Magazine for Personal Compunication

平成3年4月5日発行(毎月2回第1、第3金曜日発行) 第10巻 第7号 通巻125号
昭和58年8月3日第三種郵便物認可

LOGiN

パーソナルコンピューター情報誌
ログイン
1991 4/5
No.7
540YEN

特集 プログラマンエース強化大作戦

プロのプログラマーが明かす、ゲーム作りの極意を大公開するのだ!!



THE NEWS FILE 「A列車で行こうIII」のアートディンクと「シムシティー」のMAXISが提携

とじ込みスペシャル 組み立て紙模型
世界のゲームシリーズ
T&E 遥かなるオーガスタの巻(前編)

最新ゲーム徹底解剖!
- マスターオブモンスターズII
- ギャラクシーフォースII
- ダイナソア
- 鋼鉄の騎士
- ゾークI
- マーキュリー
- BURAI下巻完結編
- ライヒスリッター
- シムシティー テレインエディター
- メルヘンメイズ
- 続ダンジョン・マスター カオスの逆襲
- ブリッツクリーク
- ブロンティス

ハイアビリティを実証する多彩なソフトウェア。

パソコン通信も、エディタも———。【メモリ常駐型】の優れもの。

Telepotion PRO-68K

CZ-258BS 3月発売予定

他のソフトウェアを実行中でも任意に呼び出して使える[メモリ常駐型]のソフトウェアです。パソコン通信/エディタ/カレンダー/スケジュール/住所録/メモ帳/関数電卓の機能を文具感覚でお使いいただけます。「シャープ電子手帳」のデータを「X68000」で簡単に入力・編集することができます。

パソコン通信

●通信速度300から19200BPS/ハードフロー制御(CTS, RTS)対応/高速逆スクロール機能/行入力機能●オートログインなどに対応した本格通信マクロ言語機能/自動オートログインプログラム作成機能●Xmodem, Ymodem, TransIt 2プロトコル対応/漢字コード(シフトJIS, PC漢字, 新JIS, 旧JIS, DEC漢字)●ANSIターミナルモード, VT-100ターミナルモードのサブセット対応

エディタ

●逆スクロール画面(バックログ)の文章を切りとり編集可能●マルチファイル編集対応/通信時に同時編集可能

カレンダー

●予定の有無を確認できる予定マーク機能/休みの日などの特定日を反転表示する機能●予定日を指定し、その日のスケジュールを表示可能

スケジュール

●他のソフトウェア実行中でも予定の日時を知らせるアラーム機能●必要な日付/時刻/内容を探し出す文字列検索機能●入力データは日付順に自動整列

住所録

●複数の住所録をまとめたときに便利な重複データ消去機能●必要な氏名/索引/電話番号/住所を探し出す文字列検索機能●入力された電話番号データによるオートダイヤル機能/項目ごとの整列機能

メモ帳

●先頭/最終ページへのジャンプ、行挿入/削除/復活、文字列の検索/置換機能

シャープ電子手帳とデータ交換

●専用アダプタを付属(別売の電子手帳通信用ケーブルCE-300Lが必要です。)
●前面のジョイスティックコネクタより、簡単な操作でデータ交換可能●電子手帳のレイアウトを確認可能

■通信/エディタ/スケジュール/住所録/メモ帳のデータは、OS(Human68k)対応プリンタで一覧印字が可能です。■対応モデムCCITT V.25bisモデム(CZ-8TM1、CZ-8TM2など)ATモデム(MD24FS7、AX/2400、PV-A2400、SR-120Sなど)■他のソフトウェア中で本ソフトを起動する場合、本体メモリの空き領域として最低270Kバイトが必要です。■同時実行可能なソフト例(◎は本体メモリ2Mバイト必要です。)●Communication PRO-68K◎CARD PRO-68K◎DATA PRO-68K◎BUSINESS PRO-68K◎Ccompiler PRO-68K◎TOP給与計算エキスパート◎TOP財務会計●THE福袋V2.0◎NEW Print Shop PRO-68K◎本体同梱ワープロ●X-BASIC●エディタ(ED.X)◎AI-68K(Staff LISP/OPS PRO-68K)●FAXツール◎CYBERNOTE PRO-68K◎Hyperword◎CANVAS PRO-68K●スキャナツール■対応シャープ電子手帳は、PA-8800/8500/7500/7000/6500/6000です。




※Stationary PRO-68k(CZ-240BS)を既にお持ちの方には、有償バージョンアップサービスを行います。

さらにパワーアップしたMIDIマルチトラックレコーディングソフト

Musicstudio PRO-68K ver2.0

CZ-261MS 標準価格28,800円(税別)

MIDI、内蔵FM音源、内蔵ADPCM音源の各出力を同期演奏・編集が可能。ますます拡がるミュージックワールド。
MUSIC PRO-68K(MIDI)との双方向データコンバート機能。演奏した曲が楽譜に。
トラック単位、指定範囲(パターン)のデータセーブ機能搭載で、さらに使いやすくなりました。

スタジオ感覚のMTRウィンドウ(24トラック)

豊富なリアルタイムレコーディング機能

●16チャンネルマルチレコーディング、パンチイン・パンチアウトもサポート。●4種類の分解能(最高♩=240、編集中の変更可能)に加えて、クオンタイズ機能もサポート。

強力なステップ入力・ステップエディット機能搭載

●マウス・X68000キーボード・MIDIキーボードによるスピーディな入力。●データのプリントアウトもサポート。●15行表示のステップウィンドウ、再生時のデータシンクロスクロール。●スピーディなタイ入力、連符入力は15連符までサポート。

充実のリアルタイムミキシングエディット機能搭載

●ボリュームデータ、パンポットデータのリアルタイム録音。●フェードイン・アウトがコントロールできる2種類のグループフェーダーや、オートフェーダー・オードパンポットエフェクト機能搭載。●各トラック毎に再生用ベロシティフェーダーと、再生用エフェクトキャンセルスイッチをそれぞれ搭載。

ソングポジションポインタ送受信対応

●外部機器との同期演奏をマスター、スレーブ時ともサポート。

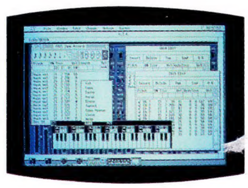
演奏しながらウィンドウ内でテレビや絵を呼び出せるビジュアルイン・ウィンドウ機能

使用可能画像フォーマット:GM0, GL0, GS3, GM3, GL3, EMX, EM3, PL3, PLM PIC

※テレビ画像を楽しむには、カラーイメージユニットCZ-6VT1が必要です。

国本佳宏氏のオリジナルサンプル曲及び長谷川一光氏の画像データを収録

※Musicstudio PRO-68K(CZ-237MS)及びMusicstudio PRO-68K ver.1.1(CZ-252MS)を既にお持ちの方には、有償バージョンアップサービスを行います。
※本ソフトの動作にあたっては、MIDIボード(CZ-6BM1など)が必要です。




シューティングゲーム

中華大仙

CZ-268AS
標準価格7,900円(税別)



シャープ株式会社 ●お問い合わせは…シャープ㈱電子機器事業本部液晶映像システム事業部第2商品企画部 〒162 東京都新宿区市谷八幡町8番地 ☎(03)3260-1161(大代表)へ。

資料請求券 CZソフト LOGIN 7号



シャープオリジナルソフトウェア

X68000

お望みのワークベンチへ。

高速・新マルチウィンドウ搭載。
一覧表入力や多彩なグラフ機能も装備。

CARD PRO-68K ver2.0

CZ-253BS 3月発売予定

①新マルチウィンドウシステム搭載により操作性の向上、スピードアップ。キーボード操作に対応。②従来から要望の高かった一覧表画面での入力をサポート。③グラフ機能搭載。④キーマクロ機能搭載。⑤斜め罫線に対応するなどワープロ機能の表現強化。⑥プログラム機能の強化。⑦子プロセスにより、Human68kのコマンドを実行可能。





〈大容量、高速データ処理〉●最大処理件数100万件(レコード)、1枚のカード項目、最大999項目、1項目長255バイト、1カード最大文字数32767文字の大容量データ処理が可能**〈検索機能〉**●B-TREE ISAMとバッファリング検索を使用した高速マルチ検索●以上、以下、超過、未満、完全一致、不一致、先頭一致、先頭不一致、包含、不包含の条件の他、AND、ORの論理演算子も簡単に複数設定可能 ●ワイルドカード検索●マルチ検索条件をディスクに登録可能**〈整列機能〉**●JISコード/五十音の昇順/降順ソート●複数の項目に対する高速マルチソート●マルチソート条件をディスクに登録可能**〈グラフ機能〉**●折れ線、2次元分布、縦棒、円、レーダーチャート、折れ線・マーク、折れ線・縦棒の7種類をサポート●カラー/白黒の表示切り替え可能**〈ワープロ機能〉**●ワープロ機能で作成したフリーレイアウト画面でデータ入力、検索表示、印字が可能●罫線は8種類(実線, 破線, 一点鎖線, 点線のそれぞれ細線, 太線)の矩形/斜め線罫線をサポート●文字飾りは、右寄せ、左寄せ、センタリング、強調、上つき/下つき1/4倍角、横倍角をサポート●他のレイアウト画面/テキストファイルを参照可能●範囲先指定で、CUT&PASTEも使用可能**〈プログラム機能〉**●豊富な関数群(58種)、命令(62種)を用いて複雑な処理が可能。計算式は登録時にコンパイルされ高速実行●項目間演算、串刺しデータ間計算をサポート●自動計算式として登録することによりデータ入力時にリアルタイムな計算が可能**〈電卓機能〉**●どのウィンドウ使用中でも呼び出し可能●計算値をウィンドウへ貼り付け可能**〈印刷機能〉**●文書印刷だけでなく一般帳票や葉書への差込み印刷、システム手帳のリフィル印刷をサポート**〈キーマクロ機能〉**●キー操作を記録し複雑な操作も簡単に実行可能**〈コンバート機能〉**●他の多くのソフトと双方向のデータ互換を実現「BUSINESS PRO-68K」「Multiplan」「Lotus 1-2-3」などの表集計ソフト、「一太郎」「Hyperword」などのワープロソフト、「Ninja」「隼 HAYABUSA」「1-2-3Card」「CARD PRO-68K ver.1.0」などのデータベースソフトに対応(区切りあり・区切りなしASCIIファイル、CSVファイル、SYLKファイル、「1-2-3Card」「隼」ファイル)

＊「Kamikaze」「Ninja」は㈱サムシンググッドの、「Multiplan」は米国マイクロソフト社の、「Lotus 1-2-3」はロータス㈱の、「一太郎」は㈱ジャストシステムの、「隼 HAYABUSA」「1-2-3Card」はダットジャパン㈱の登録商標です。＊CARD PRO-68K(CZ-226BS)をすでにお持ちの方は有償バージョンアップを行います。
＊ 本ソフトの動作には、メインメモリ2MBが必要です。

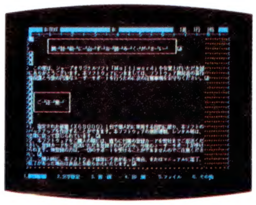
ウィンドウでWYSIWYG編集。
カラーグラフィック、高速テキストモードもサポート。

マルチワープロ PRO-68K

Multiword

CZ-225BS 3月発売予定

①WYSIWYGな編集が行えるウィンドウモードと素早い編集が行えるテキストモードをサポート。②グラフィックを文章中に自由にレイアウト可能。③同一文章中で複数の改行幅指定など多彩な機能をサポート。④高品位のプリントアウトができるレーザープリンタ、カラー印字(8色)をサポート。





〈ウィンドウモード〉●マルチウィンドウによる複数文章(最大10個)の同一画面上での編集●レイアウト表示機能/外字作成機能(16, 24)/辞書ユーティリティ●ウィンドウのアイコン化機能/ショートカット機能●電卓機能(文章中に計算結果を全角/半角で入力可能)●キーリピート速度/プリンク速度調整可能**〈テキストモード〉**●エディタ感覚で素早い編集が可能●スムーズなウィンドウモード/テキストモード切り替え**〈グラフィック機能〉**●任意の場所に何回でもレイアウト可能●拡大/縮小、ルーペ、ペン先編集、ボックス/円、ペイント機能●カット/コピー/移動、反転/回転/対象コピー、スケール表示、タイル編集●イメージスキャナをサポート**〈書式指定〉**●同一文章中での複数の改行幅指定(1/2改行、1/3改行、1/4改行、0改行、ミリ単位の自由改行)●自由な用紙サイズ(A4、B4、B5、10インチ、15インチ、葉書、ミリ単位の自由設定)**〈拡大文字表示機能〉**●最大16倍角までの任意の文字拡大、スムージング機能**〈文字種、文字飾り機能〉**●半角、全角、上つき/下つき1/4角文字、文字色指定、回転、アンダーライン、かすれ、網掛け、強調、リバース、特殊文字**〈罫線機能〉**●罫線固定/移動モード、保護モード(左右)をサポート●外線、内線、ボックス、十字、移動、消去、罫線種変更**〈文字列変更機能〉**●削除/保存/貼付/復活/検索/置き換え**〈行揃え機能〉**●改行幅変更、文章幅変更、右寄せ、左寄せ、センタリング**〈カーソル移動〉**●文頭/文末、行頭/行末、任意の位置、マーク、他の文章への移動**〈印刷機能〉**●ページ指定印刷、部分印刷、一括印刷、縦書き印刷、袋閉じ印刷、段組印刷、ヘッダー印刷、フッター印刷**〈他のソフトウェアとのデータ互換〉**●本体同梱ワープロ/「一太郎」の文章ファイル読み込み●テキストファイル読み込み/書き出し

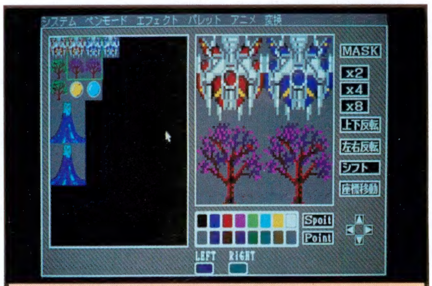
＊「一太郎」は㈱ジャストシステムの、登録高標です。
＊ 本ソフトの動作には、メインメモリ2MBが必要です。

Multiwordその他新作ソフト講習会開催
※お問い合わせは各ショールームまで。

●東京OAショールーム	3月30日㈯・31日㈰	TEL(03)3260-8365
●横浜OAショールーム	3月28日㈭	TEL(045)201-6525
●名古屋OAショールーム	3月26日㈫	TEL(052)323-5147
●大阪OAショールーム	3月23日㈯	TEL(06) 222-7655
●神戸OAショールーム	3月22日㈮	TEL(078)291-8715
●福岡OAショールーム	3月23日㈯	TEL(092)481-2860

〈受講料〉2,000円(税別)

CONTENTS



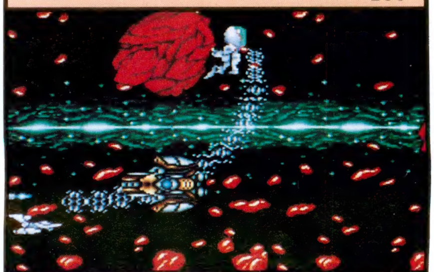
219



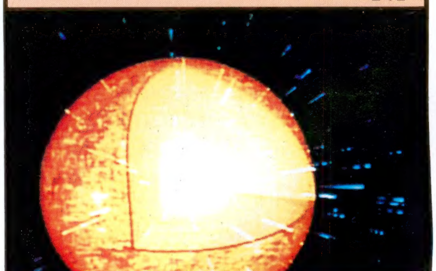
234



238



242



248

LOGiN

最新ゲーム徹底解剖!!

NEWSOFT

SOFTWARE REVIEW

U.S.A. NEWSOFT

4月5日号
1991 No.7

COVER イラスト/メタ・コーポレーション・ジャパン、奈和浩子
デザイン/本間智嗣 製 版/渡部克則

発行所 株式会社アスキー 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ☎03-3486-7111

SOFTLOG TOP 30

ランク 今号	前号	ソフト名
1	-	ディスクステーション22号
2	3	ドラゴンナイトⅡ
3	1	A列車で行こうⅢ
4	7	[ドラゴン・シティ] X指定
5	5	大戦略Ⅲ'90
6	4	エメラルドドラゴン
7	-	スーパーバトルスキンパニック
8	2	信長の野望・武将風雲録
9	14	続ダンジョン・マスター カオスの逆襲
10	13	サークⅡ
11	9	ダイナソア
12	6	銀河英雄伝説Ⅱ
13	16	鋼鉄の騎士
13	7	ライヒスリッター
15	10	シムシティー
16	-	ピュアⅡ
17	12	スパンオブドリーム
17	15	闘神都市
19	24	ファーストクイーンⅡ
20	-	ピンクソックス4



いやあ、すごいねぇ。何がすごいかというとだ、Hソフトのことだ。今ごろ気づくなって思うかもしれないけど、すごいんだよ、やっぱり。だって、このTOP30のチャートの中で、9本も入ってきているんだぜ。しかも、その中の2本は2位と4位だもん。すごいよ。

■SOFTLOG中、メディアには次の記号を使っています。
- ●3.5インチディスク――3.5D(2DD、2HDを含む)
- ●5インチディスク――5D(2D、2DD、2HDを含む)
- ●カートリッジ――C
- ●CD-ROM――CD

マーク一覧
アクション　アドベンチャー　ロールプレイング　シミュレーション　テーブルゲーム　パズル　ツール

- ●このランキングは、9ページに掲載されている全国の調査協力店から寄せられた、実際の販売本数に基づいて集計したものです。集計は販売会社ごとに行なっています。同名ソフトでも販売会社が異なる場合には、原則として集計には含まれません。
- ●2月9日から2月22日までの売上データを対象としています。
- ●機種によって対応メディアが異なるので、購入の際には販売店で確認してください。
- ●標準価格(メーカー希望小売価格)には、消費税は含まれておりません。

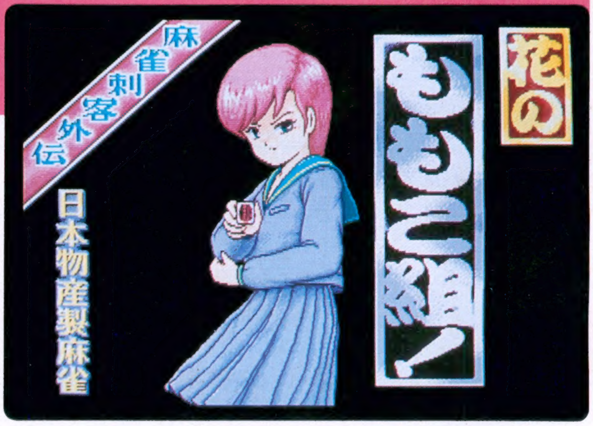
メーカー名	機種	標準価格(メディア)	種類	得点
コンパイル	MSX2	1940円(3.5D)		635
エルフ	PC88SR、PC98、MSX2	7800円(3.5D、5D)		623
アートディンク	PC98	12800円(3.5D、5D)		548
フェアリーテール	PC88SR、PC98、MSX2	6800円(3.5D、5D)		533
システムソフト	PC98	9800円(3.5D、5D)		446
グローディア	X68000、MSX2	8800円〜9800円(3.5D、5D)		393
ガイナックス	PC98	9800円(3.5D、5D)		390
光栄	PC88SR	9800円〜12200円(5D)		375
ビクター音楽産業	PC98、X68000、FM TOWNS	9800円(3.5D、5D、CD)		334
マイクロキャビン	PC88SR、PC98、MSX 2	8800円(3.5D、5D)		310
日本ファルコム	PC88SR	8700円(5D)		272
ボーステック	PC88SR、PC98、X68000、MSX 2	9800円(3.5D、5D)		269
ジェネラル・サポート	PC98	7800円(3.5D、5D)		226
エニックス	PC98	8000円(3.5D、5D)		226
イマジニア/フォア・チューン	PC98、X68000、J3100	8800円(3.5D、5D)		207
クイーンソフト	PC88SR、PC98	6800円(3.5D、5D)		182
ウルフチーム	PC98	12800円(3.5D、5D)		127
アリスソフト	PC98、FM TOWNS	6800円(3.5D、5D)		127
呉ソフトウェア工房	PC98	8800円(3.5D、5D)		117
ウェンディーマガジン	MSX2	3600円(3.5D、5D)		114

ランク 今号	前号	ソフト名	メーカー名
21	−	DPS・SG	アリスソフト
22	28	CAL 〜永遠の美少女たち〜	パーティソフト
22	−	ドラゴンアイズ	フェアリーテール
24	−	三國志 II	光栄
25	−	ブルトン・レイ シナリオエディター	システムソフト
26	20	機動戦士ガンダムデザートオペレーション	ファミリーソフト
26	−	クォーター・スタッフ	スタークラフト
26	30	ランペルール	光栄
29	26	遙かなるオーガスタ	T&Eソフト
30	11	BURAI下巻完結編	リバーヒルソフト

SOFTLOG BEST 5

1 ディスクステーション22号

●ディスクマガジン　●コンパイル
●MSX2



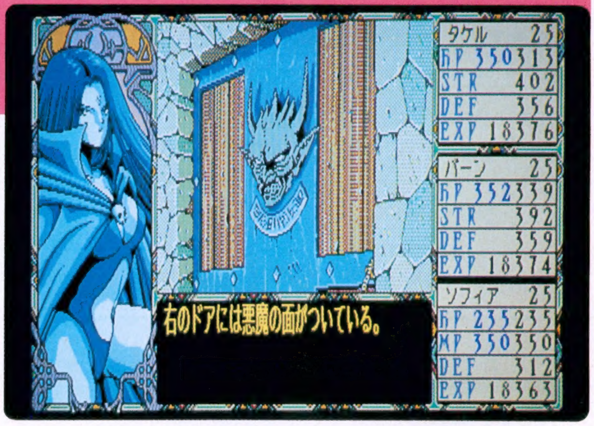
『A列車で行こうⅢ』や『ドラゴンナイトⅡ』といった強豪を押さえ、元祖MSX版『ディスクステーション』が、第１位に輝いたぞ。久々の第１位だよね。

今回の『ディスクステーション』の目玉は、なんと！　コンパイルオリジナルのシングルCDがついてくるのだ！　やりっしゅ！　CDに収録されている曲は、昨年ヒットした『魔導物語』に使われたゲームミュージックのアレンジバージョンだ。アレンジは、おなじみの自称ミュージシャンランダー田中。そして、ギターパートには、最近超メジャーになった某グループのとある人。本当は名前を教えてあげたいけど、「言っちゃダメ！」と堅く口止めされているんだ。ごめんねっ。とにかく今号は買いだ。まだ買ってないMSXユーザーはショップへ走ろう！

2 ドラゴンナイトⅡ

●ロールプレイング　●エルフ
●PC-8801SR、PC-9801、MSX2

※画面写真はPC-9801版



新たに、MSX２版が加わったことにより、前号からBEST５にカムバックしていた『ドラゴンナイトⅡ』。今号では、１ランクアップして第２位だ。近日中にX68000版が発売される予定なので、栄光の第１位に再び輝く日は近いと見たぞ。

さて、前回は映像に関する話をしたので、今回は音楽に関する話をするよ。魔女の塔の中や墓場、宿屋など街中のいたるところで、それぞれ違ったBGMが流れるようになっているんだよね。ちなみに、私が気に入ってるBGMは、魔女の塔の門前でかかる『中央広場』という曲と、魔女の塔の１階でかかる『塔の１階』という曲。『中央広場』は聴いていて心温まるし、『塔の１階』は、勇ましさがあって突撃したくなる。それらの曲が終わるまでその場で聴き入ってしまうほどだ。

3 A列車で行こうⅢ

●シミュレーション　●アートディンク
●PC-9801



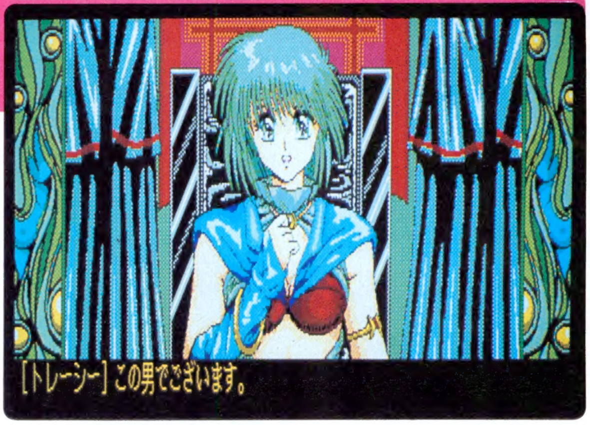
ちょっと順位が下がっちゃったかなっていう、『A列車で行こうⅢ』だ。下がったとはいっても、まだまだ第３位と健闘中だゾ。近頃のゲームにしては、なかなか息の長いゲームになったね。しかも、春先にはFM TOWNS版、X68000版の発売も控えているから、まだまだアートディンク旋風は続きそうかな。

すでに買った人、まだ『A列車Ⅲ』にハマってる？　もう全シナリオ制覇しちゃったぜ、なんていばってたりするかな。春先、他機種の『A列車Ⅲ』と同時に、マップコンストラクションが出るから、そしたらまた遊べちゃうよね。新しいシナリオも６つほど入っているってことだから、結構長持ちするソフトになる。もー、お買い得じゃあーりませんか。まだ買ってない人、面白いから買ってみよー。

4 [ドラゴン・シティ]X指定

●アドベンチャー　●フェアリーテール
●PC-8801SR、PC-9801、MSX2

※画面写真はPC-9801版

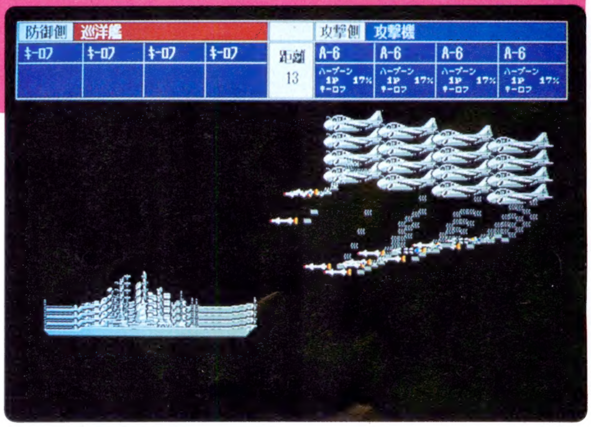


「ゲーム終了までに、君は〝7回〟冷静でいられなくなる！」と銘打った〝正真正銘美少女迫真アダルト〟アドベンチャーゲーム『[ドラゴン・シティ]X指定』が、第4位にランクインだ！　今までの発売機種であるPC-8801SR、PC-9801版のラインアップに、MSX2版が新たに加わったことで、この大躍進となったのだ。

このソフト、「言葉では説明してはいけない。広告では表現してはアブない」ともいわれていて、それはまあ、ものスゴイものがあるのである。もう、F1パイロットのセナのドライビング並にギリギリまで攻めたというぐらいの、徹底したHなのだ。でも画面には、全然ドロドロした感じがないんだよね。キャラクターデザインや、画面全体の色使いなどに、大変気を遣っているからなんだよね。

5 大戦略Ⅲ'90

●シミュレーション　●システムソフト
●PC-9801



コンピューターの担当する国って、潜水艦がほとんど登場しないよね。でも、実は潜水艦を登場させる方法があるんだ。

その方法を簡単に説明すると、ゲームを始めて潜水艦を大量に配置する。そのあとゲームを一時終了し、環境設定を使ってプレーヤーとコンピューターを取り替えるのだ。でも、これだとコンピューターの配置したユニットで、プレーヤーは戦わなければならないよね。だから全部の国をプレーヤーに設定して、潜水艦を配置し続ける。で、途中で怖くなった人は、潜水艦の天敵である対戦ヘリを配置する、といったように応用を考えよう。

この方法を使うときにおすすめするシナリオは、太平洋全域を扱ったシナリオの『PACIFIC CONQUEST』だ。ソ連軍の潜水艦を発見せよ、なんてね。

調査協力店リスト

北海道

光洋無線電機EYE'S	☎011-222-5454
九十九電機札幌店	☎011-241-2299
パソコンショップハドソン	☎011-205-1590
ラルズプラザパソコンランド	☎011-221-8221

東北

庄司デンキコンピュータ・中央	☎022-224-5591
デンコードDaC仙台東口店	☎022-291-4744
デンコードDaC仙台本店	☎022-261-8111

東京

アイツー	☎03-3258-1198
石丸電気マイコンセンター	☎03-3251-0011
WAVE池袋	☎03-5992-8627
コムMICRO COMPUTER SHINKO	☎03-3251-1523
サトームセンパソコンランド	☎03-3251-1464
J&P渋谷店	☎03-3496-4141
J&P八王子そごう店	☎0426-26-4141
J&P町田店	☎0427-23-1313
真光無線	☎03-3255-0450
ソフトクリエイト渋谷本店	☎03-3486-6541
第一家電ableパソコンシティー	☎03-3253-4191
富士音響マイコンセンターRAM	☎03-3255-7846
マイコンショップCSK新宿西口店	☎03-3342-1901
マイコンショップPULSE	☎03-3255-9785
まちだ東急百貨店コンピュータショップ	☎0427-28-2371
ムラウチ八王子	☎0426-42-6211
ヤマギワテクニカ店	☎03-3253-0121

関東

ICコスモランドあざみ野店	☎045-901-1901
IC WORLD TOTSUKA	☎045-861-6565
ウエーブ・アイ湘南台店	☎0466-43-1771
鎌倉書店	☎0467-46-2619
西武百貨店大宮店コンピュータフォーラム	☎048-642-0111
西武百貨店所沢店コンピュータフォーラム	☎0429-27-3314
多田屋サンピア店	☎0475-52-5561
パソコンランド21太田店	☎0276-45-0721
パソコンランド21高崎店	☎0273-26-5221
パソコンランド21前橋店	☎0272-21-2721
ポンペルタ上尾	☎048-773-8711
ラオックス志木店	☎0484-74-9041

中部

うつのみや片町店マイコンコーナー	☎0762-21-6136
カート無線本店	☎052-264-1534
三洋堂パソコンショップΣ	☎052-251-8334
真電本店	☎025-243-6500
すみやパソコンアイランド	☎0542-55-8819
九十九電機名古屋1号店	☎052-263-1681
九十九電機名古屋2号店	☎052-261-3399
パソコンショップコムロード	☎052-263-5828
PiC	☎025-243-5135

大阪

J&Pくずは店	☎0720-56-7295
J&P千里中央店	☎06-834-4141
J&P高槻店	☎0726-85-1212
J&Pテクノランド	☎06-634-1211
J&P阪急三番街店	☎06-374-3311
J&Pメディアランド	☎06-634-1511
上新電機あびこ店	☎06-607-0950
上新電機いけだ店	☎0727-51-2321
上新電機いばらき店	☎0726-32-8741
上新電機きしわだ店	☎0724-37-1021
上新電機せっつとんだ店	☎0726-93-7521
上新電機泉北パンジョ店	☎0722-93-7001
上新電機日本橋1ばん館	☎06-634-2111
上新電機日本橋3ばん館	☎06-634-1131
上新電機日本橋5ばん館	☎06-634-1151
上新電機日本橋7ばん館	☎06-634-1171
上新電機日本橋8ばん館	☎06-634-1181
NaMUにっぽんばし	☎06-632-0351
ニノミヤエレランド	☎06-632-2038
ニノミヤパソコンランド大阪駅前第4ビル店	☎06-341-2031
ニノミヤ別館	☎06-633-2038
ニノミヤムセン阪和店	☎0724-26-2038
プランタンなんばパソコンソフト売場	☎06-633-0077
マイコンショップCSK	☎06-345-3351

近畿

三宮セイデンC-SPACE	☎078-391-8171
J&P京都寺町店	☎075-341-3571
J&P姫路店	☎0792-22-1221
J&P和歌山店	☎0734-28-1441
上新電機たわらもと店	☎07443-3-4041
上新電機にしのみや店	☎0798-71-1171
上新電機やぎ店	☎07442-4-1151
上新電機わかやま店	☎0734-25-1414
ニノミヤムセンパソコンランド和歌山店	☎0734-23-6336
電器館パレックスパソコン売場	☎078-391-7911

中国・四国・九州

アルファテック	☎0975-38-2666
カホマイコンセンター	☎092-714-5155
㈱ダイエー宮崎店	☎0985-51-3166
紀伊國屋書店岡山店	☎0862-32-3411
ダイイチ広島パソコンCITY	☎082-248-4343
トキハマイコンセンター	☎0975-38-1111
ベストマイコン熊本パソコン館	☎096-322-4180
ベストマイコン新市街ワープロスクウェア	☎096-356-7008
ベストマイコン福岡店	☎092-781-7131
ベストマイコン宮崎パソコン館	☎0985-22-8325

読者が選ぶ TOP 20

今号までの累計

ランク 今号	前号	ソフト名	メーカー名	得票数 現在まで	前号まで
↑1	3	A列車で行こうIII	アートディンク	321	169
2	1	三國志II	光栄	314	245
3	2	信長の野望・武将風雲録	光栄	241	171
4	4	シムシティー	イマジニア/フォア・チューン	164	147
↑4	6	大戦略III '90	システムソフト	164	116
↑6	7	続ダンジョン・マスター カオスの逆襲	ビクター音楽産業	142	104
7	5	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	日本ファルコム	140	117
↑8	11	ダイナソア	日本ファルコム	123	81
9	9	エメラルドドラゴン	グローディア	117	92
10	8	ダンジョン・マスター	ビクター音楽産業	108	96
11	10	エメラルドドラゴン	バショウハウス	100	85
12	12	サイレントメビウス	ガイナックス	83	66
↑13	18	銀河英雄伝説II	ボーステック	80	50
↑14	15	サークII	マイクロキャビン	76	59
15	13	天下統一	システムソフト	73	64
16	16	大航海時代	光栄	69	57
17	14	BURAI上巻	リバーヒルソフト	68	60
↑18	19	BURAI下巻完結編	リバーヒルソフト	65	48
19	17	ラグーン	ズーム	61	55
↑20	−	水滸伝	光栄	57	46

●総得票数3855票　★2月23日現在

〝2月下半期BEST20〟で『A列車で行こうIII』が、2位の『信長の野望・武将風雲録』に2倍以上の差をつけての1位防衛だ。そして、〝今号までの累計〟のほうでは、ついに『三國志II』を捕らえて二冠達成だ！　〝TOP30〟のほうでは、残念ながら3位にランクダウンしてしまったけど、4月にはFM TOWNS、X68000版も出るんだから、まだまだ三冠王者達成の可能性はあるぞ。

2月下半期投票BEST20

ランク	ソフト名	得票数
1	A列車で行こうIII	152
2	信長の野望・武将風雲録	70
3	三國志II	69
4	大戦略III '90	48
5	ダイナソア	42
6	続ダンジョン・マスター カオスの逆襲	38
7	銀河英雄伝説II	30
8	エメラルドドラゴン(グローディア)	25
9	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	23
10	サークII	17
10	BURAI下巻完結編	17
10	シムシティー(イマジニア/フォア・チューン)	17
10	サイレントメビウス	17
14	ウィザードリィ	15
14	エメラルドドラゴン(バショウハウス)	15
16	ドラッケン	13
17	大航海時代	12
17	ダンジョン・マスター(ビクター音楽産業)	12
19	水滸伝	11
20	遥かなるオーガスタ	10

●2月下半期得票数871票

累計結果は'91年5号から現在までの、アンケートはがきの〝キミの推薦するソフトウェア〟を集計したものです。最終結果は'92年4号のログイン誌上で、BHS大賞として発表します。

TAKERU TOP 10

ランク	ソフト名	メーカー名	機種	価格
1	電脳倶楽部/武尊 第34号	満開製作所	X68000	1200円(5D)
2	アルガーナ	M.N.M.Software	X68000	6800円(5D)
3	Ko-WINDOW	プロジェクトチーム DoGA	X68000	1000円(5D)
4	T&E Selection	T&Eソフト	PC98	3900円(3.5D、5D)
5	電脳倶楽部/武尊 第33号	満開製作所	X68000	1200円(5D)
6	野球道II	日本クリエイト	PC88SR、PC98、MSX2	8000円〜8800円(3.5D、5D)
7	MSXディスク通信'91年3月号	MSXマガジン	MSX2	3000円(3.5D)
8	バトルスキンパニック	ガイナックス	PC88SR	7000円(5D)
9	MSXファンダムライブラリー⑧	MSXファン	MSX	2800円(3.5D)
10	コメット	ペガサスソフト	X68000	2000円(5D)

■表中の価格にはすべて消費税が含まれております。　2月26日現在

なんかいきなり、ガラッと変わってしまったな。でも、『電脳倶楽部』は強いねぇ。『電脳倶楽部』の第33号が5位にいるうちに、第34号が1位の座を獲得してしまうんだもん。このペースが続くとしたら、毎回1位は『電脳倶楽部』かも!?

電気街探訪記

ミュージシャンの人も御用達だい



⬆増田＆沢村。沢村は、今回で当コーナーを引退します。

今回取材させていただいたお店は、ヒロセムセンパーツセンター3号店。1階がパーツとワープロの売り場で、2階がパソコン関係の売り場となっているんだ。2階にはパソコンのほかにも、シンセサイザーやシーケンサー、エフェクターなど、パソコンと関係の深いMIDI関係のコーナーもあるんだぞ。こいつぁ、ミュージシャン御用達ってやつだな。このお店の店員さんどうしでバンドを組んでいるそうなので、音楽方面も大丈夫。このほかにも、CADシステムなどもあるんだ。こういった、パソコン以外のものもたくさん扱っているのが、このお店の特徴のひとつだね。では、ハードの売れ筋や推薦するソフトなどを、副長の品野さんに教えてもらいましょう。

まずは、現在どの機種がどのような目的で買われていくのかを聞いてみた。すると、「PC-9801NSのハードディスク内蔵タイプが売上の主力」という答えが返ってきたぞ。圧倒的にビジネスマンのお客さんが多いので、周辺機器なども一緒に買っていくんだって。もちろんこのお店では、目的に合った周辺機器をリストアップして勧めてくれるよ。また、PC-386NOTE Aなんかは、人気がありすぎて慢性的な品薄状態となっている。ちなみに品野さんは、将来性の点でDyna Bookを推している。実際に、海外出張のビジネスマンが外国で使うために買っていくんだってさ。7万本もあるIBMのソフトが走るのは、とても強いよね。

では次に、品野さん推薦のソフトをあげてもらったぞ。品野さんの推薦ソフトは、『バトル』や『大海令』。“千里の道も一歩から”的な、根気のいる難解なシミュレーションゲームが好きなんだって。歴史や戦術といったものを本気で勉強して勉強して、試行錯誤に次ぐ試行錯誤を重ねないと解けないようなところが気に入っている理由。品野さんの徹底したポリシーを、大変強く感じてしまったのだ。

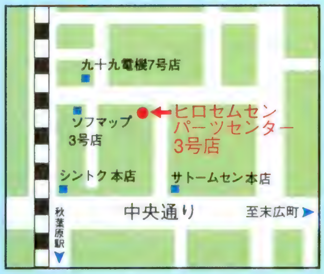
最後にお知らせ。サワノフこと沢村とかいう32歳(ウソ)の親父が、当コーナーを抜けることになりました。記念にコラムを書かせてみたので、読んでやってください。

ヒロセムセンパーツセンター3号店





店内はかなり広い。キーボードカバーなどのアクセサリー類も、大変充実していた。また、パソコン関連の専門書や雑誌なども置いてあり、『一太郎』などのビジネスソフトを買ったお客さんが、一緒に購入できるようになっているんだ。左下の写真のキーボードをかついでいる方は、お店の外戸口(けとぐち)さん。



RAMボードはパワーユーザーな人に



これだけRAMボードがあると、基板マニアな人はヨダレが止まらないでしょ。思わず、ガラス戸に両の手のひらとほっぺたを押しつけたくなるぞ。

キーボードはミュージシャンな人に



パソコンソフトのミュージックツールはもちろん、シーケンサーやエフェクター、シンセサイザーといった音楽方面の入力するものたちもあるぞ。

電気街の思い出といえば!



えー、そんなわけで、今回でこのコーナーを引退することになりました。思えば、電気街探訪記が始まってから今まで、実にいろいろなことがありました。私と忍者増田のふたりして地図を持っていながら道に迷ってしまったり、撮ったはずの写真が帰ってから見てみると全部失敗していたり、取材先でカメラが壊れてしまい、親切な写真屋さんにカメラを貸してもらってなんとか助かったりと、思い出すだけで鼻水とクシャミが止まらなくなることばかりです。目もかゆいし。

長い間どうもありがとうございました。今後とも、電気街探訪記をよろしくお願いします(感涙)。



⬆オーディオユニオンお茶の水店で、サインを求められたことも。

●ヒロセムセンパーツセンター3号店☎03-3255-2211　営業時間10:00〜18:50（水曜定休、祭日の場合は営業）

●おたよりのあて先　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　㈱アスキー　ログイン編集部　電気街係

NEW SOFT

パロディウスだ!

神話からお笑いへ

熱狂的なファンを持つ『グラディウス』のシリーズで、笑いを濃縮したコミカルシューティングといえば『パロディウスだ！』。ゲームにうとい人も、一度見るとキャラクターの楽しさに魅かれてしまうほど。自機も、コナミのゲームではおなじみのキャラばかりだぞ。コナミファンは必プレーだね！



アクション
■コナミ
■X68000
9800円[税別](5D)
■4月19日発売予定

かなり長い間ゲーセンで人気のあった『パロディウスだ！』が、ついにX68000に移植されたぞ。

自機にはコナミの人気ゲームのキャラクターが採用されており、ビッグバイパー、ツインビー、ペン太郎、そして初登場のタコ助の4種類から選ぶ。パワーアップ方式は、『グラディウス』と同じ。装備したい武器の分だけ、カプセルを集めるタイプだ。パワーアップの武器は、『グラディウス』でミサイル、ダブル、レーザーだったところが、選んだ自機によって違う武器になる。シールドも前方のみと、全体のフォースフィールドの2タイプあるのだ。また、出現するカプセルや武器の形も、自機によって変わる。

『パロディウスだ！』はMIDI対応なので、機材があればBGMがグ〜ンとよくなる。これからMIDI対応のゲームも多くなりそうだし、MIDIはズバリ欲しいですな。

各ステージには、笑えるキャラクターたちが待っている。キャラクターは楽しいけど、敵の攻撃は少し厳しい。ピリッと辛口で歯応えのあるシューティングなのだ。

これがパロディウスでふ



➡まずは、定石のカプセル収集からだ。



STAGE:1



⬆マリンランドのシャチみたいなヤツ。倒せばカプセルになるぞ。



⬆グングン迫るネコの戦艦。弾が当たると、ニャーニャー鳴くんだよ。かわいいよなぁ。

⬆⬇各ステージのボスは、おもしろおかしいヤツばかり。

STAGE:2





⬅赤い箱からハチがたくさん出てくる。スゴイ数でしょ。

⬇画面の両端で腰を振るぞ。それにしてもデカイ腰だ。

⬅このピエロは、モアイみたいに輪っかをポンポン吐いてくるのだ。





※画面写真は開発中のものです。

パロディウスの愉快な仲間たち





パロディウスの世界を、さりげなく楽しくしているのがザコキャラたち。何度みても飽きがこない、愛嬌のわくヤツばかりだ。ふだんはプレーに必死で、ゆっくり見ることができないキャラクターたちを集めてみたぞ。このザコキャラをカワイイと思ったキミは、もう「パロディウスだ！」のとりこでしょう。

ルーレットだよ〜ん！



ある特定の場所のカプセルはルーレットになっている。取るとパワーアップのゲージがくるくると変わり、ボタンを押すと止まったところの武器が取れる。うまく止めないと装備がなくなったりもする。要はタイミングだよ。

ベルはべんり



パワーアップとは別に、「ツインビー」のベルも登場。いつもは黄色いベルも、撃った回数によって色を変えられるぞ。青、緑、白、茶、黄の５種類だ。スゴク役に立つ物から、笑わせてくれる物まで、取っても損はしない物ばかりだ。



⬆⬇白いベルを取ると自機にメガホンがついて、吐いたセリフが武器になる。セリフを敵にぶつければ、敵を一掃することも可能だ。セリフの種類もいろいろあって楽しめるぞ。



タコ助の代わりで〜い!!



⬆「グラディウス」にこだわる人はこれ。武器の種類もグラディウスそのものだしね。



⬆ベルがあるってことは「ツインビー」かな、なんて人はこれ。大きいパンチは効くぞ〜。

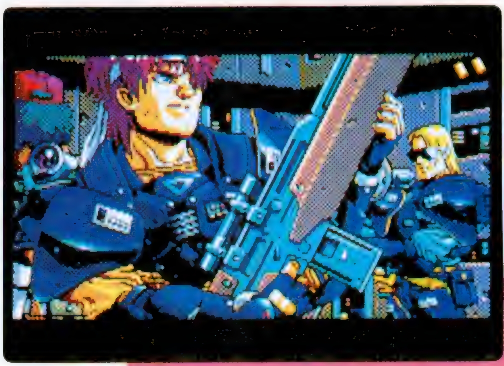


⬆知ってる人は知っている。懐かしい「けっきょく南極大冒険」のペン太郎までいる。

「パロディウスだ！」は４種類の中から自機を選べる。自機が変わることで武器の内容や、カプセルと装備するモノの見た目まで変わるんだ。どの自機を選ぶかによって、ゲームの雰囲気が全然違ってくるぞ。みんな個性的だから、どれを選ぶか迷うよね。そんなときは、すべてのキャラクターで遊んでみるのがよいでしょう。

ジーザスⅡ

J·E·S·U·SⅡ



アドベンチャー
■エニックス
■PC-8801SR
8800円[税別](5D)
■3月24日発売予定

いよいよ『ジーザスⅡ』の発売が決定したぞ!! 開発も順調、現在最後の追い込みにかかっている。超美麗なグラフィックと迫力あるサウンドエフェクトは、前作以上にパワーアップ。地球のみならず宇宙空間を舞台に、恐るべきエイリアンとの熾烈な戦いが今始まろうとしている。発売日が待ち遠しい!?

前作『ジーザス』で、主人公速雄は、人間を襲い犠牲者の脳からあらゆる情報を摂取するという恐るべきエイリアンを、死闘の末コンテナに閉じ込め、宇宙空間に切り捨てた。が、コンテナは運悪く、地球に落下してしまったのだった。

この『ジーザスⅡ』は、そのコンテナを航行中の客船が偶然海から引き揚げるところから始まる。今回の主人公の名前は五色和哉。速雄とは、銀河防衛軍予備校で同級生だった。が、今はバイクレーシングチームのメカニック。モナコで開催されるレースに参加するため、問題の客船に乗り合わせてしまう。そして、エイリアンと戦うハメに陥るのだ。

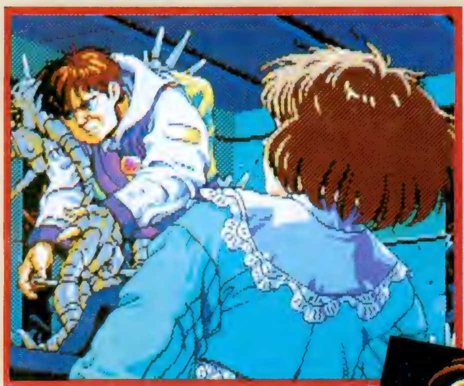
主人公は和哉だが、前作の主人公速雄も登場する。和哉が窮地に立たされたとき、さっそうと救出に現われるんだよね。前作では、ちょっと頼りなげな少年だった速雄も、今や近代兵器に身を包んだスゴ腕の軍人。登場シーンは、ビシっとキマってててカッコいいぞ。

このほか、コミュニケーションロボット、通称コムロイドのフォジー、前作の舞台となった宇宙ステーション〝ジーザス〟の司令官ナハス・アリ(覚えてるかな?)なんかもまたまた登場する。なにしろこの『ジーザスⅡ』、ゲーム後半の舞台は、なんとあの〝ジーザス〟なのだ。前作をプレーした人は、懐かしさをかみしめながらエイリアン退治に励んでねん。

あ、でも、前作をプレーしてない人も十分楽しめるゲームだってのをお忘れなく。写真を見てもらえばわかると思うけど、大友克洋も真っ青という迫力のグラフィックが、なんと200枚も使用されている(担当したのは、前作と同じ眞島真太郎)。そして、映画『エイリアン』にも負けない、緊迫感あふれる100種類を超えるサウンドエフェクトと、おなじみすぎやまこういちの華麗なBGMが、キミを手に汗握るサスペンスアクションの世界に連れていってくれるぞ。

オリジナルビデオアニメ化のウワサもある『ジーザスⅡ』。ホント、質の高い映画を観るような感覚でプレーできるんだよね。完成しだい詳しく紹介するから、アドベンチャーファンは期待してくれ!!

宇宙から、またアイツが落ちてきた!?











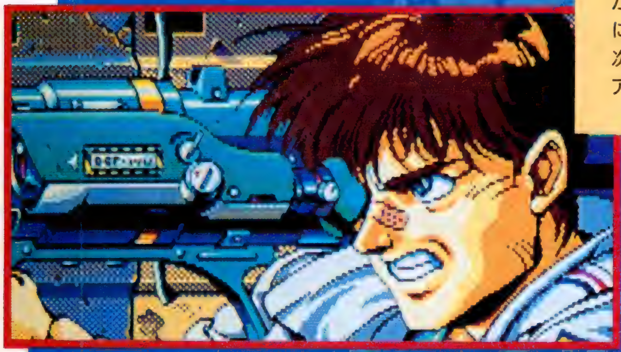


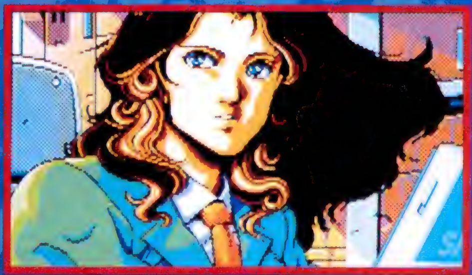
ゲームの前半は、主人公和哉が乗り合わせた豪華客船が舞台。よりによって、前作でエイリアンを閉じ込めたコンテナを、偶然海から引き揚げてしまうのだ。そして、悪夢が繰り返されることになる。

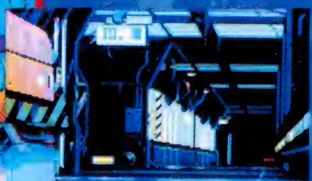
※画面写真は開発中のものです。

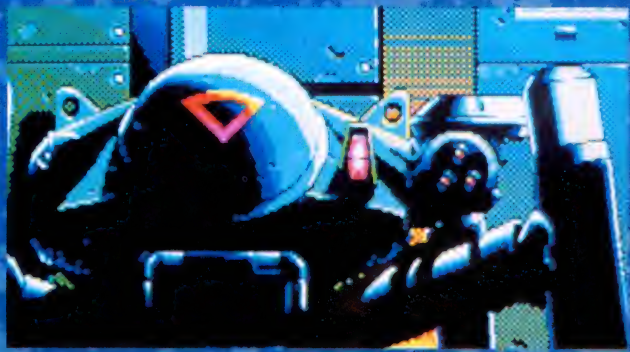
そして宇宙空間で死闘が繰り広げられ……!?

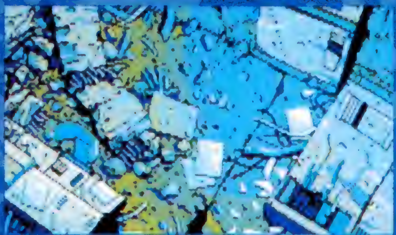
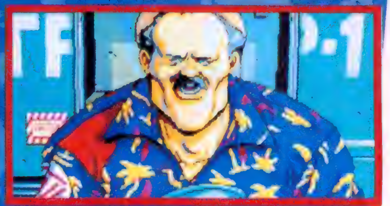
ゲーム後半は、前作の舞台だった宇宙ステーション"ジーザス"が、またまた登場する。エイリアンにとりつかれた恐れのある乗客たちが、ここに隔離されてしまうのだ。そして、次から次へと怪事件が発生。エイリアンにとりつかれているのは誰だ!?










轟(GOH)

大東亜黙示録

ウルフチームの新作、『轟』。ログイン5号のニューソフトでも紹介したから、どんなゲームなのか理解してもらえたんじゃないかな。そう、太平洋戦争を題材にしたウォーシミュレーションゲームなんだよね。今号は、第2報として、前回お伝えできなかったゲームシステムを中心に紹介していこう!!

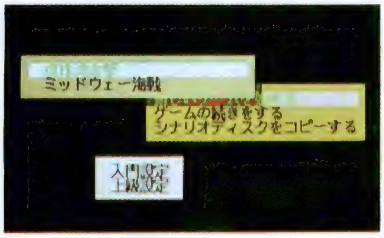


シミュレーション
■ウルフチーム
■PC-9801VM
8800円[税別](3.5D、5D)
■3月29日発売予定

旧日本軍を題材にしたウォーシミュレーションの代表的なものには、光栄の『提督の決断』やGAMの『太平洋の嵐』などがあげられるんだよね。実際にゲームをプレーした人ならばわかると思うけど、これらは自国の軍備を増強して敵を撃破したり、敵の領土を占領することで勝利条件を満たすものだった。つまり、軍事的に日本を優位にすればいいってわけね。

だが、この『轟』はこういった軍事的な立場で勝利条件を決めるシミュレーションとは、まったく異なる。そう、前作『D』と同様にこの『轟』も、政治的な要素で勝敗が決まるのだ。

このゲームの目的は、いかにして自国に有利な講和条約を結び、政治面において強国になるかってことだ。ゲーム中のターン終了ごとに不可侵条約とか独立国家を認める条約など、何種類かの条約を選べるようになっている。その中から自国(プレーヤー)にとって有利になる条約を選ぶのだ。



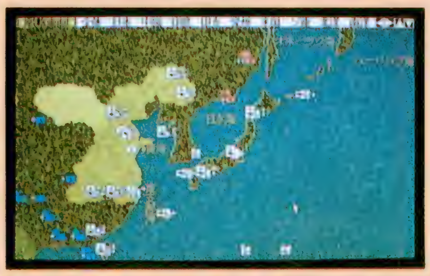
⬆シナリオは、"真珠湾攻撃"と"ミッドウェイ海戦"の2種類。キミならどちらを選ぶ?

だが、有利な条約を結ぶには、それをほかの列強の国々(敵国)に認めさせなければなれない。そういった影響力を生み出すのが、軍事力だ。海軍や陸軍といった軍を進軍させ、その条約を結ぶために有利な行動を取る必要がある。たとえば、「満州国」を独立させる条約を認めさせるには、陸軍を「満州」に送り、重要拠点を制圧するといった行動が必要なのだ。。

もちろん、自軍が進出すれば、敵も反撃してくる。もし、そこで自軍がやられ自国の軍事力が弱まることにでもなると、条約を結ぶどころか逆に不利な条約を結ばれてしまうハメに陥ってしまうぞ。

ちなみにゲームエンドの条件は得点制ではなく、ある一定のレギュレーションを達成すればよいというシステムが取られている。

世界の動きに目をくばれ!!



⬆ゲームの舞台の中心ともなる日本周辺。赤はロシア軍、青は連合軍、白のユニットは日本軍だ。

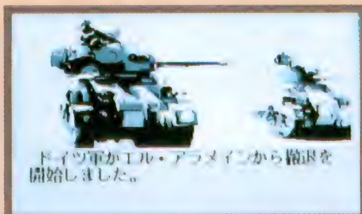
⬇日本から見えにくい場所も、常に気を配らなくてはダメだ。

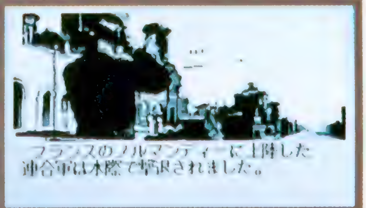


『轟』の舞台となるのは、日本を中心としたアジア、オセアニア、太平洋、そして西アメリカの地域。だが、これ以外の、プレーヤーが見ることのできない地域でも、常に政治や軍事的な行動が起きているのだ。

こういった世界の動向は、単なるカザリではない。プレーヤーにとって重要な要素であるのだ。たとえば、日本の友軍のドイツが勢力を伸ばしていれば、それに便乗して条約が結びやすくなることもあるし、また、ドイツの勢力から、連合軍の勢力をおしはかることもできるのだ。

これらの行動はゲーム中、起きたイベントを示すグラフィックとともに表示される。下に載せた4つの画面写真がその一部だ。モノクロにしてあるため、かえって本物っぽく見えるね。それにキレイだし。こういうところは、さすがビジュアル重視のウルフチームだなと感心させられるのだ。









※画面写真は開発中のものです

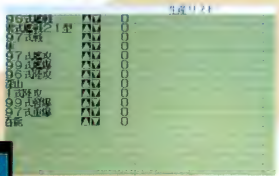
ゲームの流れはフェイズ制

この『轟』も、ほかのシミュレーションと同様に、ターンでゲームが進められる。そのターンの中は、"ユニットの生産"、"航空隊移動"、"海軍移動"、"陸軍移動"、"海軍機関"、"講和条約"という6つのフェイズで細かく分けられている。今号は、このフェイズの中から、ユニットの生産と航空隊移動、海軍移動の3つを紹介しよう。

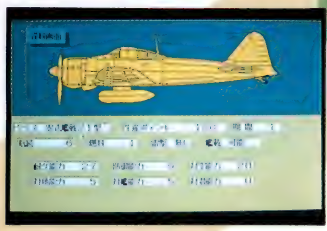
一、生産フェイズ

生産を主体としたフェイズ。ユニットの生産を始め、完成したユニットに命名したり、そのユニットの配備、修理、改装などを行なうのだ。今回は紙面の都合で紹介できないが、基地を建設したり、新兵器を開発することなども、このフェイズで実行する。

ユニットの生産指定



⬅今現在、生産が可能なユニット一覧。これは、航空機だ。



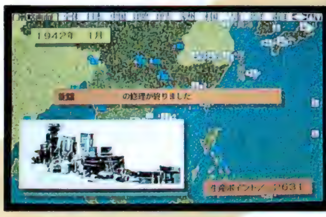
⬆対象となるユニットの詳細。設計図のようなグラフィックがカッコイイのだ。

『轟』の場合、航空機や艦船などのユニットを生産するには、時間が必要となる。あらかじめ、どういったものを作るか生産リストの中から選び、数量を決める。そして、ある程度の時間(ターン)が経つと、そのユニットが完成するのだ。もちろん完成に費やす時間はユニットごとに違う。

ユニットの修理と改装



⬅数値は耐久力や防御力を表わす。青い数値は、元の数値だ。



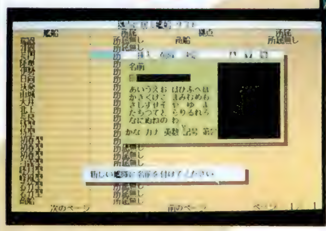
⬆修理が終わると、こんな風に教えてくれる。いつ修理が終わったか一目瞭然だ。

ユニットを出撃させれば、当然ながら敵と交戦する。でもそのユニットが、まったくの無傷で帰還するということは、ありえないと思う。そうしたユニットのダメージを直すのが、このメニュー。ユニットの修理のほかにも、武力や防備を強化するということもできるのだ。

ユニットの完成と命名



⬅名前をつけるかつけないかはキミの自由。



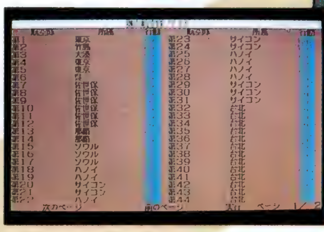
⬆命名画面。命名には、ひらがなをはじめ、カタカナ、漢字、記号が使えるぞ。

時間が経ち、ユニットが完成すると、プレーヤーがそのユニットに対して8文字以内の名前をつけることができる。もちろん、これをキャンセルすることも可能だ。その場合は、そのユニットの種類名が名称となる。ちなみに、商船や潜水艦などの小型艦にも、命名することができるぞ。

ユニットの配備



⬅拠点をクリックすると、その詳細が見られる。



⬆ユニットを配置したい拠点をクリックして、その数を入力するだけ。簡単だ。

完成したユニットの配備指定。どのユニットをどこへ何ユニット配備するかを決める。配備可能な場所は、国内の拠点と、今までに他国から奪い取った海外の拠点。配備場所の選択は、拠点リスト上で行なわれるので、別の場所に間違って配備するというミスがないので安心だ。

二、航空隊移動フェイズ

生産フェイズを終了させると、今度は航空隊移動フェイズに移る。ここでは、航空部隊を移動させるほか、敵の部隊と交戦することもできる。

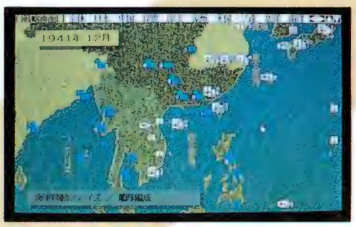


⬆これが航空隊移動フェイズだ。まず最初に、移動か攻撃かを選択する。

移動対象となる航空隊を部隊表の中から選ぶと、マップ上にある航空隊の周辺の色が変わり移動モードとなる。変わった色の範囲だけできるわけね。このへんのシステムは、『斬』などでおなじみだ。あとは、その部隊を目的地へと動かすだけでよい。敵と交戦する場合も簡単。こちらの航空隊を敵のいる場所に移動させるだけだ。

三、海軍移動フェイズ

海軍移動フェイズも基本は、航空隊移動フェイズと同じ。対象となる艦隊を選び移動させればいい。



⬆写真は海軍移動フェイズ内の艦隊編成メニュー。対象になる艦船を選ぼう。

移動のほかにも、このフェイズでは、艦隊を編成したり、その艦隊に任務(ミッション)を与えることができるのだ。どの海域でどんな行動を取れと指示をすれば、その艦隊は与えられた行動を取ってくれるぞ。

ちなみに、任務を終了した艦隊は自分の意志では基地へ戻れないので、海軍帰還フェイズという別のフェイズが用意されている。

ファランクス

PHALANX

バリバリアクションの『ジェノサイド』や、アクションRPG『ラグーン』を世に放ち、X68000ユーザーのド肝を抜いたズーム。そのズームの第3作がいよいよ発売されるぞ。その名は『ファランクス』。背景の多重スクロール、オプションによる武器のパワーアップなどがウリのシューティングゲームだ！



アクション
■ズーム
■X68000
8800円(予価)[税別](5D)
■発売日未定

全国、ん万のX68000ユーザーのみなさま、お待たせしました。あのズームの新作『ファランクス』が、いよいよリリースされるぞ。この『ファランクス』は、ズームの第1作目の『ジェノサイド』のようなアクション。しかも、横スクロールのバリバリシューティングなんだ。

雑誌だから、生の動きを実際に見せられないのがとても残念。なにしろこのゲームは、背景のスクロールがハンパじゃないくらいキレイ！　今までのシューティングのように、背景が二重三重に動くのではない。驚くことに、走査線ごとに背景をずらしているんだ。だから臨場感バッチリ。さすがはズーム、すごい技術だね。ちなみにこのスクロールのことを、〝ラスタースクロール〟と呼ぶんだってサ。

もちろん、これだけではない。この『ファランクス』は、あの『グラディウス』のようにオプションがつき、パワーアップアイテムで武器が変わっていくのだ。これらの武器には、レーザーやホーミング弾というごく一般的なものから、圧搾弾などといった変わったものがあり、この武器というのが……、あれ、もうスペースがない。この続きは、もっと詳しい情報が入りしだい紹介しよう。

デカいキャラだって登場！



⬆背景のモクモクした雲が何重もの重ね合わせ処理でスクロールする。臨場感バッチリ！



⬆自機がクルクルと回転して弾を発射する。こんな風変わりな武器も、このゲームの特徴。





⬆これは、ホーミングミサイル。丸い球のようなものが敵を追尾するのだ。

⬇写真の右上に見えるのがパワーアップアイテム。これを取ると武器が変わるぞ。





上のふたつの写真は、ステージ前半に出現する敵。一見、ボスキャラに見えるが、コイツは中ボスなんだ。これだけ大きなキャラで中ボスというから、本当のボスキャラはどのくらいの大きさになるのかね。早く見たいもんだ。

※画面写真は開発中のものです

ザ・マジック・キャンドル

The Magic Candle

オーソドックスなタイプのRPGながら、そのシナリオの出来と世界観によって全米で大人気となった『ザ・マジック・キャンドル』が、いよいよ日本に上陸するのだ。キミは、デルビア国を救うヒーローとなり、数々のクエストに挑戦しなければならない。大作を待ち望んでいた人には、結構いいんじゃない？



ロールプレイング
■スタークラフト
■PC-8801
9800円[税別](3.5D,5D)
■3月下旬発売予定

海外の良質ソフトを次々と移植して、ぼくらを喜ばせてくれるスタークラフトが、全米で人気を博した『ザ　マジック・キャンドル』の日本語版をリリースするぞ。

この『ザ・マジック・キャンドル』は、米国のパソコン雑誌、〝GAME PLAYERS〟などで、1989年のベストRPGと評された、由緒正しい正統派のRPG。近頃まがい物のファンタジーが多いなあ、なんて思っていた人にはピッタリだ。

ゲームのほうは、シナリオ中心の展開になっていて、謎解きを存分に楽しめるようになっている。英語版は、文字入力によって会話を進めていくタイプだったが、日本語版ではキーワードを選択して会話するタイプに変更するなど、グラフィックや操作性などは、格段によくなっている。画面レイアウトも操作性向上のために若干の変更がしてあり、大作につきものの〝面倒くさい操作〟を極力減らすように作っているとのことだから、RPG初心者でも十二分に楽しむことができるぞ。

洋書の原本を読む感じでファンタジーを楽しみたい人には、絶対おすすめの１本なのだ！



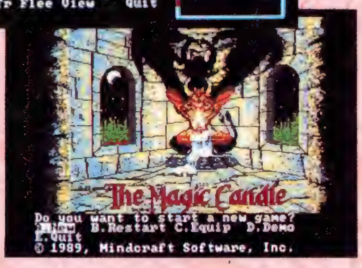
⬆パーティーの編成をするには、〝騎士の部屋〟に入って仲間を選べばよいのだ。

コレが本家IBM-PC版の画面なのだ！

こっちが本家本元の画面写真。日本語版よりもちょっと粗い感じがするけど、味があるといえばあるような気もする。日本語版では、マウスも使えるようになっているから、操作はラ～クラクだぞ！

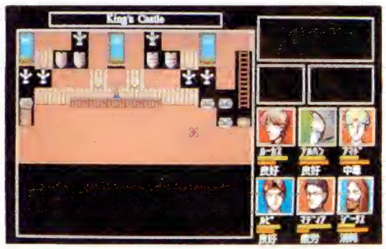








⬅まずはデルビアの城の中を探索することから始めるのだ。



⬅ここは防具を扱う店らしい。ほかにもお店はいっぱいあるぞ。



※画面写真は開発中のものです

戦極

SEN-GOKU



ライトスタッフの飯島健男さんといえば、『BURAI』や『ラストハルマゲドン』といったRPGデザイナーとして有名だが、実は根はシミュレーションゲームマニアだ。そんな飯島さんが満を持して送り出すシミュレーションなのだから、ひと筋でいくものではない。ひとクセもふたクセもある大作だ。

シミュレーション
■ライトスタッフ
■PC-8801VM
価格未定
■発売日未定

『戦極』の特徴をひと言で言うならば、あらゆるプレーヤーを満足させるシステム、ということにつきるだろう。なにせ、データディスクさえ取り替えれば、古代から現代まで、あらゆる時代の合戦を楽しむことができるのだ。現代物は好きだけど歴史物はちょっと、なんていう人も、『戦極』ならば大丈夫。第２次世界大戦物なり現代戦物なり、自分の好みのデータディスクで遊べばいいのだ。

ちなみにデータディスクは、毎月定期的に発売されることになっている。現段階では、ファンタジー物や三国志物、西部開拓史物が企画されているというから、まさにあらゆるタイプのプレーヤーを対象にしたラインナップだな。

あらゆるプレーヤーを満足させようという『戦極』のシステムは、データディスクの取り替えによるシナリオ変更だけではない。ゲームに登場する各キャラクターのパラメーターも、変更できるようになっているのだ。たとえば戦国物ディスクでプレーしていて、武田信玄の攻撃力が低すぎる、と不満を持ったなら、自分で変えてしまえばいいのである。また、キャラクターそのものを、ほかのデータディスクに転送することもできるので、上杉謙信の指揮する戦車軍団、といった奇抜な楽しみ方もできるのだ。

あらゆるプレーヤーを満足させるため、というわけで、ゲームの自由度は極めて高くなっている。自分好み、自分なりのプレーができるシミュレーションゲームだ。

激闘!! 武田軍団



『戦極』のデータディスク第１弾は、武田信玄の戦いを描いた戦国武将物だ。1542年の瀬沢合戦から1575年の長篠の合戦まで、全20シナリオ。戦え、武田軍団。



これがコマンドだ



移動コマンド　移動させたいユニットを選ぶと、移動範囲が表示される。

攻撃コマンド　周囲１ヘックス以内の敵に対して、攻撃を行なう。

合流コマンド　限界兵数に達してない部隊どうしを合流させる。

分散コマンド　部隊内に武将がふたり以上いれば、ふたつに分割できる。

潜伏コマンド　潜伏可能ヘックスにいれば、潜伏し待ち伏せができる。

出陣コマンド　いまだ合戦に参加していない武将を出陣させる。

パスコマンド　すべての行動が終了したあと、ターンを進行させる。

工作コマンド　破壊工作、混乱工作、占領工作、橋作成などを実行。



武将情報　所有部隊や移動力などなど、各種の情報を表示する。

建造物情報　城の強度や籠城している武将、兵糧の量などを表示する。

国状況　城や町の数、兵士数や武将の人数などを表示してくれる。

指揮官変更　１部隊にふたり以上の武将がいる場合、指揮官を設定できる。

戦況情報　X軸をターン数、Y軸を兵数として、戦況をグラフ化する。

※画面写真は開発中のものです。

A列車で行こうⅢ マップコンストラクション



うほほーい、A列車Ⅲにハマっているみなさーん、ニュースだよ〜ん。自由自在にシナリオが作れる『A列車で行こうⅢマップコンストラクション』の登場なのだ。こいつがあると、キミのA列車Ⅲも、さらに50倍ぐらいはおもしろくなっちゃうからラッキーだ。さぁ、どうするどうする。買うか？

ツール
■アートディンク
■PC-9801
5800円［税別］(3.5D、5D)
■4月12日発売予定

キミのA列車Ⅲの具合はどうだい。調子いいかね？　結構、遊んじゃって、もう全シナリオ制覇しちゃったぜって、いばってるかもしれないな。ハッハッハッハ、そういうヤツにピッタリのA列車Ⅲ用マップコンストラクションが、もうすぐ発売なのだ。

A列車Ⅲには、６つのシナリオが入っていたよね。でも『A列車で行こうⅢマップコンストラクション』があれば、自分でもオリジナルマップとシナリオが作れるんだ。山や海なども自由自在に作れて、ゲーム上で建設できたモノはすべて建設できるから、最初っから超大都会っていうシナリオも作れるし、自分の住んでいる街も作れるっていうわけなんだ。


⬆ほらほら、ゲームでは建設できなかった、小さな家まで作れるんだよーん。なんかウレシイな。

なーんだ、そんだけかって思ってる？　甘いな。こいつがまた、結構楽しいんだ。資金という経済的な壁がないから、マップを作るっていう作業は、A列車Ⅲの街作りが、制限なくできるってヤツなんですよ。A列車Ⅲでも、東京や大阪を作るなんていう人がいたと思うけど、地形までいじれるからもっとリアルに作れるよね。


⬅シナリオ名も登録できる。自分の住んでいる街がいいな。

それから、このツールだけでも、シナリオを作るために試しに列車を走らせてみたりだとか、細かい数値などまで設定してとりあえず時間を進めてみるなんてことまでできるから、ツールだというのに、つい遊んじゃうんだよな。

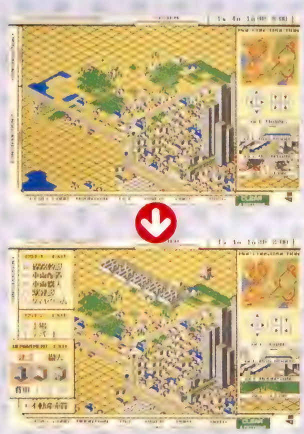
自分の住んでいる街を作ってみたくなっちゃう感じなのでした。

エディットはこんな感じですかね…

マップコンストラクションでは、山、海、ビルなどをひとつのパーツとして、自分の思うようにマップ上に置けるのだ。

初めは、何もないマップ上に、各パーツを置いていくようにして作る。何もない新地(さらち)に山や海のパーツを置いて、基本形のマップを作るのだ。広大な山や海は、ひとつひとつ置くのは結構大変だから、基本形マップを作るのに適した、山、海ペイント機能を利用することもできる。パーッと一気に基本形を作ったら、あとはビルなんかをペッペッと置くだけでオッケーさ。

⬇コンストラクションも基本的には、ゲームと同じウインドーシステム。


⬆建設もゲームと同じように、カーソル上にペッペッと置くだけなのだ。

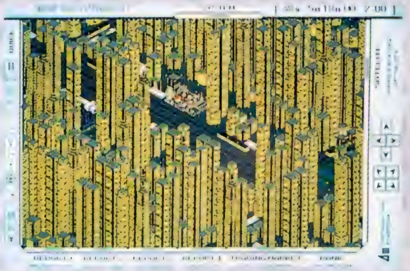
キミだけのシナリオが作れる!

オリジナルマップができたら、次は、シナリオの設定だ。

A列車Ⅲのシナリオというのは、鉄道会社の初期資金だとか、最初からある線路だとか、自社の列車の数だとか、街の人口などの初期データのこと。この数値を設定することで、簡単に成長しちゃう街や、なかなか人が集まらない過疎地帯なんていうシナリオが作れるわけなのだ。

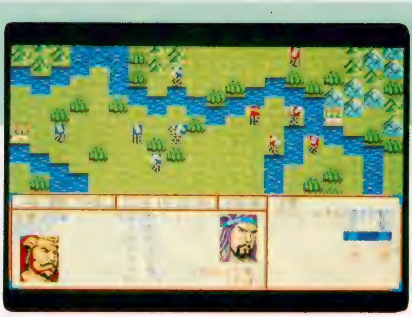
最初からニューヨークのような大都市なんていうシナリオもいいだろうし、友達には、なかなか成長しない、いじわるなシナリオっていうのもいいよね。

アイデアしだいで、意外なシナリオができるんじゃないかな。


⬆でへへ川村の作った街だ。コンストラクションなら、この状態から始められるシナリオも作れるゾ。

信長の野望・武将風雲録







⬆これが野戦シーン。鉄砲隊の使い方が勝負を決める。

⬆籠城戦だ。これもすべてマウスで操作できちゃう。

⬅これが、新しい「信長の野望・武将風雲記録」の画面。ディテールも豊かになり、ウインドーも開く。いいぞ。

全国のPC-9801ユーザーのみなさん、お待たせしました！　待望の『信長の野望・武将風雲録』のPC-9801版が登場したのだ！『信長の野望』シリーズの第４弾。これまでのゲームシステムに加え、文化度、教養度、技術度などが新たに重要な要素となり、国造りもよりリアルなものになったぞ。兵力を揃えるだけでなく、茶器を買って茶会を開き、商人を接待したり、鉄甲船や鉄砲を作るために技術力を上げたりと、戦国武将をちゃんとやるのは、結構気骨が折れるものなのだな。

さらに、海戦モードも新たに楽しめるようになったので、前作で好評だった籠城戦に加え、戦闘シーンもよりバラエティーに富んだものとなったのだ。

今回のPC-9801版では、まず、写真を見てもらえばわかるように、グラフィックが全面的に描きかえられ、よりカッコよくなったのだ。お逞しい信長や各武将の顔を見ているだけでも、熱い戦国の血が燃えたぎってくるはずだ。



⬅さあ、全国統一を目指すのだ！がんばれ！

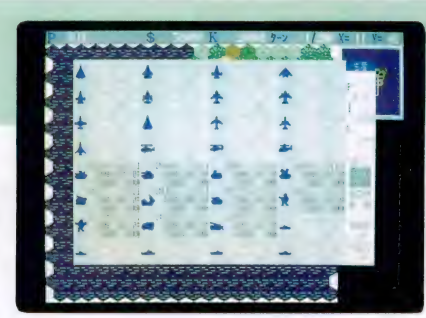
さらに、マウスオペレーションが可能になったので、ゲーム進行の簡単スイスイ化がさらに促進。マウス片手に、東北から九州まで全48国を手中に収め、戦国の覇者となることもできるって寸法だ。

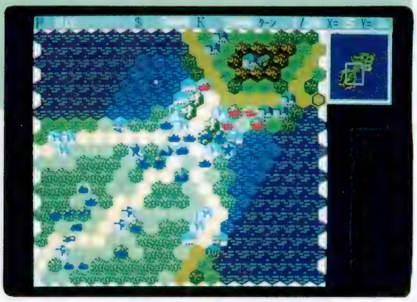
さあ、嵐を呼べ！　茶を飲め！

シミュレーション
■光栄
■PC-9801
9800円～1万2200円［税別］
(3.5D、5D)
■3月15日発売予定

※画面写真は開発中のものです。

キャンペーン版大戦略Ⅱ



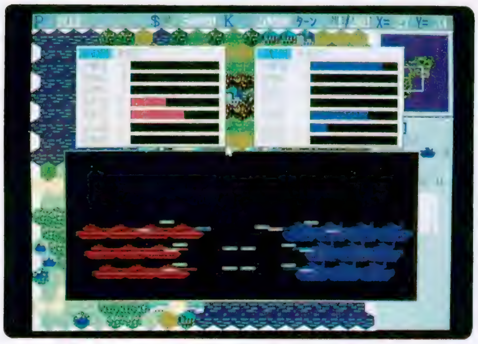


⬆な～に生産すっかなあ。ゴキュッ（ツバを飲む音）

⬆見えない敵もいるから、注意しねーとな。うん。

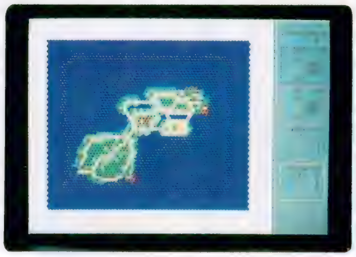
でるぞデルゾ出るぞ！　ついに出るぞ!!　何が出るのかというのは、この文章のすぐ上のタイトルを読んでくれればわかるぞ。読んだか？　そう、それだよ、それ。ぬわ～んと、『キャンペーン版大戦略Ⅱ』のX68000版がもうすぐ発売になるんだ。驚いただろー。何？前からそんなの知ってるだとぉ？

そんなこと言わないで、PC-8801SR版や、PC-9801版との違いを見てやってくれよ。な。お願いだから。では、『キャンペーン版大戦略Ⅱ』について、ちょっと復習してみようぜ。あらかじめ決められたターン数でシナリオをクリアーするというシビアな設定なワケだ。また、経験を積んで強くなったユニットを、次のシナリオへと持っていけるというのも大きな特徴のひとつってことだな。



⬆この戦車戦、実際にはものすごい轟音がするんだろーな。

⬇毎度おなじみのマップでござ～い。

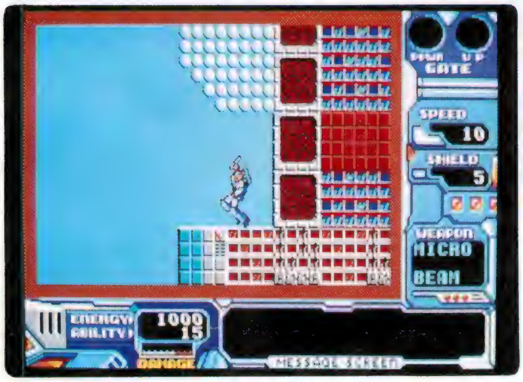


それでは、みんなが最も興味のある、すでに発売されている機種との違いについて触れていこうじゃないの。一番大きな違いは、思考ルーチンが速くなったことだろうな。こいつぁナイスだろ。そんでもって、もうひとつの大きな違いはグラフィック。やっぱ、グラフィックよ。画面が澄んでるもんな。オレなんか、特に青色の澄み方がスキだね。それでは、写真で目の保養をしてくれたまえ。

シミュレーション
■システムソフト
■X68000
9800円［税別］(5D)
■3月下旬売予定

※画面写真は開発中のものです。

ウィバーンU.S.A



⬅まずは横から見た画面から始まる。最初は、とにかく弱い敵と戦おう。探索は強くなってからのほうがよい。



⬆これが戦闘ウインドー。武器を選んで攻撃だ～！



⬆建物内は３Dで、スムーズにスクロールするぞ。

まだ８ビット機が全盛期だったころに発売された、アルシスソフトウェアの処女作『ウィバーン』が、IBM-PC版になって帰ってきた。

知らない人のために、少し説明しよう。ある日突然、首都のガバメントシティーに、正体不明の怪物が出現し、首都の中枢機能であるパワープラントタワーを占領してしまったのだ。キミは怪物によって暴走したパワープラントを止めるために、ガバメントシティーへと飛びたつのであった。

まずプレーヤーが目にするのは、横から見たサイドビュー方式の画面。ここでは暴走を止める手がかりを求めてあちこち走りまわるのだ。探し回っている途中で敵に出会うと、戦闘ウインドーになる。もちろん、勝てそうな相手とは戦ったほうがよい。そうこうしているうちに、ところどころにある建物の中に入る。建物の中のマップは、一転して３D表示の迷路になる。この迷路の中に、目的達成に必要なものがゴロゴロしているというワケだ。こうなったら、すべての迷路を探索するっきゃない。パワープラントの暴走を止めるのだ～！

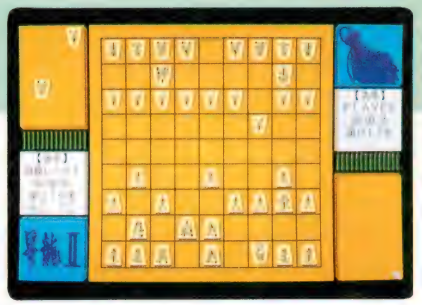
当時の評価でも完成度が高いと言われていただけあって、今遊んでも十分に通用する。特に、３Dのスムーズなスクロールはみものだ。



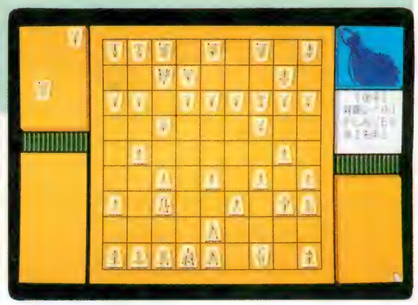
⬅エネルギーがなくなったら基地に帰れ。補給するのだ。

アクション
■双葉社
■IBM-PC、J3100、DYNABOOK
5000円［税込］(3.5D)
■3月18日発売予定
(SOF BOXでのみ発売)

昇龍Ⅱ



⬆これは対局画面だ。レベル１ならまだ楽勝だ～ね。



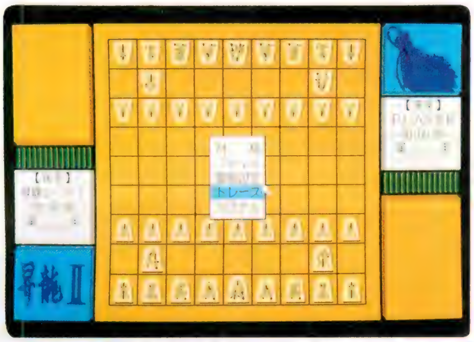
⬆『昇龍Ⅱ』では、盤面設定で自由に棋譜を作れるぞ。

日本人になじみが深いせいか、国内に将棋のソフトは多い。しかしいまだ、この機能でこの価格のソフトはなかっただろう。名作を安く売っているSOF BOXから、安くて遊べる将棋ソフト『昇龍Ⅱ』が発売されるぞ。

将棋ソフトとして、なくてはならないのが対局だ。『昇龍Ⅱ』の対局では、コンピューターの強さを１～３にレベル設定できるぞ。１～２はそこそこ手加減してくれているようで、がんばればなんとか勝てる。でも、レベル３ともなると、やっぱり強いのだ。手を抜いていると、すぐに追い詰められてしまうぞ。また先手、後手をそれぞれにレベル設定すると、コンピューターどうしの対局も見ることができるんだ。

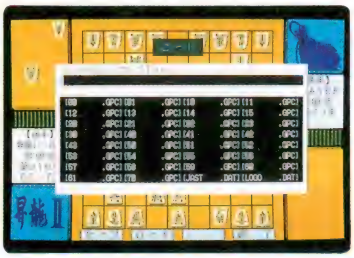
ただ対局するだけでなく、雑誌に載っている棋譜からプレーしたいよ～、なんて人も大丈夫だ。このソフトには、盤面設定という機能があり、自分や相手も持ち駒を自由に動かすことができる。さらに、対局中に一時中断してちょっと相手の駒を拝借、なんてことも可能だ(ズルイけど)。

今まで、将棋に興味はあったけれど戸惑いがあった人も、この価格ならふっ切れる！



⬆対局するのも、盤面設定するのも、この画面からなのだ。

⬇もちろん、棋譜のデータも保存できる。



テーブルゲーム
■双葉社
■PC-9801
5000円［税込］(3.5D、5D)
■3月18日発売予定
［SOF BOXでのみ発売］

ディスクステーション98 増刊第1号





⬆株式投資などをし、資金を稼ぐ『億万長者Ⅱ』。



⬆増刊1号には、"砂漠の戦闘"が収録される。

⬅システムソフトの『ブリッツクリーク』。こんな最新作の遊べるデモも『DS98』増刊1号に入っているぞ。

あいかわらず元気な『ディスクステーション98』(以下『DS98』)。その増刊第1号が発売になったぞ。『DS98』本誌の発売は隔月なんだけど、その隔月の間に、こういった増刊号が毎回入るので、実質上月刊ペースで発売しているのと同じなんだよね。

さて、今回の増刊号は、"シミュレーション特集"だ。まずは、ドイツ軍を指揮してロシアを攻略するというシステムソフトの『ブリッツクリーク』を筆頭に、株式投資で大儲けするコスモスコンピューターの『億万長者Ⅱ』、ファミリーソフトの『機動戦士ガンダム デザートオペレーション』の3大作が収められている。しかも、この3本すべてが、実際に見て触って"遊べる"デモなんだぞ。

もちろん、コンパイルからもソフトが提供される。それが、『大戦略Ⅱ＆Ⅲオリジナルマップコレクション』だ。これは、コンパイルが『DS98』ファンのために作ったオリジナルマップ集。『大戦略』ユーザーはぜひ、このオリジナルマップ集でプレーしてみてくれ。

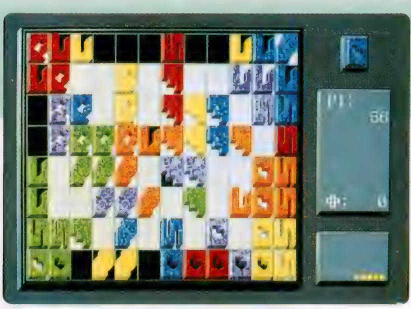


⬅『大戦略』を持っていれば、オリジナルマップを楽しめる。

ちなみにディスクは4枚組で、お値段のほうは、『DS98』と同じ3980円[税別]。これだけ遊べるものが入って、この値段は安いんじゃないかな。お買い得だよん。

ディスクマガジン
■コンパイル
■PC-9801VM
3980円[税別](3.5D、5D)
■発売中

石道



⬆石と盤を変えると、違うゲームみたいになる。



⬆これはPC-8801版。X68000版とは絵が全然違うぞ。

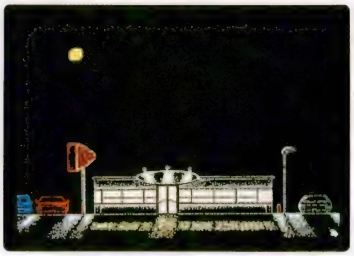
エジプトや、中国、マヤなどの古代文明については知ってるよね。古代文明が栄えていたある時期、人々は森羅万象を"4"という数字に基づいて分類、解釈するようになったんだ。"四季"や"4方位"なんかが例としてあげられるかな。そんな概念の中で、石盤の上に石を並べていく『石道』の原型が、世界各地にできていったんだそうだ。『石道』をプレーすることは、単なる娯楽ではなくて、背景となった文化によっては瞑想することであったり、神意を仰ぐことであったり、決闘を行なうことでもあったらしい。だから、この神秘的な『石道』を、たかがゲームと軽軽しく見ないでほしいのだ、うん。



⬆石道の基本的な石と盤。石の模様が記号っぽくていいな

ゲームのルールを説明すると、8×12に区切られたボードの上に、72個の石を並べていく。ただし、隣接する石と同じ色か同じ模様でないと置くことができないんだ。石をひとつ置くごとに点数が加算され、72個全部置き終わるか、石がどこにも置けなくなるかしたら終わり。その時点での得点を競うんだ。4つの石に囲まれたマスに石を置くことを4ウェーと呼び、成功すればそれ以後の得点が倍になり、高得点が期待できる。キミも『石道』をプレーして、古代文明に思いをはせてはどう？

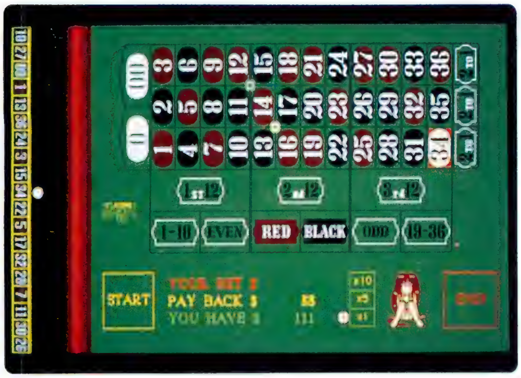
⬇日本昔ばなし風の絵も出てきちゃう



パズル
■アスキー
■PC-8801、X68000
7800円[税別](5D)
■3月発売予定

※画面写真は開発中のものです

すとりっぷ・ルーレット



⬅101ドル以上になると右下に女の子が出現する。左端のホイールは、大きい丸の一部だと思って眺めよう。



⬆看護婦さんの制服を買い取ってみたいでしょ。



⬆あり金全部を失ったあなたは、奈落に落ちるのだ。

ルーレットゲームと脱衣を組み合わせるという、斬新なことをやってくれたのが、スタジオ・みるくの『すとりっぷ・ルーレット』だ。

それも、勝てばただ1枚1枚脱いでいくなんて単純じゃないぞ。ルーレットで儲けたお金で、女の子たちの服を買い取っていくんだ。女の子が着ている服を、どういう順番で買い取っていくかはプレーヤー次第。買い取った服を着せることだってできちゃうんだ。これが、エッチな想像力を存分に刺激してくれて、ムフフなのだ。ルーレットテーブルにチップを積むときも、思わず力が入るってもんだ。

選べる女の子は全部で10人。ちょっと待った。中に男の子がひとりいるぞ。まあ、美少女9人と美少年ひとり、どの子を選んでもハズレはないから、好みで決めてくれ。お金を払えば、大胆ポーズもとってくれる。

でも、ちょっとばかりお金が儲かったからって、あせって女の子に走るべからず。ここはちょっとがまんして、カジノの株を買っておこう。株をたくさん持っていると、女の子の服が割引になるのだ。

ラスベガスの華やかなネオンの中、すご腕ギャンブラーは、まわりに女の子を何人もはべらせて豪快に遊ぶのだ。目指せ一攫千金！



⬅女の子が10人、と思ったら、ん？男の子がひとりいるぞ。

テーブルゲーム
- ■スタジオ・みるく
- ■PC-9801
  7800円［税別］(3.5D、5D)
- ■3月21日発売予定

NEW SOFT早耳情報

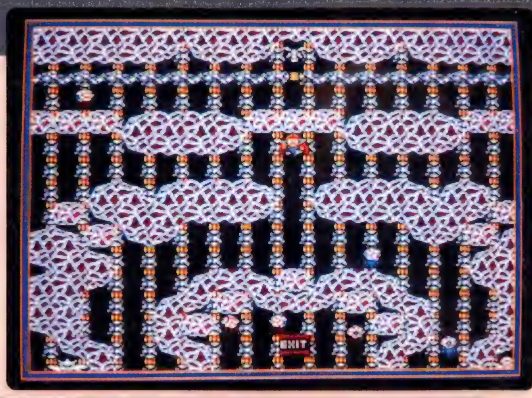
●最近、日本の道路行政に憤りを感じている。年度末になると、予算消化のために道路工事を繰り返し、起こさなくていい渋滞を引き起こす。公共駐車場もろくに作らないくせに、駐車違反の取り締まりだけは強化する。ワザと見にくい場所に設置したとしか思えない、ひとりよがりなワケのわからない道路標識の数々……、というように、枚挙のいとまがないほどだ。と、怒っていると、早耳情報のスペースがなくなってしまうな。

●まだタイトルは未定だけど、アートディンクで開発中の新作はちょっと気になる存在。世界中を航海して、情報を集めて世界地図を作っていくというもので、まあ、間宮林蔵みたいなゲームなんですよ、これが。何というか、根っこの部分での冒険心をくすぐられるような感じだね。

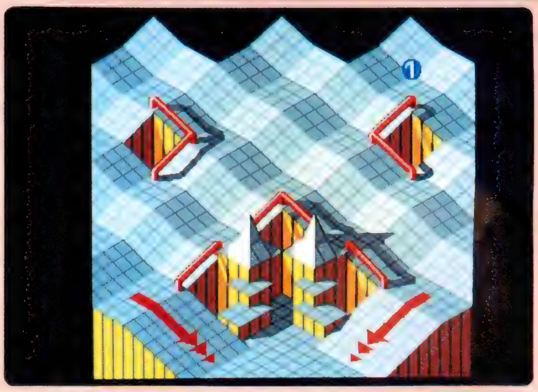
●『A列車で行こうIII ローカルディスク』が、6月～7月くらいに発売される予定。『A列車III』のマップや電車の絵のデータディスクで、各地の私鉄を走らすことができちゃう。まずは有名私鉄から発売していき、全国のマップを網羅する予定。発売機種はPC-9801で、タケルのみの発売。現在アートディンクとブラザー工業、ログインの3社で共同開発中なのです。

●工画堂スタジオは、『サブナック』を4月に発売する予定。ファンタジーRPGのキャラクターを使ったパズルゲームで、石になった精霊を呪いから解き、出口まで運んであげるというもの。う～ん、詳しくは次号のニューソフトだ！

●ホームデータでは、TOWNS版の『マーブル・マッドネス』を移植開発中。だいたいの発売時期は4月下旬から5月アタマくらい。TOWNS版の"音"は、かなり期待できるよ。



➡工画堂スタジオの「サブナック」。発売機種は、X68000なんです。



⬅これはX68000の画面だけど、「マーブル・マッドネス」のTOWNS版も期待しちゃいます。

NEW SOFT 発売日スケジュール表

3月発売のソフト

発売日	ソフト	機種：価格
15日	○ドラッケン＜エピックソニー＞	PC-9801：9700円
15日	○マーブルマッドネス＜ホームデータ＞	X68000：9700円
15日	○メルヘンメイズ＜SPS＞	X68000：8800円
15日	○レッド・ストーム・ライジング＜マイクロプローズジャパン＞	PC-9801：10800円
19日	○ディスクステーション98 増刊1号＜コンパイル＞	PC-9801：3980円
20日	○ファンタジーⅣ＜スタークラフト＞	X68000：9800円
21日	○ロードモナーク＜日本ファルコム＞	PC-9801：価格未定
24日	○ジーザスⅡ＜エニックス＞	PC-8801SR：8800円
29日	○シグナトリー＜日本コンピューターシステム＞	X68000：12000円［予価］
29日	○轟＜ウルフチーム＞	PC-9801：9800円
30日	○マーブルマッドネス＜ホームデータ＞	PC-9801：9700円
下旬	○688 アタックサブ＜ビクター音楽産業＞	PC-9801：価格未定 X68000：価格未定
下旬	○Zork Ⅰ＜システムソフト＞	PC-9801E：8000円
下旬	○ザ・マジック・キャンドル＜スタークラフト＞	PC-9801：9800円
未定	○D(ディー)～欧州蜃気楼～＜ウルフチーム＞	X68000：12800円
未定	○キャンペーン版大戦略Ⅱ＜システムソフト＞	X68000：価格未定
未定	○クエスト・フォー・グローリー＜シエラオンラインジャパン＞	PC-9801：9800円
未定	○ビーストロード＜ホビージャパン＞	PC-9801：7800円
未定	○ブラック・レインボウ＜ホビージャパン＞	X68000：8800円
未定	○ベストプレーベースボール98＜アスキー＞	PC-9801：9800円
未定	○ボンバーマン＜システムソフト＞	X68000：価格未定
未定	○ルーム＜富士通＞	FM TOWNS：8800円
未定	○ルーンワース２ 時の旅人＜T&Eソフト＞	PC-9801：価格未定
未定	○石道＜アスキー＞	PC-8801SR：7800円 X68000：7800円

4月発売のソフト

発売日	ソフト	機種：価格
2日	○ノスタルジア＜タケル＞	X68000：11800円
5日	○プリンセスメーカー＜ガイナックス＞	PC-9801：12000円
5日	○機動戦士ガンダム タクティカルオペレーション＜ファミリーソフト＞	PC-8801SR：9800円
9日	○ディスクステーション 24号＜コンパイル＞	MSX2：1940円
12日	○A列車で行こうⅢ マップコンストラクション＜アートディンク＞	PC-9801：5800円
12日	○ゴルビーのパイプライン大作戦＜コンパイル＞	MSX2：価格未定
19日	○ディスクステーション98 4号＜コンパイル＞	PC-9801：3980円
19日	○パロディウスだ! ～神話からお笑いへ～＜コナミ＞	X68000：9800円
26日	○A列車で行こうⅢ マップコンストラクション付き＜アートディンク＞	FM TOWNS：14800円
上旬	○Orgel サイキック ディテクティヴ シリーズVol.4＜データウエスト＞	FM TOWNS：12800円
中旬	○Alice＜東芝EMI＞	Macintosh Ⅱ：28000円
下旬	○A列車で行こうⅢ マップコンストラクション付き＜アートディンク＞	X68000：価格未定
下旬	○ネメシス'90＜SPS＞	X68000：価格未定
下旬	○フューチャー・ウォーズ＜スタークラフト＞	PC-9801：9800円
下旬	○マーブルマッドネス＜ホームデータ＞	FM TOWNS：9700円
下旬	○四季を彩る日本の唱歌 夏編＜東芝EMI＞	FM TOWNS：5800円
下旬	○四季を彩る日本の唱歌 春編＜東芝EMI＞	FM TOWNS：5800円
未定	○サブナック＜工画堂スタジオ＞	PC-9801：7800円
未定	○ブラック・レインボウⅡ＜ホビージャパン＞	PC-9801：価格未定
未定	○銀河英雄伝説Ⅱ DX kit＜ボーステック＞	MSX2：4800円

5月発売のソフト

発売日	ソフト	機種：価格
2日	○レイルロード・タイクーン＜マイクロプローズジャパン＞	PC-9801：価格未定
下旬	○ダーウィンズ・ジレンマ＜スタークラフト＞	PC-9801：9800円
下旬	○ドラゴンウォーズ＜スタークラフト＞	X68000：9800円
未定	○ごくらく天国Ⅱ＜真実プロ＞	PC-8801SR：価格未定
未定	○アルシャーク＜ライトスタッフ＞	PC-9801：9800円
未定	○シャーロックホームズ(仮題)＜富士通＞	FM TOWNS：価格未定
未定	○スターグライダーⅡ＜マイクロプローズジャパン＞	PC-9801：価格未定
未定	○銀河英雄伝説Ⅱ シナリオ集＜ボーステック＞	PC-8801SR：4800円
未定	○麻雀悟空 天竺への道＜アスキー＞	PC-9801：9800円［予価］ FM TOWNS：9800円［予価］

6月発売のソフト

発売日	ソフト	機種：価格
中旬	○サムライ メック＜ヒューリンクス＞	Macintosh：価格未定
中旬	○ヴェインドリーム＜グローディア＞	PC-8801SR：価格未定 PC-9801：価格未定
下旬	○スターファイヤー(仮題)＜スタークラフト＞	PC-9801：9800円
未定	○シャドー オブ ザ ビースト＜ビクター音楽産業＞	FM TOWNS：価格未定
未定	○スターモービル＜M.N.M Software＞	X68000：7200円［予価］
未定	○ビーストロード＜ホビージャパン＞	X68000：7800円
未定	○フェアリーランドストーリー＜SPS＞	X68000：価格未定

7月発売のソフト

発売日	ソフト	機種：価格
12日	○F15 ストライクイーグルⅡ＜マイクロプローズジャパン＞	X68000：価格未定
下旬	○ザ・マジック・キャンドル＜スタークラフト＞	X68000：9800円
未定	○サバッシュⅡ＜グローディア＞	PC-8801SR：価格未定 PC-9801：価格未定
未定	○シムアース＜富士通＞	FM TOWNS：価格未定

発売日未定のソフト

ソフト	機種：価格
○戦極＜ライトスタッフ＞	PC-9801：9800円
○AD&D カース オブ アジュアボンド＜ポニーキャニオン＞	PC-9801：価格未定
○AD&D ドラゴン オブ ヘルム＜ポニーキャニオン＞	FM TOWNS：価格未定
○DUELキャンペーン版R・P・Gシナリオ＜呉ソフトウェア工房＞	PC-8801SR：価格未定
○F19 ステルスファイター＜マイクロプローズジャパン＞	PC-9801：価格未定
○R-TYPE＜ハドソン＞	FM TOWNS：9800円
○UFO＜サブロジック＞	PC-9801：価格未定
○アルシャーク＜ライトスタッフ＞	X68000：価格未定
○エイリアンシンドローム＜電波新聞社＞	X68000：価格未定
○エス テイル＜ラキシス＞	PC-9801：価格未定
○エフェラ アンド ジリオラ ジ エンブレム フロム ダークネス＜ブレイングレイ＞	PC-8801SR：8800円
○ガルフォース 怒濤のカオス＜スキャップトラスト＞	PC-8801SR：7800円 MSX2：7800円
○ガンバスター＜ガイナックス＞	X68000：価格未定
○クォーター・スタッフ＜スタークラフト＞	PC-8801SR：価格未定
○グロス・ドイチェランド＜ジェネラル・サポート＞	PC-9801：価格未定
○ゴルビーのパイプライン大作戦＜コンパイル＞	FM TOWNS：価格未定
○サイレントメビウス＜ガイナックス＞	X68000：価格未定
○サンダーチョッパー＜サブロジック＞	PC-9801：価格未定
○シンセサウルスVer.3.0＜ビッツー＞	MSX2：価格未定
○スパンオブドリーム＜ウルフチーム＞	X68000：価格未定
○センターコート(仮題)＜ナムコ＞	機種未定：価格未定
○ソードワールドPC＜T&Eソフト＞	PC-9801：価格未定
○タイトー チェイスH.Q.＜ビング＞	FM TOWNS：価格未定
○ダッシュ野郎＜シャープ＞	X68000：価格未定
○チェイサーHQ＜日本デクスタ＞	X68000：価格未定
○チャイム＜システムサコム＞	X68000：価格未定
○テンプルマスター＜日本コンピュータシステム＞	PC-88VA：9600円 PC-9801：9600円 X68000：9600円
○テンプルマスター＜日本コンピュータシステム＞	FM TOWNS：9600円
○ハープーン＜富士通＞	FM TOWNS：価格未定
○バーズテイルⅡ＜ポニーキャニオン＞	PC-9801：価格未定
○バーミリオン＜グレイト＞	MSX2：6800円［予価］
○バトルチェス＜富士通＞	FM TOWNS：価格未定
○バルーサの復讐＜ザインソフト＞	FM TOWNS：価格未定
○ファランクス＜ズーム＞	X68000：8800円［予価］
○ブランマーカー＜ディーオー＞	PC-9801VM：6800円 X68000：6800円
○プログラム＜M.N.M Software＞	X68000：価格未定
○ボナンザブラザース＜シャープ＞	X68000：価格未定
○マイト アンド マジック３＜スタークラフト＞	PC-9801：9800円
○ミラーズ＜ソフトスタジオWING＞	FM TOWNS：9800円
○ルーンワース３ 神聖紀光臨＜T&Eソフト＞	PC-9801：価格未定
○レインフォーサー＜ザインソフト＞	FM TOWNS：価格未定
○ワルキューレの冒険Ⅱ(仮題)＜ナムコ＞	機種未定：価格未定
○ワンダーボーイ・モンスターランド＜日本デクスタ＞	MSX2：7800円［予価］
○ヴォルフィード＜ビング＞	FM TOWNS：価格未定
○囲碁Ⅲ＜アスキー＞	PC-9801：価格未定
○映画狂殺人事件＜シンキングラビット＞	PC-8801SR：7800円［予価］ PC-9801：7800円［予価］ X68000：7800円［予価］
○栄冠は君に２＜アートディンク＞	PC-9801：価格未定
○宴会王の逆襲＜電脳商会＞	FM TOWNS：価格未定
○火星甲殻団＜アスキー＞	MSX2：価格未定
○棋太平＜SPS＞	X68000：価格未定
○帰り道は危険がいっぱい＜ディーオー＞	PC-8801SR：7800円
○指輪物語＜スタークラフト＞	PC-9801：9800円 X68000：9800円
○生中継68＜コナミ＞	X68000：価格未定
○天下統一＜システムソフト＞	J-3100：9800円
○電脳学園Ⅳ＜ガイナックス＞	PC-9801：価格未定
○平家物語(仮題)＜呉ソフトウェア工房＞	PC-9801：価格未定
○遙かなるオーガスタ＜T&Eソフト＞	X68000：価格未定

※ここに表記してある価格には、特別に表記のあるものを除いて、消費税は含まれておりません！
※この表は、各ソフトハウスの方々にご協力いただいて作成したものです。発売日、機種、メディア、価格などにつきましては、各ソフトハウスに確認のうえ、お求めください。なお、この情報は2月26日現在のものです。

CALENDAR 1991

3月15日〜4月11日

MAR	15	FRI	LOGiN 7号発売　EYE·COM 7号発売 ○ドラッケン：PC-9801　○マーブルマッドネス：X68000　○メルヘンメイズ：X68000　○レッド・ストーム・ライジング：PC-9801
	16	SAT	
	17	SUN	
	18	MON	
	19	TUE	○ディスクステーション98 増刊1号：PC-9801
	20	WED	○ファンタジーⅣ：X68000
	21	THU	○ロードモナーク：PC-9801
	22	FRI	ファミコン通信 7号発売
	23	SAT	
	24	SUN	○ジーザスⅡ：PC-8801SR
	25	MON	
	26	TUE	
	27	WED	
	28	THU	
	29	FRI	増刊ファミコン通信 Vol.5発売 ○シグナトリー：X68000　○轟：PC-9801
	30	SAT	○マーブルマッドネス：PC-9801
	31	SUN	
APR	1	MON	EYE·COM 8号発売
	2	TUE	○ノスタルジア：X68000
	3	WED	
	4	THU	
	5	FRI	LOGiN 8号発売　ファミコン通信 8号発売 ○プリンセスメーカー：PC-9801　○機動戦士ガンダム タクティカルオペレーション：PC-8801SR
	6	SAT	
	7	SUN	
	8	MON	MSX magazine 5月号発売
	9	TUE	○ディスクステーション 24号：MSX2
	10	WED	
	11	THU	

U.S.A. TOP 20

ランク 今号	前号	ソフト名	メーカー名	機種	価格	種類
1	1	F-19 STEALTH FIGHTER	Microprose	AM、C、PC、ST	$59.95	シミュレーション
2	–	LEMMINGS	Psygnosis	AM	$44.95	パズル
3	2	F-15 STRIKE EAGLE	Microprose	AM、AP、C、PC、ST	$54.95	シミュレーション
4	8	M1 TANK PLATOON	Microprose	AM、PC	$59.95	シミュレーション
5	7	POWER MONGER	Bullfrog	AM、ST	$49.95	シミュレーション
6	5	F-29 RETALIATOR	Ocean	AM、ST	$49.95	シミュレーション
7	4	A10 TANK KILLER	Dynamix	AM、PC	$49.95	シミュレーション
8	3	SIM EARTH	Maxis	MAC、PC	$69.95	シミュレーション
9	–	FIRE TEAM 2200	Sim Systems	PC	$49.95	シミュレーション
10	9	UNIVERSAL MIRITARY SIMURATOR II	Microprose	AP、MAC、PC	$59.95	シミュレーション
11	11	MIG29	Domark	AM、C、PC、ST	$69.95	シミュレーション
12	13	CHAOS STRIKES BACK	FTL Games	AM、ST	$39.95	ロールプレイング
13	20	AIRLINE TRANSPORT PILOT	Sublogic	PC	$59.95	シミュレーション
14	12	WING COMMANDER	Origin	PC	$69.95	シミュレーション
15	17	SPEEDBALL II	Image Works	AM	$49.95	アクション
16	16	HARPOON	Three-sixty	AM、PC	$59.95	シミュレーション
17	10	RED BARON	Dynamix	PC	$59.95	シミュレーション
18	6	KING'S QUEST V	Sierra On-Line	PC	$69.95	アドベンチャー
19	19	AIR STRIKE USA	Spotlight Software	AM、ST	$39.95	アクション
20	–	SIM CITY	Maxis	AM、C、MAC、PC	$39.95	シミュレーション

Electronic Boutique、Winner's Circle、American Softwareの2月22日のセールスランキング。

先号のログインで大々的に紹介した『LEMMINGS』が、発売と同時にヒットチャート第2位にランクイン。見かけは少々地味だけど、一度プレーするとハマること受け合いの作品だ。ぜひとも体験することをお勧めするぞ。

『LEMMINGS』の昇り調子と対照的なのが、『WIZARDRY : BANE OF THE COSMIC FORGE』。前回やっとチャートに入ったと思ったら、今回はもう圏外。やはり、保守的なWIZファンには受け入れられなかったのかもね。

マーク一覧

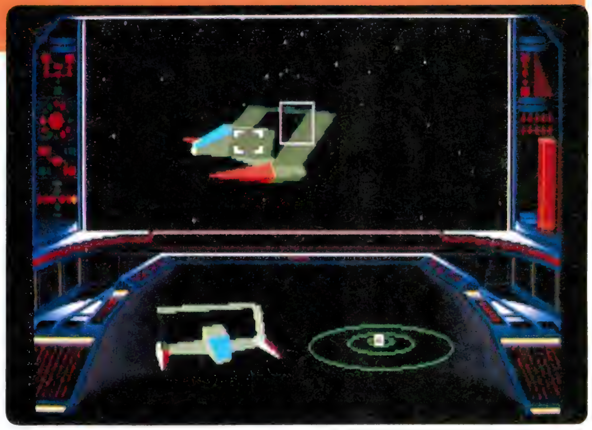
- アドベンチャー
- シミュレーション
- パズル
- アクション
- ロールプレイング
- テーブルゲーム
- ツール

機種には次の略号を使っています。

- Amiga — AM
- Apple II — AP
- Apple II GS — GS
- Atari-ST — ST
- Commodore 64 — C
- IBM-PC — PC
- Macintosh — MAC
- Macintosh II — MAC II

NEW! LIGHT SPEED

●シミュレーション●Microprose
●IBM-PC



『LIGHT SPEED』は、ポリゴン使用の宇宙ものの3Dシミュレーター。プレーヤーの操縦するのは、1万を超す人々を運ぶ超巨大宇宙巡航艦、〝トレイルブレイザー〟だ。この巨大な宇宙船は、環境破壊によって宇宙へと脱出せざるを得なかった地球人が乗船している。つまり移民船というワケだ。

実はこの作品、ただのシミュレーターではない。アドベンチャーの要素が多分に入っているんだ。ゲームの最終的な目的は、人類の生存に適した惑星を発見すること。そのためにはただ漠然と航海を続けていてもダメ。さまざまな異星人と接触して、情報を集めたり、航海の継続のために必要な物資を調達しなければならない。だから、宇宙船を見れば攻撃、なんてことをしていると行き詰まってしまうぞ。しかしめぐり会う種族の中には、いきなり攻撃してくる好戦的なものもいる。そんな場合にのみ、戦闘は許されるんだ。

NEW! THE LORD OF THE RINGS Vol.1

●ロールプレイング●Interplay
●IBM-PC



日本でも、熱狂的なファンがたくさんいる、『指輪物語』。J.R.R.トールキンの手による、魅力あふれるファンタジー小説だね。この『THE LORD OF THE RINGS Vol.1』は、その小説の前半部をコンピューターゲーム化したもの。お馴染みのメンバーが、〝中つ国〟で冒険を繰り広げるんだ。

通常、ゲームは見下ろし型のマップ上で進行する。おおかたの操作は、マウスでアイコンを選択するだけでいい。しかし突っ込んだ会話をするには、キーボードによる単語入力が必要なんだ。少し面倒だけど、要所要所に挿入されるビジュアルシーンの美しさが、その苦労を忘れさせてくれるぞ。

この作品、細かいイベントが連続しており、原作に沿ったストーリーが進んでいく。つまり『指輪物語』の世界をそのまま堪能できるというワケ。なお、本作は全3部作の第1作目にあたる。これ以降の作品も楽しみだね。

TEAM YANKEE

●シミュレーション●Empire
●Amiga, Atari-ST, IBM-PC(画面写真はIBM-PC版)



『TEAM YANKEE』は、同名のベストセラー小説(Harold Coyle著)を原作にした、タンクシミュレーター。この小説は、突然ドイツ国境に進撃したソビエト軍を迎え撃つ、NATO所属のアメリカ戦車中隊を描いた、近未来のフィクションだ。

プレーヤーが操作するのは、小隊4隊からなる、〝ヤンキー中隊〟の車両すべて。各小隊は、M-1戦車など4台の車両で構成されているから、計16台をリアルタイムで操ることになる。まあ、車両全部が敵と対峙する状況はまずないから、そう心配しなくてもいいけどね。ゲームを進める手順は、まず全体マップで敵の位置を確認。次に、各小隊の指定した車両の視点を、画面を4分割して表示するビューで状況を把握。敵に隣接した小隊を選び、戦闘、というもの。一見複雑そうだけど、マウスでの操作は、とても簡単。スピードも抜群で、とてもプレーしやすいぞ。

※IBM-PC版の画面写真は、PS/55Zで撮影しました



A.T.P.

A.T.P.とは、“Airline Transporter Pilot”の略だ。旅客機パイロットをテーマにした、究極のフライトシミュレーターなのだ。



⬆コックピットからの風景のほかに、マップや現在位置なども同時に表示することができる。多少スピードは落ちるけど、なんだかカッコいいので許してしまおう。

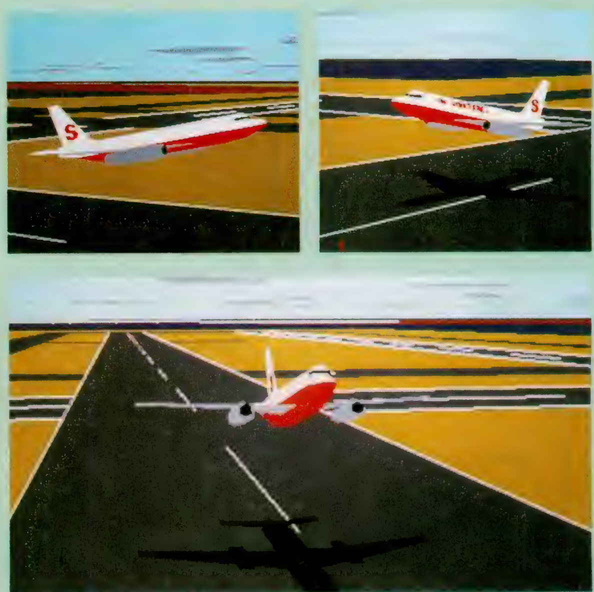


➡飛行機に乗ったことのある人ならわかると思うけど、客席から見た感じのビュー。実際、こんな雰囲気だよね。



ここのところ沈黙を守っていたサブロジックの、ひさしぶりの新作が、この『A.T.P.』だ。フライトシミュレーターっていうと、すぐに戦争を連想してしまいがちだけど、サブロジックの場合はちょっと趣が異なっている。フライトシミュレーターっていうのは、あくまでも〝飛行機の操縦を再現する〟ためのものだ、という主義を貫いているんだ。『A.T.P.』も、この考え方に基づいて作られているぞ。

プレーヤーの操縦する飛行機はボーイング737をはじめ、B747、B767、エアバスA320、ショーツ360の5機種だ。この中で一番大きいのがB747（いわゆるジャンボジェットってやつね）で、最も小さいのがショーツ360。どれぐらい違うかっていうと、B747は



フライトシミュレーターの楽しみ方のひとつに、機外からのビューを眺めて自己満足に浸る、ってのがあるよね。『A.T.P.』ではこの〝機外ビュー〟を細かく動かせるようになっているのだ。上の3枚の画面写真は、その機能を使って撮影したもの。同じ離陸シーンでも、見る位置によって感じが全然違うでしょ。自分の好みの〝機外ビュー〟で空を飛べば、仕事や勉強で溜まったストレスも吹っ飛ぶ……かもしれない。



⬇こちらはショート360の夜間飛行の図。このゲーム中、最も小型のこの機体は、扱いやすいので初心者向けといえるかもしれないな。

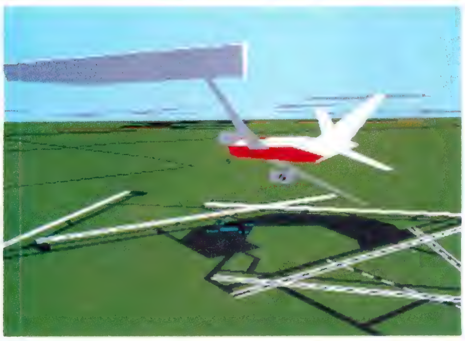
⬅操縦席から見た夜景。明かりのともった計器類と街の明かりのコンビネーションが、なんとも美しいでしょ。こんなふうに、夜間飛行のロマンチックさも体験させてくれるのだ。



ショーツ360よりも、全長で約2.5倍も大きいんだ。その上B747のほうは国際線で長距離を飛ぶように設計されているのに対して、ショーツ360は、近距離用のSTOL機(短距離離着陸機のことだ)なのだ。

こんなに大きさや設計思想の違う飛行機は、もちろん操縦性だってずいぶん違うハズだよね。この『A.T.P.』では、そのあたりもきっちりシミュレートしているから納得できる。それだけではなく、天候や時刻の変化、燃料や乗客の積載具合による操縦性の変化なんてところまで再現されるのだ。離発着できる空港のデータも、なんと350以上入っているんだ。本格的だなぁ。

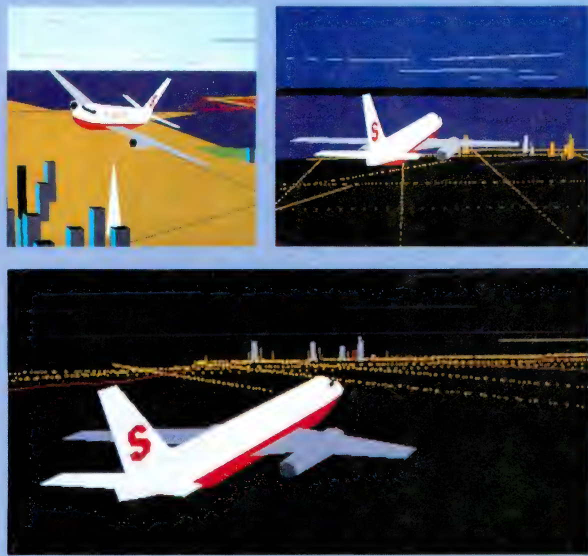
サブロジックのフライトシミュレーターって飛ばすことが目的だから、本物の飛行機を操縦するのと同じぐらい難しいんだよね。ところが、『A.T.P.』には自動操縦モードや、難易度を調節するためのパラメーターが加えられたから、初心者でも簡単に楽しめるようになったぞ。特に自動操縦モードは、ほとんど環境ソフトのノリだ。出発点と目的地を決めてやれば、勝手に離陸し、目的地へ向かうルートを決め、着陸してくれる。プレーヤーは乗客になって窓越しの風景を楽しんだり、ビューをいろいろ切り替えて眺めているだけでいいんだ。これだけでも十分に価値のあるソフトだぞ。





『A.T.P.』のもうひとつのウリは、キャリアフライトモードだ。これは天候、時刻、乗客数、出発地、目的地などの条件があらかじめ決められていて、コンピューターの指示に従って飛ぶというもの。なんと管制塔との交信までもシミューレートされているのだ。フライトシミュレーター多しといえど、管制塔とのやり取りまで再現しているのは、このソフトだけだな。

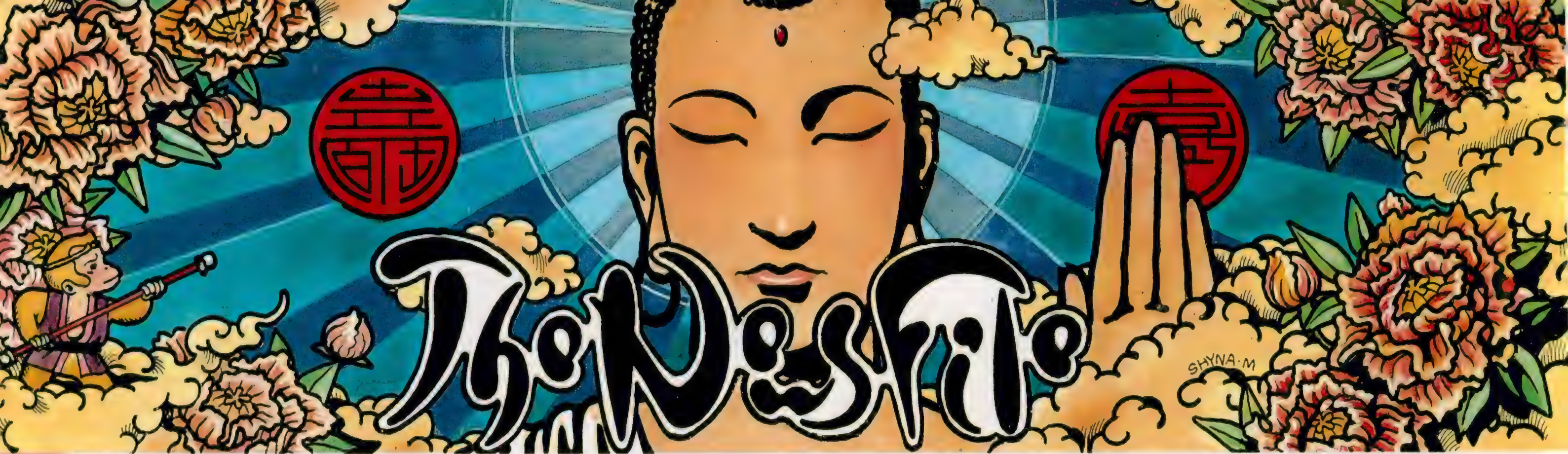
また、グラフィックはVGA256色のほか、EGA/VGA16色高解像度(640×350)など6つのモードに対応していて、自分のマシンと好みに合わせて選択できるのだ。ちなみにこのページの写真は、16色の高解像度モードで撮ったもの。夜景や空港の感じも、とってもよく再現されているよね。細かいところもよくできていて、「さすがはフライトシミュレーターの本家、サブロジック」って感じだ。



天候や時間帯を自由に変えられるのも『A.T.P.』のいいところ。上の画面写真は、昼間のサンフランシスコ(左上)、明け方または夕暮れのシカゴ(右上)、夜のシカゴだ。シカゴの夜景も捨てがたいけど、サンフランシスコのゴールデンゲートブリッジもいいなぁ。地形表示の細かさの調節機能もついているから、画面の表示速度と地形のディテールとのバランスも自分が最適と思うところに設定できるんだ。

フライトシミュレーター
■Sublogic
■IBM-PC
59.95ドル





アートディンクとMAXIS社が提携！日米英三国シミュレーション同盟締結だ

サンフランシスコの郊外から超ビッグなニュースが飛び込んできたぞ。特急航空便で届いた写真を見てくれー。なんと『A列車で行こうⅢ』で僕らを睡眠不足にしてくれたアートディンクと、『シムシティー』で僕らをゲーム中毒にしてくれたアメリカのMAXIS社の両社が手と手を取り合い、提携しましょ、そうしましょ、ということになったのだ。スゴイでしょ。チマタのゲームファンの間では、「A列車Ⅲ』と『シムシティー』が似てるとか似てないとか、どっちが面白いかとか、どっちが深いだろーかとか話題になっているんだけど、その発売元の両社がガッチリ手を組んじゃうんだもの。ホント、ビックリだよね。

提携後最初のビジネスとして話がまとまったのは、MAXISによる『A列車Ⅲ』のIBM-PCへの移植だ。IBM-PC版の『A列車Ⅲ』は、『マップコンストラクション』が最初からバンドルされる予定で、年内には発売の模様。で、北米、オセアニアなんかの英語圏はもちろん、ヨーロッパではフランス語版、ドイツ語版の発売も考えられている。『A列車Ⅲ』の路線はワールドワイドにグ〜ンと広がるのだ。

そんでもって、アートディンクとMAXISは、ゲーム開発の面でも強い協力関係を築こうとしている。今後両社はお互いのソースリストを見せ合ったりして、より面白いゲームを作るため、切磋琢磨するんだって。

アートディンクの長浜社長は今回の提携について、こんなふうに話してくれたぞ。

「MAXISとうちは創立年とか最近引っ越したこととか、境遇が似ているなあと思いました。そして、なにより大人も楽しめるゲームを作ろうとしている点で商品コンセプトが似ている。シゲキになることは少なくないはずです」

すでに、2月28日にMAXISのオフィスで行なわれた両社の話し合いでは、「雑談のひとつとして」(長浜社長)、『A列車Ⅲ』と『シムシティー』のデータをやり取りできるようにしたらどーか、なんてブッ飛びモンの話も出たそーだ。

で、注目なのは、MAXISが最近、アートディンクと同じような感じで、イギリスの有力ソフトハウスとも協力関係を作ったことだ。ニューズファイルでも書いたでしょ。そう、あの『ポピュラス』の産みの親、ピーター・モリニューさん率いるBullfrog社だ。今回の提携話は、2社だけじゃなく、Bull-frogとの提携も含んでいるんだって。まるで、日米英三国シミュレーション同盟締結って感じだなあ。

3社の協力で、今後どんなゲームが飛び出してくるのか。世界のゲームファンの関心を集めそうだね。



⬆左からアートディンクの長浜社長、神田営業推進部長、MAXISのジェフ・ブラウン社長、そして『A列車Ⅲ』の移植を手掛けるMAXISの日本人スタッフ、中里さんだ。



⬆MAXISのオフィスで今後の提携構想を語り合う両社のスタッフなのであった。





⬆ピーター・モリニューさん率いるBullfrogも同盟に加わるぞ。
⬅『A列車Ⅲ』は世界各地に路線を広げることになった。やったね。

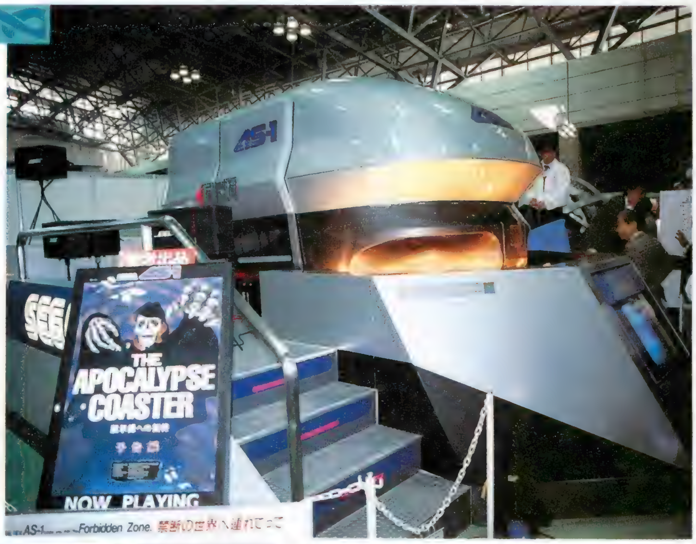
アミューズメント業界のお祭り 通称AOUショーの速報なのよ

2月の26日と27日に、千葉の幕張メッセで、AOU1991アミューズメント・エキスポが開催された。このイベントは、これさえ見れば射的からカラオケボックスまで、今年上半期の娯楽産業の動向がバッチリわかるという、ありがたーいものなのだ。メインは各メーカーによるビデオゲームの新作発表だが、そのへんの詳しい情報は次号のテレビゲームクラブにまかせて、ここではどこよりも速く、会場の雰囲気をお伝えしよう。

今回も目玉はやはり大型体感シミュレーター。たとえば、セガの『AS-1』だ。ひとことでいえば、行き先が宇宙のほかに何種類もある、スターツアーズ的なマシン。あ、ぜんぜんひとことじゃないな。なかはミニシアターのようになっていて、そこに映し出される映像にあわせ、マシンが上下左右に激しく動く。まるでジェットコースターにでも乗っている感覚だ。

それとタイトーの『遊ARTS』。こちらは映像にあわせて座席が動き、ジェットコースターや四輪バギーなどの疑似体験ができるのだ。

このような大型マシンはゲーセンを遊園地化するといわれているけど、遊園地にしてみれば、遊戯施設のコンパクト化が進んでいるのかもしれないね。







⬆セガの『AS-1』は、8人乗りのスターツアーズのようなもの。映像にあわせ、マシンが上下左右に動く。
⬅ついに完成した、ナムコのF1シミュレーター『ドライバーズアイ』だ。ポリゴナイザーが使われている。
⬇関係者やらゲームフリークやらでごったがえす会場。これでも昨年より混雑は緩和されていたのであーる。



➡拡張スロットは、内部拡張スロットがふたつに、キューハチ用のボードがつながる外部拡張スロットが4つ。これでもかっていうぐらい、スロットには余裕があるじゃん。

今度のエプソン新製品は 3.5FDD高速32ビットマシンだ

エプソンの新製品発表だぞ。3月中旬より、全国一斉に発売される〝PC-386S-UST〟は、3.5インチフロッピー搭載の、高速32ビットデスクトップパソコンなのだ。

PC--386S-USTは、基本的には昨年12月に発売されたPC-386Sと、ほぼ同じ。CPUは80386の25メガヘルツのノーウエイト。ユーザーズRAM、1.6メガバイト。最大で14.6メガバイトまで増設可能。

じゃー、何が違うのかっていうと、まずフロッピーが5インチから、3.5インチになったっていうこと。それから、写真を見ればわかるけど、ちょっと3.5インチモデルにしては、でかい。実は、今回の新製品は拡張性にすぐれているのだ。内蔵のディスクの下に、マルチドライブスロットがあるから、そこに5インチドライブだとか、NOTE＆BOOKシリーズ用のハードディスクパックをつなぐためのアダプターが、接続できる。で、おまけにSCSIタイプのハードディスクまで内蔵できる。

価格は49万8000円[税別]。あらゆるメディアがつながるから、コンバート作業などの多い、ソフトハウスなんかにむいているかもね。

周辺機器もお安くしときましょ!
マック用プリンター2機種発表

Macintosh Classicなんかの低価格マシンが発売されたので、ログインの読者ちゃんの間でもマックユーザーが増えたんじゃないかな。で、3月11日に、今度はプリンターが2機種、こっちもお安くしときましょ、というノリで発表されたのだ。

まず個人用のプリンターとしておススメなのがStyleWriterだ。サーマルインクジェット方式で解像度は360dpi。動作はかなり静か。A4サイズまで印刷可能で速度は1分間にA4半ページ。取り外しできるカットシードフィーダーが標準で付いているから、連続印刷もオーケー。でもって、お値段は9万8000円[税別]となかなか。3月末に発売予定だ。

お次は、レーザープリンターのPersonal LaserWriterLS。従来のマック用レーザープリンターをコンパクトにした感じ。解像度は300dpiで、印字速度は1分間でA4の用紙が4枚。データ圧縮技術の応用によってグラフィックスを含む長い書類でも拡張メモリの追加なしで対応できちゃう。お値段は23万3000円[税別]。トナーカートリッジ(1万5000円[税別])込みでも24万8000円[税別]だから、個人用としても使えそうだよね。

注目なのは、今度発表になった2機種のプリンターには、標準でTrue Typeっていうビューチフルな新しいフォントが載っかっていること。とりあえず英字のフォントだけだけど、夏以降、漢字Talkのバージョンアップ時に日本語にも対応する予定だそーだ。





⬆StyleWriterはバブルジェットの小型プリンター。シートフィーダーは脱着可能。⬅個人でも使えそうな本格レーザープリンター、Personal LaserWriter LS。







⬆ほらほら、こーやって見ても豪華でしょ。もう、買ったらスグ遊べちゃうよね。⬅名作フライトシミュレーターの誉れ高い、『F/Aインターセプター』だゾ。⬇こちらは、憧れの『F40 Pursuit』だ。ゲームはすべて日本語マニュアル付き。

Amiga500スターターキット
13万9800円でソフト付き。安い!

Amigaが、お買い求めやすくなったっていうニュースだゾ。

Amigaが欲しいんだよなっていう声はよく聞くよね。でも、欲しいという声のわりには、買っちゃったゾという人が、わりと少ない。もー、どうして? 欲しいんだったら買えばいいじゃんって思うけど、やっぱり舶来のパソコンを買うっていうのは、日本語も使えないし、マニュアルも英語。これが、ちと心配のタネらしい。誰だって二の足を踏むのはわかるんだ。

コモドールではそんな人のために〝Amiga500スターターキット〟を発売するんだって。初めての人でも、買ってスグ遊べるように、Amiga500本体に、日本語マニュアル付きソフト5本、ジョイスティック、それに家庭用テレビをモニターとして使用できるビデオアダプターをセットにしたんだ。これで少しは、舶来パソコン恐怖症はやわらぐんじゃない? でね、価格は13万9800円[税別]なんだって。今までのAmiga500より1万円高いだけっていうんだから、それだけでも得した気分じゃん。

え、ソフトの内容だって? えーと、『F/Aインターセプター』、『F 40 Pursuit』、『インディージョーンズ最後の聖戦』、『ザニーゴルフ』のゲーム4本に、グラフィックツールが1本の計5本だってさ。

くわしくは、発売元ミックジャパン(☎03-3299-7377)までね。

おたく文化を知らしめる
東京銀座の〝おたく展〟だ





⬆レッドキングにキングジョーにエレキング。〝円谷系おたく〟なら、どれもこれも集めているよね。
⬅〝おたく展〟を取材するおたく系雑誌の編集者。デブ、眼鏡、ネルシャツとおたくの基本アイテムを完全装備。

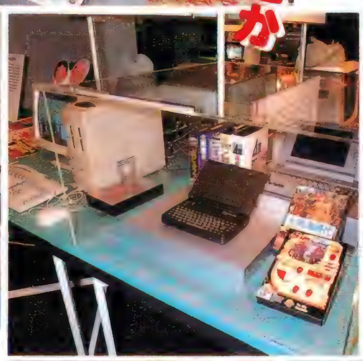




⬆あな珍しや。スーパーファミコンのアーケードきょう体。ゲームおたく雑誌の意地を見せろ！
⬅ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイ関係の展示 〝任天堂おたく〟の紹介コーナーね。

➡アイドルコーナーでは、アイドルの生写真や例の〝芳賀ゆい現象〟が紹介されている。







⬆同人ソフト。もちろん中身はエッチだろうけど、ただ飾ってあるだけ。無念じゃ！
⬅パソコンゲームコーナー。ソフトは研究が感じられるが、HANDY98の展示は謎だ。

2月11日から4月16日まで、東京ガス銀座ポケットパーク(☎03-3573-1401)で〝おたく展〟というやけに挑発的な名前の展示会が開かれている。ということで、ちょっと見学に行ってきた。

結論から言うけど、これがまるで挑発的じゃなかったのだ。会場にはゲームとかアニメとかコミックとかアイドルとか、おたくが好むとされる分野のアイテムが数多く展示されてる。でも、ゲームの展示なんか、ゲーム機界では任天堂と日電ＨＥとセガが覇を競ってるとか、スーファミのスペックは凄いとか、もうみんな知ってる話でしょ。パソコンゲームのコーナーに飾ってある、『Ａ列車Ⅲ』や『ポピュラス』が珍しいワケないしね。むしろ、HANDY98がゲームおたくコーナーに置かれてあるのを見て「ツメが甘い」なんて思ったり。

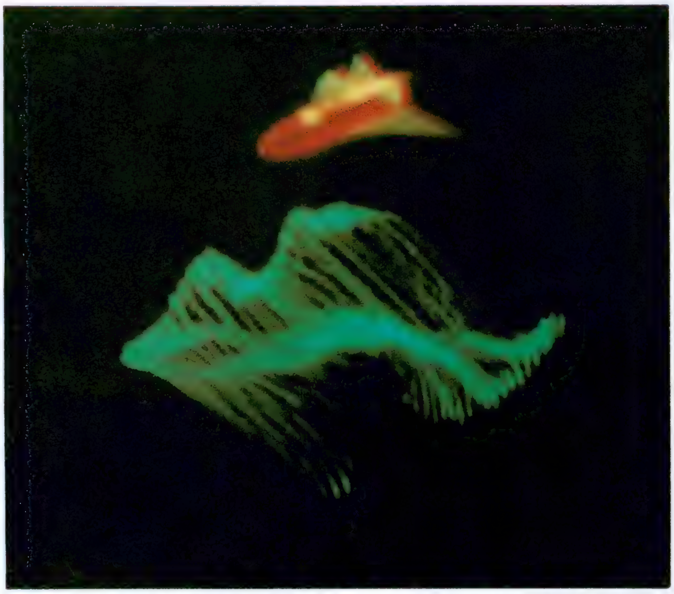
で、主催者に展示の目的を聞いたら、「おたく文化をフツーの人たちに紹介すること」なんだって。いや～ん。もしかして取材班の感激がアメリカンなのは、すでに感覚がフツーじゃないってこと？ キミも、自分の〝おたく度〟を測るため、のぞいてみよう!?





⬆コミケとかに出展される同人コミック。露出が多いものはさすがに置かれてなかった。
⬅アニメのコーナー。やっぱりガンダムあたりからファンがおたく化してきたんだね。

シャトルも飛び交う動く3D映像
360度全方位ゲームも夢じゃない





⬆山岳地帯の上空を飛行するスペースシャトルだ。立体ディスプレーは縦横高さがそれぞれ8センチの立方体。飛行するシャトルのデータ量は1メガのフロッピー10枚分だ
➡よーく見るとガイコツが縦方向にスライスされているでしょ。今はまだ鮮明度に欠けるが、レーザー光線を引き伸ばす偏向器などの精度があがればもっとクリアーになるぞ。

不気味に笑うスケルトン。真夏のコワ〜イ講談なんかではシャレコウベなんていうけれど、昔あった蛍光塗料で怪しく光るガイコツのオモチャによーく似ている。

実は芝浦工業大学の山田博昭先生と山田研究グループの松下さんの作品。で、おふたりは3次元ディスプレーの研究者なのだ。

このほど研究の成果が実を結んで、ボクたちにこんな愉快な3次元映像を見せてくれたのだ。

ボクたちに馴染みのある3D映像はディズニーランドなんかのスターツアーズだね。波長の異なるふたつの映像をスクリーンに投影して、ボクたちは偏光メガネでそれを立体映像として見ることができるゴキゲンな映画だ。でも、これらの3D映像は、360度から自在に見ることはできない。山田先生たちが開発したシステムは後から前から横から斜めから、お気の召すままどこから眺めてもらっても、見たとおりの方向の映像が見えてしまうというシステムなのだ。

ポイントは、回転スクリーン。山田先生と松下さんが手にしているのがそう。丸ーい円盤に高さ8センチの帯状のついたてを立てる。ついたての始まり(円盤の中心に近いところ)から、終わり(ちょうど円周上だぞ)まで奥行きの長さは8センチ。で、このスクリーンを高速で回転させてやると、ついたての面は8センチの奥行きで前後に行ったり来たりする。ここにレーザー光を当ててあげるんだ。

レーザーからは、あらかじめCGで作っておいたガイコツの出っ歯の先から後頭部のお尻まで、64枚に奇麗にスライスした断面図の1枚1枚が1秒間に1300枚の速さで発射されている。で、前に言ったようにスクリーンは8センチの奥行きで前後に動いているから残像の影響で3D映像が見れるんだね。



⬅カラーを再現するために、赤と緑の2枚羽と赤、緑、白の3枚羽のスクリーンがある。これに青色のアルゴンレーザーが当たれば総天然色もオーケー。

医療分野でCTスキャン映像の立体化、教育関係、航空管制レーダーの3次元化。いろいろな分野での応用が期待されている。プログラムのデータ量が膨大になって難しいらしいが、シューティングゲームやテトリスなどの3次元化も不可能ではない。こいつはひょっとしてひょっとするかもよ。

満員電車が勉強部屋になるハンディーな暗記マシン

受験シーズンもやっと終わった。で、捲土重来を期しているみなさま方、この19日に通信添削のＺ会（増進会出版社）が新兵器を出すぞ。『RUSH LIB.』だ。ずばりハンディー暗記マシンということで左手だけで操作できるように設計されている。だから、身動きひとつできない満員電車の中だってラクラク。ラッシュ・ライブという名前も、ヘビーな満員電車を楽しい動く勉強部屋に変えてあげますよ、って意味なんだって。

と、いったところで肝心のソフトがショボイと……、だね。

だが、Ｚ会は今年で創立60周年。大学受験などの通信添削では陸の王者みたいな存在。ソフトには受験生の間違いやすい問題を巧みに指摘するなど、Ｚ会が蓄積した暗記の秘訣を余すところなく詰め込んである。本体２万3800円［税込］で、まずは英語構文、古文単語、日本史年号、世界史年号の４つのソフト（各6000円［税込］）で発売だ。全国のＺ会の特約書店にあるから、暗記でお困りのあなた、どうですか？　問い合わせは増進会出版社（☎0559-73-2828）までね。



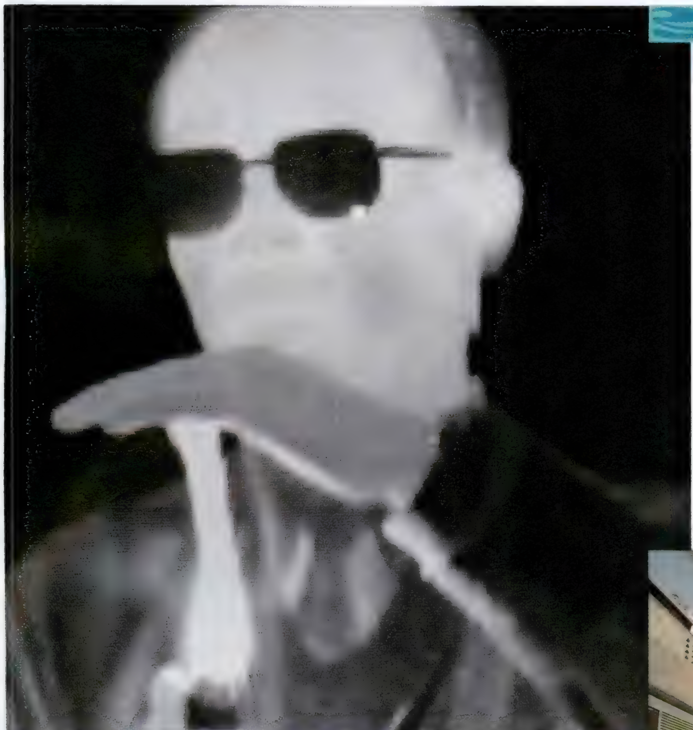
今週の要チェック単語

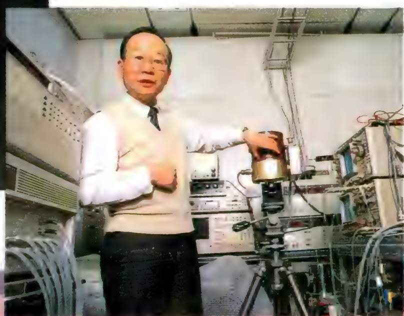
プラスチックシャッター

耐久、走行安定性など"当社比△パーセントアップ"という具合にドレスアップして、FDの新製品が勢ぞろいしている。で、今まで気にならなかったシャッターにちょっとした変化の兆しが現われたぞ。**プラスチックシャッター**だ。金属のシャッターだとプラスチック製のFDのシェルを削り取り中に屑が入る危険がある。シャッターとシェルの硬度が異なるからだね。そこで硬度のおなじ**プラスチックシャッター**の登場だ。業界では日立マクセルが初めて**プラスチックシャッター**のFDを採用。FDの汚れはマシン本体にも影響する。キミのFDのシャッターを確かめてみては？



軍事用も参った。新型赤外線テレビカメラ





⬆自ら開発した高感度赤外線カメラの前に立ち実験を行なう藤定広幸さんは、通産省の工業技術院・電子技術総合研究所で電子デバイスの研究をする工学博士なのだ

アッチチ、ライターの炎で手をあぶって火傷でもしたらどーすんの。実はこれ、最近開発された高感度赤外線テレビカメラのスグレ具合を実験しているところ。本当は小指の先ほどの炎がちょろちょろ。暖まった空気が炎のように見えているだけ。このカメラは数億円の軍事用赤外線カメラよりもスゴイ0.022度の高感度を誇り、価格は数百万円と安い。

高感度の秘密は、インジウムとアンチモンの化合物でできた128画素のリニアアレイ検出素子。これが常温物体の放つ光（熱赤外線）の波長5.4ミクロンを敏感にキャッチ。しかもリニアアレイ検出素子は水平方向に自己走査する。で、振動鏡の垂直方向の走査と組み合わせた結果、１秒間に30コマのテレビなみのリアルタイムな熱映像を見せてくれるのだ。１個の検出素子で行なっていた従来まで（いまでもね）の赤外線カメラは１秒間に１コマだったんだって。画素数ももうすぐ256になるし、カラー化は簡単らしい。スグレモノ赤外線カメラ。ボクもライターの炎で実験したらアッチチ、ガメラみたいに炎が吹き上がりやがった。

3歳からパソコンを習って将来はスーパーエンジニアだ



☗受講しにきたお子さんやそのお母さんたちとの記念撮影。左に写ってる大きな子供はヘンな仲丸君だ。でもあんまり違和感ないでしょ。



☗授業は、1クラス6人編成と先生の目がよく行き届くようになっている。子供のうちからこのよーにパソコンを習っていると、将来バリバリのエンジニアになれそうな気がするな。

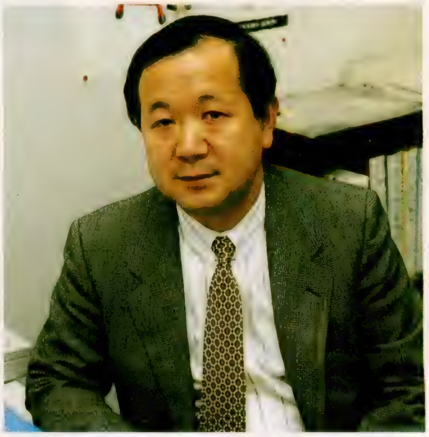
平成5年度から中学校の授業にパソコンが導入されるってことはもう知ってるよね。それに先駆けて、この春、3歳から12歳児を対象としたパソコンスクールが首都圏にオープンする。とゆーことで、取材に行って実際に5歳くらいの子が授業を受けている中に参加させてもらったのだ。

ボクのとなりの席に座っているオトコの子が、ネズミを操作して猫から逃げるというゲームで遊んでいた。なんか楽しそうなのでプレーさせてもらったら、見事2秒で1ステージをクリアーした。スゴイでしょ。でも、このゲームは子供がキーボードの操作を覚えるためのもので、チョー楽勝になっていたみたい。

その隣の子は、お絵かきソフトを使ってお父さんの顔（のようなもの）を描いていた。CGの基礎を勉強していたようだな。



☗会話もほとんど英語なのでなにもわからず、子供に教えてもらっているヘンな仲丸君の図。これだと英会話も勉強できて一石二鳥って感じ。



☗この人が社長の坂井恭一さんだ。今後もドンドン教室を増やしていくと言っていたぞ。



➡ここの教室ではまだAPPLE Ⅱcを使っているけど、実際にはマッキントッシュやIBMのパソコンでお勉強をするのだ。

このスクールの基本方針は「とにかくパソコンを楽しむ」というもので、なんだかログインのノリによく似ている。これでログインにも3歳児の熱心な読者ちゃんがつくかもしれないな。

月謝は4回受講で1万円[税込]。4月までに代々木、川越など首都圏で10教室オープンの予定。問い合わせは、フューチャーキッズ・ジャパン（☎0492-55-5088）へ。

撮った画像をICカードに記憶 デジタルスチルカメラ

カメラも進歩したもので、従来のフィルムを使う物はもちろん、画像を磁気ディスクに記憶して何回も撮影と消去を繰り返すことができる電子スチルカメラなんていう物まで登場しはじめたよな。

で、このFUJIXメモリーカードカメラはICカードに画像をデジタルで記憶することができるのだよん。なぜICに記憶するのかというと、アナログ記憶方式の電子スチルカメラにくらべて撮ったり消去したりを繰り返しても再生画質が汚くならないからなのだ。しかも、デジタルで記憶することができるから撮影済みのICカードを専用の装置を使ってPC-9801なんかにつないで撮影画像を加工することができるのである。またデジタル通信で、離れた所にまったく同じ写真を送信するなんてことも簡単にできちゃうのだぞ。もちろん普通のテレビに出力したり、デジタルプリンターで画像をプリントアウトすることもオーケーだ。

お値段だけど、サンプル販売っていうことで一般のお店じゃ売ってないんだ。カメラ本体と画像を記憶するイメージメモリーカードと再生装置などのセットでだいたい400万円ぐらいなのだよん。お問い合わせは、富士写真フィルム(☎03-3406-2950)へ。





⬆撮った画像は1メガビットのSRAMを内蔵したイメージメモリーカードっていうICカードに記憶することができるのだよん。⬅カードに記憶した画像をパソコンに取り込むときは専用の装置とインターフェースボードとフレームバッファを使用するのだ。

これ1台でAVライフはバッチリ お得な感じのマルチAVシステム

コイツは今度ソニーから発売されたコンパクトAVシステムのバードってんだけど、こいつはスゴイぞ。とにかく、なんでもかんでもついてるって感じのマルチAVシステムなのである。



まず、マルチディスクプレーヤーを内蔵とゆーことで、8センチCDや普通のCD、20センチLD、30センチLD、CDVとさまざまな家庭用ディスクが楽しめる。さらにBSチューナーまで内蔵しているんだ。マイクをつなげれば、カラオケだってできちゃう。もう何から何までついてるって感じだな。

これだけの機能を単体で揃えようとすると、フツーは30万円くらいかかっちゃうんだよね。そこをコンパクトにまとめて、16万7000円［税別］(テレビ及びラックは別売)とは、かなりお買い得だと思うぞ。この値段でもHiFiサウンドは楽しめるし、ドルビーサラウンドなど3種類のサラウンドモードも装備しているので、機能面の心配はいらないな。お問い合わせは、ソニー(☎03-3448-3311)まで。

デスクワークの疲れを解消 なんか笑える肩コリ防止商品だ

写真を見てみよう。手首になんかヘンなものをつけてキーボードを叩いているよね。このヘンなものが一体なんだかわかるかな。

コレはブレースピローという名前でパソコンや裁縫などといったデスクワークをするときに、手首にはめて肩コリを防止するってモノなのだ。コイツをはめて手首を少し高くすると静脈の流れがスムーズになり、肩などのストレスを解消してくれるんだって。



パッケージを見ると〝最新のオリジナル柄デザインはブレスして街を散策できます〟とある。なんか笑えるよね。価格は5200円［税別］。お問い合わせは、アートミクロン(☎03-3813-3960)まで。

16色から26万2144色へ PC-9801専用の拡張ボード

PC-9801が一度に表示できる色数は4096色の中から選んだ16色だよね。だけどこのCVI-98Ⅱっていうカラービデオ信号デジタイジングスーパーインポーズ用ボードをキューハチの拡張スロットに装着すれば、なんと26万2144もの色を表示することができるのだぞ。

このため、自然に近いきれいな画像を取り込むことができるわけ。ビデオ信号から一画面分の画像データを取り込んで記憶(デジタイズ)したり、従来のキューハチが出力できる16色の画像に画面を合成(スーパーインポーズ)することが可能なのだ。また、取り込んだ画像の拡大表示や記憶した画面をビデオ信号に変換してテレビに出力したりビデオに録画なんてこともできちゃう。コメントをつけて画像を保存できる簡易データベースソフトの『new SVF』や、画像をモノクロやモザイクなどに色々と変換できる『new VRT』っていうソフトも付属していて、ソフト面でのサポートも充実。もちろん『new VRT』を使って加工した画像は、市販のワープロソフトやグラフィックソフトに取り込んで使えるぞ。ドライバーソフトで各種プログラム言語での使用も可能なのだ。

お値段は11万8000円[税別]で発売中。お問い合わせは、カノープス電子(☎078-412-7166)まで、よろしく。



⬆取り込んだ画像は付属のデータベースソフトで簡単にファイリングすることができるのよん。



⬅こいつをキミのキューハチちゃんに装着すれば26万もの色を表示することができるのだ。

お値段ニュース

9万8000円

StyleWriter

これまで、どちらかと言えば、〝高価格路線〟を突っ走ってきたアップル社だったけど、去年の秋にMacintosh Classicなんかの低価格マシンを発売してから、ちょっと様子が変わってきた。

3月11日に発表になったMac用のプリンター2機種はキッパリと〝低価格路線〟のノリ。とくにガンバってくれたのが、バブルジェット式のStyleWriterだ。

主要部品はほとんど7万4800円[税別]のキヤノンのBJ-note(このプリンターはかなりおススメだよ)。それにカットシードフィーダーとケーブルが初めっから付いて、9万8000円[税別]なら、まずまずなんじゃないかなあ。

この調子で、4月に発売がささやかれているMac用の手書き入力装置も安くなると、うれしいんだけど。9万8000円というウワサはホントなのかな?

耐環境性にすぐれたフロッピーディスクなのだ

住友スリーエムから〝マークQクリエイト〟シリーズっていうフロッピーディスクの新製品が発売されたぞ。

このフロッピーディスクはノートパソコンなどの登場で外に運んだり、温度差が激しい場所での作業など使用環境の多用化に対して耐環境性を重視した構造になっているのだよ。従来のものより磁性層の強度が20パーセントも向上したんだ。このため連続10万回ものヘッド衝撃にも耐えることができるのだぞ。また、チリやホコリからディスクを守るライナーもホコリの補足と保持力の高い純不織布の物を採用しているのよん。もちろんシェル(周りのケース)も対熱と対低温度型の樹脂を使っているぞ。とくに3.5インチディスクについてるシャッターも強化された。

お値段はオープンプライスで発売中だ。お問い合わせは住友スリーエム(☎03-3709-8166)まで。これで大切なデータを守れるぞ。



顔ッ!

WOWWOWが目指すのは、ホームシアターチャンネルです

日本衛星放送(JSB)社長 徳田修造

とくだしゅうぞう
1930年、北海道に生まれる。北海道大学工学部卒業。郵政省放送行政局長、無線設備検査検定協会理事長、日本CATV連盟理事長を歴任の後、1988年6月より日本衛星放送株式会社代表取締役社長。よーするに、日本初の民間衛星放送テレビ局WOWWOWの社長さんだ。



ログイン　4月1日から、いよいよWOWWOWの本放送が始まるんですけど、新しい衛星テレビ局として、ズバリ、WOWWOWのウリの部分はどこですか?

徳田　エンターテイメントですね。とにかく、楽しんでごらんになっていただきたい。Screen、Sound、Sports、Stage、Shoppingの5SがWOWWOWのセールスポイントです。なかでも一番力を入れたいのは映画です。WOWWOWはホームシアターチャンネルを目指します。本放送では放映時間の55パーセントが映画になりますよ。

ログイン　どんな映画を観られるんですか?

徳田　できるかぎりフレッシュな作品をお届けしたい。通常の劇場用映画は公開後1年半ほどでお届けできるようになりますし、私どもが製作段階から契約を結んでいる作品はもっと早い時期にお届けできます。レンタルビデオが出回るのとほぼ同じ時期に放映という場合も出てくるでしょう。加入料が2万7000円[税別]で1ヵ月の視聴料金が2000円[税別]。それで週に20本ほど映画が観られますから、ビデオショップさんと競合する場面も出てくるかもしれませんね。

ログイン　4月の映画の目玉は?

徳田　本放送の開始日には、『天と地と・海外版』を放映します。映画は期間を置いて5回リピートして放映しますから、見逃しちゃったなんてことはなくなりますね。

ログイン　スポーツはどんな種目をWOWWOWで楽しめますか?

徳田　広く浅くというより、得意な分野を掘り下げたい。具体的には、格闘技とモータースポーツ、とくにボクシングと二輪ですね。

ログイン　通信衛星を使った放送局ということで、やっぱり将来はハイビジョンの番組をバシバシ放映するんですか?

徳田　まだ試験放送の段階ですが、衛星が代替わりする7年後がハイビジョン化のメドでしょう。これは期待してもらっていいです。

ログイン　コンピューターのお仕事も考えておられるそうですね。

徳田　ええ。まだこれから動きだすお話ですが、将来パソコンを端末にした衛星放送局の事業も展開したいと思っています。株式市況や農業情報などのデータベース、それからゲームのダウンロードも考えられますね。

ログイン　そりゃ、グーだ!

徳田　ただ、まだ先の話ですからね。それに事業として成り立つかどうか。パソコンマニアの方はアクティブだから、ダウンロードするよりショップにソフトを買いに行くほうが好きなんじゃないかな。

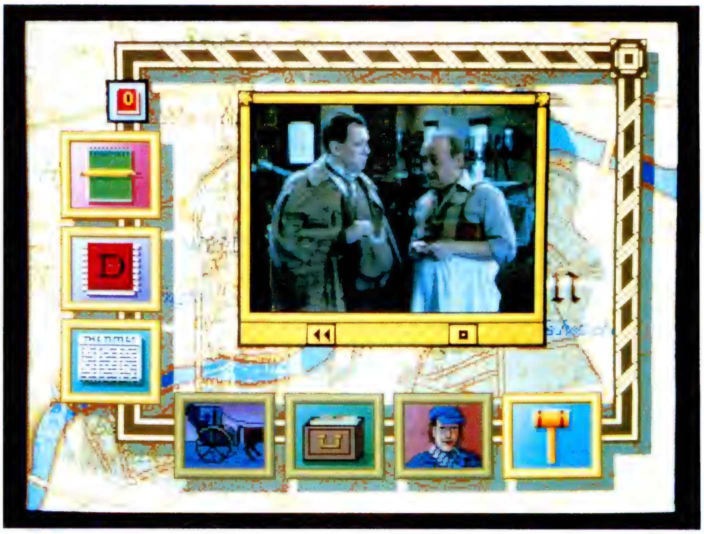
ログイン　いいえ! みんなパッシブで、ナマケモノで、ホントに尻が重いです。ゲームのダウンロードはぜひお願いしますね。

徳田　はい。考えておきましょう。

FUJITSU

新しさ、ダンちがい。

最新の海外ソフトをいち早く体験。
ハイパーメディアならではの感動です。



Sherlock Holmes 仮称

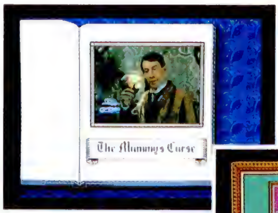
FM TOWNSソフトコレクション海外編13

Sherlock Holmes

(シャーロックホームズ)

ホームズが動く! ワトソンがしゃべる! FM TOWNSの実力は、まるで映画のようなリアルな映像と音声再生を実現!

FM TOWNSの実力を発揮したエンターテイメントソフト。実写の映像と音声がシンクロして再生することにより、あたかも映画をみてるかのような錯覚を覚えます。さらに、特別な手法を用い、再生しながらCD-ROMの情報をメモリに読み込むため、途切れることのない長時間の連続再生を可能としています。FM TOWNSの売り物である、自然画をあますことなく表現できるビジュアル機能とPCM音源をフル活用した音声再生はまさに映画を見ているような感覚です(毎秒15コマ再生)。ゲームは、フルマウス対応で、すべてアイコンをクリックする形で進行していきます。従来のアドベンチャーゲームと違い、文字でなく音声で情報が与えられることが多いためとてもリアルな感じがします。万一聞き逃しても大丈夫。会話は何度でも聞くことができます。ホームズとワトソンの会話を中心に証拠探しを続け、事件を解決していくわけです。各種アイコンの説明も音声で教えてくれるので安心です。いちどプレイを始めたら、結末をみるまでやめられないゲームです。







提供価格:未定
提供会社:富士通(株)
提供時期:91年5月提供予定
※メモリ2MB必要

富士通のパソコン

FM TOWNS



モデル20F セット

〈フロッピィディスクモデル〉
- モデル10F 本体標準価格¥298,000(税別)
  (3.5インチFDD×1基)
- モデル20F 本体標準価格¥323,000(税別)
  (3.5インチFDD×2基)

〈ハードディスク搭載モデル〉
- モデル40H 本体標準価格¥473,000(税別)
  (3.5インチFDD×2基、ハードディスク40MB内蔵)
- モデル80H 本体標準価格¥623,000(税別)
  (3.5インチFDD×2基、ハードディスク85MB内蔵)

〈CRTディスプレイ〉
- FMT-DP533 標準価格¥ 69,800(税別)
- FMT-DP534 標準価格¥108,000(税別)

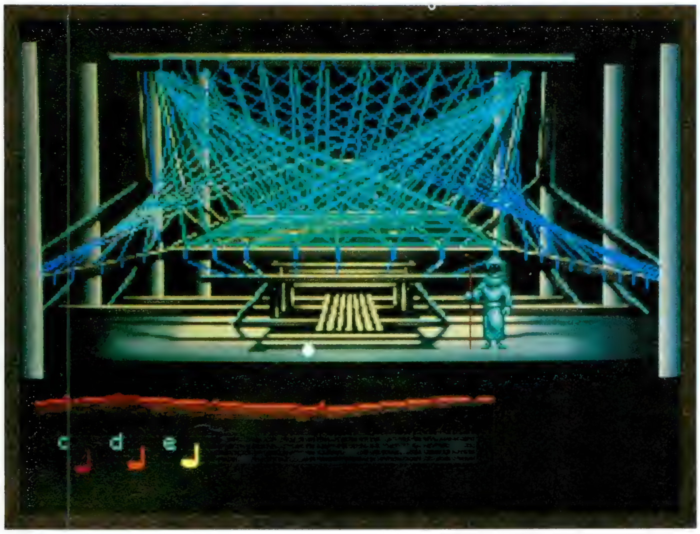
※商品はすべて本体標準価格です。※本体標準価格には、Townsシステムソフトウェアが含まれています。キーボード、カラーCRTは含まれておりません。本広告に掲載の商品について消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品ならびにそれに関する消耗品等および役務について、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

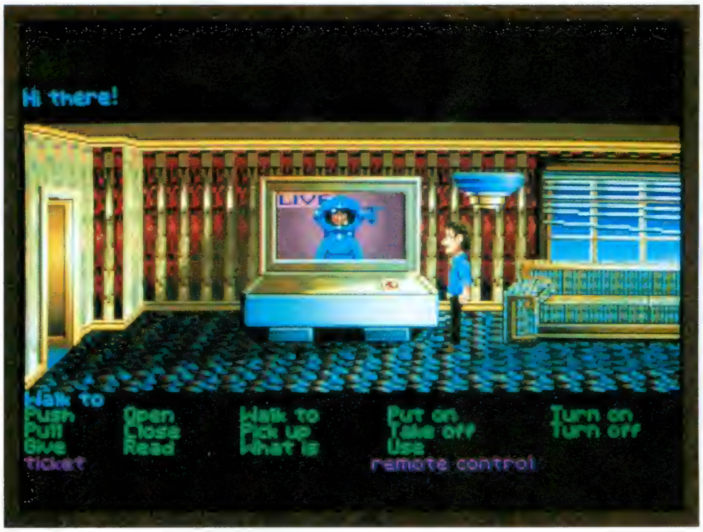
富士通プレゼンテーション 電脳遊園地MEDIAPOLIS

FM TOWNSインフォメーションサービス〔お問い合わせ時間〕10:00AM～6:00PM 月～土(祝日を除く) 東京(03)5690-0032 大阪(06)359-1724

●札幌(011)222-5476 ●青森(0177)23-3291 ●仙台(022)267-5250 ●福島(0245)23-3803 ●つくば(0298)56-5113 ●足利(0284)72-3390 ●東京(03)3646-0816 ●立川(0425)28-1567 ●千葉(0472)22-3117
●藤沢(0466)24-6072 ●横浜(045)201-3101 ●川崎(044)244-5218 ●小田原(0465)24-5002 ●新潟(025)244-8295 ●富山(0764)42-6877 ●金沢(0762)62-7032 ●長野(0262)24-3831 ●松本(0263)36-7609

FM TOWNSの海外ソフト。





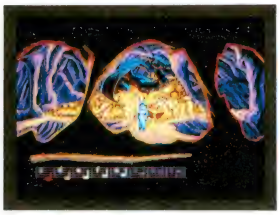
FM TOWNSソフトコレクション海外編⑪

LOOM™ (ルーム)

ルーカスフィルムが贈る映画感覚溢れた新しいタイプのメルヘンタッチなアドベンチャーゲーム！

LOOMとは、『機織り機』のこと。LOOMの魔力で世界は支配されており、主人公ボビンはその支配に立ち向かうため8つの音階の中の4つの音の組み合わせで出来た呪文を使うことができます。FM TOWNSのFM音源との勝負ともなるわけです。美しいグラフィックとスムーズなアニメーション、そしてしっかりしたストーリー展開は、まさにルーカスフィルム社とFM TOWNSの合作がなせる技です。FM TOWNS版では一流の声優を起用し、CD-DAとして収録。鳥の鳴き声などもリアルに表現することが可能となりました。





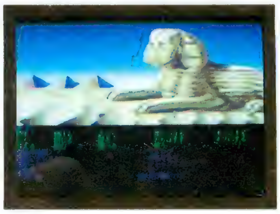
提供価格：¥8,800(税別)
提供会社：富士通㈱
提供時期：91年3月提供予定
※メモリ2MB必要

FM TOWNSソフトコレクション海外編⑩

ZAK McKRACKEN (ザック・マックラッケン)

画面のデザインがピカイチのコミカルアドベンチャーゲーム！

FM TOWNSの優れたグラフィック機能とルーカスフィルム社のセンスが融合したアドベンチャーゲームです。キャラクターの表情や動作が細かく、ユーモアや画面のデザインの良さや色彩の美しさは、さすがはルーカス社と思わせるものがあります。ストーリーは、カポネ星人が地球の征服をたくらみ、『スチュピディティ・マシーン』を作動させたために、人間のIQは徐々に0に近づいていきますが、このマシンの中和装置を完成させうまく作動させるのがZakであるあなたの役目です。グラフィックの美しさとあいまって、ラストシーンの盛り上がりは、まるで映画を見ているようです。





提供価格：¥8,800(税別)
提供会社：富士通㈱
※メモリ2MB必要

●広島	㈱ダイイチ	3/16㊏・17㊐	●富山	富山テクノホール	3/21㊍〜24㊐	●静岡	静岡ベルアージュ	3/28㊍・29㊎	
●京都	タニヤマムセン本店	3/16㊏・17㊐	●福岡	㈱ベスト電器福岡本店	3/23㊏・24㊐	●高松	エイコー今里店	3/30㊏・31㊐	
●岡山	RSKメディアコム	3/16㊏・17㊐	●仙台	勝山ホール	3/23㊏・24㊐	●大阪	大阪城ホール	4/13㊏〜15㊊	お問い合わせは
●長野	富士通長野総合グランド体育館	3/16㊏・17㊐	●名古屋	クレール(名古屋駅前)	3/27㊌・28㊍	●札幌	札幌パークホテル	6/15㊏・16㊐	FM TOWNSインフォメーションサービスまで

FUJITSU

夢をかたちに 信頼と創造の富士通

臨場感、ダンちがい。FMTOWNSのゲームソフト。

他にはマネのできない色、音、動き。ハイパーメディアならではの大迫力です。





Orgel (オルゴール)

動く、話す！ DAPS搭載、大好評の『サイキックディテクティブシリーズ』第4弾。

大好評の連続アニメーションシステム(DAPS)に加え、OrgelではPDSゲームシステム『バージョン〝I″』を初めて採用。これは、ゲーム中のメッセージを音声+文字で対応した、システムバージョン〝I″(Interactive のI)を採用したものです。

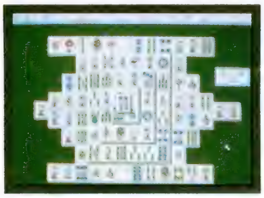
提供価格：¥12,800(税別)
提供会社：データウエスト㈱
提供時期：91年4月提供予定
※メモリ2MB必要　DAPS:DATAWEST ACTIVE PICTURE SYSTEM

ギャラクシーフォースII

はるかなる宇宙に広がる3-Dスペースシューティングゲーム！

FMTOWNSならではの美しいグラフィック、特にスプライト機能をフルに使った無数の敵キャラや洞窟シーンは必見です。さらにCD-DAを利用した迫力あるBGMサウンドでゲームの乗りも絶好調!! 最高に楽しいシューティングゲームに仕上がりました。

提供価格：¥9,800(税別)
提供会社：㈱CSK総合研究所
提供時期：91年3月末提供予定
※メモリ2MB必要　REPROGRAMMED GAME　©SEGA 1988　©CRI 1990



上海

FMTOWNSの特長をフル活用。豊富なグラフィックと音楽を同時に楽しめます。音楽の作曲にミュージシャン「タケカワユキヒデ」を起用。サウンドも本格派です。

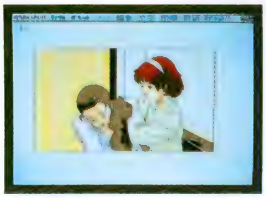
提供価格：¥5,800(税別)
提供会社：㈱アスキー



コラムス

誰にでも気軽に遊んでもらえるファミリーゲーム。他のパズルゲームとは違い高い偶然性がプレイヤーに刺激を与え、マンネリ化を防ぎます。飽きのこない面白さが魅力！

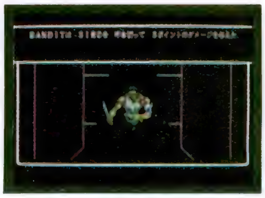
提供価格：¥7,200(税別)
提供会社：㈱日本テレネット



闇の血族・スペシャル

魅由は超能力を持った元気少女。新人ファッションデザイナーとして活躍する。そんなある日、友人が謎の死を遂げ、第2第3の殺人が！ フルカラーグラフィックスで送る新シリーズ。

提供価格：¥12,800(税別)
提供会社：㈱システムサコム
提供時期：91年3月末提供予定



WIZARDRY・V

ハイレゾルーションビジュアルによりモンスターをリアルに再現！ 迫力満点の壮大なオーケストラサウンド！ シリーズ最高傑作がFMTOWNS専用版でついに登場。

提供価格：¥12,800(税別)
提供会社：SIR-TECH SOFT-WARE, INC.



A. III.(A列車で行こう)

鉄道を敷き、地域を開発、都市へと育てていく。経営力と判断力が試される。立体感あふれるパースデザイン、四季とともに変化する景観。夢と冒険とロマンを乗せて。

提供価格：未定
提供会社：㈱アートディンク
提供時期：91年春提供予定

お詫びと訂正

3/1号掲載の、電脳遊園地に関する弊社広告内容に一部誤りがありましたので、お詫びし訂正いたします。FMTOWNSオリジナルマウンテンバイクについて応募方法が変更となりましたので右記の通り官製はがきでご応募ください。

FMTOWNSオリジナルマウンテンバイクが抽選で全国100名様にあたります。

- 〈応募方法〉官製はがきに住所・氏名・年齢・電話番号を明記のうえ、下記の宛先までご応募ください。(締切：平成3年4月21日 当日消印有効)
- 〈宛先〉〒104 東京都中央区築地1-12-7 清華ビル6階 『電脳遊園地』プレゼント係

(発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。)　※富士通グループの社員、家族、関係者は応募できません



*Amiga*は僕の恋するコンピュータ

この映像はAmigaから生まれた映像たちです。世界中の多くのビデオやテレビ、映画などで、Amigaは新しい映像世界を生み出して来ました。新しいコンセプトのゲームや多くの画期的なゲームシステムもAmigaから生まれました。もしあなたがすでにコンピュータをお持ちだとしても、次はAmigaにしましょう。進んでるソフトはAmigaから生まれてくる。今ではそれが当たり前になってきています。ひとにぎりのヒットを除けば、世界の名作といわれたソフトウエアの多くが日本のマシンに移植されなかったというだけの理由で、僕たちの目に触れずに過ぎていきます。憧れのソフトウエアを、憧れだけにおわらせたくない人たちのために生まれたマルチタスク・マシーン。Amigaはみんなに自慢できるコンピュータです。



《新発売》　標準価格 139,800円

初めての方でも簡単に AMIGA であそべる入門者向キット新発売／本体の他に、日本語マニュアル付のソフトウェア5本、ジョイスティック。さらに、家庭用のテレビをモニターとして使用できるビデオアダプターA520が付属されています。さあ、君も世界のマルチタスク・マシーン AMIGA に挑戦しよう〃

キット内容

■A500 パーソナルコンピューター（日本語マニュアル付）
■ジョイスティック　■A520 ビデオアダプター
■ソフトウェア（日本語マニュアル付）
●
●インディージョーンズ 最後の聖戦
●ザニーゴルフ
●フュージョンペイント（グラフィック ツール）

販売代理店募集中

〈正規販売店リスト〉

●マイコンショップCATカンパニー（札幌）011-631-9770 ●コンピューターサイエンスジャパン（秋葉原）03-3257-4472 ●オークビレッジ（秋葉原）03-3254-2094 ●パイナップル68000（お茶の水）03-3294-6502 ●PIWお茶の水（お茶の水）03-3295-2951 ●ソフマップ（秋葉原）03-5256-2921 ●ロックオンカンパニー（渋谷）03-3477-1756 ●アミックス（中野）03-5379-5928 ●ハンズオン（横浜）045-942-1919 ●ディスクユニオン（厚木）0462-24-5988 ●メメックス（藤沢）0466-35-0815 ●PIW 柏店（柏）0471-63-9702 ●コンピュータプラザJ2（浜松）0534-56-0098 ●スターベースナゴヤ（名古屋）052-222-5690 ●コンピュータランド栄（名古屋）052-261-1110 ●ロッキン（刈谷）0566-23-0111 ●システム応用研究所（大阪）06-624-7829 ●日本システムサービス（岸和田）0724-44-1781 ●コムイン広島（広島）082-243-5377 ●パソコンショップランダム（広島）082-234-1381 ●ミュージックランド（徳島）0886-22-7741 ●テークオフ（福岡）092-733-8882 ●OA流通センター（宮崎）0985-23-1753

〈日本発売元〉
ミック ジャパン株式会社
〒160 東京都新宿区西新宿4-7-1 SIT西新宿ビル
電話 (03)3299-7377(代)

Commodore®
コモドールジャパン株式会社

1年間保証付き

日本国内で正規代理店及び販売店より購入された場合のみ有償または無償のメンテナンスサービス及びバージョンアップサービスを受けることができます。

※価格には消費税は含まれておりません。

資料請求
LOGIN
7

㈱ベックは、バンダイグループの一員です。

©創通エージェンシー・サンライズ

BEC



募集要項

■職種/資格

①CGデザイナー【ゲーム画面、キャラクター等のグラフィック作成】
グラフィック系学校卒業者または経験者【20歳～30歳位迄】

②プログラマー【ゲームソフトのプログラミング】
経験者に限る【20歳～30歳位迄】

③企画プロデューサー・ディレクター【ゲーム企画の立案、進行管理】
経験者に限る【22歳～35歳位迄】

④音楽プロデューサー・ディレクター【ゲーム音楽の制作、進行管理】
経験者に限る【22歳～35歳位迄】

■給与
経験・能力・前給を考慮のうえ、当社規定により優遇。(固定給制)

■待遇
昇給年1回、賞与年2回、各種保険完備、交通費全額支給、社員旅行あり

■休日休暇
完全週休2日制(土・日)、祝日、夏季、年末年始、有給、慶弔

■勤務地
本社(JR三鷹駅より徒歩8分)

■勤務時間
9:00～17:00

■応募方法
電話連絡の上、履歴書(写真貼付)をご持参ください。※職種①④は、作品もご用意ください。
※応募に関するお問合せ歓迎いたします。

■採用関係連絡先
担当/林まで　☎0422(52)5151

■会社概要
設　　立:1990年12月
資 本 金:9,800万円
代表取締役:鈴木長四郎
事業内容:各種コンピュータ用ゲームソフトウェアの設計・開発・制作
関連会社:株式会社バンダイ,ヒューマン株式会社

株式会社**ベック**(BEC)
〒180 東京都武蔵野市中町2-5-22 ☎0422(52)5151
FAX:0422(52)5161

ベック参上


C&C Computers and Communications
NEC
パソコンのある新しい暮しを提案
第5回 NEC パソコンカルチャー展
パソコンで、くらしに
"パッ"と花を咲かせましょう。
愉快で楽しい、そしてちょっと知的な5つのワールド。
いろんな人に、新しい暮しのシーンをお見せします。
3/30(土)・31(日)
会場:池袋サンシャインシティ
文化会館 4F センターホールB
5F 特別ホール
時間:午前10:00〜午後5:00
主催:日本電気グループ 協賛:集英社
アミューズメントワールド
ソフトウェアメーカ約25社の最新オリジナルソフトを実演展示。クイズを織りまぜた、楽しいステージではプレゼントも用意。
クリエイティブワールド
CGアニメにDTP、パソコン通信もあればミュージックもある。パソコンでわき出る創造パワー120%。
スタディワールド
パソコンを学習にも有効に活用しましょう。教育ソフトや相談コーナ、各種パソコンスクールも紹介。
レディースワールド
おしゃれなパソコン活用法をステージで紹介したり、女性向けソフトや暮しに役立つソフト情報をふんだんに展示紹介。
ヤンジャンワールド
週刊ヤングジャンプとタイアップの面白イベントが盛りだくさん。楽しいゲストといっしょに盛り上がろう。
✲セミナー同時開催 ✲パソコン初心者大歓迎 ✲入場無料
日本電気グループ



SST

株式会社ゲームアーツ・株式会社コスモスコンピュータ
株式会社システムサコム・株式会社スクウェア
ビーピーエス・株式会社クエスト・日本ファルコム株式会社

SPACE WAR SIMULATION　レジオナル・パワー

そして　今

新しい戦いが始まる！



PC-9801VM／UV以降 5"2HD／3.5"2HD ●FM音源対応●バスマウス対応●要640KB　価格9,800円(税別)



株式・投資シミュレーション

BILLIONAIRE

億万長者Ⅱ

億万長者になる………。それは誰しも1度は抱く夢ではないか？そして投資とは、その夢をつかむひとつの方法ではないか？そんな方法を、あなたも知っておきたいと思わないか？明日の飛躍を夢みるために、これは絶対に損のない投資だ！

相場・投資戦略で、この乱世に君臨する知的でスリリングな大人のための戦略ゲーム！

この春 FM TOWNS版　新・発・売

価格12,800円(税別)

好評発売中　■PC-9801VM/UV以降・PC-98note

価格9,800円（税別）

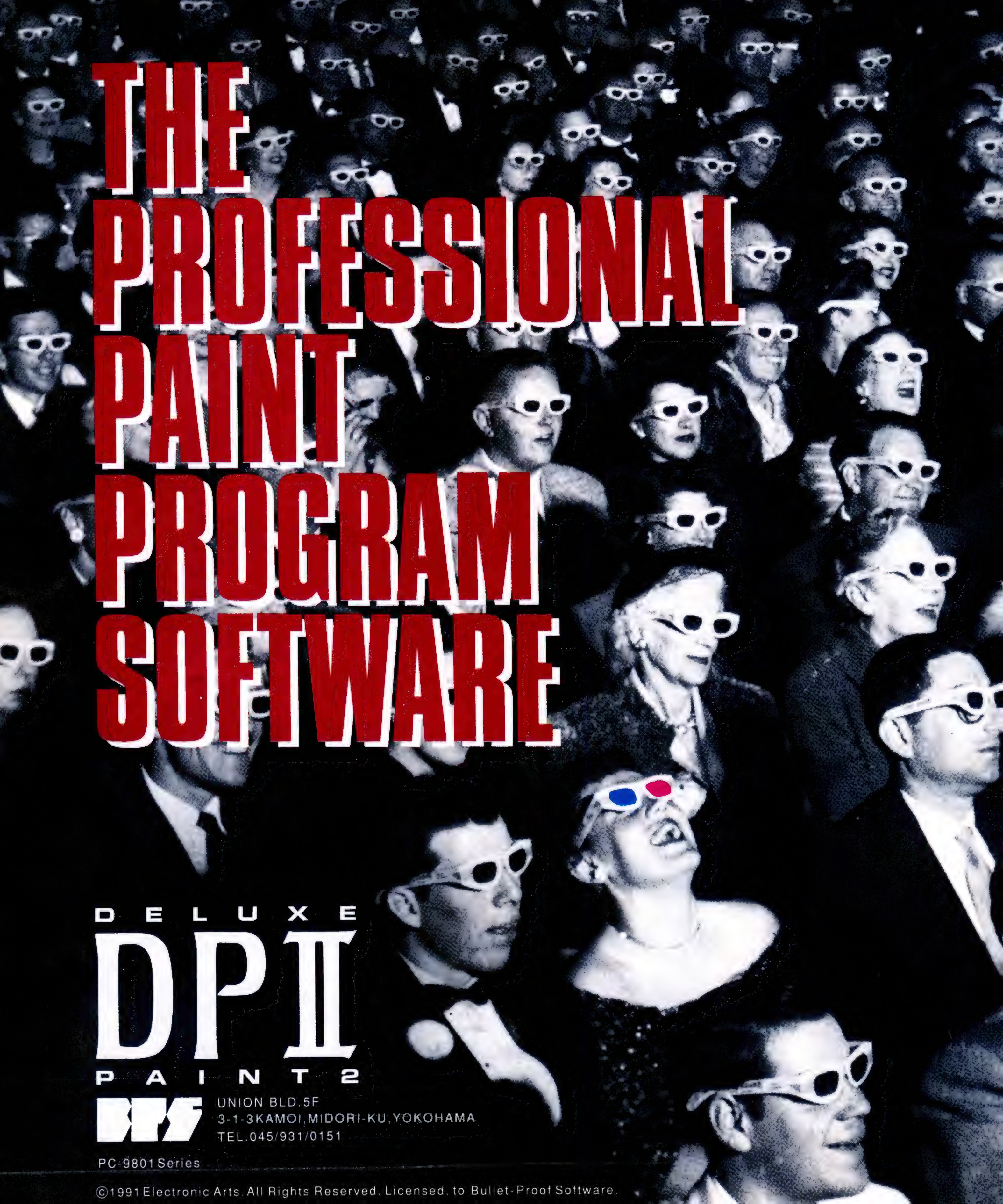
※通信販売にてお求めの方は、商品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記の上、価格に3％の消費税をプラスして現金書留にてお申し込み下さい。（送料無料）

COSMOS

未知との調和と創造

株式会社コスモス・コンピューター

〒169 東京都新宿区高田馬場1-2-15 早稲田永谷マンション212 TEL.(03)5273-2671(代)

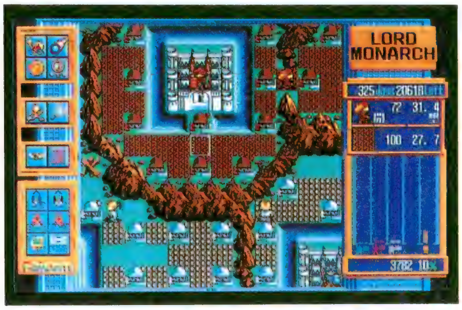

THE
PROFESSIONAL
PAINT
PROGRAM
SOFTWARE
DELUXE
DPII
PAINT 2
UNION BLD.5F
3-1-3KAMOI,MIDORI-KU,YOKOHAMA
TEL.045/931/0151
PC-9801Series
©1991 Electronic Arts. All Rights Reserved. Licensed. to Bullet-Proof Software.

3月21日発売決定!!

クワを担いだキャラが、元気に走っていって村を作る。だが、国を育てるゲームだと思ってはいけない。簡単な約束がいくつかあるだけで、とてもシンプルなゲームだ。入り組んだ内容を解き明かしていくことを楽しむゲームではない。

たいていの場合、国は放っておいても大きくなってくれる。そこに土地があれば、キャラは自動的に村を作り、自己増殖してまた別なところに村を作る。村を作るのにキャラが使われてしまうので、キャラは村を出たり入ったりしているように見える。マップの上に必ずキャラがいるとは限らない。ある場面では、目で追うことが難しいほど多くのキャラが走り回っていたかと思うと、次の瞬間には人っ子ひとりいなくなってしまう。

ただでさえ、いちじるしくキャラの数が増えたり減ったりする上に、隣国と戦闘が始まったりするとなおさらだ。ひとつの村を間にして、敵味方のキャラが両側から列をなしてなだれ込んでくる。負けたキャラは、どんどん消えていってしまう。人数の多い側が必ず勝つといっても、戦闘で消耗したキャラは次の戦いに勝てるとは限らない。相手を押し込んだかと思うと、ほんのちょっとしたきっかけで押し戻されてしまったりもする。



この微妙なバランスが、ゲーム全体のデザインに一貫して流れている。橋や柵を作るにしても、壊すにしても、それにかかわっている人数がものをいう。強いキャラひとつだけでは、ぜったいに勝てない。全体の流れをコントロールすることが要求される。このダイナミズムともいうべきものが、楽しさの根本だ。

この展開が、リアルタイムなパズルといった印象を与えるかもしれない。しかし、スピードが問題なのではなく、ゲームが常に流動していることが大きな特徴となっているわけだ。プレイヤーが指示をだしているかどうかにかかわらずキャラが動き続けていることも、ゲームに小気味の良いテンポを生み出している。

このあたりに、まだ慣れていない内でも楽しめる形がある。短時間で勝敗がはっきりとつくから、たとえ負けたとしても、もう一度挑戦したくなるし、よりキレイな勝ち方をしてみたくなる。そんな純粋な楽しさにあふれているゲームだ。

PC-9801 VM/UV 以降
PC-286/386
5",3.5" 2HD×2　¥9,800

オプション：＊ハスマウス対応
＊サウンドボード(PC-9801-26K)、ジョイスティック対応
＊液晶ディスプレイ対応(8階調表示白黒液晶ディスプレイ専用モード付)
＊I･Oバンク方式増設RAMボード対応
＊NEC純正EMSボード(PC-9801-53)対応
＊RAMドライブ対応
＊マップエディター機能付

注　意：◆要RAM640KB。
◆PC-9801-26K以外のサウンドボードには対応していません。
◆PC-9801VM2/VM4/VFは、16色ボード(PC-9801-24)が必要です。
◆EMSボードを使用の場合でも、FM音源機能を利用できます。
◆アナログディスプレイまたは8階調表示液晶ディスプレイが必要です。
デジタルディスプレイには対応していません。
◆PC-9801/E/F/M/U/XA/LT/HAでは動作しません。

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4 ☎0425(27)6501

LORD MONARCH

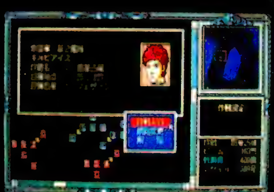
Falcom 10th Anniversary Works



ファルコム10周年記念作品

ロードモナーク





画面は98版です



画面はX68000版です



画面はPC8801SR版です



画面はMSX2版です

TRINITY INFORMATION



ハミングバードソフト：幸せの黄色い鳥

今日でお別れ でもまた逢える さよならなんて言わないぞ！

3月4月は出会いと別れの季節。私たちハチドリとウサギもそろって卒業です。思い起こせばずいぶん長いこと、このトリニティ・インフォメーションのページを書き続けてきました。しかし、たいへん残念なことに、今回をもってこのページを終えることとなりました。みなさんとお別れといっても、もう逢えなくなるわけではありません。引き続き広告ページは、それぞれ独自に展開してまいりますから、どこかで幸せの黄色いハチドリのマークを見つけたら、どうか可愛がってあげてください。

今までおつきあいしてくれたみなさんどうもありがとう。そしてこのページを提供してくれたログインさんにもありがとう。この場を借りてお礼申し上げます。

Humming Bird Soft™
〒530 大阪市北区曽根崎2-2-15 ☎06-315-8255



シンキングラビット：「倉庫番パーフェクト」画面写真

このトリニティのページも 今回で最終回です。 次の新作広告を待っててね！

おかげさまで、「倉庫番パーフェクト俺は天才だ！キャンペーン」も無事終了しました。今回は、TOWNS、98NOTE、DYNABOOKユーザー対象でした。それでは結果報告のお知らせです。結論から言いますと、正解者はたったの9名！実に豪華商品は、正解者全員が手にするという結果になってしまいました。え？今からではだめかって？いやいや残念でした。恐らく地団太を踏んでいる正解者も多いのではないかと想像しますが、本当に残念でした。もっとも応募総数が、345通ありましたから、天才になるには狭き門だったようです。その9名の方にはすでに当選のお知らせをお電話でしました。ということは、電話のなかった君、君の答えは正解では無かったという訳です。

この意味が分かりますか？

では、また……。

soft office THINKING RABBIT
〒665 宝塚市中州1-2-24-503 ☎0797-73-3113



わくわく!!
どきどき!!
ラプラスの魔
本格ホラーRPG ゴーストハンターシリーズ#1
ラプラスの魔
■X68000
標準価格8,700円
■PC-9801 ■MSX2
■PC-8801SR ■X-1
標準価格7,800円
ワクワク、ドキドキのソフトがいっぱい
ファンタジーRPGのロングセラー
ロードス島戦記
灰色の魔女
原作/安田 均・水野 良
オリジナルキャラクターデザイン
出渕 裕
■PC-9801VM/UV
■PC-88VA
■MSX2/MSX2+
標準価格9,800円
パズルやタクティカルゲームのお楽しみパック
ロードス島戦記
福神漬
ふく じん づけ
■PC-9801VM/UV
■PC-286/386
■MSX2/MSX2+
標準価格3,800円

A Fantasy Role-Playing Adventure.

The Magic C



かつて、デルビアの国に戦争の嵐が吹き荒れたことがあった。その暗黒の集団を統率していたのが最強の悪魔ドリークスだ。打ち倒すことの不可能なドリークスと戦って、数多くの英雄たちが無惨にも破れていった。

だが、彼らの犠牲と魔法の力で、なんとかドリークスを蝋燭の炎の中へ封じ込め、デルビアは再び平和な日々を取り戻すことができたのだ。

そして今……

ベルベッザの隠れ谷で、悪魔を封じ込めたマジックキャンドルを守り続けていた44人の魔法使いと連絡が取れない……。一体、何が起こったのだろうか？不吉にも、デルビアに再び暗黒の軍勢が跳梁し始め、危機が迫っている。悪の手が伸びて、マジックキャンドルの炎が消されようとしているようだ。

あなたは、正義の勇者として志願し、マジックキャンドルの火を守るために、暗黒の軍勢と戦わなければならない。

¥9,800(消費税)

ザ・マジック・キャンドル

恐ろしい悪魔を封じ込めた
マジック・キャンドルが、
今、
燃えつきようとしている！

PC-9801
(Vシリーズ以降)
近日発売！

20年後、
スカンドール島、
ペンドラゴン
いま再び、
新たな戦いの
予感がする。

THE BIRTH OF HEROES
PHANTASIE IV

ファンタジーIV
英雄の血脈

X68000
近日発売！

絶賛発売中

PC-9801シリーズ(Vシリーズ以降)
PC-8801シリーズ(SR以降)
MSX2
¥9,800(消費税別)

FTL

熱中宣言!!

すべてがリアルタイムという
斬新なゲームシステム、
3Dグラフィックスによる複雑な迷路、
一筋縄ではいかぬ数々のトラップと謎、
スリルいっぱいに登場するモンスター……
世界をそして日本を熱狂させた
RPGの最高峰発売中!



スーパー・ゲームミュージック・セレクション SUPER GAME MUSIC SELECTION

「ダンジョン・マスター〜迷宮の勇者たち〜」 迷宮をさまよう孤独な勇者たちに贈る、勇壮なサウンドワールド!

世界を興奮させたパソコンR.P.G.「ダンジョン・マスター」「続ダンジョン・マスター〜カオスの逆襲〜」のテーマ曲をカップリング
アメリカのミュージシャンによるテーマ曲11曲と、各ソフトをイメージした効果音入りのリミックス・ヴァージョン2曲を収録!

発売中! CD:VICL-5053 ¥2,500(税込) c 1990 FTL GAMES/SOFTWARE HEAVEN, INC.

「ダンジョンマスター」および「続ダンジョンマスター・カオスの逆襲」が
よく解る本が発売(詳しくは各出版社にお問い合わせ下さい)

- ■「ダンジョン・マスター・パーフェクト・ガイド」
- ■「続ダンジョン・マスター・パーフェクト・ガイド」 発売:ナツメ出版企画(株)
- ■「ダンジョン・マスター・ガイドブック」 ■「続ダンジョン・マスター・ガイドブック」
  発売:秀和システムトレーディング(株)



すべてはここから始まった。

世界のRPGファンを興奮させた「ダンジョン・マスター」神話はここから始まった。君自身で体験して欲しい。



ダンジョン・マスター

■PC-9801版 ■X-68000版
各¥9,800(税抜)





戦いは終わらない。

ロードカオスの新たな挑戦に勇者達がいま一度立ち上がる。新たな機能も追加になって話題沸騰。



続 ダンジョン・マスター｜カオスの逆襲

■PC-9801版 ■X-68000版 ■FM-TOWNS版 各¥9,800(税抜)

ご注意

- 「ダンジョン・マスター」シリーズは「続ダンジョン・マスター/カオスの逆襲」からでも楽しめます。
- 「ダンジョン・マスター」シリーズは難しいという噂もありますが、じっくりプレイすれば必ず最後まで進めます。
- 「ダンジョン・マスター」シリーズはパーティーの組み方で何度でも楽しめます
- 「ダンジョン・マスター2」は今年中には発売されません。

販売：VC 日本エイ・ブイ・シー株式会社
発売：ビクター音楽産業株式会社

通信販売 当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお申し込み下さい（送料無料）〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 ビクター音楽産業㈱（通信販売係）



Victor
そしてまた一人謎の死を遂げた…
prontis
SFサスペンスアドベンチャーゲーム
プロンティス
PC-8801SR以降〈ディスク5枚組〉¥8,800（税別）
好評発売中!!
目を奪う150を超えるアニメーショングラフィックス。
太平洋、ロサンゼルスそして宇宙を舞台にした壮大なストーリー。手に汗にぎるゲーム展開。
ゲーム途中で主人公を選択するマルチキャスト方式の採用。
コマンド選択方式という正統派アドベンチャーゲームの様式にのっとって
豪華スタッフが満を持して世に問う本格的サスペンスアドベンチャーゲームいよいよ発売!
■原作・シナリオ：雅 孝司（「アンジェラス」の原案企画、「ジーザス」を担当）
■原画・キャラクターデザイン：三宅和彦
急募! 業務拡張の為、プログラマー/デザイナー/グラフィック/ゲーム・プロデューサー他大募集中!（担当）岩沢（03）3423-7901

CROSSMEDIA SOFT



セ・パ
12球団公認
球団名・選手名など
全て実名登録!!

野球ゲームに旋風を巻き起こした「やじうまペナントレース」。お待たせしました。1991年の開幕に照準をあわせてさらにパワーアップして「やじうまペナントレース2 1991」の登場です。選手名、球団名などはすべて実名の最新データで登録。画面も臨場感いっぱいの迫力ワイド。選手の動きも超リアル。これなら誰にも文句を言わせない。

12球団を逆指名してのドラフト会議、感動の入団式、汗と涙の猛練習、そしてゲームに選手として出場。そのほか、選手交代、バント、タッチアップ、盗塁の指示など監督補佐の指揮も執る。ペナントを奪取して目指すは栄光の日本シリーズ優勝、そして最高殊勲選手12球団各35人合計 420 人の現役選手が登録されたより実戦に近い1991年プロ野球を戦うのは君だ。

俺の野球に文句があるか!

開幕直前。君だけの1991年プロ野球公式戦。





やじうま
ペナントレース2
1991

4月5日発売!!

■ PC-9801VM21以降 ■ PC-9801UV2以降/NOTE
各ディスク4枚組 ¥9,800(税別)

PC-88版は好評発売中!(PC-88版はすべて1990年のデータが収録されています。)
「やじうまペナントレース2」PC-8801SR以降 ディスク5枚組 ¥9,800(税別)

ご購入された方にチャンス到来!
「やじペナ2 1991」(PC-98版)をお買い上げ頂いたお客様の中から抽選で、
希望選手のサインボール他をプレゼント
詳しくは商品か店頭で

販売:AVC 日本エイ・ブイ・シー株式会社
発売:ビクター音楽産業株式会社

通信販売 当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお申し込み下さい(送料無料) 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 ビクター音楽産業(株)〈通信販売係〉



..DANGER...DANGER.
侵略か？ 淘汰か？ いま再び
未知の知性体がジーザスを襲う！
GOLIATH
ジーザスII
PC-8801SR以降(VA対応)
5"-2D(6枚組)
V2モード2ドライブ専用
サウンドボードII対応
標準価格8,800円(税別)
3月24日発売
ジーザスIIのスタッフがやってくる！
エニックス ジーザスゲームフェア
ジーザスII開発秘話やQ＆A、ゲームの作り方や、原画展など盛りだくさん。ポツグラフィックやポスターのプレゼントもあります！
(プレゼントは、数に限りがあるのでお早めにネ)
3.23
大阪 日本橋 J＆Pテクノランド
4.6~7
東京 秋葉原 LAOX THE COMPUTER館
★3月30・31日 東京 池袋サンシャインシティ文化会館 NECフェアーでもジーザスが見れるゾ！


NIGHTMARE AGAIN...
ILLUSTRATION:SHINTARO MAJIMA COLOR COORDINATION & CELLULOID WORKS:G·CAP
ENIX
presents
J·E·S·U·S II
TAKANARI SUZUKI
director
SHINTARO MAJIMA
computer graphic designer
JUZO MUTSUKI
scenario writer
HIROSHI YOKOKURA
construction
SHINWA TAKEUCHI
programmer
KOICHI SUGIYAMA
music composer
ENIX
株式会社 エニックス
東京都新宿区大久保1-11-3 大東ビル5F
〒169
TEL 03-5272-2374



プログラム 村守将志　音楽 すぎやまこういち

PC-9801シリーズ（VM21、UV21以降） 5''-2HD、3.5''-2HD 標準価格8,800円（税別）

●要アナログモニター●サウンドボード対応● 2ドライブ専用●

PC-8801SRシリーズ 5''-2D（5枚組） 標準価格8,800円（税別） 好評発売中



森田将棋Ⅱ

PC-9801（M、UV以降、DO対応）
●5"-2HD、3.5"-2HD（1枚組）
●2ドライブ専用
●RAM512K以上必要です
X68000シリーズ
●5"-2HD（1枚組）
★いずれも通信には全二重式モデムが必要です
標準価格10,000円（税別）



46億年物語

PC-9801（VM、UV以降、DO対応）
●5"-2HD、3.5"-2HD（4枚組）
●2ドライブ専用
●RAM512K以上必要です。
●サウンドボード対応
●MS-DOS Ver3.1以降が必要です
●ユーザーディスクを作成するため新しいディスケット（2HD）が必要です
★MS-DO Sは米国マイクロソフト社の商標です
標準価格9,200円（税別）



フォーミュラ

PC-8801SRシリーズ
PC-98DO、DO⁺（88モード）
●5"-2D（3枚組）
●V2モード・2ドライブ専用
●サウンドボードⅡ対応（サウンドボードⅡがなくても使用は可能です）
標準価格9,700円（税別）

株式会社 エニックス　東京都新宿区大久保1-11-3 大東ビル5F
〒169　TEL 03-5272-2374

待望の98版いよいよ発売！

今までのS・S・G・Gを超えた6大機能

スポーツ シミュレーション ゴルフ ゲーム

コンピュータ診断機能

ホールアウトしたプレイヤーの成績をコンピュータがデータ化してチェック。フェアウェイキープ率やパーセーブ率などを完全にパーセンテージで表わし、S～Dの5段階評価でランクをつけてくれるので、弱点補強に役立ちます。

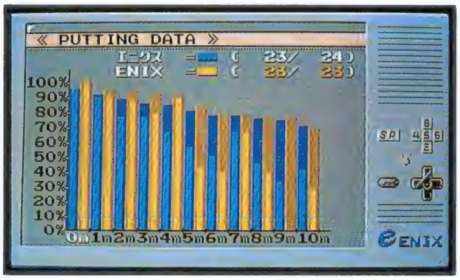
データベース機能

最大8人のプレイヤーを登録可能。それぞれのスコアやデータを個別に記憶できます。友達同士のデータ比較はもちろんのこと、ホールインワンやトップドライビングなど、4種類の記録とレコード保持者の名前が記録されます。

トレーニングモード

トレーニングモードでは任意のホールを何度でもプレイでき、しかも一打ごとに打ち直せる嬉しい親切設計。だから苦手なホールの克服や、さらにスコアをのばすための自分なりのコース攻略法発見に最適です。地道な努力で友達に差をつけよう。







レベルアップシステム

トーナメントで入賞したり、ナイスプレーをすると経験値が得られ、レベルアップによって次のトーナメントへの出場権を獲得できます。さらに、優勝すると高性能のクラブセットが贈呈されるという、プレイヤーの成長がより一層楽しめる新システムを導入しました。

緻密な計算が生むボールの軌跡

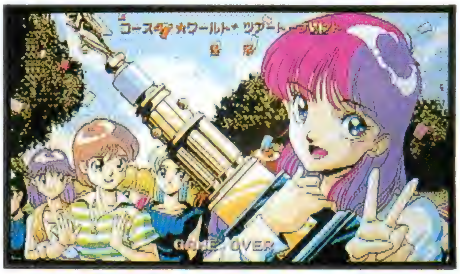
風向、風力からラフの深さ、ショットの強弱など複雑に絡み合う要素をもとに計算されるボールの軌跡は、驚くほど自然でなめらか。また、操作方法はわずらわしさを徹底排除したシンプル操作ですので初めてのプレイから即、ゲームに熱中できます。

たっぷり楽しめる全72ホール

初心者用のアマチュアコースから、最高難度を誇るワールドツアートーナメントまで、起伏にとんだ4コース全72ホールがプレイヤーの挑戦を待っています。もちろん、88版で大好評を得た、コーヒーブレイクの美少女たちも健在だ。







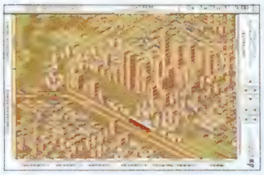
ARTDINK

A.III.

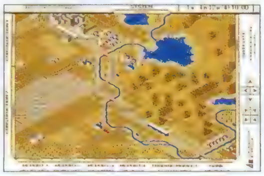
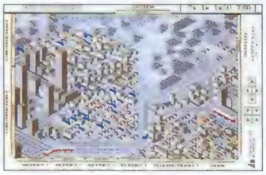
SIMULATION GAME
RAILROAD MANAGEMENT
URBAN DEVELOPMENT

A列車で行こう







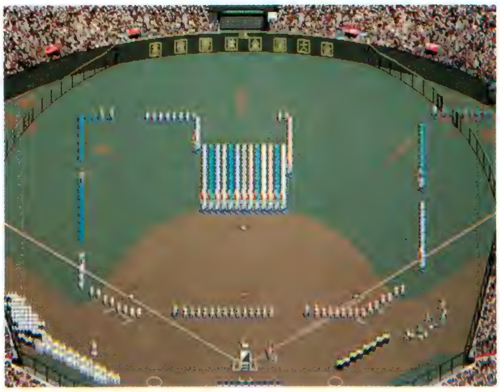
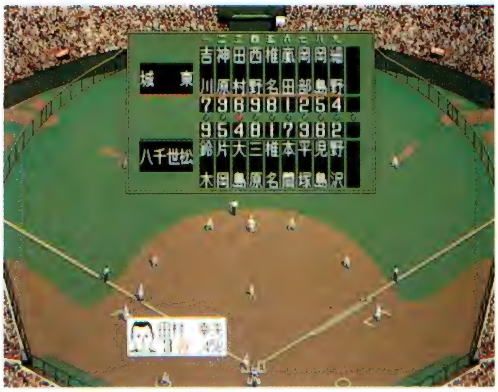




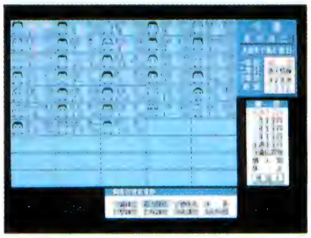
●お買い求めは、全国パソコンショップにて
●通信販売(送料無料)をご希望の方は、住所・氏名・郵便番号・商品名・機種名・メディア名を明記して消費税3%を同封の上現金書留にてお申し込み下さい

No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構


ARTDINK
2
5
4
栄冠は君に
高校野球全国大会

あの熱きドラマが帰ってくる。

全国3,990校の頂点に立つのは、はたしてどこか!
君はいま母校野球部の監督として、その熾烈な戦いに挑もうとしている。
練習に次ぐ練習、その中で選手一人ひとりの個性を見極め、
投手力・守備力中心にするか、打力主体にするか、
チームの持味を決めていかなければならない。
いざ、試合に際しては、臨機応変な選手起用、
バント、ヒットエンドラン、あざやかにさえわたった采配をふるう。
一試合、一試合、君の監督としての手腕が問われるのだ。
はたして母校の夢、全国制覇の栄光を手にすることができるだろうか!?



絶賛発売中

PC-9800シリーズ ●5″2HD 3.5″2HD(各3枚組)
X68000 ●5″2HD(各3枚組)
標準価格 各9,500円

〒260 千葉市高洲1-21-1三基ビル3F TEL 0472-79-9392 株式会社 アートディンク

はやくしないと、日がくれちゃうぜ。

3月15日
ついにPC-9800で登場。

DRAKKHEN™

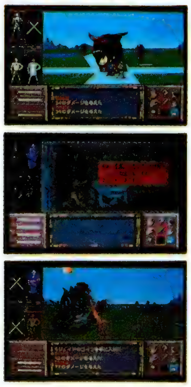
全米ヒットチャートNo.1
〈ドラッケン〉

時間と空間をその手に握る。3D-RPG

超高精度移植/史上初41色ディスプレイ
日・英・独・仏・伊 5ヶ国語表示/24時間完全リアルタイム進行
3-D超高速360°スクロール/4戦士同時攻撃アクション機構

PC98シリーズ(PC9801VM21以降・NOTE含)対応
5"2HD/3.5"2HD/要640KBメモリー・アナログディスプレイ・
バスマウス/サウンドボード対応/ハードディスク対応

税抜価格 9,700円



X68000ユーザーのみなさま、いましばらくお待ちください。

発売元:EPIC/SONY RECORDS 〒107 東京都港区南青山1-1-1 新青山ビル西館8階 (TEL)03-3475-2632
Epic

ゴルフゲームのスタンダード!

NEW 3D GOLF SIMULATION

遥かなるオーガスタ™

はるかなるオーガスタ

Masters®
LICENSED BY
AUGUSTA NATIONAL GOLF CLUB





PC-9801版



FM TOWNS版



スーパーファミコン版



オーガスタ・ナショナル
ゴルフ・クラブと正式契約

プレイしてわかる、マスターズの本当の興奮。

- 実際にゴルフコースに立った状態と同じ視野でプレイ可能。
- どの地点に来ても全方向の視野画面をリアルタイム3D表示。
- ストロボアクションモードでボールの軌跡を確認可能。
- プレイモードは3種類。ストロークプレイ・マッチプレイ・トーナメントプレイ。
- キャディーは4人の中から選択。
- スコア・各種個人データ等を自動保存、プリントアウトも可能。
- パスマウスのみですべて簡単操作(キーボードでもOK)。
- 初心者でも気軽に楽しめるスローモード機能あり。
- その他機能満載。

FM TOWNS版特長

- 大容量CD-ROMと32,768色による実写に近い美しい画像。
- CD&PCMによる、リアルなサウンド。ショット音、歓声、小鳥のさえずりまでも忠実に再現。
- マウスのみで簡単操作

■PC-9801VMシリーズ(5″2HD 2ドライブ)要640K RAM
■PC-9801UV/UFシリーズ(3.5″2HD 2ドライブ)要640K RAM
■PC-9801N/URシリーズ〈NOTE専用版〉(3.5″2HD 1ドライブ+1RAMドライブ)
※上記のソフトはエプソンPC-286, 386シリーズに対応
■FM TOWNS(CD-ROM & 3.5″2HD)要2M RAM
■X68000(5″2HD)要2M RAM　4月5日㈮ 発売!
標準価格 各¥12,800(税別)

スーパーファミコン
8M+64K SRAM
(バッテリーバックアップ)
4月5日㈮発売
標準価格¥9,800(税別)



POLYSYS™ Integrated 3D Processor
このマークはT&E SOFTの商標です。
POLYSYSを搭載の3Dソフトには、このマークが表示されます

Technology & Entertainment Software
T&E SOFT
株式会社 ティーアンドイーソフト

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです

〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地 PHONE:052-773-7770

● 3Dゴルフに関するお問い合わせは、NEW 3D GOLF事務局まで PHONE:052-773-7757

時空の神戦 ルーンワース2

T & E

3月21日全国

ルーンワー

神ラジールを全国緊急指名手配するとともに、T&E SOFTからARPG「ルーンワース2 時空の神戦」が発売される三月二十一日(木)を待って全国一斉公開捜査に踏み切る。

新たなるARPGの時代の予感

三月二十一日(木)ついに話題の「ルースワース2 時空の神戦」がT&E SOFTより発売される。美女剣士殺人事件の解決の鍵となるこのゲームはARPGの新時代の幕開けを告げる作品であり、ゲームシステム・グラフィッ

コンのRAMドライブ、液晶ディスプレイは不可。5インチ及び3・5インチ2HDの2枚組で、標準価格は六八〇〇円(税別)での発売

支

対応機 リーズ びPC ーズと 音源ボ だし、 体メ ナロ 必 イン 5

コミックパンス、三月八日配布開始



T&E SOFTは、前回大好評のうちに配布完了したコミックパンフを増刷、3月8日より全国パソコンショップにて無料配布するB5版、全二十八ページで「ルーンワース2」のオープニングストーリーを出光秀匡氏がコミック化、ゲーム内容の先取り紹介等が盛り込まれている。

今回が最後の配布で、なくなり次第終了となる。

【メルサード大陸駐在特派員】

三月二十一日(木)ついに話題の「ルースワース2 時空の神戦」がT&E SOF



声明

SHIMBUN　1991年（平成3年）3月15日（金曜日）

一斉公開捜査開始

ース2遂に発売

委員会発表

開発テクノ

【メルサード大陸駐在特派員】三月二十一日（木）ついに話題の「ルーンワース2 時空の神戦」がT&E SOFTより発売される。容疑者妖魔神ラジールを全国緊急指名手配するとともに、全国一斉公開捜査に踏み切る。**（関連記事②③⑤⑧㉚㉛面に）**

ク・シナリオ・サウンドなどすべての面で既存のARPGを凌駕する。

開発テクノロジーの進化はクオリティーの昇華とともに開発コストの低減さえも可能にした。「ルーンワース2」の前代未聞のコストパフォーマンスは各地ソフトウェアハウスに衝撃を与えている。

対応機種はPC-9801シリーズ(VM/UV以降)及びPC-286/386シリーズとなっており、純正FM音源ボードに対応している。ただし、640キロバイトの本体メモリーと、2ドライブ、アナログRGBディスプレイが必要である。ノート型パソ

となる。

発売当日の混乱を避けるため、捜査員志願者はショップに予約注文をしておくことが望ましい。



容疑者
ラジール

【メルサード大陸駐在特派員】美女剣士セシル＝ローレンさんが謎の怪物に殺された事件で、調査委員会発表によると、事件の唯一の目撃者であるリーン・カシュアさんは世界を救うため怪物を追って出発したが、犯人と思われる怪物、妖魔神ラジールの真の目的は依然不明のままで、捜査は難航している。

調査委員会は、容疑者妖魔

最強

開発テクノロジ
オリティーの昇
発コストの低減
した。「ルーン
前代未聞のコス
ンスは各地ソ


魔晶伝紀
ROM ROM
La Valeur
ラ・ヴァルー
森と湖に囲まれし異境にたたずむ国ヴェスガロス――。
この地に眠る魔晶石ラザニウムの放つ力は、魔法を行う者に力を与え、奇跡を起こした。
伝説は語る『この世に〝ラ・メール〟〝ル・シエール〟(海と空)と呼ばれし、ふたつのラザニウムの大結晶あり。そのふたつ手にし者、ヴェスガロスを治めし力備えん。』
時は流れ、埋れかけていた伝説が姿を現わした――。
見事なオープニングシーン
CDロムならではのアニメーションとCDサウンドを駆使した壮大なオープニング。
どうする?
多彩な戦闘シーン
「斬る」「突く」「叩く」といった多彩な攻撃方法が、自由度の高い戦闘を可能にした。
リアリティあふれる巨大迷宮シーン
描き込まれたグラフィックにより、臨場感あふれるリアルな巨大迷宮を忠実に再現。
伝説のラ・ヴァルーがCD·ROM²に結晶する。
「これが本当のゲームだ!」誰もがうなずく
マネしない、マネされない、自分たちのものだけを!
パソコンゲーム界で10年やるのはダテじゃない!
CD·ROM²ソフト第一弾
「魔晶伝紀ラ・ヴァルー」まずはこれ…。
〒162 東京都新宿区市谷台町11 工画堂ビル
TEL. 03-3353-7724
工画堂スタジオ
KOGADO
Software Products

KOEI

光栄のサウンドウェアファンの皆様。日頃のご愛顧ありがとうございます。

SOUNDWARE

Thanks FAIR

光栄サウンドウェア・サンクスフェア

大航海時代

- ファミコン
  withサウンドウェア
  :14,200円 3月15日 本日発売
- サウンドウェア
  CD:KECH-1002:
  3,000円(税込)
- パソコン各機種
  withサウンドウェア
  12,200円/14,200円

信長の野望 武将風雲録

- PC-9801シリーズ
  withサウンドウェア
  :12,200円 3月15日 本日発売
- サウンドウェア
  CD:KECH-1007:
  3,000円(税込)
- PC-8801SR以降
  withサウンドウェア:12,200円





ゲームソフトとCD、2つの楽しさを
パッキングした『withサウンドウェア』。
この3月に発売されるPC-9801シリーズ
『信長の野望・武将風雲録』、
ファミコンソフト『大航海時代』は
どちらも「withサウンドウェア」を先行発売!
サウンドウェアファンの方に、感謝を込めて
ひと足お先にゲームを楽しんでほしいと考えました。
それからプレゼントもいろいろ。CDのみお買い上げの方ももちろんです。
春らんまんの嬉しさ一杯、どうぞお楽しみに!

●withサウンドウェアをお買い上げの方には、先着3万名様に限り光栄サウンドのエッセンスを凝縮した「SWつかみ録りカセット」と、シミュレーションの面白さ満載の本「ぞっこん!シミュレーション」をプレゼント!

●CD(ビデオ含む)をお買い上げの方にも、「ぞっこん!シミュレーション」をプレゼント!

■期間:3月15日~(賞品がなくなり次第終了させていただきます)

■対象商品:光栄サウンドウェア商品

■賞品:『SWつかみ録りカセット』『ぞっこん!シミュレーション』

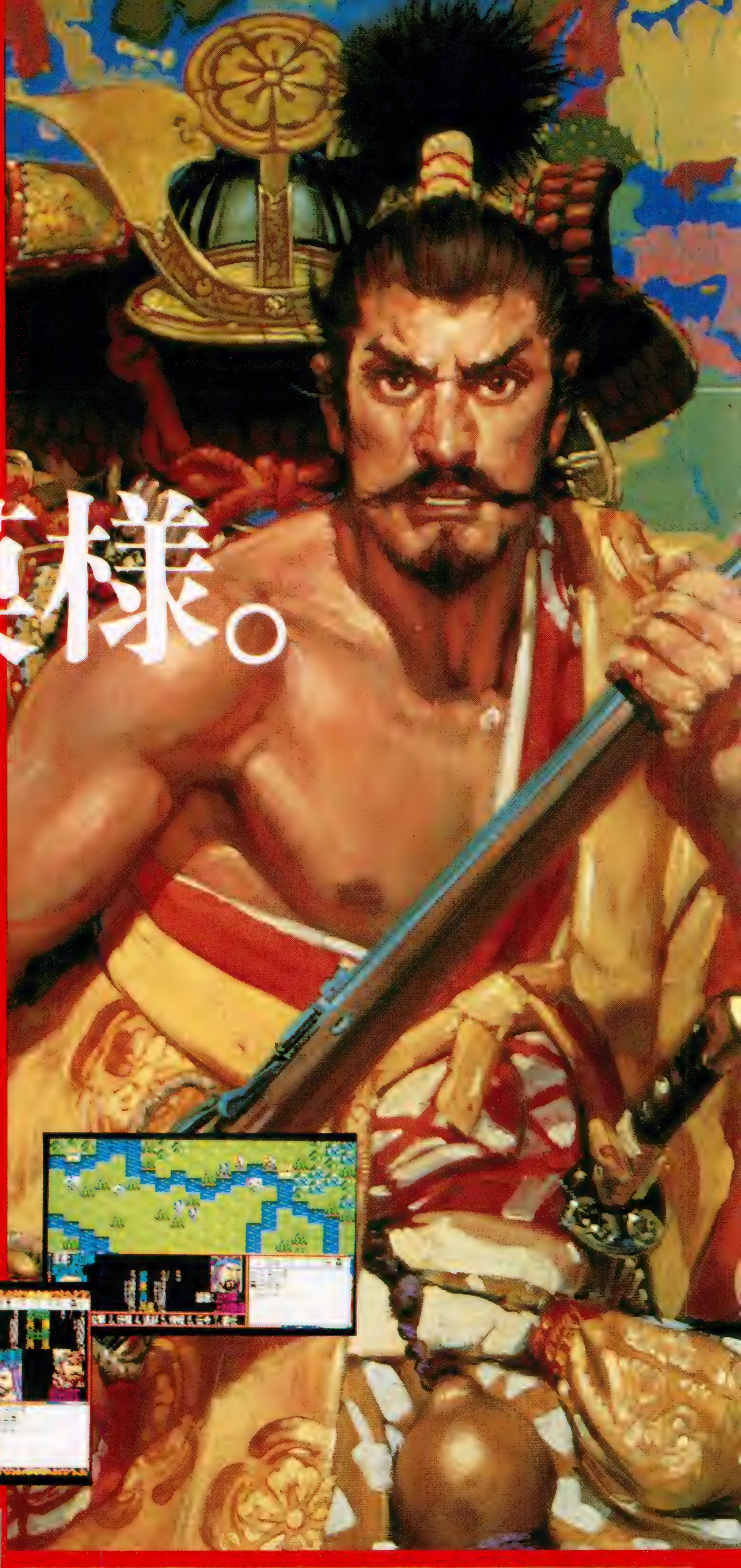
■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(ファミコン専用)
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、住所・氏名・電話番号・商品名と機種名を明記し、消費税を加算の上、当社宛に現金書留にてお申し込みください。
なお、書籍・サウンドウェア(CD/CT単体)は取り扱っておりません。お近くの書店・レコード店にご注文ください。(レコード販売元:ポリドール株式会社)
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■MSXはアスキーの商標です。ファミリーコンピュータ・ファミコン、ゲームボーイは任天堂の商標です。
■価格には消費税は含まれておりません。

株式会社光栄
〒223 横浜市港北区日吉本町1-4-24 Tel.045-561-6861(代)

KOEI Thanks SOUNDWARE FAIR
光栄サウンドウェア・サンクスフェア

88版で空前のヒット作となった「武将風雲録」が、
ついに9801シリーズで堂々の登場！
初代・信長の野望から『全国版』『戦国群雄伝』、
そして4作目を数えるこの新たな戦国絵巻は、
戦いに隠された当時の文化さえも露わにした。
キイワードは茶器、鉄砲、鉄甲船。力を知る者が覇者に近づく。
これまでのゲームの常識を超えた700名もの武将が

戦国、色模様。



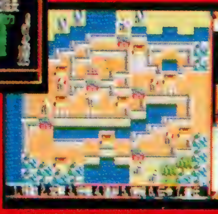
再び全国統一の夢を胸に抱いて走る、叫ぶ、競う。
乱世を舞台に、激しい火花を散らし炎と燃える。
それは美しくも鮮やかな、男達が創り出す歴史の数々。
安土・桃山の絢爛な文化をひっさげて、物語は幕を上げる。

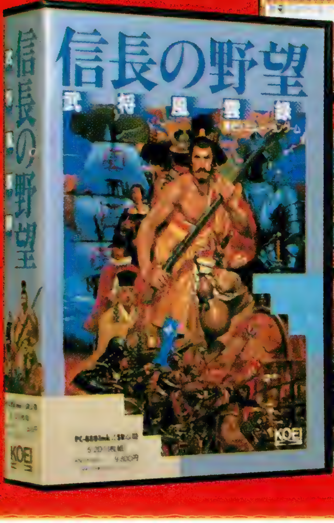
北から南——全48ヶ国が"武将風雲録"の舞台。東北の伊達、九州を割拠する龍造寺・大友・島津など、有力大名が競う中で全国統一を目指す。

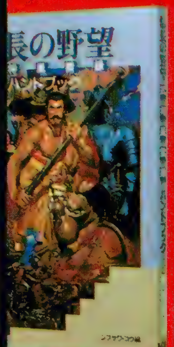
これは、全国版にして欲しいという皆様の熱い要望が果たした技。この他にも城攻めに長期戦を取り入れ、援軍や共同軍を送る事も可能になった。登場人物はなんと約700人、信長シリーズは確実に進化しているのだ。

またHEX戦も大きくパワーアップした。時間の経過や天候によって変化する画面や、鉄砲や大砲による長距離攻撃を取り入れ、ますますリアル。2HEXや3HEX先の部隊を攻撃する醍醐味、破壊力をお試しあれ。











PC-9801シリーズ CD付本日発売 CD無3月23日発売予定
PC-8801SR以降:9,800円好評発売中!!
withサウンドウェア:12,200円好評発売中!!
●CD:KECH-1007:3,000円(税込)(販売元:ポリドール株式会社)

■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(ファミコン専用)

■価格には消費税は含まれておりません。



■国一つの重み――茶器の力

当時どれほど茶器が重要であったかを示す有名なエピソードがある。

主人公は松永久秀。名物「九十九髪茄子」を信長に献上することで大和一国を手にした彼だが、やがて謀叛を起こす。本拠・信貴山城を攻められ、大名物「平蜘蛛の釜」をよこせば命は助けるといわれるが、久秀は釜とともに爆死してしまった。

つまり茶器は所領に代わる価値をも持っているのだ。信長は、美術愛好としてだけでなく部下に送る褒美としてもこれを集め、権力誇示の道具とした。

茶器は茶会を開くことで披露されるが、茶会の目的は御披露目や接待だけでなく、諸大名と結びついた有力商人から情報を仕入れる事にもあった。こうして茶器や茶会といった当時の文化は、確実に政治―国取りに関係していたのだ。

「武将風雲録」にも多数の茶器が登場する。いずれも有名な、史実に基づく名物であり、その力も推して知るべし。商人との友好関係、家臣の忠誠度や教養度、他国との関係といった様々なことに関して茶器は大きな鍵を握っている。

英雄・織田信長は、茶器や茶の湯などの文化を政治に組み入れ、全国に支配力を広げていった。同じ全国統一を目指すあなたも参考にしない手はない。文化が政治に与える影響力を利用することが、天下統一への早道だからだ。

■戦いの新しき要――鉄砲・鉄甲船

1543年、鉄砲伝来。しかし、もしこの時鉄砲が渡ってきていなかったら……？あの、あまりにも有名な長篠の合戦で、武田の最強騎馬軍が織田軍に勝利する可能性が強くなるだろう。歴史が大きく変わるかもしれないのだ。

しかし信長の事、何か工夫を凝らし、やはり勝ち抜くだろうか。実際の長篠合戦の時でさえ、単に鉄砲を用いたからの勝利ではない。兵士達が3列に並び、交替で撃つ「三段装塡法」で当時の鉄砲の欠点を補う工夫に決め手があった。

今度の「武将風雲録」ではどの部隊にも鉄砲を持たせることができる。堺の商人・今井宗久から購入するが、値段は商人との友好度による。技術力が高くなれば製造もでき、価格は武将の政治力や教養、国の技術力によって変化する。つまり、ここでも文化と技術は密接に関係しているのだ。

鉄甲船も技術力が上がれば造る事ができる。大砲が撃てる、機動力も通常の船より大きい、と大活躍の鉄甲船。強敵・毛利水軍をうち破った信長配下・九鬼水軍の気分が存分に味わえるはずだ。

しかし鉄砲や鉄甲船にも弱点はある。雨や雪の日には鉄砲も大砲も撃てないのだ。気をつけて、上手に使ってほしい。あとはあなたの腕次第。御武運を、祈ります。

信長の野望
武将風雲録

KOEI Thanks SOUNDWARE FAIR 光栄サウンドウェア・サンクスフェア

現在、社会人。過去、社会人。未来、社会人。



全国の社会人の皆さま、あなたの社会人生活に自信はありますか? これから社会に出る人も、現在進行形の人も昔そうだった人も、忘れてはいけないビジネスマナー、身につけていたいマネジメント感覚。あなたの社会人生活をまあるくする光栄のビジネスソフトをお手元に

ファミコントップマネジメント



本格派ビジネス・シミュレーションゲームが、ここまで面白くなった。パソコン会社の社長となってライバルメーカーと競いながら、経営感覚も身についてしまう画期的なソフトがついに登場。あなたも今日から社長がやめられなくなる。

●ファミコン:9,800円

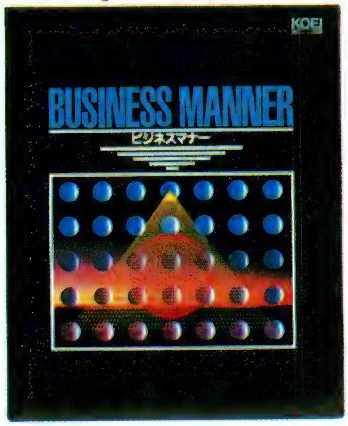
トップマネジメント産能大編



社長の立場で会社を経営。企業活動を把握し職務を理解する計数能力や判断力、洞察力、マネジメント能力などを、トライ&エラーを体験しながら高めていく新タイプの自己啓発用ソフト。

●PC-9801シリーズ(98NOTE対応)/FMR-50(FM NOTE BOOK対応)/M500(Panacom PRO NOTE対応)
個人用:48,000円/研修用(インストラクター用のマニュアルがついた10名分のセットです):400,000円/研修用ハーフセット/(同5名分):230,000円

ビジネスマナー



知らなかったではすまされないビジネスマナーをソフトに集約。豊富なグラフィックに性格診断機能も付いて新入社員の研修等に好評。

●PC-9801シリーズ
男子編・女子編:各48,000円

■トップマネジメント

企業に迫る様々な事態に応じて、経営を進めるマネジメントゲーム。

●インストラクター用のマニュアルのついた5名分の研修セットもあります
●パソコン各機種:19,800円/研修セット:120,000円

■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(ファミコン専用)
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません
■MSXはアスキーの商標です。ファミリーコンピュータ・ファミコン、ゲームボーイは任天堂の商標です。
■価格には消費税は含まれておりません。

No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです

KOEI Thanks FAIR SOUNDWARE 光栄サウンドウェア・サンクスフェア

データベースは大海原に変わり、

公園のベンチは梁山泊になる。

グラス片手の提督気分で夜は更ける。



ノート型専用ソフト



WWⅡGame
提督の決断

- ノート型専用ソフト(開発中):14,800円
  対応機種:PRONOTE/98NOTE/Dyna Book/THE BOOK/FM Note Book
- パソコン各機種:14,800円〜16,800円
  withサウンドウェア:17,200円
- ハンドブック:1,860円(税込)
- サウンドウェア CD:H29E-20006:2,987円(税込)
  CT:26CE-1006:2,678円(税込)

ノート型専用ソフト



[水滸伝]
天命の誓い

- ノート型専用ソフト(好評発売中):9,800円
  対応機種:PRONOTE/98NOTE/Dyna Book/THE BOOK/FM Note Book
- ファミコン/パソコン各機種:9,800円〜11,800円
  withサウンドウェア:12,200円〜14,200円
- ハンドブック:1,860円(税込)
- ガイドブック:910円(税込)
- サウンドウェア CD:H29E-20003:2,987円(税込)
  CT:26CE-1003:2,678円(税込)

ノート型専用ソフト



大航海時代

- ノート型専用ソフト(3月発売予定):9,800円
  対応機種:PRONOTE/98NOTE/Dyna Book/THE BOOK/FM Note Book
- パソコン各機種: 9,800円〜11,800円
  withサウンドウェア:12,200〜14,200円
- ハンドブック:1,860円(税込)
- サウンドウェア CD:KECH-1002:3,000円(税込)

光栄のゲームがノート専用版でも登場!
いつでもどこでも楽しめる、粒揃いのソフト達。
デスクトップ版ともども、どうぞよろしく。

飛び回るあなたに ノート型専用ソフト

■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(ファミコン専用)

■価格には消費税は含まれておりません。

織田信長、飛行機に乗る。

劉備玄徳、新幹線に乗る。

ナポレオン、ビジネスホテルに泊まる。





ノート型専用ソフト

L'EMPEREUR

ランペルール

- ノート型専用ソフト(好評発売中):9,800円
  対応機種:PRONOTE/98NOTE/Dyna Book/THE BOOK/FM Note Book
- パソコン各機種:9,800円〜11,800円
  withサウンドウェア:12,200円〜14,200円
- ハンドブック:1,860円(税込)
- サウンドウェア CD:KECH-1004:3,000円(税込)



ノート型専用ソフト

三國志II

- ノート型専用ソフト(3月発売予定):14,800円
  対応機種:PRONOTE/98NOTE/Dyna Book/THE BOOK/FM Note Book
- ファミコン/パソコン各機種:14,800円〜16,800円
  withサウンドウェア:17,200円
- ハンドブック:1,860円(税込)
- ガイドブック:910円(税込)
- サウンドウェア CD:H29E-20009:2,987円(税込)
  CT:26CE-1009:2,678円(税込)



ノート型専用ソフト

信長の野望

戦国群雄伝

- ノート型専用ソフト(好評発売中):9,800円
  対応機種:PRONOTE/98NOTE/Dyna Book/THE BOOK/FM Note Book
- ファミコン/パソコン各機種:9,800円〜11,800円
  withサウンドウェア:12,200円〜14,200円
- ハンドブック:1,860円(税込)
- ガイドブック:910円(税込)
- サウンドウェア CD:H29E-20001:2,987円(税込)
  CT:26CE-1001:2,678円(税込)



維新の嵐

- ファミコン/パソコン各機種:9,800円〜11,800円
  withサウンドウェア:12,200円〜14,200円
- ハンドブック:1,860円(税込)
- ガイドブック:910円(税込)
- サウンドウェア CD:H29E-20004:2,987円(税込)
  CT:26CE-1004:2,678円(税込)



蒼き狼と白き牝鹿

ジンギスカン

- ファミコン/パソコン各機種:9,800円
  withサウンドウェア:12,200円
- ハンドブック:1,860円(税込)
- ガイドブック:910円(税込)
- サウンドウェア CD:H29E-20002:2,987円(税込)
  CT:26CE-1002:2,678円(税込)



麻雀大会

- パソコン:9,800円
- ファミコン:7,800円

■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、住所・氏名・電話番号・商品名と機種名を明記し、消費税を加算の上、当社宛に現金書留にてお申し込みください。なお、書籍・サウンドウェア(CD/CT単体)は取り扱っておりません。お近くの書店・レコード店にご注文ください。(レコード販売元:ポリドール株式会社)

株式会社光栄
〒223 横浜市港北区日吉本町1-4-24 Tel.045-561-6861(代)



好評発売中。

①バンドくん 新発売

コンピュータでバンドが組める!
演奏はマウスで楽々、打ち込みは一切不要。
RPGの要素も加わった新感覚の音楽ソフト。
●FM TOWNS:18,800円

②ランペルール 新発売

不世出の英雄ナポレオン!
並ぶものなき戦争のテクニックで、
全ヨーロッパを震撼させた男!!
●FM TOWNS:11,800円
●ハンドブック:1,860円(税込)
●サウンドウェア CD:KECH-1004:3,000円(税込)

■商品写真は、一部PC-8801のものです。

③大航海時代

失われたロマンを求めて、
冒険者達の旅が始まる!
待ちうける嵐、海賊ものともせずに
七つの海をかけめぐれ!
●FM TOWNS:11,800円 好評発売中
●ハンドブック:1,860円(税込)
●サウンドウェア CD:KECH-1002:3,000円(税込)

④三國志II

駆虎呑狼、埋伏の毒……、軍師の策が、
めくるめく権謀術数の世界を描き出す。
●FM TOWNS:16,800円好評発売中
●ハンドブック:1,860円(税込)
●サウンドウェア CD:H29E-20009:2,987円(税込)
CT:26CE-1009:2,678円(税込)

⑤提督の決断

緻密な戦略を駆使する
本格派ウォーSLG!
●FM TOWNS:16,800円
●FMR-50/Panacom M500:14,800円
●ハンドブック:1,860円(税込)
●サウンドウェア CD:H29E-20006:2,987円(税込)
CT:26CE-1006:2,678円(税込)

⑥信長の野望・戦国群雄伝

個性豊かな武将達を、思いのままに操って、
天下分け目の決戦に臨む。
●FM TOWNS:11,800円
●FMR-50/Panacom M500、FM77AV:9,800円
●ハンドブック:1,860円(税込)
ガイドブック:910円(税込)
●サウンドウェア CD:H29E-20001:2,987円(税込)
CT:26CE-1001:2,678円(税込)

⑦維新の嵐

夜明け間近の幕末ニッポンを、
いま、コンピュータで体験する。
●FM TOWNS:11,800円
●FMR-50/Panacom M500、FM77AV:9,800円
●ハンドブック:1,860円(税込)/ガイドブック:910円(税込)
●サウンドウェア CD:H29E-20004:2,987円(税込)
CT:26CE-1004:2,678円(税込)

⑧水滸伝・天命の誓い

天下を騒がす好漢・無頼漢・美女・毒婦…。
108人の魔星が揃い、腐敗政治の悪を叫す!
●FM TOWNS:11,800円
●FM-R50/Panacom M500、FM77AV:9,800円
withサウンドウェア(FM77AVのみ):12,200円
●ハンドブック:1,860円(税込)/ガイドブック:910円(税込)
●サウンドウェア CD:H29E-20003:2,987円(税込)
CT:26CE-1003:2,678円(税込)

■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(ファミコン専用)
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、住所・氏名・電話番号・商品名と機種名を明記し、消費税を加算の上、当社宛に現金書留にてお申し込みください。
なお、書籍・サウンドウェア(CD/CT単体)は取り扱っておりません。お近くの書店・レコード店にご注文ください。(レコード販売元:ポリドール株式会社)
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■MSXはアスキーの商標です。ファミリーコンピュータ・ファミコン、ゲームボーイは任天堂の商標です。
■価格には消費税は含まれておりません。

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区日吉本町1-4-24 Tel.045-561-6861(代)

GLOBAL SOFTWARE COMPANY

KOEI

縛られたりは、するもんか！



■企業概要

設立	昭和53年7月
資本金	9億8千万円
代表者	取締役社長 襟川陽一
従業員数	160名
事業内容	パソコン・ファミコン用ソフトウェアの企画・開発・販売、出版・音楽事業ほか
売上高	74億円（'90年3月実績）

■待遇

給与	新規学卒者：大学院卒：210,000円 大卒195,000円 短大・専門卒179,000円 高卒163,000円 ※以上全て住宅手当込み'90年4月実績 中途入社者：当社規定により優遇します。
昇給	年1回
賞与	年3回（'89年実績7.7ヵ月）
勤務地	横浜市港北区日吉（駅より5分）
交通機関	日吉より直通・渋谷へ20分・六本木へ25分・自由が丘へ12分・横浜へ15分・銀座へ34分
勤務時間	9:30〜18:00
休日休暇	土曜、日曜、祝日、年末年始（8日）、夏季（9日）、年間休日124日 このほか慶弔・特別・有給休暇
福利厚生	社保完備、健康保険、持株制度、社員旅行、海外研修旅行、独身寮（冷暖房、バス、トイレ、キッチン付ワンルーム）、伊豆リゾートハウス、契約フィットネスクラブ、社宅
教育制度	海外研修、新入社員研修、階層別研修、英語・中国語会話講座ほか

■募集要項

資格	'92年3月大学院、大学、短大等新規卒業予定者、及び既卒者
募集学科	全学部全学科
募集人員	新規卒業予定者50名、既卒者10名
募集職種	営業、業務、経理、財務、総務、マーケティング、経営戦略、SE、プログラマー、ハード技術者、デザイナー（イラストレーター、グラフィックデザイナー、CGデザイナー、エディトリアルデザイナー）、出版・編集、コピーライター、音楽ディレクター
選考	面接、筆記試験、適性検査、健康診断
必要書類	履歴書、成績証明書、卒業見込証明書、健康診断書
応募方法	自由応募（既卒者の中途入社応募は随時受付）
資料請求	官製ハガキにて会社案内等資料請求受付中（住所・氏名・電話番号、大学・学部を明記して下さい）
採用実績校	青山学院、秋田、茨城、愛媛、大阪、桜美林、神奈川、金沢工業、関西学院、九州、京都、京都外語、慶応義塾、国際基督教、國学院、駒沢、埼玉、相模工業、滋賀、島根、松蔭女子、昭和女子、上智、信州、成城、玉川、多摩美術、千葉、千葉工業、中央、筑波、津田塾、帝京、東海、東京、東京経済、東京工業、東京女子、東京都立、東京理科、東京外語、東京学芸、東北、独協、東洋、同志社、日本、広島、文教、法政、武蔵野美術、明治、明治学院、名城、山形、横浜商科、横浜国立、立教、立命館、早稲田、UCバークレー、UCLA、コーネル、シカゴ、デューク、ペンシルバニア、北京、天津、他の大学、久留米高専、高知工業高専、他の高専、短大、専門学校、高校

■連絡先
〒223 横浜市港北区日吉本町
1-4-24 第1光栄ビル
総務部人事係 小松、堀口
TEL.045-564-3111（直通）

●「光栄 企業セミナー」5月中に実施予定（東京・大阪、新卒対象）。
参加ご希望の方は官製ハガキに住所・氏名・電話番号・大学・学部名を記入の上、お申し込み下さい。

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区日吉本町1-4-24 Tel.045-561-6861(代)

KOEI Thanks FAIR SOUNDWARE
光栄サウンドウェア・サンクスフェア

Audio A

おいCD(しい)
サウンドウエアをいっぺんに聴きたい!

うれCD(しい)
いっぺんサウンドウエアを聴いてみたい!

ゲームの感動を豪華なアレンジで
お聴かせするサウンドウエアシリーズも
12タイトル揃いました。
以下の全作品から18曲をピックアップしてお得な一五〇〇円、
おまけにうれしいオールカラーブックレット付きで
初回限定発売いたします。

KOEI SOUND WARE SPECIAL SAMPLER

3月25日発売

初回限定盤

光栄サウンドウェア CD:KECH-9001 ¥1,500

スペシャル・サンプラー


信長の野望
戦国群雄伝
CD/H29E-20001:2,987円
CT/26CE-1001:2,678円


蒼き狼と白き牝鹿
ジンギスカン
CD/H29E-20002:2,987円
CT/26CE-1002:2,678円


水滸伝
天命の誓い
CD/H29E-20003:2,987円
CT/26CE-1003:2,678円


維新の嵐
CD/H29E-20004:2,987円
CT/26CE-1004:2,678円


信長の野望/三國志
全国版
CD/H29E-20005:2,987円
CT/26CE-1005:2,678円


提督の決断
CD/H29E-20006:2,987円
CT/26CE-1006:2,678円


三國志II
CD/H29E-20009:2,987円
CT/26CE-1009:2,678円


大航海時代
CD KECH-1002:3,000円


THE BEST OF KOEI VOL.1
CD KECH-1003:3,000円


ランペルール
CD KECH-1004:3,000円


Keys of the city
CD KECH-1006:3,000円


信長の野望
武将風雲録
CD KECH-1007:3,000円

■販売元:ポリドール株式会社

※価格はすべて税込です。

株式会社光栄 〒223 横浜市港北区日吉本町1-4-24 Tel.045-561-6861㈹

VHS/カラー/ステレオHiFi/45分　定価4,980円（税込）

ビデオもハマる！

3月25日全国パソコンショップ、レコード、書店にて発売！

光栄シミュレーションゲームのエッセンスを映像で贈る
ファン待望のビデオついに登場！
その名も「もっと強くなるビデオ」シリーズ
オリジナルCGを使った攻略ガイドや、開発裏話、㊙イベント、新作情報など
テンコ盛りの内容の光栄ゲームファン必携のコレクターズアイテムビデオ！
ゲームでハマって、ビデオもハマる。これで君も"もっと強くなる"ぞ!!



三國志IIにもっと強くなるビデオ

メインキャスターには、TV、CM、小説等でお馴染みの、
あの　いとうせいこうをむかえ「三國志II」を
独自の視点で分析！
マニアもうなる鋭い解説が飛び出すぞ！

「機種別グラフィック比較」
「松井先生のゲーム指南I」
「プレーヤーインタビュー（寺沢武一他）」
「松井先生のゲーム指南II」
「三國志IIキャラクターなんでもBEST10」他

信長の野望・武将風雲録にもっと強くなるビデオ

進行役はご存知パソコンアイドル木原美智子！
「武将風雲録」を正攻法で攻略し、
あっと驚く㊙情報も満載だ！

「信長の野望　進化論」
「松井先生のゲーム指南I」
「プレーヤーインタビュー（矢野健太郎他）」
「松井先生のゲーム指南II」
「再現／合戦シミュレート」他

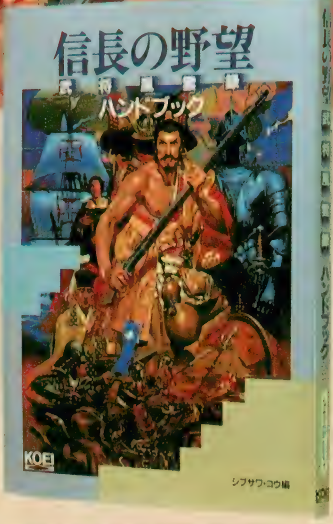


製作・発売元　㈱光栄　©1991KOEI

株式会社光栄　〒223 横浜市港北区日吉本町1-4-24 Tel.045-561-6861代



読めば
もっと楽しめる。



●シブサワ・コウシリーズ

信長の野望
武将風雲録ハンドブック

信長の野望シリーズ第4弾「信長の野望・武将風雲録」
のハンドブック堂々出陣!
発売されるやたちまちベストセラーの
トップに躍り出た「武将風雲録」の魅力のすべてを、
豊富なデータと図表を駆使して徹底分析。
のべ700人以上におよぶ武将全員のデータも超弩級!
天下布武の旗のもと、この書を携えて進め!

●A5判192頁、定価1,860円(税込)



シブサワ・コウシリーズ

三國志II
ハンドブック

重版出来!

ベストセラー・ゲームソフト
「三國志II」のすべてを
この一冊に凝縮!!
外交を駆使し、計略をめぐらし、
荒野を英雄が疾駆する。
豊富なデータと詳細な解説で、
新しい三國志世界に迫る。

■シブサワ・コウ編
●A5判208頁(カラー80頁)、定価1,860円(税込)



キャラクターファイルシリーズ

三國志II
武将ファイル

絶賛発売中

「三國志II」を彩る個性豊かな
356人の武将たち。彼らの
プロフィールを凝縮した
キャラクターファイルついに
登場! 武将の個性を決める
義理や相性などのデータを
初公開。武将たちがいま、
生き生きと動き出す!

●A5判152頁 定価1,600円(税込)

株式会社 光栄 〒223 横浜市港北区日吉本町1-4-24
Tel.045-561-6861(代)

読めば、歴史が見えてくる。



光栄のゲームがとうとうコミック界に進出!

光栄コミック、登場!

近日発売、乞うご期待!





水滸伝・天命の誓い

異才、鷹羽遙が新たなタッチで描き下ろす
伝奇物語の決定版!
コミックならではの軽快さで、よみがえる
中国古典活劇の世界!!
話題のファミコンゲームに登場する
豪傑や好漢たちが、紙面狭しと大暴れ!
天命に導かれ、梁山泊に気勢を上げる108傑!

■企画:シブサワ・コウ
■脚本:三上修平
■作画:鷹羽 遙

●A5判260頁、定価980円(税込)



維新の嵐 駆けろ龍馬!

動乱の時代、幕末。後に英雄と呼ばれる男
坂本龍馬は青春のまっただ中にいた。
龍馬の若さゆえの苦悩、怒り、喜びを
青春漫画のベテラン、岡崎つぐおが
さわやかに描き下ろす
異色ファミコンゲームの世界を
コミックで描く、熱血青春ロマン!

■企画:シブサワ・コウ
■脚本:小柳順治
■作画:岡崎つぐお

●A5判230頁、定価980円(税込)

光栄ノヴァノベルズ第1弾!



小説
大航海時代・聖騎士の秘宝

新田正明著 **絶賛発売中**

父の汚名を晴らすためにポルトガルに戻ってきた、
没落貴族の末裔レオン。
だが、陰謀発覚を恐れた宮廷財務監督官
キリロ公爵の魔手がレオンに迫る。
貴族と海賊、ふたつの顔を持つ男、
レオンの反撃が始まった。
冒険の時代に新しいヒーロー登場!
ヤング小説の新鋭・新田正明が放つ青春冒険小説。

●四六判224判 定価1,280円(税込)



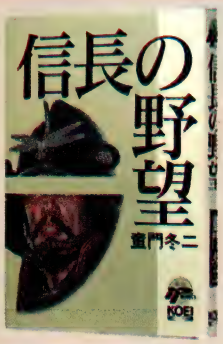


歴史ifノベルズ
信長の野望 覇王の海上要塞

謙信上洛、安土炎上!
信長は伊勢に逃れ、
ヨーロッパ式
巨大海上要塞を建造。
上杉打倒の野望を燃やす。

東郷 隆著

●四六判上製264頁
定価1,500円(税込)

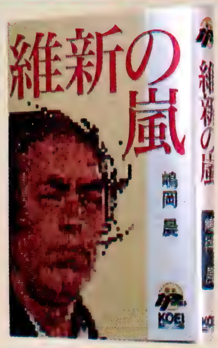


歴史ifノベルズ
信長の野望

信長、本能寺を脱出!
その新たな野望とは?
日本はどう生まれ
変わるのか……?
大胆な設定で描く、
いま話題のベストセラー。

童門 冬二著

●四六判上製304頁
定価1,500円(税込)



歴史ifノベルズ
維新の嵐

龍馬は生きていた!
維新政府の打倒なるか?
壮大なスケールで
「歴史if」に挑み
新たな龍馬像を描く
著者渾身の本格派長編。

嶋岡 晨著

●四六判上製320頁
定価1,500円(税込)

株式会社光栄 〒223 横浜市港北区日吉本町1-4-24
Tel.045-561-6861(代)

SOFBOX最新情報

本屋さんだけで売っている新作ゲームソフト群

SFメカ・アクションRPG

ウイバーンU.S.A.

3月下旬発売予定



DYNABOOK/J-3100/J-3300
IBM-PC/TANDY
SEGA TERA

〈税込価格〉
5,000円

アルシス ソフトウェア

DOS コンバーター
NYAN FAN FLASH 同梱

史上最強の将棋ソフト!!

昇龍II

PC-9800 series［Note対応］
DYNABOOK/J-3100/J-3300

〈税込価格〉
5,000円

ジャスト

3月下旬発売予定



〈ファンタジカシリーズ〉続々登場!!





T.D.F.

PC-8800 series
PC-9800 series
MSX2/2+/turboR
〈税込価格〉3,000～3,200円
データウエスト

■好評発売中ラインナップ

PC-8800 シリーズ (5 2D)		MSX2 シリーズ (3.5 2DD)		PC-9800 シリーズ (5 2HD)		PC-9800 シリーズ	
メルヘンヴェール	2.500円	メルヘンヴェール	2.500円	メルヘンヴェール	2.800円	メルヘンヴェール	2.800円
ウイバーン	2.500円	中華大仙	2.500円	獣神ローガス	2.800円	獣神ローガス	2.800円
超戦士ザイダー	2.700円	魔宮殿	2.500円	レリクス	2.800円	レリクス	2.800円
レリクス	2.700円	ファンタジー	2.700円	ホテルウォーズ	2.800円	ホテルウォーズ	2.800円
ガイアの紋章	2.700円	抜忍伝説	3.000円	ザ・キングサーモン	2.800円	ザ・キングサーモン	2.800円
ホテルウォーズ	2.700円	忍者	2.500円	天使たちの午後	2.800円	天使たちの午後	2.800円
ザ・キングサーモン	2.700円			抜忍伝説	3.000円	抜忍伝説	3.000円
天使たちの午後	2.700円			ディガンの魔石	3.400円	ディガンの魔石	3.400円
抜忍伝説	2.900円			DIRES	2.800円	DIRES	2.800円
闘気王	2.700円			闘気王	3.000円	闘気王	3.000円
ディガンの魔石	3.100円			電子家計簿	3.500円	電子家計簿	3.500円
家計簿	2.500円						

NYAN FAN FLASH
とは、DYNABOOK/J-3100/
3300シリーズ付属の日本語MS-DOSで
英語MS-DOS対応のIBM-PCソフトを
動作させる事を可能にする、スー
パーアイテムです。

PRODUCED BY APROS

■発行・発売／株式会社 双葉社 〒162 東京都新宿区東五軒町3-28

Leading Games
ポピュラス、シムシティー。



まだその全貌を明らかにできないのですが、イマジニアは噂どおりの新作を今年中に発売するつもりです。第一弾はあのシムシティーのプログラマー、ウイル・ライトの新作。地球環境全体のシミュレーションゲームです。そのスケール、奥の深さはイマジネーションをはるかに超えることでしょう。第二弾はポピュラスで世界を騒がせたピーター・モリニューの新作。時間の経過までシミュレートされ、しかも3Dベクトルグラフィックスというこれまでにないリアル感覚が楽しめる傑作です。どちらも今年の話題ソフトになることは間違いありません。イマジニアはこれからも新しいジャンルのゲームを世界中からピックアップし、みなさまに続々お届けしていきます。お楽しみに。

From The World.

次は何がやって来るのか。



POPULOUS ELECTRONIC ARTS

ヨーロッパを圧巻した天地創造
リアルタイムシミュレーション

ポピュラス　価格9,800円(税別)

＊©1989/1990 Electronic Arts Copyright/Original by Bullfrog/Japanese Version by Infinity

発売元　イマジニア株式会社

Sim City

アメリカを熱狂させた超リアル都市
シミュレーション

シムシティー　価格9,800円(税別)

＊Licensed from Maxis, Copyright(C)1990, Maxis Software

製造・発売元　株式会社フォア・チューン
販売元　イマジニア株式会社

SIM CITY Terrain Editor

3月15日 緊急発売!

シムシティーフリークのための都市
大改造プロジェクト

シムシティー　テレインエディター
価格4,800円(税別)

〈対応機種〉
PC-9801VM以降　X68000シリーズ
〈注意事項〉
テレインエディターは、シムシティー本体がなければ動作いたしません。また動作環境はシムシティー本体に準じます。
＊COPYRIGHT 1989-1991 MAXIS SOFTWARE All right reserved/Japanese version by FORETUNE

発売元　イマジニア株式会社

※これらの商品を著作者の許諾なしで、複製したりレンタルに使用することはできません。

IMAGINEER CO., LTD.
イマジニア株式会社
〒163 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル13階
お問い合わせ――03(3343)8911

ついに、プリンスはX6




Brøderbund®
8000の世界へ・・・
PRINCE of PERSIA™
プリンス・オブ・ペルシャ
X68000バージョン 近日発売予定
PC-9800シリーズ版
好評発売中
■対応機種 NEC PC-9801VM以降(LT/U/XAを除く) EPSON PC-286/386シリーズ
●メモリ640KB以上必要 ●キーボード、ジョイスティック対応 ●640×400の高解像度カラーディスプレイをお使いください ●FM音源(PC-9801-26K)対応 ■メディア 5"-2HD/3.5"-2HD 価格8,800円(税別)
株式会社ブロダーバンドジャパン 〒160 東京都新宿区新宿2丁目2-7 新宿KGビル8F TEL.03-3341-1135
●商品のお求めは、お近くのパソコンショップまたは現金書留、郵便為替、郵便振替(東京6-111804)にて商品名・機種・メディアを明記の上、弊社までお申し込みください。送料は弊社で負担いたします


WOLF TEAM
〒169 東京都新宿区西早稲田2-14-1

わが栄光のバトル・フォーメーション

連合艦隊電令第十三号発令「我帝国ノ興廃此ノ征戦ニ在リ」
1208黎明、日米大戦劈頭の一撃が放たれた。
はげしい爆雷が、海面を白く盛り上げ、すさまじい炸裂音が水中に谺する。
乱れ飛ぶ弾幕に挑むかのごとく、世界最強の軍艦"大和"を旗艦に、
一万トン級重巡"妙高"、巨大高速空母"赤城"以下、全艦戦闘の輪型陣を布き、決戦へ赴く。
行く手には、運命の荒波が、大きなうねりを上げて待ち受けていた。---------------

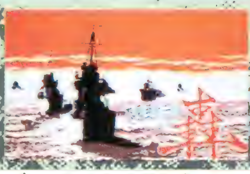
帝国艦隊、怒涛の航跡を追う、戦略級SLG。
超ドレッドノート級戦艦がPC98で邂逅!
海を制すもの、世界を制す。————

サプライズ・アタック・オン!

■Military Operation 1
戦況に応じたデュアルミッション（メインとサブ任務の的確な組み合わせ）で艦隊を指揮せよ。

■Military Operation 2
ノーラインマップを自在に操り、攻撃せよ。

■Military Operation 3
より有利な講和条約を締結せよ。





PC-9801シリーズ（VM/UV以降） 3月29日発売 ¥9,800(税抜き)

＊MIDI対応 ＊RAMボード対応 ＊アルフェックス音源ボードFM-2対応

大東亜黙示録【GOH】轟

ウルフ・チーム ゲーマーズ・ホット・アクセス TEL03(5273)4795



X68000

インテリジェンスアクションゲーム

ノスタルジア 1907

定価11,800円(税別)オリジナルサウンドトラックCD付

1991年 4月2日発売

staff

シナリオ 四井浩一 プログラム 増田明義 グラフィック 川田力也 小宮真由美 佐藤祐子 宿谷典子 連紺 サウンド 鞠川雪映 立石孝

映像の実感
音楽の感情
言葉の威力

インテリジェンス・アクション・ゲーム　ノスタルジア

〈第３話〉

中央公会堂にそった河畔の道をみかんを食いながらぼつぼつと歩いていると、急にそのままとなりをならんで歩く彼女を河へ突き落としてみたくなった。

その絶妙な発想にブレーキがかかる。やっちゃいけない。いやでもやってみたい。

私は自分が凡庸だと思う、そのテの気まぐれな衝動にもろかった。一瞬のヒラメキに意識的な抑圧をくわえるのは、もうなんだか飽きてしまったのだ。やってしまおう。

どうせとなりの彼女も、それほど尋常な娘ではないのだ。異存あるまい。

日航ホテルの窓からは巨大な湾の全貌が見渡せた。金色の午後の太陽にかすむ沖の島。「見えない？ほら光ってる」「どこ」「島の上。ほら、また、あおく、みどり」「見えないなあ」「なんだろ、光がふって見える」午後の日差しがまっすぐに差し込んでいる。彼女の素肌が金色に映える。まぶしすぎて目がうまく開けていられない。「今日、何日？」彼女の生真面目な質問に答えてやると、ああ、それで…と彼女は納得した。「今日は、あの島のマツリの日なんだ…だからだ」かみさまがおりてくるのがみえてるんだ、と彼女はたいした威厳のないままに言った。

自己暗示にもろい感受性の豊かな彼女がかいまみた幻想なのか、本当に神々が降りていたのか、私にはわからない。ひとつだけわかることは、それが見えることは、彼女にとって確かな現実だということぐらいだ。ちょっと、うらやましくもある。

そうして、しばらく彼女は金色の太陽に包まれた淡い島の上に降りつもる、あおやみどりのひかりを見つめつづけていた。

そのまなざしで。彼女が昔、もっとたくさんの危険な術が扱えたのだと言ったことをなんとなく思い出す。彼女は、秘流を駆使することのできる数少ないシャーマンだった。

それでも彼女は歯科衛生士の日常を生きる凡庸な娘なのだ。

「うちの先生、ちょっと私と仲良く話してる患者さんがいるとねえ、恐いよお、もう先生、わざと痛く治療するのよ」島に降るひかりの話しと同じ調子で言われても困る。

不思議なのは現象に対してではなく、それをあたり前に受けとめる彼女の感性だ。

オカシイのは、彼女か私か、その先生か。それともその犠牲にあう患者か。

おそれもなく、声もあげず、まっすぐ目をあわせたまま暗い水面へ落下していく彼女は、私に秘められていたすべてを一瞬で悟って満足しているようにも見えた。天使だ。

不思議な存在は、日常生活の中に潜む。

インテリジェンス・アクション・ゲーム　ノスタルジア

グラフィックに追求したものはごくあたり前の生活風景であり、キャラクターに求めたものは、未知を隠し持つ普通の人間の蛮性と神秘性なのだ。

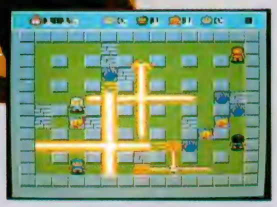
株式会社　タケル
〒110　東京都台東区台東3-8-12　第8江波戸ビル3F
TEL. 03-3839-1013
当社はブラザー工業㈱のソフトベンダー武尊とは異なる会社です。

システムソフトが広げる、面白くする、X68000エキサイティング・シーン。



コウフンのバクハツだ。
愉快な爆弾アクションゲーム。

爆弾で敵キャラや対戦相手をぶっとばす人気のアクションゲーム「ボンバーマン」。そのオモシロ爆弾が、ついにX68000へも仕掛けられた。ひとりでだって充分すぎるほど楽しめるこのゲーム。でも、もっともっと熱くなりたい!という君には、最大4人が同時に遊べる〈バトルゲーム〉がイチオシ。何をしでかすか予測不能の人間相手に、爆弾を仕掛け合いながら生き残りを競う超興奮のサバイバル。スリルと緊張感の連続に、ボタンを押す手にも力が入り、性格マル出しのプレイも思わずポロリ。これはもう、オキテ破りの爆弾デスマッチ。さぁ仲間を集めて、栄光のチャンプを目指し、時を忘れるバトルパーティの始まりだ。




※画面は開発中のものです。

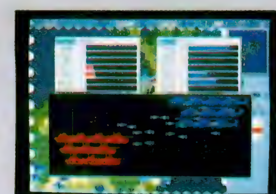
■X68000シリーズ　■5"-2HD
●アナログRGB(31KHz対応)ディスプレイをお使いください。
●アタリ社仕様の2トリガージョイスティック、ジョイパッドが使用できます。
●3人以上でプレイする場合は上記のジョイスティック、ジョイパッドが必要です。

価格 ¥7,800



戦略は、
いま新たなる次元へ。

つねに未知なる戦略シーンを追い求める勇者たちへ、新たな興奮と感動を贈ろう。ストラテジック・シミュレーションの頂点に立つ不朽の名作「大戦略シリーズ」が、ついにX68000に登場。「キャンペーン版大戦略II」——通常のマップモードに加え、戦闘経験をへて熟練度の上がったユニットをそのまま引き継いで次のステージに進み、8ステージの連続制覇に挑む＜キャンペーンモード＞を導入。都市に、孤島に、そして平原に展開する熾烈な戦いの舞台を、じっくり楽しむことができる。ウインドウメニュー、マウス対応など操作性も一段とアップ。いまX68000の広大なフィールドで、戦略は確かな進化を迎えるだろう。

※画面は開発中のものです。

■X68000シリーズ　■5"-2HD(2枚組)
●アナログRGB(31KHz対応)ディスプレイをお使いください。

価格 ¥9,800

発売日等の最新情報を下記のとおりテレフォンサービスにてご案内いたしております。どうぞお気軽にご利用ください。

新製品の発売日および内容のご案内は…
テレフォンサービス専用電話　東京:03-3326-8710
福岡:092-752-2602

商品のお申込みおよび発売日に関するお問い合わせは…
営業部専用電話　092-752-5262
土曜日、日曜日、祝祭日は営業いたしておりません。

商品に関する技術的なお問い合わせは…
ユーザーサポート専用電話　092-752-5278
月〜金　9:00〜12:00　13:00〜17:00(祝祭日を除く)

◎総合カタログをご希望の方は請求券をはがきに貼り、住所・氏名・年齢・電話番号・使用機種名を明記の上、弊社宛にご送付ください。

見えない謎を解く。姿なき魔物に挑む。

伝説のテキストアドベンチャー、98シリーズに登場。



かつて世界中のマニア達を熱中させた
伝説のテキストアドベンチャー「ゾークI」が、
98シリーズに蘇った。
次々に現れる文字列、絡み合った幾多の謎。
優れた反射神経も一秒を争う判断力もいらない。
この世界で唯一通用する武器、
頼りになる道標、
それは豊かな想像力だ。
プレイヤーはひたすら、熟考し推理し、
次の行動をタイプする。
VJE-βの搭載により、
ワープロ感覚で気軽に楽しめる操作性。
それでいて誰もを迷宮の奥深くへ引き込む
魔性の冒険物語=ゾーク。
果てしなく広い大地底帝国への扉は、
まもなく開かれる。

3 月
発売予定

※画面は開発中のものです。

ゾークI

■PC-9801E/F/M/VF/VM/VX/RA/RX/RS
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX
PC-9801N/NS/NV
PC-98DO/DO+
■5"-2HD、3.5"-2HD

●NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11、Ver3.10、またはVer3.30/A/B/C)が必要です。
●640KB以上のRAMが必要です。
●PC-9801/Uでは使用できません。
●PC-9801E/F/VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。
●PC-9801Eでは漢字ROMボードが必要です。
●専用高解像度(640×400ドット)ディスプレイをお使いください。

●本製品はハードディスクでは使用できません。
※MS-DOSは、米国Microsoft社の商標です。

価格 7,800円

■広告の商品は、全国のパソコンショップでお求めになれます。
■通信販売をご希望の場合は、現金書留、郵便為替、または郵便振替(福岡3-37311)で、商品名、機種、メディア名、および連絡先の電話番号を明記の上、送料を添えて弊社までお申し込みください。表示価格に消費税は含まれておりませんので、価格の3%の消費税も併せてお願いいたします。送料は消費税込みで一律400円です。(送料のみ切手でも可)
■お申し込みから商品がお手許に届くまで、通常、2〜3週間ほどかかります。
■商品に欠陥がある場合を除いて、お届けした商品の返品はご容赦願います。

※製品の仕様は、機能・性能の改善のため将来予告なしに変更することがあります。
※表示価格に消費税は含まれておりません。

SystemSoft 株式会社 システムソフト
〒810 福岡市中央区天神3丁目10 30

総合カタログVol.8請求券
LOGIN No.7
有効期限:1991年4月末

さらわれた女王はどこに？ 今、



illustration：天野 喜孝

全ヨーロッパが動く!

スーパーマルチキャラクターA.R.P.G.

ファースト・クィーン First Queen II

——砂漠の女王——

PC98 286シリーズ 好評発売中 8,800円

白兵戦の醍醐味をリアルタイムで見せる、世界に類のないシステムを確立したファーストクィーンが帰ってくる!

◆**今度のゴチャキャラは、種類も大きさもドンと増えた。**
1チーム最大20名。敵、味方、計6チーム120名迄リアルタイム戦闘可能。
(味方は1チーム＋援軍で構成)
チーム内キャラクターサイズは、チビキャラの横1.5～2倍サイズ迄混在可能。キャラクター種類総数約200。

◆**マウスサポートで操作性を大幅にアップ!**
ウインドウで簡単操作。
戦闘時はリーダーのキャラクターも含め、全てオートマチックも可能。

◆**もちろんマルチシナリオ**
ユーザーの行動により、敵対関係が変わります。

◆**登場する主なチーム**
アレクサンドリア軍、パルティア軍、ローマ軍、フランク軍、アレシア軍。

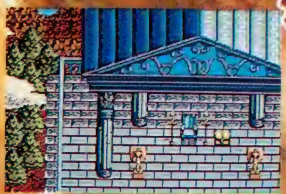
K.S.K.ゴチャキャラシリーズ

R.P.G. シルバーゴースト(元祖ゴチャキャラ)	PC-88X1シリーズ	8,800円
R.P.G. ファーストクィーン	PC-98X68000シリーズ	8,800円
S.L.G. DUEL	PC-88シリーズ	8,700円
S.L.G. DUEL MC対応版	PC-88シリーズ	9,000円
S.L.G. DUEL 川中島シナリオ(セミオート付)	タケル専用	3,800円
S.L.G. DUEL 98(2部隊コントロール可能)	PC-98シリーズ	8,700円

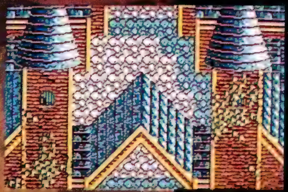
お知らせ

●ファーストクイーンIIをお買い上げありがとうございます。CD引換券をお持ちの方は、できるだけ3月中に当社までお送り下さい。

●新作情報
DUEL98川中島、RPG川中島異聞録
ただ今進行中！発売日は、未定です。







KSK クレソフト
〒330 埼玉県大宮市大門町3-197
星野第二ビル302号 ☎048(646)0660

お求めはお近くのパソコンショップで。通信販売をご希望の方は住所・氏名・電話番号・商品名・機種名を明記の上、現金書留でお申し込みください。

●女性デザイナー(18才以上)さらに募集中ですよー!


HOME DATA
死ぬまで転がせ!
不眠不球の面白さ
MARBLE MADNESS
● 対応機種
X68000シリーズ 3月15日発売(5"2HD)
PC-98 VM以降 3月30日発売(5"2HD 3.5"2HD)
(VMは要16色ボード・要640KB)
FM TOWNS シリーズ 4月下旬
各 ¥9,700(消費税別)
© ATARI GAMES CORP © TENGEN INC © TENGEN LTD

300km/hの快感に——

衝撃のパワーアップ

グランプリサーカス パワーアップキット

加速度的人気を集めるレーシングゲーム[グランプリサーカス]の快感を衝撃的な興奮に変える〈パワーアップキット〉が新登場。
画面の中にビジュアル化した自車のハンドルが、マウスやキーボードの動きに合わせて、右や左へ回転。視界もグンとローアングルになり、突然迫ってくるコーナーは、思わず身震いするほどのど迫力。しかも、スピンすれば、画面がグルグル回り、ドライビング感覚に、臨場感がさらに加わりました。





パワーアップキット 税抜価格 **¥4,800**

3月9日発売

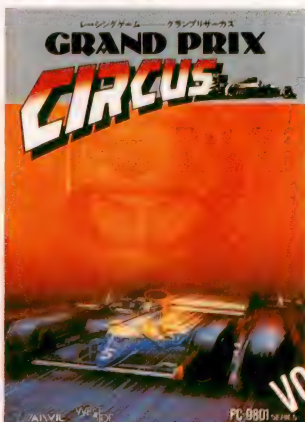
※グランプリサーカス〔パワーアップキット〕は、これのみでは起動できません。
システムディスクの入ったレーシングゲーム[グランプリサーカス]を別にお買い求めください。

PC-98で鈴鹿サーキットを突っ走る。

レーシングゲーム グランプリサーカス

コース風景を3次元で表現しているため、遠景やアップダウンなどを見事に再現。滑らかな走り、鋭いコーナーリング、最高時速300kmを超える興奮がいなづまのように襲います。





- 予選3周でタイムアタック。本戦では他車9台とともにコースを10周し、順位を競います。
- スタート時にタイヤをドライ3種、ウェット1種の中から選択。天候の変化(雨)やタイヤの摩耗に応じてタイヤ交換も可能。
- 2台のコンピュータ間で通信することによって、同一コース上で対戦することもできます。



グランプリサーカス 税抜価格 **¥9,800** ※グランプリサーカスには、〔パワーアップキット〕・〔サーキットデータ〕は含まれておりません。

AIWIL 開発元 有限会社 甲陽技研
WEST SIDE 発売元 株式会社 ウエストサイド
〒661 兵庫県尼崎市武庫之荘1丁目11-5 湯川ビル TEL.(06)436-2799 FAX.(06)436-9590

Wの衝撃。

衝撃のラインナップ
グランプリサーカス サーキットデータ



お待たせしました。レーシングゲーム［グランプリサーカス］のコースデータ集の残り、6コース2巻（Vol.4・Vol.5）がついに完成。これで世界のGPサーキットが鈴鹿サーキットを含めて16コースすべてがフルラインナップしました。

走りに徹する超高速コースから、数多くのコーナーが続くテクニカルコースまで、それぞれに個性的な走りを楽しめる〈サーキットデータ〉。

世界のGPサーキットで時速300kmを超える快感をたっぷりと味わっていただけます。

サーキットデータVol.1〜Vol.5
税抜価格 **各¥4,800**

3月9日発売

※グランプリサーカス〔パワーアップキット〕は、これのみでは起動できません。
システムディスクの入ったレーシングゲーム［グランプリサーカス］を別にお買い求めください。



対応機種	●PC-9801シリーズ VX以降 (ハイレゾーモードとPC-98LTは動作できません) ●640KB以上のユーザーメモリーが必要です
動作環境	●高解像度カラーディスプレイ(640×400)が必要 ●EMS・バンクメモリ・プロテクトメモリ・バスマウス・アナログジョイスティック・FM音源ボード・MIDI音源(MT32・CM64)・RS232C(2台同時プレイ)対応
メディア	5"2HD 3.5"2HD

■広告の商品は全国有名パソコンショップまたは通信販売でお求めになれます。
●通信販売をご希望の方は、(いずれかの商品名・対応機種・メディア・住所・氏名・電話番号)を明記し、
グランプリサーカス価格(9,800円)＋消費税(294円)/サーキットデータ1巻価格(4,800円)＋消費税(144円)/パワーアップキット価格(4,800円)＋消費税(144円)を同封の上、
現金書留で、また銀行振込の控えを添えて、FAXまたは郵送にて弊社まで。
●振込先:太陽神戸三井銀行 武庫之荘支店 普通3082566 ㈱ウエストサイド
■お申込から商品がお手許に届くまで、通常7日〜10日ほどかかります。
■商品に欠陥がある場合を除いて、お届けした商品の返品はご容赦願います。

■本製品はMS-DOSを含みませんので、ご利用の際はMS-DOSシステム(Ver.3.3以上)が必要です。
※MS-DOSは、米国マイクロソフト社の登録商標です。

未来とは定められ

人類の歴史は偶然の結果の記録ではない。
それは、定められたひとつの目的にしたがって操作された結果である。
あらゆる予言の書の存在…。
なぜ人が未来を知り得るのであろうか？
人類は定められた運命を変える事ができるのか？





X68000 ONLY 5'2HD(5枚組) **価格¥12,000(税抜)**

■マウスオペレーションで簡単操作　■200枚を超える美しいグラフィック
■史実の謎に迫る野心的ストーリー　■現地取材をもとにしたリアルな構成



スペキュレーティブ・アドベンチャー
シグナトリー

SIGNATORY

―調印者―

提供■NCS　制作総指揮・総監督・原作■鈴木 力　脚本■成田伸子　出演■ケニー・フィリップ/バーバラ・ドゥーディ/トーマス・スウェイジ他　制作■Tenky

■制作スタッフ■スクリプト/皆川正三 ■SE・プログラム/橋谷利幸 ■メイン・プログラム/Hかすき ■チーフデザイン/石井秀明 ■デザイン/本間繁二郎/大村政幸/矢田 智/古澤雅子 ■音楽・効果音/高橋大昌 ■NY・南米取材/青空風太郎 ■NY取材協力/氷上 情

オリジナルテレカ・プレゼント！ 「シグナトリー」をお買い上げ頂き商品内のユーザー・ハガキをお送り下さった方の中から、先着500名様にオリジナルテレカをプレゼント。

young メサイヤ MASAYA


た運命なのか？
3月29日より全国公開予定！

女神にふたたび微笑みを。

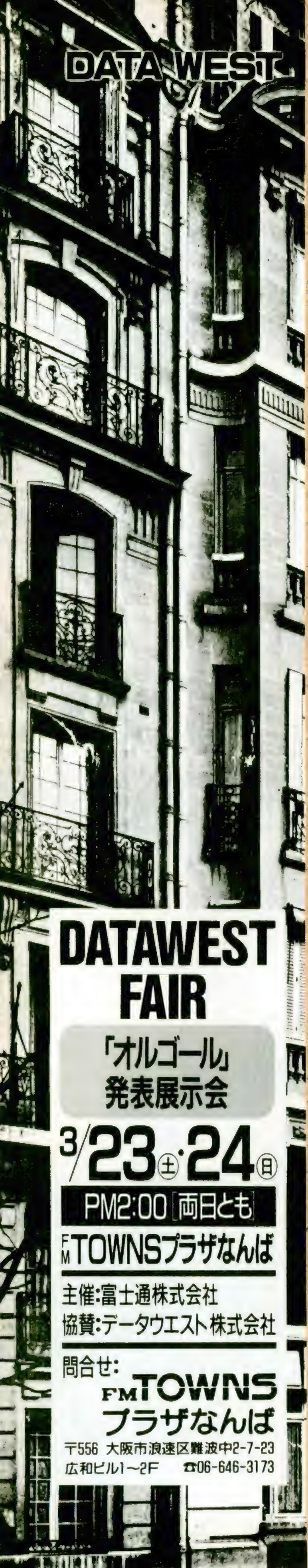
遥か歴史の彼方に綴られた、聖なる冒険の伝説。

PC-8801版 ¥8,800
PC-9801版 ¥9,800
6月発売予定!
X68000版、MSX版、FM Towns版―制作開始!





すべてを溶かし、すべてが蒸発し、灼熱の炎は神々の楽園を焼き尽くした。
渦巻く憎悪は生きとし生けるもの達を恐怖の断崖に追いやり、
かつて母愛なる源にして包容の安らぎを与えていた腕で、彼らを締め殺した。
己が存在自体を懐疑し、自らを内面より崩し続ける彼女の苦しみに神々は悲しみ、
その涙は100年に渡り大地を凍結された。
あたかも焼けただれた世界の傷を癒すかの様に……
エルゼリア創世黙示録　第14章より
エメラルドドラゴン
FM Towns版 制作開始
X68000版 絶賛発売中!
ディスク6枚組 ¥9,800
MSX2版 絶賛発売中!
ディスク5枚組 ¥8,800
1ドライブ対応、FM音源対応、
漢字ROM不要
スタッフ募集
1.履歴書 2.経歴書 3.作品等 以上3点を郵送して下さい。書類選考の上、面接日をご連絡いたします。
GLODIA
制作・販売 株式会社グローディア
〒167 東京都杉並区荻窪4-20-12エクセレンス・T 1F TEL.03(3220)5226
お知らせ：エメラルドドラゴンX68000版、MSX2版はグローディアより発売いたします。尚、PC-98版、PC-88版は引き続きバショウハウスにて発売中です。
表示価格には消費税を含みません。



Psychic Detective Series Vol.4 "Orgel" 1991 Datawest all rights reserved. The first ten days of a April on sale. Include Datawest Active Picture System. Psychic Detective Series Vol.4 "Orgel" 1991 Datawest all rights reserved. The first ten days of a April on sale. Include Datawest Active Picture System. Psychic Detective Series Vol.4 "Orgel" — 1991 Datawest all rights reserved. The first ten days of a April on sale. Include Datawest Active Picture System. Psychic Detective Series Vol.4 "Orgel" 1991 Datawest all rights reserved. Psychic Detective Series Vol.4 "Orgel" 1991 Datawest all rights reserved. The first ten days of a April on sale. Include Datawest Active Picture System. Psychic Detective Series Vol.4 "Orgel" 1991 Datawest all rights reserved. The first ten days of a April on sale. Include Datawest Active Picture System. Psychic Detective Series Vol.4 "Orgel" — 1991 Datawest all rights

Orgel

PSYCHIC DETECTIVE SERIES vol.4

サイキック・ディテクティヴ・シリーズ第４弾

「オルゴール」４月５日発売

reserved. The first ten days of a April on sale. Include Datawest Active Picture System. Psychic Detective Series Vol.4 "Orgel" 1991 Datawest all rights reserved. Psychic Detective Series Vol.4 "Orgel" 1991 Datawest all rights reserved. The first ten days of a April on sale. Include Datawest Active Picture System. Psychic Detective Series Vol.4 "Orgel" 1991 Datawest all rights reserved. The first ten days of a April on sale. Include Datawest Active Picture System. Psychic Detective Series Vol.4 "Orgel" — 1991 Datawest all rights reserved. The first ten days of a April on sale. Include Datawest Active Picture System. Psychic Detective Series Vol.4 "Orgel" 1991 Datawest all rights reserved.

時空を奏でる一つの旋律。

DAPS

FM TOWNS

CD-ROM COMPACT disc

FM TOWNS

FM TOWNS

CSK Research Institute

ギャラクシーフォースII

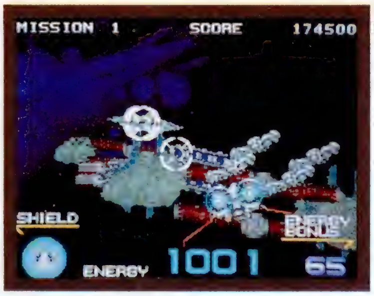
GALAXY FORCE™ II

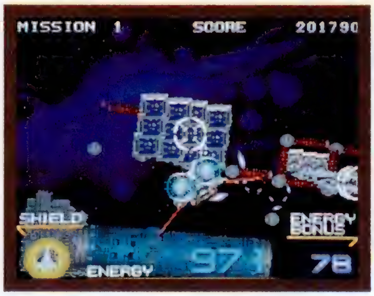
GALAXY FORCE 3月1日発進！
銀河の果てが戦場になる！

¥9,800(税別)

この商品は㈱セガ・エンタープライゼスの許可を受けて㈱CSK総合研究所が開発し、販売するものです。

対応機種　FM TOWNS
必須メモリ　2MB
アナログジョイスティック
CYBER STICK CZ-8NJ2　シャープ株式会社
XE-1AJ DP-3913287　電波新聞社
アナログジョイパッド
XE-1AP DP-3913299　電波新聞社
©SEGA　1988
REPROGRAMMED GAME ©CRI　1990









Last Survivor
ラストサバイバー

ラストサバイバー

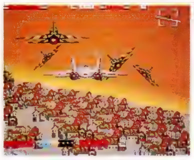
敵も味方も無差別攻撃！
なさけ無用のゴールドハンター！

©SEGA　1989
REPROGRAMMED GAME　©CRI　1990

価格¥9,800(税別)
必須メモリ：2MB

- 通信機能搭載で、最高4人同時にリアルタイム・マルチプレイが楽しめる。
- 3Dタッチで迷路がパノラマ展開。エキサイティングなサバイバルゲーム。

※プレーヤーの数だけTOWNSパッドが必要です。
※2台のFM TOWNSでプレーする場合には、クロス接続のRS-232Cケーブルが必要です。
※電話回線を使ってプレーする場合には、モデムが必要です。



AFTER BURNER™

ゲームセンターで大人気の
ドッグファイト・シミュレーションゲーム
¥9,800(税別)

©SEGA　1987
REPROGRAMMED GAME ©CRI　1989



TURBO OUTRUN™

赤いマシンがターボで駆ける／
アメリカ大陸横断ドライビングゲーム
¥9,800(税別)必須メモリ2MB

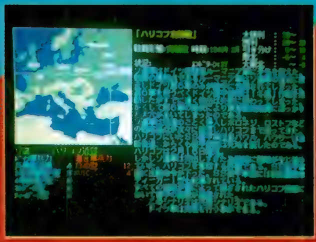
©SEGA　1989
ADAPTED BY　©CRI　1989

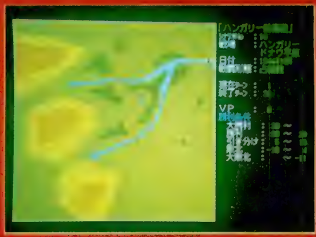
本広告掲載のソフトに関する通信販売をご希望の方は、下記へお問い合わせください。
㈱ハイパーメディア 営業局　〒107東京都港区赤坂1-7-20 TEL. 03-3408-9661

株式会社CSK総合研究所
〒206 東京都多摩市諏訪2-5-1
TEL. 0423-75-1264(直)　FAX. 0423-75-0095
お問い合わせは、ハイコン本部営業部まで

「鋼鉄の騎士」は、第二次世界大戦のヨーロッパ戦線の戦車戦シミュレーションゲームです。プレイヤーは戦車中隊指揮官として部隊を指揮して、各シナリオに定められた勝利条件を目指します。
大戦初期のII号戦車からIII号突撃砲、そして重戦車ケニッヒスティーガーまで、ドイツ戦車はもちろんイギリス、アメリカ、ポーランド、ソ連も含めて50車種の戦車が登場。戦車各部の装甲の厚さや傾斜度、戦車砲の貫徹力などの性能をすべてデータ化。キャラクターもビットマンやバルクマンなどのエース指揮官をはじめ、各国の戦車兵が多数登場します。

1939年のポーランド電撃戦から1945年のベルリン陥落まで、西部戦線、東部戦線、北アフリカ戦線のすべてを網羅した20本のシナリオを収録。
データは詳細でもルールはいたって簡単。だれでもすぐに覚えられます。操作もフルマウス対応で楽に行えます。面倒な数値入力もありません。
このゲームでは思考ルーチンとの対戦だけでなく、プレイヤー2人での対戦もできます。また、2台のコンピュータを使っての通信ケーブルまたはモデムによる対戦プレイも行えます。







さあ、98と88VAで対戦プレイだ!

PC88VA版
発売決定!!

●対応機種:
PC-9801 VM/UV以降
PC-9801 NOTE
および完全互換機(要640KB)
バスマウス対応
(マウスなしでも操作できます)
●価格:¥7,800(税別)

第二次世界大戦・戦車戦シミュレーション

鋼鉄の騎士

好評発売中

■お近くのパソコンショップでお買い求めください。
■通信販売をご希望の方は、現金書留または郵便為替で住所、氏名、商品名、機種、メディアを明記の上、お申し込みください。消費税、送料は当社が負担いたします。
■商品に欠陥がある場合を除いて、お届けした商品の返送はご容赦願います。

㈱ジェネラル・サポート
〒144 東京都大田区南蒲田1-7-15
メゾン青山102
TEL.03(3732)7164


そして数年後――。
Black Rainbow
ブラック・レインボウ
II
1991
“ブラック・レインボウ”の数年後を舞台としたファンタジィ・ロールプレイング・ゲーム
(ゲームに“ブラック・レインボウ”は必要ありません)。システムは前作を継承するも、問題点を徹底改善。
定価8,800円(税別)■対応機種PC-98VM以降
4月下旬発売
Hobby JAPAN
発売元/株式会社ホビージャパン
〒151東京都渋谷区千駄ヶ谷5-26-5 TEL03(3354)9341 FAX03(3354)8528

METHOD OF MENTAL AESTHETICS

—心の美学体系— 目覚める

Real RPG

［ 本格のゲーム思想 ］

プロヴィデンツァはプレイすることに最大の目的があり、ゲーム中においては演じるべき主人公の描写は一切ありません。ですからプロヴィデンツァにストーリーは存在しません。よく練られたシナリオを味わいながら、ストーリーは冒険ロマンとして貴方が創り上げて下さい。

［ システムと世界 融合にバランスの冴え ］



※写真は開発中のものです。

洗練されたシステムに冗長な演出は必要ありません。全てはデザイン化されイメージに拠る最大の効果を提供します。



プロヴィデンツァ

［PROVVIDENZA］

Legenda la spada di Alfa

［ 戦略は知能から意志へ ］

人工知能は的確な判断のためのアルゴリズムという数理学的方法論です。
プロヴィデンツァの戦略システムは、この考えを一歩進めてVO（価値態度）による心理学的手法を併せて採用しています。すなわち、価値感（ヴァリュー）を伴う判断の方法で、人工意志とも言えそうな技術です。



※写真は開発中のものです。

勿論、主要キャラクターならマニュアル操作も可能ですし、面倒なオート・マニュアル切り替えも必要ありません。

4月下旬 発売予定

¥9,700（税別）
PC9801シリーズ
（VM・UV以降）

● 5"・3.5" 2HD（各4枚組）● 要640KB ● サウンドボード対応
● 要NEC・MS—DOS Ver3.1以上 ● ジョイスティック対応
● 要400ラインCRT（アナログRGB端子付）● 16色専用

開発中
FM-TOWNS

● 広告の商品は、全国の有名パソコンショップでお求めになれます。
● お近くに取扱店がない場合は、住所・紙名・電話番号・商品名・機種名を明記し、消費税を加算の上、当社宛に現金書留にてお申込みください。（送料無料）

● 当社は、当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為、及び賃貸（レンタル）についてはこれを一切許可しておりません。
● MS—DOSは米国Microsoft社の商標です。

株式会社ソフコム
スタッフ募集中（プログラム・サウンド・デザイン 他） 〒982 仙台市太白区鈎取本町1-10-40 TEL.022(243)3918

KINPU KURIN
きんぷくりん


MERCURY
THE PRIME MASTER
★アイソメトリックビューRPG!!
二億年もの太古の世界に
繰り広げられる
想像を超えた物語
原始の支配者
MERCURY

の〜みそコネコネ
COMPILE

DS98EX♯1 ©1991 COMPILE

ディスクステーション98 増刊号

EX♯1

SLG特集!

Disc 1
ブリッツクリーク(Play)
▲システムソフト

Disc 2
機動戦士ガンダム
〈デザートオペレーション〉(Play)
▲ファミリーソフト

Disc 3
億万長者(Play)
▲コスモスコンピューター

Disc 4
キャンペーン版 大戦略II III'90
MAPデータ
(このデータはシステムソフトの大戦略IIと大戦略III'90が必要です。)
▲コンパイル

★ブリッツクリーク(システムソフト)





★DS98EX♯1タイトル画面

雑誌をディスクで作るディスクステーション。
最新ゲームの先取りプレイや、眺めるソフトBGV、気軽に熱中できるミニゲームなどを満載したディスク情報誌です。

■PC-9801VM以降■RAM 640KB以上必要■2ドライブ必要■PC-9801VM2は16色グラフィックボード必要ナログディスプレイ必要■バス・マウス対応■FM音源対応。
■ハードディスクには対応していません。

5-2HD 3.5-2HD

■ディスクステーション98は、各有名パソコンショップ、電気店などで発売しています。

※編集の都合により、一部を予告なしに変更する場合があります、ご了承下さい。

Disc station 98 EX

3.19(TUE) SALE ¥3,980 (税別)

〒732 広島市南区大須賀町17-5 シャンボール広交210号 PHONE (082) 263-6165(ユーザーテレホン) 株式会社コンパイル





アニメーション 動画しますか。

多機能グラフィックエディタと高速アニメーションプロセッサの性能を合わせ持つ、画期的なグラフィックアニメーションツール登場!!

主な機能

●多機能グラフィックエディタ

「Actor98」はプロのCGイラストレーターがデザインしました。だから高機能な使いやすいコマンドが数多くあります。描画機能のみをとっても20種類にわたる基本的なコマンドのほかにスプライン機能、3Dマッピング機能、オートタイリング機能、スポイト機能、メッシュ機能、円弧作成機能などプロならではの描画効率を高める機能が満載されています。

●強力なアニメーション機能

アニメーションは最大320×200ドット(画面¼のサイズ)の大きさのグラフィックをセルとして扱うことができます。(モード変更により画面½も可能)

また、高度なエディット能力をもっていますので複数の場所に散らばったアニメセルを連続して動かすこともできます。正逆再生、正逆コマ送り、セルを差し込み、再エディット機能など、使い方次第では市販のゲームソフトなどでご覧になる以上のアニメーションを作ることができるでしょう。

●多彩なカラー表現

カラー表現は4096色中任意の16色を使用する、アナログ16色モードを標準サポート。(デジタル8色200ラインも可)また、タイルパターンの自動作成や、他のツールからのタイルデータの読み込みもできるので、表現力は無限大に広がります

●豊富な編集機能

簡単に背景画やセルが作れるように編集機能を充実させました。コピー、拡大、縮小、回転、変形はもちろん、セル作成時のライトボックス(最高14枚の中割り透過機能)など、個性的な機能が作成作業を軽減します。他のツールからのグラフィックデータの読み込みができるのも便利です。

●高度なデータ互換を実現。各社アプリケーションソフトに対応。

強力なデータコンバーターを搭載したことにより、他社のグラフィックツール、ワープロソフトなどのデータを「Actor98」上に展開することができます。「Actor98」はどんなグラフィックデータにもアニメーション処理をすることができますので、きっとユニークなアニメーションができるでしょう。

また、カラータイルパターンなどのデータもロードできますので今までに作成されたデータを無駄にしません。

●学習機能をもったカスタマイズウインドウ

たとえば描いた絵を修正するときなど、使いたいコマンドが限定されるようなときはカスタマイズウインドウが便利。編集機能や描画機能のアイコンを最大16個まで設定し、マウスの右ボタンを押すだけでいつでも呼び出せます。しかも学習機能をONにすると、作業中に頻繁に使うアイコンを自動的に設定してくれます。

●BASICやCからでもアニメーションができる。

「Actor98」は作成されたデータを無駄にしません。付属のユーティリティでプレゼンテーションディスクを作れば、作成したアニメーションをBASICやC言語、アセンブラから実行することもできます。もちろん貴方のプログラムとも共存することが可能です。ゲーム作りやプレゼンテーション用などに「Actor98」の実力が最大限に発揮されるでしょう。

●便利な周辺機器に対応。自作アニメビデオも作れる。

「Actor98」は数多くのイメージスキャナやデジタイズボードにも対応。雑誌やビデオ、写真などを取り込んだデータも、背景画やセルとして利用できます。だから、絵を1枚も描かなくてもアニメーションが作れます。

また、DSC01(株式会社デジタルアーツ製)などを利用すれば自作のアニメーションをビデオにすることもできます。

TV98(株式会社ブレインズ製)を利用すればテレビやビデオのアニメーションを取り込んでアニメーションの中割りの研究もできます。

●再販ライセンス付きの実行モジュールの提供

MS-DOSのコマンド群

GLOAD.EXE	(背景画グラフィックデータのロード)
ALOAD.EXE	(アニメーションデータバッファの確保とデータロード)
ANM.EXE	(アニメーションの実行)
ANMEND.EXE	(アニメーション用の予約バッファの開放)
GON2.EXE	(グラフィック200ラインモード表示)
GON4.EXE	(グラフィック400ラインモード表示)
GOFF.EXE	(グラフィック非表示)
TON.EXE	(最下行、カーソルの表示)
TOFF.EXE	(最下行、カーソルの非表示、テキスト画面クリア)
GCLS.EXE	(グラフィック画面のクリア)

MS-DOS用のアニメーションドライバ
ACTOR98.SYS
N88-BASIC(86)用のモジュール
ACTOR.BIN

製品形態

ディスク構成
「Actor98」システムディスク
ユーティリティディスク
アニメーションデータディスク

マニュアル構成
ガイドブック
操作マニュアル
応用マニュアル
リファレンスシート

対応機種

- PC-98VM/VX/RX/DX/RS/RA
- PC-98UV/UX/CV/EX/DXU2/ES
- PC-98NOTE/NOTE NV/NOTE SX
- PC-98DO/DO+
- PC-286シリーズ
- PC-386シリーズ

※要メインメモリ640KB
(VM0/VM2/VM4はアナログ16色ボードが必要です。)

好評発売中

ビデオマニュアル同梱キャンペーン実施中

標準価格36,000円
(消費税は含まれておりません。)

Actor PC-88シリーズ唯一の本格的アニメーションツール
●PC-8801シリーズ　標準価格12,800円

SOFT STUDIO PANTHER
有限会社 スタジオパンサー
本　社/〒108東京都港区芝浦2-17-2-5F
開発室/〒108東京都港区芝浦1-14-8-10F
TEL.03(3798)2760(代)　FAX.03(3798)2286

マルチ・メディア時代のヴァーチャル・ワールド・ゲーム(V.W.G.)



R.P.G.を越えたV.W.G.

「マルチメディア」時代を先取りし、「擬似現実」＝ヴァーチャル・リアリティの考え方を全面的に採用した新しいコンセプトのコンピューター・エンターテインメントとして、ポスト・ファミコン世代に対して従来のR.P.G.(ロール・プレイング・ゲーム)を越えたV.W.G.(ヴァーチャル・ワールド・ゲーム)の出現を宣言するものとなるでしょう。

ファミコンROMカセットパート

3メガ＋バックアップRAMの中全て3D画面表示の都市空間を構築、それらは16種類の個性ある街々に区切られており(ゲームセンターやライブハウスのある“プレイランド”や工場街、行政オフィス街等々)、その中をプレイヤー(主人公)は所有する未来型パソコンを駆使して冒険してゆきます。

ビデオパート

米国パソコンアップル社マッキントッシュのCGによって制作された(世界初)、本格的なパソコンCGビデオ(D.T.V.＝デスク・トップ・ビデオ)です。
前半10分間は主人公の生い立ちや冒険の導入部分のストーリー解説、後半10分間は登場キャラクターの人物紹介となります。







企画原案：木宮雅徳
オリジナル・キャラクター：長沢英夫
スクリーミング・マッド・ジョージ
ストーリー原画：山中義彦
テーマ音楽：アルフィー
“Shadow of Kingdom”
音楽：中村一気

絶賛発売中 ¥9,800 (税抜)

R98V5934

ファミコン™＋ビデオ VHS

マッキントッシュ用CD-ROM

SHADOW BRAIN

電子小説・カラーグラフィックス・CD SOUNDで構成した電脳図鑑

1991.7発売予定 〈対応機種〉
・アップルマッキントッシュシリーズ
(要4MBカラーモデル)
¥9,800 (税抜)

※マッキントッシュはアップルコンピュータジャパンの商標です。

CD

ゲーム内のBGMオフ・モードでゲームから音楽を消し、ゲーム内にあらかじめ挿入してあるCD用チャプターの通りにCDプレイヤーを作動させると、そのシーンに合ったイメージサウンドが展開します。クリス・カレル(マイケル・ジャクソン「BAD」キーボーディスト)アレンジによるデジタルレコーディングアルバム。アルフィー「シャドウ・オブ・キングダム」収録。

SHADOW BRAIN

I-NAKAMURA/C-CURRELL/THE ALFEE
¥2,500 CD:PCCB-00054 発売中

最新立体音響
ヴァーチャルオーディオ
システム採用!!

ポニーキャニオン・新作テレフォンサービス TEL 03-3236-2000

PONY CANYON
PONY CANYON INC.
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31 株ポニーキャニオン
映像制作本部 03-3321-3151

販売元 株式会社ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューポニービル
営業推進部 03-3221-3131

札幌支店 011-232-5151　仙台支店 022-261-1741
東京支店 03-3464-9201　名古屋支店 052-562-0111
大阪支店 06-541-1971　広島支店 082-243-2916
福岡支店 092-751-9635



Phantasie RPG
Amaranth
アマランス
導かれし者、この地に集う!
好評発売中!
PC-9801、PC-286/386シリーズ
5"、3.5"2HD 3枚組 ¥8,800(税抜)
●RAM640KB必要 ●VM以降(LT除く)
●ジョイスティック対応 ●アナログディスプレイ必要
●ハードディスク対応 ●純正FM音源ボード対応
BGM-CD発売中 ——テイチクレコード——
株式投資シミュレーションゲーム 3/8新発売!
Aktie[アクティー]
PC-9801、PC-286/386シリーズ対応 ¥9,800
●VM以降・RAM640KB必要・アナログディスプレイ必要 ●純正FM音源ボード対応(作曲:安芸 出)●ハードディスク対応
通信販売
通販ご希望の方は、機種名、住所、氏名、電話番号を明記し、消費税を加算の上、現金書留もしくは郵便振替(口座No.金沢6-21893)にて「風雅システム」までお申し込み下さい。即日発送致します。(送料当社負担)
風雅システム 〒939 富山市悪王寺67 TEL.0764-29-6791

東京、大阪でスタッフ募集!!

グラフィックデザイナー
プログラマー
企画
ミュージックコンポーザー（東京のみ）

勤務地	東京：赤坂	大阪：江坂
職種	グラフィックデザイナー プログラマー 企画　ミュージックコンポーザー	グラフィックデザイナー プログラマー 企画
勤務時間	10：00～18：00（フレックス制度実施中）	10：00～18：00
給与	年令に関わらず、一部上場企業クラスの水準を維持しています。また、個人の能力、実績などを考え、その都度加味していきます。	
資格	経験者優遇。（実戦力を急募）未経験者も可。	
仕事環境	現在、東京スクウェアでは個人の時間を重要視してフレックスタイム制を実施採用しています。また、開発部は集中力を高める為、個人ブースになっています。	
規定待遇	昇給年１回、賞与年２回、交通費支給、各種社会保険完備、退職金制度、貸付金制度、健保組合保養所、定期健康診断、財形、借上社宅制度、持ち株会、社内旅行、長期バカンス休暇制度が採用されています。	
休日	完全週休２日制です。また、年間休日は有給とは別に133日あり、自分の時間を充分にもつことができます。	
長期休暇	勤続１年以上の方には長期バカンス休暇が与えられます。実質は10日間ですが、有給の中から５日間と土、日を加えれば、連続23日間までとることができます。さらに海外旅行に限り、１泊につき１万円が支給されます。	
応募	職種によって条件が異なりますので、まずは下記までお問い合わせ下さい。 **TEL. 03-3505-1415（代表）** （平日13：00～16：00は係員が承ります。それ以外は留守番電話が承ります。）	
宛先	東京： 〒107 東京都港区赤坂７－６－38 アルファベットセブンビル 株式会社スクウェア	大阪： 〒564 大阪府吹田市豊津町９－２ 香川平安ステーションビル３Ｆ 株式会社スクウェア



●TOKYO



●OSAKA

会社が社員を育て、社員が会社を育てる――。組織の大小を問わず、これは理想的なカタチではないでしょうか。ファイナルファンタジー、サ・ガシリーズに代表されるファミコン、ゲームボーイソフトの開発・販売、さらに、新機種スーパーファミコン用ソフト開発も次々と進行中、その可能性に挑戦しているスクウェア。まさに伸び盛りの会社といえます。そのスクウェアが、無限の可能性を秘めた想像力と、自由な発想を具現化する行動力を募ります。募集するのは、グラフィックデザイナー、プログラマー、ミュージックコンポーザー、さらに企画。即戦力として、経験者がベストですが、未経験者でもヤル気と向上心に満ちた方であればベターです。スクウェアでは、あなたのそのヤル気や実績に、充分な待遇や福利厚生で応え、さらに新たな可能性を引き出します。つまり、やればやっただけのものが帰ってくるという、やりがいと活気にあふれる職場――それがスクウェアです。きたるべき21世紀へ向けて、あなたもスクウェアと一緒に成長してみませんか？

あなたも、
スクウェアも、
伸び盛りです。



SQUARE
株式会社スクウェア

ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイは任天堂の商標です。

注目!!

夏のボーナス一括払い
手数料(金利)無料
(平成3年7月末をご利用下さい)

またまた秋葉原でおなじみの

3/15～3/31

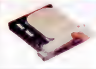


■NEC モデム(MNPクラス5)
⊙COM STARZ2425/5
●2400/1200bps全二重、
●インターフェース・ケーブル付
P&A超特価¥25,000
(送料・消費税込¥26,780)

■40M(SCSI)インターフェース付 限定
⊙STATION40S(日本テクサ)
(I/FHA-55S付)
(定価¥133,000)
P&A特価¥62,500
(送料・消費税込¥65,405)

■40M(SASI)(I/Fケーブル付) 限定
●Little-E40MK II
(緑電子)
●20MB+20MB可能
(定価¥98.000)
P&A特価¥58,000
(送料・消費税込¥60,770)

■40M内蔵型
⊙びるとSE4
(緑電子)
●ES2/EX2専用、28ms
(定価¥118,000)
P&A特価¥53,000
(送料・消費税込¥55,620)



■日本テクサ(SCSI)(98/エプソンシリーズ対応)
⊙TRUST-IN40S(40M/19ms)
●オンボードタイプHDD(定価¥98,000)
超特価¥63,800
(送料・消費税込¥66,744)



■スター・プリンタ(PC用)(ケーブル・用紙付)
⊙TX-24CL
●24ドット熱転写漢字カラー(定価¥69,800)
超特価¥35,500
(送料・消費税込¥37,595)

LAP TOP【ディスケット5枚サービス】(送料¥1,000)

●J3100SS001(東芝)……定価¥198,000▶特価¥93,000
●PC-98NOTE(NEC)……定価¥248,000▶特価¥125,000
●PC-286BOOK-STD(エプソン)……定価¥258,000▶特価¥180,000
●PC-9801NS(NEC)……定価¥298,000▶特価¥191,000
●PC-9801NS-20(NEC)……定価¥448,000▶特価¥269,000
●PC-98HA(NEC)……定価¥198,000▶特価¥109,000
●PC-386NOTEA(エプソン)……定価¥258,000▶特価¥197,000
●PC-286LP(エプソン)……定価¥298,000▶特価¥199,000
●PC-9801NV(NEC)……定価¥248,000▶特価¥169,000

P&A超低金利をご利用下さい!!

NEC

※NEC PC-98、エプソンシリーズには、マウス+M-2HD 10枚、(3.5×5枚)サービスしています。

※CU-14GD▶シャープ、カラーモニター14インチ、回転台付、アナログ専用(PC-98/エプソン/88専用モニター)640×400ドット(4050文字)

NEC PC-98DO⁺/DX/DA/DS/UF (送料¥2,000)



1 PC-98DO⁺+CU-14GD……定価¥347,800▶特価¥223,000
2 9801DX2+CU-14GD……定価¥387,800▶特価¥243,000
3 DX/U2+CU-14GD……定価¥387,800▶特価¥245,000
4 DX5+CU-14GD……定価¥537,800▶特価¥339,000
5 DX/U5+CU-14GD……定価¥537,800▶特価¥339,000
6 DA2 +CU-14GD……定価¥517,800▶特価 価格はTEL下さい
7 DA/U2+CU-14GD……定価¥517,800▶特価 価格はTEL下さい
8 DA5 +CU-14GD……定価¥667,800▶特価¥440,000
9 DA/U5+CU-14GD……定価¥667,800▶特価¥440,000
10 DS2 +CU-14GD……定価¥427,800▶特価¥285,000
11 DS/U2+CU-14GD……定価¥427,800▶特価¥289,000
12 DS5 +CU-14GD……定価¥577,800▶特価¥374,000
13 DS/U5+CU-14GD……定価¥577,800▶特価¥374,000
14 DA7 +CU-14GD……定価¥767,800▶特価¥508,000
15 DA/U7+CU-14GD……定価¥767,800▶特価¥508,000
16 UF +CU-14GD……定価¥287,800▶特価 価格はTEL下さい
17 UR +CU-14GD……定価¥287,800▶特価 価格はTEL下さい
18 UR-20 +CU-14GD……定価¥417,800▶特価¥279,000

EPSON PC-286/386シリーズ (送料¥2,000)

1 PC-286VG-STD+CU-14GD……定価¥337,800▶特価¥205,000
2 PC-286C-STD+CU-14GD……定価¥237,800▶特価¥158,000
3 PC-386S-STD+CU-14GD……定価¥567,800▶特価¥393,000
4 PC-386G-STD+CU-14GD……定価¥819,800▶特価 価格はTEL下さい
5 PC-286UX-STD+CU-14GD……定価¥337,800▶特価¥222,000
6 PC-286UX-H20+CU-14GD……定価¥422,800▶特価¥310,000
7 PC-386M-STD+CU-14GD……定価¥397,800▶特価¥259,000
8 PC-386M-H40+CU-14GD……定価¥537,800▶特価¥370,000
9 PC-386M-VR-STD+CU-14GD……定価¥417,800▶特価¥253,000
10 PC-386M-H40+CU-14GD……定価¥557,800▶特価¥348,000

NEC PC-8801MC model 2/FE (送料¥2,000)



■P&A特選 MC model 2セット
Ⓐセット:PC-8801MC model 2+CU-14GD+M-2HD(10枚)+ジョイカード……
……定価¥268,800▶特価¥139,000

★MC2セットでお買い上げの方に、プレゼント
CD(ミュージック)+ワープロソフト(dB-SOFT P-1¥40,000)

■P&A=8801FEセット 限定
Ⓑセット:PC-8801FE+CU-14GD+M-2D(10枚)+ジョイカード……
……定価¥198,800▶特価¥89,000

●98シリーズ、エプソンシリーズ、88シリーズのモニターを

1 XC-1498CII(三菱) 定価¥107,000に変更の場合¥10.000
2 PC-KD854N(NEC) 定価¥84,800に変更の場合¥3.000
3 PC-KD853N(NEC) 定価¥118,000に変更の場合¥11.000
4 PC-KD862S(NEC) 定価¥99,800に変更の場合¥24.000
5 PC-KD863G(NEC) 定価¥138,000に変更の場合¥46.000
6 PC-KD882(NEC) 定価¥89,800に変更の場合¥17.000
7 PC-KD881(NEC) 定価¥118,000に変更の場合¥36.000
8 PC-TV354(NEC) 定価¥110,000に変更の場合¥25.000
9 PC-TV454(NEC) 定価¥128,300に変更の場合¥32.000
10 PC-TV455(NEC) 定価¥147,000に変更の場合¥42.000
11 N-5913U(NEC) 定価¥120,000に変更の場合¥42.000
12 CU-14FD(シャープ) 定価¥74,800に変更の場合¥3.000
13 CU-14KD(シャープ) 定価¥89,800に変更の場合¥12.000
14 CU-14TV(シャープ) 定価¥99,800に変更の場合¥30.000
15 CR-4000(エプソン) 定価¥94,800に変更の場合¥13.500
16 CR-5000(エプソン) 定価¥138,000に変更の場合¥53.000

を加算して下さい。

●マウス(PC-88用)……定価¥7,800▶特価¥4,500
●キーボード・カバー……定価¥3,500▶特価¥2,800
●TVフィルター(紫外線カット)(PC-88/98用、エプソン)……定価¥5,000▶特価¥3,800
●"GINGA"(88用、テンキーユニット)(SNE)……定価¥32,000▶特価¥19,000

(送料¥2,000)

NEC



■TEAC(DISK & DISK)
⊙FDD付SCSIハードディスクD
1 DO-41(I/F)定価¥148,000
特価¥103,000
2 DO-101(I/F)定価¥208,000
特価¥144,000

■ファインスキャナー256(HAL研)
⊙HGS-10
定価¥39,800▶特価¥28,000

プリンターセット ケーブル・用紙付 (送料¥1,000)

Ⓐセット:PC-PR201/80A(NEC)……定価¥275,000▶特価¥179,000
Ⓑセット: 65A(〃)……定価¥215,000▶特価¥139,000
Ⓒセット: 60A(〃)……定価¥158,000▶特価¥105,000
Ⓓセット: 45A(〃)……定価¥95,000▶特価¥64,500
Ⓔセット:PC-PR201GS(〃)……定価¥135,000▶特価¥83,000
Ⓕセット: -PR101GS(〃)……定価¥115,000▶特価¥72,000
Ⓖセット: -PR-150VH(〃)……定価¥99,800▶特価¥64,000
Ⓗセット: -PR350(〃)……定価¥168,000▶特価¥118,000
Ⓘセット: -PR150VL(〃)……定価¥84,800▶特価¥55,500
Ⓙセット: -PR150T(〃)……定価¥64,800▶特価¥43,500
Ⓚセット: -PR102TL3(〃)……定価¥50,000▶特価¥34,000
Ⓛセット: -PR1000(NEC)(EPカートリッジ付)……定価¥288,000▶特価¥185,000
Ⓜセット: -PR2000(〃)(〃)……定価¥478,000▶特価¥324,000
Ⓝセット: -PR3000PS(〃)(〃)……定価¥658,000▶特価¥463,000
Ⓞセット:AP-600 PC(エプソン)……定価¥64,800▶特価¥42,000
Ⓟセット:AP-900PC(〃)……定価¥94,800▶特価¥59,000
Ⓠセット:VP-960PC(〃)……定価¥118,000▶特価¥82,500
Ⓡセット:VP-1600PC(〃)……定価¥125,000▶特価¥86,500
Ⓢセット:VP-2600PC(〃)……定価¥145,000▶特価¥102,500
Ⓣセット:XP-2000PC(〃)……定価¥198,000▶特価¥139,000
Ⓤセット:HG-4000PC(〃)……定価¥198,000▶特価¥144,000
Ⓥセット:LP-3000(〃)……定価¥254,000▶特価¥183,000
Ⓦセット:LP-7000(〃)……定価¥471,000▶特価¥335,000
Ⓧセット:TX-24CL(スター)……定価¥69,800▶特価¥35,500
Ⓨセット:JR-200CL(〃)……定価¥134,800▶特価¥65,000
Ⓩセット:JP-200(〃)……定価¥104,800▶特価¥57,000
⊙セット:M-1924P(ブラザー)……定価¥148,000▶特価¥59,800
⊙セット:BJ-130J(キット付)(キャノン)……定価¥198,000▶特価¥123,000
⊙セット:BJ-10V(ノートブック用)(ケーブル付)(キャノン)……定価¥74,800▶特価¥55,500
⊙セット:LBP-A404(LIPS II)(PC用)(キャノン)……定価¥295,000▶特価¥214,000
⊙セット:LBP-A404(LIPS III)(〃)(〃)……定価¥355,000▶特価¥256,000
⊙セット:LBP-B406(LIPS II+)(〃)(〃)……定価¥528,000▶特価¥384,000
⊙セット:LBP-B406(LIPS III)(〃)(〃)……定価¥588,000▶特価¥428,000

ラップトップ(ディスケット5枚サービス) (送料¥1,000)

1 PC-9801T model S5 (NEC)……定価¥850,000▶特価¥585,000
2 PC-9801T model F5 (NEC)……定価¥1,150,000▶特価¥785,000
3 PC-9801T model W2 (NEC)……定価¥548,000▶特価¥383,000
4 4 PC-9801T model W5 (NEC)……定価¥758,000▶特価¥522,000
5 PC-286BOOK-H20(エプソン)……定価¥378,000▶特価¥269,000
6 J-3100 SX-001 (東芝)……定価¥258,000▶特価¥189,000
7 J-3100SX-021 (東芝)……定価¥368,000▶特価¥270,000
8 J-3100 SX-002 (東芝)……定価¥228,000▶特価¥139,000
9 J-3100SS-02E (東芝)……定価¥328,000▶特価¥210,000

RAMディスク (送料¥500)

メルコ

●EM-1000L	特価¥17.700
● -2000L	特価¥24.400
● -4000L	特価¥41.800
● -6000L	特価¥59.800
● -8000L	特価¥77.800
● -12ML	特価¥113.000
● -16ML	特価¥148.000
●EXJ-1000L	特価¥15.800
● -2000L	特価¥22.800
● -4000L	特価¥40.400
● 4000E	特価¥40.400
●EMJ-512L	特価¥11.000
● 1000L	特価¥14.300
●EXZ-1000L	特価¥13.800
●MHA-2000L(HA21)	特価¥24.400
● -4000L(〃)	特価¥41.800
● -6000L(〃)	特価¥60.000
● -8000L(〃)	特価¥77.900
● -10ML(〃)	特価¥95.500
●MRS-2000L(RS用)	特価¥24.600
● -4000L(〃)	特価¥42.300
●MES-3000L(ES用)	特価¥34.000
●XMC-2000L(〃)	特価¥21.300
●MRC-2000L(RA2用)	特価¥24.700
● 3000L(〃)	特価¥34.000
●MRL 4000L(RL用)	特価¥38.900
●EMP 2000L(エプソンLAPTOP)	特価¥28.200
● -4000L(〃)	特価¥45.800
●EML-2000L(9801LAPTOP)	特価¥28.300
● -4000L(〃)	特価¥45.900
●RCS-1000 (NOTE用)	特価¥19.200
● -2000(〃)	特価¥29.400
● -4000(〃)	特価¥55.300
● -6000(〃)	特価¥81.300

● [illegible]	特価¥21.300
● 2000	特価¥32.800
●EMB-2000(〃)	特価¥28.500
● -4000(〃)	特価¥45.900
●HC-02L	特価¥5.000
● 256L	特価¥8.500
● 512L	特価¥12.200
●SDA 4000	特価¥56.900
● -8000(〃)	特価¥100.000
● -12M(〃)	特価¥143.000
● -20M(〃)	特価¥229.000
I・Oデータ	
●PIO-PC34F X-2MA	特価¥26.000
● -4MA	特価¥44.500
● -8MA	特価¥81.500
● PC34F-6MA	特価¥62.800
● -12MA	特価¥117.000
● -16MA	特価¥152.000
● PC34N-2MA	特価¥22.000
● -4MA	特価¥38.000
● -6MA	特価¥54.900
● -8MA	特価¥69.000
● EX34F-2MA	特価¥24.000
● -4MA	特価¥42.500
● -8MA	特価¥78.000
● 9234G-0.5ML	特価¥12.500
● 1ML	特価¥17.200
● 1.5ML	特価¥20.700
● -2ML	特価¥22.800
● -3ML	特価¥32.000
● -4ML	特価¥39.100
● -8ML	特価¥81.200
● -16ML	特価¥167.000
●PIO-RA34-3MB(RA2用)	特価¥34.200
●PIO-DA134-4MA(DA/RA21用)	特価¥35.800

● [illegible]	特価¥56.900
● 8M	特価¥71.000
● -10M	特価¥89.000
● -12M	特価¥103.500
● RS134-2MA	特価¥25.000
● EX134-2MA	特価¥25.000
● -4MA	特価¥46.200
● ES34 [illegible]	特価¥18.700
● -3MB	特価¥35.000
● PC34SL-1MA	特価¥19.300
● -2MA	特価¥30.000
●EP 386M-2M(386M用)	特価¥34.700
● [illegible]	特価¥20.500
● 1.5MA	特価¥25.300
● 2MA	特価¥30.500
● 98NT-1MP(NOTE)	特価¥18.000
● 2MB	特価¥27.200
● -2MP	特価¥34.700
● AX34H-2MA(AX用)	特価¥34.500
● -4MA	特価¥61.500
● EP-286BOOK-2M	特価¥39.500
● -4M	特価¥67.700
● IOS-10 mini Ver2	特価¥3.800
● IOS-10STD	特価¥4.500
● DH-1000	特価¥11.900
NEOS	
●NS-EMS2M	特価¥19.500
● 4M	特価¥31.900
●NE-EMS2L	特価¥20.600
● 4L	特価¥34.600
● 8L	特価¥63.900
●NE-SUB2L	特価¥19.200
● 4L	特価¥33.700
●GOLD3100-1M	特価¥21.300
● 2M	特価¥28.300

9801&エプソン用サウンドボード (送料¥500)

Ⓐ PC-9801-26K(NEC)……定価¥25,000▶特価¥20,000
Ⓑ サウンドオーケストラV(SNE)……定価¥35,000▶特価¥22,800
Ⓒ リトルオーケストラ (SNE)……定価¥18,000▶特価¥11,800
Ⓓ サウンドオーケストラVS (SNE)……定価¥36,000▶特価TEL下さい
Ⓔ サウンド・オーケストラLS (SNE)……定価¥30,000▶特価TEL下さい
Ⓕ リトルオーケストラRS (SNE)……定価¥26,000▶特価TEL下さい
Ⓖ リトルオーケストラLS (SNE)……定価¥20,000▶特価TEL下さい
Ⓗ SOS2(ユーティリティソフト)(SNE)……定価¥12,000▶特価¥8,600
Ⓘ サウンド・MUSICIAN (SNE)……定価¥25,000▶特価¥15,800
Ⓙ リトル・MUSICIAN (SNE)……定価¥12,000▶特価¥8,600

●定休日/毎週水曜日(祭日の場合は翌日になります)
●本広告の掲載の商品については、消費税は含まれておりません。
●掲載の価格は、2月下現在です。価格は変動致しますので、振込み、現金書留、送付前に、お電話にてご確認下さい。

●掲載の価格は、2月下旬現在です。価格は変動致しますので、振込み、現金書留を送付する前に、お電話にて、ご確認下さい。

P&AがズバリIJ超特価セールでご奉仕!!

★超低金利クレジットOK.!! 1回～84回払いまでOK.!!
●お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
●本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
●ビジネスソフト定価の20%引きOK.!! TEL下さい。

ファインスキャナーX68	X68000シリーズ専用 MIDIインターフェースポート	ハードディスク・ユニット
X68専用 ●HGS-68 定価¥39,800 特価¥26,500 (送料¥27,810)	SX-68M(サコム) (純生コンパチ)(定価¥19,800) 特価¥14,800 (送料・消費税込¥15,759)	X68000専用!! アイテック 80M/20ms ●ITX-80S ¥128,000…特価¥95,000 ●ITX-130S(130M/20ms) ¥158,000…特価¥117,000

SHARP

(●セットでお買い上げの方に、ディスケット10枚、ジョイカード2個プレゼント
※先着100名の方に、ゲーム(V-BALL¥7,900)プレゼント.!! 下記スペシャルセットは除く

X-68000 SUPER SUPER-HD PROII シリーズ 送料税込み

A セット：SUPER CZ-604C-TN＋CZ-606D-TN…………定価¥427,800▶特価 価格はTEL下さい。

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

B セット：SUPER-HD CZ-623C-TN＋CZ-606D-TN……定価¥577,800▶特価 価格はTEL下さい。

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

C セット：PROII CZ-653C＋CZ-606D……………………定価¥364,800▶特価 価格はTEL下さい。

12回	21,800	24回	11,500	36回	8,000	48回	6,300	60回	5,300

D セット：PROII-HD CZ-663C＋CZ-606D…………………定価¥474,800▶特価 価格はTEL下さい。

12回	30,200	24回	16,000	36回	11,200	48回	8,800	60回	7,400

A～Dのモニターを●CZ-605D(定価¥115,000)●CD-604D(定価¥94,800)●CZ-613D(定価¥135,000)
●CU-21HD(定価¥148,000)に変更の場合も超特価で販売／TEL下さい。

X68000シリーズ～P&Aスペシャルセット＝限定誌上販売!!

EXPERT II

台数限定
送料、消費税込み
●ディスケット10枚、
●ジョイカード2個付

A セット：P&A厳選セット
■CZ-603C
(本体価格¥338,000)
＋
■CZ-606D
(モニター定価¥79,800)
▶P&A超特価¥304,000

B セット：
■CZ-603C＋CZ-604D
定価¥432,800……▶特価¥309,000
C セット：
■CZ-603C＋DZ-605D
定価¥453,000……▶特価¥322,000
D セット：
■CZ-603C＋CZ-613D
定価¥473,000……▶特価¥342,000
E セット：
■CZ-603C＋CU-21HD
定価¥486,000……▶特価¥347,000

EXPERT-HD

台数限定
送料、消費税込み
●ディスケット10枚、
●ジョイカード2個付

A セット：P&A厳選セット
■CZ-612C(ブラック)
(本体価格¥466,000)
＋
■CZ-606D(ブラック)
(モニター定価¥79,800)
▶P&A超特価¥335,000

B セット：
■CZ-612C＋CZ-604D
定価¥560,800……▶特価¥340,000
C セット：
■CZ-612C＋CZ-605D
定価¥581,000……▶特価¥359,000
D セット：
■CZ-612C＋CZ-613D
定価¥601,000……▶特価¥372,000
E セット：
■CZ-612C＋CU-21HD
定価¥614,000……▶特価¥386,000

X68000用ハードディスク(送料¥1,000)

A HXD-040(アイテック)………定価¥118,000▶特価¥88,000
B ITX-640 (アイテック)………定価¥158,000▶特価¥83,000
C ITX-680 (アイテック)………定価¥198,000▶特価¥97,000

X68000用RAMディスク(送料¥500)

A CZ-6BE1(シャープ・600C用)………定価¥35,000▶特価¥26,000
B PIO-6BE1A(I/Oデータ)………定価¥25,000▶特価¥18,000
C PIO-6BE2-2M(I/Oデータ)………定価¥50,000▶特価¥35,000
D PIO-6BE4-4M(I/Oデータ)………定価¥88,000▶特価¥62,000

ハードディスク (送料¥1,000)

メーカー	商品	定価	特価
テクサ	●TRUST40S 40SE	¥118,000	¥62,000
	● 80S 80SE	¥158,000	¥95,500
	● EX60S(SCSI)	¥148,000	¥69,000
	● EX80S(SCSI)	¥168,000	¥92,000
	● EX120S(SCSI)	¥198,000	¥112,000
	●CARRY DISK 40MB	¥98,000	¥68,000
	●DASH-40S	¥118,000	¥64,000
	● 90S	¥168,000	¥90,000
	● 60S(SCSI)	¥148,000	¥69,500
	● 80S(SCSI)	¥168,000	¥112,000
	●THUST-GT100	¥188,000	¥124,000
	●STATION-n40S(ノート用)	¥128,000	¥91,000
	●STATION80S＋HA-55S	¥173,000	¥104,000
	● 120S＋HA-55S	¥203,000	¥120,000
緑電子	●ProfessorPS-40＋MDC-551	¥127,800	¥63,000
	● PS-90＋MDC-551	¥197,800	¥108,000
	● PS-130＋MDC-551	¥247,800	¥173,000
	●Note Side40	¥118,000	¥85,000
	● Base40	¥148,000	¥107,500
	● Fits20	¥128,000	¥93,000
	● Pack20	¥138,000	¥100,000
	●Little-E40MKII	¥98,000	¥58,000
	● E80	¥128,000	¥88,000
	●ひるとSE4(ES EX内蔵型)	¥118,000	¥53,000
	●LITTLE-Z40	¥98,000	¥69,000
ICM	●RC-40＋IF2725(SASI)	¥98,000	¥71,000
	●RC-80＋IF2725(SASI)	¥138,000	¥97,000
	●HC-40＋IF2750(SCSI)	¥108,000	¥78,000
ICM	●HC-80＋IF2750(SCSI)	¥148,000	¥108,000
	●HC-130＋IF2750(SCSI)	¥178,000	¥128,000
	●SRC-40N(I F付)(98N用)	¥118,000	¥85,000
	●C-FLAT(cb)	¥108,000	¥82,000
キャラヘル	●AV-130SC W	¥228,000	¥156,000
	● 200SC W	¥330,000	¥226,000
	● 250SC W	¥418,000	¥287,000
	● 090WS W(SASC両用)	¥198,000	¥136,000
	● 050LRW(SASC両用、内蔵)	¥134,000	¥92,500
	● 090LRW(SASC両用、内蔵)	¥168,000	¥115,000
	● 200LR	¥330,000	¥227,000
	● 040HC(ONE SLOT TYPE	¥98,000	¥61,800
ロジテック	●SHD-40(JUST-IN)	¥99,800	¥67,000
	●LHD-34VJ	¥134,800	¥94,500
	●LHD-100SC	¥168,000	¥122,000
テクノジャパン	●PD-50GS	¥116,000	¥80,000
	●PD-100GS	¥148,000	¥102,500
	●PD-130GSx	¥168,000	¥116,000
	●TH-40N(NOTE用)	¥148,000	¥95,000
コンピュータリサーチ	●CRC-MH8B	¥158,000	¥86,000
	● IHR8 E8	¥158,000	¥86,000
	●CRC-IHR4 E4	¥98,000	¥58,500
	● SC80(I F付)	¥163,000	¥97,000
	● SC130(I F付)	¥198,000	¥116,000
アイテック	●ITSS-40	¥138,000	¥77,000
	●FC-H100	¥268,000	¥115,000
	●ITH-135F(I F付)	¥248,000	¥145,000

数値データプロセッサー (送料¥1,000)

1) JBOX8087-2(8MHZ)……………定価¥27,200▶特価¥19,000
2) JBOX8087-1(10MHZ)……………定価¥36,000▶特価¥25,500
3) JBOX80287-8(8MHZ)……………定価¥43,600▶特価¥30,000
4) JBOX80287-10(10MHZ)……………定価¥50,000▶特価¥34,500
5) JBOX80387DX-20(20MHZ)……………定価¥103,600▶特価¥70,000
6) JBOX80387SX-16(16MHZ)……………定価¥81,000▶特価¥54,500
7) JBOX80387SX-20(20MHZ)……………定価¥88,000▶特価¥59,000

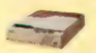
アフターサービス万全
全商品保証書付 専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブルetc.
万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

全国通販

中古パソコンは、P&Aにおまかせ.!!

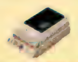
その場で高価現金買取り・高価下取りOK.!!
■まずはお電話下さい。
03-3651-1884 FAX:03-3651-0141
■下取り・買取りでお急ぎの方、直接当社に来店、または、宅急便にてお送り下さい。
●下取りの場合…………価格は常に変動していますので査定額をお電話で確認して下さい。(差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。)
●買取りの場合…………現品が着き次第、2日以内に買取り金額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致します。
●近郊の方は、P&A本店まで、直接お持ち下さい。即金にて、¥1,000,000までお支払い致します。

周辺機器コーナー 送料¥1,000



NEC
●PC-IN503G
定価¥145,000
特価¥103,500

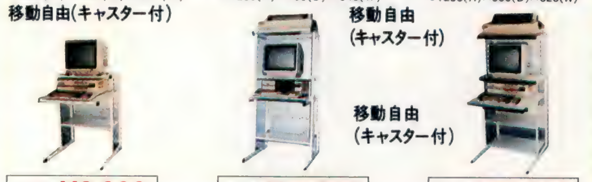
EPSON
●GT-1000
定価¥79,800
特価¥57,500



	商品	定価	特価
A	PC-IN505(NEC)	¥138,000	¥99,000
B	PC-IN506(NEC)	¥228,000	¥161,000
C	PC-IN502N(NEC)	¥99,800	¥77,800
D	GT-6000(エプソン)	¥178,000	¥125,000
E	GT-100V(エプソン)	¥44,800	¥31,700
F	コムスター2424/4(NEC)	¥38,800	¥25,900
G	コムスター2424/5(NEC)	¥44,800	¥27,500
H	MD-24FP4II(オムロン)	¥38,800	¥26,000
I	MD-24FP5II(オムロン)	¥42,800	¥28,200
J	MD-24FN4(オムロン)	¥39,800	¥26,800
K	MD-24FN5(オムロン)	¥44,800	¥29,800
L	MD-1200AIII(オムロン)	¥19,800	¥14,800
M	HS-40CL-H(オムロン)	¥46,800	¥32,500
N	HS-60F-H(オムロン)	¥46,800	¥32,500
O	MD-24FS5(オムロン)	¥49,800	¥31,500
P	MD-24FS7(オムロン)	¥64,800	¥43,500
Q	HS-7RII(オムロン)	¥39,800	¥25,800
R	HS-10RII(オムロン)	¥49,800	¥33,000
S	HWS-10G(HAL研)	¥34,800	¥19,500
T	HVS-10(HAL研)	¥29,800	¥21,500
U	JX-100(シャープ)	¥89,800	¥69,000
V	JX-220(シャープ)	¥145,000	¥108,500
W	10-735X(シャープ)	¥248,000	¥190,000
X	PV-A24VM5(アイワ)	¥44,800	¥29,900
Y	DXY-1200(ローランド)	¥158,000	¥119,000
Z	DXY-1300(ローランド)	¥228,000	¥172,000
●	ミュージ郎(ローランド)	¥158,000	¥128,000
●	ミュージ郎JR(ローランド)	¥98,000	¥80,000

P&A 特選パソコンラック(送料無料)

●860(H)×600(D)×610(W) 移動自由(キャスター付)
●1260(H)×700(D)×640(W) 移動自由(キャスター付)
●1280(H)×600(D)×620(W) 移動自由(キャスター付)



A 3段¥9,000　B 4段¥11,000　C 5段¥15,000

外付FDD 送料¥1,000

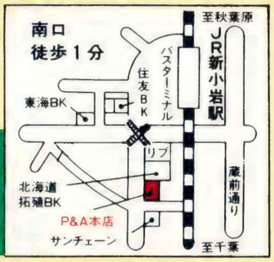
商品	定価	特価
●LITTLE F(3.5"×1)(緑電子)	¥39,800	¥23,500
●LITTLE F2(3.5"×2)(緑電子)	¥59,800	¥35,500
●CRC-FD3.5S(3.5×1自動)(C・リサーチ)	¥39,800	¥25,500
●CRC-FD3.5W(3.5×2自動)(C・リサーチ)	¥59,800	¥38,300
●CRC-FD5S(5"×1自動)(C・リサーチ)	¥43,800	¥31,000
●CRC-FD5W(5"×2自動)(C・リサーチ)	¥65,800	¥46,000
●FDC-377(3.5"×1自動)(アクセル)	¥39,800	¥27,500
●FDC-378(3.5"×2自動)(アクセル)	¥59,800	¥41,000
●FDC-57(5"×1、DD、HD自動)(アクセル)	¥68,000	¥39,000
●FDC-58(5"×2、DD、HD自動)(アクセル)	¥98,000	¥49,000
●LFD-392R(3.5"×2、DD、HD)(ロジテック)	¥79,800	¥56,000
●LFD-592R(5"×2、DD、HD)(ロジテック)	¥99,800	¥70,000
●LFD-591R(5"×1、DD、HD)(ロジテック)	¥69,800	¥47,000
●Mini3 Ver3(3.5"×1)(SNE)	¥39,800	¥23,500
●Mini5(5"×1)(SNE)	¥44,800	¥28,500
●SNE-3 Ver3(3.5"×2)(SNE	¥75,000	¥44,000

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)
〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
(電信扱いでお振込み下さい。)
〔振込先〕北海道拓殖銀行 新小岩支店
㊐No.1013320(株)ピー・アンド・エー
〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は3,000円以上

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	18	24	36	48	60	72	84
手数料	3.5	4.5	6.0	6.0	11.0	12.5	17.5	23.0	29.5	38.0	45.5



超特価でクレジットが組める!!

●マイコン
●ビデオ
●ビデオテープ
P&A
株式会社 ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
●営業時間：AM10:00～PM7:00
日・祭：AM10:00～PM6:00
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

élf
エ・ル・フ

FOXY2

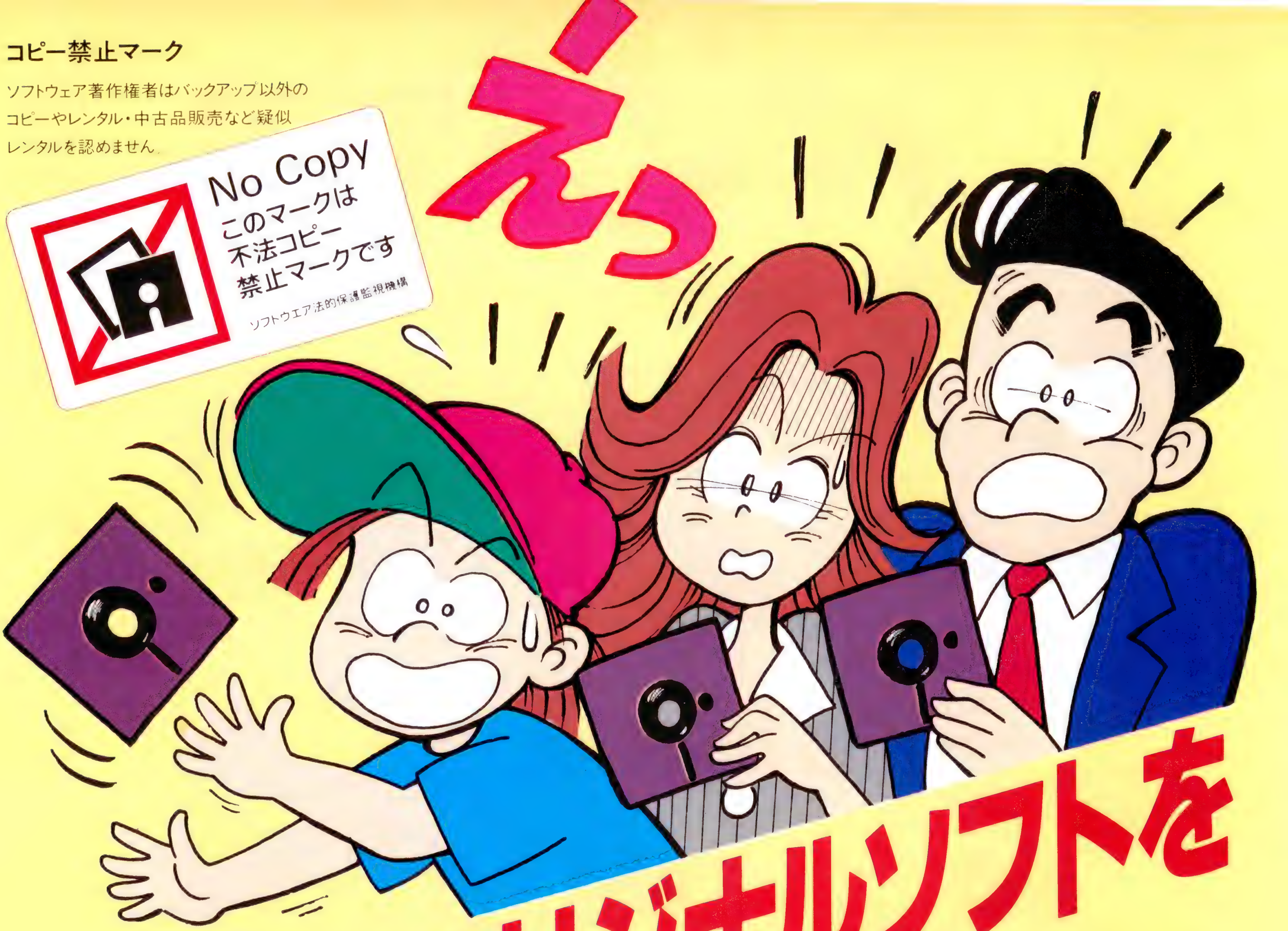
超刺激・撃・劇・的、シミュレーションゲーム。



●ついにエルフも400ライン時代に突入/ユーザーの熱い期待にお答えして、『フォクシー2』よりグラフィックが400ラインになります（98版、68版のみ)。画面はさらに細かく、16色のアナログをフルに使った、より美しいグラフィックをお楽しみいただけます。もちろん、女の子の肌の色がアナログになった訳ではありません。人物、背景のありとあらゆる所に効果的に使われています。●400ラインになると、女の子はどうなるのか…?細かくかけると言う事は…よりリアルに、細部まで忠実に描けると言う事です。細部まで忠実に描けると言う事は…より、実物に近く描けると言う事です…より実物に近く描けると言う事は…?●『フォクシー2』、内容も全てにおいてパワーアップ『フォクシー2』はキャンペーンタイプのシミュレーションゲームです。もちろんキャンペーンの内容（ストーリー、システム）もパワーアップしました。『フォクシー2』では、ユニットの経験値などのパラメーターを引き継ぐ事ができます。マップごとに新しくユニットの経験値をかせぐ事はもう必要ありません。ユニットを大事に育てて、よりゲームをお楽しみいただける事でしょう。●戦闘シーンもよりリアルに『フォクシー2』では戦闘シーンもリアルになりました。シミュレーションの核となり、なおかつ何度も繰り返し行われる行為…つまり、戦闘シーンが退屈な物であれば、せっかくのゲームが台無しです。『フォクシー2』では、アニメーションをフルに使い、目からも耳からも刺激的な、飽きのこない戦闘シーンを実現しました。もちろん戦闘、戦略指向ルーチンも格段にパワーアップ/●●操作性も格段に向上しました『フォクシー2』ではパッケージを開けた時から、すぐにゲームだけに没頭できます。分厚いマニュアルを読書する必要はありません。ゲーム自体の操作も、マウス(98、68版のみ)でもキーボードでも操作する事ができます。また、ディスクのアクセス時間が格段に向上しましたので、スピーディにゲームをする事ができます。もちろん、ハードディスクにインストールしてゲームを行う事も可能です。●このグラフィックを是非、見てください/マップ画面、イベントグラフィック、マップ画面でのユニット、戦闘シーンでのユニット…ユーザーの方々に是非、是非、ご覧に入れたい仕上がりとなりました。400ラインの絵にする事により、今まで以上に細かく、リアルに表現する事ができました。●内容もたっぷり、十分に楽しめますイベントのグラフィクだけで、100枚以上/これはシミュレーションゲームとしては、異例の多さです。いかにゲーム自体の内容が充実しているか、おわかりでしょう。もちろん、アニメーションは御要望にお答えして、なるべく大きく動かし、BGMもふんだんに使用しています。●付加価値いっぱいのソフト/好評のオマケディスクはもちろん、『フォクシー2』ではキャラクターエディターがついています。色々と楽しめる要素がいっぱいつまったゲーム…それが『フォクシー2』です。

コピー禁止マーク

ソフトウェア著作権者はバックアップ以外の
コピーやレンタル・中古品販売など疑似
レンタルを認めません。



あなたはオリジナルソフトを持っていますか？

あなたの手にしているコピーソフトにも、オリジナルがあったはずです。著作権法では、オリジナルを持っている場合に限ってバックアップを認めているだけです。もしコピー品が氾濫するような社会になったら、高品質なソフトウェアを開発することさえむつかしくなってしまいます。ソフトウェアの権利を守ることは、豊かなコンピュータ社会の夢を守ること。コンピュータソフトの正しい扱い方について、ユーザーの皆さんから寄せられた質問に答えてみました。



ソフトウェア法的保護監視機構とは？　本機構は、コンピュータプログラムの著作権者の権利を保護するために、知的財産権の侵害行為の監視摘発を行い、コンピュータプログラムの著作物の公正な利用の円滑化を図り、もってコンピュータ文化の発展に寄与することを目的とする団体です。

（•9月10日付けで、コンピュータソフトウェア著作権協会と名称が変わりました。）

ユーザーからのQ&A



パソコンソフトは高いから、レンタルで借りたいんだけど、レコードやビデオは良くて、パソコンソフトは、どうしてダメなの？

A. まず、パソコンソフトが高い理由についてですが、端的に言えば「莫大な開発費がかかる割に、市場規模が小さい」という事です。数千万円あるいは億という開発費をかけた製品でも、何万本と売れるソフトは、ごく稀なのです。また、ビデオ(映画)や、レコード(歌手)は、興業、コンサートと言ったものからも収入は得られますが、ソフトにはそういったものはありません。また、レンタル利用者の85％がコピーをしていると言う現状では、レンタルを認める訳にはいきません。



パソコンソフトを授業で使用するため生徒の数だけコピーしたのだが、なにか問題でもあるのかね？

A. 著作権法違反になってしまいます。たしかに35条では例外として教育機関での複製を認めてはいるのですが著作権者の利益を不当に害さない場合としています。ソフトウェアの場合複製の認められる事はほとんどないでしょう。



私は会社で仕事にレンタルしたソフトをコピーして使ってるんですけど、友達に法律違反だっていわれたんですけど…。

A. お友達は正しい事をおっしゃっています。法律では私的使用のための複製は認めていますが、仕事に使う場合は該当しません。ちなみに著作権法違反は3年以下の懲役または100万円以下の罰金という処罰を受けます。



ソフトの中身は買うまでわからない。粗悪なものを買わされない為にもレンタルは必要だと思うのですが…。

A. そういった論理が、レンタルの大義名分となっているようですが、先にも述べたように、善意のユーザーは少ないのです。また、ソフトハウス側もそういった声のあることは承知していて、新商品発売にあたっては、店頭デモや資料等も多く用意しています。また試供品を配布しているところも増えてきました。

私達、会員会社のソフトウェアは、いかなる個人、団体、法人に対しても、レンタルの許諾はしておりません。バックアップ以外のコピーは違法です。

《会員会社一覧》

㈱アートディンク
㈲アーマット
㈱アシスト
㈱アスキー
㈲アルシスソフトウェア
イマジニア㈱
㈱イメージテクノロジー研究所
㈱インターコム
インテリジェント・システム・ジャパン㈱
㈱ヴァル研究所
㈱ウィンキーソフト
㈱エー・アイ・システムプロダクト
エー・アイ・ソフト㈱
㈱エー・エス・ピー
㈲エーシーオー
㈱エスシーアール
㈱エス・ピー・エス
エデュカ㈱
㈱エニックス
FA・システムエンジニアリング㈱
㈱エム・エー・シー
㈱エルゴソフト
㈱オービックビジネスコンサルタント
㈱大塚システム研究所
㈱音研
カナン精機㈱
亀島産業㈱
㈱管理工学研究所
㈱キャリーラボ
クエイザーソフト㈱
㈱クエスト
㈱クエスト
㈱クリエイトトーワ
株クレオ
㈲呉ソフトウェア工房
グレイト㈱
㈱ケーエスピー
㈱ケーピーエス
ケンテックス㈱
㈱ゲームアーツ
㈱コーパス
㈱光栄
㈱工画堂スタジオ
㈱構造システム
㈱神津システム設計事務所
コナミ工業㈱
㈲コマキシステム研究所
㈱コンパイル
㈱サムシンググッド
㈱ザイン・ソフト
㈱シーアンドシー
㈱シー・エス・ケイ
シエラオンラインジャパン㈱
システムサイト
㈱システムサコム
㈱システムセンター
㈱システムソフト
㈱システムハウスミルキーウェイ
㈱シャノアール
㈱新学社
㈱新企画社
㈲シンキング・ラビット
㈲ジー・エー・エム
㈱ジェプロ
㈱ジャスト
㈱ジャストシステム
㈱数研塾ネットワークシステム
㈱スキャップトラスト
㈲スタジオパンサー
㈱ステラシステム
ストラットフォードコンピューターセンター㈱
㈱ズーム
㈱セガ・エンタープライゼス
㈱ソフトウイング
㈱ソフトウェアジャパン
創歩人コミュニケーションズ㈱
ソフトスタジオWING
ソフトバンク㈱
㈱ソフトプロ
ソフト屋しゃんばら
㈱ソリマチ情報センター
大学生協東北事業連合
㈱ダイナウェア
ダイナミック企画㈱
ダットジャパン㈱
㈱ツァイト
㈱ティーアンドイーソフト
㈱テクノソフト
テックソフトアンドサービス㈱
デービーソフト㈱
㈱ディアイエス
デザインオートメーション㈱
㈱デジタル・リサーチ・ジャパン
㈱電波新聞社
㈱東京コンピューターシステム
徳間書店インターメディア㈱
日本アシュトン・テイト㈱
日本エス・イー㈱
㈱日本科学技術研修所
日本化薬㈱
日本クリエイト㈱
日本コンピュータシステム㈱
㈱日本テレネット
日本デクスタ㈱
日本ナレッジ・ボックス㈱
日本ファルコム㈱
日本マイコン販売㈱
日本ワードパーフェクト
㈲ハウテック
㈱ハドソン
㈱ハル研究所
㈱バックス
㈱パーシモン
パーソナルメディア㈱
パル教育システム㈲
ヒーズ・ジャパン㈱
㈱日立ハイソフト
㈲ビーピーエス
ビクター音楽産業㈱
㈱ビッツー
ピー・シー・エー㈱
㈱ファミリーソフト
㈲風雅システム
㈱フェイザーインターナショナル
富士ソフトウエア㈱
㈱富士通ビー・エス・シー
ブラザー工業㈱タケル事務局
㈱ブレイングレイ
㈱ブロダーバンドジャパン
プログラム企画サービス㈱
㈱ボーランドジャパン
㈱ポニーキャニオン
マイクロウェア・システムズ㈱
㈱マイクロキャビン
マイクロソフト㈱
㈱マイクロソフトウェア・アソシエイツ
㈱マイクロネット
マイクロプローズジャパン㈱
マスターネット㈱
㈱まつもと
メガソフト㈱
㈱メタテクノ
㈱モーリン
㈱ラウンドシステム研究所
㈱ランドコンピュータ
㈱リード・レックス
㈱リギーコーポレーション
㈱リットーミュージック
㈱リバーヒルソフト
ロータス㈱
ロゴジャパン㈱

顧問弁護士　森本紘章
〈91.2.20現在〉

2月20日現在、151社にも及ぶソフトハウスに加盟していただいております。

ソフトウェアのレンタル、あるいは不正コピーを見たり、聞いたりしたら右記まで情報をお寄せください。

ソフトウェア法的保護監視機構事務局
著作権HOTLINE担当　久保田
TEL 03(3839)8783(代表)

コンピュータソフトウェア著作権協会
ソフトウェア法的保護監視機構
〒101 東京都千代田区外神田6-3-8外神田田島ビル4F

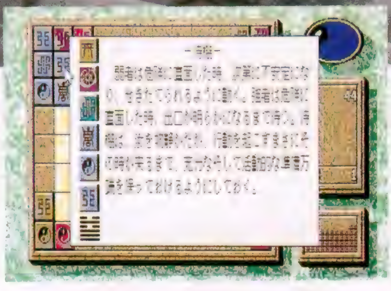
ASCII



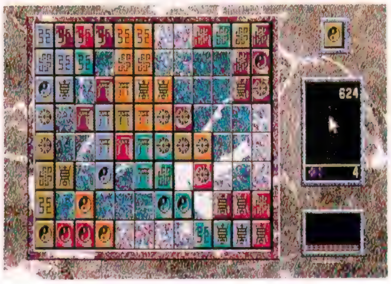
1988年、花山(ホアシャン)……

古代文明に纒(まつ)わる「石の謎」が明かされた。

PC-8801版、X68000版



■「石道」のルールは単純です。画面上に表示される36種類の石を、8×12のマス目に区切られたボード上にルールにしたがって次々に置いていき、全部置ければクリアです。



■4つの石によって囲まれた空間に石を置くこと（4WAYと呼びます）が、高得点を導き出す条件です。

■ルールにはANCIENT(古代)とMODERN(現代）の2種類があります。
いずれのルールによるプレイでも、知略と直感と根気とチャンスが必要です。

■盤や石の種類は自由に選択できます。
様々なムードの中でプレイを行ってください。

石道

Ishido™
The Way of Stones

古代文明の揺藍期において世界各地で発生した『石板の謎』。
これらはその文化によって名称は異なっても
「四の法則」に基づく古代の予言システムは共通していた。
「四大元素」「四方位」「四象」「四季」などがそれである。
そしてこの四半世紀の間、石の小片と文書の断片から謎を究明。
「四の支配法則」に則って石版上に石を並べるゲームシステムが生まれた。



いよいよ新登場



※画面写真はPC-8801版のものです。

新対応機種

PC-8801シリーズ
・PC-8801SR以降 5-2D（Disk1枚）

X68000シリーズ 5-2HD（Disk2枚組）

好評発売中

PC-9801シリーズ・PC-9801VM以降 5-2HD
・PC-9801UV以降（98note対応）3.5-2HD（Disk3枚組）※メモリー容量640KB必要です。

MSXシリーズ ・MSX2以降 3.5-2DD（Disk2枚組）



3月20日㈬発売

価格/各 7,800円

●表示価格には消費税が別途付加されます。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル **株式会社アスキー**


ASCII
プロ野球にこだわ



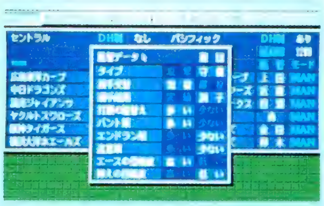
■細部にわたって設定できる選手データ

投手、野手ともに能力を細かく設定。投手ならタイプや球速・球質・安定性など、野手ならばタイプや守備力・足の速さ・選球眼、長打力といった項目別に6段階で評価される。また、選手名からその評価まで自由に設定変更できる。



■3つのモードが遊び方の幅を広げる

人間が采配を振ることができるMANモード、コンピュータが試合を行うCOMモード、試合時間を大幅に短縮してしまうSKP(スキップ)モードの3つを使い分けることができる。SPKモードでの1試合あたりの消化時間はなんと5秒〜7秒程度。



■監督の采配データが設定可能

COM(コンピュータ)モードの場合、各チームの監督に、タイプ(攻撃型・守備型)、投手交替(完投・継投)、エンドラン策(多い・少ない)など特徴を設定することによって、そのチームカラーがあらわれる。





■毎試合ごとに記録される成績表

1試合ごとに試合結果や投手、打者それぞれの成績が記録され、勝敗のみならず個人タイトル争いも可能。成績表は投手、打者ともに各部門別(防御率、打率など)に全選手登録される。また、各チーム別に投手、打者の成績表も用意している。

るとシミュレーションになる。

ベストプレーベースボールは、選手起用から打順の組替え、その試合での作戦と指示、130試合を通しての長期的戦略と、監督であるあなたの才覚が問われる本格的野球シミュレーションゲームです。なんと言ってもプロ野球の醍醐味はペナントレースの行方。このゲームでは各選手の能力を細かく設定したデータに基づき試合を行い、記録、集計しチームの順位を競います。また選手個人の成績も記録され、各々のタイトル争いも可能です。つまりこのゲームは"プロ野球"そのものなのです。

■オートプレーで自動的に試合を消化

日程表に設置されているオートプレーは、設定したところまでを自動消化させる。最低1日分(6試合)から全日程まで可能。またセ・リーグ、パ・リーグともに同時期にペナントレースを消化していく。



●球団名、監督名、選手名、球場すべて実名

実際のプロ野球をモデルにしているため球団、監督、選手、球場に至るまですべて実名使用。もちろん、読みやすい漢字表示。

●全11球場、ホームチーム用とビジター用ユニホームが設定

全チーム、フランチャイズ制導入で全11球場。(巨人、日ハムは同一)実際の各球場の特徴を忠実に反映。グランドの広い、狭い、フェンスの高さまで計算し長打、本塁打数にまで影響をあたえる。

■セ・パ両リーグの優勝チームが日本シリーズで雌雄を決する

両リーグのペナントレースが終了すると日本シリーズが行える。しかもペナント終了時の調子(打者は打撃指数、投手はスタミナ指数)のままシリーズに移行されるので、リアルな日本シリーズが展開される。

《本格的野球シミュレーションゲーム》

The Best Play Baseball

ベストプレーベースボール (98版)

球団・監督・選手・球場
すべて実名使用

近日発売　価格 9,800円 (表示価格には消費税が別途付加されます。)

(社)日本野球機構公認 *1

IBM ベースボール・インフォメーション・システム
IBMBIS *2

対応機種
PC-9801VM/VX/RX/RS/RA (5-2HD)
PC-9801UV/UX/CV/LV/LS/EX/ES/N/NV/NS (3.5-2HD) 各2枚組

●メモリー容量640KB必要です。 *マウスがあればより快適に操作できます。 *ゲームをプレイするには、データ保存のためのユーザーディスクを御用意ください。
●FM音源ボードがあればよりリアルなサウンドが楽しめます。

*1 日本野球機構とはプロ野球12球団のコミッショナーから組織された団体です。
*2 〈IBMBISのデータに準拠しています。〉IBMBISとはプロ野球の公式記録のすべてをコンピュータで管理し、ひとつひとつのデータをプロ野球の発展のために役立て、貢献しているものです。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー

ASCII

◆◆◆◆◆ 好評発売中! ◆◆◆◆◆



ウィザードリィカードゲーム第2弾!

ウィズ・ボール 拡張キット

佐脇洋平とグループSNE/作　定価2,500円(税別)

好評のカードゲーム『ウィズ・ボール』の追加カード集がついに登場。ウィズ・ボールとこの追加キットを組み合わせることによって、さらにおもしろくエキサイティングなゲームになるのだ。追加されるカードの種類は魔法カード、アイテムカード、ランダム・カード、選手カードの4種類だ。ウィザードリィ独特の魔法がウィズ・ボールの世界で炸裂するのだ。これは迫力あるぞ。



ウィザードリィカードゲーム第1弾

ウィズ・ボール

佐脇洋平とグループSNE/作　定価2,500円(税別)

ウィザードリィの世界で野球をやる。それがウィズ・ボールだ。鋼鉄の球を投げ、それを鋼鉄のバットで打つ。守るほうも守るほうで、ドラゴン種の選手は空を飛んでキャッチできるのだ。カードゲームならではのプレーしやすさはもちろん、おもしろさも保証つきなのだ。

―― 好評発売中 ――

ウィザードリィ生誕10周年記念

ウィザードリィ マガジン

[ビジネス・アスキー刊]　MSXマガジン編集部特別編集

定価1,000円(税込み)



ウィザードリィ・マニアのための、マニアによる雑誌がこれだ。ウィザードリィ生誕10周年を記念して贈る、怒濤の専門誌なのだ。リプレイも載っているぞ。

トレボー戦役
<キャンペーン>

安田均とグループSNE制作

定価5,800円(税別)



ウィザードリィRPGシリーズ初のキャンペーンシナリオ集。リルガミンを含むオリジナル世界エセルナートル全域にわたって展開するシナリオなのだ。

Wizardry®

ゲームデザイナー集団、安田均とグループSNEと"ウィザードリィ"のアスキーが贈る

驚異のテーブルトーク RPGシステム

コンピューターゲームをベースにしたテーブルトークRPGとして生まれ、いまでは日本を代表するゲームとして育ったウィザードリィRPG。基本セットの他にも、3種類のサプリメントと1種類のキャンペーン・シナリオ集が発売されているのだ。



ウィザードリィ・
ロールプレイングゲーム
基本セット
定価5,200円(税別)
ウィザードリィRPGはこれが基本!



サプリメント01
ダロスの盾
定価3,000円(税別)
シナリオ集第1弾!
『ワードナの帰還』シナリオつき!



サプリメント02
ノームの黄金を求めて
定価3,000円(税別)
シナリオ集第2弾!
『リルミガンの遺産』シナリオつき!



サプリメント03
ガザル=ボダの紅い疾風
定価3,000円(税別)
シナリオ集第3弾!
『ダイヤモンドの騎士』シナリオつき!

〒109-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 書籍営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー

ビジネス・アスキー

ウィザードリィ誕生10周年記念



特報

注目のアニメーション ウィザードリィのすべて

スクープ

スーパーファミコン版 ウィザードリィだ!!

●WINTER 1991●
ウィザードリィ マガジン

MSXマガジン編集部特別編集 定価1,000円(税込み)

好評発売中

すっごい売れてるぜっ!

R. AUSTIN

ウィザードリィ界のビッグネームが大集合

ベニー松山◆ウィザードリィ10周年の歴史を語る

須田PIN◆ゲームボーイ◆ウィザードリィ外伝徹底解析

竹内 誠◆マニアの中のマニアがウィザードリィを斬る

末弥 純◆美麗イラスト6点がカラーで!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル TEL(03)3486-7119 株式会社ビジネス・アスキー

Master of Monsters II



お待たせしました！　前回の徹底解剖の最後のところに、「また次号で会おう」とか書いておいたクセに、1回休んでしまいました。ごめんね。まあ、そんなわけで今回が、『マスターオブモンスターズII』の徹底解剖パート2なのだ。それではいくぞ。

よくわかる『II』のすべて

前回の徹底解剖では、『マスターオブモンスターズII』と、その前作である『マスターオブモンスターズ』の比較をやったんだよね。確かに『II』である以上は、前作と比べられるのはしかたのないことかもしれない。しかし実際『II』は、前作の"続編"という言葉の枠内にはとどまらないゲームなのだ。

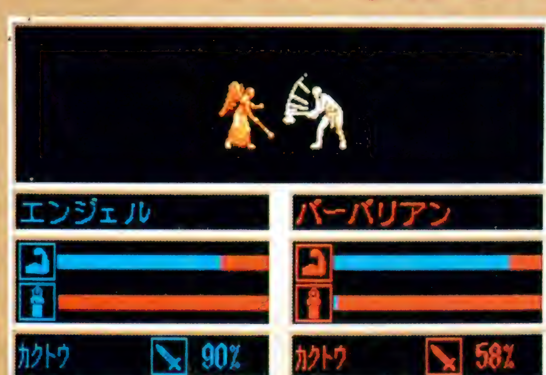
今回の徹底解剖では、『II』とはいったいどのようなゲームなのかということを、もう少し詳しく説明していくことにしよう。

まず、『II』は、基本的にひとりでしかプレーできない。前作や大戦略シリーズでは可能だった、人間どうしの対戦プレーができなくなったというわけだな。ちょっと残念に思う向きもあるかもしれないが、ゲームのロールプレイング性を重視した結果、こうなってしまったのだ。またそのため、マップはすべてキャンペーンになっている。そして、このキャンペーンがまたくせもので、従来のように、このマップをクリアーしたら次はこれ、という具合に用意されているわけじゃないのである。

『II』では、ひとつのマップは、さらに広大な世界の一部でしかない。要するに、世界をマス目に区切ったもののひとつが、1回のゲームのマップになるのだ。

ひとつのマップを制覇すると、次のマップに移るのだが、そのマップは自分で選ぶことができる。広い世界を、自分の好きなほうへと攻め進んでいくというわけだ。そして、これを繰り返し、世界のどこかにいるグランドマスターを倒したら、ひとつのキャンペーンをクリアーしたことになるぞ。

これが戦闘シーンだ!!



モンスターどうしが出会うと、戦闘シーンになる。『II』での戦闘シーンは、前作のそれに比べて、だいぶ感じが違ってきてるのだ。

何が違うって、モンスターのグラフィックが小さくなってしまったのだ。前作の大きなグラフィックが好きだった人には、これは少少物足りないかな。色も単色になっちゃったしね。でも、そのかわり、『II』ではモンスターがアニメーションするようになったのだ。100種類近いモンスターひとつひとつに、アニメーションパターンが用意されているんだぞ。また、攻撃方法を変えても、そのパターンは変わってくる。これはかなりゼイタクだな。

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/システムソフト
■対応機種/PC-9801VF以降
■価　格/8800円[税別]
■発 売 日/発売中

これがアイコンだ!!

『Ⅱ』においては、ゲームの操作はすべてアイコンで行なわれる。ゲームを始める前に、それぞれのアイコンがどんな意味を持つのか、ちゃんと把握しておかなければならないぞ。それでは、アイコンの基本的な役割を紹介しよう。

移動をしたいときに選択するアイコン。クリックすると、移動範囲が表示される。マスターおよび、すべてのモンスターが使えるのだ。

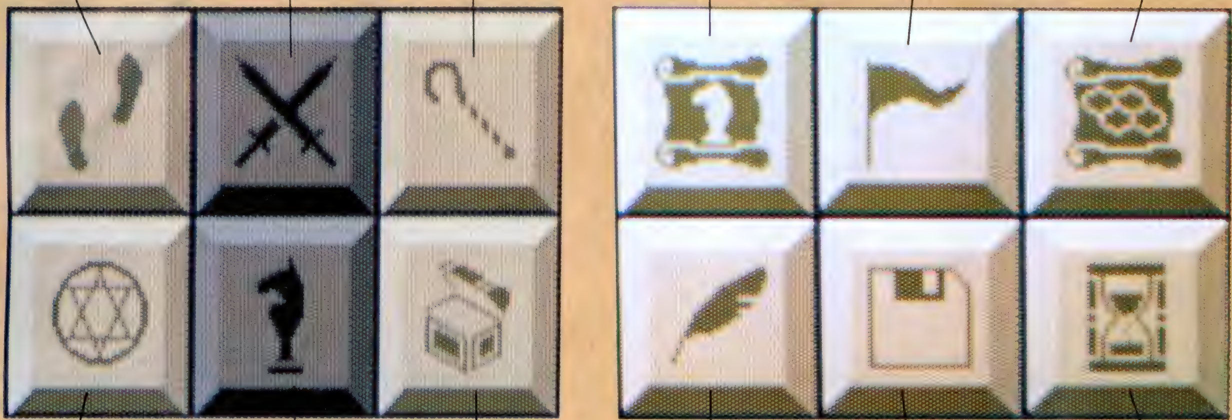
敵と戦闘をするためのアイコン。隣接したヘックスに敵がいるときのみ選択できる。マスターとすべてのモンスターが使うことができるぞ。

大魔法を使いたいと思ったら、このアイコンを選択すればいい。このアイコンは、マスターのみが使用できるのだ。普通のモンスターはダメね。

現在マップ上にいる、モンスターの一覧表を見ることができるアイコン。以前のマップにおいて成長した手下どもも、繰り越しで表示されるぞ。

このアイコンを使えば、マップ上のどんなところにいても、たちまち自国のマスターがいるところにカーソルが戻ってくるのだ。

移動力表やモンスター対戦表など、各種の数値の表を見るためのアイコン。また、現在のマップの全体図を表示させることもできるのだ。



モンスターを召喚するためのアイコン。支配力に余裕があるかぎり、1ターンに何回でも召喚することができるのだ。マスターのみの選択。

以前のマップで成長して、強力になったモンスターを、配置するためのアイコン。もちろんこれも、マスターのみが選択することができる。

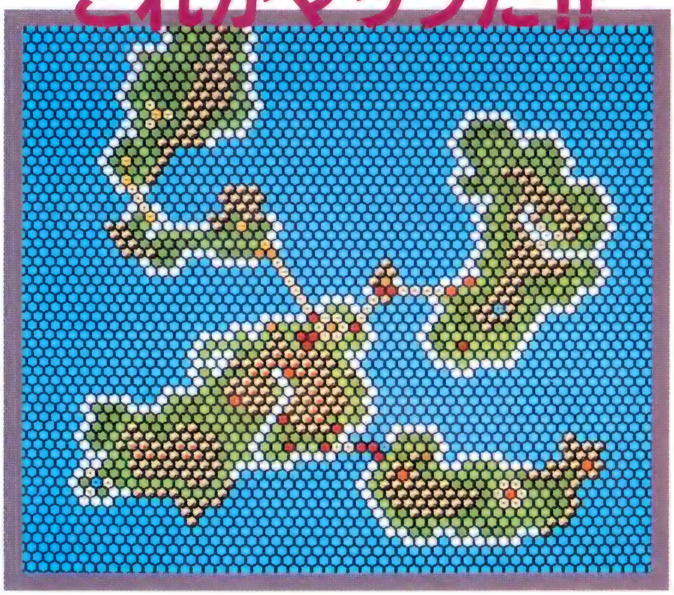
城や搭などを占領すると、ときどき見つかる魔法のアイテム。そのアイテムを使うためのアイコンだ。これまたマスターだけが使えるのだ。

サウンドなどのON、OFFや戦闘モードの選択、または敵の行動を見るか見ないかなど、ゲーム中の環境設定を行なうためのアイコンなのだ。

ひと目でわかるように、ディスクを扱うアイコンである。要するに、セーブとかロードとかの類だな。ゲームを中止させることもできるぞ。

自分のターンを終了させるアイコン。マップのスミからスミまで点検して、もう何もやることがないということになったら、これを選べ。

これがマップだ!!



『Ⅱ』でも、前作と同じように、モンスターたちは戦って経験値を上げることにより、より強いモンスターへと進化していくのだ。そして、これまた前作のキャンペーンモードでもそうだったように、ひとつのマップで成長したモンスターは、次のマップでも使うことができるのだ。今度は、キャンペーンのスケールがかなり大きくなっているから、前作よりも〝モンスターを育てる楽しみ〟が増えているはずだ。手塩にかけて育てたモンスターたちが、大活躍するところを見たりなんかすると、絶対「ああ、マスターやっててよかった」なんてことを思うはずだ。

ゲームには、いくつものキャンペーンが用意されているから、そう簡単には終わらないぞ。じっくりとプレーしてほしい。

さて、これで『Ⅱ』の基本的なところはわかっていただけただろうか？　もっと細かい、前作との相違点や注意すべき事がらなどは、次回以降の徹底解剖のコラムなどで、逐次解説していくぞ。

さて、今回は、もうひとつおまけがあるのだ。次のページとその次のページを使って、なんと『Ⅱ』のモンスターを大紹介しちゃうのだ。と言っても、ほんの一部だけどね。なんせ『Ⅱ』に登場するモンスターの数は、マスターたちも含めると、なんと95種類にもなる。とてもじゃないが、全部は紹介しきれないのだ。今回は、涙を飲んであきらめてほしい。では。

モンスター大図鑑

『マスターオブモンスターズⅡ』に登場するモンスターは、全部で95種類。ここで紹介するのは、そのほんの一部でしかない。それで大図鑑なんて見出しをつけるのは、はっきり言っておこがましいにもほどがあるってもんだが、まあ勢いだからしょうがないよね。ねえ。

ソルジャー



法と秩序の下に統制されている兵士。LAWの属性を持っているのだ。前作にも登場していたよね。成長するまでは、格闘でしか戦うことができないぞ。

バーバリアン



直訳すると野蛮人となるが、ここではワイルドな戦士といったところだろうか。CHAOSの属性を持っている。これまた前作にも登場していたぞ。

アマゾネス



いわゆる女戦士。属性はNEUTRALだ。格闘のほかに、弓も使える。『Ⅱ』には初登場だけど、アマゾネスという名前は聞いたことがあるだろう。

エルフ



こちらも初登場だけど、もう特に説明する必要もないだろう。有名なエルフである。属性はLAW。格闘以外に、魔法を使うこともできる。

トロール



醜い姿をしている巨人族である。属性はNEUTRAL。前作にも登場していたよね。格闘で戦うほかに、岩を投げつけて攻撃することもできるぞ。

ロック



巨大な鳥のモンスターである。属性はCHAOSだ。前作でも登場していたのだ。格闘のほかに、敵の頭上に巨岩を落とす、という技を使って戦う。

ペガサス



天馬である。翼の生えた馬という姿をしているのだ。属性はNEUTRAL。これまた、前作でも登場していたモンスターだ。格闘でしか戦えない。

グリフォン



胴体はライオン、頭は鷲、そして翼を持つモンスターなのだ。属性はNEUTRAL。『Ⅱ』ではペガサスを成長させると、グリフォンに進化するのだ。

モンスターの進化のひみつⅠ

敵を倒し、経験値を積み重ねるごとに、モンスターは進化し、強力になっていく。ここでは、その進化の一例をあげてみよう。



ソルジャー

▶



ファイター

▶



ナイト

▶



ホワイトナイト

モンスターの進化のひみつII

進化の法則にも例外はある。『II』には、全然進化しなかったり、特殊なアイテムがないとゲームに登場しないモンスターもいるのだ。

いくら戦っても進化しないヤツ



炎の魔人



アシュラ

アイテムがないと現われないヤツ



ドラゴナイト



ミカエル

キメラ



3匹の怪物を融合させて作られたモンスター。そのため、3つの頭を持っている。属性はNEUTRAL。格闘、ファイアブレス、魔法が使用可能。

ミスト



実体のないモンスターである。属性はCHAOS。格闘のほかに魔法も使えるぞ。こいつ自身は初登場だが、成長すると前作にも出てきたレイスになる。

エンジェル



天使である。もっとも下級天使らしく、あまりたいした力は持っていない。属性はもちろんLAW。格闘と魔法で戦うことができるぞ。

デーモン



悪魔であるが、下っぱ悪魔らしく、あまりたいした力は持っていない。属性はもちろんCHAOS。格闘と魔法で戦うことができるぞ。

オクトパス



タコである。おそらく、巨大なタコなのであろう。成長してテンタクルスになると、さらに大きくなるぞ。属性はCHAOSなのだ。『II』で初登場だね。

サーペント



巨大な海ヘビという感じの、竜の一種。毒は持っていないらしく、その巨体で敵を攻撃する。属性はNEUTRALだ。前作にも登場していたな。

ドラゴン



いわゆる竜、ドラゴンなのだ。LAW、NEUTRAL、CHAOSの3つの属性のドラゴンが存在する。格闘のほかに、ブレスを吐くこともできる。

ラージドラゴン



ドラゴンが一段階成長した姿。この段階までは、3つのどの属性のドラゴンも同じ姿をしている。もう一段階成長すると、それぞれに違ってくるぞ。

次号はさらに深く追究するぞ!

ギャラクシーフォースⅡ

銀河連邦最強の戦闘部隊、『ギャラクシーフォース』へようこそ。今回、諸君が受け持つミッションは、敵"第四帝国"に占拠されたジュノス恒星系の奪還と、第四帝国中枢部の破壊が目的である。気を引き締めて任務に当たるように。

破壊と殺戮。いま、ジュノス恒星系は滅亡の危機に瀕していた…



諸君も知ってのとおり、ジュノス恒星系は、敵"第四帝国"の圧倒的な戦力の前に、このところ劣勢を強いられ続けている。現在、5つの惑星がすでに陥落し、その生態系を破壊されたうえに内部の要塞化が進行しているという、誠に憂慮すべき事態である。このままでは、ジュノス恒星系自体が、ひとつの巨大な要塞と化すのも時間の問題と思われる。

だが、われわれはこのたび、かねてより開発を進めてきた最新鋭アタッカー"TRY-Z"を完成し、第四帝国に対抗すべく、このギャラクシーフォースを組織するに至った。

ついに反撃のときはきたのだ。これよりミッションを発動する！



GAME SYSTEM

まず、5惑星の内部に建造された敵要塞内に侵入し、その中枢にあるコントロールセンターを破壊せよ。敵の迎撃により、困難な作戦となることが予想されるが、TRY-Zのシールドとエネルギーを温存することが、カギである。



パワーアップミサイル弾数
同時ロック数が"4"から"6"に増えるパワーアップミサイル。その残弾数が、ここに表示される。



⬅自動的にユニットが装着され、パワーアップ！

エネルギーボーナス
敵を倒すと増加する。惑星の中間地点と奪還成功時に、この数値がエネルギーに加算される。一般に、巨大な敵ほどボーナスも多い。

シールド
敵の攻撃によるダメージを軽減する。被弾状況により、表示が青から黄色、赤へと変化、最後には消滅する。消耗したシールドの回復は不可。

エネルギー
一定量ずつ減少し続け、ダメージを受けると大幅に減る。エネルギー切れは、即、死を意味する。なお、加速と火器の使用は減少量に影響しない。

SCENE SELECT



TRY-Zのディスプレーに表示された中から、最初に奪還する惑星を選択せよ。2番目以降の惑星は自動的に決定される。ヘッドセットには管制官からの出撃指示が……。

STAR SHIP COMMAND TO DESTROY.
BEGIN TAKE-OFF COUNT DOWN·········ROGER.
FUEL STRENGTH MAXIMUM.
FUEL·········CHECK.
CONTROL·········CHECK.
WEAPONS·········CHECK.
GROUND CREW CLEAR·········CHECK.
SEATBELT FASTENED·········CHECK.
ALL SYSTEMS·········CHECK.

■ジャンル/シューティング　■対応機種/FM TOWNS
■メーカー/CSK総合研究所　■価　格/9800円[税別]　■発 売 日/発売中

人工惑星メガリオン

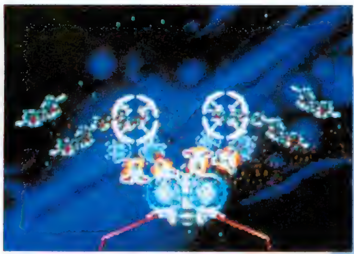


メガリオンのステージの流れは、宇宙空間→惑星要塞というシンプルなものだ。難易度は5惑星の中で一番低く、攻略しやすいと言える。

注意すべきは2点。ひとつは戦闘開始直後。大型戦艦ギャボットが登場するが、これをロックインすることに気を取られていると、同時に飛来する敵戦闘機群の攻撃に対し、まったくの無防備になってしまう。ザコといえども数が多いために、攻撃をモロに受ければ大きなダメージとなる。もうひとつは要塞内。通路がクランク状になっている部分があり、激突するとダメージ大だ。

どちらもシールドをむやみに消耗しないよう、細心の注意をはらえ。

START



⬆出撃と同時に、敵の激しい迎撃。編隊を組んで飛来する"フライハンガー"は、巨大な回転弾を撃ってくる。左右に振ってかわし、攻撃せよ。



⬆フライハンガーの第1編隊を落とすと同時に、上方から敵バトルシップ"ギャボット"が来る。デカイぞ。



⬆ギャボットと交戦中でも、フライハンガーの第2波をはじめ、機動兵器群が攻撃してくる。敵の動きをよく見て、早期撃破を心がけよ。



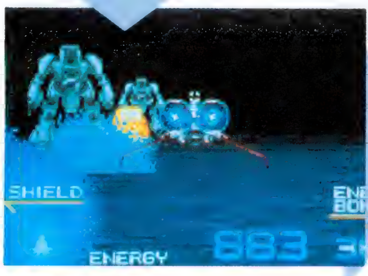
⬆メガリオン軌道上には、まるで壁のように建造物が展開している。ショットとミサイルをフルに使って破壊し、道を切り開いてくぐり抜けろ！



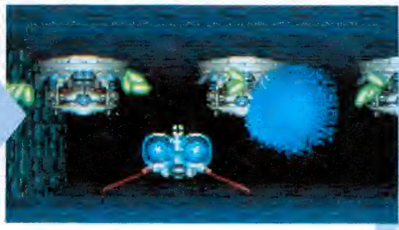
⬆敵防衛ラインを突破、いよいよ惑星要塞内に突入する。



⬆メガリオン要塞内部の通路は、上下左右ともにクリアランスが十分あるので、フルスロットルで駆け抜けられる。このドーム型構造物は攻撃してこない。



➡人型の機動兵器"リオス"の格納庫。稼働していない。チャンス！



⬅砲台が3門ずつ、左右ジグザグに配置されている。弾速が速いから、注意が必要だ。



⬆突如現われ、一斉に集中砲火を浴びせてくる4門の砲台。狙いも正確だから、手ごわいぞ。



➡ついにコントロールセンターに到達。す速く撃ち込んで破壊せよ！



大型戦艦ギャボットは必ずしとめろ!!

いきなり上方からやってくるギャボット。倒せばエネルギーボーナスが大量に入るので、あとの戦闘を楽にするためにも、必ず撃ち落とせ。非常にカタいが、交戦中にパワーアップミサイルが装備できるので、全弾撃ち尽くすつもりで攻撃せよ。重ねていうが、ザコへの警戒を怠るな。



火山惑星アシュタル

アシュタルのステージ構成は、惑星表面→要塞→惑星表面→要塞だ。ひとつ目の要塞を通過したところで、エネルギーボーナス相当のエネルギーが補充される。

このステージで警戒すべきは、惑星表面から噴出する火柱と、火龍のような〝プロミネン〟、そして降り注ぐ隕石だ。火柱は機体を左右に振ってかわすよりも、一定の高度をとって当たらないようにしたほうが賢い。プロミネンは、ロックオンして倒すことができるのだが、ミサイルがヒットすると崩壊して、その残骸が落下してくる。この残骸に当たると思わぬダメージを受けるので、ヒットタイミングに気を配ること。



⬆〝シルバーシャーク〟に円盤型の〝ストレンジャー〟、そして〝フライハンガー〟が攻めてくる。



⬅巨大な火龍、〝プロミネン〟。頭部をロックオンできるので、軸線を合わせてヒット。



⬆左上方から降り注ぐ隕石流。破壊は不可能だが、右へ右へと逃げれば楽にかわせる。



⬅不気味に口を開ける、アシュタルの要塞。内部の敵の攻撃は、メガリオンより激しくなっている。



⬅この砲台が手ごわい！ 弾速が速いうえに、カーブの出口で待ち伏せているのだ。パニックに陥るな。



⬆ひとつ目の要塞を抜けた。ここでエネルギーボーナスがチャージされる。ステージ後半戦に突入だ。気を緩めることなく前進せよ。



⬅大量の機動兵器群の攻撃と、プロミネン。敵に攻撃する間を与えずに、速攻で倒せ。



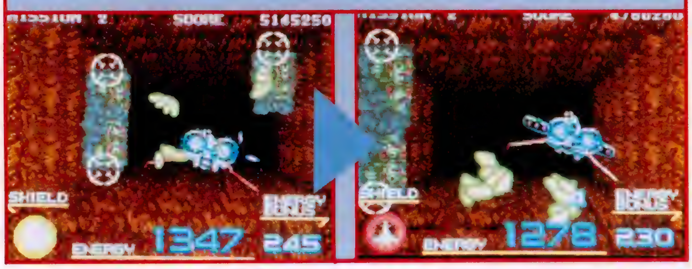
⬅第2の要塞。この中に、破壊目標のコントロールセンターがあるのだ。迎撃に備えろ。



⬅これがアシュタルの敵要塞コントロールセンターだ。中央部が放電している。破壊せよ。

CHECK! 敵の砲火は高度差でかわせ

目いっぱいのコーナリングをしている最中なので、砲火を左右にかわすことは難しい。でも上下なら簡単なのだ。



INFORMATION

ギャラクシーフォースの歴史

『ギャラクシーフォース』は、1988年5月、セガからリリースされた。全4ステージ構成と、左右それぞれ335度と前後15度にムービングする匡体で、注目を集めた作品だ。その後、全6ステージ構成にボリュームアップされ、リファインを施された『ギャラクシーフォースⅡ』が登場した。





植物惑星マルクランド

マルクランドは、惑星表面→要塞→惑星表面→要塞というステージ構成になっている。ここでは、第四帝国の機動兵器に加え、奇怪なモンスターが牙をむく。非常に多くの敵が出現するわけだが、それだけにエネルギーボーナスを稼ぐチャンスだ。

気をつける必要があるのは、要塞内部の通路だ。マルクランドは始めから終わりまで、フルスロットルのままで抜けることができるが、途中クランクが4ヵ所あり、機体をバンクさせるタイミングを取るのに手こずる可能性がある。敵弾を受けるよりも激突のダメージは大きいので、タイミングをつかむまではクランクでは減速したほうがよいだろう。

START



⬆跳躍し、段々に積み上がっていくプラネットモンスター"ジェラネル"。スピードを落として倒すのも手だ。



➡左右に機敏に動きながら、接近してくる"ディオプス"。体当たりされる可能性があるので、早目に倒せ。



⬅みるみるうちに触手を伸ばしてくる"アリゼマ"。倒して進路を開け。



⬆このモンスターは身を寄せ合うように固まっているが、突然、大型の一体を中心に円形に広がる。中心を破壊してくぐり抜けることも可能。



CHECK!

⬇後方から、波打つように接近してくるムカデ。この巨大なモンスターは弾を撃ってくるので要注意だ。

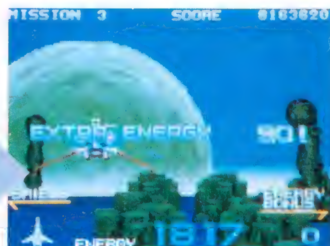
要塞突入!!



➡この滝の中に要塞の進入口がある。ここまでに、ある程度エネルギーボーナスを稼いでおくのがポイント。



⬅カーブを抜けると、突然アリゼマの触手が迫る。ショッキングな光景だが、あわてずに撃ち込めば何とかなる。



⬆ひとつ目の要塞を抜けた。この段階で、エネルギーが1000を割っているとツラい。



⬆"ゴブリン"の群に遭遇。いかにも恐ろしげな風貌だが、攻撃はしてこない。



⬆問題の難所、クランク。フルスロットルで抜けるタイミングを体得せよ。



⬆これがマルクランドの要塞の中枢部だ。ミサイルを3発も撃ち込んでやれば、あっさりとカタがつく。

CHECK! ムカデは最優先で撃破せよ!



低く飛んでいると体当たりされる。さらに弾まで撃ってくるのだからタチが悪い。早目に倒すのが得策である。攻撃は最大の防御だ。

砂の惑星サラ



サラのステージは、惑星表面→要塞という構成。ステージ半ばの、エネルギーチャージはナシだ。

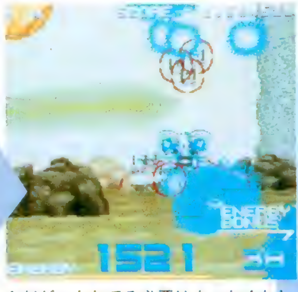
スタート直後の竜巻は、簡単にかわせるが、問題はそのあとの岩場だ。地面に半分埋まるようにして潜んでいる機動兵器を、諸君は発見できるだろう。実は、これが強敵なのだ。理由は下で述べるが、要警戒である。それから後方から追撃してくる、人型の機動兵器〝リオス〟。出現し始めたら、動きをよく見てかわすこと。

さらに要塞内のカーブだが、ここは今までのようにフルスロットルでは抜けられない。スロットルをパーシャル(半開)に戻して減速すれば、壁に激突せずに抜けられるはずだ。

START



⬅竜巻付近にいる敵。水平方向、螺旋状に飛行するという信じられない機動をする。



⬆だが、あわてる必要はまったくなし。積極的に撃ち落とせばコワくない。



⬅これが、恐るべき敵機動兵器。カスミ網のような弾幕を、TRY-Zの進路に張りめぐらしてくるのだ。



⬆右から左へと、大群で移動していくプラネットモンスター〝リノセロス〟。同じ方向にフルスロットルで進めば、ほとんどを撃ち落とすことができる。



⬆リノセロスと交戦中、突然後方から跳躍接近してくる〝リオス〟。タワー状の建造物もあって回避は困難だ。



⬆フルスロットルでは無理。スロットルを一瞬戻せば抜けられる。



⬆要塞内でも、後方から敵が追ってくる。写真の〝シュールレイ〟もそのひとつ。



⬅通路が狭まると、球形のコントロールセンターが見えてくる。モロいので、さっさと片づけよう。

CHECK! 当たるべからず とにかくかわせ!



⬅巨大なカスミ網がいっぱいに広がる。大ピンチだ。

残念ながら、この弾幕は排除できない。かわすしか道はないのだ。隙間は自機がギリギリで通れるだけ。スピードダウンしてでも、かわせ!

INFORMATION

ギャラクシーフォース出撃シーン五態

これから戦闘に突入するプレーヤーの士気を、グッと高めてくれるのが、この出撃シーンだ。わずか10秒たらずではあるが、5惑星それぞれの〝嵐の前の静けさ〟を味わってほしい。





雲の惑星オルセア

5惑星中、最高の難易度のオルセア。ここは惑星表面→要塞→惑星表面→要塞というステージ構成だ。

出撃と同時に、フライハンガーの編隊がTRY-Zに挑んでくる。フライハンガー自体は倒すのは簡単だが、問題はこの敵が放つ回転弾である。オルセアは一面を雲に覆われており、非常に視界が悪い。そのためフライハンガーの弾を発見するのが遅れ、被弾する危険性が高くなるのだ。

有視界で空中格闘戦を行なう以上、敵よりも有利な位置を占めることは勝利条件のひとつである。第一に視界の確保を心がけよ。また、仮に見えていなくてもロックオンはできる。ロックフレームを注視せよ。


↑出撃直後のTRY-Zに、フライハンガーの編隊が迫る。回転弾を警戒しつつ、ロックオンに努めろ。


↑"ガンボート"の編隊が後方から抜いていく。非常に高速で一瞬のできごとだ。こちらもまとめてロックオン。

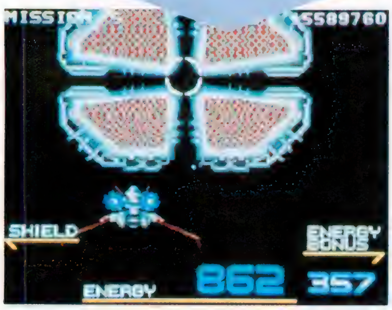

↑この多関節のバトルシップがクセもの。雲でカモフラージュしているのでやっかいなのだ。


↑緩やかにアップダウンしながら、左右にカーブする要塞内。インよりアウトから回るほうが楽だ。


→エネルギーボーナスが補給された。各惑星を順調にクリアーしてきたなら、これぐらいの数値になっているはずだ。



↑空の色が変わった。またもバトルシップが攻撃をしかけてくる。


←コントロールセンターにたどり着いた。これを破壊すれば、第一の目的、"5惑星の奪還"が成功したことになる。

CHECK! しつこく追って撃ち落とせ!

巨大なボディーを持ちながら、素速く動き回るバトルシップ。ミサイル3発で沈められるので簡単に倒せそうだが、先頭部分だけしかロックできないうえに雲間に潜み、しかもこちらが機影を見失った隙に回転弾で攻撃してくる。戦術に長けた敵なのだ。いかに正確に軸線を合わせるかが、この敵を攻略する秘訣なのである。

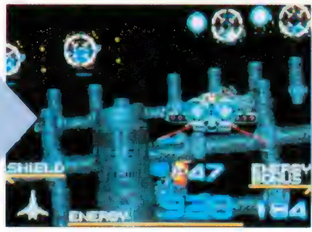

→エネルギーボーナスも多い。苦労する価値はあるぞ。

異次元空間ハイパースペース

ついに第四帝国の本拠地へ!!

ついに第四帝国の本拠地へ乗り込み、恐るべきその野望に終止符を打つときがきた！ 敵要塞内部以外は、すべてスロットル全開で突き抜けろ。ミッション成功のカギは"エネルギーと時間"が握っている。では、諸君の生還を祈る!!





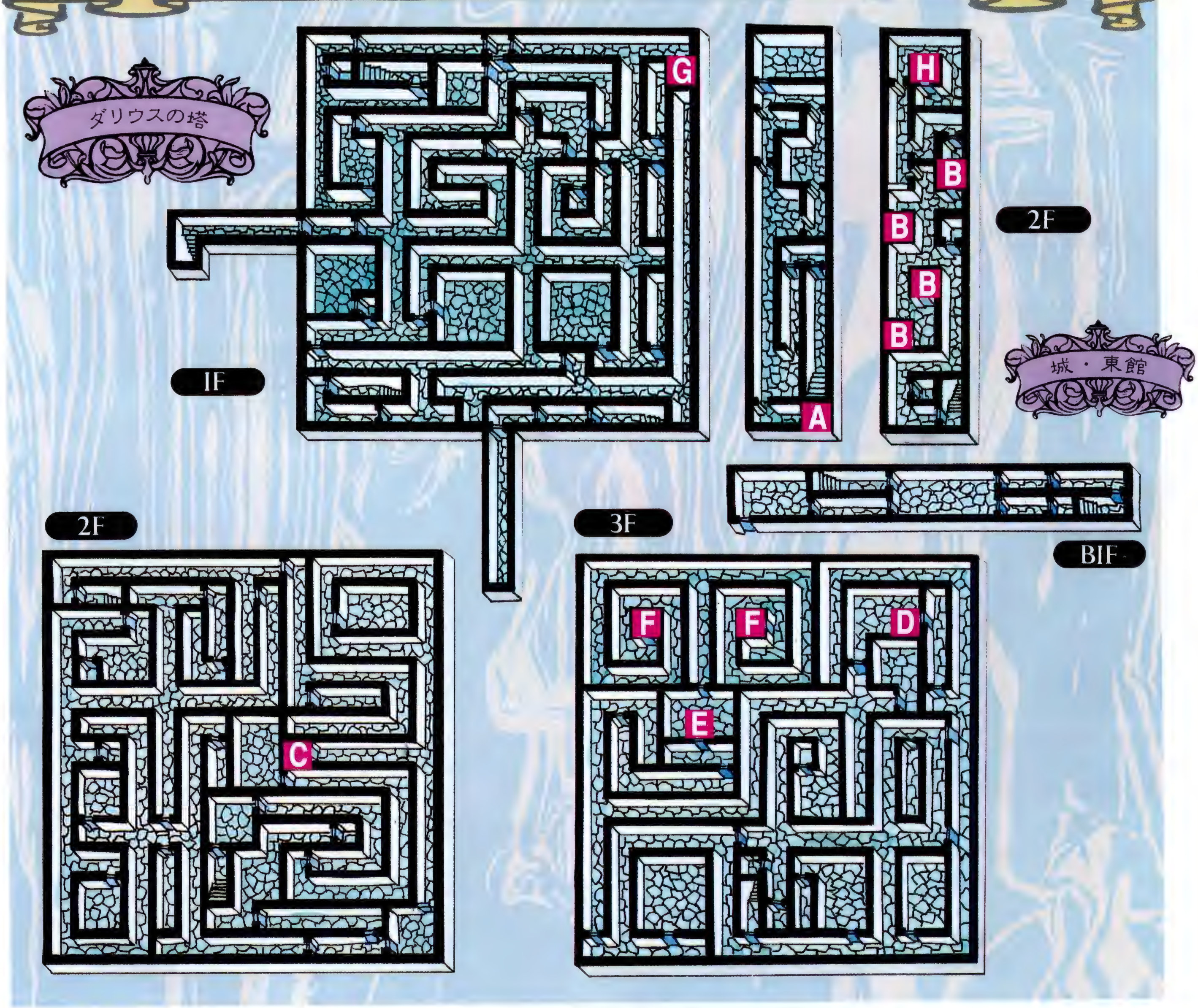


DINOSAUR

ダイナソア

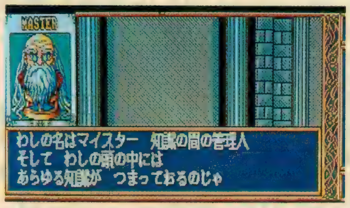
物語も山場も迎え、徹底解剖も残すところあと2回となった。緊迫したシーンが続いて、心臓が飛び出すほどドキドキするぞ。今回は、"ダリウスの塔"と"フォルナの塔"のマップを載せておいたので活用してくれ。

オルリックの運命やいかに!

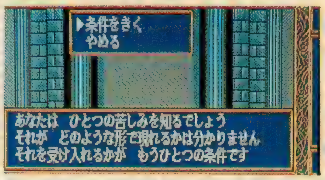


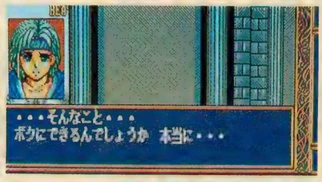
■ジャンル/ロールプレイング
■メーカー/日本ファルコム
■対応機種/PC-8801SR
■価　格/8700円[税別]
■発売日/発売中

A 東館へは、城の3階を経てダリウスの塔へ入り、そこから階段を下りて行くとたどり着ける。まずは、ラスムスに聞いた、知識の間のマイスターを訪ねてみよう。"知識"というぐらいだから、きっと何らかの情報を教えてくれるに違いない。部屋に入ると、マイスターが待っていた。その人は首から下がなく、台座の上に頭が乗っているだけだったが……。ここには何回か来ることになるよ。

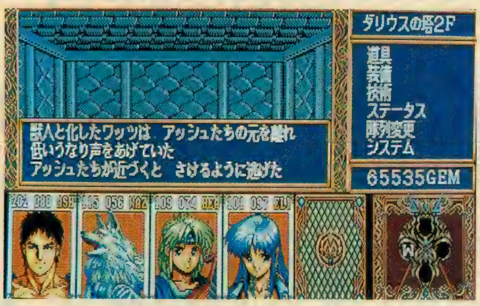


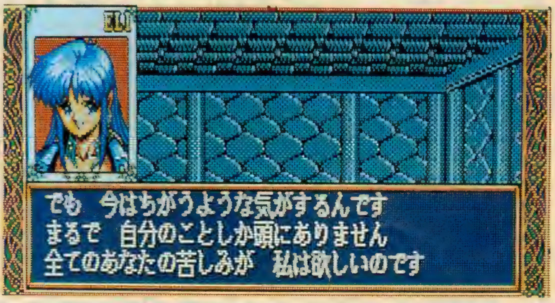
B これらの部屋に入ると、パーティーの各キャラクターの体に力が宿る。ただし、条件がふたつあり、それを守らなければ力を得ることはできないのだ。まぁ外見的には変わらないけどね。どういう力を得たのかは、自分で確認してみよう。





C ダリウスが現われ、ワッツを狼に変えてしまった。狼になったワッツからは人の心が消え、寂しげに鳴きながら歩き去って行く……。そして、同情したエリスが、パーティーに別れを告げ、ワッツの後を追いかけて行った。残ったのはアッシュとヒースのふたりだけだ……。

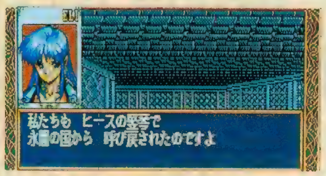




D 部屋に入ると、扉が勝手に閉まり、アッシュは部屋の中、ヒースは扉の外、と最後のふたりまで別れ別れになってしまった。そしてアッシュの前に、再びダリウスが現われた。こうなった以上ひとりで戦うしかない！　しかし、ダリウスは予想以上に強く、アッシュひとりでは、とても太刀打ちできる相手ではなかった。朦朧とする意識の中、頭にヒースの竪琴の音が響く。幻聴か。いや、そうではない。目を覚ますと、そこには見慣れた3人の顔があった……。





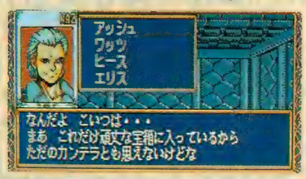


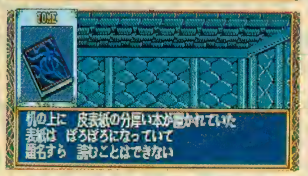


E ついに"ダリウスの間"までやってきた。ここに、オルリックの姿をしたダリウスがいるはずだ。しかし、ダリウスを殺せばオルリックをも殺すことになる……。これは避けられない運命なのだろうか。しかしもう後にはひけないのだ！

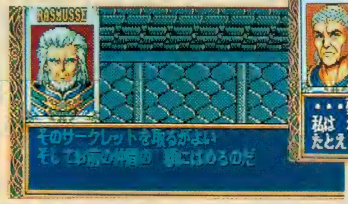


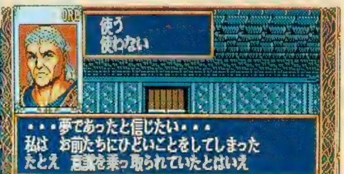
F この2部屋は、忘れずにきちんとまわっておくこと。重要アイテムが手に入るぞ。



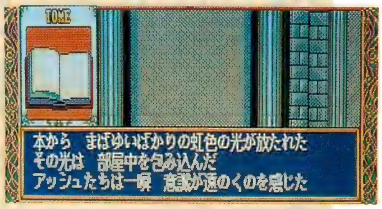


G 塔の2階に、開かずの扉があったんだけど気がついたかな。ダリウスを倒すと開くようになるぞ。ここには、ダリウスの意識が封じ込められていた"サークレット"があるんだ。しかしこの意識がオルリックに乗り移ったのだとすると、オルリックの意識はどこへ？　もしかして、このサークレットに封じ込められているのでは！　ダリウスの間で横たわっているオルリックの死体に、このサークレットをつければ……。思ったとおり、オルリックは蘇った。似合わない涙が、彼の気持ちを表わしている。





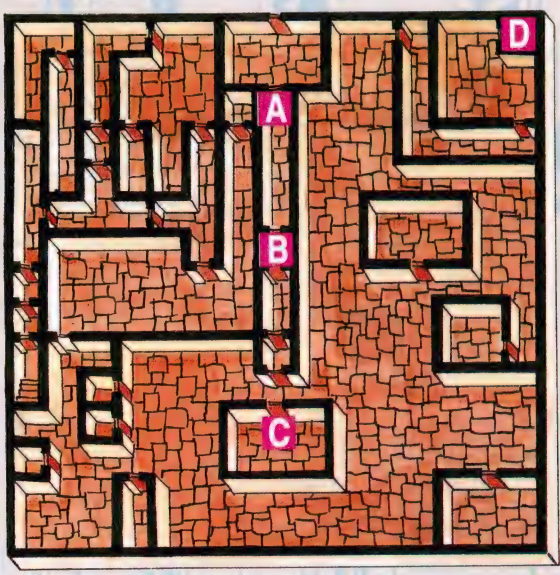
H 城の東館でただひとつ入ることのできなかった"時の書庫"。ここは、オルリックを助けた後マイスターのところへ行くと開けてもらえる。中には1冊の本があり、それを開いた瞬間、アッシュたち5人は本の中へと吸い込まれ……。



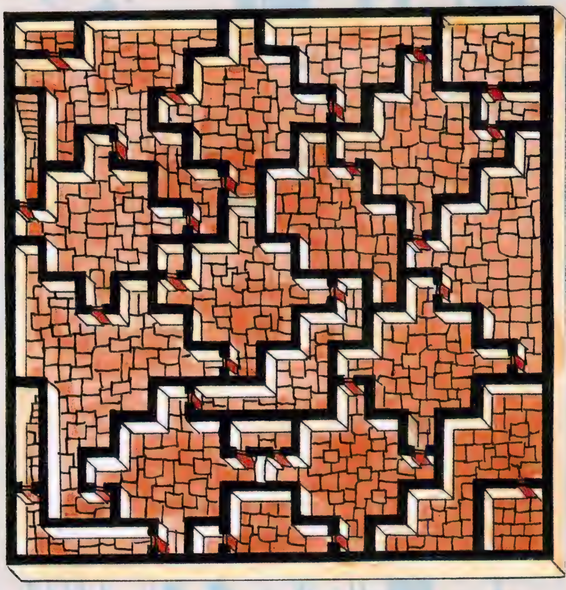
異次元の塔にはフォルナ姫が！

フォルナの塔

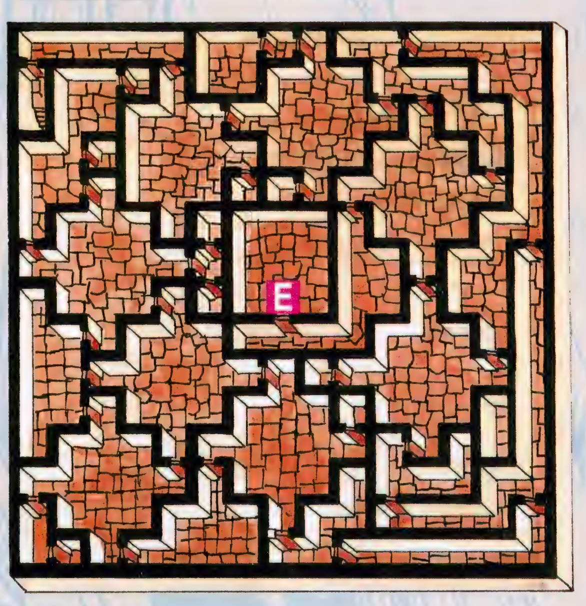
1F



2F

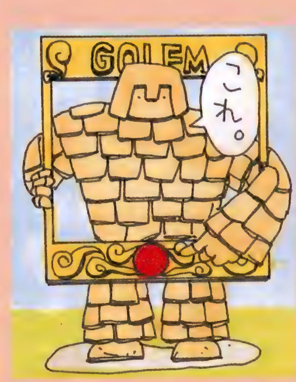


3F



役立つコラム

モンスターの属性に気をつけろ



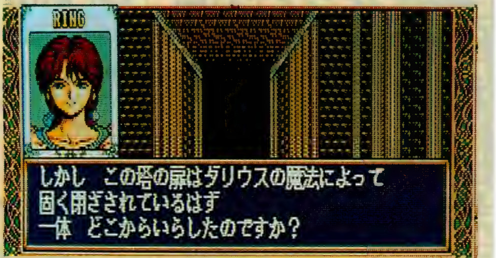
『ダイナソア』をプレーしていると、同じ呪文を唱えても、モンスターによって効いたり効かなかったりすることがあるだろう。これは、モンスターそれぞれに火、地、風、水、それに不死という属性があるために起こるのだ。火のモンスターには炎の呪文は効かず、水のモンスターには氷の呪文は役に立たない、というわけだな。

それでは、その属性をどうやって知るのか。いっぺん戦ってみれば確かにわかるだろうが、それじゃちょっと効率が悪い。

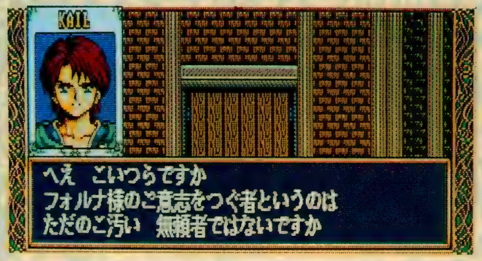
実は、簡単にそれがわかる方法が、ちゃんとあるのだ。モンスターのカードの枠の、下の部分を見てほしい。中央に小さい玉のようなものがあるだろう。実はこの玉、モンスターの属性によって色が違ってくるのだ。火のモンスターなら赤、水なら青、という具合にね。

属性は5種類だから、玉の色も5色ある。色と属性の対応の仕方を、しっかり把握して戦おうぜ。

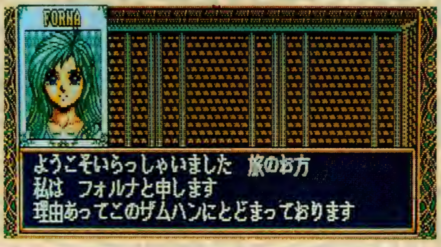
A 本の中に吸い込まれたはずだったが、気がつくと、見慣れない塔の中に立っていた。いったいここはどこなんだろう。と、思い悩んでもしかたがない。とりあえず歩き回るとしようか。まぁ、そんな心配は2歩で消えるけどね。通路に出るとすぐに、リンという女の人に会うことができるんだ。最初はビックリしているけど、こちらがザムハンから来たのだと知ると、塔についていろいろと教えてくれる。ここが異次元であることや、フォルナ姫がアッシュたちを待っていることなどだ。どうやら、来るべくしてここに連れて来られたようだね。

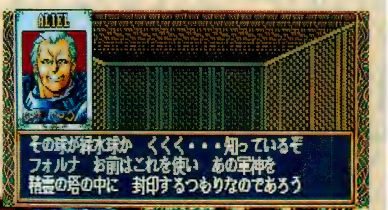


B リンに案内されて通路を歩いていくと、途中に少年が立っていた。一瞬、キリーのイメージが頭に浮かんだが、それはすぐに消えた。その少年の名前はカイ。やはりこの塔の住人らしい。アッシュたちに向かって、「こいつらですか、ザムハンから来たというのは」などと憎まれ口を叩いているところをみると、どうやら来訪を歓迎していないらしい。ほとんどの人が、まぁ子供の言うことだから放っておこう、などと軽い気持ちで考えるだろうけど、後にこの子を自分の手で殺すことになるとは、誰が思うだろうか。自分の運命が恨めしくなる……。



C 通路をまっすぐ進み、大きな部屋に入ると、そこにはフォルナ姫が待っていた。大きくてキレイな目が印象的だ。なるほど、これならエリスとフォルナ姫を見間違えても、うなずけるというものだ。と、そんなことに感心している場合ではない。彼女の話をちゃんと聞かなくちゃね。フォルナ姫は、ずっと意志を継ぐ者が来るのを待っていたのだそうだ。ヤール王があの状態では、誰かに助けを求める以外なかったのだろう。そして、話の続きを聞こうとしたとき、部屋全体、いや塔全体が揺れた。なんと、倒したはずのアリエルが、どこからともなく現われたのだ。どうやら、アッシュたちの後をつけてきたらしい。あのとき確かに殺したはずなのに……。あれは幻影だったのだろうか。フォルナ姫を人質に取り、「最上階で待っているから、緑水球を持ってこい！」と叫んで、アリエルは消えた。助けに行かねばならないが、緑水球とはいったい何なのだろう。

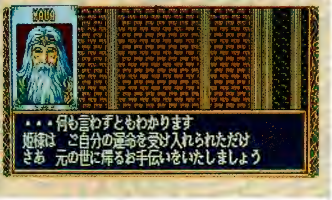




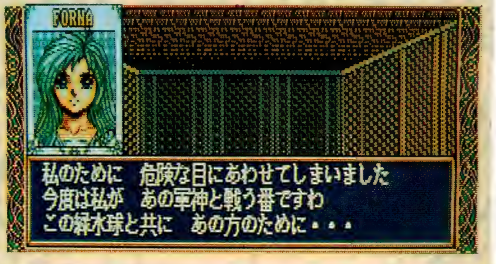


D あまりに突然の出来事で、しばらく呆気にとられていると、リンが駆け寄ってきた。そして、緑水球は、1階にいるマウアーという老人が持っていると教えてくれた。そもそも緑水球というのは、いったい何に使うものなのか。特別な力でもあるのだろうか。悩んでいても仕方がないから、急いでマウアーのところへ行こう。部屋に着くと、何事もないかのように落ち着いた老人がいた。まるですべてを知っているような顔だ。フォルナ姫を助け出すためだと言うと、奥から緑水球を持ち出して来てくれた。この緑水球と交換に、素直にフォルナ姫を帰してくれるとは思わない。だが、人質を取るくらいなのだから、緑水球にはアリエルが恐れるほどの力があるのだろう。その力を操れるのが、きっとフォルナ姫に違いない。このマウアーには、元の次元に戻るときにも協力してもらえるんだよ。





E 最上階のアリエルが待っている部屋に入ると、いきなりアッシュたちに攻撃を仕掛けてきた。人質がいるんだから、もっと有効的な戦いかたをすればいいものを……。でも、こちらにとっては願ってもないチャンスだ。フォルナ姫を傷つけることなく、救出できるかもしれない。緑水球はアッシュの手の中だし、アリエルがバカで助かったぜ！　ここまで来た人ならばレベルも十分あるだろうし、まず負けることはないだろう。アリエルを倒し、フォルナ姫に緑水球を渡すと、「わたしも戦うときが来たようです……」と言い残し、彼女はこつぜんと姿を消した。



次号、いよいよクライマックス！



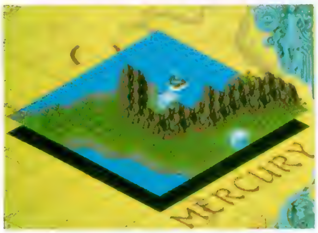
魔法と科学が同時に存在する世界での冒険を描いた『マーキューリー』の徹底解剖も3回目。いよいよ最終回だ。今回は、最後の敵であるファンテュラ族の帝王を倒すためのアイテムを集めるところから。さあ、いよいよ大詰めだぞ！

風の舟を使い、今まで行けなかったところへ

前号で、やっと舟を手に入れたクロムたち。でも、クロムの故郷がファンテュラ族に占領された、なんて緊急事態に出くわしたために、ろくすっぽ使えなかったよね。せっかく苦労して手に入れたんだもの、活用しなきゃもったいない。今回は、舟でいろんな場所に行ってみよう。ま、いろんなところっていっても舟で行ける場所だから、島とか山にさえぎられていて、陸地づたいに行けない海沿いの地域が主ね。あと、島の中でも、陸地からはるか沖合いのところに位置するものにも注意。こういうのは、大海原をずずーっと航海しなきゃ発見できない。舟を手に入れたら、大海をすみからすみまで回ることが必要だ。

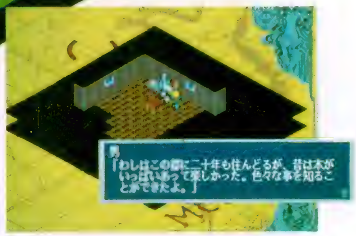
いくつかある島の中で、要チェックなのが、デューカの都からまっすぐ南に航海したところにある島だ。ここはアポークリフ島といって、今は荒れ果てているけど、戦争前はアポークリフ族の首都だったところなんだって。ここの住人に、戦争前の時代のことを記した本のことを知っている人がいる。その本を手に入れると、なぜ、この戦いが起こったかがわかるぞ。

➡バロバの都の近くにある、クトの港だ。ここには情報はなさそうだが……。



⬇この島がアポークリフ島。戦争が起きる前のアポークリフ族の首都。





➡その本が"光の時代の書"だ。これを読むと、なぜ戦争が起こったかわかるぞ。

反重力ユニットを入手し、空へ



⬆やった、反重力ユニットを見つけたぞ。これでマッハユニットが手に入るのだ。

ひととおりクルーズを楽しんだら、いよいよ、反重力ユニットを探しにいこうか。これがあると、ラガート用の武器を軽くすることができるって、空中都市ジブルリークの科学局で聞いているよね。

そもそも反重力ユニットっていうのは、空中都市を空に浮かべている働きをしているユニットなんだ。つまり、どこの空中都市にもあるんだけど、こいつをはずすと地上に真っ逆さまに落ちてしまう。ということは、すでに地上に墜落している空中都市のユニットなら使えるんじゃないか？　よし、空中都市ミルンの残骸まで行ってみよう。そう、クロムたちがアマナと出会った場所だ。なんだか懐かしいなあ、なんて言っていると、あったあった、反重力ユニットが。これを持ってジブルリークの科学局に行くと、〝マッハユニット〟が手に入る。これを使うと、ラガートが空を飛べるようになるんだ。

空が飛べるようになると、何かいいことがあるのかって？　それが大ありなの。フィールドを移動するときに、敵と遭遇しなくてすむんだ。ザコの敵をガンガン倒してレベルを上げたいっていうのなら別だけど、急いでどこかの村へ行かなきゃ、なんてときに出てくる敵ってうっとうしい。そんなときに使ってほしい。これで旅が、グーンとスピードアップするぞ。

さて、マッハユニットをもらっても、もう少し局員の言うことに耳を傾けてみよう。今度は、ラガートを衛星軌道の高度まで飛べるようにする、〝ハイユニット〟の情報がもらえるぞ。

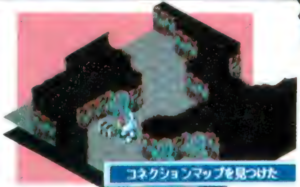
⬇空を飛ぶ、ラガートの雄姿。これで移動中に敵と遭遇しなくなるぞ。



■ジャンル/ロールプレイング
■メーカー/マキシマ
■対応機種/PC-9801
■価　　格/8800円[税別]
■発 売 日/発売中

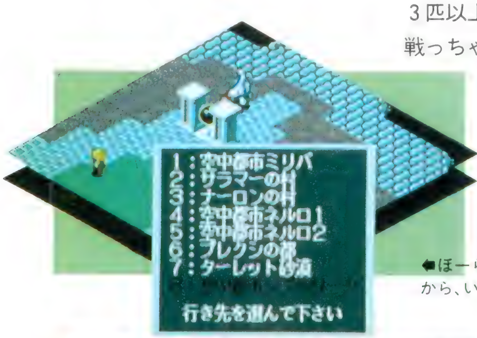
コネクションマップを探し出せ！

空が飛べるようになったところで、トランスゲートのコネクションマップを取りに行こう。こいつのありかは、クランスの洞窟。モロンの村のすぐ近くにある洞窟なんだ。モロンの村の南側にある山脈の向こう側に洞窟が見えるでしょ。これがそう。この中にコネクションマップが隠されているぞ。



➡コネクションマップ発見。使ってみよう。

でも、ここも魔物の巣になっている。そいつらの強いことと言ったら！　はっきり言ってすごい。3匹以上出てきたときは、絶対に戦っちゃダメ。三十六計逃げるにしかずだ。逃げ回りながら、コネクションマップを探し、見つけたらすぐに洞窟の外に出る。そうしないと全滅だぞ。



⬅ほーら、こんなふうにひとつのゲートから、いろんなところに行けるぞ。



光の時代の書を手に入れ、オラリアへ

さて、次はいよいよ最後の魔都市、スティーン攻略かなって思うでしょ。でもジブルリークの科学局の局員が言っていたハイユニットがないと、スティーンの中に入れない。でも、なぜこんなものがスティーン攻略に必要なんだ？

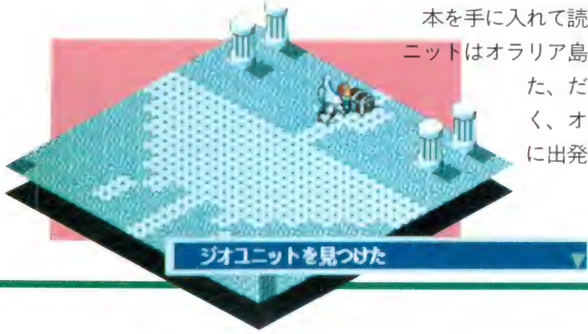
ここで、前号で裏切ったビビーフが、死の直前に言った言葉を思い出してみよう。ファンテュラの帝王は空中都市にいる、なんて言っていたよね。これって本当のことかもしれない。そのときハイユニットが必要になってくるんじゃないか？　よし、ハイユニットを作り出すのに必要な、〝ジオユニット〟を探しに行こう。ジオユニットは、今はどこにあるのかわからないけど、戦争前には結構作られていたみたい。てことは、アポークリフ島のおじいさんが言っていた、戦争前のことが書いてある本〜光の時代の書〜に、ヒントが出ていそうだな。この本のありかは、あのタジンが知っているぞ。



⬆おいおい、タジン〜、知らない仲じゃないんだから、タダでもいいじゃん。

本を手に入れて読むと、ジオユニットはオラリア島で作られていた、だって。さっそく、オラリア島探索に出発だ。ジオユニットを手に入れたら、すぐに空中都市ジブルリークへ行って、ハイユニットを作ってもらおう。



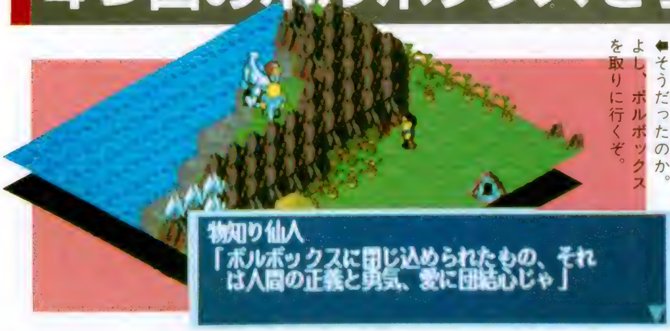


⬅大海の孤島である、オラリア島で、ジオユニットを発見したぞ。あとは……。



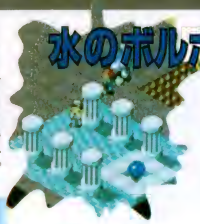
➡ハイユニットだ！　これで魔都市スティーンに踏み込めるようになったぞ。

4つ目のボルボックスを手に入れ、スティーンへ



⬅そうだったのか。よし、ボルボックスを取りに行くぞ。

水のボルボックスだ！



⬅これが水のボルボックスだ。ブルーだな。

➡やった！　これで4つ揃ったぞ!!　さあ、スティーン攻略だ。



トランスゲートのコネクションマップは探し出した。ラガートのハイユニットも手に入れた。あと足りないものは……、そう、ボルボックスだ。徹底解剖の１回目に登場したプランの村の長老が、ボルボックスには光、風、炎、そして水の４つがあるって言ってたでしょ。光、風、炎の３つのボルボックスは手に入れているから、残りは水のボルボックスだ。

光、風、そして炎のボルボックスは、３つとも魔都市のボスを倒して手に入れたよね。でもこの水のボルボックスは、魔都市スティーンの中にはない。それどころか、ボルボックスは、スティーンに入る前に４つ揃えてないと、何の役にも立たないんだ。でも、水のボルボックスのありかはわかってる。そう、マイエルの村に御神体として保管されていたじゃないか。もちろん、探し出してあるよね。マイエルの村の長老が、「ボルボックスとは、いったい何か？　この謎を解くことができぬ者には、大切な御神体は渡せないのだ」なんて言ってたでしょ。

謎の答えは、マイエルのすぐ西側にそびえる、結晶山脈の向こう側にいる仙人が知っているんだ。仙人いわく、「ボルボックスとは、人間の正義と、勇気、愛と団結心を封じ込めたものじゃ」だって。これで水のボルボックスが手に入るぞ。４つのボルボックスが揃ったら、魔都市スティーンへ。



⬇ボルボックスの中の力が解放された！　心にしみるなぁ。



魔都市スティーン攻略戦

光、風、炎、水の４種類のボルボックスを揃え、いよいよ魔都市スティーンへ行くときがきた。さあ、踏み込むぞってときに、ボルボックスからまばゆい４色の光が天に向かって……!! ボルボックスの中に封じ込められていた人間の正義を尊ぶ心、人を愛する心、敵に対し勇敢に立ち向かう心、それに友と団結する心が、世界中の人々の元へと戻ったのだ。ジーンとくるなぁ。でも、魔都市スティーンの中で待っているであろう壮絶な戦いのことを考えると、いつまでもジーンとしちゃいられない。

魔都市スティーンの中に踏み込むと、またまたビックリすることがクロムたちを待ち受けているんだ。でもそれは、哀しい驚きじゃない。なんと、今までの旅の中で出会った人たちが、スティーンまで援軍に駆けつけてくれている！

みんな口々に、「ここはオレに任せて、先に行け」だの、「ファンテュラの帝王を倒すのは、おまえたちしかないと信じてたぜ」、なんて言ってくれる。うーん、うれしいねえ。いよいよ大詰めって感じで、気分が盛り上がってきたぞ。特に、フェーマスやアマナ、それにザジテンといった、別行動をとっている仲間たちと再会したときの感慨は、またひとしおだ。みんな、「俺の分までがんばってくれ」、なんて温かい言葉をかけてくれる。「ありがとう。がんばるからね」と、みんなの声援に応えて、奥へ奥へと進んでいこう。

さて、魔都市スティーンを守っている魔物たちなんだけど、意外とそんなに強くない。強いってことで言えば、トランスゲートのコネクションマップが隠してあった、クランスの洞窟にいた魔物たちのほうが、よっぽど強いって感じなんだ。ということは、ここもまた、レベルアップ用の修行になるってことだ。「えーっ、ここまで来て、まだレベルアップに気を遣わなきゃならないのー？」なんて声が聞こえてきそうだけど、ここで少しでもレベルを上げておけば、それだけ最後の敵と戦うときに有利になる。ウダウダ言わずに、レベルアップに励もうね。

いよいよ魔都市スティーンの領主、ゾンデルとの対決だ。こいつは、今までの魔都市にいたボスキャラたちと比べても格段に強い。さすがファンテュラの帝王の第一の側近、なんて呼ばれているだけある。まず第一に、クロムたちにかけてくる魔法のパワーが違う。複数のキャラクターにダメージを与える、攻撃魔法をガンガンかけてくる。そのすごさたるや、こいつのマジックポイントは無限にあるんじゃないかと思わせるくらいだ。おまけに、こちらがかける攻撃魔法に耐性でもあるのか、なかなかダメージを与えられない。

一方、こちらの有利な点といえば、ラガートの科学兵器を使った攻撃が通じること。これで、クロムも攻撃に参加できる。ただし、相手の攻撃魔法からパーティーを守るために、体力回復や防御の魔法をかける要員が必要だから、結局、パーティーの中で戦闘に参加できるのは３人ってことになる。

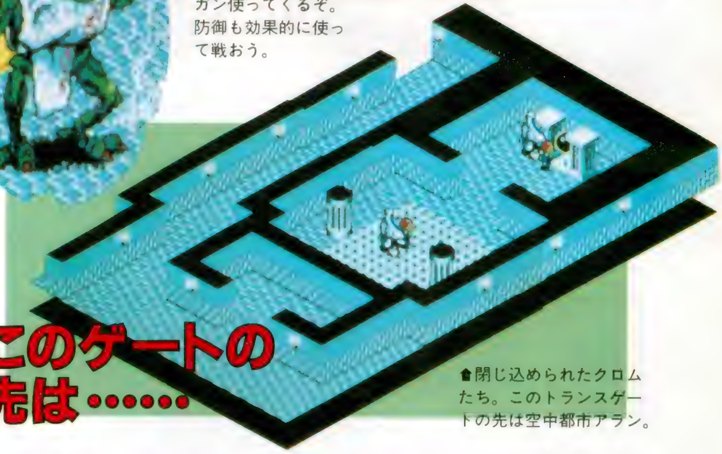
さて、必死の思いでゾンデルを倒したら、ゾンデルは、「私は破れたが、おまえたちはファンテュラ族の帝王、ディーラ様の前に倒れるのだ」なんてぬかす。そして、ゾンデルは最後の力を振り絞って出口を塞ぎ、移動の魔法も封じてしまったのだ。閉じ込められたと思ったら、ゾンデルの部屋の後ろにもうひとつ部屋があり、そこにトランスゲートが！ きっとこのゲートが、ファンテュラ族の帝王がいるといわれる空中都市アランに通じているに違いない。ここまで来たら後には引けない。ディーラを倒しにいくぞ!! てことで、徹底解剖はここまで。あとは仲間と協力して、自分の力で勝利をつかんでほしい。健闘を祈ってるよ。



⬅ゾンデルだ！ こいつを倒さなきゃ帝王のところまで行けない。力を振り絞ってガンバレ！



⬅強力な魔法をガンガン使ってくるぞ。防御も効果的に使って戦おう。



このゲートの先は……

⬆閉じ込められたクロムたち。このトランスゲートの先は空中都市アラン。





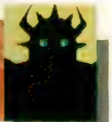
仲間たちが…!!



『ブライ』も今回が最終回。八玉の勇士で最後に登場するのは、リーザス族のロマール。彼の章では、さまざまな過去が交錯し、あっと驚くようなイベントが目白押しだ。さらに第2部では、八玉の勇士たちが、6000年前のキプロスに飛んで、光と闇の戦いに決着をつける。いよいよ、ビドー軍との最後の決戦に突入だ！



ロマール&バージルの章



故郷のベルンバ島に戻ったリーザス族のロマールは、婚約者のシャロン、弟のピエール、そして忠実に仕えてくれる執事や女中頭と、平穏な生活を送っていた。しかしこの生活はあまりにも平穏すぎて、ロマールの退屈の虫が黙っちゃいないのだった。

そんなある日、従兄アルベルトから、ギバ島で店を出したという手紙が届いた。従兄のところへ遊びにいくのなら、シャロンに心配をかけないだろう。そう思ったロマールは、もう止まらない。このまま飛び出して行きたい気持ちを抑えながらも、家のみんなには挨拶を済ませなければ。セバスチャン家の間取りはちゃんと覚えているかな？　忘れちゃった人は、ブライ上巻の徹底解剖を読もう。ギバ島へと向かう途中では、影の旅団のバージルが登場する。この人、いつも神出鬼没なんだから。

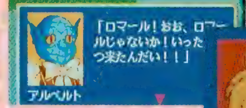
ギバ島に着いた途端、ロマールの財布が盗まれるというアクシデントが発生するんだけど、あとでちゃんと戻ってくるから、それほどあわてなくてもいいぞ。

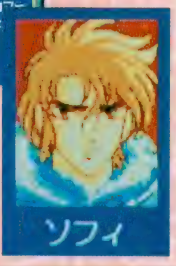
アルベルトの店で、ロマールは意外な人に出会う。すべての記憶を失った元三銃士、ダニエルだ。ロマールはダニエルを連れ、ベルンバ島に戻ってくる。

シャロンの顔を思い浮かべながら家路を急ぐロマールだったが、見えてきた屋敷は見るも無残な状態だった。家は焼き払われ、誰もいないのだ。シャロン、ピエール、どこだ！　家中を探し回るロマールの前に、火獣将ガスロが現われた。やったのはおまえか？　ガスロは、問い詰めるロマールを6000年前に飛ばした。

そっその鎧は…







アルベルトの店に、くたびれてぼろぼろになった鎧が飾られていた。この鎧はまさしく、キプロス王家の三銃士、ダニエルのもの。この鎧の持ち主は、ソフィと呼ばれている男だった。彼は、すべての記憶を失って倒れていたところを助けられ、アルベルトの店で働いていたのだ。彼こそダニエルだ！　ダニエルが生きていたんだ。彼の呼び名の"ソフィ"は、光の御子を託した人語を理解するロバの名前。彼がロバの名前をうわ言で言っていたのもうなずける。ロマールを従兄に持ち、ダニエルがいたアルベルトの店は、今後も繁盛間違いなしだ。

屋敷が燃えている



⬅ちょっと留守したすきに、家は焼き払われていた。火やガレキを避けながら捜索だ。

マントスの謎が今、解き明かされる



思い出してほしい。上巻で、マントスの地獄城に行ったときのことを。マントスは、可愛がっていたペットのゲッペルツを、八玉の勇士に殺されたにもかかわらず、戦わずに藍裂斧を渡してくれたんだよね。その謎が、マントスとダニエルが出会ったときに、解き明かされる。ダニエルとマントスは、セバスチャン家の庭で一騎討ちをすることになるので、ダニエルのレベルアップをしておくように。

犯人はおまえか！

ロマールが家に戻ってみると、家が焼き払われ、見るも無残な姿になっていた。どこを探しても、誰も見つからない。そこに現われたのがガスロだ。犯人は、ガスロ、おまえだな。シャロンやピエールはどこだ。おまえは何の関係もない人たちまでも、巻き添えにしたのか！　絶対に許さないぞ！

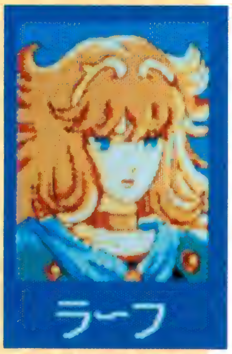


➡初登場の火獣将ガスロは、カラス天狗のような仮面をかぶっていて、火を操る。

■ジャンル/ロールプレイング
■メーカー/リバーヒルソフト
■対応機種/PC-9801
■価　　格/9800円[税別]
■発 売 日/発売中

6000年前にタイムトラベルだ！

カギを握るのはこのふたり



➡光と闇の戦いで、傷を負って倒れていた女の子がラーフだ。ちょっと見た感じは、か弱い女の子だけど、火炎剣という火術を使うことができる、結構強い女の子だ。



⬅ラーフとともに、光と闇の戦いに参加していたテリス。彼女も火林という術を使えるが、彼女たちの戦闘シーンが、ほとんど見られないのが残念なところだ。

なんだかワケもわからないままに、ロマールとバージルは、6000年前のキプロスに飛ばされてきてしまった。負傷した人が何人も倒れているこの地が、本当に6000年前のキプロスなんだろうか。時空間を自由に移動するなんて、本当にできるんだろうか。とにかく、ここがどこなのか、自分の目で確かめなくては。そんなことを思いながら歩いていると……、女の子が倒れている！　意識もうろうとした女の子を連れて、さらに先に進むと、今度は意識のある女の子を見つける。ここで助けたふたりの女の子が、ラーフとテリスだ。

テリスはロマールとバージルが一緒にいることに、ひどく驚いた様子だ。どうやらこのおびただしい数の負傷者は、光と闇の戦いの犠牲者らしい。今が光と闇の戦いの真っ最中ならば、闇の側のバージルと光の側のロマールが一緒にいるのは、すごく不自然なことだ。ああ、ここが6000年前のキプロスというのは、本当だったんだ！



⬆ダコウ山の山頂で、かえでの墓を守るナインテールにバッタリ遭遇する。手前に立っている茶色い岩みたいなのが、かえでの墓だ。6000年前にすでにあったなんて……。

ところで、ロマールとバージルが助けたラーフとテリスっていう女の子なんだけど、このふたりの名前に、あれって思わなかったかな？　そう、ガスロがロマールたちを6000年前に飛ばした後、引き連れていたふたりの側近に声をかけたよね。そのとき、ラーフ、テリスって言ってたような気がするんだけど。これは単なる偶然なのか？　どっちにしてもこのふたりが、今後の展開のキーポイントになってるに違いない。

ガスロは何のために、ロマールを6000年前に送ったのだろうか。この謎は、〝いにしえの章〞で明らかにされるが、あっと驚く事実が隠されているので期待してほしい。

このロマールの章を終えると、やっと第２部に入ることができる。第２部は、その名も〝いにしえの章〞。第１部の各章で、それぞれが抱えた問題が一挙に解決される。もう、意識的にレベルアップに励むことも必要ない。じっくり、ストーリーを堪能してほしい。

いにしえの章



⬅湖の上を平気で歩けるなんて、忍者みたい。

湖の上だって歩けちゃうぞ！



またまた邪鬼丸登場！

⬅たまたま通りかかっただけなんて言ってるけど、なんてタイミングがいいんだろう。早く助けてあげて。

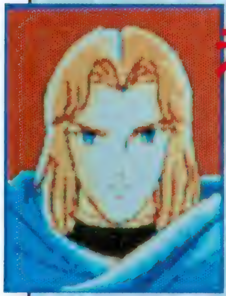
いにしえの章で最初に登場するのは、アレックとクークのふたりだ。ふたりは、ザイアス大陸にあるサルア湖にやってきていた。クークに冥府転道の術を修得させるために、水獣城にある冥界の剣を探し出さなくてはならないのだ。でもクークは乗り気じゃない。その剣でアレックを殺さなければ術は得られないと、コレデモ仙人に言われたのだ。大事なおじいちゃんを殺すくらいなら、術なんて知らないほうがいい。クークがこう思うのも当然だよね。けれども、何も知らないアレックが、早く早くとクークをせかすのだ。

水獣城は左京とナインテールの章で一度入っているから、構造はわかるよね。クークは、コレデモ仙人にもらった冥界の滴（しずく）を持ってるから、どの扉もすんなりと通ることができるんだ。

一番奥に来ると、そこには知った顔が……。左京さん、なんでそんなところにいるの？　そこには、捕らわれの身の左京がいたのだった。アレックもクークも、左京を助け出してあげることができない。そこに邪鬼丸がやってきて……。

6000年前のキプロスで八玉の勇士が再び集結
いよいよクライマックスだ

時間を超えて八玉の勇士が集まると



えーーっ!
若い!



山を降りる途中で出会ったのは、あの三華仙。6000年もさかのぼると、三華仙もさすがに若い。コレデモ仙人の顔が見られないのがちょっと残念。

邪鬼丸のかけた荒っぽい術によって、6000年前のキプロスにやってきた左京とアレックとクークは、邪鬼丸に先に飛ばされたハヤテと、ハヤテと一緒に飛ばされてきたと思われるリリアンのふたりを、探さなくちゃならない。じっとしててもラチが明かないもんね。とにかく山を降りましょう。

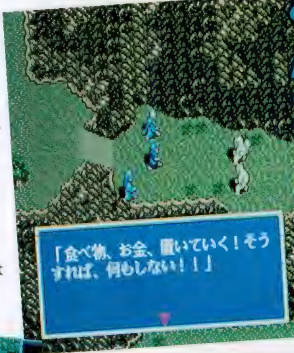
すると突然、物陰から山賊が!えっ、おい、よく見ろよ。どっかで見た顔の山賊だと思ったら、ゴンザとマイマイじゃないか。おまえたちも来ていたのか……。どうやら彼らも、時空間を飛ばされてきたらしい。光と闇の戦いの成り行きを知っていたゴンザとマイマイは、彼らなりに戦いをやめさせようとしたらしい。でも、ふたりの力だけじゃ、どうしようもなかったのだ。それで山賊にまで身を落としてたってわけだ。

これで5人になった。砂漠のピラミッドがどうも怪しいというマイマイたちの言葉で、5人はピラミッドへと向かう。ピラミッドに、いったい何があるんだ?

真新しいピラミッドに入ってみると、奇妙な床が広がっていた。その床はアルファベットが刻まれた石が組み合わされてできていて、何の気なしにススッと通ると、強制的に逆戻りさせられてしまう仕掛けになっているのだ。

仕掛けを解いて、ピラミッドの奥深くに侵入していくと、そこにいたのは隠れるようにたたずむ、ロマールとバージルだった。ガスロに6000年前に飛ばされたロマールは、何もかもに疲れ果てていた。この世界で繰り広げられている光と闇の戦いは、あれほど勇敢だったロマールの、戦う意欲までも奪ってしまっていたのだ。

こんなところで



➡山を降りる途中で出会ったのは、山賊に身を落としたゴンザとマイマイだ。おまえたち、何やってるんだ?

再会するとは

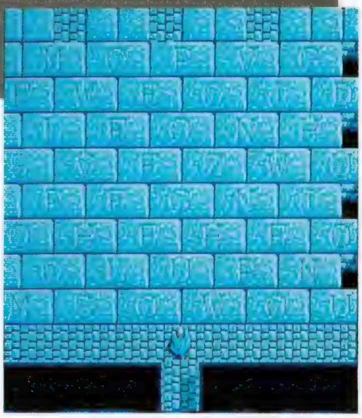


⬆ピラミッドの中に隠れ住んでいたのはロマールとバージルだった。



➡ラガンテ山のふもとで、ハヤテとリリアンに会った。行こうとしていたところは同じらしい。やはり考えることは同じだ。

ピラミッドの正しい入り方



ピラミッドを入ったところにある、アルファベットの床は、通っていい石と、通っちゃいけない石があるらしい。ひとつでも通っちゃいけない石を踏んだらやり直しだ。つまり、正しい道順があるのね。ヒントは、ピラミッドの入り口に書いてあった文。〝眠りを妨げるものは……〞ってあったでしょ。眠りを英語で言うと……、ほら、もうわかったよね。

俺たちの手で歴史を変えるんだ!



ちょっと待った!

⬆リスクがダールに勝ち、封じ込めようとする瞬間。この愚かな行為を何としてでも阻止するのだ。



➡彼は虎の一族の頭領。左京の神の力の封印を解いてくれる。

ラガンテ山で、左京たちはやっとハヤテとリリアンに会うことができる。これで7人だ。この7人、みな同じことを考えていた。早く戦場となっているラガンテ山の頂上に行かなくては。何とかして、リスクがダールを封印するのを阻止すれば、あのビドー軍とキプロス王家の醜い戦いも起こらないはずだ。もっと言うなら、ビドーの存在そのものを打ち消すこともできるはずなのだ。

時はまさに、リスクがダールに勝利した瞬間だった。ダールを封印しようとするリスク。止めに入った左京だが、神の力は虎の五羅漢によって封じられたままだ。そこへ現われたのがナインテール、銀竜、そして虎族の頭領の麗虎だ。この麗虎がかなりまともなヤツなので、話はスムーズに進むんだ。麗虎は、虎の五羅漢の非道を詫び、すんなりと左京の封印を解いてくれる。神の力を取り戻した左京は、もう怖いものなし。上巻で、ダコウ山の採鉱所を撃破したときのことを思い出してくれ。これで一件落着、めでたしめでたし。

そして最後の対決の時を迎えた……

リスクがダールを封印するのを阻止した八玉の勇士たちは、左京の力で6000年後、つまり元いた時代に戻ってきた……はずだった。ところが、着いたところはこの世のものとは思えない空間。そして、そこに現われたのがビドーだ。

歴史が変えられた今となっては、ビドーは存在しないはずなのに、どうして……。彼らは、ハジャの作り出した異次元の空間にいたから、こうして存在していられたのだ。自分の存在が消えたことを、信じようともしないビドー。なんかとっても哀れなのだ。そして、八玉の勇士と最後の決戦をするために、異次元城へと誘うのだった。

ここで、異次元城が見つからなくて、ちょっとイライラさせられるかもしれない。回りが星が流れているみたいな暗い空間だから、目印になるものが全然ないのだ。どこをどう歩いたのか、よくわからなくなってしまった人は、カンで進んで行くしかないかもね。エンディングを目の前にして、こんなところでつまずいていてはいけないぞ。異次元城は、実はわりと近いところにあるんだ。がんばって見つけよう。

さて、異次元城に着いたら、気をひきしめて入って行こう。ここまでやってきた八玉の勇士たちなら、異次元城の中での遭遇する敵キャラには問題なく勝てるはずだが、ビドーを初めとして、地獣将マントスと天獣将サイモンを欠いた、七獣将の残りの５人との対決もあるからな。慎重に行くにこしたことはない。異次元城は７階建て。ここではあえて、マップは載せないぞ。２階に火獣将ガスロ、３階に木獣将ゾルドバ、４階に気獣将ハジャ、５階に水獣将バルバラ、６階に風獣将リー、そして最上階ではビドーが待ち構えている。

思えば長い戦いだったよな。それまで何の関係もなかった８人が、それも、人間、リーザス族、ウォッシュ族と種族も異なる人たちが、光る玉に誘われて集結し、光と闇の戦いなんていう、大それたものに巻き込まれていったわけだから。そして時間を超えて、歴史まで操作してしまうなんて……。

異次元空間で待っていたのは



⬆異次元空間で待ち受けていたのは、ビドーと七獣将のうちの５人。ビドーは八玉の勇士に、最後の戦いを挑む。

ロマールも来た!



⬆ロマール、やっぱり来てくれたんだな　これで８人全員揃ったな　さあ、行くぞ！

最後の大サービスだ。エンディングのハイライトシーンを、ドーンと見せちゃおう。どういう結末になったのかは、自分の目で確かめて。エンディングは、感動シーンの連続で、ジーンとくるものがあるぞ。さあ、早くプレーして!!



それでは 八玉の勇士の活躍をしっかり見届けてくれ!

Reichsritter

魔王の復活を阻止せんと、若き国王、ジークフリードが仲間と共に戦う『ライヒスリッター』。まずは要注意事項と、序盤戦の様子から見てみよう。

期待のロールプレイングシミュレーションゲーム、『ライヒスリッター』の徹底解剖の第1回目だ。ところで、この〝ロールプレイングシミュレーション〟って、どういうもの？　なんて疑問を持つ人も多いと思うんだけど、つまり、ひとつのゲームの中に、RPGの部分とシミュレーションの部分が共存しているってことなんだ。

ゲーム中で、シミュレーション形式になっているのは戦闘の部分だ。戦闘の勝敗を決めるのは、兵士の数と、戦闘時の隊形である、〝陣形〟。陣形の種類は風、水、火、地、天の5つで、それぞれ三すくみのように、AはBに強いがCには弱い、BはAには勝てないがCには楽勝、という関係にある。つまり、敵国の将軍が使う陣形がわかれば、こちらは絶対的に有利な条件で戦えというワケ。

一方、RPGの部分は、自国の領土はもちろん、他国にも入り込んで、アイテム類や情報を集める〝探索〟や、他国の将軍や在野の人物を仲間に誘ったり、他国の国王と会って同盟を取り付けたりするために行なう〝会見〟など。どちらも一見地味なコマンドだけど、このふたつは、復活しつつある魔王を倒すという最終目標に大きく関わってくるぞ。

これでだいたい『ライヒスリッター』がどんなゲームかわかったかな？　それじゃいってみよう！



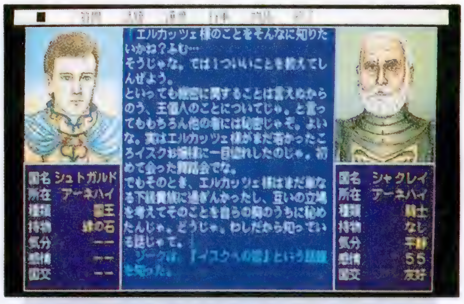
豊富な話題を仕入れておこう

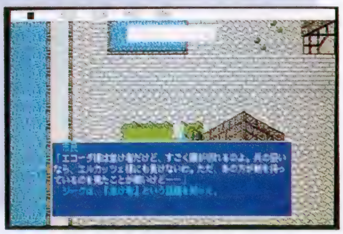
他国の国王や将軍とサシで語り合う会見のとき、何がその成否を左右するかというと、それはなんといっても〝話題〟だろう。もちろん、何か喜ばれそうなものを献上するっていうのも大事なんだけどね。実際、デートのときだって、女の子に喜ばれるには、高いものをバンバンプレゼントするのもきくけど、それよりも話題を豊富に仕入れておいて、飽きさせないよう努力するほうがうまくいったりするでしょ。

このライヒスリッターでもそう。つまり、このゲームの会見って、決して茶飲み話じゃないんだな。最終的には、その国とウチの間で同盟を結びたい、とか、この将軍をウチに引きずり込みたいという、いわば下心があるわけだ。ということは、だ。その国の王様なり将軍なりに会い、本題に入る前に、少しでも相手の気分をよくしておく必要がある。そんなときに重要なのが、話題なんだ。貴国と同盟を結びたい、とか、貴殿を我が国の将として迎えたい、といったことを言い出す前に、適当な話題で相手の心をほぐそう。たとえば、会見相手が国王だったらその人の部下をほめるとか、何か趣味を持つ人だったら、その趣味に関する話題を持ち出す、とかね。

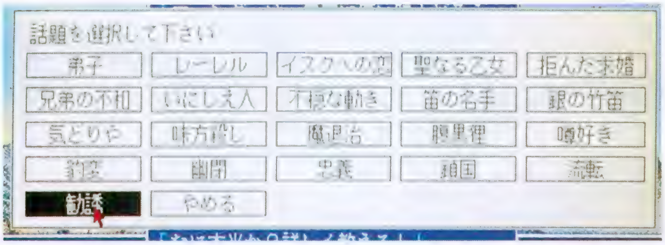
その話題をどうやって仕入れるかだけど、いろいろな町や村を探索して、町の人々に話しかけて教えてもらうってのがひとつの方法。

もうひとつの方法は、会見の相手にもらう。つまり、会見中には、他の国王や将軍のことも聞けるから、そこでうまく聞き出せば、会見相手が知っていることを教えてくれるんだ。もちろん、その会見相手に気に入られないとダメだから、目いっぱい気をつけないといけないけどね。





⬆➡こんなふうに教えてくれるんだ。重要そうなネタはメモしておこう。



⬆ね、これだけ話題があればどんな相手にだって対応できるでしょ。情報収集しようね。

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/エニックス
■対応機種/PC-9801VM以降
■価　格/8000円[税別]
■発 売 日/発売中

5つの陣形を使いこなせ!

この『ライヒスリッター』の戦闘は、シミュレーション方式だ。戦闘の勝敗を決する条件はふたつある。ひとつは戦闘に参加する兵士の数。当たり前のことだけどね。そしてもうひとつが陣形、つまり戦闘隊形だ。

この陣形の種類は火、水、風、天、地の5つ。火の陣は風の陣に勝つが水の陣には負ける。水の陣は火の陣に勝つが風の陣に負ける。そして、風の陣は水の陣に勝つが火の陣に負ける。なんだか三すくみそのものだな。そして、火、水、風の3つの陣をまとめて〝自然の陣〟と呼んでいるんだ。

さらに、天は自然の3つの陣には勝つが地の陣には負ける。地は、自然の3つの陣のどれにも勝てないが、天に勝てる。ややこしいけどしっかり覚えておこうね。

さて、主人公であるシュトルム国王ジークフリードが使える陣形は風と水、ジークフリード王の幼なじみで、腹心のアウスリートが使えるのが風の陣と火の陣。つまり、このふたりだけでは、どうやったって、天の陣を使う人間には勝てない。地の陣を使える将軍を仲間にしないと大変だぞ。

なお、シュトルム国の近隣国であるラーンスア国の国王は、炎の騎士と呼ばれ、シャクレイ国の王は氷の騎士と呼ばれているそうだ。何の陣を使うか、なんとなくわかりそうだね。

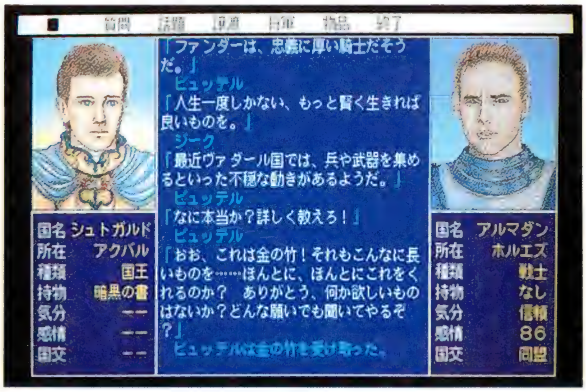


舌先三寸で友好を保とう

ここでひとつ注意しておきたいのは、会見は探索でほかの国の王城へ行かないとできない、ということ。さらに、未開発地域、つまりどこの国の領土でもないところは探索できないんだ。そりゃそうでしょう。未開発地域といえば荒れ地もいいところ。荒れ地といえば、当然猛獣がウロウロしている。そんなところに、か弱い国王がたとえ兵を率いて行くとはいえ、ひとりで〝探索〟なんてできるはずがない。つまり会見は、隣接する国ができて初めてできるコマンドってわけ。まあ、隣接国がなければ攻め込まれる心配もないんだから、会見する必要性もないんだよね。残念ながら。

じゃ、未制圧地域を制圧するなどして、隣接する国ができたら? これはもうすぐに、探索にすっ飛んで行こう。ただし会見に入る前に、少しでも多くの情報と話題を仕入れておくことを忘れずに。話題が多ければ多いだけ、こちらに有利に話を持っていくことができるんだからね。そのためには、いろいろな町や村、それに城内の人々に、かたっぱしから話しかけること。で、どこの国の将軍は何を欲しがっている、とか、何か凝っているものがある、なんてことを聞いたら、ちゃんとメモしておいて、会見のときに言ってみよう。

あと当然だけど、会見相手にとって不愉快な話題に触れちゃいけない。自分は話し合いに行くんだ、ケンカを売りに行くんじゃないってことを肝に命じてね。



⬅プレゼント作戦もうまく使って、ほら見て。感情値が80パーセントを超えたぞ。これくらいになれば、シュトルムの軍に勧誘しても大丈夫だな。

ごきげんとって



➡⬅適切な話題で会話を続けていると、ほら、〝感情〟の欄に注目、こんなに高い数値になったぞ。この値が高ければ高いほど、相手は好意を持ってくれているんだ。



1年目 春～冬

仲間を得て、領土を広げよう





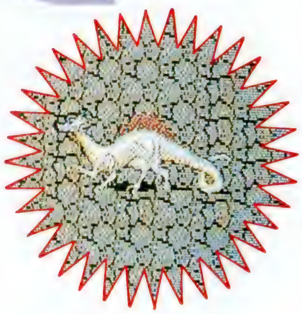
『ライヒスリッター』では、1年は春夏秋冬の4つに分かれている。

で、最初の1年間は、いったい何をすべきかというと、アウスリートとカストールというふたりの人物を仲間にすることが最重要事項だ。

まず、1年目の春に、シュトルムの城下町をひととおり回って、アウスリートを探し出すこと。彼はジークの幼なじみだ。

片やカストールは先代の王、つまりジークのお父さんに仕えていた賢者、フルクタの弟子だ。カストールは、シュトルムの隣町、クシャーの寺院に僧侶として仕えている。でも、クシャーを制圧して会いに行っても、すぐには会ってくれない。カストールに会うには、行方不明のフルクタを探し出し、紹介状の代わりに何か預かってこないとならないんだ。

会いに行くと、カストールはジークに仕えてもいいと言ってくれる。でも、魔が復活して物騒になったから、自分の弟子たちだけではこのクシャーは守れないだろう、だって。ただし魔力がこめられている黒水晶があれば、未熟な弟子たちでも何とかなるとか。よし、王様が取ってきてあげよう！　どこかに龍のいる洞窟があって、そいつは、右目が黒水晶だという噂だ。その龍を倒せば、黒水晶が手に入り、カストールが軍に加わってくれる。彼は火、水、それに地の陣が使えるぞ。



カストール参戦！

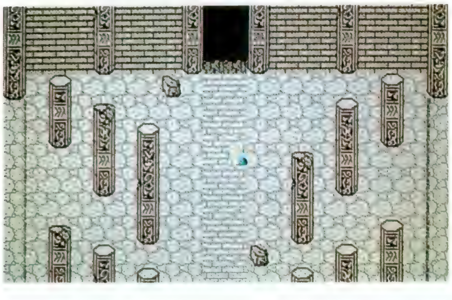


2年目 春

シャクレイとの同盟締結！

さて、2年目に入るころには、もうぼちぼち隣接国が出てくるぞ。参謀のミューレも、「北にシャクレイ国、東にラーンスア国の2カ国と隣接しています。このままでは兵力が分断されてしまい、不利です。どちらかと同盟を結んでください」なんて言ってくる。

じゃあどっちと手を結ぶか、ということで、まず〝将軍〟のコマンドを使ってシャクレイ、ラーンスア両国が、我がシュトルムに対して持っている感情を確認してみよう。するとラーンスアは〝中立〟だけど、シャクレイは〝友好〟だとわかる。それじゃ、シャクレイからあたってみよう。



⬆シャクレイ国、トゥアンの神殿だ。中に入ろうとしても、謎の力にさえぎられて入れない。この中には何が……

シャクレイの王城は、アーハネイにある。そこに直行するのもいいけど、まずは、アーハネイの隣にあるヴィネスの町に行こう。いろいろな情報があるぞ。あと、ここの特産品はワインだ。シャクレイには、酒好きの将軍がいる、なんて噂もあるから、覚えておいて損はない。

ヴィネスでの情報収集が終わったら、お待ちかね、アーハネイへ乗り込むぞ。ただし会見を申し込む前に、ひととおり城下町を歩いておくこと。すると、ここととアルダマン国のホエルズの町との間に、航路が開けているのがわかる。

じゃ、いよいよ会見だ。でも、このシャクレイの王様、エルカッツェ殿は非常に話がわかる。結構あっさり同盟を承知してくれるんだ。いやー、よかったよかった。案ずるより産むがやすし、だな。



⬆シャクレイの軍師、エコーダ。一見軽薄だが、頭の切れる青年だ。



⬇シャクレイの老騎士チューレイ。さまざまな知識を持つ。笛の名手でもある。



⬆シャクレイの公爵令嬢のイスク姫。騎士としても有能な美女だ。

ラーンスアに広がる影

2年目 夏

春にシャクレイに行ったから、よし、夏はラーンスアに行ってみよう。シャクレイと同盟を結べていれば、ラーンスアとは同盟を結ぶ必要はないんだけど、戦いは少なければ少ないほどいいからね。

ラーンスアの王城所在地、ラスロンは、シュトルムの首都であるシュトガルドの海を挟んだ向い側にあるんだ。こんなに近くにあるんじゃ、すぐに攻め込まれそうだなぁ、なんて考えそうだけど、その心配はまったくない。というのも、ラーンスアには海軍がないんだ。それに、ラーンスア国王のガイスター、腹心の部下であるファンダーともに、船にはからっきし弱いときている。なんだか、〝獅子王リチャード〟みたいだな。

ラスロン城の北側にはレイスアの町がある。ラスロンへ行く前に、こっちに先に寄ってみよう。ここは、レイスロックって人の噂で持ちきりだ。なんでも〝黒騎士〟っていうあだ名の、ものすごく強い騎士なんだって。さらに、強いだけじゃなく、正義を愛し、弱きものを助けることを生きがいとする。ほとんどヒーローそのものってヤツだな。なんだか国王のガイスターよりも人気があるみたい。これじゃ、ガイスターにとっては面白くないだろうなぁ、なんて思っていると、気になる噂も耳に入ってくる。何でも、ガイスターはレイスロックを敵視し、彼をどこかに幽閉してしまったとか……。

レイスアの町に行ったあと、ラスロン城へ。ここでも気になる話を聞き込むぞ。まずガイスターの性格が変わったということ。なんでも、数年前シャクレイとの大規模な戦闘で破れる前は、もう少し人を思いやる気持ちがあったという。そして、最近ガイスターは食事の時間が長くなり、しかも野菜や果物しか食べなくなったというもっぱらの評判だ。どう見ても、ベジタリアンには思えないんだけどね、このオヤジは。

で、会見に行くぞ。ガイスター殿は、わりかし機嫌よく会ってくれる。でも、それだけなのね。つまり、どんなにプレゼントを持って行っても、どんなに機嫌をとっても同盟を結んでくれないんだ。なんか、引っかかる噂もあるし、これは戦うしかないのかなぁ……。



◀今回の徹底解剖に登場したシュトルム、ラーンスア、シャクレイ地方の地図だ。この地図で、常に状況をチェックしながら次の戦略を練ろう。ボヤボヤしているヒマはないぞ。







メルヘンメイズ



かわいいキャラクターやメルヘンチックな音楽。一見すると、誰もが女の子用のゲームとして考えがちだが、そりゃ早合点というもの。クリアー不可能だと悟ったら、この徹底解剖を読んで勉強しましょう。

1988年、新宿キャロットにて。「キャ〜、ウッソ〜、カワイイ〜」と、『メルヘンメイズ』を見たおバカさん。親が悲しむ声を出してコインを投入したのはいいが、見た目とは裏腹の難易度に、ものの3秒で死んでしまい、オペレーターに文句を言うのでした。「コイン飲み込まれちゃったんですけど〜。あっ、2コインね」

この文章には教訓があって、だまされてはいけないということだ。はっきり言って、『メルヘンメイズ』はアクションゲームであり、一番位置感覚の掴みづらいクォータービューものであるからして、場を踏んだ者以外には手に負えないのである。一番ひっかかりやすいのがストーリーで、内容はこうだ。

アリスはある晩、物の怪を感じて鏡を見ると、服を着たウサギが映っていました。なんでもウサギが言うには、彼らの国は大変な事態になっていて、それを救えるのはアリスしかいないらしいのです。そこで彼女はシャボン玉を武器に、鏡の国を救いに旅立つのでした。

ほーら、だまされただろう。これが簡単そうに見えて、なかなかどうして。今回はそんなかわいそうな人たちのために、手取り足取りのレクチャーしていくぞ。

画面モードは全部で4だ!



256×223

▲31キロヘルツのアーケードモード。縦長なので一番プレーしやすいとの声多し。



288×223

▲これも31キロヘルツのアーケードモード。32ドットほど横が広くなっている。



256×223

▲31キロヘルツのX68000モード。アーケード派にはプレーしづらいだろう。



256×223

▲15キロヘルツのX68000モード。画面が切れているので、避けたいモードだ。

ステージは全部で9だ!



■ジャンル/アクション
■メーカー/SPS
■対応機種/X68000
■価　格/8800円[税別]
■発売日/発売中

おかしの国

一番最初の面だけあって、ステージはそれほど長くはない。また、ここでは〝うさぎ〟と〝風船〟というアイテムが出るので、しっかりいただいておこう。うさぎは約23秒ほど無敵になれるアイテムで、風船は足場から落ちてもその場所に連れ戻してくれるアイテムだ。

ほかに赤い玉が２個ほど手に入るが、これはボーナスなので、ムリして取りに行くほどのことはない。

これらの登場するアイテムボックスは、アリスが行き過ぎると消えてしまうので、場所を覚えたり、画面を左右にスクロールさせるなどして、見逃さないようにしたい。

このステージは簡単なので、操作に慣れるつもりでいこう。



➡一定時間無敵になるうさぎ。この間にガンガン進撃せよ。

⬇最初のボスだが、こいつを倒すテクニックは基本中の基本なので、しっかり頭に刻み込もう。



おもちゃの国



⬆最大まで膨らませたシャボン玉は、敵を貫通するので積極的に活用せよ。

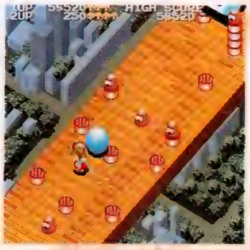
さすがに２面ともなると、敵の数が多く、ステージも長くなってくるが、別に恐れることはない。アリスのシャボン玉は連射をしてもいいのだが、一定時間膨らませていると敵を貫通し、しかも破壊力バツグンの玉にすることもできるのだ。ただし、そのままの状態は２秒程度しか維持できないので注意すべし。

途中のアイテムボックスでは、全アイテムが登場するのでぜひとも手に入れたいところ。玉は、青が大きいシャボン玉を撃つことができ、緑は３方向、紫はアリスの速度アップ、黄色は敵の動きを止める。あと、羽のついた靴はジャンプする距離が伸びるぞ。アイテムの効果は暗記せよ。



⬆敵がいくら大量に弾をバラ撒こうと、連続ジャンプをしていれば大丈夫だ。

つみきの国



➡バカ正直によけなくても、アリスが通れるスペースはある。



➡ここはちゃんとジャンプしてよけないと、弾き飛ばされるぞ。

この面からジャンプ技を多用しないと、先に進めなくなる。もともと、アリスは自然に歩いているぶんには、崖っぷちに来ても自ら下に落ちることはない。また、移動しているプレートでも、プレートとプレートの間がくっついていれば、ジャンプしなくても歩いて渡れるのだ。

これらのことを頭に入れておけば、いくらかの墜落死はまぬがれることができるはずだ。ジャンプする際に、ちゃんとアリスのカゲがプレートに映るので、飛び移る場合はそれを目安にするといいぞ。

ボスは連射するよりも、アリスをプレートのはじっこに待機させ、最大シャボン玉でパーツをひとつずつ狙い撃ちするほうが楽に倒せるはずだ。



ポイント1

⬅アリスはジャンプすると、シャボン玉を自動的に撃つ。これを利用して、ボスのいるプレートに飛び移るときに膨らませていれば、必ずダメージを与えられるぞ。



⬆ダルマ落としの法則により、上を攻撃するには下のパーツを壊していかなければならないのだ。

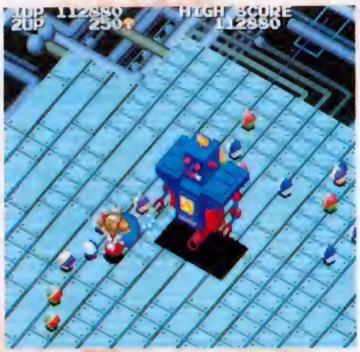
きかいの国

ここは風船とうさぎが2個も出るので、それほど苦労はしないだろう。ポイントとしては、隠れたところにあるアイテムボックスを探す訓練をするのだ。

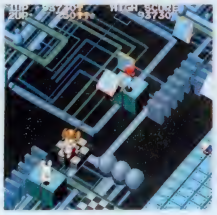
なんてことはない通路でも、その横に移動プレートがあって、その先はアイテムの宝庫、という場合もあるのだぞ。

このステージは後半でロボットがわらわら出てくるが、こういった敵は貫通玉で一掃するクセをつけておこう。編集部で貫通玉の存在に気がつかなかった人がいるのだが、ゲームの腕は一級にも関わらず、結局ゲームをクリアーすることはできなかったくらいだからな。

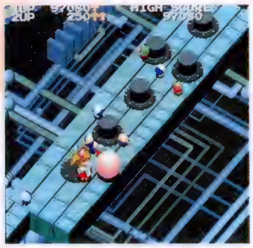
➡ボス自体はそれほど動き回らないので、5、6秒でぶっとばせ。時間をかけるのは通ではないぞ。



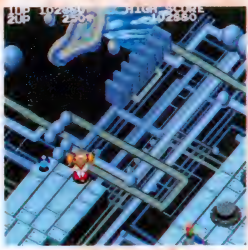
ポイント2



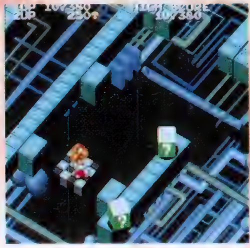
⬆こういうアイテム配置の場合、先に風船を取り、その後でうさぎを取ろう。制限時間があるものが先だ。



⬆こういうものはラチがあかないから、貫通玉でケリをつけろ。



⬆これはなんですか？ 答えは貫通シャボン玉が撃てる玉だ。



⬆こういう場所にもアイテムはあるので、見落とさないように。

そらの国



⬆ここのプレートはトリッキーな動きをするので、見切ってから先に進め。

ここは全体を通してみても、なかなか難しいステージの部類に入るだろう。最初からジャンプ技を多用しなければならず、タイミング勝負の障害物でステージは構成されている。

また、最初の十字のプレートが動いている場面では、左のほうに風船があるので、絶対に取っておこう。これは、アリスのストックがひとり増えるのと、まったく同じことだからな。

また、トンボがぐるぐる回っている場所が多いので、あらかじめ倒しておいてから先に進もう。石橋を叩いて渡る用心深さが、このゲームでは大事なのだ。

ボスはジャンプをするタイミングを間違えなければ楽勝だぞ。



⬆このボスは突然突進してくるが、そのときにアリスはジャンプしていれば弾かれる心配はない。

びっくりの国

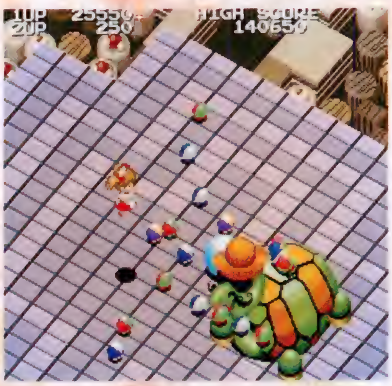
ここから、黒メガネをかけた細いキノコが登場してくる。こいつはアリスに向かってきて突き落とすというアルゴリズムの、一番いやらしい攻撃をしてくるのだ。出現場所はカラのアイテムボックスなので、ボックスを見つけたら、先に攻撃しておいたほうがいいだろう。この場合、貫通玉よりも連射を駆使して、とにかく、敵をプレートから落とすように心掛けよう。

➡ゲーム中、最もいやな敵。アリスを突き落とす動きをする。



さて、アイテム関係だが、カラのボックスが多いけれど、うさぎがひとつだけ入っているので、ぜひ見つけだそう。ステージの真ん中あたりだぞ。

また、3方向にシャボン玉の撃てる緑の玉もあるので、それも手に入れたいところだ。ボスの攻略は右を見てほしい。



⬆常にジャンプしているので、着地したときしかダメージを与えることができない。狙え、狙え。

むしの国



⬆このイモムシは、貫通玉を２発撃ち込まないと倒すことができないのだ。

ここは久しぶりにアイテムがいっぱい登場するので、残らずいただこう。途中で道が細かくわかれている場所に来たら、まず左に進む。すると風船が手に入るはずだから、そうしたら右に進路を変えよう。プレートに無事飛び移れれば、ウサギが手に入るはずだぞ。これでだいぶ楽に進めるだろう。

さて、ここから新たに登場する敵として、巨大な王蟲（オーム）（？）と巨大なイモムシがいる。どちらも非常に硬いので、貫通玉といえども、何発か撃ち込まないと倒せないはずだ。

対応方法としては、自分に余裕がなければ無視するのが一番。触らぬ神に崇りなし、というやつだ。



⬆ボスはある程度ダメージを与えると、顔の部分だけになって攻撃してくる。貫通玉を使おう。

へいたいの国

このステージのザコキャラはトランプの兵隊だ。こいつもある程度アリスを追尾してくるので、倒すなら全部倒し、無視するならさっさと進む、と割り切ったプレーしないと、囲まれて大変なことになる。

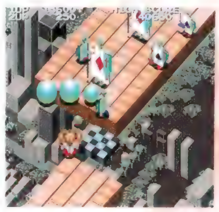
しかし、トランプというものは、一般的に厚みのないものである。したがって、囲まれた場合は、連続ジャンプをすると、意外に敵と敵の間にすっぽり収まって助かったりするので、ぜひ試してほしい。

途中で道がふたつに分かれているが、右にいくのが正解だ。といっても、手に入るアイテムは、アリスの移動がアップする紫の玉と、ステージクリアーの制限時間を延長する時計が手に入るだけなのだが……。

ボスの攻略だが、３つに分裂しても、まん中の顔が実像なので、それさえ知っていれば楽勝で叩きのめせるはずだぞ。



⬅プレートから飛び移る前に、敵を倒しておこう。



⬅貫通玉を撃ち込む場合、プレートに乗らずに撃て。



⬅ダメージを与えると３つに分裂するが、実像はたったのひとつ、という嫌なボスだ。

女王の国

最後の面なのであまり多くは語らないが、ステージはそれほど長くなく、足場も移動していないので、落下するケースは少ないだろう。この面は途中の２ブロックの幅しかない通路を越えたら、勝ったも同然だ。

ボスは根気で勝負だ。連射と貫通玉をうまく使い分けよう。なにせ、死ぬほど強いからな。



⬆足場をしっかり見ていれば、さっさと進めるぞ。



⬅胸を開けた瞬間しかダメージを受けつけてくれない。ご多分に洩れず硬い。

戦い終わって

ここまでしっかり読んでくれた人たちは、ちょっとした復習でエンディングを見ることができるはずだ。事実、冒頭に登場した親不幸娘も、

「エンディング？　当然。赤玉でナムコ（編集部注：7650点のこと）出すのがカギね。ただ、『ベラボーマン』の後の筐体だと、ボタンがヘタってダメダメ」

と、おしおきしたいくらいに成長してくれたほどだ。

まぁ、重要なポイントはアリスの位置感覚だけで、こいつをいち早くつかめれば、勝負は決まったも同じ。つまり、ジャンプのタイミングや飛べる距離は、手っ取り早く体で覚えちゃえばいいのだ。だいたいゲーマーは右脳でゲームをしていると言われているくらいだからな。





続ダンジョン・マスター
カオスの逆襲

いよいよ、4つの道のうち最後の道を紹介するぞ。その名も"DAIN"、魔術師の技量が役立つ道だ。いろんな攻撃呪文を駆使し、なおかつ頭も使わなきゃいけないという、トンでもない道なので、覚悟して読んでねん!!

"DAIN"魔術師の技量が役立つ道体験記

というわけで、"DAIN"の道の体験記を始めるとしますか。

ここは、魔術師の技量が役立つ道。だから分岐点にある祭壇にも、呪文攻撃ができるユーの杖が置いてある。魔術師たるもの、自分のマナだけに頼っててはいけないぞ。この手の魔法のアイテムってのは、けっこう役立つのだ。

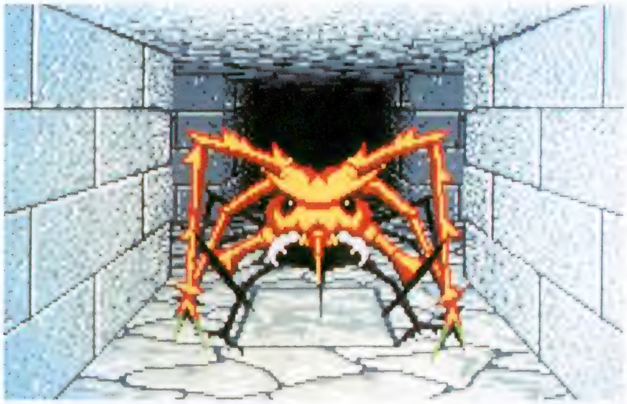
さて、祭壇を越えて先に進むと、壁のボタンで開閉する格子戸がある。くれぐれも、この格子戸をファイアーボールとかで壊しちゃわないようにね。あとで、トンでもない目にあうぞ。ちゃんとボタンを押して扉を開けると、奥は十字路。十字路の真ん中に立つと、正面と左右の道の奥にあった格子戸が、ガラガラと音をたてて開くはずだ。グズグズせずに、さっさと正面の道を進もう。

というのも、この格子戸の奥からはグレイター・オイトゥが出現するのだ。十字路の真ん中にいたんじゃ、前後左右をモンスターに囲まれちゃうからね。あ、ここで、別に正面じゃなく、左右どちらかの道を進んでもいいよ。でも、ただ単にグレイター・オイトゥがいるだけで、いずれも行き止まり。

正面の道を進み、格子戸を通過したらすぐに戸を閉めるべし。こうすれば、1匹のグレイター・オイトゥと戦うだけで済むからね。さっき、格子戸を壊しちゃいけないって書いたワケがわかったでしょ。扉を壊しちゃうと、分岐点へグレイター・オイトゥが入っちゃうのだ。安全なはずの分岐点が襲われる……、ゾ〜っとするなあ。



さあ、この先何が待っているのか、それは次のページから詳しく説明しよう。名付けて、"魔術師ってこんなこともしなきゃいけないの？"、そう、優れた魔術師は、呪文だけじゃなく頭も使えなきゃね。そんな、プロの魔術師の能力が試される場所をピックアップするぞ。



⬆分岐点の祭壇からどこにも移動させられない場合は、すぐコイツと出会ってしまう。でも、最高レベルのファイアーボールなら、意外と簡単に倒せるんだよね。



■ジャンル/ロールプレイング
■メーカー/ビクター音楽産業
■対応機種/PC-9801、X68000、FM TOWNS
■価　　格/9800円[税別]
■発 売 日/発売中

魔術師ってこんなこともしなきゃいけないの？

その1

まず、最初に紹介するのは、ワープゾーンの迷路だ。前のページで説明した、十字路のすぐ先がここに通じている。

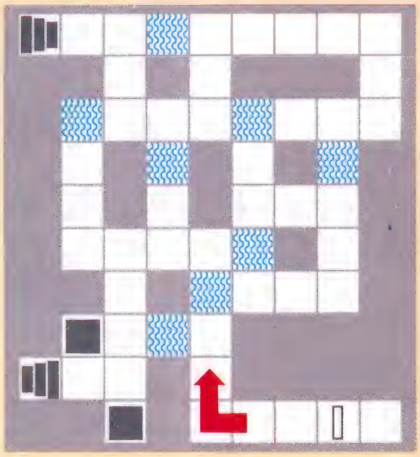
右に、この迷路の全体図を載せておいたから、参考にしてくれ。でも、ワープゾーンを通過するたびに、いろんなトコに移動させられてしまうから、あんまり参考にならないかもなあ。いえいえ、そんなことはない。どのワープゾーンでどこにワープさせられるかを記入していけば、何回か失敗を繰り返すごとに、パーフェクトなマップになるはず。がんばってね。

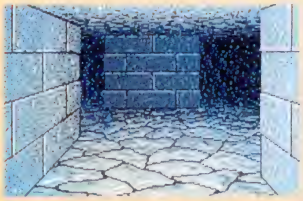
ナニ？　そんな根性はないって？　そーゆー怠惰な魔術師は、ワープするたびに壁に注目しよう。正しい道をたどっていれば、壁に何らかの印、たとえば誰かが剣でつけたような傷が刻まれているはず。壁に傷がなかったら、違うワープゾーンに飛び込んでみると、そのうちこの迷路から抜けられるだろう。

そうそう、もうひとつ注意してほしいことがあった。ここには、ギグラーが出没するのだ。人様のアイテムを盗む、憎たらしいアイツだ。でも、遭遇しても深追いは禁物。ヘタに追うと、トコトン迷っちゃうからね。



⬅ただでさえメンドーな場所なのに、アイテム泥棒が出現するとは、トホホ。





⬆ワープゾーンだらけの迷路。どこに飛ばされるのかわからないから不安だ。



⬆でも、正しい道を進んでいれば、コレこのとおり。壁に印がついてるぞ。

その2

さて、お次は魔術師の敏捷性を試される場所だぞ。心して読んでくれ。

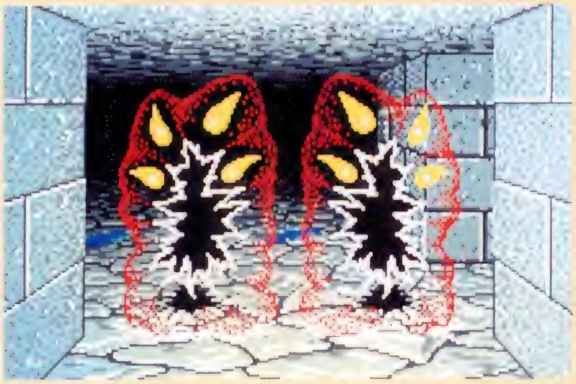
上で説明したワープゾーンの迷路を抜けると、上ぼり階段がある。ここを上がると、さっそくライブが出迎えてくれる。別にこんなヤツに迎えてほしくはないけど、いるんだからしょうがない。コイツは、通常の攻撃は受け付けないぞ。ここぞ、魔術師の腕の見せどころ。耐霊呪文で、ビシバシ攻撃しろ!!

ライブをやっつけると、〝笑う口〟と書かれた穴があるのに気づくはず。よ〜くこの穴を見てると、まるで笑ってるみたいに、閉じたり開いたりしている。なるほど、笑う口ねえ、なんて感心してる場合じゃない。この穴を越えないと、先には進めないんだよね。

ハイ、ここが魔術師の敏捷性の見せどころ。慎重に観察して、穴が〝笑う〟パターンを見極めよう。とゆーのは、実はウソ。周りをよく見てよ、時間を止める魔法の箱がいっぱいあるでしょ。コレを使えば、簡単に穴は越えられるのでした、チャンチャン。

⬇この扉を開けるには、黄金の鍵が必要。持ってない人は、探してきてねん。





⬅このライブというモンスターは、耐霊呪文が魔法の武器じゃないと倒せない。しかも、強いぞ。



⬆笑う口？　だけど、床に穴が空いてるだけだぞ。この穴が笑うのか？　おいおいそりゃあ不気味だな。

その3

その2で説明した〝笑う穴〟を越えると、その先には黄金の鍵で開けられる扉がある。黄金の鍵を持っていて、食料と水が十分あり、体力的にまだまだ余裕のある人は、ここを飛ばして次のページを読んでねん。

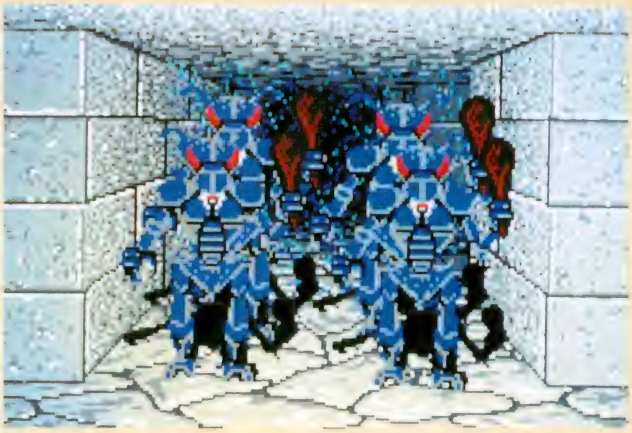
鍵のない人、そして鍵はあってもパーティーがけっこう悲惨な状態の人は、黄金の扉からさっきの笑う口に戻ってくださいな。ね、なんか様子が違うでしょ？　さっきは壁だった場所に通路ができている。そう、いつの間にかワープしたのだ。でも、心配せずにズンズンと先に進みませう。大丈夫、この先はたいしたモンスターは出てこないよ。

しばらくすると、ピットの先にワープゾーン、その先に扉、という場所に到着する。で、そのピットの横にも扉がある。扉には窓がついてるから、中を覗いてみよう。ありゃ、アントマンがいるじゃない。誰だ、さっきたいした敵は出てこないって言ったのは!?　ハイ、私です。な〜んてバカをやってるヒマはない。別に弁解するわけじゃないけど、このアントマンは、頭を使えば簡単に倒せるぞ。

まず、ピットの先のワープゾーンに向かって、ファイアーボールを撃ちまくるべし。ホラ、ワープゾーンでファイアーボールは直角に曲がったでしょう？　曲がった先には何がいる？　そう、扉の窓から見えてたアントマン。ね、相手からダメージをぜんぜん受けないで、一方的に攻撃できるってわけ。

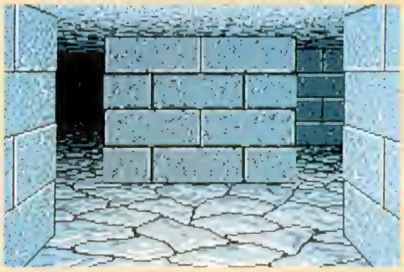
アントマンを倒したのを確認したら、アントマンがいた場所に移動しよう。ここで、今度は扉を開ける呪文を使うと……、またまたワープゾーンで直角に曲がって、ピットから見えてたワープゾーンの奥の扉が開くのだ。開いたら、次はファイアーボールだ。実は、この扉の奥にもアントマンがいるんだよね。そいつらを倒したら、またもやピットのところに戻ろう。アレ、ピットがない。アントマンを全滅させると、ピットがなくなっちゃうんだな。奥には、アイテムと怪しげなスイッチがある。このスイッチについては、次のページでご説明。とりあえず、どんどん先に進もう。見慣れた場所に到着するぞ。

⬇このアントマンを倒すには、ワープゾーンを利用すればラクチンラクチン。





⬆ホイ、これがそのワープゾーン。ここにファイアーボールを飛ばせばオーケー



⬆黄金の扉から、来た道を戻ったはずなのに……。アレレ、いつの間にやらワープしちゃったみたいね。



⬆アントマンを倒して奥に進むと、壁に怪しげなスイッチが。コイツは押すといいことがあるぞ。



⬆ありゃ、またまたこの場所に到着した。そうか、4つの道のうち3つが同じ場所に通じてるんだな。



その4

黄金の鍵を持ってて、体力的に自信のある人がここを読んでますね？ それ以外の人、読んでもムダだよ。なぜって、ここはトンでもない場所なのだ。

どうして、ここがトンでもないのか!? 扉がいくつもある細い一本道に、レイズとウォーターエレメントが、どひゃーーーーーーっと大量に出現するのだ。これじゃあ、モンスターを倒さなきゃ先に進めない。しかも、行く手を遮る扉ってのが、ファイアーボールじゃなきゃ壊れないときたもんだ。つまり、モンスターを倒すために呪文を使い、扉を壊すためにも呪文を使うわけ。しかも、扉もモンスターも大量!! あ〜あ、マナがいくらあっても足りないよ。

そんな、マナが足りなくなった人は、前のページのその3を読みましょう。アントマンをやっつけて、その奥に怪しげなスイッチがある、と書いたよね。このスイッチが、すぐれもの。なんと、スイッチのある壁の裏側から、耐霊呪文が飛び出す仕掛けになってるのだ。で、壁の裏側ってのが、さっき苦労していた一本道が行き着く先なわけ。てことは、このスイッチでモンスターをやっつけとけば、少しはラクになるってことだ。

壁の仕掛けを使うなり、マナの限界に挑戦して呪文を使いまくるなり、とにかくモンスターの大軍を全滅させたらこっちのモンだ。一本道の突き当たりにある広間で、上への階段を見つけましょう。ここでヒントをひとつ。階段の前の扉は、広間の奥の奥にあるレバーで開くよん。

ワクワクしながら、階段を上ぼって着いた先は……!? ゲゲ、ファイアーボールが飛び交う大広間。なんじゃ、ここは!? ハイ、ここから先は、またまた試練の道なのだ。メチャメチャ苦労するんだよなあ、ウン。

とゆーところで、続きは次号。

⬇黄金の扉の奥の木の扉。これは、ファイアーボールを使って壊すしかない。



⬇ゲゲッ!! ライブの大軍に混じって、ウォーターエレメントまでいやがるぞ!!







⬆➡壁に不思議な穴が開いてると思ったら、なんとここから耐霊呪文が飛び出すとはねえ。スイッチは、さっきのアントマンを倒した近くの壁にあったよん。



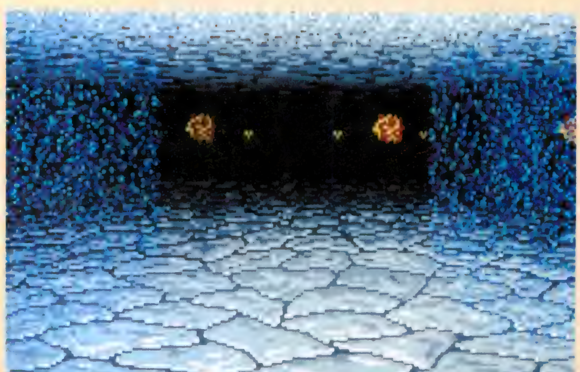
⬆上への階段をみっけ。でも、格子戸を開けなきゃ上ぼれません。はて近くに鍵穴はないし、どーやって開けるんでしょう。



➡そうです、コレが扉を開けるレバーなのだ。こんな奥にあるなんて、ズルイというか、イジワルだよな。苦労しちゃった。



⬅この壁のスイッチは、イザというときのお助けスイッチ。押すと、笑う口のそばにあった黄金の扉付近にワープする。



⬅格子戸を開けて階段を上ぼったら……、なんだこの広間は！ ヘンなトコに来ちゃったぞ。

この続きは次号でバッチリ!!



よし！　このシナリオは極めたり、とひとりプレーで自分の腕に自信がついたのなら、同じ腕自慢の友達をさそって、対戦プレーで対決しよう。『鋼鉄の騎士』には、1台のコンピューターで対戦を行なうモードも、RS232Cケーブルで繋ぐモードもモデムで通信戦を行なうモードもついているのだ。自分の好きなモードで、対戦プレーをやってみよう。きっと、ひとりプレーでは味わえない、新しいおもしろさを発見するはずだ。今回の徹底解剖は、そんな対戦プレーの実戦バトルレポートなのだ。



クルスク北翼の戦い



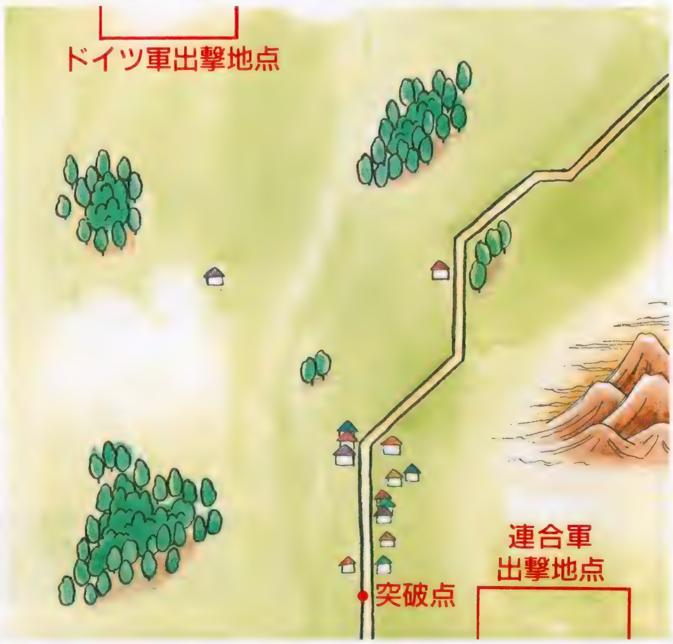
⬆青柳ういろう、24歳。中世の戦争についてはくわしいが、近代戦には弱いという噂も。ドイツ軍側を担当する。

⬆ステルス松本、31歳。ソビエト陸軍の研究では、日本でも何本かの指にはいるらしい。連合軍側を担当する。

今回の対戦プレーで使用するシナリオは、中級用の〝クルスク北翼の戦い〟である。このシナリオは、1943年7月に行なわれたナチスドイツの夏期大攻勢、チタデレ作戦のハイライトであるクルスク戦車戦をテーマにしたものだ。ゲーム状況としては、ドイツ軍側が突破を行なうことができるので、自然と連合軍側は防衛を主体とすることになる。攻撃側と防衛側の目的がわかりやすいシナリオだ。

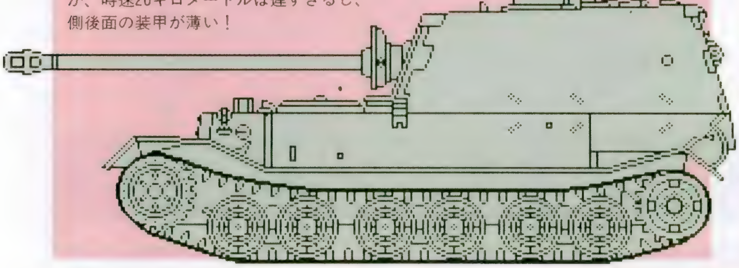
両軍の戦力は、ドイツ軍側の総車輛数20輛に対し連合軍側は18輛と、数的には互角に見える。だが、ドイツ軍は兵員装甲車が4輛も含まれているし、突撃砲が主力なので、総合的には連合軍側有利と考えていいだろう。ドイツ軍側のポイントは、攻撃力はあるが機動力のないエレファントをどう使うかだ。連合軍側としても、KV1Cを1200メートルの距離から正面撃破するエレファントにどう対処するか、そこがポイントとなる。

ところで、今回は〝クルスク北翼の戦い〟を選んだが、なにもこのシナリオだけが対戦プレーに適しているというわけではないのだ。『鋼鉄の騎士』のシナリオは、すべて対戦プレーを意識して作られているので、どのシナリオを使ってもよい勝負になるようになっている。たしかに、〝ノルマンディー防衛線〟のようにバランスの悪いのもあるが、難易度選択による搭乗員の設定で、格差を埋めることはできるのだ。また、相手が格下ならば、ハンデとしてバランスの悪いままプレーするのもいいだろう。全20シナリオ、すべてを一度は対戦プレーでやってくれ。



Sdkfz184エレファント

⬇ティーガーⅠの開発競争をヘンシェル社と争い、おしくも敗れたポルシェ社は、試作していた車体を使って強力な突撃砲を造りあげた。それが、このエレファントである。88ミリ71口径砲の威力はティーガーⅠを上回り、攻撃力は申し分ないのだが、時速20キロメートルは遅すぎるし、側後面の装甲が薄い！



■ジャンル/シミュレーション　■対応機種/PC-9801VM　PC-8801VA
■メーカー/ジェネラル・サポート　■価　格/7800円[税込]　■発売日/発売中

ドイツ軍 前半戦況報告

なんといってもわが軍は、突破を行なわないことには話にならない。敵戦車を1輌ずつ潰していったって、どうせわが軍も同じぐらい潰されるんだから、勝利に必要な得点を稼ぐことはできないだろう。ここはひとつ開き直って、突破のみを目指すことにする。

そこで、総勢18輌の車輌を、3方向に分けて進ませることにした。ひとつは、4号H型6輌からなる部隊で、東を迂回するコースをとる。ひとつは、4号H型2輌と3突G型4輌からなる部隊で、西を迂回する。残りのエレファント4輌が、中央を進んでいく。兵員装甲車は、あえてまだ動かさない。

作戦としては、3部隊がそれぞれ突破点を目指し、ほかの部隊は敵と交戦しても構わずに進むのだ。問題は兵員輸送車だが、これは25ターン目ぐらいから移動させる予定だ。そのぐらいのターンになっていれば、敵戦車の数も減って、なんとか1輌ぐらいは突破できるだろう。弱気。



連合軍 前半戦況報告

なんとしてもドイツ軍の突破を阻む、これをわが軍の基本方針とし、戦術を立てることにしたぞ。よーするに、どうせドイツ軍は突破点を目指して進んでくるのだから、わざわざ動かずに、待ち伏せ作戦でいくってこった。消極的ではないぞ、これが策というもんだ。

まず、T34を3輌ばかりの東の山陰に向かわせる。道路沿いの家屋にも、配置しておいたほうがいいな。5輌ほど、向かわせる。そして、西の森にもT34を4輌送ろう。これで、待ち伏せの態勢はできたぞ。ドイツ軍が中央突破を狙って進んできたら、イッキに3方向から挟み撃ちにしてしまおう。

そうそう、KV1Cのことを忘れていた。こいつは、6輌まとめて中央をまっすぐに進ませる。まぁ、オトリというやつだな。KV1Cの装甲ならば、ある程度の攻撃に耐えられるだろう。このオトリにひっかかって、まっすぐに進んできてくれれば、こっちのものだ。

ドイツ軍 中盤戦況報告

10ターンが過ぎたが、いまだに敵の姿は発見できないままだ。西に迂回した部隊などは、すでにマップ西南の森付近まで来てしまっている。中央を横断しているエレファントが敵戦車を発見できないのだから、おそらくはドコかに潜んでいるに違いない。むぅ。

12ターン目、東に迂回した部隊と中央のエレファントが、ほとんど同時にKV1Cを発見した。東迂回部隊は4号H型2輌をオトリとして停止させ、残りの4輌を近くの林に入れ、待ち伏せの態勢をとる。この待ち伏せに、連合軍は見事にはまってくれた。オトリにつられて進んできた3輌のKV1Cに対して、横から一斉射撃、イッキに2輌を撃破した。こちらも、4号戦車を1輌やられたが、痛くはない。しかもエレファントが、側面を見せたKV1C1輌を1800メートルから撃破してくれた。18ターン目にして、敵のKV1Cを3輌も撃破したのである。調子がいいぞ。



連合軍 中盤戦況報告

待ち伏せ部隊は、すべて配置についたのだが、敵の戦車は姿を見せない。しょーがないので、中央にいるKV1C6輌を3輌ずつ二手に分け、さらに進ませることにする。するとどうだ、東からは4号H型が、中央からはエレファントが来るではないか。エレファントに近いほうの3輌は様子を見るためにとめたが、4号H型など目ではない。さらに前進させて、叩きのめすぜ。

ところが、敵の待ち伏せをうけてしまい、KV1Cが1度に2輌もやられてしまったではないか。しかも、慌ててエレファント側の3輌を4号H型に向かわせたら、弱点である側面を撃たれ、また1輌を失ってしまった。

その後、乱戦の末に4号H型6輌のうち5輌を撃破したが、こっちはKV1Cをすべて失ってしまった。これは、マズイ。さらに、追いうちをかけるように、敵の1部隊が突破点に近づいているのが判明した。21ターン目のことだ。

ドイツ軍 後半戦況報告

西を迂回した部隊がついに見つかったが、かまわずに突破点に急ぐ。とはいえ、うしろから9輌のT34に襲われては、無キズでいられるわけがない。3突G型を2輌突破させたものの、4号H型が2輌と3突G型1輌を失う。もちろん、やられっぱなしではない。東迂回部隊生き残りの4号H型とエレファントの攻撃で、敵のT34も4輌ほど撃破した。この乱戦の中、兵員装甲車を突破に向けて出発させている。

しかし、なんとか助かっているが、エレファント4輌は何度か危ない目にあっている。正面装甲こそ防御力200以上だが、側面と後方は100を割っているのだ。エレファントだけで行動させるのは、軽率だった。撃破されてないのは、運がよかっただけ。

さて、突破点に向かった兵員輸送車だが、3輌は撃破されたものの1輌の突破には成功。これによって、4点の勝利得点が入り、なんとか勝利することができた。



連合軍 後半戦況報告

4号H型2輌と3突G型4輌を発見したぞ。突破点にたどり着かせないように、待ち伏せ部隊の出撃だ。家屋に配置した5輌と西の森に配置した4輌で、追撃をかける。しかし、これもいまひとつうまくいかない。どうも、搭乗員の練度が低いのか、警戒移動中の射撃が当たらないのだ。しかも、後方からのエレファントの攻撃で、T34を4輌も失い、3突G型2輌の脱出を許してしまったのだ。

どうもこの戦いは、KV1Cを前面に押しだしたことが間違いだったようだ。前面に押しだすにしても、うかつに誘いにのったのは軽はずみだった。また、偵察の役目をしたのがKV1Cだけで、西から回り込んできた敵部隊の発見が遅れたのも失敗だ。偵察用の戦車を、もっと出すべきだった。無念。

最後は、東の山陰に潜ませた部隊も投入したが、残念にも兵員装甲車1輌を取り逃し、これが致命傷となって敗北してしまったのだ。

ブリッツクリーク

さーて、いよいよスターリングラード戦に突入だ。戦史ではドイツ軍30万の将兵がソ連軍の捕虜になったという戦闘だ。こりゃ、ソ連軍にガツンと一発くらわして、歴史を変えてやろう。意気込みだけは、ソ連軍にも負けないぜ。

東部戦線

スターリングラード大攻防戦

1941～45

カフカスへの道

1942年6月後半、ブラウ作戦はその第1段階において早くも失敗の兆しが見え始めていた。ドイツ軍がスターリングラードの北に位置するヴォロネジに固執するあまり、捕捉撃滅するはずだった南方のソ連軍が、ドン川を渡って無事撤退してしまったためである。

だがドイツ軍にとって幸運なことに、ソ連軍はこの撤退中、士官の能力不足と兵士の訓練不足によって大混乱に陥ったのである。この情報を得たドイツ統帥部は、混乱に陥ったソ連軍にどれほどの力が残っていようが、もはやソ連軍の脅威は去ったと判断し、第2段階の目的であるカフカス油田を制圧せよとの命令を下した。



⬆白色が友軍の進撃ルートと配置場所。赤色がソ連の援軍だ。そして青色がドイツ軍の進撃ルートである。ソ連軍の主力は、スターリングラード市内に立て籠っているのだ。

1942年7月23日、カフカス方面軍の側面を援護するために、ドイツ第6軍を基幹とする30万の将兵によって、スターリングラードの攻略が開始された。一方、ソ連軍にとってこのスターリングラードは、補給路の中枢である。もし、ここがドイツに占領された場合、当然ヴォルガ川による輸送が不可能なために、前線の将兵たちは補給なしで戦うことになるのだ。

ソ連軍はスターリングラードを守るためにドン川の西岸に陣地を構築し、ドイツ軍の攻撃を待ち構えていた。だが8月8日、カラチにおいてソ連軍8個師団と7個戦車旅団がドイツ軍2個師団によって包囲されると、ソ連の防衛ラインはもろくも崩れさってしまう。

そして、スターリングラードへの道が開けたドイツ軍は、8月23日午前4時30分、ついにスターリングラード市内への攻撃を開始するのである。

以上が、このシナリオ5にいたるまでの過程だ。というわけで、これからシナリオ5の攻略法をま



■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/システムソフト
■対応機種/PC-9801VM
■価　格/9800円[税別]
■発 売 日/発売中



最新ゲーム徹底解剖!!

重厚なる敵の防御陣地を突破！



⬆北方の勝利条件都市の占領は友軍に任せよう。これだけ数が揃っているのだから、いともたやすく占領してくれるはずだ。

⬇都市はしらみつぶしに占領しよう。もし、戦車が発見された場合、ソ連軍の122ミリ野砲による集中砲火を受けるハメになるぞ。





⬆ソ連軍の野砲をつぶしたのを確認してから、戦車を前面に押し出す。とくに歩兵を相手にする場合は、戦車が一番効果的だ。

とめてみよう。

このシナリオでは、友軍が史実における第６軍の役割を担っているため、友軍の戦力は22個歩兵中隊、10個戦車中隊、11個歩兵中隊という膨大なものであり、すでに、スターリングラードを包囲している状態から始まる。さらに、５ターンもすると北方から戦車を中心とした強力な援軍が到着し、スターリングラード市内へと突入する。

プレーヤーがこのシナリオで担当するのは、カフカスから引き返してきた第４装甲軍で、南方よりスターリングラード市内に向かう命令を受けている。ドイツ統帥部から進軍速度についての命令は受けていないので、友軍に先を進んでもらい、残敵だけを掃討するという作戦をドイツ軍はとったのだ。これは、損害をできるだけ少なくしようとする配慮からである。

スターリングラードのソ連軍のほとんどは歩兵であるが、彼らは地形効果を利用しての防御作戦をとっている。市街地に立て籠った場合の防御力は40、陣地にこもっている場合の防御力は45だから、非常に高い防御値を持った場所にソ連軍は潜んでいるのだ。さらにその数は、スターリングラード市内のヘックスひとつひとつにソ連軍の兵士が籠っていると思って間違いないほどの大兵力である。

ドイツ軍は、ソ連軍の数の力に対抗するために、装甲と火力で圧倒する作戦をとった。つまり、戦車を前面に押し立てて進み、ソ連軍の歩兵と戦わせるのである。ただし、この作戦を実行する前には、あらかじめソ連軍の野砲をつぶしておかなければならない。

ソ連軍の野砲陣地が存在する場所を探す場合にも、友軍の兵力が役に立つ。友軍には22個歩兵中隊あるということを先ほど書いたが、この歩兵がスターリングラード市内に突入したとき、マップを注意して見ていれば、損害なしでソ連軍の野砲のありかを発見することが可能なのだ。

陣地に籠っているソ連軍の中にＴ-34が混じっているが、これは、トラクター工場から生産されたペンキ塗りたての戦車だ。まさに、ソ連軍は窮地に立たされていた。それでも、ソ連軍は一般市民までもが銃を取って、家や工場に籠りながら戦ったのである。

というわけで、このシナリオでは歩兵をいかにうまく倒せるかが、勝負のカギを握っているのだ。友軍の戦力が大きいため、無理をせず、偵察したあとに進軍するという基本的な作戦が有効であろう。



⬆ソ連軍の数には圧倒される。いったい、こんなのにどうやって勝てというのだ。でも、泣き言は許されない。ひたすら前進あるのみだ。ソ連軍に負けるなぁ！

敵の野砲陣地をついに発見

スターリングラード市の南方より市内へと進入したドイツ軍は、ソ連軍の思わぬ砲撃により前進を止められていた。友軍からの情報によると、ソ連軍の野砲陣地は市の中心部に位置しており、市に突入したばかりのドイツ軍はこの砲台からの射程距離内に入っていないはずである。だが、現実に122ミリ砲弾が飛んできて、被害を出している。ということは、別のソ連軍の野砲陣地が近くにあるのだ。案の定、しばらくして先行していた偵察車両から、ソ連軍の野砲陣地を発見したとの情報が入った。ソ連軍は、なんとヴォルガ川の対岸に砲台陣地を構築していたのだ。当然、ドイツ軍は152ミリおよび、105ミリ野砲による攻撃を開始し、これをつぶした。もし、無視して前進したらどれほどの損害が出ただろうか。

⬇ここだ！　このヴォルガ川の対岸にソ連軍の野砲陣地があるのだ。その数、４個中隊。こちらも野砲でつぶせ。



実戦レポート





サルでも市長になれる都市開発シミュレーションゲーム『シムシティー』のマップエディター、『テレインエディター』がついにお目みえだ。理想都市を建造するため、都市内部だけではなく、ついに土地まで自由自在に改良できるようになったのだ。今回は、このエディターを使ってメガロポリス建設をこころみてみたぞ。

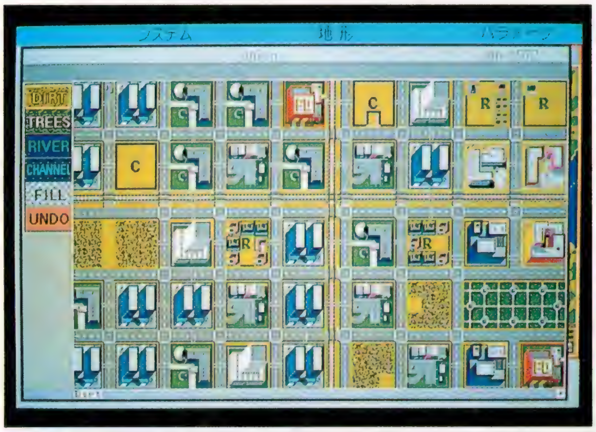
『シムシティー』で都市のデザインに飽きたら、今度は、この『テレインエディター』でマップをデザインしてみよう。

モードはジェネレーションモードとペイントモードのふたつ。ジェネレーションモードは、シムシティーでは変更できなかった、森林や水域などの地形の割合を好みに応じて変更させることができる。もうちょっと陸地があったほうがプレーしやすいなとか、もっと海があったほうがプリティーだなーとか思ったら、このモードで今までのデータを手軽に変更できるってわけだな。

ペイントモードでは、縦10マイル横10マイルの何もない土地に、森林、水域、航路などなどを自由に作ることができちゃうのだ。現存のマップデータだけじゃつまらないって人は、このモードでオリジナルのマップを作ってみよう。たとえば、広大な森林地帯を作って、真ん中だけ平野にするとか、ちっちゃな島をいっぱい作るとかね。実在する土地をモデルにして作ってもおもしろいな。こうなると、感性で無限にマップは作れちゃうって感じだね。

もちろんこのモードでも、シムシティーで作ったデータを読み込んで、土地を増やしたり森林を作ったりできる。たとえば、あともう一歩でメガロポリスに成長するんだけど、土地が足りない！ といった場合。こーいうときには河川を埋め立てて、土地をガンガン増やせば、夢のメガロポリスの建造も夢ではなくなるー。

テレインエディターは、こういったマップのエディットだけでなく、ゲームレベルや年数の変更も可能。これで、完璧な理想の都市の建設ができるってわけだね。そんではさっそく作ってみよー。



◆メインの画面はほとんどシムシティーといっしょ。操作感覚も街を作って行く感じで、土地のエディットを行なえるのだ。土地だけでなく、ゲームレベルも変更可能だ。





未開の新しい土地を作るときは、このアイコンをクリックする。水上でも建物があっても、ズンズン新地にできる。



緑地を作る。緑地は人口を増やすので、メガロポリスを目指すとき、このモードはやたら使うことになるだろうね。



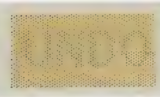
川や湖といった水域を作る。住宅地も商業地も工業地も水辺にあると成長しやすいのは、もうみんなよく知ってるハズ。



船の航路を設置する。港を発展させたかったら、地図の四方から切れ目なく港につなぐべし。川の中央に置くこと。



マップで開拓範囲を決め、このアイコンをクリック。で、マップを再度クリックすると、一気に広い土地を開拓できる。



開拓した土地をひとつ前の状態にもどす。筆の誤りをラクに修正できるワケね。うっかり八兵衛さんにおススメ。

■ジャンル/ユーティリティー
■メーカー/イマジニア
■対応機種/PC-9801、X68000(3月22日発売)
■価　格/4800円〔税別〕
■発売日/発売中

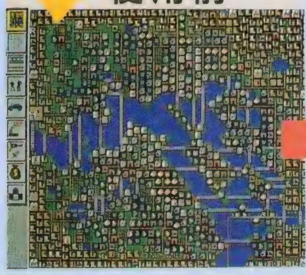
さっそく遊んで見ましょ——



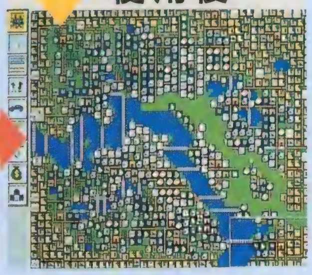
ハカイダー川越

ニューズファイル担当のこの男は、初めてプレーしたパソコンゲームがシムシティーという幸せ者。以来、ひたすらメガロポリスを目指して、学校を廃し、教会を弾圧。さらには町から病院を一掃するなど、新地獲得のため、あらん限りの悪政を敷くが、いまだ40万人台。テレインエディターの登場で心を入れ替えるかも。

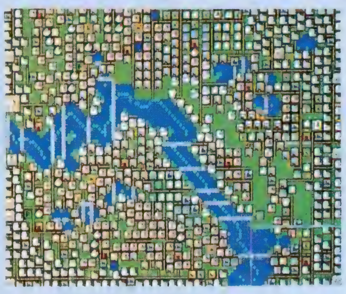
使用前



使用後



1年後



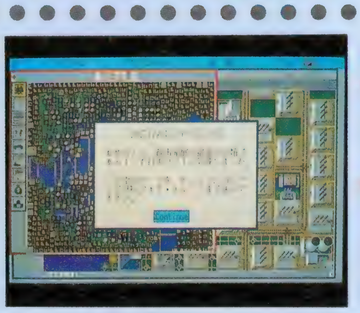
全体マップを見ると緑が目立つビューチィーな都市になっている。しかし、最初はなにもなかった緑地にも、住宅地が目立ってきた。道路はなくなり、かわりに鉄道が敷かれ、交通渋滞というものとはまったく無縁。しかしその一方で、教会を破壊するという暴挙を行なうハカイダー川越。しかしこれは彼の野望への第一歩でしかなかったのだ！

5年後



マップはほとんど建物で埋めつくされ、最初は美しかった緑がほとんどみる影もない。都市の繁栄のため、人口増加のため、ジャマになるものはすべて破壊し宅地にしている。一見ムチャに見えるが、人口もうなぎのぼりで、メガロポリスに向かって爆進している。はたして、彼は夢のメガロポリスを建造することができるのだろうか？

10年後



ついにハカイダー川越の夢であったメガロポリスに成長！しかし、この裏では人口を増やすために数々の悪行が行なわれていたのだ。最初にテレインエディターを使えば改心するなどといっておきながら、あいかわらず教会の弾圧を行ない、宅地を得るために学校や病院を破壊するなどなど……たたけばいくらでも出てくるぞ。ヒドイなぁ！



ウニーニ杉内

シムシティーは日本語版が出る前から、ダイナブックでIBM版をプレーしていた新しがり屋。今回は、若さにものをいわせ、無謀にも都市の中に河川を縦横に走らせまくっている。本人は、「水の都ベニスみたいだろ」と自慢げにマップを見せていたが、それがどんなに無謀なことであるか全然気がついていないたわけ者。

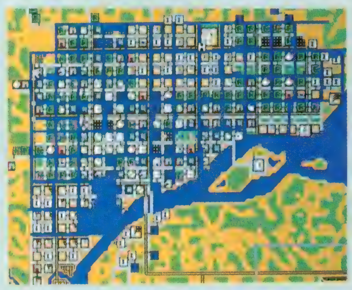
使用前



使用後



1年後



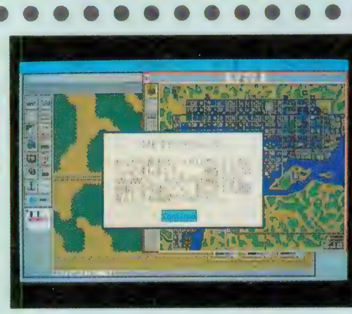
道路や鉄道のあったところに水路を作ったため、交通渋滞が大発生。おまけに電線まで断絶していたので、広範囲にわたって停電がおきる。市民からは不満の声が最高潮まで高まり、ゲーム開始から、3秒で大パニックに陥ってしまうウニーニ。若さゆえか、計画性のなさが、見事にシムシティーにまで反映されているのがよーくわかるな。

5年後

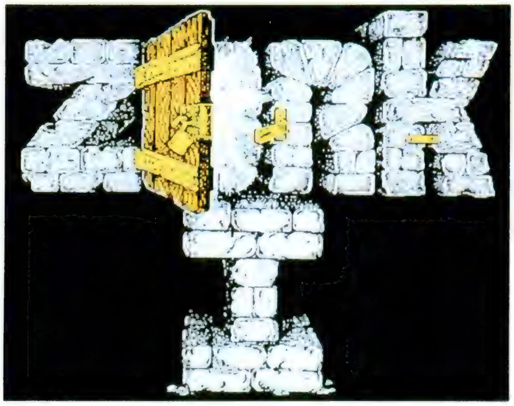


最初の1年で、都市復旧も終わり、なんとか都市としての機能が回復……と思ったやさきに船が難破！　見栄えはするが、なんの役にもたたない細い河川に巨大な船が入りこみ、あちこちで立ち往生して水の上でも交通ラッシュが大発生。そのうえ開閉式の可動橋が思うように動作せず、道路は大渋滞。やはりこの河川は無謀だったのか！

10年後



なんだかんだいって、10万人のメトロポリスまで発展！　しかし、犯罪発生や交通渋滞が続々と発生し市民から不満の声が高まって爆発寸前！　市民の数も、横ばい状態で、これ以上の発展は望めそうにない。都市改造するにも、サイフと、地形の都合上どーすることもできないウニーニ。これは、マップエディットに失敗ってやつですな。トホホ。



ゾークI

数年前、一世を風靡したテキストアドベンチャー『ゾークI』が、日本語で、しかもPC-9801で遊べるようになったのだ。かつては英語を読むのに挫折して途中で投げちゃった人も、再チャレンジしてみて。多彩なグラフィックがウリの最近のゲームの中で、テキストだけの画面はかえって新鮮。ゾーク大地底帝国を、一緒に冒険していこう。さあ、出発だ！

オス！　オレは自称冒険大好き人間。尊敬するのはインディ・ジョーンズ博士だ。オレはいつも、ワクワクするような冒険を探して、世界各地を旅しているんだ。危なくないかって？　そりゃ冒険に危険はつきものさ。でも、運がよければ宝物にありつけるし、何より未開の地に足を踏み込んでいくっていうのが、スリル満点でやめられないんだ。今回も、オレは冒険を求めて深い森に入っていったんだ。そこに現われた一軒の白い家。う～ん、お宝の臭いがプンプンするぜ。あれ、郵便受けに手紙が入ってるぞ。人の手紙を見るなんてお行儀悪いけど、ちょっと失礼して……。きっとこれは、オレへの挑戦状だ。これがオレの地底帝国への探検の第1歩だったんだ。

家の周りを歩いていると……

家の扉は板でガッチリ塞がれている。この家、誰も住んでいないみたいだな。どれ、家の周りをひとまわりしてみるか。まずは周辺捜査が常識さ。周りは一面深い森。こんなところにポツンと家が建ってるだけでも、十分怪しいってもんだ。小道を少し歩いてみると、ひときわ大きな木が立っていた。でっかい木だなあ。近くで青い鳥が鳴いている。この木に登ったら、見通しもいいかもしれないな。当然木登りも得意なオレは、次の瞬間、木の上にいた。



冒険心がムズムズと

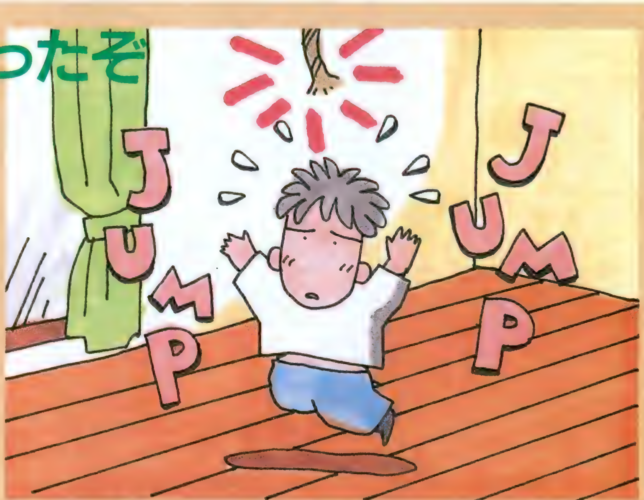
しめしめ、木の上でいいものを見つけたぞ。今度は家の中を探索しようかな。家の裏手に回ると、ちょっぴり開いた窓を発見。どうせ誰もいないんだから、おじゃましてもいいよな。家の中に入ってビックリ。まるで、今の今まで誰かがいたような痕跡があるじゃないか。このまま立ち去ろうか……、オレの頭に一瞬、こんなことが浮かんだが、オレはそれを打ち消した。前進あるのみ！　家のあちこちを探索して、古びた剣と黄銅のランプ、それからロープとナイフを見つけた。とりあえず持っていこっと。



こんなところに宝物があったぞ

冒険家のカンというべきか、ただの偶然というべきか、オレは地下室への扉を発見したんだ。オレが喜んで階段を駆け下りると、後ろで物音が。キキー、バッタン。それは扉が閉まる音だった。なんてこったい！　オレはこのまま永久に地上に上がれないのか？　暗闇の中で、しばし呆然としたオレだったが、このままここにいても何の解決にもならない。ほかに出口があるはずだ。とにかく探そう。オレは、持ってきたランプをつけて歩き始めた。

さっきは危なかったな。アイツ、血のついた斧を振り回して襲いかかってくるんだもの。冷や汗かいたぜ。さて、いろんな方向に道が分かれているぞ。どっちに行こうか。えーい、こっちに行ってみよ。ん？　下のほうに明かりが見えるぞ。でもずいぶんと下だなあ。降りられそうなところはないし……。そうだ、これを使って降りよ。あれ、ランプよりこっちのほうが明かるそうだ。ちょっと拝借。おやー、こんなところに祭壇があるぞ。下には棺があったし、幽霊が出ないように拝んでおこう。

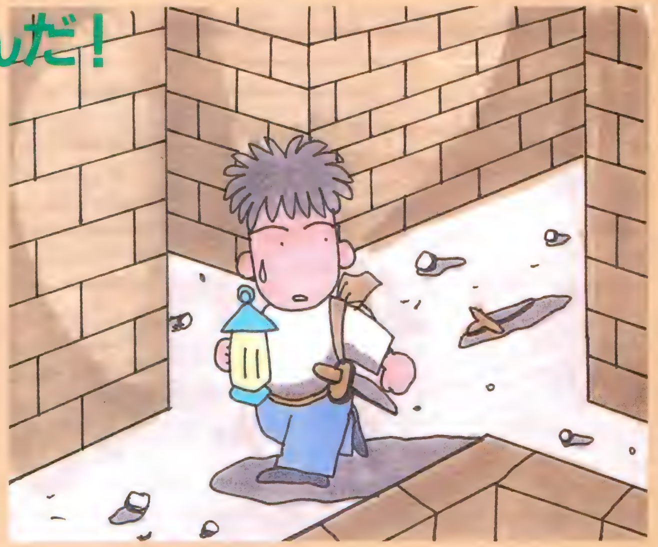


■ジャンル/アドベンチャー
■メーカー/システムソフト
■対応機種/PC-9801
■価　格/7000円[税別]
■発 売 日/3月下旬発売予定

こんな迷路誰が作ったんだ！

ここにはまだまだ宝がありそうだ。ワクワクしてきたぞ。さっきの部屋を、反対側に行ってみるか。こっちには何があるのかな。しばらく適当に歩いていたオレは、ラッキーなことに革の財布を発見できた。こりゃあ、たっぷり入っていそうだぞ。やったね。さて戻るとするか。そこでオレは気がついたんだ。自分がどの道を歩いてきたのかが、まったくわからなくなっていたことに。周りのどこを見ても、同じような道が続くばかり。しまった！　オレとしたことが、道に迷ってしまったぞ。どうしよう……困ったな。

こんな逆境にさらされると、オレの頭は急に回転がよくなるんだ。そうだ、自分が歩いた道には目印を置いていけばいい。オレは歩くたびに、身につけているものをひとつひとつ置いていくことにした。自分が置いたものにでくわしながら、グルグルとこの迷路のような道を歩き回っていると、次第にここの構造がわかってきたんだ。オレはやっと、鉄格子のはまった場所にたどりついた。ここから外に出られるかもしれないぞ。でも鍵が掛かってる。そうだ、さっき革の財布と一緒に拾った鍵を使ってみよう。カッチャーン。やった！鍵が開いたぞ。



これがキミの行動のすべてだ

この『ゾークⅠ』は、コンピューターと会話しながら進めていくゲームだ。自分が次にどういう行動を取るかを、文章にして打ち込んでいく。そこで、キミが取れる行動を一覧にしてみた。この動詞を使って、○○をどうする、××に何をするって具合に進んでいってくれ。わけのわからないことを打ち込むと、人格を疑われるぞ。

〈あ〉
あかりをつける
悪魔払いをする
開ける
上げる
与える
歩き回る
歩く
言う
行く
いっぱいにする
移動する
祈る
入れる
動かす
打つ
奪う
演じる
追う
応答する
大声をあげる
置く
起こす
押す
落とす
泳いで渡る
泳ぐ
降りる
降ろす
〈か〉
鍵を開ける
鍵をかける
数える
勝つ
聞く
刻む
キスする
傷つける
切る
着る
きれいにする
空気を入れる
空気を抜く
加える
消す
蹴る
後悔する
攻撃する
後退する
強奪する
呼吸する
こじ開ける
こする
答える
転がす
殺す
壊す
こんにちはと言う
〈さ〉
捜す
叫ぶ
下げる
刺す
去る
触る
閉める
自由にする
呪文を唱える
調べる
スキップする
捨てる
スプレーする
ずらす
座る
栓をする
注ぐ
〈た〉
滞在する
抱き締める
叩く
立つ
食べる
卵をかえす
突き刺す
突く
作る
つける
告げる
つぶやく
紡ぐ
出る
通る
溶かす
閉じる
どなる
跳び越える
跳ぶ
取り上げる
取り出す
取る
〈な〉
投げる
なでる
鳴らす
臭いをかぐ
握る
塗る
ねじをまく
覗く
望む
ノックする
ののしる
登る
飲む
乗り込む
乗る
呪う
〈は〉
入る
破壊する
爆破する
話す
跳ねる
パンクさせる
引き上げる
引く
引っ張る
開く
拾う
火をつける
火をともす
ふきかける
吹き消す
吹き込む
膨らませる
塞ぐ
振り返る
振り回す
振る
触れる
ほどく
掘る
〈ま〉
巻く
待つ
魔法をかける
魔法を解く
回す
見上げる
見下ろす
磨く
満たす
見つける
見回す
見る
結ぶ
命令する
持ち上げる
燃やす
〈や〉
やっつける
揺らす
横切る
呼ぶ
読む
寄りかかる
〈わ〉
渡す
渡る

冒険は始まったばかり……また次号で会おう

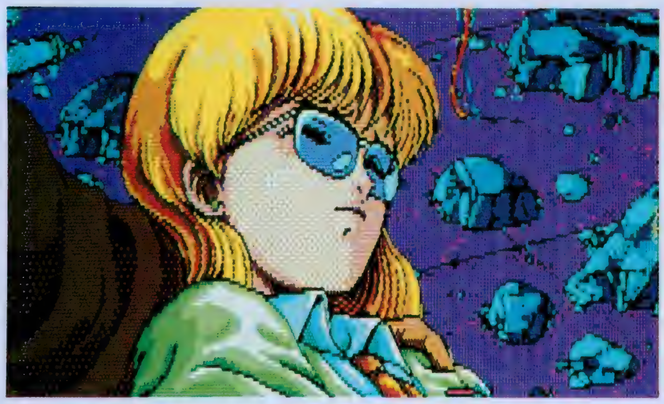
prontis
プロンティス

閉鎖された要塞の中、〝プロンティス〟に乗っ取られたコンピューターシステムが人間に向かい、その牙をむく……。『プロンティス』の徹底解剖をお届けしよう。最終回の今回は、襲いかかるコンピューターから身を守りつつ、一行の中に紛れ込んでいる〝プロンティス〟を探し出すまで。心して読むべし。

システム室が爆発！〝プロンティス〟のしわざなのか？

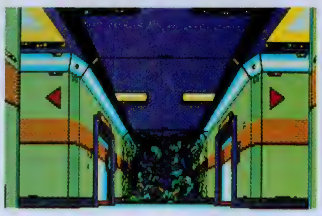
システム室で仕事を続けるエルサと別れた拓弥は、居住区内の公園にやってきた。そこでしばらく時を過ごしていると、いきなり爆発音が！　システム室のほうだ‼　拓弥は、気絶しているエルサを助け出すが、再び爆発が起き、居住区へ行く通路をふさがれてしまった。途方にくれるふたりに清掃用のメカクリーナーが襲いかかる！　メカクリーナーが人間を襲うなんて……。もしかしたら、これも〝プロンティス〟のしわざなのか？

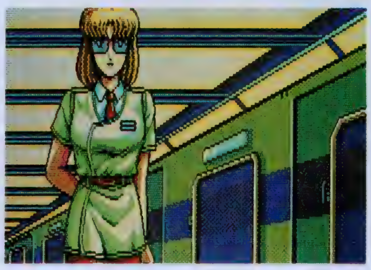
拓弥とエルサは、居住区にいるみんなと合流するために、通路がふさがってない格納庫のほうから一度オフィス区に抜け、そこから居住区に戻ろうとする。そこでふたりは一度別行動をとることにするのだが……。



⬆システム室に駆けつけると、エルサが気絶していた！　幸い怪我はないようだ。

⬇居住区へ行く通路はこのとおりグチャグチャ。どうやってみんなと合流する？



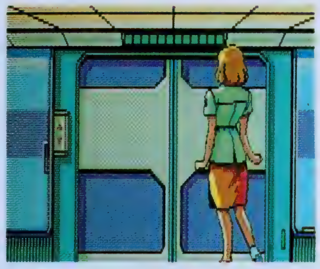


⬅格納庫にやってきたエルサと拓弥。ふたりはここで別行動をとる。

〝容疑者〟のほか、誰もいない要塞

オフィス区にたどりついたエルサに、宇宙要塞〝アモン〟のガードロボットが攻撃してくる。防御用ロボットが自分から人間を攻撃するなんて、絶対にありえないはずなのに。ロボットのコントロールが狂っているのだ！　エルサは身を守ろうとするが、彼女は軍所属とはいえ、コンピューター技師で軍人ではない。次第に追いつめられていくエルサ。そこに拓弥が駆けつけてきた。拓弥の活躍でロボットは一掃できた……。

やっと合流できたふたりだが、どちらも、この要塞内でほかの人間の姿を見ていない。全員すでにどこかに避難したのか？　軍は、拓弥たちを見殺しにしようとしているのでは……。



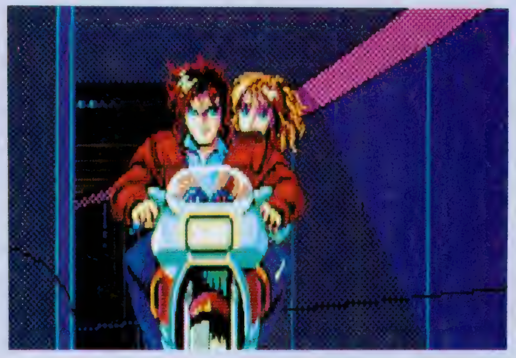
⬆要塞内をくまなく探しても、誰もいない。ここもそうだと思ったのだが……。



➡監視カメラに、レーザーが組み込まれていた！　これでは、エレベーターが使えない。



⬆監視カメラだ。これに組み込まれているレーザーには、対人殺傷効果がある。

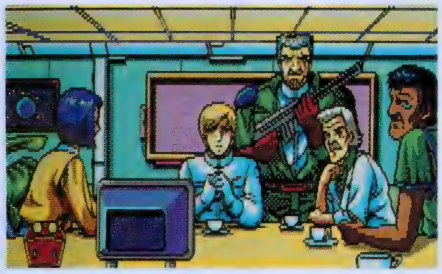


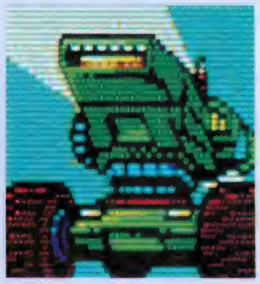
⬅要塞内を疾走するふたり。いい雰囲気だぞ。

■ジャンル/アドベンチャー
■メーカー/ビクター音楽産業
■対応機種/PC-8801SR
■価　格/8800円[税別]
■発 売 日/発売中

地球に対する"プロンティス"の挑戦状

何とか居住区に戻り、みんなと合流できた拓弥とエルサ。しかし、カナルにコラリー、玉蘭の3人がまだ見つかっていない。ロイたちと相談し、3人を探しに出かけようというとき、プロンティスからのメッセージが響く。


⬆コラリーにカナル、玉蘭の3人がまだ見つからない。


➡大型のキラービーム装置。これがプロンティスに対する唯一の武器だ。

プロンティスは合成音声を使い、今まで自分たち海の生物は、ずっと人間に虐げられてきたと、人間という種族全体に対する憎悪を告げる。"プロンティス"とは、深海の生物が墜落した宇宙船のコンテナに積まれていたプルトニウムなどの影響で、突然変異したものだったのだ！

長い間、人間に虐げられてきた海の生物たちの無念を晴らすために、プロンティスは、人類に対し屈服を迫る。彼の声は、宇宙要塞"アモン"から、全世界に向けられているのだ。

この要塞のシステムを乗っ取ったことにより、今や全世界の軍事施設は完全に自分の支配下に置かれた、と語ったプロンティスは、その証拠を見せようと、1発の小型核ミサイルを、東京の中心に打ち込んだ。テレビモニターに映し出されるミサイル、そして、一瞬の閃光……。あっという間に、東京は死の都市となった。

一部始終を見せられていた拓弥たちは、こうなったら黙っていられないと、要塞"アモン"の指令官、ハロッドに会うため、司令部に踏み込むことを決意する。



⬆核ミサイルを落とされ、廃墟と化した東京。プロンティスの脅威は、地上にまで……。

コラリーを守り、カナル死す

司令部の中に踏み込んだ拓弥たちは、司令部内の公園でコラリー、カナル、玉蘭を発見した。

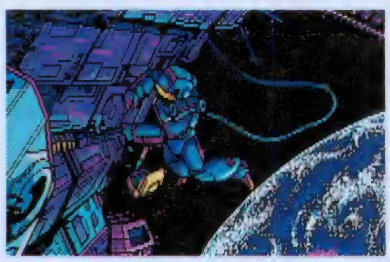
しかしそのとき、カナルは狂ったガードロボットにより、すでに致命傷を負わされていた。彼は、武器を取りに戻ったために玉蘭たちとはぐれ、ロボットに発見されたコラリーを助けるために犠牲になったのだ。

父親に続き、優しくしてくれたカナルが死んでしまい、ショックを受けた玉蘭は、コラリーを責める。そのとき、ガードロボットの群れが一行に襲いかかってきた！　拓弥たちは、とりあえず近くにあった休憩室に逃げ込むが、そこにもワナが……。



➡コラリーのワガママのため、カナルが死んでしまった。玉蘭はコラリーを責めるが……。

宇宙へ逃げ、危機を逃れる


➡宇宙服を身につけ、船外活動をする拓弥。手を痛めてしまう。

ガードロボットたちに追いつめられ、拓弥たちはエアハッチに閉じ込められてしまった。そこで、宇宙空間に一時退避することに。

しかし、彼らが乗ってきた宇宙船は燃料補修が十分ではなく、今は使えない。そこで彼らは、要塞防衛用の無人機をなんとか使えるようにする。そして、彼らを乗せた機体が"アモン"を離れた瞬間！　要塞のあちこちで炎が吹き上がった。プロンティスが、生き残りの人間を始末するためにしたことだ。

間一髪で、危機を逃れた拓弥たちは、"アモン"に戻った。

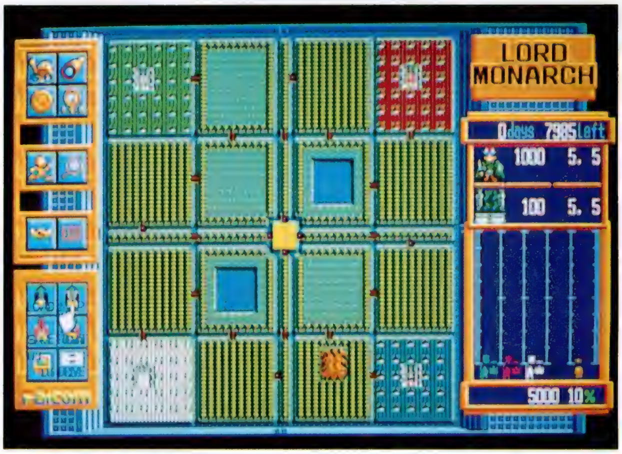
要塞に着いたとき、軍医のミシュラが拓弥を呼び止めた。どうやら"プロンティス"の弱点をつかんだらしいのだ。

そのとき、ミシュラの首にプロンティスが襲いかかる！　なんとかミシュラは無事だったが……。


⬅プロンティスに襲われるが、ギリギリのところで助かったミシュラ。

発売直前 LORD MONARCH 誌上体験

期待の新作『ロードモナーク』。3月21日の発売まで、あと約1週間だ。タウンズ梅本とクッシー櫛田が、ひと足先にプレーしてみたぞ。これで自分でやった気分になるのは無理だろうけど、なんとなーく雰囲気を味わってみてちょうだい。



⬅このマップに挑戦してみた。〝水道の峠を越えて〟というシナリオだ。一見、単純そうだけど実は難しいんだな。

梅本　さて、期待の新作『ロードモナーク』なんだけど、パッと見た感じはどう？

櫛田　かわーいー。

梅本　むぅ。まぁこのゲームのおもしろさっていうのは、実際やってみなくちゃわからないからな。なかなか頭を使うよ。

櫛田　ふーん、じゃあやってみようかなー。どうするの、これ？

梅本　まずはマップを見てだな、敵国の城の位置や、確実に占領できそうな土地を見定めるんだ。で、こっちが不利かなー、って思ったら同盟を組んどくわけ。プレーヤーの役目は王様だよ。

櫛田　クッシー、ひとりは怖いから、同盟組む。くりっくくりっく。

梅本　……。同盟は1ヵ国としか結べないよ。お互いに攻撃できなくなるんだ。でも、敵がひとつ減るから、なんていう安易な考えで同盟を結んじゃダメ。後々、残りの2ヵ国を倒せば、同盟が破れて一騎討ちになるんだから。

櫛田　で、次は？

梅本　人の話を聞いとらんな。次はだな、税率の設定だ。0パーセントから30パーセントの間で設定できるんだな。税率が低いと、人口がどんどん増えて国が広がるけど、当然お金が入らない。税率が高いと、お金がガバガバ入るけど人口が増えない。家を建てたり、橋を作ったり、大部隊を維持したりするのには、お金が必要だからな。このへんのバランスが難しいんだよ。

櫛田　んなの最初は0パーセントでいいじゃん。くりっくくりっく。

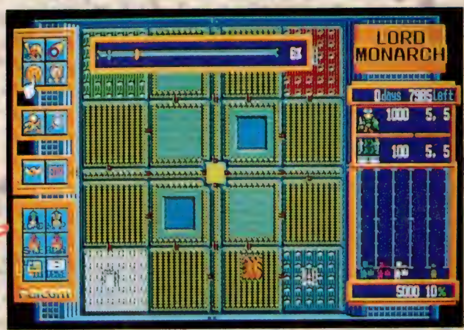
梅本　人が長々と説明してるんだから、少しはうなずいてくれよ。

まずは同盟を組む!?



⬆中心部に各国の部隊が集中しそうなので、同盟を組んでおいたほうがいいかもしれないな。頭を使うべし。

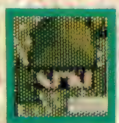
次は税率を決め



⬆とりあえず人口を増やしたいので、最初は0パーセントに設定だ。村が広がり始めたら、10パーセントにしよう。



さて村作りだ（オートだけど）





⬅放っておけば、勝手に村作りをしてくれる。たまに遊んでるヤツもいるけどね。

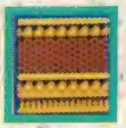
人体合身でパワーアップ





⬅拠点防衛をするとドンドン人が集まる。大部隊を作れ。

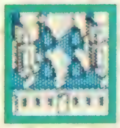
ちょっとしたワザ

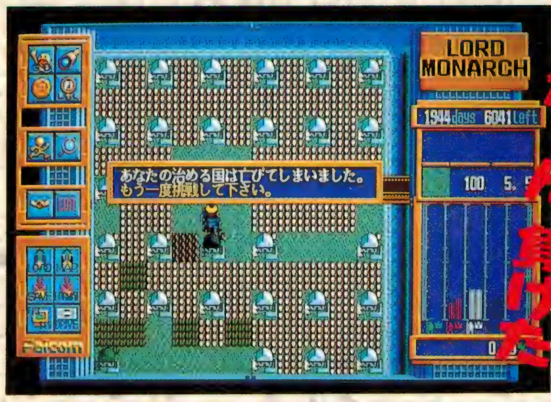




⬆攻め込むときは、橋を架けて近道を作るとよろしい。長い道のりを歩かせると、部隊の人数がかなり減っちゃうんだよね。

それー攻め込めー、わー





➡ふたつの国を倒した瞬間、同盟が破れる。むう、ちょこざいな。一気にケリをつけてやる！

がーん、負けた

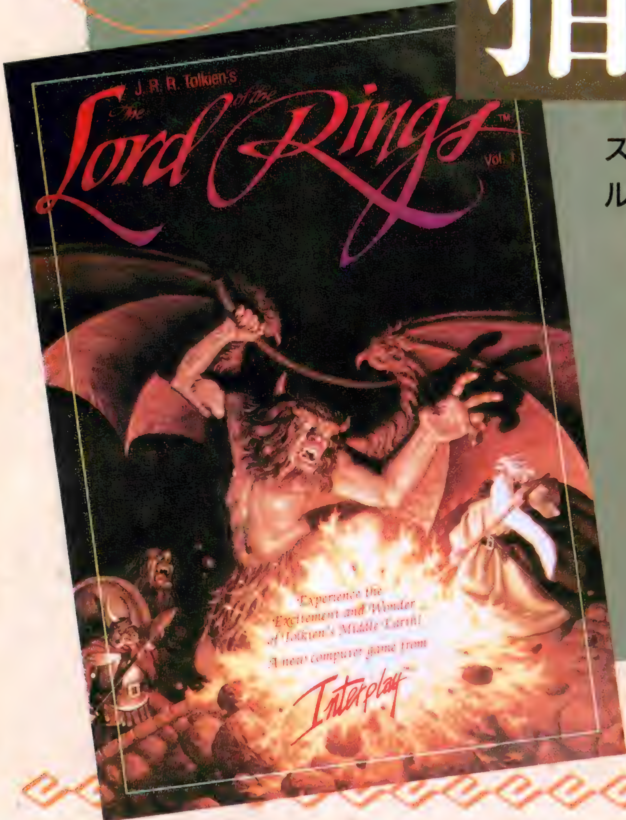
櫛田　ちゃーんちゃちゃちゃちゃちゃっちゃちゃーん、ちゃーん……。
梅本　ノッてるね、クッシー。
櫛田　だって、見てるだけでドンドン村が広がっていくんだもーん。
梅本　お、結構占領したなぁ。そしたら次はね、部隊を作るんだ。〝拠点防衛〟ってコマンドで、ある地点に人を置いておくわけ。そうすると、そこにどんどん人が集まってでっかい部隊ができるんだ。
櫛田　じゃぁ、この人にしよう。城の中にいるこの人。くりっくくりっく。動けよ、てめー。
梅本　おい、そりゃ王様だよ。その人はそこに座らせておかないと、税金の徴収ができなくなるんだな。地味だけど、主人公的存在なんだぞ。まぁ、王対王の一騎討ちなんてこともできるけどね。
櫛田　ねー、この部隊、1万人超したよ。兵隊の数によってグラフィックがちゃんと変わるんだね。かっちょえー。
梅本　てめー、人の話を聞けっつってんだろー、ばばぁ。大部隊ができたらとっとと敵の城に突っ込めよ。おらおらおらおらー。
櫛田　いじめないでよー。あっ、王様倒したよ。わーい、レッド国の領地がグリーンになったー。
梅本　そうやって残りの国を倒すわけ。〝拠点防衛〟は、国境で行なうのが効果的だぞ。自分の領地に敵が侵入してくるのも防げるしな。
櫛田　でもだいぶ自分の大部隊の人数が減ったね。どーしてー？
梅本　それはだな、戦闘で減ったのもあるけど、部隊をある地点からある地点へと移動させると、その距離に応じて人数が減るんだよ。
櫛田　歩いてるだけで減るの？
梅本　あー、敵の領地だからな。
櫛田　自分の領地でも、歩いてると減るじゃん。ほらほらほらー。
梅本　あー、うるせー。そういうことはファルコムに電話して聞け。
櫛田　じゃぁ長距離を歩かせると全滅しちゃうわけかー。
梅本　ふふふ。そういうときのために、この〝橋を作る〟というコマンドがあるのだ。このマップだと、島と島の間に橋をかければ、かなり近道ができるぞ。
櫛田　あ、同盟結んだブルー国がブラック国を倒したよ。ほらほら、同盟が破れた。
梅本　じゃ、あとはタイマン勝負だ。全兵力を合身させて攻めれー。
櫛田　くりっくくりっく。それ行けー。こっちが1万人の向こうが4万人だよ。勝てる？
梅本　げ、なんじゃそらー。その兵力が逆じゃないと勝てないよ。ほら、負けちゃったじゃん。まだまだ修行が必要だな。次号でみっちりしごいてやるぜ。

この屈辱は次号で晴らす！（付録だけど）

スタークラフト移植中！

魅惑のファンタジーワールド、〝中つ国〟へようこそ！

指輪物語



スタークラフトが、今年最大のプロジェクトに据えるゲームタイトルが判明。その名はRPGの原点ともいえる超大作『指輪物語』だ！

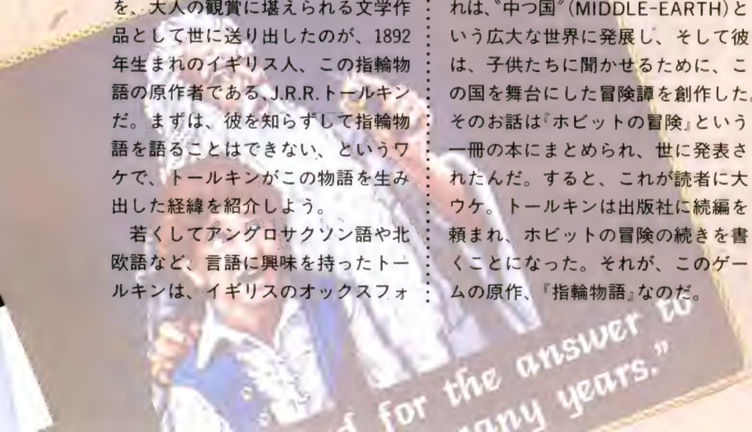
アメリカで昨年の11月に発売されるや、早くもUSAのトップチャートに顔を出したロールプレイング『THE LORD OF THE RINGS Vol.1』邦題を『指輪物語』というこのゲーム。発売されてから３ヵ月は様子を見ないとわからないと言われるアメリカのマーケットで、これほど早くチャートに顔を出すのは驚くべきことなのだ。

この巻で話題のゲームを、いちはやく移植すると発表したのは、『ファンタジー』、『マイト＆マジック』、そして最近では『ドラゴンウォーズ』など、数々の名作RPGを世に送り続けているスタークラフト。この、日本を代表するソフトハウスを熱くさせる指輪物語とはいかなるものなのか？　このゲームを知るには、まず最初に世界各地に熱狂的なファンを持つといわれる、このゲームの原作についての知識を得る必要がある。次号にわたってキミにお届けする〝検証　指輪物語〟の第１回は、この物語のバックグラウンドを中心に紹介してみよう。次の３つのキーワードを理解すれば、キミにも指輪物語に秘められた壮大なストーリーをかいま見ることができるに違いない！

キーワード KEYWORD1 トールキン J.R.R.TOLKIEN

今でこそ市民権を得たファンタジーストーリーも、第１次世界大戦のあった20世紀初頭までは、たあいないデタラメ話としかみなされていなかった。そんな不遇のファンタジーを、大人の観賞に堪えられる文学作品として世に送り出したのが、1892年生まれのイギリス人、この指輪物語の原作者である、J.R.R.トールキンだ。まずは、彼を知らずして指輪物語を語ることはできない、というワケで、トールキンがこの物語を生み出した経緯を紹介しよう。

若くしてアングロサクソン語や北欧語など、言語に興味を持ったトールキンは、イギリスのオックスフォード大学で言語学の勉強をした。そこで彼は、エルフ（妖精）が話すという架空の言葉を作り、それを肉付けするために〝架空の世界〟のアイデアを練り上げていったんだ。やがてそれは、〝中つ国〟（MIDDLE-EARTH）という広大な世界に発展し、そして彼は、子供たちに聞かせるために、この国を舞台にした冒険譚を創作した。そのお話は『ホビットの冒険』という一冊の本にまとめられ、世に発表されたんだ。すると、これが読者に大ウケ。トールキンは出版社に続編を頼まれ、ホビットの冒険の続きを書くことになった。それが、このゲームの原作、『指輪物語』なのだ。





アメリカでは、IBM-PCで登場した指輪物語の第1巻。約2年がかりで全3巻を発売する予定のインタープレー社だが、日本ではスタークラフトがしっかりとフォローしてくれるぞ。トールキンファンのみならず、すべてのプレーヤーを満足させてくれそうだ。

キーワード KEYWORD2 中つ国 MIDDLE-EARTH

３つの章からなる指輪物語は、それだけでも膨大なストーリーだというのに、この〝中つ国〟で起こった数数の出来事のほんの一部でしかないという。それほどまでに奥深い、この中つ国とは何なのだろう？

指輪物語の第一部『旅の仲間たち』が発表されたとき、はやくも読者から中つ国の歴史や、文中に登場するトールキン独自のアルファベットについて、山のような質問状が届いたという。そこで彼は第三部の巻末に、年表付きの中つ国の歴史を紹介した。すると、読者はもっともっと詳しく

『指輪物語』はRPGのルーツなんです

STAR CRAFT スター★クラフト 花田光弘さん



指輪物語は、テーブルトークやコンピューターRPGの原点であるお話なんです。このゲームは、〝トールキン〟という今世紀最大の幻想文学者が書いた物をベースにしているだけあって、非常に広い世界と長い歴史を持っています。ゲームの原作は評論社から発刊されているんですけど、これが非常に堅い文学的な訳なんで、ユーザーにとって指輪物語はとっつきにくいお話なんですね。でも、インタープレー社が非常にいいゲームを作ってくれたので、それをなるべく活かした形で日本の機械に移植していきたい。どんなお客さんでも満足できるような形にしたいと思います。そしてこれを足掛かりに、指輪物語という広い文学の世界にみなさんを導いていけたら最高にいいなと思います。また、このお話に限らず、同じくトールキンの書いた『ホビットの冒険』や『シルマリルの物語』などの物語を読めば、いっそう面白い世界に入っていただけると思いますよ。

知りたい！」という要望を彼に送ったため、トールキンは彼の神話世界を本にまとめることにしたのだ。『シルマリルの物語』、これがトールキンの創造した、中つ国の全貌を知ることのできる唯一の本だ。それによると、この国の歴史は創世の時代に始まり、指輪物語に至るまでに、『第一紀』、『第二紀』、『第三紀』と大きく3つに分けることができる。

〝シルマリル〟という名の3つの財宝をめぐって、エルフ、ドワーフ、そして人間たちが戦いを繰り広げる第一紀。そして、世界を支配しようと、強大な魔力を持つ19の指輪と、そのすべてを統べることのできるひとつの指輪を作った〝サウロン〟の率いる軍団と、この世界に興ったいくつかの王国の連合軍との戦いを綴った第二紀。最後に、肉体は滅びたものの幽鬼となったサウロンが、失われた指輪を捜し出し、再び野望を遂げようとする第三紀。この第三紀に登場する〝灰色の魔法使い〟ガンダルフやホビットのビルボたちが、竜のスマウグを相手に活躍するお話が、指輪物語の前編ともいえる『ホビットの冒険』に収録されている。つまり指輪物語に登場する人物のほとんどすべてが、この国を舞台に生まれた壮大な歴史の中に組み込まれているのだ。

このように、中つ国とはドワーフやホビット、エルフなど、ファンタジーの住人が息づく、とてつもなく大きな空想の世界なのである。そしてそこは、今日ボクたちが小説やゲームで触れることのできる、たくさんのファンタジックストーリーの出典ともいうべき、偉大な物語の数々が収められている世界なのだ。

キーワード KEYWORD3 ホビット HOBBITS

指輪物語の主人公は、ホビットの冒険で活躍したビルボの甥、フロド・バギンズ。中つ国に生息するホビットとは、身長80〜120センチという、人間の近縁にあたる背の低い種族のこと。もちろん、空想の生物である。

さて、指輪物語は、フロドがふたりの仲間とともに、冒険の旅に出るところから始まる。彼らの目的は、サウロンの捜している指輪を破壊すること。邪悪な力を秘めた指輪がサウロンの手にわたってしまうと、世界が破滅してしまうからなのだ！

指輪を破壊する方法、それは、指輪を鍛えた火山、〝オロドルインの火〟の中に投げ込むこと。フロドはふたりのホビットのほか、〝指輪の仲間〟とともに、この火山を目指すことになる。しかし、サウロンが彼らの旅を黙って見過ごすはずはなく、フロドたちへ向けて刺客を放った。彼らは無事に、火山にたどりつくことができるか!? そして、中つ国に住むすべての者たちと、冥府の魔王サウロンとの指輪戦争の行くえは!?

以上、壮大なストーリーを全3巻で綴る指輪物語。その第1弾として今年の秋に発売されるのは、物語の第1部になる『旅の仲間』。これは、期待度120パーセントだね！



指輪物語は、原作『ホビットの冒険』の続編的存在。そのための、主人公がどうして旅に出ることになったのかという、前作の経緯を知ることができるオープニング。もちろん、トールキンの小説を読めば、このへんはバッチリ



ゲーム操作は、すべてマウスでオーケー。すべてのコマンドは画面下にまとめられ、操作性は申し分なしだ。このゲームの主人公は、町やフィールドで出会った人たちと会話をして、冒険に必要な知識を得、旅を続けることになるのだ。

■IBM-PCを持っているキミは、ひと足早くプレーすることができるぞ！

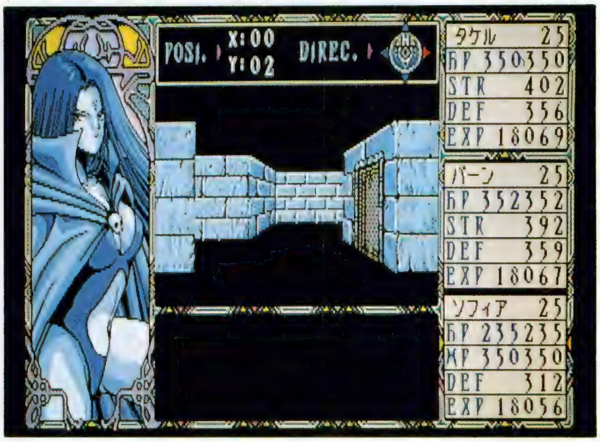
Software Review

大学の法学部で教えてくれるのは民法です。忍法ではありません。法学部入学のみなさん気をつけてください。

数は力！ 民主主義的実存ゲームについて考えてみる

ドラゴンナイトⅡ

ステルス松本



どんなすばらしいゲームソフトであっても、みんなが知っていないことには話にならない。人気があるってことは、それだけでパワフルなことなのだ。などと、今回は、ちょっとマジメな話をしようと思っているわたしだ。理屈っぽいぞ。

●

われわれの日本国は小学校３年生以上なら誰でも知っているだろうが、民主主義の国だ。民主主義とは、主権が国民にあり、国民の意志によって政策が決定されるという政治体制のことだ。そして、人々の意志を反映させる手段として、多数決原理が採用されている。『最大多数の最大幸福』というやつだ。知ってるよな？　とはいうものの、少数の微少幸福を圧殺するような政治は、健全な民主主義とは言えない。ここらへんが難しいところだが、要するにへんな人もへんななりにちゃんと幸せに生きていけることが保障されていなければならないわけで、だから、こうしてわたしもささやかながら健康に生きているのだ。よかった。

ということはどーでもいーのであって、わたくし、ステルス松本は今日はちっと難しいことを考えているので、こうして、なんとなく難しげな文章になってしまっているのであるのである。難しいことを考えると体によくないと、以前お医者さんに言われたことがあ

民主主義的実存とは？







け、アダルトか。け、女の子ものか。という態度を、わたしのようなインテリはとりがちだが、しかし、人気というものの本質は謎だ。だって、なんだか知らないけど売れてるんだもん。というものは理屈を超えて存在するし、おもしろいからそれでいい、ってのも正しい態度だ。

ねっ♥♥
おわかり



るので、なるべく難しいことを考えないようにしてきたのだが、同じお医者さんに、鉄砲の弾に当たるとケガをしやすい体質だから、なるべく鉄砲の弾に当たらないほうがいい、とも言われたので、今考えてみるとあれは冗談だったのかもしれない。

　それもともかく、わたしが今回レビューする『ドラゴンナイトⅡ』は、徹底解剖とかニューソフトもしてないのに、ログインの先頭のほうでやっているベスト5にたてつづけに登場し、ついには栄光のベスト1に輝いた経歴を持つ、言ってみれば、やけくそに売れたソフトなのだ。なみいる強力ソフトを凌駕した、ウッヒャー！　という感じのゲームなのである。

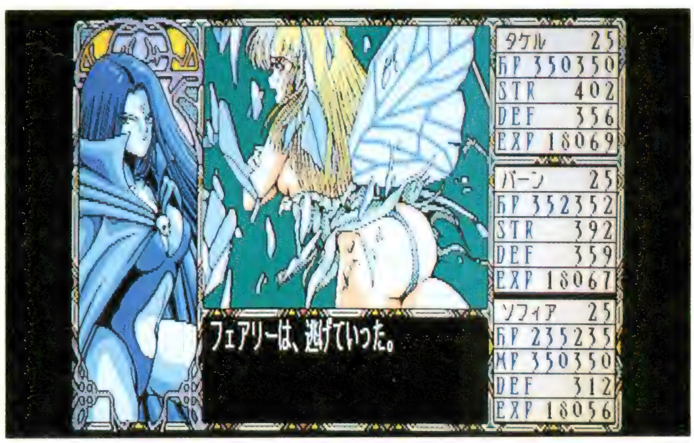
　なぜ、われわれログインはこの『ドラゴンナイトⅡ』にいまひとつ注目していなかったか？　それはわりと簡単な理由による。つまり、オッパイボヨヨーンだからだ。ヌギヌギイヤーン、だからである。なんだこのタテ線は？　イヒヒ。だからなのだ。いつもわれわれは、アダルトものはゲームとして形而下的であり、いまひとつだから、という理由で積極的に取り上げてこなかったということは、ちょっと前の『社会の窓』とかで取り上げていたが、こうしてベスト1に輝かれちゃったら、もはやアダルト方面ゲームは、強力な市民権を持ったパワーだと認識しなくてはならないだろうという雰囲気なのだ。なんと、市民権とか認識である。書いている自分が驚くほど難しい文章だな。わたしはわかって書いているのだろうか。うふふ。大丈夫。かまわずに続ける。

　なにはともあれ、アダルトソフトってのは、実際かなり売れているのだ。パソコンを買う。で、ログインに載った人気ソフトを買う。さて、次に何を買おうか、となると、ショップの棚に怪しくならぶアダルトソフト。なんか、ひとつくらい持っててもいいか、という感じになるのは人情だ。

　わたしは、こういう感じの人気ソフトを〝民主主義的実存ソフト〟と呼ぶことにしたのだ。なぜなら、なんとなくカッコイイからだ。あ、そうじゃなくて、基本的に売れているものは強力だからだ。つまり、最大多数の最大幸福を実現しているからだ。ゲームの世界も、最後は多数決原理によっているからだ。わかったような感じがするでしょ。

　上のイラストにもあるように、ユーザーの広範な支持を受けることがエネルギーの元になると言えるし、お金がたくさん儲かって、次の作品にもマンパワーを注ぎ込めるというのも重要な要素ですね。また、ことはゲームソフトに限らず、流行関係ってのはたいがいそんなもんで、小説でもアイドルでも、いかに高邁な思想があったとしても、広く人々に受け入れられないことには、そもそも話にならないのだ。わたしは、こういうことを『価値の多重存在』と呼んでいるが、言ってる本人にも意味はよくわかっていない。そんなもんだ。

　ま、というわけで、今回は民主主義的実存ゲーム全般について考えてみたが、こういうレビューもたまにはいいか。と自分で納得して、では、家元は帰るぞ。



⬆でもまあね、なんだかんだ言っても、こういうグラフィックには弱いやね。難しいこと考えていても、こういうの、もっともっと、という気分になる自分が好きであります。

■ロールプレイング■エルフ■PC-9801■7800円[税別]

スープとみそ汁は違うのだよ!!

A列車で行こうⅢ

河野マタロー＆髙橋ピョン太

毎年、年末年始は、なにかと外国の人と会う機会が増える。このとき決まって聞かれるのが、「日本には、どんなゲームがあるの？」という質問。例年は、そのゲームがどーして日本でハヤってるかをわかってもらえなかったり、外人特有の、日本人はサルマネ上手説をかたくなに信じてたりして、けっこー困ったりしてたのだが、今年はとってもラクだった。「オー、ダッツイズ、テイクジ、エーツレーンサーズ、ユーノー？」といえばよかったからだ。

河野　あのさー、今日アートディンクへ行ってきたんだけど、やっぱり稲毛海岸は遠いね。

髙橋　でも、ウチからは近いんですよ。京葉道路でピューだもんね。

河野　そのとき聞いたんだけど、A列車Ⅲは、今までのゲームファンとは、ちょっと違う人が多いんだってさ。

髙橋　そーいえば、編集部でも意外な人がハマってますよね。

河野　うん。わりと年をくってる人がハマってて、いつもはゲームでエラそうなことをいってる若いゲーマーほどA列車Ⅲヘタだもん。

髙橋　そういえば、そーかな。確かに黒字になんねー、なんて叫んでいたのは若手ゲーマーだったような気もしますね。そうすると、ボクらは、年くってるんですか？

河野　そう。A列車Ⅲにハマるヤツはおじさん度が高い。でも、案外若いゲーマーたちのほうが、久久に燃えてるおじさんゲーマーに気を遣って、なるだけ勝たないよーにしているのかもしれない。ウチのゲーマーはイイ子だから。

髙橋　ああ、ねぇ。三宅ちゃんとかも、イイ子にしてたみたいだもんな。でも、それはログインだけですよ。巷では、若い子もガンガンA列車Ⅲしてますよ。だって、こんなに売れてるんですからねぇ。そんなに、おじさんゲーマーばっかりいるわけないし……。

河野　でもさー、シューティングゲームなんかと比べると、A列車Ⅲのおもしろさってのは、子供じゃわからないところにあるような気がするんだ。

髙橋　えー、ボクは逆に、おじさんでも遊べるゲームがA列車Ⅲだと思うんですよ。つまり、いつもゲームを買って遊んでいるヤツにプラスして、おじさんも遊んでいるっていうことかな。

河野　それはそうなんだけれど、A列車Ⅲで街を発展させてると、「オレの街のスバラしさは、子供にゃわからん」とゆー、なんかへんな意地みたいなもんがフツフツと湧いてくるんだ。

髙橋　フムフム。あー、それもボクとちょっと感じ方が違う。確かに、A列車Ⅲの経済的な面からみて街造りをすると、大人の楽しみって感じですよね。でも、子供のころの、オモチャの電車で遊んでいたころの気持ちで、街造りをしている人もいると思うんですよ。ボクはそうなんですけどね。

河野　だから、それはボクもそう思うって。それとは別にね、ほら、鉄道模型でも盆栽でもなんでもいいんだけど、趣味ってあるでしょ。それも大人の趣味ね。昔は趣味の世界ってのがちゃんと認められていて、「女子供にはわからん！」とかいってたでしょ、おじさんとか。ボクが感じたのは、そのおじさんの気持ちに近いかもしんない。まだ若いからはっきりいえないけど。

髙橋　あー、そっか、そっか。大人のゲームっていうのは、そういう意味だったんですね。おじさんが口をはさむことのできる世界だってことですね。若者から見ると、「クソじじぃ、また始まった」っていうようなことがいえるゲームだってことですよね。

小島　おーい、マンションが1000棟を超えたぞー！　見にこーい!!

河野・髙橋　また始まった。

シムシティーとA列車Ⅲは違うのだ

河野　街造りのゲームっていえば、シムシティーにもハマったね。

髙橋　そうそう、シムシティーにはボクもハマりました。街を造りまくりましたよ。

河野　で、どう？　比べてみて。

髙橋　うーん、まず比べる前にひとこと言いたいんだな。A列車Ⅲってシムシティーみたいなゲームなんでしょ、っていう人がいますよね。それって、全然わかってないって感じですよね。

河野　うん。グラフィックとかゲームの表面的なことしか見てない。ゲームを遊んでみたテイストは、ハッキリ違ってる。

髙橋　そうそう、違うんですよ。シムシティーで街造りをしていたときも楽しかったけど、A列車Ⅲを始めたら、なんかもっと楽しいんですよ。街造りが、より身近になったって感じだったんですよ。

河野　ゲームって、どうしてもジャンル分けしたくなって、このゲームはあのゲームの影響を受けているとか、発展型だとかいうけれど、A列車Ⅲは決してシムシティーのモノマネでも、子供でもない。まったく独自のベースから生まれて、たまたま形として似てしまっただけ。だから、見た目がちょっと似てるのは、神様がそーしろっていったからだと思う。

髙橋　ボクは、両方のゲームを作った、アートディンクの人にも、MAXISの人にも、偶然に会っているんですよね。で、感じたんですけど、お互いにどちらのマネをしたというわけでもなく、たまたま同時期に、同じような目的のゲームを作ったんだというのがわかったんです。こういうのって不思議なもので、同時期に似たように発生するもんなんですよね。

河野　そうそう。どっちが先だとかじゃなくて、要は時代の流れってやつですか。こうゆうソフトが生まれてくる環境になっていたってことで、同様のことが、ポピュラスなんかにも見ることができる。なんかゲームの歴史を目の当たりにしてるって感じ。これはMAXIS社社長のジェフさんから聞いたんだけど、A列車Ⅲの広告を見たとたん、これはシムシティーとは全然違うゲームだってわかった、というんだよ。このゲームはマネじゃないってね。なんか、海原雄山が料理をひと目見るだけで、それを作った人の考え方までわかっちゃう世界だね。

髙橋　これも作った人へのインタビューで感じたんだけど、シムシティーの奥には、バンゲリング・ベイを作ったから、シムシティーも生まれたみたいなことが感じられたし、A列車Ⅲを遊びこむと、資材の確保や、線路の敷き方なんかで、昔のA列車を感じるしね。どっちも、しっかりとした発生源があるんですよね。

河野　そうゆーものって、世の中

take the A train

これのどこがいっしょなんじゃ





©(有)フォトエージェンシー・アイ

A列車で行こうⅢ



日本の街造りは、駅が中心なのだ。駅ができて、列車が走れば、街ができて、人も集まり、駅中心に発展していくのだ。みそ汁も、みそを中心に味が造られ、具がその味を引き立てるのだ。そーすると、A列車Ⅲはみそ汁と同じだから、アメリカのスープとは違うのだ!!

シムシティー

アメリカの街造りは、道路に沿って街ができる。つまり、街の中心という場所がわかりにくい。スープも、みそのような中心になる味がなく、素材によって味が変わる。シムシティーはスープなのだ。だから、みそ汁とは違って、自由度が高く、その分まとまりにくい。



にいっぱいあるね。たとえば……。

アートディンクとMAXISは同じなのだ

髙橋　ええ、たとえばスープと、みそ汁。料理としてみると、どっちも飲み物で、メインの食べ物をおいしく食べるというような目的で作られた料理っていえるよね。それって発生する原因は、たぶん一緒だったんじゃないかなって思うけど、発生した場所や、作っちゃった人たちの考え方なんかが全然違うから、結果、ああいう別の物ができちゃうんだろうね。このゲームも、そういうことなんじゃないのかな。

河野　そうそうスープとみそ汁。まず味が違うし、材料も違う。作り方も違うよね。そうゆうゲームが同じ物にはなりえないのは、当然といえば当然。で、どっちがスープでどっちがみそ汁なの？　聞かなくてもわかるけど。

髙橋　そそ、日本っていう環境で生まれれば、やっぱりみそ汁になるだろうし、アメリカだったらスープになるんでしょうね。で、どっちがいいのかっていうのは、また別の問題で、どっちもおいしいから、そのときの気分で変わるものなんだよね。

河野　本当は、優劣なんかつけられないでしょ。料理もそうだし、たとえばベッドとふとん、チェスと将棋、紅茶と日本茶、暖炉といろり、などなど枚挙にいとまがない。シムシティーとA列車Ⅲを比べて考えていくと、なんか日常で使われてきたものに似たものが多いのに気がつく。

髙橋　そうなんですよ。まずベッドとふとん。これって寝るという本能的な目的があるから、誰かにこうしろって言われなくても、自然とあっちこっちで、目的が発生してしまうんですよね。でも、そのベッドやふとんという、物自体を考える人の環境がまったく違うから、同じ目的なのに、別のカタチの物が生まれてくるんですよね。

河野　ゲームをたくさん見てて思うんだけど、今のゲームって、たとえば、コーンスープがはやると、みんな、それの亜流を作り出しちゃう。上にちょっとニンジンをのっけたり、調理法をアレンジしたりしてね。それも悪いことじゃないんだけど、それだけじゃいやだ。

髙橋　でも、それはわかるような気がする。だってふとんを創造すべく人がいたとするでしょ。で、もしその人が、ふとんを思いつく前に、ベッドを見てしまったとしたら、やっぱりベッドの亜流を考えてしまうと思うもの。ベッドやふとんを創造する人だったら、そういうものから隔離されたような環境じゃないといけないんじゃないのかな。

河野　ソビエトのパジトノフさんみたいに？

髙橋　そうですね。隔離されていたから、単純で楽しめるテトリスが生まれたんだと思います。アメリカや日本じゃ、ベッドが多すぎましたよね。

河野　ソビエトには物理的な壁があったわけだけど、アートディンクは千葉だから壁なんかないよね。

髙橋　ないない。でも、アートディンクの人たちって、物理的な壁はないけど、ほかの人たちが作らないようなゲームを作ろうっていう、精神的な壁があって、やっぱり、壁で隔離されているんですよ。ウィルさんにも、精神的な壁がありますしね。

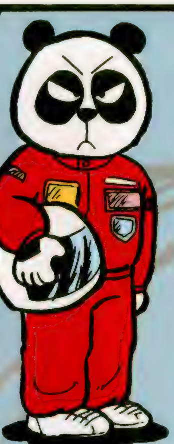
河野　その壁って、作ろうと思ってできるもんじゃない。壁のことなんか、両方のソフトハウスとも意識してない。これがいい意味でバランスを取ってる。

髙橋　意識はしてないけど、壁を保ちつつ、よいバランス感覚でいられるのは、頑固だからってことでしょうね。何かにこだわっているんですよね。だから、ゲームを作る人は、みんな頑固になればいいんじゃないんですかね。アートディンクにも、ますます頑固になってほしいですよね。

河野　ログインの読者も、A列車Ⅲで遊んで、頑固なアートディンクが作り出してる独特な、いい味とヘンな味をよくかみしめてほしい。好きでも嫌いでもいいから。

■シミュレーション■アートディンク■PC-9801■1万2800円[税別]

男っ振りのいいページ



覇者への道



今号の攻撃目標　ランペルール

ふくふく世界征服大作戦

自分の奥さんであるジョセフィーヌから、長靴をはいた猫みたい、と呼ばれたナポレオンは、若いころは実に貧相な人だったようだ。当時、フランスの最高権力者であったバラスも、ノラ猫のような軍人、と呼んでいたぐらいだから、よっぽど風采の上がらない人だったか猫に似ていたかのどっちかだ。とはいえ、どんなに姿形がカッコ悪くとも、その人の才能や能力とは関係ない。オコゼだって、見てくれは悪いが美味いぞ。だからどうした、と言われると困るが、よーするにナポレオンは才能あふれる人だったのだ。

⬇オーストリアに奪回されたイタリアを再占領するため、ナポレオンはアルプス越えという奇策で進撃した。1800年５月のことである。（ヴェルサイユ宮殿美術館蔵、©WPS）



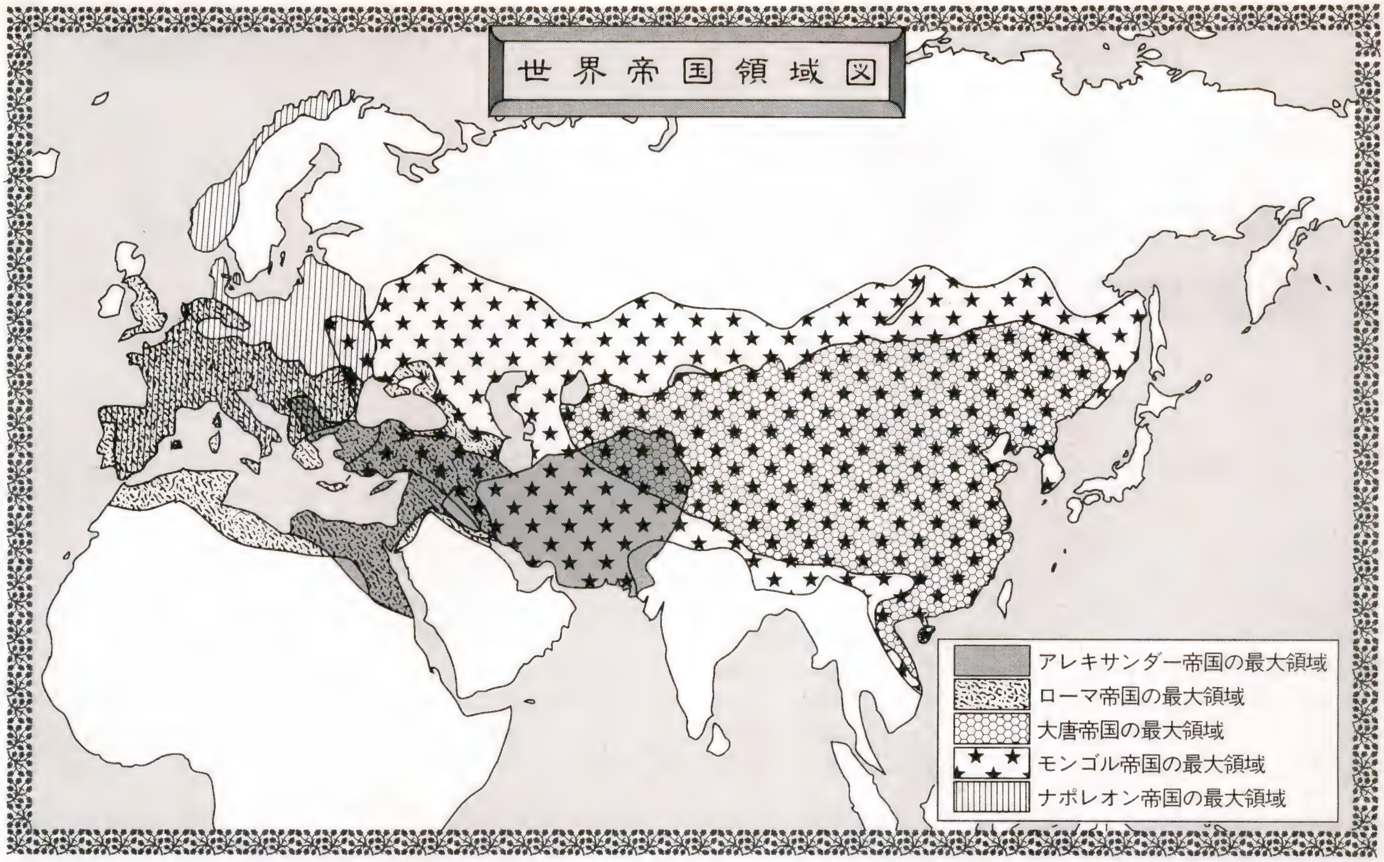
『ランペルール』でもおなじみのとおり、イタリア方面司令官になってから３年で、かつて自分をノラ猫と呼んだバラスを失脚させ、ナポレオンはフランスの最高権力者となる。ゲーム中では、最高権力者である第一執政のときに、勝利条件都市を８つ占領していれば、次の段階に進むことができる。つまり、皇帝になれるのだ。皇帝になったあとのナポレオンの目標は、ヨーロッパの完全制圧、これは実際もゲームも変わりはない。しかし、ゲームではヨーロッパ制圧で終わりだが、実際のナポレオンには終わりはなかったろう。もし、ナポレオンがヨーロッパを掌握できていたら、おそらくは世界征服を狙っていたかもしれない。

世界征服！　子供向けの特撮ドラマにおいて、さんざん使い古された目標ではあるが、本当に挑戦した人が何人もいるのだからしょうがない。権力者にとって世界征服は最大の夢なのであーる。

世界でもっとも早く世界征服に挑戦した人といえばやっぱり、マケドニアのアレキサンダー大王であろう。大哲学者アリストテレスに学問を学んだアレキサンダーは、巨大なペルシア帝国を打ち破り、即位後２年でシリアとエジプトを征服してしまう。アレキサンダーは、その後も征服戦を続け、現在のパキスタンとアフガニスタンにまで支配圏を広げていくのだ。ギリシャから北アフリカ、中央アジアにまで広がる巨大帝国を築いたアレキサンダーだが、わずか32歳で病死してしまう。人の住む世界の果てまで支配する、が口ぐせだったアレキサンダーなだけに、長生きをしていたらドコまで征服していたやら。

個人ではないが、ローマ帝国の歴代皇帝たちも、世界征服には熱心だった。ローマは１日にしてならず、という故事のとおりに、およそ100年以上もの時間をかけてローマ帝国は形成されたが、その帝国は広大そのもの。イタリア半島を中心にして、北はイギリス、西はスペイン、南はエジプトおよび北アフリカ一帯、そして東はシリアまで征服してしまったのだ。

西洋の巨大帝国が続いたが、もちろん東洋にも巨大帝国はあるし、世界征服を目指した人もいる。大唐帝国などは、まさに代表的なものであろう。大唐帝国の最大領域は上の図のように、現在の中国とモンゴル、そしてアフガニスタンを合わせた部分である。大唐帝国のおもしろいところは、ほかの巨



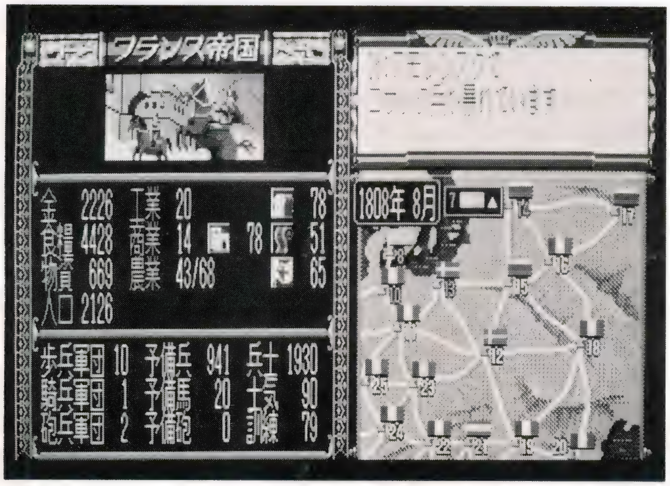
大帝国と違い、自国民以外も政治の中枢に参加していることだ。日本人では阿倍仲麻呂が玄宗皇帝に仕え、重用されている。

大唐帝国よりもさらに巨大なのが、ジンギスカンが築きあげたモンゴル帝国だ。その領域は、ユーラシア大陸の７割にもおよび、アジアからヨーロッパに広がる超巨大帝国だったのである。とはいえ、モンゴル帝国がひとつであったのは数十年で、一族間の争いから、すぐに５つに分裂してしまっている。上の図では、その５つの国をひとつのモンゴル帝国として表わしているので、間違いないよーに。

このほかにも、中東と中央アジアを制圧したオスマントルコ帝国や植民地時代のイギリス帝国など、巨大帝国はまだまだある。これらの帝国は、領土拡大を常に狙い、最終的には世界征服を目指していたのだから迷惑な話だ。征服するほうはいいだろうけれど、される側はたまらないからね。ナポレオンがヨーロッパの完全征服に失敗したのも、自国の平和を守ろうとする人々の必死の抵抗があったからだ。ワーテルローの戦いでナポレオンはトドメをさされたが、それ以前に、ロシアやスペインのゲリラにボロボロにされていたのである。世界征服は権力者の最大の夢であるが、普通の人々にとっては、これほど危険な夢はないのだ。まぁ、ゲームだけにしておいて欲しいってもんだね。

そんなわけで、ゲーム中におけるヨーロッパ制圧へのポイントを少し。シナリオ１から始める場合なら、史実と同じようにイタリアから攻め、オーストリア、プロイセンと弱い国から潰していくのがよい。ロシアやスペインといった強国とは、直接に対決するまで同盟を結んでおく。ふたつ以上の国と戦端を開かないことは、基本中の基本だ。そして、港湾都市にはイギリスからの上陸に備え、兵の300はつねに配置しておこう。さらにロシアを相手に戦う際は、敵に兵力増強のヒマを与えないよう、休まずにすべての都市を占領するのだ。これが夢の征服者へのコツってわけだ。

⬇ロシアのコサック騎兵にスペインのゲリラ、それに市民暴動と、征服者のナポレオンを阻もうとする力は、各国の軍隊だけではないのだ。ナポレオンの敵は多い。



今号の敵戦力

メーカー/光栄
対応機種/PC-8801SR
PC-9801
価　格/1万2200円(CD付き)、9800円[税込]

カラテ大島の筋肉道場3 飛龍激闘編

オス、カラテ大島だ。みんな、元気だったかい。ひさしぶりで悪いんだが、オレは諸国武者修行のため、今号でログインを去ることになったんだ。そんなオレの心残りは、４月に入学式や始業式をひかえたみんなが、新しいクラスで友達にナメられたりしないか、ということだ。そこで、オレからの置き土産がわりに、誰からもナメられなくなる迫力ある肉体造りを伝授しよう。ポイントは、腕だ。腕は目につきやすく、相手を威嚇するには恰好の部分なのだ！　それに、一朝有事の際には、その腕で自衛することも可能だぞ。一石二鳥だな。それでは、いかつい肩と太い腕造りの修行を開始するとしよう。

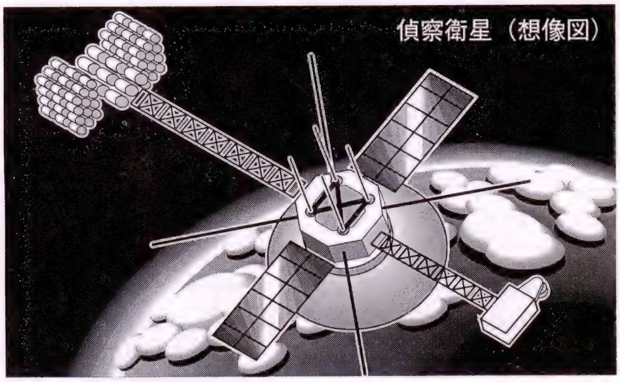
最初は、いかつい肩の造りかたからいくぞ。まず、背もたれのない椅子に座って、背筋をピンと伸ばそう。それから、辞書や百科事典などの重い本を１冊ずつ両手に持ち、耳の高さまで差し上げる。これで、準備は完了だ。あとは、気合とともに、交互に持ち上げるだけ（図の壱を参照)。回数は、100回はいけ！　意識して、肩で持ち上げるのがコツだぞ。なぜなら、肩を使ってキチンと垂直に持ち上げないと効果がないし、腰を痛めることになりかねないからだ。体に良い運動も、正しく行なわないとかえって体に悪い、ということだ。注意してくれ。

壱　三角筋強化法



続いては、太い腕の造りかただ。盛り上がった力コブを造りあげるぞ。まず、立って足を肩幅に開いてくれ。それから、手のひらが前を向くような状態でヒジを腰にピッタリとつけ、両手に重い本を１冊ずつ持つ。そして手が弧を描くように、本を上下させるのだ（図の弐を参照)。これも、100回が目標だぞ。この運動をするときは、ヒジを腰にしっかりと固定し、ヒジから先だけ(下膊部)を動かすことがコツだ。また、本を上下させるときのスピードは、上げるときに速く、降ろすときにはゆっくりとやるのが基本だぞ。緩急をつけるのだ。ちなみに、腕が疲れてく

ウェポン・イラストレイテッドNo.34　軍事衛星



偵察衛星（想像図）

⬆各国の軍事力は常に超高空からモニターされている。そういう時代なのだ。

いわゆる、ハイテク軍事スリラーもの小説を読んでみると、現代戦では、いかに人工衛星が重要な役割を果たしているのかがよくわかる。いまや人工衛星はなくてはならない存在なのだ。

人類最初の人工衛星、ソ連のスプートニク１号が打ち上げられたのが1957年10月のことであり、以来、統計上では約3000、秘密のものを含めると約5000近い人工衛星が打ち上げられたと考えられている。そして、その利用目的を見ると、80パーセント以上が軍事目的なのだ。

人工衛星の軍事利用として、一般的なのが偵察だ。偵察衛星は、おもに広域偵察衛星、精密査察衛星、電子偵察衛星の３種に分類できる。いずれも、写真撮影をし、軌道上からフィルムカートリッジを落下させるものと、データだけを電送するタイプがある。ソ連では、まず広域偵察衛星がおおざっぱな走査をし、なにかありそうだという場所に望遠偵察機器を備えた精密査察衛星を飛ばすというシステムをとっている。対するアメリカは１台の偵察衛星でなんでもやるので、有名なビッグバード偵察衛星など、重量約10トンにも達する巨大なもののようだ。

写真撮影とデータ電送、リアルタイム性ではデータ電送が勝り、精密さでは写真撮影が優位であるだけに、アメリカもソ連もどちらのタイプの衛星も飛ばしている。また、電子偵察衛星は光学系の機器を積まないぶんきわめて小さくできるので、アメリカでもソ連でも、必要に応じて、偵察衛星から軌道上に電子偵察衛星をばらまくというスタイルを採用しているようだ。

軌道高度は、だいたい200キロから250キロくらいで、南北に移動する楕円形の極軌道をとっているものが多い。

よく、衛星撮影で人の顔がわかったとか、階級章が映ったとかいわれるが、そのような話はちょっとおおげさらしい。そんな狭い範囲を撮影しているのでは衛星を使う意味がない。本気でやればかなりのことができるが、フィルムがもったいないのでやらないわけだ。　（続く）

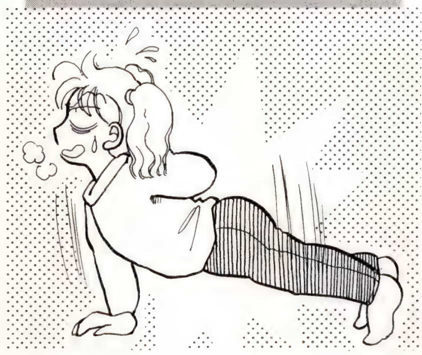


弐　上腕二頭筋強化法

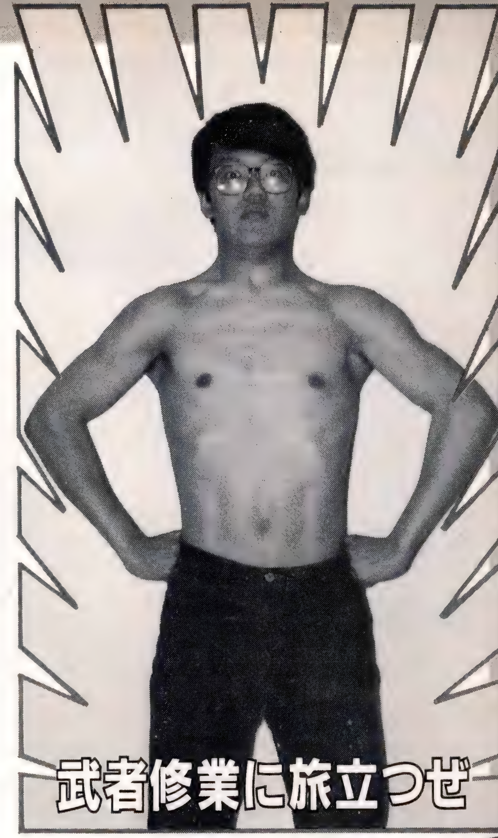
ると背筋力で本を持ち上げようとしてしまいがちだが、それでは修行の効果は半減してしまう。必ず、腕の力だけで持ち上げよう。

さーて、ここまでの運動でヒーヒー言っているようでは、困りものだぞ。なにせ最後の修行は、いままでの２倍は厳しいからな。しかし、それだけに効果も２倍だ。よーし、とりあえず腕立て伏せの姿勢、つまり、うつ伏せになって腕で体を支えてみろ。それから足を肩幅に開き、片方の手を背中にまわして、腕１本で体を支えるのだ。支えている腕は体の中心にまで移動し、そこでイッキに腕立て伏せを行なうのだ。よーするに、片手腕立て伏せだな。これは効くぞ！　最初は２、３回しかできないだろうが、だんだんと回数を増やし、休みなく30回はできるようになって欲しい。

参　上腕筋強化法



以上のトレーニングを続ければ、太い腕はキミのものだ。それじゃ、オレは行くぜ。また会う日までに、体を鍛えておけよ。



戦国名将列伝第三十四話　大友宗麟義鎮



九州の三分の二を手中に収め、権勢を振るった大友宗麟だが、その人生は波瀾に満ち、出発からして一筋縄でいくものではなかった。なぜなら宗麟の父が、家督を長男の宗麟ではなく、寵妾の息子である異母弟に継がせようと画策したからである。しかし、これに異議を唱える家臣の反乱にあって、宗麟の父は重傷を負わされ計画は挫折した。これに乗じて、宗麟は床に伏した父に迫り、家督を譲らせることに成功したのである。このとき、宗麟二十一歳であった。

家督を継いでからの宗麟は、謀略や手荒い戦略も辞さぬといった態度で、他国の内乱に乗じたり、同盟、離反を繰り返しながら勢力を延ばしていった。そして四十一歳の時、ついに九州のうち六カ国を制し、大友王国ともいうべき巨大国家の領主となったのである。このころが宗麟の人生における絶頂期であり、領土的にもまた経済的にも、大友家は九州はおろか、日本有数の大大名に成長していた。

しかしこのことが宗麟を慢心させ、次第に宗麟は領国の統治や家臣団の掌握よりも、海外貿易や京、堺の豪商との親交を重んじるようになったのだ。外国の珍奇な品や茶器の収集に熱中し、また京から蹴鞠や能楽の一座を招いて貴族の真似事をするなど、その退廃ぶりは目に余るようになり、ついにはそれを諫める家臣を手討ちにするまでになった。そればかりか、長年宗麟のキリスト教入信に反対していた夫人を突如離縁し、改宗。領内の神社や仏閣をことごとく破壊し、焼き払う暴挙までしたのだ。これには、今まで忠誠を誓ってきた家臣たちも愛想を尽かし、また一族にも背かれ、大友王国は徐々に衰退の途をたどり始めるのである。しかし宗麟自身はこの状況に気づくことなく、島津氏討伐の兵を起こし、致命的な敗北を喫したのだ。豊臣秀吉に救援を求めて、一命だけは取り止めたものの、気づいてみれば残された領国は豊後一国のみであった。そしてその失意の中で、宗麟は流行病にかかり、五十八歳で死を迎えた。

キリスト教の宣教師たちに、東洋の理想的君主と称された宗麟だが、その栄華も永くは続かず、最期は暗澹たる晩年だったのである。

役当初はトラブルの続いたアードヴァークだが、ベトナム戦争に投入されたことで、その有用性が証明された。アードヴァークは、昼夜や天候を問わず、どんな状況でもベトナムの空を超低空で作戦行動したのである。しかも、攻撃機としてもっとも重要な航続性能も見事に証明したのだ。その性能は、1986年のリビア空爆でも発揮された。

恵美子のほほえみインフォメーション



GAME

ワールド・ウォー2





3月といえば、年度末。そして、学生のみなさんにとっては、楽しい春休みの季節ですね。春休みというのは、夏休みや冬休みといった体を休めるための休みではなく、新しい学校や進級に備えての準備期間としての休みで、本当は自習に努めなければならないのです。とはいえ、せっかくのまとまった休みを、自習でつぶしてしまうのはつまりません。平日ではできないような、友達を集めてのマルチプレーゲームなどをして、有意義にエンジョイするとしましょう。

今回ご紹介する『ワールド・ウォー２』は、ゲームの性格上、マルチプレーにひじょうに適しています。それというのも、このゲームはふたりから５人まで遊べますが、もっともゲームが盛り上がるのは、５人でプレーしたときだからです。なぜなら、『ワールド・ウォー２』ではユニットをどう動かすかよりも、プレーヤーどうしの駆け引きが重要なんですね。駆け引きをする相手が多いほど、ゲームは白熱していくのです。

さて、ゲームの内容ですが、プレーヤーはアメリカ、イギリス、ドイツ、ソビエト、日本の５ヵ国のうちから担当国を選び、下の写真にある世界マップのうえで、自国の繁栄を賭けて戦います。マップを見てもらうとわかりますが、各国も各地域もエリアという単位で細分化されています。このエリアをプレーヤーどうしで取り合い、自国の首都があるエリアを占領されたプレーヤーがでた時点でゲームは終了、エリアを数多く押さえていたプレーヤーの勝ちです。

マルチプレーですから、いかにして複数でひとりを攻めるかがコツ。ほかのプレーヤーを圧倒するあなたの外交能力がポイントです。





エリアのうち、星印のあるエリアには軍隊(上の写真ユニット)を増やす生産力があり、三角印のエリアにはプレーヤーの行動回数を増やす能力があります。

趙咨(ちょうし)　劉備が関羽の仇討ちを目的に呉侵攻を始めたさい、趙咨は魏に降って助力をうけることを進言し、自ら使者として曹丕と会談した。ともすれば卑屈になりがちな使命でありながら、趙咨は朗々と呉の立場を説き、曹丕をして感心させたのである。

戦友(カメラート)からのお便り"オレも書くからキミも書け"

暑くもなく寒くもなく、この時期の陽気は１年のうちでもっとも過ごしやすいよな。ふだんは毎日を炎の如く生きている我我だが、この春のうららかさには、思わず体の力が抜けていくようだ。春眠暁を覚えず、この故事のとおり、春は緊張の緩む季節なのだ。まぁ、張りつめた糸は切れやすいというし、この自然の休息期に逆らうことなく、たまにはのんびりと英気を養うのもいいもんだ。そんなわけで戦友諸君のお便りも、春風のような爽やかさでご紹介しよう。

「システムソフトの『天下統一』において、弱小大名による天下布武に挑戦したところ、ほとんどの大名で達成することができました。現在、ゲームクリアーが不可能と思われるのは、石見国の小笠原氏と筑後国の小弐氏ぐらいです。どなたかこの２大名で、天下布武を成し遂げた人はいるのでしょうか」

（愛知県　田島準）

小笠原氏と小弐氏の弱さはハンパじゃないからな、こいつらで天下平定を行なうのは奇跡に近い。誰か達成できたら、覇者への道に教えて欲しいものだ。ところで、噂されている『天下統一』の続編のことだが、消息筋の話によると、どうやら、今年の秋ごろになりそうだ。くわしいことがわかったら、覇者への道でも報道するからな、期待して待っててくれよ。

「４号で戦車の特集をしていたが、自衛隊の戦車が登場していないとはどーゆーことだ。自衛隊には66式メーサー殺獣砲車という、すばらしい戦車があるじゃないか！　プンプン」

（広島県　小池修弘）

メーサー殺獣砲車なんていって、10代の読者で知っている人はほとんどいないぞ。それに、メーサー殺獣砲車だけ紹介してしまったら、F-104が主力戦闘機だった時代に活躍していた、科特隊のビートルの立場はどうなるんだ。などと、特撮マニア的な話で、今号は終わりじゃ。

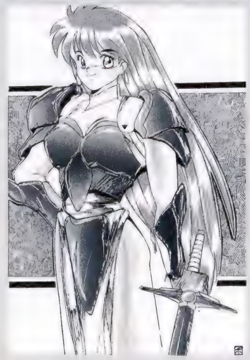
♥♥♥ 戦え 甲冑少女隊 ♥♥♥

会員番号 049
東京都　須藤忠久



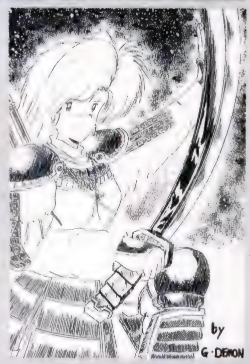
⬆梵字だの、いのちんぐだの、訳のわからん落書きがよい。

会員番号 050
大阪府　ポチョムキン



⬆甲冑はまとっていても、イヤリングに女らしさが漂うぜ。

会員番号 051
神奈川県　G・DEMON



⬆凄い剛刀だな！　反りはきついし、刃は厚重ねの蛤刃か。

今号のガンフリーク



神奈川県　スラッシュ

⬅リボルバーは装弾数こそ少ないが、パワーと安定性はオートマより上だ。

今月の茶ガマ



東京都　ノボクズネック

⬆屈強な荒武者たちも、お茶を飲むときには思わず小指をたてるってわけだ。

今月の兵糧補給



⬅去る２月14日、甲冑少女隊103のひなこ嬢より、たくさんの兵糧をいただきました。スタッフ一同、喜んで腹におさめました。ありがとー。



〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
覇者への道



パロアルト"三國志II"研究所

人民戦報

Jinmin-senpou

第2期早解き・苦労、大発表!!

どうも、日本一の三國志野郎を発表する時間がきました。今回は２回目ということで、前回以上の結果データが送られてきたわけだが、これはすごいよ。こんなにがんばっちゃってバカにならないのかな、というくらいすごい。

だいたいは兵糧攻めで攻略していったらしいけど、兵の動かしかた、戦うタイミングなど、ぴっちり計算してからプレーしているようだ。こうなると、もはやシミュレーションゲームというより、詰め将棋に近いものがあるな。

早解き１位の香山健太郎は戦術書を同封してくれたんだけど、最初に曹操などでプレーし、各国の手ごたえをつかんだ後で、ルートと武将の振り分けを計算し、立地条件のいい董卓でプレーし直しているのだ。また、兵糧攻めは兵士数０で移動力を６にしている。

彼は運良く華陀の医学書を手に入れたので５ヵ月で統一できた、と言っているが、どっちにしろただ者ではないことに変わりはない。

早解きBEST３

1	189年５月統一	董卓	神奈川県	香山健太郎
2	189年６月統一	曹操	兵庫県	玉山成武
3	189年７月統一	曹操	岩手県	白沢聴真

⬅全体的に兵糧攻め関係でがんばった人が多いようだ。また、ほとんどの人が二度と再現不可能と書いてきた。体に悪そうな企画だな。

苦労BEST３

1	208年５月統一	金旋	兵庫県	玉山成武
2	208年12月統一	韓玄	神奈川県	清田和茂
3	209年１月統一	金旋	静岡県	小島美濃守

➡やはり兵糧関係がカギとなったようだ。さすがに苦労モードは厳しいらしく、前回首位の小島美濃守が３位に入っている。うーむ。

その後の韓玄、ごきげんいかが？

其之弐



⬆突然始まった君主紹介。２回目は死体が３日間も燃えていたという董卓だ。ただし、猛烈に強い。

もしや『人民戦報』の韓玄リポートが終わりしだい、なくなってしまうのでは？　せめて18の私が死ぬまでは続けてくださいね。『覇者への道』と『人民戦報』を楽しみにして買っている私としては、どちらかが終わってしまうと、非常に悲しいです。でも、人気があるので終わりませんよね。誌面にて約束してください。

（氷羅胤）

こういったおたよりが届きましたが、何ごとにも終わりというものはあるのだ。また、その終わりかたも、腐って終わるより、絶頂期に終わったほうが伝説になる。たとえば、ジミー・ヘンドリックスやシド・ヴィシャスのようにだ。全然たとえになっていない気もするが、君は『TO-Y』という漫画を読んだことがあるか？　ない？　いかんなー、いかんよ。急いで全巻読んだら、きっと言いたいことがわかってくれるはずだ。これからは、もう"早死に"が合言葉だぞ。

211年５月

28国の超雲、超統、超広の３人は、すでに兵士１万、武器１万、訓練100の状態なのだが、この３人しか国にいないので、27国に攻め入ることができない。というのは、17国の曹操とも隣接しているため、国を空にすることができないからなのだ。今回も民忠を上げただけで終わってしまった。

29国の闇圃を韓玄を補佐させるため、20国に移動させる。21国は韓玄ひとりだけなので、１万の兵糧を与えても、民忠が５しか上がらなかったのだ。これで資源が多少、節約ができるはずだ。

19国の馬謖、魏延、雷薄の３人を28国に移動させる。これで呉はおしまいだぜ。ハハハハハ。

22国に在野として牛金がいた。

ひー、甘寧の巻



今回は個人的に筆者が好きな武将の中から、甘寧を選んで紹介してしまうのだ。といったところ、バッカじゃねーの、と一部で言われてしまったが、あえて強行する。

甘寧は巴郡臨江の人で、字は興覇。もともとは錦帆賊を率いていた人物、つまり海賊だったのである。そして、さんざん暴れ回った後に改心し、手下を連れて荆州の劉表の配下となった。

しかし、育ちの悪い人物はなかなか評価されない、というのは今も昔も変わらぬことで、孫権と戦った際に大活躍をしたにも関わらず、甘寧はまったく評価してもらえなかったのだ。

そんなわけで、今度は敵対していた孫権に降り、劉表の荆州を取り、そして蜀を取って曹操に備えよ、と進言する。これは諸葛亮が劉備に言った、『天下三分の計』と同時期とされており、内容も同じものである。このあたりを考えると、ゲーム中で彼の知力値が51と設定されているのは、ちょっと納得のいかない部分であろう。

結局、甘寧を評価しなかった黄祖は、甘寧らの呉軍に倒されている。つまり、この戦いでも活躍しているわけだが、彼の活躍でもっとも有名なのが、赤壁の戦いだろう。『埋伏の毒』として偽りの投降してきた蔡中と蔡和の監視役、という感じが強いが、実際は周瑜とともに曹操軍を徹底的に討ち倒しているのだ。

ただ、この戦いの後、荆州を取る戦いで周瑜軍の先鋒をつとめるのだが、その作戦は当然、諸葛亮も見抜いており、結果的に大失敗に終わっている。もともと周瑜の作戦であったわけだが、これらのことは以前にも述べたとおりだ。

劉備と孫権は荆州をめぐって何度も争いを起こし、もちろん甘寧もそれらの戦いに参加している。最後は、関羽の弔い合戦として攻めてきた劉備軍に対して、病を押して出陣するのだが、劉備軍沙魔柯の矢を頭に受けて死んでいる。

甘寧の武力値はゲーム中で16番目のものだ。呉を担当したら、大いに活躍させてあげよう。

心のやすらぎ

画廊

埼玉県　愛雄



⬆イラスト一番人気の関羽だ。馬に蹴られて死んでいる兵士がいい。

東京都　高橋学



⬆生首が漫☆画太郎風でいいね。しかし、馬よりでかい顔はないぞ。

島根県　山崎敬子



⬆色っぽいというか、エロっぽい貂蝉。太ももがすごくエッチだなー。

あて先

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ログイン編集部
人民戦報　○○○係

バッカじゃねーの、と笑ってみたが、同盟中の曹操が送り込んでいるわけだから、結構、笑えないものがあるな。

24国での曹操と孫権との戦いだが、意表をついて孫権軍が負けてしまった。しかも、ものの3秒で負けてしまったので、どういう事件が起こったのかわからなかったのだ。失敗したなー。

211年6月

孫権と戦うために、同盟を破棄する。敵対数は40だったが、戦いとはそういうものだ。

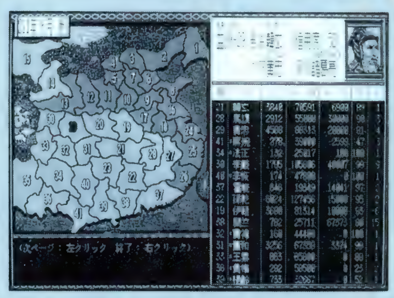
関羽たちの大部隊が移動しているため、委任ができなかった国がたくさんあったので、通り過ぎた国から委任をしていく。具体的に書くと、39国と41国を全権委任にした。これでますます快調にゲームが進むことでしょう。

ついに、進展！　28国の超雲、超統、超興の3人を27国に攻撃させた。代わりの太守は馬謖にする。

まずは、幸先よく、一騎討ちで超雲が7000の兵を持つ董衡を、9合で討ち取る。敵の大将は呂蒙で、総兵士数は5万8000だ。ほぼ倍の数のため、戦いは泥沼化してしまい、28日までかかってしまった。どういうわけか今回は雨がまったく降らず、そういうときに限って敵の火計が成功するのである。理不尽だよな。戦いに勝っても、どうも釈然としない部分がある。捕虜は次の武将たちだ。

董衡　知力43、武力81、魅力75
徐盛　知力74、武力64、魅力68
朱然　知力33、武力78、魅力65
周魴　知力78、武力51、魅力66
張昭　知力95、武力30、魅力84
馬忠　知力52、武力56、魅力53
朱治　知力43、武力44、魅力45

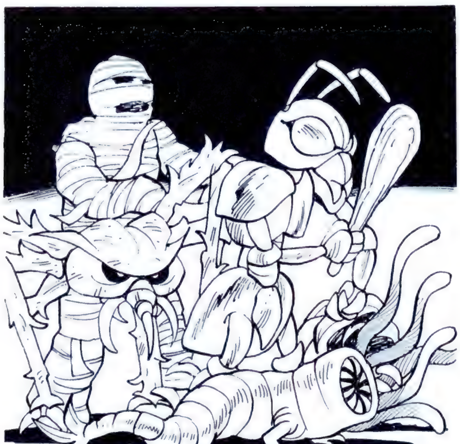
以上の7人、全員、快く配下に加えた。これで孫権は18国、25国、26国の3カ国しかなくなったわけだ。これらの国がだいだい色に塗られるのは時間の問題だな。



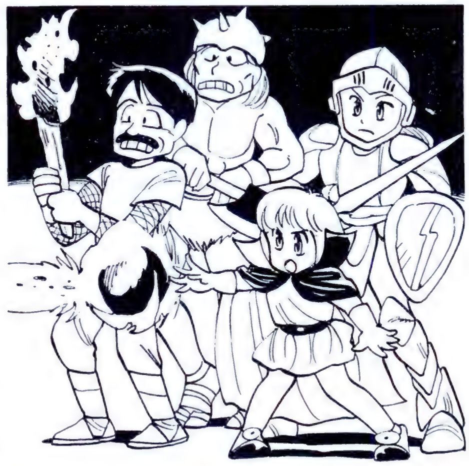
⬆ええ、今回もこんな感じです。といっても、色がわからないから、まったくわからないと思いますが。

TO BE CONTINUE

被虐性愛 ダンジョン・マスターDX



メリークリスマス！　この本が発売されて、みんながこの文章を読むころには、もうすっかり春になってしまって、梅や桜が街中に咲き乱れているかもしれないけれど、ボクたちがこの原稿を書いている今は、実はまだクリスマスイブなのさ。みんなコタツでケーキにかぶりつきながら、ワープロのキーボードを叩いているってわけなんだよな。とか言って全部大ウソだけど。さすがにもう年は越したよ。



元祖ダンジョン・マスターのキャラクターを生き返らせてすぐにカオスの逆襲に連れてきてプレーしてしまおうという久しぶりの被虐的企画題して

レベルはなくとも心は錦

長ったらしい前置きはなしにして、短い前置きに入ろう。前回から始まったこの企画こそ、泣く子も黙る難易度を誇る『続ダンジョン・マスター カオスの逆襲』のダンジョンに、旧『ダンジョン・マスター』のキャラクターを初期状態、つまり生き返らせてすぐに潜ってしまおうというものなのだ。

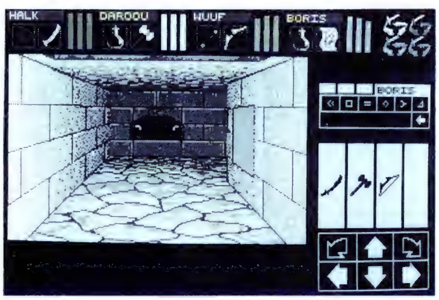
前置きはこれで終わり。さっそく本題に入ろう。前号で、3組のパーティーが迷宮に入って行ったが、彼らを待ち受けていたものはいったい何だったのだろうか。そいつの分析が、今回のテーマなのである。

さて、弱っちいキャラクターを使って、カオスのダンジョンを冒険するとき、最大の問題となるのは、誰も何も持っていないという点であろう。まず、武器を持っていないので、有効な物理的攻撃手段がまったくない。腕力が全然ないのに〝殴る〟と〝蹴る〟と〝ときの声〟だけで敵を倒すのは、絶対に不可能だ。だからといって、魔法で倒そうと思っても、そう簡単にはいかない。24人の中で一番マナがあるティギーが使える最大のファイアーボールでも、1発や2発程度じゃ、モンスターはケロリとしているのだ。

そのうえ、ヘルスやマナが少なくなり、休んで回復していると、食料や水がぐんぐん減ってしまう。最初の部屋では、食料がなくなるのが早いか、アーマードワームを倒して肉にするのが早いかで、ものすごくドキドキなのだ。さらに毒など食らったら、たとえ薬を作れるほどの能力があったとしても、フラスコがないので役には立たない。要するに、どう転んでもひどい目にあってしまうわけだな。

ただひとつの救いは、能力レベルがどんどん上がっていくこと。敵と自分の格が違うので、もうおもしろいように上がってしまう。

強くなるのが先か、死ぬのが先か。いかに要領よく行動するかに、冒険の成否がかかっているのだ。



⬅勇者たちが、苦闘しながら進んでいく迷宮。安息の地はどこにあるのだろうか。

さて、連中はどうなったのか

それでは、3組の足取りを追っていこう。まず、ダンジョンに入ってすぐの小部屋だが、ここに最初に来たときは、3人とも大体同じように動いていた。すなわち、なるべく敵に近づかれないようにしながら、遠隔攻撃をする、という戦法だ。サワノフと比嘉は主に魔法を使って、笹川は落ちてるものを手当たり次第に投げつけて攻撃していたぞ。

まあ、最初のうちは、みんなポコポコと簡単に死んでしまう。背後に敵が来たのに気づかなかったり、うっかり囲まれてしまったり、ちょっとボーッとしてたりすると、本当に一撃で死んでしまう。休憩をとるときは、大体いつも隠し通路の奥でとるんだけど、そこをモンスターに嗅ぎつけられちゃったりすると、もはや逃げ道はない。そんなこんなで3人とも、何度も死んではロード、死んではロードを繰り返すのだった。

そうこうしているうちに、みんなだんだんコツというものがわかってきて、そうすぐには死ななくなってくる。そうなったら、そろそろ次の段階に移ろう。敵のスキをついて、ゴーの金貨を拾い、アイテムの部屋を開けるのだ。



⬆勇者たちを待ち受けるあまりにも過酷な戦いに、ウサちゃんも思わず同情してしまうぞ。

ここで何を選ぶかが、今後の展開に深く関わってくることは間違いないだろう。さて、3人はそれぞれ何を選んだのだろうか。

まずサワノフは、嵐の剣を選んだ。まあ、順当なところだろう。直接攻撃力のアップと、剣に秘められた魔法をあてにしたわけだな。しかし、そううまくはいかなかった。いざ、キャラクターに剣を持たせて使おうとすると、能力のレベルが足りず、魔法を使うという選択肢が出てこなかったのだ。

一方、ハイサイ比嘉は、最初に魔法箱を選んだ。こいつで時間を凍結させて、その間にやっつけてしまおうと企んだようだ。しかし、いくら動かないとはいえ、そんな短い間に敵を倒せるはずもなく、これまた企画倒れに終わった。

最後の会長笹川だが、何を考えたか最初にマップを取ってしまい、付近の地理に詳しくなるだけで、どうしようもなくなっている。真面目にやっているのだろうか。

そんなわけで、どうにもこうにも頼りない3人だが、本当にこれで迷宮を征服できるのだろうか？

急転直下の次号を待て！

読者からの具体的な品物と愛

人からものをもらうと嬉しいけれど、それだけでは決して幸せになれない。やはり愛がなくっちゃいけないよな。そんなわけで、前号の読者コーナーのタイトル変更の件は、私としても反省してます。やっぱり、愛がない人生なんてむなしいよね。そんなわけで、またタイトルを変えてみました。えへへ。

さて、おたよりだ。まずは山梨県のガッショイから。

「ダンマスの中で、安らぎの場所は存在しないのでしょうか？」

そんなの、どっかの部屋に入って、内側からドア閉めちゃえばいいじゃん。悩むなよ、そんなことで。人生もっとスペシャルに生きなきゃな。

あ、そういえば、1、2合併号のこのコーナーに載った、山形県の佐藤浩二から、ウーフによく似ているという彼の飼い犬の写真が送られて来てたんだっけ。うーん、これは。ウーフに似てるかどうかは別として、なんだか、この犬目つきが怖いよ。まあ、似てると言えば似てるかもしれないけれど、やっぱり目つきが怖いな。読者にも見せたいけど、今回はちょっとスペースがないので、また次回ね。次回。

さて、いつもならそろそろ募集の時間なんだけど、今回はちょっと趣向を変えて、次回予告でもしてみよう。次回は、読者から募集していたダンマスオリジナルアイテムコンテストの発表だ。ばーん！　わりかしお待ちかねだったよな。そんなわけで、刮目(かつもく)して待て！　だ。『レベルはなくとも心は錦』もやるぞ。それでは諸君、次号までご機嫌よう！　だ。わはははははは。えーと、じゃあね。



●静岡県　カーバンクル

⬆人気投票の上位4人だな。やっぱりウーフは、足は犬で手が人間なのだろうか。



●埼玉県　高橋豊

⬅実は、ダンマスをあまり知らない、とか。

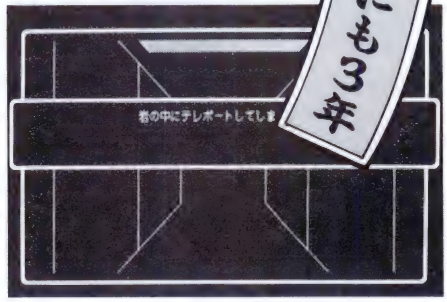
送りつけ先
〒107-24　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
ダンマスの脱毛ララバイ係

次号へ続く！

WIZでござるよ

石の中にも3年

ニンとも カンとも



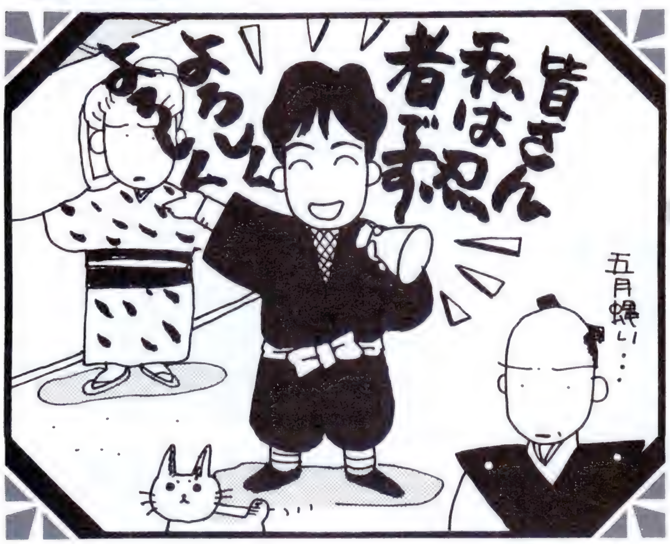
ちわっ。増田でござる。FM TOWNS版の『ウィズⅤ』がBGM付きということはご存じだと思う。「ウィズにBGMは邪道だ！」なんてことは拙者は言わないけど、あのオーケストラによるBGMは、ウィズの世界に合わないように感じるのでござる。拙者だけかなあ。

ウィザードリィにおける〝忍者〟

忍者、忍び、透波（すっぱ）、草、伊賀者、隠密、呼び名はいろいろあるが、決して歴史の表舞台に出ることなく、影で歴史を動かしていた男たちである。日に背を向けて生きねばならなかった彼らは、絶対に他人におのれの正体を明かしてはならなかった。どこかのバカのように、忍び装束で平気で人前に出たりしないし、「拙者は忍者でござるよ。ニンともカンとも」なんてなことは死んでも言わなかったのだ。……ってこれは拙者増田のことでござるよ！　自分で自分のことをバカにするのも、結構むなしいものがあったでござる。ニンニン。

拙者のことは置いといて、テレビにしろ映画にしろ、最近の忍者って変だよね。ギンギンに派手な装束を着て、まっ昼間から城の石垣にへばりつく。「私は忍者です。みんな見てください」とでもいわんばかり。ちまたでは、〝忍者マスター〟なるわけのわからない言葉もささやかれているぞ。忍者マスター。何者だそいつは。まあ、テレビだからと言われてしまえばそれまでだけど、それでもやっぱり行き過ぎてるよなあ。そこで、少少興味本位に走るが、ウィズにおいて、忍者がどの程度正しく扱われているかを考えてみたい。

結論を先に言うと、わりといい線いってるんじゃないかと思う。



ウィズの忍者は、感情を持たない戦闘マシンとして扱われている。これは事実そのとおりで、忍者は、女、子供とて、まゆひとつ動かさずに殺せなくてはいけないのだ。悪の属性でなければならないのは当然の助動詞(べし)と言える。また、クリティカルヒットもうなずける。昔の忍者も、一撃必殺を信条とし、敵の頸動脈（けいどうみゃく）や手首などを狙って攻撃していたらしいからね。そのほか、罠を解除したりといった盗賊の技術が使えることや、転職時の条件がやたら厳しいことなども、忍者として正しい設定と言えるだろう。実際、一人前の忍者になるためには、血のにじむような修行が必要なのだ。あ、そうだ。ウィズⅤに登場する敵忍者の刀って、眠り薬(？)が塗ってあるんだよね。あれも結構忍者っぽいな。

ほらね。こう見ると、ウィズの忍者って、アメリカの映画に出てくる大笑い忍者なんかよりは、よっぽど忍者らしいでしょ？　ただ、作者がこのような事実をふまえた上でこのゲームを作ったかどうかは、いささか疑問だけどね。

さて、今までウィズの忍者をほめてきたけど、もちろん「変だな」と感じるところもあることはある。まず、忍者が素手で敵の首をはねるっていうのは理解しかねる。ヒットポイントがあまり高くないのも納得いかないのだが、それは拙者が忍者びいきなせいだろうか？

では、最後にちょっとゲームに役立つ話をしよう。ウィズⅤには、手裏剣や蝶のナイフなどの忍者専用のスーパーアイテムが存在しない。だが、あの村正が、忍者にも装備できるようになっているのだ。今回〝MURAMASA KATANA〟という名称で登場するこの武器は、侍が使ってもクリティカルヒットを繰り出すことができる。さらに、〝ODIN SWORD〟という君主（ロード）専用の最強の剣も登場するのだが、この剣も、装備するとクリティカルヒットが出せてしまうのだ。うーむ、これじゃあ忍者の立場がないでござるよ。ニンともカンとも。



刀を左手に持つ、ウィズⅤの敵忍者だ。カムイ(白土三平の漫画、「カムイ外伝」に登場する忍者)の必殺技、〝変移抜刀霞斬り〟をほうふつさせるポーズだが、忍者が刀を逆手に持って戦うことは、実際のところほとんどなかったようである。〝逆手斬り〟は、様々な点で不利な剣法なのだ。

PITだらけの地下3階でござる

さあ、ウィズV攻略でござる。今回は地下3階から。

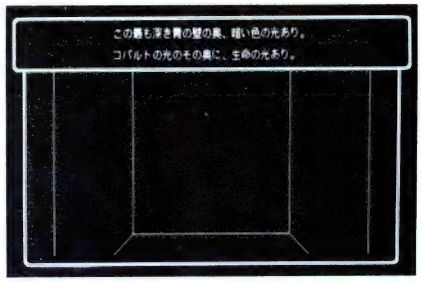
ダンジョンを歩いていると、まず、THE MAD STOMPERという奇妙なNPCに出会うことになるだろう。いつもドンドン足踏みをしているという変なやつなのでござるが、彼にはいろいろと話を聞いてみよう（下のコラムで詳述）。

このフロアでは、泉を3つほど見つけることができる。このうちひとつは、ゲームのクリアーには直接関係のない泉だ。でもこの泉、ヒットポイントや呪文ポイントが回復したり、年が若返ったりなどの効用があったりするので、興味のある御仁は潜ってみてはいかが。もっとも、効用はランダムであり、必ずしもいいことが起こるとは限らないけどね。一方、残りふたつの泉は、底まで潜ると重要なアイテムが手に入るでござるぞ。うまくいかない場合は、繰り返し潜ってみてくだされ。

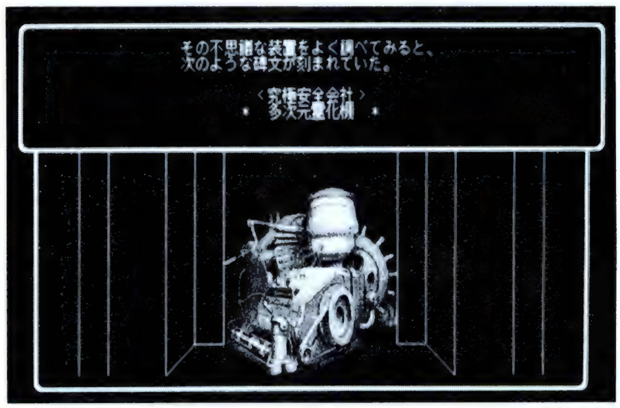
泉でアイテムを手に入れたら、フロアの最北、KAMA KAZI寺院に行ってみよう。この寺院に入ろうとすると、LORD HIENMITEYというNPC（これもコラムで詳述）が立ちふさがる。寺院に入るには、ある特別なSTAFFが必要だと彼は言うのでござるが……。

そんなわけで寺院に入り、祭壇まで行くと、いきなりモンスターとの戦闘になるぞ。こいつを倒すと、BLUE CANDLEというアイテムが手に入る。これを道具として使用するとLOMILWAの呪文の効果が得られるんだけど、このアイテム、本当はほかにもっと重要な使い道があるのでござる。

さて、このへんでそろそろ、地下3階の最大の謎といわれる“多次元霊化機”についてふれてみよう。はっきり言ってこのイベントは、もっと下の階で情報を仕入れてからでないと、どうしようもないのでござる。もしここで行き詰まっちゃってる御仁がいたら、とりあえず地下4、5階へ進み、このイベントに関する情報を集めてくだされ。



⬆この何気ない言葉の中に、実は重要な意味が隠されているのでござる。“青”の壁ということは……!?



⬅下の階で情報を仕入れて、再びここに来なければならない。このイベントに限ったことではないが。

地下3階のNPC



THE MAD STOMPER

こう見えても彼は元王子様。わけあって、こんな醜い姿に変えられちゃったんだって。重要な情報を持っているキャラクターだぞ。彼が持っているアイテムは、○○しても絶対に死なないというすばらしいものだ。



LORD HIENMITEY

彼のほしがっている“宝石で飾られたSTAFF”とは、地下2階で手に入れた例のアレのことなんだけど、うーん……。ここでちょっと助言しておくでござる。世の中、決していいやつばかりではないでござるぞ。

爆笑！ウィザードリィクイズ

ではここで、ちょっとウィズに関するクイズを出そうと思う。懸賞品付きだ。成績優秀者の中から5名様に、下の写真のウィズのバッジをプレゼントしちゃうぞ。これは“WIZ91”のクイズ大会でプレゼントされたもので、非売品だし、もうこれ以上製造しないというすごい品なのだ。答えがわかった人は、ログイン編集部のWIZでござるよ係まで、おはがきくだされ（ログインの住所は、ほかのコーナーを見てね）。締切は4月5日。当日消印有効だよ。では第1問。



松本隆一はなかなか結婚できませんが、ウィズVの地下1階で、グレーターデーモンが出現する場所があります。その場所とは、いったいどこでしょう？

やりこんだ人なら簡単だね。座標で書いてくれてもいいし、言葉で説明してもいいよ。では第2問。

くしだナム子はいまだに自転車に乗れませんが、ウィズVのNPCとの会話において、誰に打ち込んでも同じ返事が返ってくる単語があります。その単語とは？

ちなみに拙者はふたつ見つけました。ひまなやつ。では第3問。

この前忍者増田は、札幌で迷子になりました。札幌は広いので、彼はなかなか見つかりません。さて、彼のパーティーにいる中立の魔術師（メイジ）の名前は何でしょう？

わかるわけありませんね。皆様のご応募、お待ちしております。

●WIZでござるよ係まで、おたよりその他何でもいいから送ってください。お金を送る場合は現金書留で。

手首をかえせ!! 頭をあげるな!! 腰をおとせ!! 肩をまわせ!!

楽しいゴルフと情報の4ページ

1、2ゴルフ

ワン、ツー

●第11回　ゴルフ用語のすべて

おたよりさんいらっしゃい

みんな、毎号、いつも『1、2ゴルフ』に楽しいおたよりどうもありがとう。という予備知識を提供したところで、今回は読者と担当編集者のおたよりによる愛のドッジボール。いくわよ、ハーイって、これはバレーボールか。

がんばってくださいね。ウソですけれど。（栃木県　太川稔）

丁寧にいえばいいってもんじゃないが、このように愛憎入り乱れるおたよりは、やってるわれわれとしても気持ちはわかるぞ、よーくわかるぞ、という雰囲気でいっぱいだ。これからも、みんなにやめろといわれてもがんばるからね。

天才ゴルファー田川ラメ夫

えーとですね、『遥かなるオーガスタ』でナイスショットを出すと、つい前方のパーティーに「フォアー！」と叫んでしまうわたしは、マナーにうるさいんじゃないかと、自分で思います。（群馬県　打球）

われわれもやってる。相棒がOBなんか出すと、キャディー係の男が割れ鐘のような大声で「オービーでーす！」と叫ぶのだ。これはキク。だがしかし、ゲームの中では、前のパーティーがいないので、そこへ打ち込むことができないのでちょっと残念ですね。でも、たとえば編集長がスイングに入ったら「うむ、フォームが美しい」とか、ショットしたら、「ナイスショット！」とか叫ぶのは、マナー以前の営業戦略というか、なんというか、大人の世界は難しいと思うぞ。きみたちもがんばれ。

迎合する社会派年永

ぼくはパソコンを持っていないので、『遥かなる～』をやったことがありません。このコースも、ゲーセンのゴルフゲームで培った知識をフルに活用して作ったつもりですが、オーガスタ・ナショナルゴルフクラブに通用するか不安です。まあ、4月になったらパソコン買って、『遥かなる～』も買って、自分の作ったコースの幼稚さと、現実との差に打ちのめされるでしょうが、早く遊びたいです。パソコンは、絵がきれいなFM TOWNSを考えています。それでは眠いでしょうが、ぼくも眠いのでがんばってください。

（東京都　ポールマキ）

これは、大型封筒に280円の切手をはって、『サニーサイドカントリークラブ』と名付けたコース全18ホールのでっかい総合マップ、各ホールの解説、各ホールのアップの図をそえるという、こうやって書いているだけで、手がズッシリと重くなってわきの下にジットリと汗をかくような超大作を送ってくれた東京都のポールマキのおたよりだ。いずれ『あなたが作る18ホール』のコーナーで紹介するかもしれないが、出来はけっこうスゴイ。それにしてもこいつ、よく聞いてみればパソコンも持っていないとは驚いたぞ。うっとりするって感じ。きっと『T&Eソフト　コース選定委員会』の人たちも、その量にウンザリしちゃうだろう。ぼくらのヒーロー、T&Eソフトの加藤課長なんか、最初から最後までホールを見たら、きっと最初のホールをド忘れしてしまうはず。今からとっても楽しみだ。やるう、ってところかな。おたよりによると、このポールマキは受験生らしいのだが、このエネルギーを……いわずもがなだな。

ステルス親父

今日の格言（ゴルファー向け）

カッパの川流れは絶えずして しかももとの水にあらず

いくらうまいプレーヤーでも、ウォーターハザードは難しく、おなじ失敗を何回もしてしまうの意。そのつど、今度はあーしようこーしようと考えを改めるのだが、やはりうまくいかず、世の中の無常を感じるもの。ちなみに、ボールがウォーターハザード内にあっても、打てる状態なら無罰で打てる。

いつもスミに書いてある広告を楽しく読ませてもらっています。ぼくも何個か考えたので、よければ載せてください。べつにボツでもいいです。

（福井県　田中知仁）

べつにボツでもいいです、という言葉がわれわれ編集者の魂に響いたな。中年男の哀愁というやつか。でも、田中はまだ、たったの19歳だな。生意気だぞ。で、いくつかの広告のアイデアを、ちょっとあんまりうまくないイラストで説明しているのだが、『シャープなスイングを目指すあなたにクラブX 68000』とか、『歩くOBラインを使ってOBなし』とか『迎撃用ボール、パトリ……』おっとっと、時事ネタはあぶないぞ、田中。とまあ、こんな具合なんだけど、はっきりいって、あんまりおもしろくないのね。好きだぞ、田中。まあ、せっかくいろいろと考えてくれたので、このさいボールをくわえて必ずグリーンまで運んでくれる、〝調教ずみカラス″（右のイラスト）ってのを掲載してあげるので、複雑な気持ちだろうが、喜ぶように。

広告担当のステルス親父

ぼくははじめておたよりを出しますが、このたび、T&Eソフトから認定証がもらえると聞きまして、T&Eファンのぼくとしてはチャレンジするしかない！　と思いまして、がんばってみました。

（愛知県　小高敏靖）

認定証の発行が遅れてみなさまには大変ご迷惑をおかけしております。非常にたくさんの方々からディスクが送られてきておりますが、なんとか４月中には認定証をお出しして、みなさまのゴルフ人生をより潤いあるものとさせていただく所存です。よろしくお願いいたします。草々。

慇懃な１、２ゴルフ
認定証担当編集者

イヤなヤツがいるんですけれど、５番アイアンを使ってみます。どうでしょうか？

（東京都　笹川タツヤ）

なにが？　　**投げやりな田川**

距離感がなかなかつかめないんですが、なにか練習方法はありますか？

（千葉県　シャボン尾崎）

手をぐっと開いて、中指の先から親指までが、だいたい200メートルです。　**カメラマンミズシナ**



好 評 連 載

アドバイザー太田さん



攻略法アドバイス



第11ホール〝ホワイトドッグウッド″の巻

今回もＴ＆Ｅソフトのゴルフ名人、太田プログラマーをアドバイザーに迎え、オーガスタ・ナショナルゴルフクラブの攻略法をおとどけしよう。

──いよいよ第11ホール。後半の山場というわけですが、ところで、アーメンコーナーってなんですか？

太田　あのね、オーガスタ・ナショナルゴルフクラブの11、12、13番ホールの総称ですよ。この３ホールって、土地が低く、川が流れ、グリーンにもフェアウエーにも複雑なアンジュレーションがついていて非常に難しい。で、プロのプレーヤーでも神に祈るような気持ちで打つところからアーメンホールって呼ばれるようになったんですね。

──なーるほど。いや、タメになること。

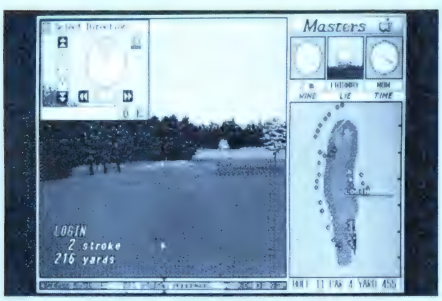
太田　この第11ホールですが、距離が455ヤードでパー4　。前のホールに続き、ちょっと長いミドルホールですね。全体的に見てホールの中ほどが高くなっていて、そこから急に下がってますから、ティーグラウンドからグリーンは見えないよね。

──見えませんね。するってえと、第１打のティーショットはどこを狙えばいいのでしょうか？

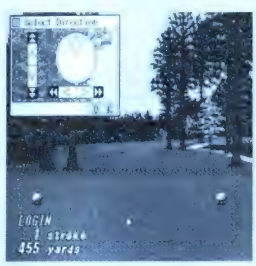
太田　そうね、ティーショットはとにかくまっすぐに打つのがいいでしょう。問題は第２打。グリーンの左にはウォーターハザード、奥にはバンカーがありますから、なんというか、とってもスリリングでしょ。で、グリーンは全般的に左に傾いていますから、第１打の落ち場所にもよりますが、セカンドショットはグリーンの右寄りを狙って、ほんの少し弱めに打つのがベストでしょう。

──そうですか。じゃ、ちょっとやってみましょう。えーい！　やあ、本当にオンしたぞ。ところで、キャディーアドバイスにもありますけど、中島がここで13打叩いたってワースト記録持ってるんですよね。

太田　専門誌みたいなセリフですな。



⬆いつものように、ティーグラウンドからフェアウエー方向を眺めてみる。背伸びしてもグリーンは見えないぞ。



⬅セカンドショットはグリーンの右側を狙うのがいいようだぞ。

ごめんなさい

前号の攻略法アドバイスで第10ホール攻略法と紹介しているのに、第11ホールを紹介してしまいました。

徹底講座 ゴルフ用語の基礎知識

〝聞くは一時の恥、聞かぬは一生の恥〟、などと申しますね。一般常識を知らない最近のバカなヤングは、確かに日本の恥でしょうし。そんなことはどうでもいいんです。今回はゴルフ用語を明かるく正しく解説いたしましょう。それではお楽しみください。

あ

アウト・オブ・バウンズ(OB)

簡単にいうと、〝プレーを禁じられている地域〟のことである。つまり、この地域にボールを入れちゃうと1打付加して、前の位置からショットしなければならないのだ。江戸時代を生きたプロゴルファーはOBを一生の不覚とし、グリーン上で腹をかっさばいてプロゴルファーであることを証明した(**イラスト1**)、という文献が小学3年生の体育の教科書に掲載されるほど、OBは恥ずかしいものであったのだ。キミたちも命をかけてみろ。

い

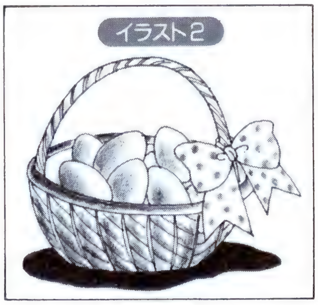
イーグル

パーよりも2打少ないストロークで回ること。パー5のホールなら3打で、パー4なら2打で回ることですな。パー3ですと……そうです、イーグルではなく、ホール・イン・ワンといいます。

イーグルとはもちろん鷲の意味。イギリスでゴルフが生まれた当時、国民にとって鷲の卵は貴重なタンパク源だった。そこで、パーよりも2打少ないストロークで回った者に、景品として鷲の卵を贈った(**イラスト2**)ことはない。



イラスト1


イラスト2

う

ウォーター・ハザード

湖、川、池、海、沼、水路など水のあるところをさす(水のない場所でも、指定区域であればウォーター・ハザードである)。この水域に入ると、ルールに従って、1打罰でドロップ(ドロップの項参照)の救済を受けることができる。救済の方法は、最後にプレーした位置から打つか、ホールとボールを結ぶ線の後方にドロップするか、民事裁判を起こすかのどれかを選択することができるので、その日の体調、副隊長、食事係と相談の上、決定していただきたいものだ。

え

エポキシ樹脂

聞き慣れない言葉だが、これを覚えておくとゴルフ通みたいな優越感に浸れること間違いなしなので、ぜひ頭に入れておきたい。

クラブのシャフトとヘッド、フェース・インサート(それぞれの項参照)の接着などに使われる樹脂のこと。衝撃に対する強さ、耐水性、化学的安定性にすぐれた高分子物質で、ガラスや金属に対してもかなり高い粘着性をもっている。その優秀な能力は、かのガリレオ・ガリレイの実験や(**イラスト3参照**)、フレミングの〝左手の法則〟から容易に理解できるところ。これからのミスショットの言訳は、「いやあ、この天気だとエポキシ樹脂の劣化が目立つなー」

で、決まりですな。よくわかんなくても説得力があれば勝ちだぞ。


イラスト3



イラスト4

お

オナー

おなー。ひらがなで書くと背骨がヘナヘナになってしまうくらいだらしない用語である。要するに〝そのホールで最初にティーショットをする人〟のこと。まず1番ティーでは、くじびきでオナーを決め(**イラスト4参照**)、その後は、ストロークプレーでは前のホールのベストスコアの人が、マッチプレーでは前ホールの勝者がオナーとなる。ええ、そうですとも。

最初に打つ権利というのは、ある意味で名誉である。なんでも1番はエライよな。例外はあるけど。ただ、ホールの形や風向、風速などが悪かったり、自分の苦手なものだったりする場合は、そんな名誉よりも、先に対戦相手に打たせてやり、フィーリングをつかんだほうがいいよな。ゴルフは深いぞ。

好評だったらつづく……

連載大河
田川いいかげんに
ゴルフやれ小説

愛の19番ホール

田川ラメ夫・著

〈第276話〉

夜の高速道路を１台のユーノスが流れるように走る。もちろんその車は年水が運転していた。

「あー、なんか……そこは……」

後ろのシートでは辻材が寝言をつぶやきながら、甘美な夢に酔っている。カーブを曲がるときの、あの微妙な揺れの心地よさが、ゆりかごでスヤスヤと眠る赤ん坊の感覚とシンクロしているような様子の寝顔であった。

街の灯が熔けて流れているような窓の外。闇がすべての汚れを覆い隠し、きれいなものしか見えない。それは、さきほどまでの年水の感情そのものだった。欠けた月が、見えない星のぶんまで輝いていた。密やかに煙をはく煙突。音で存在を主張する飛行機。流れ星が落ちてもおかしくない夜だった。

高速を降りて細い路地を曲がった。だんだん怪しいムードが色濃くなっていく。それらの建物は誇大な自己主張をし、人間の欲求の隙間に忍び込む。心臓の鼓動を速め、余計に発汗させ、頑丈なはずの心の糸をたやすく切る。そんな建物が乱立する場所で、車が速度を落とし、そして、止まった。

右手に大きな紙袋、左肩に辻材を担ぎ、年水はそこに入った。

「9000円のしかないですよ」

壁の小さな穴の向こうから声がした。年水はなも言わず、お金を差し出した。男は壁穴から口だけを見せながら、ニヤニヤ笑ってキーを出す。それを受け取ると、年水は３歩ほど右へ進み、エレベーターのボタンをアゴで押した。

部屋に入ると、年水は辻材をベッドにそっと寝かせ、紙袋を冷蔵庫の横に置いた。

「ん、うーん……」

辻材の寝返りに年水がビクッとしたが、なにも知らない子供のように、あいかわらずスースー寝息をたてて眠っていることを確認すると、額の汗を一度ぬぐい、浴室のドアを開けた。

シャワーの音が部屋に響きわたる。なぜか念入りに浴びる年水の心は、もう決まっていた。

「きゃー、ここはどこー!!」

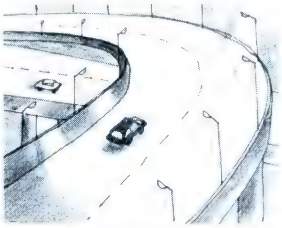
年水の耳に、そんな叫び声が飛び込んだ。あせって下着をつけ、丈がふとももまでしかないウェアを着て浴室からでてきた年水の姿を見るや否や、辻材の声がさらに大きく、カン高いものとなった。

「アア〜、な、なんで〜？」

その声は建物じゅうに広がる。

「違うんだよ、違うんだよ……」

年水はただ繰り返した。（続く）

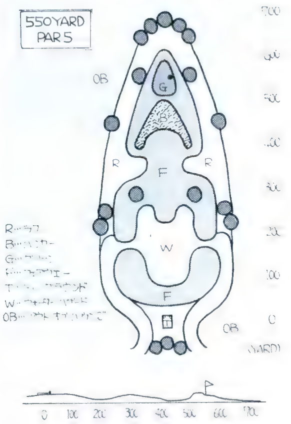


堂々新連載 バーディー侍

ほりのぶゆき



あなたが作る18ホール



⬆やるな、鈴木。あいかわらずグーなデキだぜ。傾斜もきちんと書いてねー。

やあ、どうも。毎度おなじみのコーナーですね。最近は毎日応募作が寄せられてくるようになりました。本当にありがたいことですね。感謝感激雨あられというやつですか。ただ、あまりにも応募作が多いため、選考に時間がかかっています。どうもすみません。現在、選考委員会が必死になって審査している最中ですので、期待して待っててくださいまし。

応募作の質の向上が目立ちます。うれしいですね。読者のみなさんの心意気が感じられます。しかし、何度も口をすっぱくして書いてるのに、いまだにホールの傾斜を書き込んでいないものがたくさんあるのです。これがないと、ゲーム化するときに困ってしまうのですよ。そこいらへん、お願いしますよ。頼んだからね。さて今回も鈴木一生さんの新作を掲載いたします。とってもわかりやすくて、デザイン的にも優れています。これからは傾斜も書き込んでほしいですね。絵は見苦しいものになってしまいそうですが、データ化するためにはそのほうが都合がいいからさ。

もちろん随時募集していますので、っもうガンガン送って選考委員をもっと困らせてくださいね。そうそう、Ｔ＆Ｅソフトの三浦かよ子さんが、『わくわく動物ランド』にオウムのビデオを送った話は、次号にでも。

●わりとネタがなくなってきたので、当記事でやってほしい企画も募集しまーす。よろしくね。

■あて先

〒107-24東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
オレの黒い１番ウッド係

（キ　リ　ト　リ）

ゴルフ春秋

ゴルフに関する楽しい話題をおつたえするこのコーナーですが、もはや、コーナーとすら呼べないサイズに縮んでいました。これも世の習いでしょうか。風はすっかり春の気配。こんにちは。ゴルフ春秋です。ゴルフに良い季節はもうすぐですが、上の“キリトリ”ってのは一体なんなのでしょうか。

ゲーム情報 パラダイス

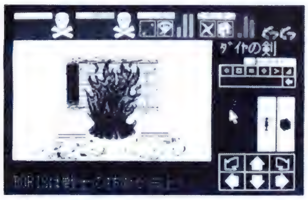


ああ、卒業。そう、今はまさに卒業シーズン。ひそかに想いを抱いていた先輩との涙の別れ、なんていうドラマもあったりするんですね。若いよなあ。

ゲーマーズ・オアシス

卒業といっても、いろんな意味の卒業があります。しかし、投稿生活から卒業しちゃうよーん。などといわれると、これは困りますな。

続ダンジョン・マスター
レッドドラゴンを討て



最強の敵ともいえるレッドドラゴンを、簡単に倒す方法があります。その方法とは、

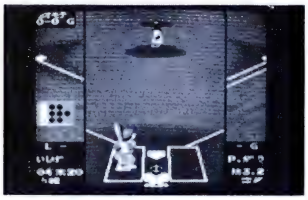
①ドラゴンの目の前にきたら、魔法の箱(緑のほう)を1回、あるいは時の眼を2回使用する。

②毒の霧(できれば最大レベル)を10回ばかり唱えつつ、武器による攻撃を行なう。

こうすれば、時間凍結の効果が切れる前に、レッドドラゴンを葬り去ることが可能です。

■PC-9801版　兵庫県/ドラゴン・ステーキ

ワールドスタジアム
超速球派投手を作成



エディットモードで投手の球速を変更するとき、通常球なら時速155キロ、フォークなら時速130キロが上限となっています。しかし、このふたつの速度を最初に時速50キロまで下げてから、再び上げていくと、なぜか両方とも時速250キロまで上げることができるようになるのです。コンピューターと対戦するときにこの球を投げても、敵は確実にミートするので効果はありませんが、友だち相手に使う分にはなかなかオモシロいですよ。

■X68000版　静岡県/横山拓

ブリッツクリーク必殺ハーケンクロイツ作戦

ブリッツクリーク　前線報告

作戦全体を通じて、突撃を繰り返していたのでは損害が増えるばかりである。敵の強固な防御陣地を発見したら、戦車隊は迂回してその後方に陣取る野砲部隊を攻撃し、防御陣地そのものは後続する野砲で攻撃、敵防衛戦力が減少した後に戦車隊がとどめをさすといった作戦も必要である。私が思うに、電撃戦の基本はスピードであり、決して装甲に頼った突撃ではないのである。

以下に、私が好んで用いた作戦を示す。

I　アンブッシュ

①　策敵を行ない、策敵距離の長い敵部隊を発見したら、野砲で出来るだけ排除しておく。これは歩兵を含む戦車隊がいたら、少なくとも歩兵だけは全滅させて策敵距離を1にするという事を意味するのであって、敵の偵察部隊(BA－32)だけを攻撃すればよいという意味ではない。

②　敵の進路を予想し、敵から見えない場所で待ち伏せて攻撃する。つまり敵が突っ込んで来るのを待つのである。待ち伏せは敵の攻撃を受けないため、我が方の部隊は損害を出さない。

③　接触した敵が全滅しなかったら、敵から見えないところまで後退して再び待ち伏せをする。何回か繰り返せば、必ず敵部隊は全滅する(はずである)。

敵の策敵距離を短くすれば、敵の近くで待ち伏せすることが出来るため、その進路上に部隊を配置する事が容易になる。この作戦を用いると、防御力がほとんど無いPAKやFLAKを有効に使うことが出来る。特に75㎜PAKや88㎜PAK/FLAKはこの作戦を用いてこそ、その真価を発揮するのである。ただやみくもに突撃していたのでは全滅するだけである。私は、装甲てき弾兵を含むPAK/FLAK中隊で防御ラインを敷くことによって、勝利都市に対する敵の奇襲を何度も撃退した。もちろん、損害を出した事は無い。

II　後方攪乱

この作戦は平地の消費移動力が1であることを前提とする。

①　小数の(3個小隊程度の)中隊を編成する。編成内容は装甲てき弾兵のみか、PSWと装甲てき弾兵との混成、できればPSWのみが望ましい。

②　接敵を避けつつ主戦線の後方に回り込み、敵の補給元となる町を占領する。その際、敵に発見されることが無いように隣接する村があれば同時に占領する。

③　敵戦車隊が近寄ってくるので、可能な限り逃げまくる。敵の脅威が無くなったら再び占領行動を再開する。

敵はこの部隊を攻撃するために戦車隊を送ってくるので、結果として主戦線における敵戦力が減少する。この作戦では後方攪乱部隊の生還はまず期待出来ない。小数で中隊を編成するのはそのためである。なお師団のPSWが全滅するような事態は避けること。PSWが全滅すると、野砲の射撃観測に装甲てき弾兵を使わねばならないという情けない事態が発生する。また作戦行動中に敵野砲部隊を発見したならば、迷わず攻撃を行なうこと。野砲部隊は師団主力である戦車隊にとって大きな脅威である。師団戦力に余裕があるならば、戦車を随伴させても良いだろう。私はこの任務に旧式化した3号戦車を使っている。

〝必殺ハーケンクロイツ作戦〟ナリ～！　てなワケで、「ブリッツクリーク」の必勝戦法のレポートが送られてきたのだ。制作者は神奈川県の長谷川寿一。この〝ハーケンクロイツ作戦〟というネーミングがいいでしょ。こう、体中の血がたぎってくるような感じがしません？　内容のほうは読んでみてのとおり、なかなか実戦的でわかりやすいのがいいよね。この調子でガンガンやり込んで、また必勝レポートを送ってきてくれよな。頼むぜ。

ファーストクィーンII キャラクター一覧表!!

リーダー名	構成	場所
ローマ軍		
アレフ	ブレイブマン×1	ローマ
ウォルター	アタッカー×1	ローマ
ドレイク	キャプテン×1	ルッカの港
アベル	シルバーナイト×1、ホースライダー×4、ガード×4、ソルジャー×6	カンネーの砦
モーガン	ナイト×1、ロングボウ×2、ソルジャー×8、シューター×6、マジシャン×1	国境の砦
フランク軍		
イヤン	プリンス×1	ゲナブの森
ヤング	ランス×6	フランク
ポール	クレリック×1	フランク
イシス	ゴッドナイト×6	森の墓場
バイロン	ナイト×1、ガード×2、ロングボウ×2、ボウ×2、シューター×4、ソルジャー×9	ロアールの北
パルティア軍		
アクバル	ゾウ×8、ダガー×8	パルティアの門
ウィーバー	マジシャン×1、ナイト×1、ガード×2、ファイター×7、ダガー×9	イリアの砦
エマニュエル	コートレディ×3、ヒットマン×7、ソルジャー×10	イリアの砦
エルフ		
エルフィン	エルフガード×1、エルフナイト×5、エルフファイター×8、エルフシューター×6	レア砦
ガーネット	マジシャン×1、エルフ×1	フランク

リーダー名	構成	場所
レジスタンス		
ジェーン	コートレディ×1、ハンター×1、ヤリドワーフ×10、オノドワーフ×8	魔王の館
ゴブリン		
ゴブリンリン	ヤリゴブリン×1、オノゴブリン×2、ラット×17	イリア川
ゴブリンリン	ヤリゴブリン×10、オノゴブリン×10	イリア川
ゴフノシシ	ヤリゴブリン×10、オノゴブリン×10	イリア川
ヨーダー	マスター×1、ケイブマン×9、ケイブワーカー×10	バトリア川の南
チテイジン22	ケイブマン×6、ケイブワーカー×8、ナメクジ×2、フール×6	バトリア川の南

その他		
アーネスト	ブレイブマン×1	ルッカの港
モートン	ソルジャー×3、スピア×3	アレクサンドリア
ウーパー	バイキング×1	ルッカの海
ウィリアム	ブレイブマン×1、ソルジャー×1	カンネー
サンディーヌ	エクソシスト×1	ローマの西

こちらは、ちょっと趣向を変えてきた天翔龍の作品だ。いつもマップを送ってくれているけど、こういう一覧表を作ったというのは初めてだね。ワープロを使っているから、なんといっても読みやすいし、どこの場所に誰がいるのかが、ひと目でわかるというのもいいよね。今号で6点獲得したから、新しいポイントレースでも一躍トップになったワケだ。この調子で、これから先もがんばってくれ。もちろん、ほかの諸君もがんばってくれよ。

A列車で行こうIII
人口増加法



駅の前に、旅客列車(何でもよい)よりも1マス分長い線路を敷きます。そして、そこで列車を往復させると、周りにはドンドン家が建っていきます。ただし、直接利益には結びつかないので、その点は頭に入れといてください。

■PC-9801版　広島県/若狭健

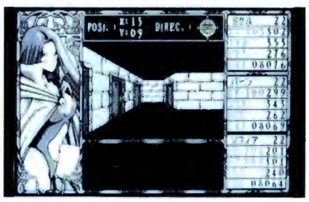
エメラルドドラゴン
ミュージックモードだ



●オープニングディスクを立ち上げるときに、C、D、E、F、G、H、Iを押しているとミュージックモードになります。
●フォーウィーの町の武器屋で買い物をするとき、9を押すと超強力な武器を買うことができます。

■MSX 2 版　茨城県/よにかまる

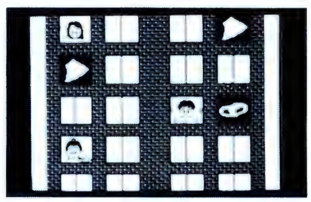
ドラゴンナイトII
いきなりエンディング技



いきなりエンディングを見てしまう方法です。やりかたは、まずフツーにゲームを立ち上げます。するとエルフのロゴマークが出る画面になるので、このときF 4かF 9を押すのです。これで労せずして、エンディングを拝むことができます。

■PC-8801SR版　新潟県/阿部浩二

ピーチアップ6号
パスワード紹介



メニュー画面のときPを押したまま『ピンクダイナマイト』を選択します。するとパスワードモードになるので、"MAI"と"YUKI"のふたつのパスワードを入力してみましょう。すると……、あとは見てのお楽しみというコトで。

■MSX 2 版　新潟県/神戸孝



よっ、お久しぶり。2週間ぶりのポイントだぜ。ポイントレースも新しく始まったワケだけど、別にポイントのデザインが変わったわけではないから、これまで同様仲良くしてくれよな。一応、左からカエル、ウサギ、ゾウガメ、ライオン、王冠ザルってことになってるから、そこんとこヨロシク。イエイ!!

ゲーム・ガイダンス

悩みというのは、誰もが多かれ少なかれ持っているもんです。まあ、ゲームの悩みというのは、どの程度の悩みになるんでしょうねえ。

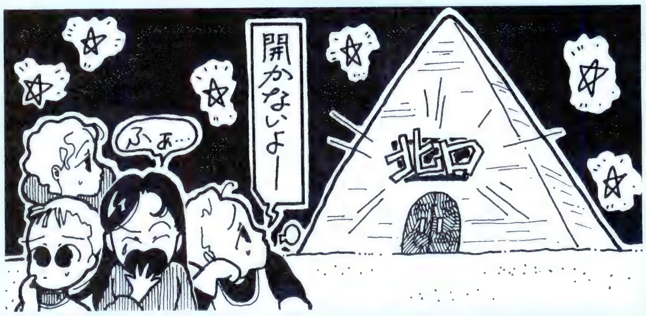
ドラッケン

アーケンの城まで行ったのですが、肝心のアーケンがいなくて困っています。アーケンはいったいどこへ行ってしまったのですか？　どうか教えてください。

福岡県　窪下裕紀

オス、カラテ大島だ。このゲームは、おフランスからボンジュールの、とってもフランソワなRPGだ。シュビドゥバーン。おっと、つい知性がにじみでてしまった。さて、質問の答えだが、アーケンは確かに、〝アーケンの城〟にいることはいるんだ。ただし、ある条件を満たさなければ、彼に会うことはできない。とりあえずアーケンの城を出て、マップの南西にある砂漠の宮殿まで行こう。すると、宮殿の主、炎の王女ハズルカが誰かに殺されているのが見つかる。そこで、犯人を探すために城の中をうろついていると、今度は正体不明のドラゴン人間が出てきて、「アーケンの城で待っている」というセリフを残して、すぐに姿を消してしまう。そのセリフを聞いてからアーケンの城に行けば、ちゃんとアーケンに会えるぞ。わかったかな？　ムシュー。





8つめのジェムの持ち主、ハズルケンに会いたいのですが、ハズルケンの居場所がわかりません。南のピラミッドが怪しいと思うのですが、中に入れません。

埼玉県　ピッコロ

おや、手紙の主は主婦のおかたですか。いつもご主人と一緒にログインを読んでくださっているそうで、どうもありがとうございます。これからもログインをよろしくお願いします（営業担当カラテ大島）。……あ、ここで一件落着してちゃいけないんだな。質問の答えだが、ハズルケンが南のピラミッドにいる、という推理は正しい。それでは、どうやって南の城に入ればいいのか。その方法は、ある人物が教えてくれる。まず、砂漠をウロウロ歩いてみよう。すると、例の通称お助けじいさんにばったり会うのだが、彼は「ピラミッドの北側の入り口は、夜になると開くよーん」といったことを教えてくれる。そこで、だまされたと思って北側の入り口の前で待っていたら、ぜんぜん開きゃしねーの。くそ、だまされた。ホントは、夜になると南側の扉が開くのだ。で、そこからピラミッドの中に入っていけば、ハズルケンに対面できるよ。

ドラゴンウォーズ

剣や斧などの武器って必要なの？　だって、ボクのキャラクターでは、素手で戦っているヤツのほうが相手に与えるダメージが大きいんだもん。いらないっすよ。

岩手県　リーチ坊

確かにゲームの序盤では、素手のほうが断然有利なんだ。素手で与えるダメージというのは、だいたい強さの能力値と同じ。普通のキャラクターなら、20ぐらいのダメージを与えることができるかな。それに比べて、武器の中で最もポピュラーなブロードソードによる攻撃の場合、相手に与えるダメージは最大でも８しかないんだ。これじゃ、勝負にならないよね。でも、これはゲーム序盤にかぎってのお話。だんだんと進むにつれて、武器のほうが有利になる。中には20や30ものダメージを相手に与えるマジックアイテムがあるし、武器の中には命中率の高くなるものまである。素手で攻撃する場合だと、ちょっとでも重い防具を装備していると、相手に対する命中率が低くなるんだ。だから、残念だけど素手で戦えるのは序盤だけ。やっぱり武器は必要なんだよ。





密輸業者の入り江で困っています。だって、西と南にふたつ扉があるけど、海賊は南の扉に行けというんだもん。海賊は悪いヤツだけど、信じちゃっていいの？

新潟県　スーザンＧ

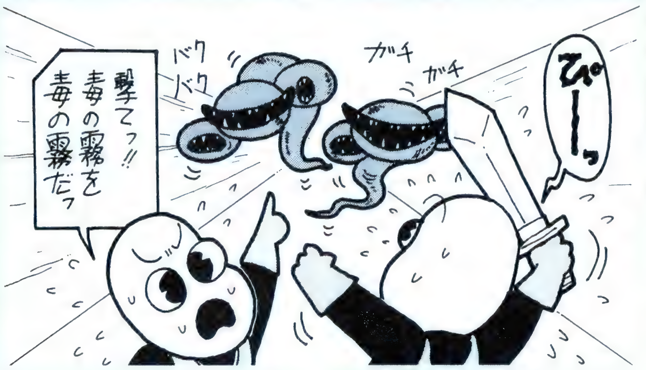
海賊のオヤジを信用するかどうかが、問題なんだよね。この家に入る前にお金を取られたし、どうしようか迷うところだ。このゲームでは、お金を取るヤツにいいヤツはいないもんね。でも、この海賊だけは別で、約束を守るヤツには寛大なんだ。だから、海賊の言うとおり南の扉が正解なんだ。こっちならば、海賊船に乗って無事にネクロポリスへ行くことができるよ。ただし、これはパーティーが弱い場合だけなんだ。自分のパーティーが強いと思うなら、あえて西の扉に行こう。この西の扉の向こうは海賊たちがたむろしている場所で、勝手に入ると怒って戦いを仕掛けてくるんだ。でも、勝てば莫大な財宝が手に入るから魅力的だぞ。でも、ここの海賊は超手ごわい。しかも、この戦闘では、キミのパーティーは逃げることができないのだ。つまり、どちらかが全滅するまで戦わなければならないから、注意が必要だよ。

続ダンジョン・マスター

マンチャーがイナゴのように発生してくる場所があるんですが、実は私、このマンチャーが苦手なんです。何か簡単に倒す方法はないでしょうか？

北海道　鈴木べらマンチャー

わかる、わかるぞ、その魂の叫び。あのマンチャーって野郎は、いたるところからブンブン飛んできやがるんだよな。ヤツの高速＆ポイズン攻撃の前には、俺のキャラクターも何度生死の境をさまよったことか。しかし、この悪戦苦闘の末に、俺はマンチャー攻略法を発見したのだ。その攻略法とは、ズバリ〝毒の霧〟攻撃である。いやー、これがまた、ウソのように効果があるんだわ。ホント。ふつう毒の霧を敵にぶつけると、しばらくは効力が持続するよね。こう、目の前で緑の霧がユラユラしてさ。賢い敵は霧の効力が持続している間は、こちらの目の前に飛び出すような愚挙は、決して冒さない。しかし、マンチャーは頭が悪いから、自らその毒の霧に飛び込んできてくれるのだ。あとはそれを傍観していれば、やっこさんは勝手に自滅してくれるって寸法だ。





倉庫番

とんでもなく古いゲームで面目ない。どうやっても11面がクリアーできないんです。なんてダメな私……。この面って、本当にクリアーできるのでしょうか。

千葉県　こんなとこにいるよ日吉

ちわっ。フィンガー５のアキラです。なーんてウソでござるが、古いゲームでも結構結構。オールドゲームマスターの拙者がお答えしようではござらぬか。問題の11面でござるが、おぬしが悩むのも無理はない。この面は、今までの発想では絶対に解けない面なのでござる。いわゆる必殺技が必要なんだな。「何これー!?　純粋なパズルゲームだと思ってたのに、こんなのあり!?」なーんてな感じで、当時、この必殺技に関しては賛否両論いろいろあったものでござる。もういいかげん時効だろうから書いてしまうけど、この面には、押すと消える壁があるのでござるよ。その壁が消えることによって、荷物もうまく運べるようになるのでござる。おぬしも探してみよう。この壁消しの術は、11面から先も必要になってくるでござるぞ。それでは、今回はこれにて御免。

ドラゴンナイトⅡ

バーンと会えません。フェニックスの街の酒場で会おう、という約束をしたにもかかわらず、どこにもいないのです。彼にはどうしたら会えるのでしょうか？

千葉県　助さん

Hゲームにはちょいとこだわりのある、デイビー日高がお答えしよう。では、ストレートにいくぞ。問題のバーンには、約束どおりに酒場で会える。ただしそのためには、３つの条件をクリアーしないといけないのだ。それでは、その条件をあげてみよう。①墓場の地下で、街のはずれにある魔女の塔の鍵を手に入れよう。②その鍵を使って魔女の塔に入り、１階にあるエレベーターを作動させよう。③そのエレベーターを使って、魔女の塔の２階に行ってみよう。そこでキミは、行く手をふさぐ重い石の扉を目にするのだ。以上の３つをクリアーしたら、酒場に戻ろう。約束どおり、バーンに会うことができたでしょ。でも、なんでバーンに会わなければいけないんだろうか？　それは、魔女の塔の２階の扉を開けてもらうのに、彼の協力が必要だからなんだな。





黄金の羅針盤

お恥ずかしい話なんですが、ゲームが始まってからすぐにつまってしまいました。船内は全部まわったんですが、船長にも会えずに悩んでいます。

富山県　かーくん

お願いしますと頼まれた日にゃあ、とても優しいと評判の私としては、答えずにはいられないな。とゆーことで、私ことへんな仲丸君が、キミの悩みを解決してさしあげましょう。まずキミは本当に全員に会えたのかな？　捜査第１日目の朝に会える人物は京極、平賀、キリ子、安奈、葛城、菊子、康平、多加子、クララ、黒沼、片桐、赤松の計12人。でも、この人たちとただ会って話をするだけじゃあダメ。この12人のうち京極、平賀、葛城、クララ、黒沼の５人を、話しているその場から退場させなきゃイケナイのだ。まだその場に誰かが残っているようだったら、とにかく退場するまですべてのコマンドを試してみよう。すると、自動的に次のシーン(昼)に行けるようになるぞ。まだまだ先は長い。シナリオをじっくりと噛みしめながら、事件を解決してくれ。

イラストの楽園

イラストを１枚描くのに要する時間というのは、いったいどれぐらいなんだろう？　一度、所要時間を書いて送ってみてちょうだいな。

■福岡県　叉吐螺



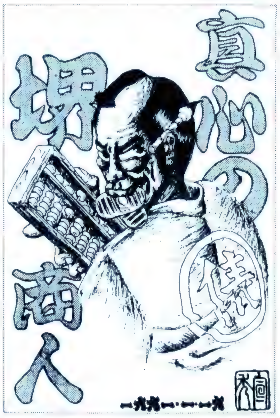
⬅一見、ビシッと決まっているように見えるんだけど、手前の関羽と張飛が横向きになっているのは、コミカルな感じがしてマヌーだぞ。もしかして狙って描いたのだろうか？（岩尾弥二郎）

■北海道　吉村日和子



⬆バレンタインにチョコレートを送ってくれてありがとう。さて、今回のイラストだが、ソニヤだけが目立っていて、ほかの３人が背景と化している点が問題だ。なおいっそうの精進をしてくれ。（カラテ大島）

⬇ハア、なるほど真心ですか。しかしそのわりには、あまり真心が感じられないのは、なぜなんでしょう。やっぱり、そのクチビルがよくないんじゃないですか？（岩尾弥二郎）



■大阪府　俵屋ウッキー

■大阪府　ポチョムキン

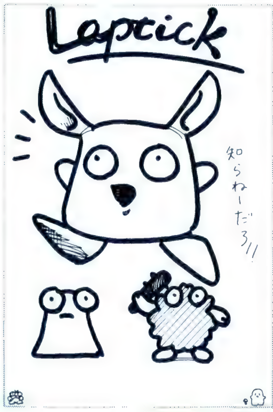


⬆女の子の体の曲線美の勉強をしていると見たぞ。見事だ。それに、表情もいいぞ。だが、まだまだお尻があまいな。早く私(ピーッ自主規制)ダメだな。（デイビー日高）

■神奈川県　芹沢菜穂子



⬆初投稿だね。自分の名前とかメッセージなどは、はがきの表側に書いたほうが、イラストがキレイに見えるよ。それから、背景にも力を入れるといいな。（カラテ大島）



■広島県　まさし

➡「らぷてっく」とはお懐かしい。キャラクターのかわいさで、女の子にもウケたゲームなんだよな。なんにも考えてないよ～なキャラクターたちの表情が、うまく表現されてていいぞ。(へんな仲丸君)

■岩手県　沼田晴子



⬅全体的にシックな感じがして、とてもグーだ。この絵には、なんかこみあげてくるものがあるもんな。これからも、ジャンジャン送ってきてね。（高橋Ｄ）

■埼玉県　いのん



⬅続ダンマスがどうとかコメントしてあったので、そのイラストかと思ったら、実はドラスレ英雄伝説だったのだね。独特のペンタッチは相変わらずで、いいなあ。（サワノフ）



■広島県　まさし

⬅ま、まっててね、と言われてもこの手の人はちょっと。ねえ。なんだか浅草のカーニバルでドドーンと集団で踊ってる人たちみたいで、妙な迫力があるなぁ。（ハイサイ比嘉）

今号の毒コーナー

子供の落書きみたいで、抜けた味があるでござるなあ。思いっきり手抜きと言えないこともないけど、サワノフとふたりで笑ってしまったでござるよ。ど～でもいいんだけど、フレイちゃんでしょ、これ。こんな絵じゃあ、ちょっと彼女がかわいそうな気もするなあ。途中で描くのをやめちゃったのかな？



■岡山県　シャカ

パラダイス・トーク

今回のテーマは〝違法コピーについて考える〟です。違法コピーという行為について、みんなはどう考えているのでしょうか？　むう。

違法コピーは善か悪か？

「はっきり言えば、違法コピーは悪であると思います。なぜなら、規則にそった行為が善であり、それに反する行為は悪とみなせるからです」
神奈川県　浅川英夫

「違法コピーは悪に決まっています。現在の法律ではコピーすることが犯罪なのですから、法治国家に住む以上、これは悪となるはずです」
東京都　田口摩

「違法コピーは善か悪か？　なんてわかりきったことをいってんじゃねーよ！　悪に決まってんだろ」
奈良県　遠藤圭悟

「コピーは悪だ！　なにを寝ぼけたことをいってやがんだい」
東京都　谷口勝利

■えー、いきなり怒りの意見で始まったパラダイス・トークですが、これはなぜかといいますと、3号のパラダイス・トークで違法コピーに関する意見を募集したときに、うかつにも〝違法コピーは善か悪か？〟というマヌケなテーマをつけてしまったからなんですね。まあ、これについての意見は、上記の4名以外にもたくさん届いたワケなんです。言われてみれば、著作権というモノが日本の法律で守られている以上、これを侵すことは悪以外のなにものでもありません。それを良識ある読者の諸氏に指摘されるまでわからなかったとは、スタッフ一同、一生の不覚でありました。お詫びします。以後、このようなことのないよう気をつけていきますので、今回だけはご勘弁ということで。さて、話は変わりますが、このテーマに関する意見は、実にたくさん届けられました。そこでテーマは変更こそすれ、この違法コピーに関する意見は、引き続き募集していきたいと思います。

ログイン3号の井田氏に意見

「井田裕司さん、あなたの考えは根本的に間違っています。確かに最近の雑誌のゲーム紹介は、過剰宣伝の感があり、それを読めば興をそがれるのもわかります。しかし、それなら雑誌を買わなければいいのです。要はゲーム紹介の部分さえ読まなければいいワケで、それと違法コピーを結びつけてしまうのは、とんでもない間違いです。あと、コピーに関する意見ですが、これは絶対にしてはいけないと思います。なぜならコピーが氾濫すれば、完成度の高いソフトはなくなり、ディスクメディアは自然淘汰され、パソコンはただの箱になってしまうからです(これでは、スーファミの天下になってしまう)。良識あるユーザーは、絶対に違法コピーはしないでください」
神奈川県　LIQUEUR大好き

「井田くん。私を含む、コピー支持者の意見としては、買うに値しないソフトばかり作っているメーカーのほうが悪いと思う。私は、自分がほしいソフトはちゃんとお金を出して買っているし、おおかたのコピー支持者もそのようだ。実際の話、ソフトを作るのは大変だ、というなら、そのソフトを買うほうだって大変なんだ(編集部注：お小遣いが足りないからかな？)。それをメーカー側はわかっているんでしょうか？　はっきりと回答することができないまでも、せめてユーザーの納得のいくような処置は施してほしいと思います」
神奈川県　保田宗吾

■パラダイス・トークあてに手紙を送ってくれるみなさまへお願い。キミたちの年齢も記入してほしいんです。たとえば、25歳と18歳の意見が同じレベルとは考えられないでしょう？　そんなワケで、次号もよろしくね。

ポイントTOP5

今回からポイントレースの番づけが新しくなります。トップ5に名乗り出たいという人は、今がチャンス。ふるって投稿してください。

ポイントレースも新しく始まったワケですが、実はまだ優勝賞品が決まってないのだ。じきに発表するので、なんとか辛抱してください。

今回の報告はこの程度かな。また随分とスペースが残ったな。よし、それではここらで、こちらの言いたいことを言わせてもらうとするか。

最近、投稿してくる人たちの中で目立つのは、住所を書くときに都道府県名を書かない人が多いということ。いきなり〝西区〟とか書かれてみても、こっちはどこの県に住む人なのか、サッパリわからんのです。これからは都道府県名までハッキリと書くことを心がけていただきたい！

情報ポイントTOP5		
1	天翔龍	6
2	長谷川寿一 よにかまる	4
4	横山拓 若狭健ほか3名	2

イラストポイントTOP5		
1	まさし	2
2	吉村日和子 ポチョムキン 俵屋ウッキー 沼田晴子ほか4名	1

STAFF ROOM

カラテ大島が抜けて、情パラはパワーダウン!?　と思いきや、次号から新たに、ふたりのスタッフが正式参加することになったのだ。


とんちん浅沼
春になると、新しい出会いと別れがてんこ盛りになりますね。このゲーパラにも新スタッフが入りますので、誌面のパワーアップは確実です。みんな、応援してね。


岩尾弥二郎
あれ？　この本が出るころはもう3月も半ばか。まいったなあ、ボチボチ復学の準備もせにゃあならんのか。あー、来年度はまた学生だ。窮屈じゃのう。ムゥーッ。


K.サワノフ
ついにスーパーファミコンを購入してしまった。これにより、前から少なかった私の睡眠時間が、ますます少なくなることが予想される。でも止まらないの。


忍者増田
「21歳になって高校卒業しろ」とか「3年も留年してるんですか」とかいうはがきがよく届きますが、拙者は高校はとっくのまっくに卒業しているでござるよ。


カラテ大島
えー、いよいよ今回でみなさんとサヨナラです。短い間でしたが、応援してくださってどうもありがとうございました。それでは、また会う日まで、さようなら。


高橋D
昔、ヒーローに憧れていた。崖の上から現われ、必殺ワザを持ち、巨大ロボットを操る。ちっ、こんなにも条件があるのかと仕方なくあきらめた覚えがあります。


デイビー日高
やっぱ、F1だな。F1。今年は3月10日が第1戦なんだよ。舞台は、アメリカはアリゾナ州、フェニックスのストリートサーキットだ。今年も白熱するぜ。


O.F.内藤
もうすぐ春ですね。今年の冬は暖冬だったが、夏は夏らしく日射病でぶっ倒れるくらい暑いといいな。蚊取り線香とナイター中継のラジオの音声がいとおしい。

パラダイス諸法度

- ●はがきの表側に、ゲーム名と機種名を必ず書くこと！
- ●住所、氏名(ペンネーム使用時も同様)も、表側に書くこと！
- ●ゲーマーズ・オアシスあての文字情報を除く、すべての投稿作品は黒インク(ボールペン可)で書くこと！　守らないとボツ！

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー　ログイン編集部
ゲーム情報パラダイス○○係

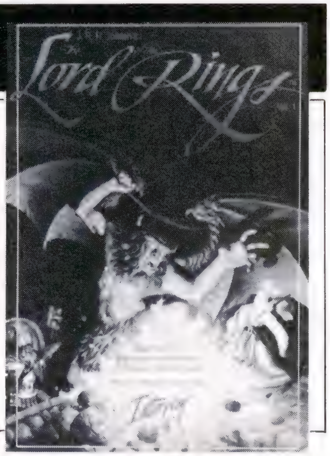
インフォメーション&プレゼント

冬は寒いからといって、暖房をつけっぱなしにしてると一酸化炭素中毒になっちゃうぞ。たまには窓を開けて空気の入れ替えをしよう！　しようってば。

スタークラフト『指輪物語』ポスター

2名

スタークラフトの『指輪物語』のポスターだ。いつもながら、淡い感じがする色づかいがシブイよね。ログインの信頼できる情報筋によると、トールキンの原作の迫力は、そのままゲーム化しているとのことだ。こいつは、1日も早くプレーしてみたいよね。ホントに発売日が待ち遠しいな。



田宮模型『レイトンハウスCG901B』

5名

去年のフランスGPで2位入賞を獲得した『レイトンハウスCG901B』。その極限まで追求したエアロダイナミクスのすごさを、田宮模型が実車そのままに再現。ホントに何から何まで本格的だぞ。



日本テレネット新製品発売PRイベント『わくわくゲーム・フェスタ』開催のお知らせ

3月31日から4月2日まで、新宿MYCITY（新宿ステーションビル）において、日本テレネットのイベントが開催されるぞ。このイベントには、①新作ゲームの発表と日本テレネットゲーム実演体験コーナー②ゲームソフト開発過程の実演、設定資料公開コーナー③人気声優とのゲーム大会やサイン会、ゲーム名人に挑戦ステージ（4月1日は除く）の3つのコーナーがあるんだ。とくに島本須美、塩沢兼人、皆口裕子なんていう人気声優の出演が予定されているから、ファンはとても楽しみだよね。

開催時間は午前10時から午後6時（4月2日のみ午後5時）まで。当日は招待状ナシでも入場できるけど、招待状を持ってきた人にはプレゼントが用意されているとのこと。招待状希望の人は、住所、氏名、年齢と、『わくわくゲーム・フェスタ』招待状希望と書いて、下記の住所まで送ってくれ。3月18日必着だ。

お問い合わせ
〒162 東京都新宿区馬場下町61
RK早稲田ビル5F
日本テレネット宣伝企画部
☎03-5273-4101



⬆これは、テレネットの代表作『夢幻戦士ヴァリスII』。このイベントでは、新製品の内容が明らかにされるぞ。

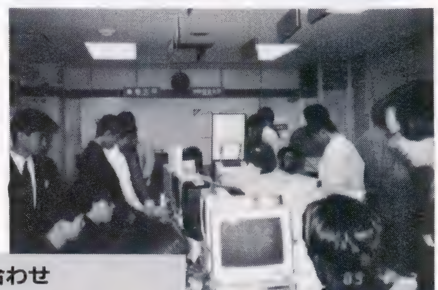
『第5回オールジャパンオリジナルソフト博覧会』開催のお知らせ

4月6、7日に上新電気J&Pテクノランド5階の特設会場において、関西パソコンマニア待望のイベントが開催されるぞ。日本コンピュータクラブ連盟（日コン連）主催、日コン連企画株式会社協賛、上新電気の後援という陣容だから、絶対に行ってソンをしないよ。

全国から集まったサークルのオリジナルソフトの展示デモや、日コン連SOFTの新作発表など盛りだくさんの内容だ。人気ゲームソフト『D RETURN』や『HOP UP』なども、すべてこの博覧会の出展ソフトなんだ。商品化が予定されているソフトも多数出展されるというから、早く見てみたいよね。ほかに、出展ソフトの無料コピーサービスなんていうのもあるぞ。ただし、コピーする場合は、条件として店内で生ディスクを買うこと。でも、ちゃんと安くなっているよ。

開催時間は、午前10時から午後6時まで。参加50団体、出展ソフト200本、説明員100名というからとても大きなイベントだ。ちなみに入場料は無料。会場は、地下鉄堺筋線の恵比寿駅北口から、徒歩たった2分の場所だ。

お問い合わせ
〒556 大阪市浪速区難波中2-4-3
村上ビル
日本コンピュータクラブ連盟全国本部
☎06-644-6901（代）



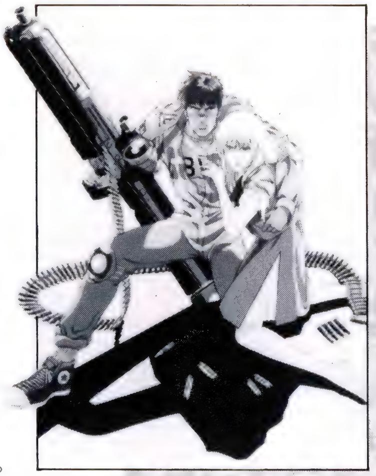
⬆前回の博覧会の模様だ。今回から、J&Pテクノランドで開催するため、前回よりも2倍の規模になるとのこと。

『ジーザスⅡ』発表展示会開催のお知らせ

ファンにはうれしい情報だ。エニックスがかねてより企画開発を進めてきた『ジーザスⅡ』が、いよいよ完成したぞ。発売日はちょっと先の3月24日なんだけど、このゲームソフトをひとりでも多くのみんなに親しんでもらうために、この展示会の開催となったのだ。

このゲームは、とくにグラフィックがメチャスゴイ。8色しか使っていないなんて絶対ウソだ、と思わせるくらいの美しさだ。さすが、業界屈指のスタッフを起用したと豪語するだけのことはあるね。こりゃ、まいった。

会場と開催日は右下の表を見てもらうことにして、各会場とも1時と3時にスタッフによるあいさつや開発秘話、それにQ&Aなんてのもあるから、とても楽しみだよね。



⬅「ジーザスⅡ」のポスターだ。このポスターのプレゼントは次回にやるから、首を長くして待っててくれ。

場所	開催日	時間	会場
大阪	3月23日	午後1時 午後3時	日本橋J&P
東京	4月6日 4月7日	午後1時 午後3時	秋葉原 Laox COMPUTER館

ごめんねごめんねごめんねコーナー

春一番もやってきて、ようやっと春らしくなってまいりましたな。関越自動車道の渋滞はもう卒業、最近は、上越新幹線の楽々スキーきっぷに凝っているごめんなさいのコーナーだ。

さて一発目は、昨年の話になりますが、ログイン24号の220ページ、『銀河英雄伝説Ⅱ』のレビューの記事からです。

ゲームの主人公ともいえる、〝ラインハルト〟の写真に〝ヒゲ〟が描かれていましたが、これは著作権、肖像権を侵害する行為であり、関係各社に大変なご迷惑をおかけしました。原作者の田中芳樹さん、徳間書店のみなさん、徳間ジャパンのみなさん、キティ・フィルムのみなさん、そしてボーステックのみなさま、心から謝罪いたします。申しわけありませんでした。

続いては、1、2号、35ページ、USAニューソフトのコーナーで、日本語版『SIMEARTH』の価格が、1万2000円[税別]となっていますが、本当の価格は、1万2800円[税別]とのことです。間違いの報告が遅くなってしまって、本当にスイマセン。

今号の最後は、3号の9ページ、ベスト5のコーナーです。

5位にランクインしている、『フレイ』のゲームジャンルが、ロールプレイングとなっていました。本当のジャンルは、アクションとのことです。マイクロキャビンのみなさま、本当にごめんなさい。

最近は間違いが減ってきたなあ、などと自負していましたが、いやいやどうして、まだまだですな。今後とも温かい目で見守ってやってください。

4号のプレゼント当選者

●ぬいぐるみパピー
三重県　秦　俊哉
長野県　中野　治正
宮崎県　大西　栄二
福岡県　今井　拓磨
徳島県　小原　智

●マツダカレンダー
東京都　塩　和幸
岡山県　千田　裕司
熊本県　伊藤　誠一
埼玉県　中山　博道
岡山県　勝山　誠

●カイの冒険
大阪府　濁村　直樹
茨城県　高橋　真琴

●A列車で行こうⅢポスター
埼玉県　大沢　晃
千葉県　米勢　雅史
大阪府　田中　昭

●占いハンドブック
神奈川県　丸山　剛志
佐賀県　新座　湧一
大阪府　谷　季三男

●SOF BOX
大阪府　金谷　泰寛
新潟県　相田　威
埼玉県　藤谷　悠
大分県　西山　賢吾
山口県　長嶺　宙
岡山県　渡辺　浩和
兵庫県　吉矢　直久
沖縄県　上里　親一
岩手県　岩崎　真一

●システムソフトカレンダー
京都府　米倉　武史
兵庫県　熊田　政典
兵庫県　廣峰　義信
三重県　高橋　栄二
福島県　及川　博安

以上の方々が当選されました。

●プレゼントの応募方法

プレゼントが欲しい人は、官製はがきの裏に、住所、氏名、年齢、持っているパソコンの機種、欲しいものの名前を書いて下記のあて先まで応募してください。締切は4月5日です。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
インフォメーション&プレゼント係

●ログイン情報質問電話

☎03-3796-1918

ログイン情報質問電話の受付は、月曜日から木曜日の午後2時から午後5時まで。ただし、市販ゲームの解き方などには、いっさいお答えできません。あらかじめご了承ください。

アンケートはがきの書き方

表面のおたより欄には、Letters from Youあてのおたより、ご意見ご感想ほか、なんでも自由にお書きください。読者が選ぶTOP20投票欄には、あなたが推薦するソフトをひとつだけお書きください。

裏面のマークシート欄は、以下の質問項目について該当する番号の枠内を例のようにHBなどの濃い鉛筆でマークしてください。

表面および裏面のお名前ご住所など、マークシート部分以外はペンで記入してもかまいません。次号発売日までにアンケートはがきを送ってくださった方の中から、毎号抽選で50名様に図書券500円分をお贈りいたします。

●マークシートの記入例
良い例　悪い例

はがきはキリトリセンからキレイに切りはなし、折り曲げたり、汚したりしないようにご注意ください。

マークシート部分は以下の項目についておこたえください。

1おもしろかった記事［5つまで］
①表紙②SOFTLOG③NEWSOFT④U.S.A.NEWSOFT⑤NEWS-FILE⑥マスターオブモンスターズⅡ⑦ギャラクシーフォースⅡ⑧ダイナソア⑨マーキュリー⑩BURAI下巻⑪ライヒスリッター⑫メルヘンメイズ⑬続ダンジョン・マスター⑭鋼鉄の騎士⑮ブリッツクリーク⑯シムシティーテレインエディター⑰ゾークⅠ⑱プロンティス⑲ロードモナーク誌上体験⑳うわさのゲーム、指輪物語とは？㉑SOFTWARE REVIEW㉒覇者への道㉓三國志Ⅱ人民戦報㉔被虐性愛ダンジョン・マスター㉕WIZでござるよ㉖ワンツーゴルフ㉗ゲーム情報パラダイス㉘Information＆Present㉙特集　プログラマンエース強化大作戦㉚ソフトハウス漫遊記㉛さいはてひとり旅㉜X68000新聞㉝TOKYO TOWNS SHOW㉞Amiga Times㉟テレビゲームクラブ㊱ソフコンPRESS㊲ネットワークコネクション㊳熱血おもちゃランド㊴Media Market㊵オールザットウルトラ科学㊶スーパー占い㊷Letters from You㊸墜落日誌㊹インサイダー・ケン㊺組み立て紙模型　遙かなるオーガスタ

2つまらなかった記事［5つまで］
上の項目の中からお選びください。

3本誌の購読頻度　①毎号②ときどき③初めて

4よく読むパソコン誌［いくつでも］①コンプティーク②POPCOM③マイコンBASICマガジン④テクノポリス⑤MSXマガジン⑥ファミコン通信⑦MSXファン⑧ASAHIパソコン⑨アスキー⑩I/O⑪マイコン⑫Oh! PC⑬Oh! X⑭Oh! FM⑮PCマガジン⑯日経パソコン⑰アイコン⑱The BASIC⑲The COMPUTER⑳その他

5よく読む雑誌［いくつでも］
①少年ジャンプ②少年サンデー③少年マガジン④ヤングジャンプ⑤ヤングマガジン⑥ビッグコミックスピリッツ⑦ビッグコミック⑧アクション⑨モーニング⑩少女マンガ⑪その他

6パソコンは誰のものを使ってますか［いくつでも］
①自分で所有しているパソコンを使用②家族や友人のパソコンを借りて使用③勤務先や学校のパソコンを使用④使ってない

7パソコンは主にどのようなことに使っていますか［いくつでも］
①ゲーム②ワープロ③データベース④パソコン通信⑤プログラム作成⑥プログラムリストの入力⑦コンピューターによる教育⑧技術計算⑨表計算・作表⑩コンピューターグラフィックス⑪コンピューターミュージック⑫パソコン自体の学習

8パソコンの使用目的［いくつでも］　①仕事②学業③趣味、遊び

9年齢
①10歳未満②10～14歳③15～19歳④20～24歳⑤25～29歳⑥30～34歳⑦35～39歳⑧40～49歳⑨50歳以上

10性別　①男性②女性

11職業・学校
①小学生②中学生③高校生④大学、大学院生⑤短大、専門学校、予備校生⑥技能、労務職⑦営業、販売職⑧専門、技術職⑨事務職⑩管理職⑪自営業⑫無職⑬その他

12アンケートの回答頻度　①毎号②ときどき③初めて

13アンケートはがきについて
①回答しやすい②回答しにくい③どちらともいえない

ログイン求人コーナー

エディトリアルデザイナー募集

契約社員として、雑誌や単行本などのデザインをやってくれる人を求めてます。2年以上デザインの現場で働いたことのある経験者がいいです。年齢は30歳まで。仕事のメインはログインのデザインワーク全般です。これからのDTPを、仕事しながら骨の髄まで、いやっていうほど勉強できます。勤務は一応、週休2日で、午前9時半から午後5時半ですが、一応なので、その辺はご想像どおりの状況です。

●応募方法　履歴書に写真を貼付したものと、過去の職歴を、下のあて先のエディトリアルデザイナー募集係までお送りください。採用予定者には、電話でご連絡します。

フリーのデザイナーを探してます

ログインの記事レイアウトをやっていただける、フリーのデザイナーを超急ぎで探しています。雑誌のレイアウトを仕事にしている、いわゆるレイアウターってやつですか。レイアウト1ページ単位で、当社規定のレイアウト料を支払います。当然、雑誌のレイアウトを仕事にしてるか、やったことがある人でないと、困るわけです。仕事はログインやファミコン通信など、雑誌のレイアウトデザイン。あなたのデザインセンスが、すぐに反映するのだ。

●お問い合わせ先　ログインのアートディレクターの本間あてに、電話をかけてください。電話番号は、ログイン編集部☎03-3796-1901です。

雑誌編集者募集

ログインおよび、兄弟雑誌のファミコン通信、MSXマガジンでは、一緒に雑誌の編集をやってくれる編集者を求めています。待遇は、株式会社アスキーの規定により、契約社員として、当社の発行する雑誌の編集業務にたずさわってもらいます。勤務日は月～金曜で、勤務時間は午前9時半から午後5時半だけど、事実上はフレックスタイムです。できれば編集経験者に来ていただきたいのですが、他業種の経験も優遇なので、気にせず応募してね。

●応募方法　履歴書に写真を貼付したものを、下のあて先の編集者募集係までお送りください。採用予定者には、電話でご連絡します。

デザイナーアシスタント募集

ログインで、デザイナーの見習いアルバイトを募集しています。仕事は雑誌のデザインワークの補助作業。経験は問いませんが、直線くらいはキレイに引ける人じゃないと、ちょっと困ります。時給は650円からで、勤務時間は相談に応じます（週3日程度でも可）。もちろん、学校が終わってからの勤務も十分可能です。特に、美術系の学校で学ぶ学生の人に来てもらうと、とてもうれしいので、該当するログイン読者は、ふるって応募してくださいね。

●応募方法　履歴書に写真を貼付したものを、下のあて先のデザイナーアシスタント募集係までお送りください。採用予定者には、電話でご連絡します。

あて先
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
（株）アスキー ログイン編集部 ○○○○係

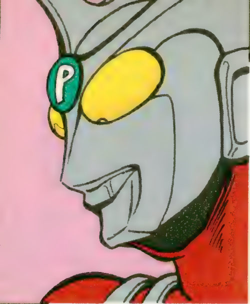
特集

プログラマンエース強化大作戦

ゲームプログラムの要は画像処理にあり その仕組みを白日の下にさらしちゃうぞ!



ゲームプログラムは、いったい、どうやって、あんなに鮮やかなキャラクターを表示し、かっこよく動かしているんだろう? ログイン読者なら、そんな疑問を一度は思い浮かべたことがあるはず。そこでこの特集では、ゲームプログラムの画像処理の仕組みについて、極力わかりやすーく暴いていくぞ。プログラマンをめざす人はもちろんのこと、プログラムをまったく知らない人にも、十分わかる内容になっているから、すみからすみまで、じっくり目を通してチョーダイ。



発進！グラフィック攻略編

ゲームのおもしろさは、そのグラフィックに負うところが大きい。だから、ゲームの画像処理ワザが見えてくれば、プログラマンのみならず、パソコン通としてのステータス急騰も間違いなしだぞ。

ゲームの画像処理の仕組みを知っちゃおう！

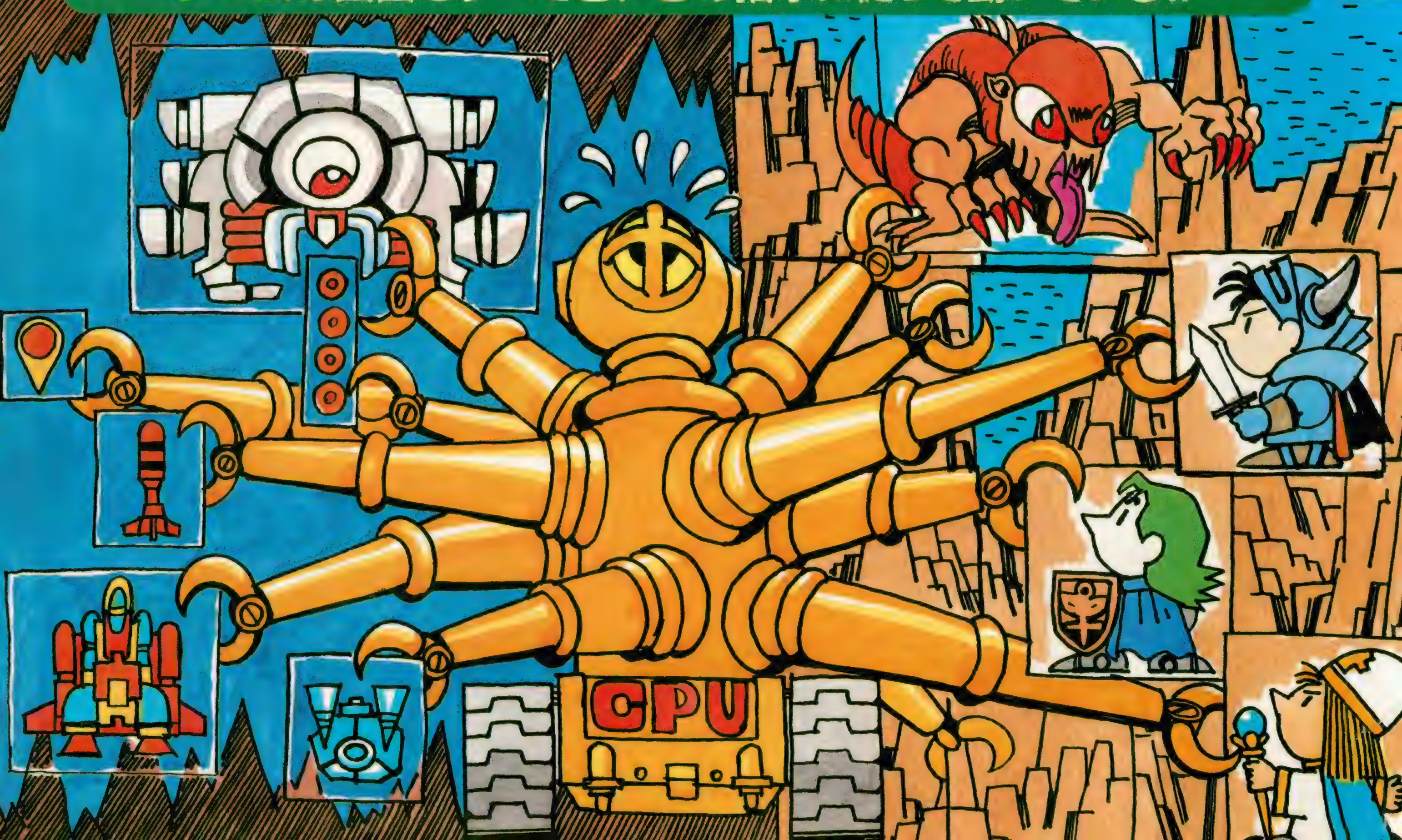
みなさん、長らくお待たせいたしました。パソコンゲーム界の創造主、プログラマンエースの再来であります。プログラマンエースは、超高速、大容量と、高性能過ぎて(？)パワーを持て余し気味の16ビットマシンと、ゲーム三昧に耽り、ちょいと健鞘炎と眼性疲労に襲われているプレーヤー諸兄に精気を吹き込まんと、恥性、もとい、知性あふれるアルゴリズム星雲からやって来たのです。

今回の彼の使命は、ゲームプログラマンをめざす人と、パソコンゲームをこよなく愛するログイン読者のために、プログラマンによって作られたゲームプログラムが、どういう具合にパソコンの中枢部にあるCPUを動かし、ディスプレーにゲームの世界を映し出させているか、その基本的な構造を明らかにすることにあります。

しかしまあ、ふだん何気なく遊んでいるパソコンゲームですが、よくもまあ、こう、あちらこちら目まぐるしく画面が動くなあ、と思ったことはありませんかな。このゲームグラフィックの世界が、頑張ればたったひとりのプログラマンでも作り出せちゃうっていうんだから、驚きだよね。いったい全体、ゲームのプログラマンは、CPUに何をどうやらして画面を動かしているんでしょうねえ。

とまあ、そんな感じで、ウブな悩める少年よろしく、初心に帰ってパソコンを見つめてみるのもいいんじゃないかな。この特集を読んで、グラフィック処理の仕組みがなんとなくわかってきたら、その勢いで、ゲームプログラマンへの道を歩みたくなっちゃう人も続出するでしょう。実際、ここで図示されるゲームグラフィックの世界は、ゲームを作るときの基本中の基本、とっても大事な要素なのですぞ。かしこいログイン読者たるもの、このあたりのことを、基礎知識として知っていても損はないのだ。そりゃ、知ってても別に成金にはなれないけどさ。少なくとも、パソコンやパソコンゲームとのラブラブ度が増すことは、間違いありません。てなわけで、プログラマンエース強化大作戦、グラフィック攻略編の始まり始まり。

ゲームの画面もすべてCPUの指示に従って動いている!!



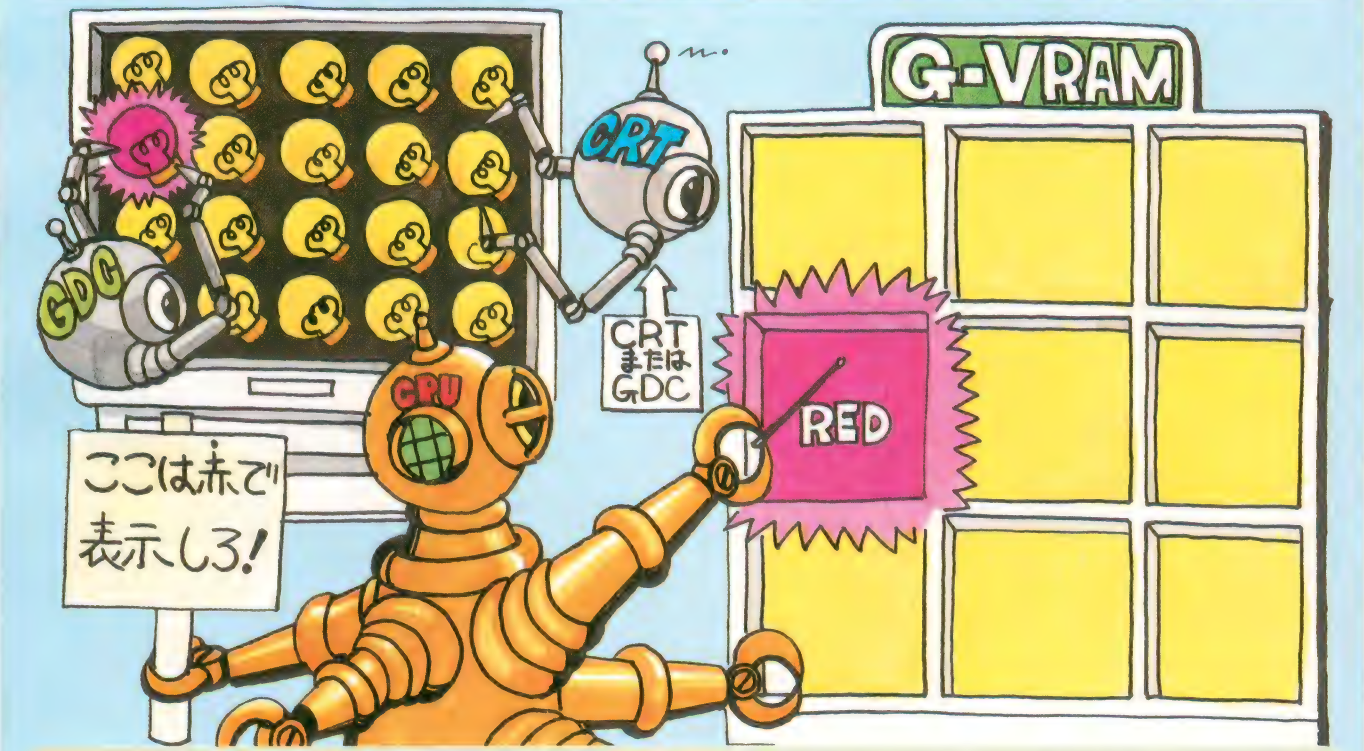
CPUは同時にふたつの仕事はできないのだ

CPUは、プログラム、つまりお仕事の手順が書かれた命令書に従って、パソコン各部にひとつずつ指示を出していく。ゲーム画面を見ていると、実にたくさんのものが同時に動き回っているように見えるけど、実はCPUは、一度にはたったひとつのことしかできないんだ。たとえば自機キャラから弾が出る一瞬は、CPUはその作業にかかりっきりで、それ以外のことは何もしてないんだよね。ただ、仕事をひとつずつしかこなせないわけだけど、その処理スピードは、人間から見るとムチャクチャ速いから、同時にいろんなことをしているように見えるんだ。実際、キャラを動かしたり画面をスクロールさせたりと、画面に見える仕事以外にも、弾の軌道を計算したり、弾が敵に当たったかどうかを判定をしたりなどなど、短時間にものスゴイ量の仕事をこなしている。それほど、恐ろしく速いスピードではあるんだけどね。

でもね、複雑なことを同時にしているように見えるCPUも、実際には仕事をひとつずつこなしているだけであるからこそ、プログラマンがひとりでプログラミングすることも容易なんだよね。プログラムは、命令をひとつずつ、順番に並べたものなのだから、実は誰にでも作れちゃうんだ。だって、命令を2、3個与えることだったら、キミにもすぐできるでしょ。飼っている犬に「おすわり」とか「お手」って命じているのと一緒だからね。そんな単純な命令をたくさん並べていくと、すごいゲームのプログラムになるわけだ。

さて、基本的にパソコンCPUは、どんな処理であろうと仕事をひとつずつ、順番にこなしているだけであり、その仕事の命令を順序立てて、たくさん並べてあるものがプログラムだってわかったかな。わかったら、お次は、パソコンがディスプレーにどんな具合に絵を表示させているのか、その説明に入っていこう。心と体と頭の準備のほうは、よろしいかなかな。

パソコンはこんな具合にディスプレーに絵を表示しているのだ



パソコンが絵をいかに表示させているかってことを考えるとき、ディスプレーには、小さい電球が縦横にたくさん並べられていると考えるとわかりやすい。たとえばPC-9801だったら、横に640個、縦に400個の電球が並んでいて、X68000だったら、一番細かいモードで横に768個、縦に512個並んでいると考えるわけね。で、これらの電球は、いろいろな色の光を出すことができ、パソコンから××色の光を出せって命令されると、その色の光を1個の電球が発光する。そんな光の点が集まって、画面の絵を構成しているのだ。

ところでパソコンには、色数の制限があるよね。PC-9801なら、4096色中の16色とか、X68000だったら、たとえば65536色中の256色だとか。これは、実はパソコンのほうで、何種類までの色の違いの情報を与えられるかってことによって決まってくる。つまり、色数を多くすると、その違いを表わす分だけ大きい数字を使わなければならないが、パソコンが大きい数字情報を持つには、それだけメモリーがたくさん必要なんだ。そう、色数の差っていうのは、実は、画面の色情報をしまっておける、グラフィックのためのメモリー(G-VRAM)の量で決まってくるんだ。だから表示できる色数が多いパソコンは、G-VRAMをたくさん持っているってことになるのだ。

まあそれはさておき、ここでは、ディスプレーがパソコンから電球ごとの色情報をもらって発光してるってことがわかればいいぞ。



画面処理ワザを大公開！

ディスプレーに絵を表示させるには、点ひとつごとの色情報が必要だ。で、この色情報を書き換えると表示される絵が変わっていくわけ。つまり、画面処理とは色情報を操作することなんだよね。

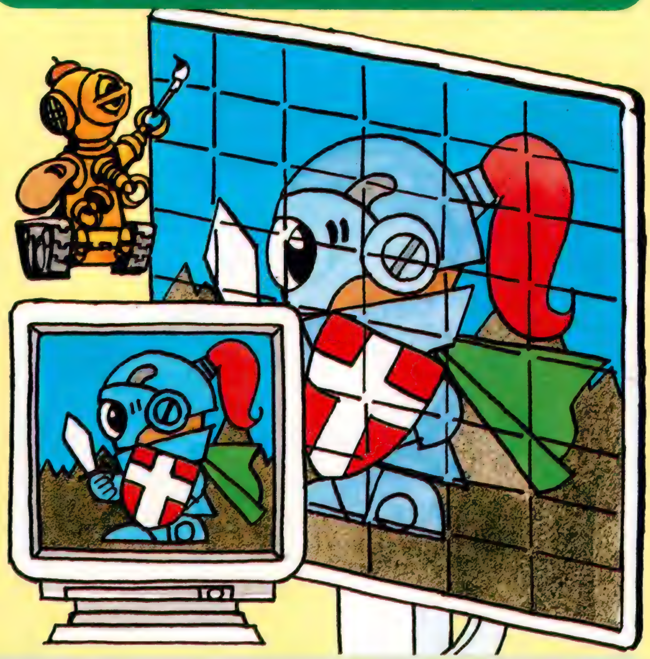
パソコンが色情報をいかに管理しているか？

ディスプレーは１ドットごとの色情報を、専用のメモリーであるG－VRAMから受けて画面を表示している。だから、G－VRAMの色情報をCPUが書き換えると、即座に画面の絵が変わるわけだ。つまり、パソコンで絵を表示したり、動かしたりするには、G－VRAMにある色情報をCPUで操作してやればいいんだよね。

さて、色情報の具体的な操作の話に入る前に、G－VRAMには、どんな具合に色情報が書き込まれているかってことを知っておこう。実はG－VRAMの構造は、機種によって大きく違っていて、自分の機種の色情報の管理のしかたを知っていないと、巧みな画像処理が必要なゲームプログラムを組むことはできないのだ。まあ、プログラムに手を染めるつもりがない人も、自分のマシンのG－VRAMを知っていると、ゲームクリアーも一段と楽になるぞ、ってなことは全然ないけど、とりあえず、下の絵を眺めてみてくださいな。

ここではX68000やFM TOWNSのグラフィック画面についてと、PC-9801シリーズのうち、アナログ16色表示が可能な機種の場合を図示した。それを見るとPC-9801のほうが複雑で変則的だってことがわかるが、これはデジタル８色しか出せなかったPC-9801の旧機種と互換性をとる必要があったため、こういう構造になったのだ。

X68000やFM TOWNSの場合



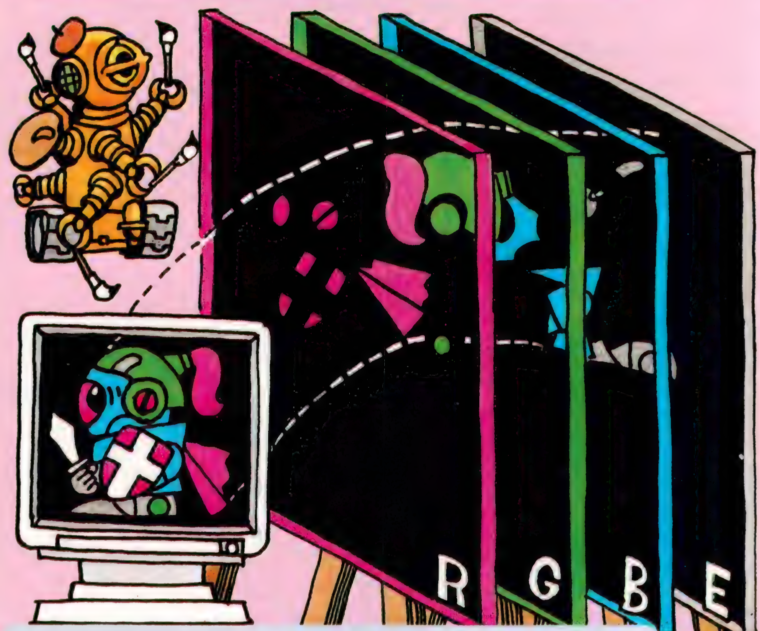
まずは、X68000やTOWNSのG-VRAMの場合を見てみよう。何万色もの色数を表示できるパソコンは、さぞ複雑なんだろうと思っている人も多いんじゃないかな。ところが、この２機種のようにメモリーの大容量化と低価格が進んだ近年に設計され、グラフィックに重点が置かれたマシンの構造は、実に単純明快なのだ。

G-VRAMが画面上のドットのひとつひとつに対応するよう、規則正しく並んでいる。そこで、色を変えたい場合は、画面上の点に対応するG-VRAMに、表示したい色の番号を書き込んでやればいいのだ。つまり、ディスプレー画面では色で表現されているものが、G-VRAMではその色の数字で表わされているんだ。

画面上になにかの形が表示されていれば、G-VRAMにもそれと同じ形が、CPUにわかりやすいように数字で記憶されているってわけだね。

X68000やTOWNSの場合、ドットのひとつひとつがG-VRAMの１ヵ所１ヵ所にキチンと対応しているので色情報の操作がとても楽なのだ。

PC-9801（アナログ16色表示）の場合



一方、PC-9801のグラフィック画面は、ディスプレー上の画面１枚分の色情報が、なんとG-VRAM４枚に分けて書き込まれているのだ。X68000やTOWNSでは、ひとつのドットの色を変えるのにG-VRAMを１ヵ所操作するだけでよかったが、PC-9801では１ドットだけの色変更の場合でも、４枚のG-VRAMをいじらなければならない。たとえば画面の左上ハジのドットを色変更するには、G-VRAM４枚のそれぞれ左上ハジに位置する部分を操作する必要があるのだ。

もう少し詳しく説明すると、PC-9801のG-VRAMっていうのは、単色しか表示できないG-VRAMが、４枚セットになってできているんだ。つまり、１枚のG-VRAMには、ドットが表示されているかいないかの、いってみれば白黒の表示能力しかないんだ。それが４枚組み合わさって、16通りの色情報を表現しているわけだ（２進数計算で16通りになるわけ）。ちょっとめんどうに感じるかもしれないが、ひと昔前の８ビットパソコンは、ほとんどがこの方式だったんだ。

パソコンはこうして動く画像を作っているのだ

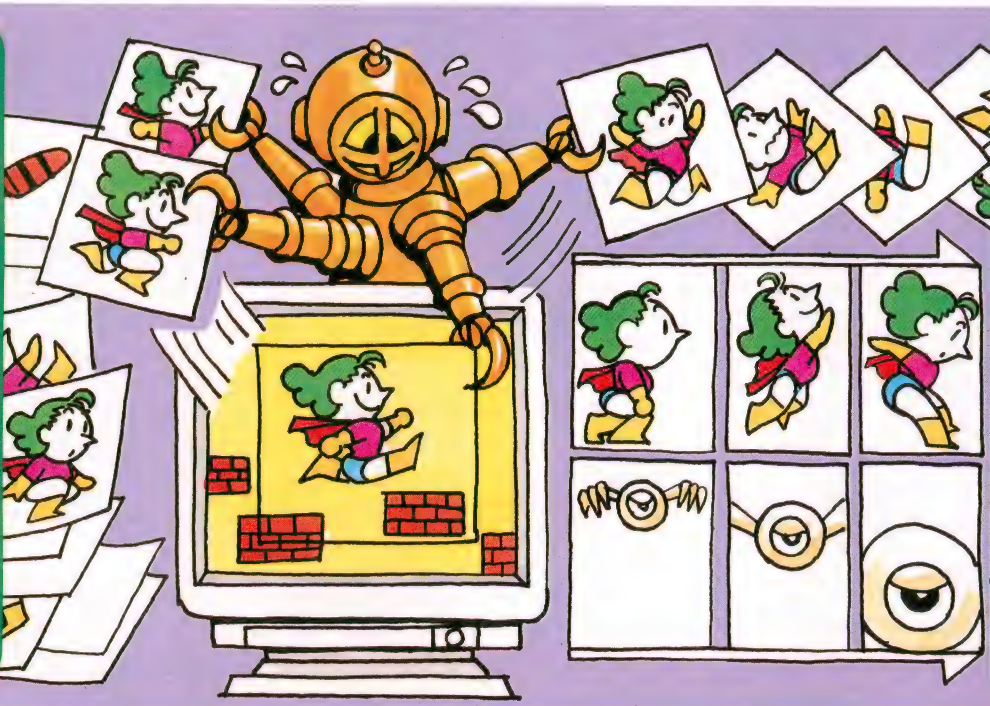
　では、いよいよパソコンのゲームプログラムでの、具体的なグラフィック処理の話に入ろう。ゲーム上では、いろんなキャラタクーが多彩な動きをして、プレーヤーの目を楽しませてくれる。いったいパソコンの中でどんな処理をしているのか、不思議に思っている人も多いよね。でも、どんなに複雑に見える処理だって、結局は細かい処理の積み重ねなのだ。ひとつひとつ順番に説明していくぞ。

　まず、現実の世界で物を動かすっていうのは少しずつ、いわばアナログ的に移動させるってことだよね。でも、デジタルでしか判断できないコンピューターの世界では、表現できる最小単位で動きを表現しなければならない。

　つまり、どんなに画面上でなめらかに動いているように見えても、本当はドット単位に瞬間移動しているだけなんだ。ただCPUの動きがあまりにも速いので、人間の目にはなめらかに見えるって訳。

　また、パソコンの種類によっては、ハードウェアスクロールやスプライトなど、画面処理にとても便利な機能がついている機種もあるぞ。これらの機能がついていれば、とくにシューティングなど、アクション系のゲームを作るのがグッと楽になるのだ。そのあたりのことまで含め、ひとつずつ解説していくから、ガンバッテついてきてチョーダイね。

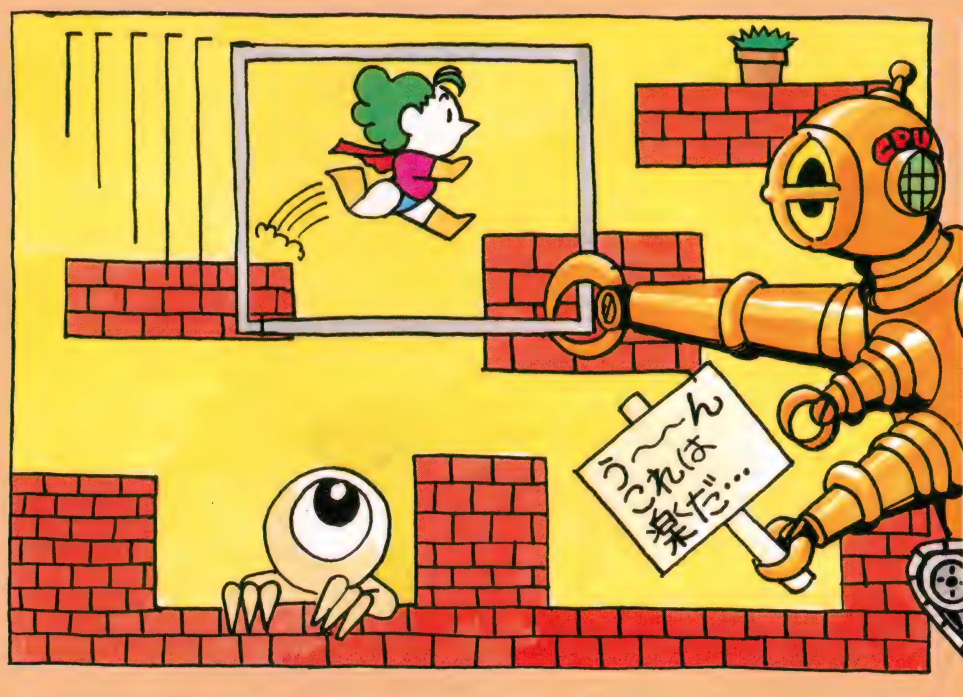
キャラ単位の切り替えが基本！



　ゲームのキャラクターっていろいろな動きをするよね。とくに最近のゲームでは、まるで生きているんじゃないかって思うほどすばらしい動きをするものもある。でも、もちろん本当にキャラが動いているわけじゃない。最初にキャラのポーズを何パターンか作っておいて、それをすばやく入れ替えると、人間の目にはあたかもキャラクターが動いているかのように見えるんだ。人間の感覚なんて意外とアテにならないよね。そして、そのパターンの枚数を増やせば増やすほどキャラがなめらかに動くってわけ。

　さらに、それらを入れ替えるとき、少しずつ位置をズラしていけば、キャラは画面を移動していく。でも、気をつけてほしいのが、キャラを移動させるときに、ただ新しい場所にキャラを表示するだけだと、前の位置に出したキャラの絵が残ってしまうってこと。これでは、動いているうちに画面がキャラの残骸で埋まってしまう。だからキャラを移動させるときに、移動する前のキャラを消してやるわけだ。こうしてキャラをきれいに動かしていくんだよね。

超ラクなハードスクロール



　PC-9801のゲームでは、8ドットを画面の動きの最小単位とすることが多い。それはPC-9801のG-VRAMが、8ドットずつの処理をしやすい構造になっているからだ。で、それより小さい動きにすると極端に速度が落ちる。だから、たいていのPC-9801のアクションゲームのキャラは、8ドット単位で動く。また同じ理由で、横へのスクロールも8ドットずつになることが多い。

　ところがX68000やTOWNSなどグラフィックに重点を置いた機種には、ハードウェアスクロールがある(PC-9801にも縦方向のみある)。これは文字どおり、スクロールをハードで行なうもので、1ドットずつだろうが8ドットずつだろうが一瞬にしてスクロールさせちゃうのだ。

　X68000の場合、表示されている画面の4倍の大きさのG-VRAMを持っているので、まったく背景を描き換えることなしに、表示画面を動かすことでちょっとしたスクロールゲームが作れちゃうのだ。

PC-9801の重ね合わせ処理の基本をチラっとね

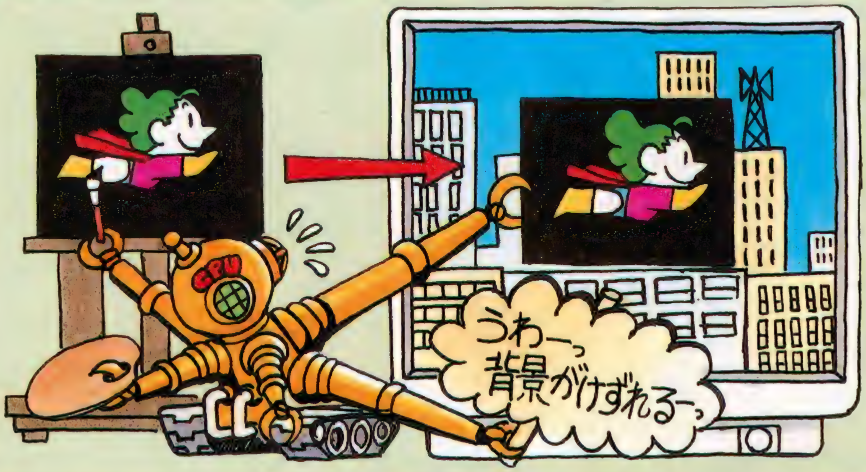
さて、キャラが移動する原理はわかったかな。次はPC-9801のキャラの移動のときに避けては通れない、背景とキャラの重ね合わせについて説明する。下のイラストと説明を見て、理解してね。

1枚のグラフィック画面で背景やキャラを表示させなければならないPC-9801では、キャラのパターンをグラフィック画面の背景上にそのまま描き込むことはできない。なぜなら、CPUは、キャラの絵を32×32ドットとかの四角形（絵を描くときのキャンバスと考えよう）ごとにしか取り扱えないので、ただ描き込むと、キャラのまわりの余白も一緒に表示されてしまい、その部分の背景が消えてしまうからだ。で、余白を表示させずに背景とキャラを重ねようとするのが重ね合わせ処理なのだ。

その考え方は次のとおり。まず、キャラの形をした影みたいなパターンを作る。次に、この影みたいなパターンを使って背景の上に黒い色をしたキャラを表示させる。背景を自機の形に黒く塗りつぶすようなものと思ってくれればいいぞ。そして、この黒いキャラの上に、実際の色をしたキャラを埋め込んでやると、背景とキャラがバッチリ重なって表示されるのだ。

なお、重ね合わせ処理を詳しく勉強したい人は、230ページで紹介している『マシン語ゲームプログラミング』を参考にしてくれ。

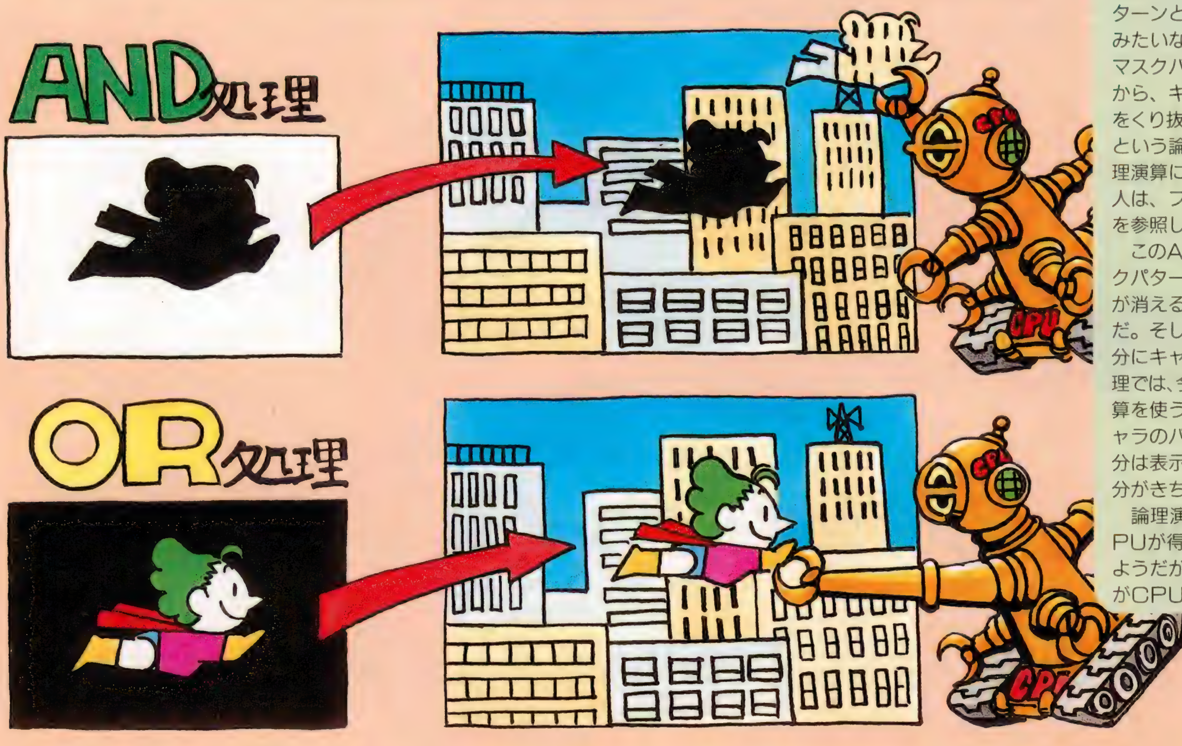
キャラと背景との重ね合わせはそのままではダメ



キャラはふつう、四角いデータとして扱われる。このほうがCPUが扱いやすく、処理にかかる時間が短くてすむからだ。しかし、実際には四角いキャラでは不自然だ。たとえば、飛行機などは流線形じゃないとカッコつかないもんね。だから四角いキャラのデータには、どうしてもキャラのまわりにキャラが描かれていない部分、余白部分ができてしまうのだ。

キャラと背景を重ねて表示する場合、ふつうに描き込んだのでは、その余白の部分のせいで、左の図のようにキャラのまわりの背景が消えてしまう。それをなんとかしようと重ね合わせ処理が生まれたわけだ。

こんな面倒な手順がCPUにはわかりやすいのだ



では、重ね合わせ処理の手順を説明しよう。まず、マスクパターンとよばれる、キャラの影みたいなパターンを作る。次にマスクパターンを使って、背景から、キャラを表示させる部分をくり抜く。この処理にはANDという論理演算を使うんだ。論理演算について詳しく知りたい人は、プログラム言語の参考書を参照してくれ。

このAND処理をすると、マスクパターンの黒い部分だけ背景が消える。白い部分はそのままだ。そして、そのくり抜いた部分にキャラを埋め込む。この処理では、今度はORという論理演算を使う。OR処理をすると、キャラのパターンのうち、黒い部分は表示されず、そのほかの部分がきちんと表示されるのだ。

論理演算は、2進法で動くCPUが得意とするもの。面倒なようだが、この手順を踏むほうがCPUは速く処理できるのだ。

プログラマンエースインタビュー 1 PROGRAMAN A INTERVIEW

ライブラリーの蓄積が傑作ゲームを生んだ！



■アートディンク
永浜達郎さん

●社長兼名プログラマー兼名デザイナー。映画の道に進んだものの、いつしか趣味で始めたコンピューターの虜になり、現在にいたる。

PC-9801

A列車で行こうⅢ

――A列車シリーズはどのようにして生まれたんですか？

永浜　HOゲージ、Nゲージといった鉄道模型の世界は、よくまとまっていますよね。実際にNゲージを組んでみても、畳1、2枚です。それくらいの規模のものをコンピューターで再現するのは、それほど不可能ではなさそうだし、鉄道模型の面白さを少しでも出せて、かつ、それ以上の遊びの要素を加えれば、十分おもしろいのでは？ということで作ったのが、最初の『A列車で行こう』なんです。

――A列車Ⅲのプログラムは、最初のA列車と同様にアセンブラで書かれているのですか？

永浜　いいえ。C言語です。ライブラリー関係は全部アセンブラですけど。Cで組むとCコンパイラーによって、アルゴリズムが決まっちゃいますよね。だから、こうすればもっといいのにという場合には、アセンブラを使ってます。それ以外は、Cで作ったほうがバグが減るし、みんなに見通しのいいプログラムになります。

――A列車Ⅲも永浜さん自身がプログラミングなさったんですよね。

永浜　ええ。けれども、私が作ったといってもひとりでやったわけではありません。メインルーチンを組むのは私ですが、サブの部分は4人ぐらいで分担し、それを最後に私がまとめてます。そうそう、追い込み期には、プログラムスタッフ10名全員で作ってますね。この部分をこのような仕様で作ってくれと、それぞれに分割して頼んじゃう。で、最後にそれをくっつけるとできちゃうわけです。

――分割して作ったものをまとめるのは、難しいのでは？

永浜　本来、プログラムを分けて作るのは難しいんですよね。でも、うちの会社独自の共通のプログラムに対する考えかたみたいなものがあるので、食い違うことがないわけです。全体を考えてみんなが作れば、ちゃんとひとつのものとして成立してしまう。そういう形、環境さえできれば、そんなに難しくないですね。ライブラリーなんかも、みんな共通に使ってますから。そういう意味では、何かをやるときに、全員が共通の言葉で話せるわけです。しかし、そういうのが共通の資産として残せるかどうかっていうのは、やはり問題があって……。たとえば、人の作ったプログラムはわかりづらいんですよ。本当は、それを使えば便利なのかもしれないけど、つい自分で作ってしまう。自分で作ったもののほうが、よくわかっていますからね。でも、それをやってはいけないんです。みんなが納得するような形でライブラリーに残すことができれば、一気に生産性が上がるんですよね。人が作ったプログラムも見やすくなる。たとえば線を引くといったら、みんな同じやりかたで線を引くわけですから。自分のプログラムと同じになるんですよ。そういったライブラリーが100くらいあれば、みんなで協力して、ひとつのソフトを作れる環境になる。そういう約束ごとがないと、大変ですね。

――仕事をしていて、ゲームアイデアが技術的な問題にぶつかることはやはりありますか？

永浜　それはありますよ。確かにプログラムを組むことはそんなに難しくないですけれど、それでも、プログラムを作ることができればなんでもできるかというと、そういうワケではなく、難しい方程式が必要になったり、あるいは方程式の中で、まだ見つかっていないところでなんとかしなければいけなかったり、あるいはハードの限界でこれ以上速くできないとか、いろいろな制約が出てきます。ひとつのゲームを作れば、必ず何回か壁にぶち当たりますよね。

――A列車Ⅲで、苦労したのはスピードの問題ですか？

永浜　A列車Ⅲは、最初の企画段階でスピードがネックになることを予測していました。そこで、スピードのチェックから入ったわけです。実際にモデルを作ってみて、速度を計ってみるんですね。そして、次に使っているライブラリーを見直していくわけです。今まで蓄積したライブラリーを使っていれば、同じようなゲームを簡単に作れちゃうんですけど、そうなると遅くなるのは目に見えている。そこで、ライブラリーをA列車Ⅲ用に作り直していったわけです。だいたい、実行速度とプログラムの大きさは反比例するんですよね。ですから、大きさを犠牲にして、とにかく速度を最優先しました。

――速いルーチンというのは、ひらめきによって生まれるのですか？

永浜　仲間の河西が、そのへんのことを考えるのが得意なんです。もともと彼の専門なんで、いろいろな方程式をあてはめ、簡素化して、解決しちゃうんですよね。

――A列車Ⅲは、グラフィックがあちこちよく動きますよね。

永浜　グラフィックデータをオンメモリーに持っていないとダメなんですよね。それをどう詰め込むかということで、いろいろ四苦八苦しました。もともと、うちの場合はデータの圧縮にそれほど力を入れないんです。デバッグに時間がかかりますし、できるんなら、圧縮はしたくないと。

でも、さすがに今回は、ある程度圧縮せざるをえなくて、変則的に圧縮がかかっているところがいくつかあります。もうちょっと、本体のメモリーがあればスマートになっていたんですけれどもね。

――最後になりますが、A列車Ⅲのとくにここを見てほしいという部分はありますか？

永浜　それは、グラフィックの色使いですね。ゲームでは、春夏秋冬、それと時間の変化によって画面の色が変わっていきますでしょう？　あと、変わっちゃいけないところもあるし。そういう色の制限の中で、これ以上できない！　というほど、キレイな色の組み合わせを作らねばならなかった。これが一番苦労した点じゃあないでしょうか。使える色数がもっとあって、それが自由に使えれば、もっと楽にできたんですけどねぇ。



鉄道模型ファンのみならず、広い世代にわたるプレーヤーを熱狂の渦に巻き込んだ鉄道シミュレーションがこれ。鉄道の発達とともに変貌をとげるマイ・シティーは、まるで我が子が成長するさまを見ているよう。四季折々のグラフィックも見ものです

最近のグラフィック重視マシンは極楽なのだぞ!

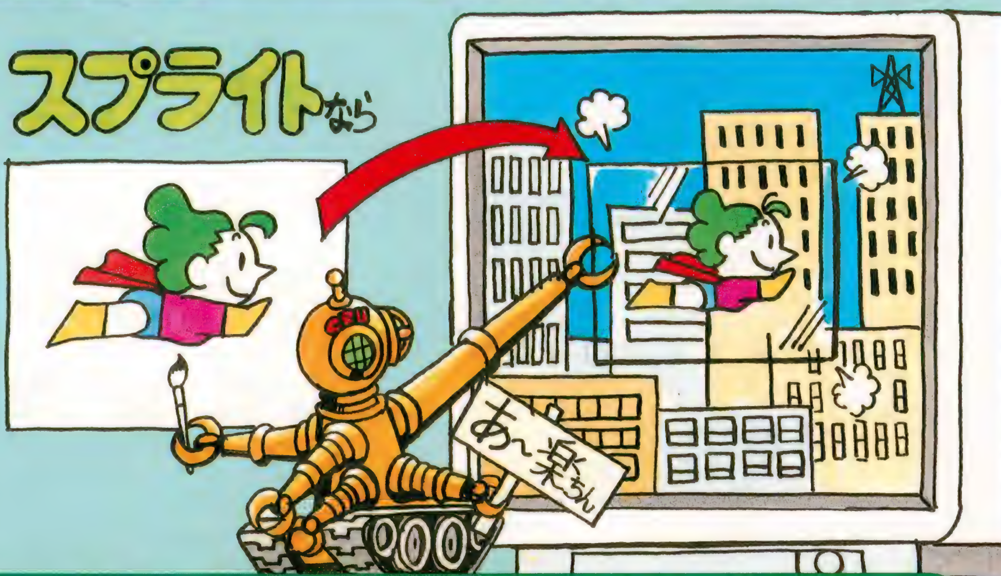
ハイ、ハイ、224ページで、ながながとPC-9801のキャラの重ね合わせについて読まされて、そろそろ辛くなった人もいるかもね。でも、実は最近のAV重視のパソコンでは、必ずしもPC-9801のような苦労をしなくてもいいのだ。いい時代にパソコンを使えてキミたちは幸せ者だぞ。

ログイン読者のキミなら、一度くらいはスプライトって言葉を聞いたことがあるはずだ。ファミコンやPCエンジンのゲームをやってみて、なんで性能の低い8ビットCPUで動いているはずなのに、16ビット顔負けの激しい動きができるのかと、疑問に思った人もいると思う。ゲーム専用機だから、といってしまえばそれまでだけど、その一番の理由は、スプライトに負うところが大きいのだ。

X68000やTOWNSなどのグラフィックに重点を置いたパソコン(8ビットでもゲーム指向の強いMSXなどにはついている)には、高機能のスプライト機能がついている。スプライトがあればアクション系のゲームを作るのが100倍は楽になるのだ。期待に大きく胸をふくらませつつ、一緒に先を読んでいってほしい。

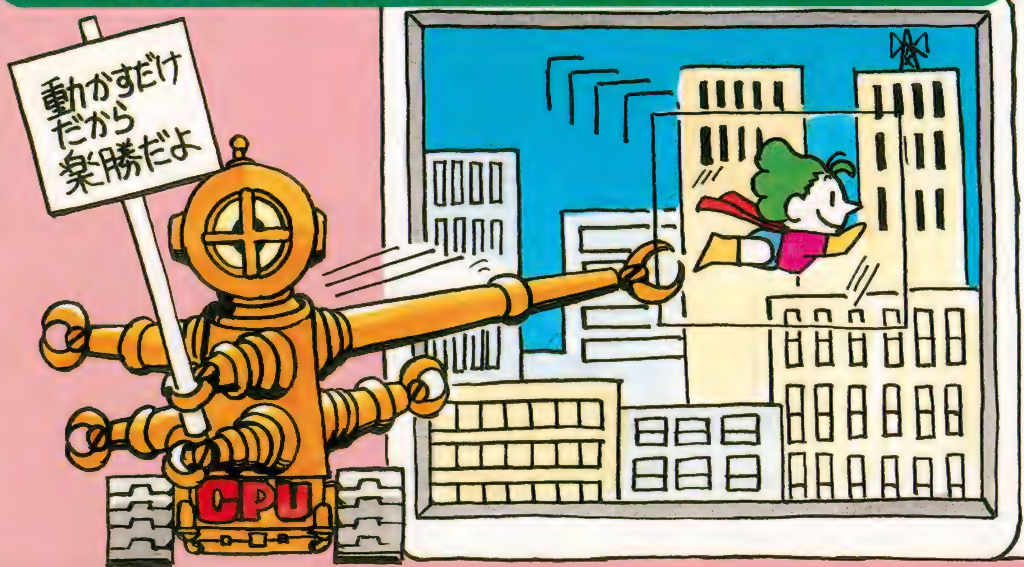
なお、ここではX68000のスプライトを例にして話を進めるけど、基本的な考え方はどの機種のスプライトでも同じだから、ほかのマシンの人も安心してね。

スプライトは複数の透明なガラスに描かれた絵だ



まず、スプライトってのは、透明の板がグラフィック画面の上に128枚載っていると考える。そして別なところにスプライト専用のキャラを決まった大きさで256種類作る。そして、作ったキャラを板の上に張りつけていくのだ。ただし決まりとして、ひとつの板にはひとつしかキャラを置けない。つまり最大でも128個のキャラしか同時表示できないのだ。さらに板には上から順番に、0〜127と番号が振ってある。そして違う板の同じ場所にキャラを置いた場合、低い番号の板に置いたキャラが上に重なって見えるように表示される。これがスプライト機能だ。キャラの書いてない部分は勝手に透明色として扱われるので、キャラどうしの重ね合わせなど、一切考えなくていいのだ。

キャラの重ね合わせもキャラの消去も無関係なり



スプライトの場合、キャラを移動させるときも、移動させたい場所にキャラを置くだけでいい。移動単位も1ドット単位で可能なのでなめらかな動きが出せる。さらに1枚の板にはひとつのキャラしか置けないので、移動する前のキャラを消す必要もない(勝手に消えてくれる)。

注意点としては、キャラを作るときに黒で描くと、透明色として扱われてしまうということ(黒は色番号が0なので、スプライトでは、何もない部分として扱われる)。そこで、限りなく黒に近いグレーなどで黒を表現しなければならない。

なおX68000のスプライトは、横方向に32個までしか並べることができない。これがスプライトの唯一の弱点だね。

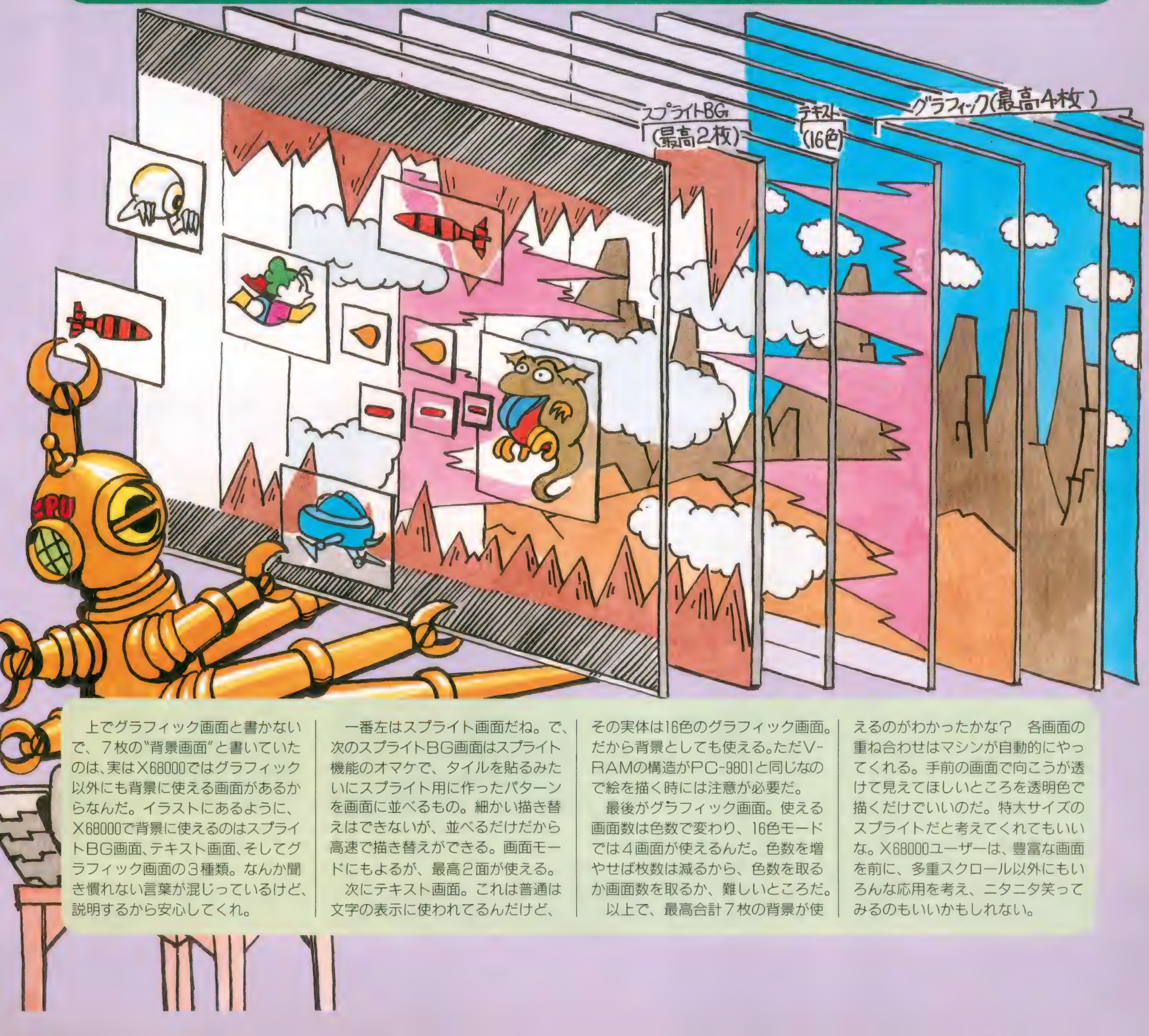
マシンの画面世界を知り、創作意欲を燃やそう

下にある、なんだかよくわからないけどスゴイものが、X 68000の画面表示機能のすべてをイラストにしたものだ。スプライトの右にスプライトの親玉みたいなのが7枚重なってるでしょ。これは、X 68000の持つ7枚の背景画面を表わしているんだ。

ほら、よく市販のシューティングゲームとかの背景で、手前の岩が速く動いて遠くに見える星空がゆっくり動いてる、なんてシーンがあるでしょ。あれは手前を速く、遠くをゆっくりっていう風に違ったスピードでスクロールさせて遠近感を出しているんだ。このテクニックを多重スクロールという。

X 68000で多重スクロールを使うのは簡単だ。背景データを何枚分か用意しておいて、それを別の背景画面に描き、違ったスピードでハードウェアスクロールさせる。これだけでみごとに多重スクロールが実現できるのだ。X 68000には別々にスクロールさせられる最高7枚の背景画面があるから、7重スクロールまではラクラク実現できるのだ。もしこれが1枚しか背景画面の持てないマシンだったら、CPUにすごい負担をかけて実際に画面をひとつずつ描き替えていくしか方法がない。背景をたくさん持っているおかげで、X 68000は多重スクロールバシバシの、ハデなアクションゲームがほかの機種よりラクに作れるのだ。

X68000の大パノラマ、グラフィックワールドをかけめぐってチョ!



上でグラフィック画面と書かないで、7枚の"背景画面"と書いていたのは、実はX68000ではグラフィック以外にも背景に使える画面があるからなんだ。イラストにあるように、X68000で背景に使えるのはスプライトBG画面、テキスト画面、そしてグラフィック画面の3種類。なんか聞き慣れない言葉が混じっているけど、説明するから安心してくれ。

一番左はスプライト画面だね。で、次のスプライトBG画面はスプライト機能のオマケで、タイルを貼るみたいにスプライト用に作ったパターンを画面に並べるもの。細かい描き替えはできないが、並べるだけだから高速で描き替えができる。画面モードにもよるが、最高2面が使える。

次にテキスト画面。これは普通は文字の表示に使われてるんだけど、その実体は16色のグラフィック画面。だから背景としても使える。ただV-RAMの構造がPC-9801と同じなので絵を描く時には注意が必要だ。

最後がグラフィック画面。使える画面数は色数で変わり、16色モードでは4画面が使えるんだ。色数を増やせば枚数は減るから、色数を取るか画面数を取るか、難しいところだ。

以上で、最高合計7枚の背景が使えるのがわかったかな? 各画面の重ね合わせはマシンが自動的にやってくれる。手前の画面で向こうが透けて見えてほしいところを透明色で描くだけでいいのだ。特大サイズのスプライトだと考えてくれてもいいな。X68000ユーザーは、豊富な画面を前に、多重スクロール以外にもいろんな応用を考え、ニタニタ笑ってみるのもいいかもしれない。

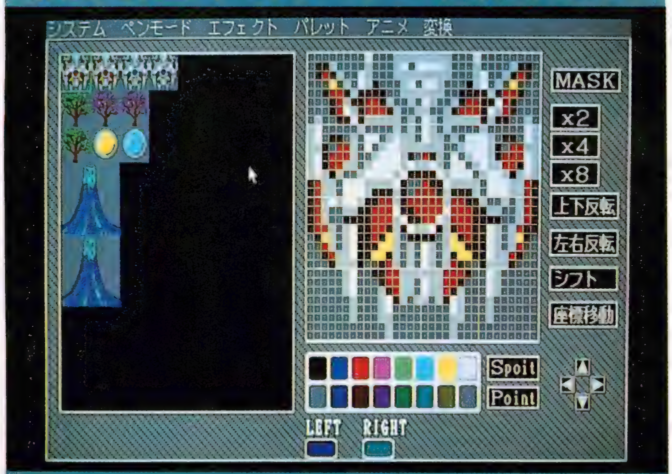


キャラを描いて動かそう!

ゲームの画面の大部分はキャラクターで作られているってことがわかったかな。ここでは、そんなキャラを描くのにグッドなツールを紹介するぞ。とくにPC-9801のはログインオリジナルなのだ。

ログイン標準PC-9801用キャラクターエディター!

開発途中のメイン画面なり

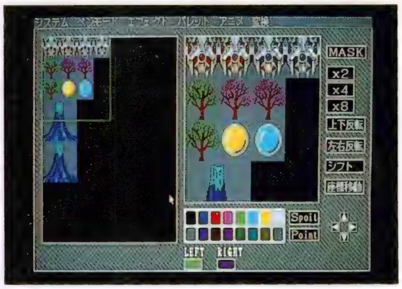


画面写真は開発中のものなので、発売までには少し変わるかもしれないけど、だいたいこんな感じになる予定だ。これから、さらに操作性や機能を高めていき、PC-9801の標準ツールにふさわしいソフトにするので期待していてほしいな。プログラムが作れない人も楽しめる、お遊びプログラムもつくから、みんな買ってね

PC-9801用の市販されているキャラクター作成ツール(エディター)は少ない。グラフィックエディターと呼ばれる画面全体のお絵描きツールは数種類あるが、これらのツールでキャラクターを描いても、キャラクター単位でセーブすることはできない。これをプログラムで利用するには、セーブしたファイルの構造を調べてデータを変換する必要があるので、かなり手間がかかる。それに、お絵描きツールでは、アニメーションを確かめながらキャラを描く、なんてことはできないしね。

そこでPC-9801ユーザーに、もっとキャラを作りやすい環境を提供しようってことで作ったのが、ログインソフトPC-9801用『キャラクターエディター』だ。

このエディターがどんな機能を持っているかというと、まず、作成するキャラの大きさは、16×16ドットから、256×320ドットまで16ドットきざみで自由に設定可能。そしてキャラを描くときのペンの種類は、点、線、箱、箱塗りつぶしの4つがある。キャラを拡大して表示するルーペ機能は、2倍、4倍、8倍の3つのうちから選べ、また色のパレットを変える機能は、従来のRGB方式と、より感覚的に色を選びやすくしたログインオリジナルのHVC方式の両方を採用している。HVC方式は、色にこだわる本格派にも十分使いやすくなっているぞ。



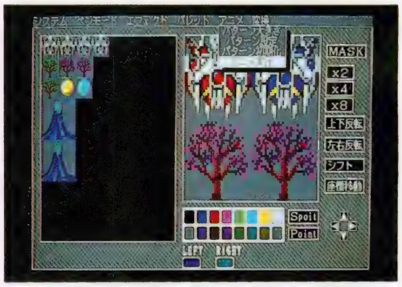
PC-9801シリーズのアナログ16色表示機種で動く。マウスを使ってキャラを作成するんだ。

気になるファイルのセーブ方式は、キャラの大きさにより、縦横16ドット単位で自由に設定できる。また、各種プログラム言語に対応させる予定なので、面倒なデータ変換などをしなくてもそのまま自作のプログラムで使えるのだ。

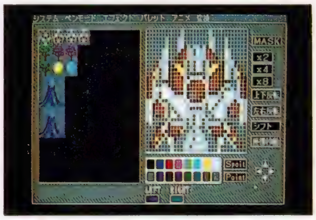
さらにこのエディターには、アニメーション機能があり、16ドット単位で最高128×128ドットの大きさのキャラを、最大8パターンまでアニメーションさせることができる。これを確認しながらキャラを描けば、カッコイイアニメパターンの自機や敵もラクに作成できるぞ。

なお、プログラムの知識がない人にもこのエディターを楽しんでもらえるように、複数のキャラを自由に動かし、アニメーションさせることができる簡単なお遊びプログラムもつく。ドット絵の修業を積みたい人も、ぜひ手に入れてほしい。

このエディターは、4月中にブラザー工業のタケルを通じて販売される予定(価格は未定)。発売が決まったら、ソフコンで紹介するので楽しみに待っていてくれ。



アニメーション機能を使うと、画面右側のウインドーで、キミの作ったキャラが動くぞ。



左上の写真のキャラを上下反転させてみた。このほか左右反転機能などもある。



「Z's STAFF KID98」のベタファイルを読み込んで書き換えることも可能。

4月発売予定。もうちょっと待ってね

X68000なら『Terazzo(テラッツォ)』がいいぞ!

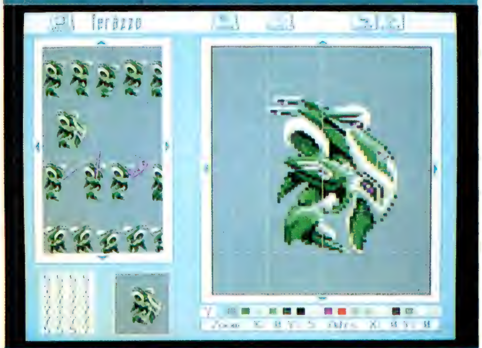
ハミングバードソフトの『Terazzo(テラッツォ)』はX68000用のスプライトエディターだ。発売されたのはけっこう前だけど、今なおX68000でスプライトパターンを描くなら、これが一番手頃なソフトだといえるね。

このソフトにはペンやライン、四角形、円、ペイント、色調合、領域コピー、回転や反転など、スプライトパターンを描くのに必要な、たいていの機能が備わっている。それに、プログラムができない人は、〝トータルエディタ″という付属のプログラムで、スプライトや背景を動かして遊べるのだ。当然どれもマウスだけで操作でき、アイコンの配置なんかもよく考えられてて、気持ちよく操作に集中できる。ほかにも独自の機能があるが、中でも便利なのが環境セーブ機能。これは画面上のすべての状態をディスクに保存してくれる機能で、制作中のパターンやパレットはもちろん、ペンの色やウインドーの状態まで保存してくれる。いったん作業を中断して、次にソフトを起動したときには、中断したそのままの状態から再開できるのだ。この機能はとても快適だぞ。

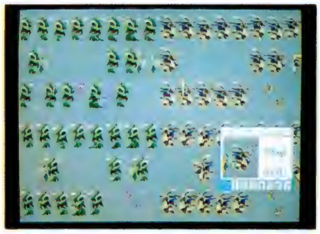
また、テラッツォで作ったパターンを使ったBASICのサンプルゲームもついているので、これをいじってプログラムの勉強、なんてこともできるのだ。

ただし、機能が多いせいかちょっとスピードが遅い感じがするとか、環境セーブがハードディスクに対応していないとか、改良してほしいところもある。でも、それを差し引いても、使う人の身に立ったデザインがされているいいエディターだ。X68000でスプライトを使ったゲームを作ってみたいな、という人ならまず持っていて損のないソフトだといえるね。

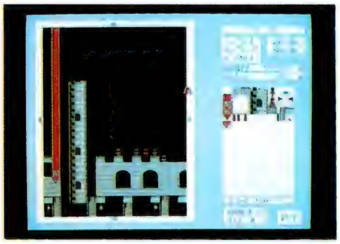
使いやすさは定評あり



☝ユーザーが一番お世話になる"メインエディター"の画面。『Terazzo(テラッツォ)』は発売元ハミングバードソフトで、価格は1万9400円[税別]だ。なかなか遊べるのだぞ。



☝"メインエディタ"で作ったパターンを並べ、背景を描く"BGエディタ"の画面。



☚一度にこれだけのパターンをエディットできる。ちょうど一画面分の大きさなのだ。

ここでコンパイラ言語についても知っておいてチョ!

ソフコンの投稿でも最近はCコンパイラやBASICコンパイラで作られた作品が増えているっていうのはよく耳にするでしょ? この"コンパイラ"という言葉、なんだかすごいもののようだけど、今ひとつ正体がわからないっていう人も多いんじゃないかな?

コンピューターが直接理解できるのは、2進数のマシン語で書かれたプログラムだけっていうのは知ってるよね。このマシン語で書かれ、マシンがそのまま実行できるプログラムを実行形式のプログラムという。

一方、われわれ人間としては、2進数の羅列のマシン語でプログラムを書くなんてのは、ぞっとしないね。普通の日本語を理解しろとはいわないけど、なんかもうちょっとマシな方法はないものだろうか? そこで考え出されたのがコンパイラ。マシン語よりはずっとわかりやすいプログラム言語で書かれたプログラムをもとに、実行形式のプログラムを作り出す一種の翻訳ソフトだ。扱うプログラム言語によって種類があり、たとえばCの文法で書かれたプログラムを翻訳するのがCコンパイラ。ほかにBASICやPascalとかのコンパイラもある。いったん実行形式のプログラムに翻訳してしまえば、マシンはこれを直接理解して、けっこう速い速度で実行してくれる。とくにCコンパイラで作られたプログラムは速く、これより速いプログラムを作るにはもうアセンブラを使って直接マシン語でプログラムを組むしかないといわれている。

コンパイラのほかにインタープリターというのもあって、これはマシンにプログラムを1行1行解釈させながら実行するというもの。パソコンを買うとついてくるBASICなんかがそれ。プログラムの修正がコンパイラよりラクでとっつきやすいんだけど、実行が遅いのが難点だ。

コンパイラでプログラムを作るのはそんなに難しい作業じゃない。

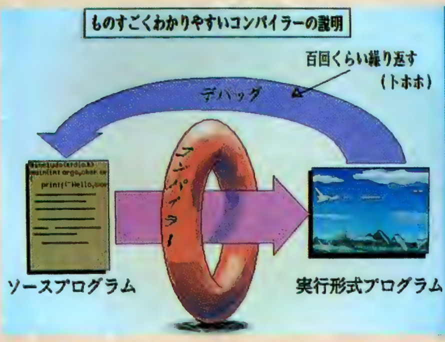
やりかたを簡単に説明すると、まずテキストエディターという文章を書くためのソフトを使って、プログラム言語の形式にしたがってソースプログラムを書いていく。この時点では単なる文字の集まりで、ワープロで書いた普通の文章となにも変わらない。普通に読めるし、ワープロソフトでプリンターに打ち出すこともできる。便箋に打ち出して友達に送っても、誰も喜ばないけどさ。

ここで書き上げたソースプログラムをコンパイラに渡すと、それをもとに実行形式のプログラムを作ってくれる。この作業がコンパイルだ。

それが終わるとプログラムは完成。あとは実行するだけ。自分で思う存分遊ぶことができるぞ。

なんて、実にあっけなく書いちゃったんだけど、現実にはこう簡単にプログラムは完成しないのだ。実は、ちゃんとした実行形式のプログラムをコンパイラに作らせるには、間違いとかのないほぼ完璧なソースプログラムを書かなければならないのだ。これを一発で書くのは至難の技で、プログラマーも人間だから、どうしても書き間違いや考え違いが出てくる。これを見つけて直していく作業がデバッグだ。プログラマーは正しく動くプログラムができるまで、何度も何度もソースプログラムをチェックして修正しなければならないというわけだ。

世のプログラマーの胃に穴を空けてる一番の元凶がこの作業。これさえなければどんなプログラムでも、鼻唄まじりでできるんだけどね。



コンパイラによるプログラムの制作手順を、絵にしたものがこれだ。よくわからない気もするけど、描いた人も、全部を絵で説明できるか! と思ってるから気にしなくていい。だいたいの雰囲気を理解してくれればいいぞ。

PC-9801のマシン語ゲームプログラマン必携の入門書登場!

世には、やれCだ、アセンブラだと、プログラム言語の解説書はたくさん出ているが、はてと困ってしまうのは、ゲームプログラムのための気の利いた本がほとんどないこと。たしかにビジネスものを組むのも、ゲームを組むのも、プログラム言語を使う上では差はなく、同じようなコマンドを同じように使えば作れる。でも、言語をマスターするには、サンプルプログラムを見て理解していくことが必要なのに、それが目的のゲームとはほど遠い、文字列操作やファイル操作ばっかりでは、やる気もそがれるというもんだ。

また、今回の特集のように、ゲームにはグラフィック処理の部分がとても大事なのに、それに詳しく触れている参考書はない。やっぱりゲームプログラマンをめざすなら、ゲームに即したところでサンプルを勉強し、キャラを実際に動かしながら、力をつけていきたいものだよね。

そこで、「PC-9801マシン語ゲームプログラミング」のお出ましだ。この本は、PC-9801で『Microsoft Macro Asembler』(発売元マイクロソフト、4万円[税別])というアセンブラを使って、ゲームプログラムを組む場合の考え方を解説している。内容は、ゲームキャラの表示や移動に始まり、衝突の判定のしかたや音楽、効果音の鳴らし方、迷路型ゲームやスクロールゲームを作る場合の考え方、手法にまで及んでいる。そして各章に、サンプルリストを用意し、実際に動かしながら理解してもらう構成だ。最終章には、『ゼビウス』タイプの縦スクロールシューティング『スカイ・ブルーザー』のリストが掲載され、その手法が説明されており、ゲームプログラムの基本概念がすべて網羅されているのだ。



⬆サンプルとしてリスト掲載されている縦スクロールシューティング『スカイ・ブルーザー』の画面。



⬅PC-9801用「マシン語ゲームプログラミング」(2500円)とその掲載プログラムが入った「アスキー・ディスクアルバム43」(3800円、ともに税込価格、発売元アスキー)。マシン語ゲームプログラマン必見のバイブルだ。

惜しむらくはこの本、実は5年前に出されたPC-8801SR用のものを書き直したものであるため、サンプルゲームのキャラデータが、ちょっと古くさい。でも、本の中にリスト掲載されているキャラクターエディターや、前ページで紹介したログイン標準キャラクターエディターを使って自分で書き換えればいいけどね。あと残念なのは、多少アセンブラの知識を持っている人が対象のため、使われている言葉が難しく、イラストなども少なめだってこと。初心者の場合は『はじめて読むMASM』(発売元アスキー、1850円[税込])などのアセンブラの入門書と、『新版PC-9801シリーズ　テクニカルデータブック』(発売元アスキー、8000円[税込])といったPC-9801の解説書を用意して、コマンドや用語の意味を確認しながら、理解していく必要があるだろう。

しかし、いずれにせよPC-9801でアセンブラゲームを作るのに、もっとも役に立つ1冊であることは間違いない。同時発売されている、サンプルプログラムが入ったディスクアルバムとともに、PC-9801ユーザーはぜひ手に入れて挑戦してくれ。

BASICコンパイラも登場し、活気づくTOWNSのお話

ここで、FM TOWNSのグラフィックまわりについて説明しておこう。TOWNSのG-VRAMは、X68000とほぼ同じ構造だ。データの並べ方とか細かいところは違うんだけど、1ドットごとの色情報を直接G-VRAMに書き込むという考え方は同じだ。また、グラフィック画面は2枚あって重ね合わせて表示できる。2枚を別々にハードウェアスクロールさせることもできるぞ。

⬇TOWNSユーザー待望の「F-BASIC386コンパイラ」(発売元富士通、4万5000円[税別])が登場。これを使うとBASICとは思えない速度でプログラムが動く。これで遊べるゲームが作りやすくなるぞ。



さて、TOWNSにも便利なスプライト機能が搭載されている。よく、「TOWNSのスプライトは擬似スプライトだ」という話を聞いて、なんかすごく難しいんじゃないかと不安に思う人もいるんじゃないかな？　でも、そんな心配は無用だ。たしかにTOWNSのスプライトは、X68000とは違う原理で動いているが、使う側からすればなにも変わらないのだ。

とはいっても、実際どこが違うのか気になる人もいるよね。一応簡単に説明すると、一番の大きな違いは、X68000ではスプライト画面というグラフィック画面とは別の独立した画面を使ってスプライトを動かしているのに対し、TOWNSでは普通のグラフィック画面を1枚使って擬似的にスプライトを実現しているということだ。どういうことかというと、X68000のスプライトの絵は、実際にグラフィック画面に描画されるのではなく、ただグラフィック画面の絵と重なって表示されるようになっている。だから、スプライトの絵はグラフィック画面になにも影響を与えない。一方、TOWNSは、スプライトパターンをグラフィック画面に描き込んで表示する。ただ、単純に描き込むとPC-9801のようにまわりが四角く抜けちゃうんだけどTOWNSの場合はハードウェアで自動的に重ね合わせ処理をして描く。だから、プログラムのほうで重ね合わせをする必要がないんだよね。実際にはグラフィック画面に描いているんだけどユーザーはそれを意識せずに、X68000のスプライトと同じ使い方ですむから、擬似スプライトと呼ばれているんだ。



このTOWNS方式のいいところは、X68000と違ってスプライトをいくつでも横に並べられるというところ。逆に不利な点は、2枚あるグラフィック画面のうちの1枚が使えなくなってしまうということだね。

X68000とどちらが優れているかは、一概にはいえない。細かいことをいうと、あまりに大量にスプライトを使うと、さすがのハードウェアも描き込みが間に合わなくて動きが悪くなるとか、スプライト番号の小さいスプライトのほうが大きいほうより処理が速いから、番号の割当てには注意したほうがいい、なんてことがあるけど、これからゲームを作ろうという人は、とりあえず気にしなくていい。そんなことよりも、実際にスプライトをグリングリン動かしてみて、PC-9801のように面倒くさい重ね合わせ処理なんて考えなくていいマシンを手にしている喜びにひたってくれ。

プログラマンエースインタビュー 2 PROGRAMAN A INTERVIEW

基本に忠実、これがプログラミングの秘訣だ！

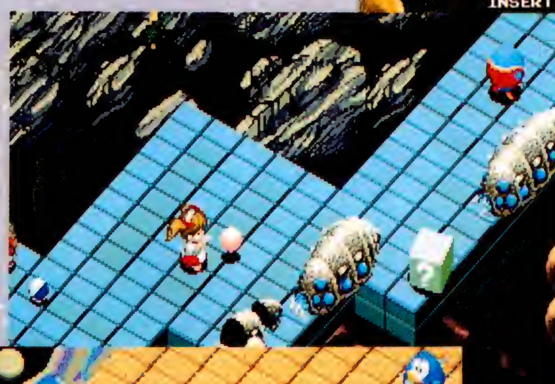


■エス・ピー・エス
阿部敏昭さん
●エス・ピー・エスを背負って立つプログラマンエースのひとり。代表作に『リターン オブ イシター』、『サイバリオン』などがある。

X68000
メルヘンメイズ

——X68000でのプログラミングは、最初からアセンブラを使っていたのですか？
阿部　そうですね。でも、アセンブラの勉強を始めたのは、7～8年前にエス・ピー・エスへ入社してからなんですよ。うちの会社の室長が作ったオリジナルのアセンブリ言語があったんで、それを使ってマシン語の命令とにらめっこしながら直接プログラムを作っていったんです。
——アセンブラを使い初めのころ、プログラミングで技術的に難しかったことはありますか？
阿部　ウーン、とくに難しくはなかったですね。しいていえば、割り込み関係の扱いがチョットめんどくさかった。
——『サイバリオン』では、グラフィック画面、BG、スプライトをどう使い分けているのですか？
阿部　グラフィック画面は背景のみに使用していまして、地形と敵キャラはBGを使いました。グラフィック画面とBGとスプライトをどう使い分けるかでゲーム全体の処理スピードが決まるので、これには気を使いました。
——BGの使い勝手はいいですか？　スプライトの数が減るので、アクションゲームには向かないんじゃないかと思うんですが？
阿部　そうですね。確かにスプライトの数が減るのは気になりますが、最近のゲームだと、BGを使わないと表現できないような作品が多いので使ってます。
——X68000もアーケードマシンも、68000CPUを使っていますよね。移植のとき、X68000用にプログラムを作り直す必要があるのは、どういう部分なんですか？
阿部　作り直す部分は、グラフィックの表示部分が多いですね。最初にアーケード版のプログラムを、適当に書き換えてX68000で動かしてみて、グラフィック画面、BG、スプライトの配分などをチェックします。そして、グラフィックの処理が重かったり、X68000で動かせないものなどを中心に、その部分を作り直します。
——最終的には、かなり書き換える部分が多いのですか？
阿部　そうですね。メインプログラムとかキャラの動き自体のプログラムは、なるべく変えません。グラフィック表示部分と、あとはどうしてもスピードを要求されるところは書き直します。書き換える部分は多くて大変なんですよ。
——移植というのは、他人の作ったプログラムを読んで、それを理解して、X68000に合うように作り替えていくことですよね？
阿部　そうですね。アーケードマシンは何人もよってたかって作っているみたいなところがあるんです。だから、サブルーチンごとに作り手のクセが出ていることのほうが多いんです。それで、理解するのに相当苦労しますね。でも、それをやると、技術向上っていうんですか？　逆にいろいろなやりかたを勉強できるんですよ。一般に、プログラムの勉強の基本は、他人の作ったプログラムを理解することだといわれていますしね。
——今まで、スピードの点で苦労した作品は何ですか？
阿部　やはり『メルヘンメイズ』ですね。斜め多重スクロールの処理が、けっこう大変でした。
——メルヘンメイズでは、敵の出すアメ玉がありますよね？　あれはずいぶんたくさん出てくるんですけど、すべてスプライトでやっているんですか？　あのアメ玉の数では、スプライトの数が足りないんじゃないかと思うんですが？
阿部　そうですね。ただ、アーケード版のスプライトは32ドット×32ドットでひとつを構成しているんです。すると、けっこうムダな部分があるんですよね。たとえば、小さいキャラを表示させるときに、スプライトの透明な部分が多くなったりして、もったいないんです。X68000のスプライトは、16ドット×16ドットなので、小さいキャラは、ひとつのスプライトに収まるようにしたりと、ムダな部分を極力省いて、スマートにしました。
　また、ゲーム中に同じ形をしたキャラが何度も出てくる場合、あらかじめそれをチェックしておいて、出てくるたびにスプライトを定義し直すのを極力控えるようにしています。そして、画面スクロールにおいては、スクロールしたあと、画面上の同じ位置に同じキャラがある場合、それは二度書きしないようにしています。
　こういった地道な処理をして、スピードが遅くならないようにしているんです。
——では最後に、X68000のスプライトの上手な使い方について、アドバイスをお願いします。
阿部　やっぱり、あまりヘタな小細工をせずに、定石どおりに使うのがいちばんですね。
——やはり、プログラミングは基本が大切なんですね。







●アーケード野郎の中で、最もこだわりを持っているのはナムコマニアだが、このゲームはそんな彼らも首を垂れてしまうほど移植のデキがいい。プレーヤーはアリスという女の子を操って、シャボン玉を武器に、鏡の中の国を助けるのが目的。世の中には少女観賞用環境ソフトとして所有する予定の人もいるようだが、秀逸のゲームなので誰にでもお薦めの1本だぞ。



グラフィック攻略編 終章

ゲームプログラムでのグラフィック処理のやり方は、理解してもらえたかな。このあたりの知識が頭に入っちゃったら、あとはバシバシプログラミングに励み、エースをめざしてくれたまえ！

また一歩、プログラマンエースに近づいたのだ！



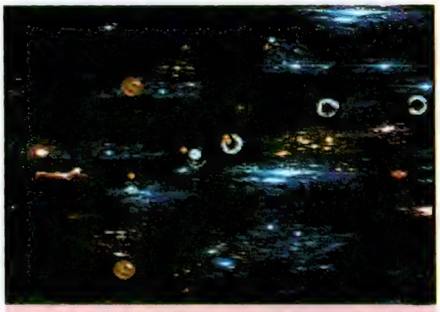
さて、お届けしてきたゲームプログラミングのためのグラフィック処理講座は、いかがでしたかな。ここで説明したのはとっても基本的なことだけど、このあたりがわかっていないと、みんなが喜ぶような、グラフィックビシバシのゲームは作れない。なんとなくわかったという頼もしい人は、プログラム言語をマスターして、エクセレントなゲームをドンドン組んでください。また、ちょっと話が難しくって、わかんなかったという人もいるかもね。でも、心配はご無用、この話がわからなくっても、楽しいパソコンゲームの世界は少しも変わるものではない。これまでどおり、ゲーム三昧に耽ってください。そうしているうちに、ある日突然、この特集の内容が見えてくるかもしれないからね。

それから、それから、なんだこのぐらいのこと、とっくに知っていたぞ、って人がいたら、あなたはとってもエライ。エライからこそ、その知識をフルに活かして、スゴイゲームを作り、ログインのソフコンに送ってチョーダイ。そういう人が続々現われてくればくるほど、パソコンゲームの世界がおもしろくなっていくはずだからね。パソコンは、ソフトで遊ぶのと同時に、ソフトを作る人が増えれば増えるほど、おもしろくなるハズのものだから。ログインとともにビッグバン級のインパクトのあるゲーム世界を切り開いていこうではありませんか。

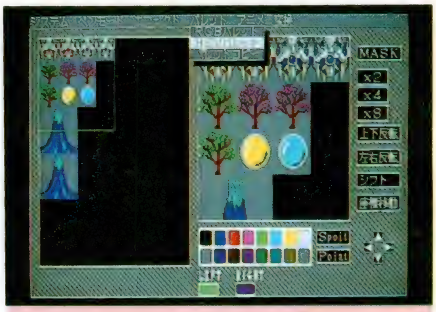
てなわけで、ちょうどお時間のようです。またいつの日かお会いいたしましょう。ジュワッ！



G-VRAMなど、プログラムを組む上で必要なマシンの内部構造は、このあたりの本に詳しいぞ。「新版PC-9801シリーズ テクニカルデータブック」(発売元アスキー、8000円[税別])「X68000ベスト・プログラミング入門」(発売元技術評論社、2800円[税別])。



ブラザー工業のタケルを通じて発売されている、ログインソフト、『プログラマンエース・ソース1 for PC-9801』(1000円[税込])と『プログラマンエース・ソース2 for X68000』(2000円[税込])も入手して、グラフィック処理術をマスターしてチョーダイね。



紹介した「ログイン標準PC-9801用キャラクターエディター」は、4月中の発売をめざして開発が進められている。発売が決まり次第、ソフコンのページで紹介するので、楽しみに待っていてくれ。そうそう、発売はブラザー工業のタケルからになるぞ。

プログラマンエースインタビュー 3 PROGRAMAN A INTERVIEW

プログラムはチャレンジ精神が大切!



■CSK総合研究所

岩井政佳さん

●学生時代は生物化学や、物理化学が専門。会社に入ってからはProlog の開発をやっていたが、センスを買われてゲームに転向。



石田之博さん

●大学2年のときにFM－7を購入したのが最初。アセンブラを独学でマスターした強者だ。『ギャラクシーフォースⅡ』のメインプログラマー。

FM TOWNS

ギャラクシーフォースⅡ

数多くのアーケードゲームを、FM TOWNSに移植しているCSK総合研究所から、ふたりのプログラマンエースに登場していただいた。このふたりは、3月1日に発売された新作、『ギャラクシーフォースⅡ』の開発者で、今ノリにノッてる人たちなのだ。TOWNSでのプログラム開発のことを中心に、いろいろ聞いてみたぞ。

──新作の『ギャラクシーフォースⅡ』についておうかがいします。制作期間はどれくらいですか？

石田　去年の4月から始めたので10ヵ月ぐらいですね。

──プログラムで苦労された点は、どんなところですか？

石田　そうですね、洞窟といわれるところでしょうか。入り口から入って、まわりが天井、床、壁のところに一番時間がかかってますね。それ以外はTOWNSのパワーに頼りきってやってますから、プログラムで苦労したってことはそれほどありません。

──マシンについてはどう思います？

岩井　TOWNSは、プログラマーにとってはやりやすいマシンですね。386のプロテクトモードで動いて、スプライトとか音とかが、ほかのマシンに比べてパワーがありますから。

石田　どんどん機能もアップして、まだまだいろいろな限界を追求できるんじゃないかと思います。

岩井　パワーがある分、そのパワーに見合ったものを作らなくてはいけないと考えると、結構たいへんですけど。

──それでも、TOWNSとゲームセンターのマシンにはパワーの差があると思うんですが……。

石田　一番つらいのは削ることなんです。つまり、マシンのパワーが違うために本物では出せたことが出せなかったりするんです。

岩井　たとえば大きなところだと、傾きがなくなっていたりとか。業務用では、スプライトの拡大縮小機能がハード的にできちゃうんですけど、TOWNSの拡大縮小機能は単に2分の1になるだけなので、そのへんがだいぶ違いますね。

石田　あと、回転ですね。業務用はどこでも自由に傾けるんですが、『ギャラクシーフォースⅡ』では1面と5面の頭の部分で少し傾く程度に省略しています。

──では、もう少し具体的なことをおうかがいします。『ギャラクシーフォースⅡ』の開発言語は？

岩井　アセンブラとCですね。

石田　アセンブラは、ハードに非常に密着しているところとか、スピードが求められるところに使っています。Cのほうが保守性がいいですから、なるべくCに持っていこうとはしているんですけどね。

──バイオスは使いますか？

岩井　画面処理では使ってないです。自分たちで作ったものを使ってますから。でも、CDを鳴らしたりするのは、それほどスピードが要求されないのでバイオスを使ってますね。

──開発はやはり、TOWNS上で行なっているんですか？

石田　おもにTOWNSを使っていますが、FMR-70も使ってます。

岩井　やはりFMRシリーズは、TOWNSと互換性が高いので、開発にはTOWNSよりスピードの速いFMR-70を使うんです。

石田　デバッグするのに、画面を壊してしまうわけにはいきませんからね。TOWNSで動かしてゲーム画面を出しておいて、RS-232CでつないだFMR-70で通信ソフトを立ち上げてデバッグするんです。

──ゲームを開発する手順を教えていただけませんか？

石田　『アフターバーナー』の場合は、まずスプライトを使って地平線を傾けるところから始めました。それから、残りが何機であるとかの得点情報。そのあとに、自分の飛行機を出して、敵の飛行機を出して、地上の物を出す。どれも、ひとつひとつ実験してみては、これはこのくらい、これはもう少しがんばれるなって具合に、試行錯誤しながらやっているんです。あとはデータの圧縮とか、パターンをどこまで少なくしてもいいかとか、そういったパラメーターを見つけることですね。『ギャラクシーフォースⅡ』の巨大戦艦が出る場面では、どのくらいの大きさで大きくしていけばガタガタに見えないかとか。逆に、巨大戦艦を出すとほかのキャラクターが何も出ないっていうんじゃまずいので、そこらへんのバランスも考えます。

──最後に、プログラマンエースになろうとがんばっている人たちにアドバイスをお願いします。

石田　言語はCからやっていったほうがいいでしょう。Cをやっていれば、アセンブラは簡単に覚えられますから。

岩井　何かひとつを最後まで作ることが、たいへんだろうけど大事だと思います。ひとつ作ってしまえば、あとは応用ですからね。

まったく新しい分野のゲームをオリジナルで作ってみたい、そう熱く語ってくれた彼ら。今後の作品も期待できそうだね。



⬇セガの人気アーケードゲームを、高性能FM TOWNSに完全移植。5つの惑星上空に展開する敵キャラとの壮烈なバトルは、プレーヤーの視覚と反射神経の限界に挑戦する。画面狭しと飛び回るキャラ、激しく飛び交うミサイルなど、スリリングな空中戦の要素が満載されているぞ。



第7回プログラムオリンピック番外編

ソフトハウス漫遊記 諸国巡り珍道中

そういえば大事なところを忘れてた

第11回

今回は番外編ということで、アスキーとログインソフトを紹介し、この記事をしめくくろうと思っております。ああ、これで本当に終わるんですね。あ、あれ、なんだか涙が……。

これまでのあらすじ番外編

佐衛門と平五郎の三回忌を無事すませたお加代は、北へ旅に出ることにした。あの事件後の彼女は、心の中にあったいくつかの悲しみに別れを告げ、佐賀屋からもらった1000両でスナックの経営を始めた。お加代の美貌と従業員の腕力で評判もよく、２年後には江戸で一番の飲み屋にまで成長したのだ。だがしかし、今の平坦な生活にいつしか疑問と不満を抱き、ふたりの三回忌を機に、自分に足りない何かを探しに遠いところに行こうと決心したのだった。

「アケミちゃん、あとはよろしく」

夜もまだ明けきらない辰の刻、遅番の仕事を終えたチコ、エミ、そしてチーママのアケミに見送られ、お加代(源氏名ガーベラ)は店を出た。

お加代が店から４里ほど離れた橋を渡りきったときである。遠くかなたに、見覚えのある人影がこちらに向かってきた。振り分け荷物を投げ出し、お加代は駆け出した。

「ご一行様ぁ～！」

感動の再会である。河野、花塚、田川の３人も彼女を確認すると、

「お、お加代～！」

と駆け寄った。手を取って喜びあう４人。朝日がまぶしい。

「風の便りで聞いていますよ。なんでも、口では言えない恥ずかしいお店が繁盛しているとかで。やるよな」

実際はただの飲み屋なのだが、どこかで話が大きくなってしまったようだ。しょせん噂なんてこんなものである。お加代が困惑の表情を見せた。しかし、彼女も大人の女である。話をコロッと変えてしまったのだ。

「それよりも、どうしてまた江戸に戻ってこられたんですか？」

田川と花塚は旅でたまった欲求を満たすべく、お加代の店へと走って行ってしまった。もう誰にも止められない。河野は立場上そんなこともできず、お加代につきあった。

「いやあ、全国行脚もようやく終わったから、編集部に帰って仕事しなくちゃならないんだよ。さっき電話したら校正なんか机の上に山積みだっていうし。FAXも送らなきゃー」

時代考証なんかクソくらえである。

「ところで、あの忍者さんは？」

とお加代が言うと、河野はちょっとキマリが悪そうに口を開いた。

「忍者おいてきちゃった、恐山に。だって邪魔なんだもん」

うなずくお加代。

「やっぱりそうでしたか。……あっ、そうだ。私を編集部で働かせていただけませんか？　私の探しているものが見つかるような気がするんです」

不安げな表情のお加代に河野が言った。

「バイトでいい？」

その後、タクシーで編集部に向かったふたりが、次回の漫遊記で全国を回ることになったのだ。たぶん。(完)



➡ああ、これでもうこの衣装を着ることもないんですね。よかったー!?

最後はファッショナブルな南青山だー

河野　いやだよー、次回は新井にまかせるからねー。あーやだやだ！
花塚　オレだってやだー。
田川　まあまあ、本当に今回でソフトハウス漫遊記が終了するので、そんなカタいことなしということで。
花塚　オレにとっては死活問題だー。
河野　死活ー！　オレも死活ぅ！
田川　あーんもう、ご都合主義なんだから。もちろんオレも死活だけど。

六十四
アスキー



期待に応える新作を開発中！それがアスキー

アスキーは新作が目白押しだということで、さっそく聞いてきた。

スペースがもったいないので、くだらないことは書かないぞ。まずは前号のニューソフトでも取り上げた『ベストプレーベースボール98』だ。プロ野球シミュレーションゲームに



⬆「ベストプレーベースボール98」です。プロ野球ファンはどうしても手に入れたいよな。女房を質に入れろ。早く!!



➡このギャルはキティちゃんの絵を描いていたぞ。

は定評のあるアスキーだけに、いったいどんな仕上がりになるのか、気になってしまうよな。ま、この記事が読者の目にふれるときはもう発売直前なので、実際のペナントレースより先に楽しめるぞ。うひょー。

そういえば、X68000版の「石道」も発売寸前だね。パズルフリークはその身ひとつでぶち当たってほしいな。

また、PC-9801版で囲碁と将棋のソフトが5月ごろ発売されるぞ。囲碁はシリーズ第3弾、将棋はコンピューターの思考スピードの速さがウリだ。見逃せない。

さらに、アチラで発売されたウィザードリィシリーズの最新作の移植が決定した。まずはIBM-PCを始めとする海外パソコンの日本語版を発売し、年末までに日本のパソコン版を出すということだ。今までのシリーズとは全然違ったゲームシステムと飽きさせない展開で、プレーヤーはメロメロになるそうだぞ。うーん、期待大だ。こうなったらとっとと出してほしいね。

そういえば、"まだ言えないけどスゴいプロジェクト"も進行しているとか。ずっと楽しみでいられそうだね。



⬆この「BANE OF THE COSMIC FORGE」はこれまでのシリーズとは一線を画している。"NEW WIZ"ってやつだ。



➡アスキーにはISGとかPMGとか、HSSなんていうソフト関係の部署があってわかりづらいが、記念撮影です。

雨の南青山　懐かしい景色

田川　えっ！　今回も増田が同行するの？　ま、まあいいけどね。
増田　拙者は『ウィザードリィ』とかでいろいろとお世話になっているので、顔出ししたかったのでござる。
花塚　アスキーから出るゲームって、自社だから安心しちゃうってのもあるかもしれないけど、取材が甘いんだよね。単純に考えれば、どこの出版社よりも早く情報が入ってくるような気がするんだけど。
河野　そういったヘンな余裕っていうのは、確かにあるかもしれない。



田川　もうちょっと密に連絡とらないとね。じゃーよろしくね、増田。
増田　やってみせるでござる。
花塚　わりと不安だけど、しっかりやるんだよ、忍者。
増田　まかされたでござる。
河野　何をすればいいか、わかってるよね。本当にわかってるよね？
増田　はい。活動でござる。
田川　すげー不安なんですけど。
花塚　あとはログインソフトだけだ。あれ、どこかで聞いた響き……!?

六十五
ログインソフト



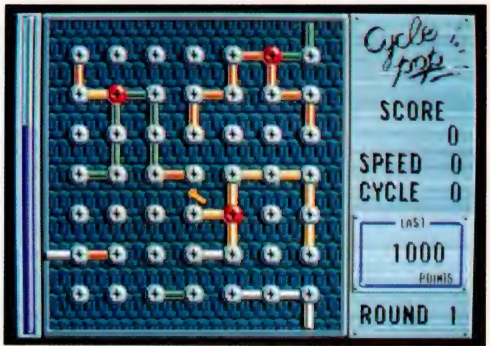
出すぞ、出すぞ！スゴイの出すぞ！いつかはネ〜ン！

ハイッ？　エッ！　ロッ、ログインソフト!?　開発してますよッ、してますゥ！　今年はピュッ、ピュッと、出しまくりますよォ〜！

まずですねェ、今号の特集『プログラマンエース強化大作戦』で紹介した、『ログイン標準PC-9801キャラクターエディター』が4月中には出るでしょ。それからソフコンの入選作からは、アクションパズルゲーム『サイクルポップ』の強力バージョンアップ版が、X68000、PC-9801、PC-8801SRの3機種で春のうちには出るでしょ。それと、それと、パズルゲーム『フェブリー』のPC-9801版もこの夏ぐらいには、デビューさせちゃいますもんね。

あとね、あとね、Macのハイパーカードすらかすんじゃうというほどの(?)、先進極楽クリエイティブツール『アドベンチャーツクール98』が秋ぐらいだしぃ〜。まだまだあるんですよ。『バカスカウォーズ』のバージョンアップ版だって、PC-9801版のRPGツクールだってねェ、開発中なのですよ。

それとついでにね、ログインワープロにログインデータベース、ログインゲーム言語にログインOS、ひいては、ログイン夢の超パソコンまでまで、ぜったいぜったい作っちゃうから、長生きして待っててよ！　ログインを買い続けてねェ！



☗ソフコンで、準堀井賞に輝いたのが『サイクルポップ』。それの強力バージョンアップ版の開発中の画面がこれだ。



☗ソフコンPRESSなどでおなじみの顔が勢ぞろいなのだ。川村という人もいたぞ。


☗それにしてもみんな若い！　この若さがログインソフトのパワーの源らしい。

いろいろと見てきたよね

田川　ログインソフトのスタッフって、よく見かける人たちですね。

花塚　そりゃそうでしょ。ほとんどはソフコンの投稿者だったんだから。で、「コイツは使える！」と思ったら速攻でログインで働いてもらうと。そういう若い人材あってのソフコンであり、ログインソフトであるのだからね。そういうものです。

河野　若い才能っていうのは、ひとりではあまり理想的な成長はしないんだよ。まわりに同じくらいの実力者がいてこそ才能が伸びるというものなんだ。ときには友達、そしてときにはライバルとする人がいないとね。そういう意味ではログインの環境はなかなかいいんじゃないかな？

田川　最後だからってプレスなしで説教することないんですよ。

河野　ゼエゼエ。

花塚　いい環境ですか？　ここが？　だって編集部も人口密度を考えれば決して広いとはいえないし、空気も薄いし、ちらかってるし。オレとしては、ふんまんやるかたないな。

高橋　呼んだ〜？

田川　誰も呼んでないよ。このままだとああいう高橋ピョン太みたいなプログラマーばっかりになりますよ。

河野　それは困るな〜……。



☗「PC-9801版キャラクターエディター」もログインソフトの開発だ。


☗最後を飾るにふさわしい記念撮影です。ちなみに撮影地はログイン編集部。時間は午後9時。今年のログインソフトはスゴイことをやりそうです。ウソじゃなくて。



終わってみんなホッとした記念座談会

河野 あんたねー、最終回とか最後だっていうと、必ず座談会でシメるなんて、ちょっと安直なんじゃないの？ もうちょっとヒネリがほしいんだよなーヒネリが。
田川 こう、キュッとですか？
河野 腰をヒネッてどうするの。
花塚 安直ではあるけど、これまで約半年かけて取り組んできた記事だけあって、座談会のしようはあるのではないでしょうか。ねっ。
田川 でしょ？ ログインの特集記事って、ほとんど座談会で結んじゃうでしょ。なんですか？ アレ。



河野 おい、同じ雑誌の中で記事の批評するのはヤメーいうとるのに。
花塚 あらためて考えると長かったよねー。だって1990年の19号からでしょ。最初の取材(広島と九州)をしたのが８月の上旬だったもんなー。実質半年以上やってたことになるんだ！ よくがんばったよなー、オレ。
田川 オレって、あんたねー。ひとりでこの記事作ったんじゃないんだから、単数形はないでしょ？ がんばったのはオレたちなんだからね。
河野 よかったねー、九州。佐世保で食べた弁当(３号247ページ参照)とか、博多で食べたスズメやカエルの



串揚げなんか、もう最高！
田川 スズメを食べたのはオレとシステムソフトの森本さんだけでしたよ。河野さんは「気持ちわりー！」とか言って食べなかったくせに。
花塚 気持ちわりーよー！ オレは屋台ですすったラーメンが印象に残ってるな。スープを残すのがもったいない！ と思ったくらいだもん。
田川 スズメは脳がうま……。
河野 やめー！ 気色悪いわ。ところで田川は大阪が一番思い出深いんじゃないの。たこ焼とか。
花塚 あったねー(笑)。医者に酒をとめられている田川が、入店１日目のギャルにウツツをぬかしつつ、歌えもしないB'zのカラオケを歌い、なおかつアツアツのたこ焼のうまさに感動しながらそれを肴に水割飲んでたアレでしょ？ 思い出した。
田川 ジジイ、そこまで言うか!?
花塚 誰がジジイだ？ あーん？
河野 あったなー。田川を喜ばすには、すっげー高いものはいらないって、あのときわかったんだもん(笑)。



田川 高いものって、あまり食べたことないから、比べる対象がないんですよ。ズームの人たちと山のような海産物を食べに行ったときも、カニとか刺身盛り合わせよりもジャガイモのほうが、おいしく感じました。
花塚 その意見に同感。でも、どうして地方の食べ物って、あんなにおいしいんだろうね。なんか悔しいね。
河野 素材でしょ。ま、大阪みたいに素材も(以下、日本の食文化と東京のメシのマズさと高さについて論じ、４時間も熱のこもった議論となったが、どうでもいいことなので省略)。
花塚 そうだったのか……。
田川 バカみたいですね、オレたち。
河野 でしょ。そろそろ食べ物の話、やめようよ。キリがないよ。



花塚 何度か河野さんたちと話をしましたけど、なんか、地方のソフトハウスのほうがパワーあるような気がしてならないんですよ。
河野 そんなことないと思うよ。東京だってアートディンクやイマジニアを初め、ギンギンにがんばっているところだってあるでしょ。ただ、確かに花塚や田川の意見もわかるな。うーん、ふたつの見方ができるよね。"東京じゃなくたっていいものができるんだ！"っていうハングリー精神のようなものと、"何事にも左右されないで、オレたちはオレたちでスゲーものをマイペースに作り出すだけだよ!!"って感じのやつ。実際はよくわかんないけどね。たぶんそう。
花塚 ぶっちゃけた話、どこで作っても変わらないでしょ。作る人たち



のレベルの問題だと思うな。東京のほうが人口も多いし、そのぶんだけゲーム作りに参加できる人材も豊富ではあるけど。なんか違うよね。
田川 こんな長くてつまんない文章を読んでる人なんていないんだろうな、きっと。……ばか。
河野 コラコラ、どさくさにまぎれて読者に悪口言うなよな！
田川 あ、すみません(苦笑)。
花塚 続けるよ。まあ、多少は環境も作品に影響するだろうけど……。
日高 河野さん、お電話です。
河野 あ。えーっと7940に。
田川 オレ、せっちん。
花塚 ……っもう……。
（３分13秒経過）
河野 お待たへ～。
田川 さっきトイレで松本さんとならんでオシッコしてたのね。そしたらヤッチン(つい最近結婚したらしいログインのデザイナー)がオレたちの後ろ姿見ながらさ、



「いーなー、みんな元気で」
って言うの。どうしちゃったんだろうね。肉体に欠陥でも……？
河野 ヤッチンならありうるね(笑)。
花塚 オレの話も聞いてくれよー！
河野 あーわかったわかった。それはもういいから。ところで今度のこの記事、どんな格好で行く？
花塚 えー(６秒伸ばす)？ 次回って、オレたちじゃないんでしょー？
田川 そんなに行きたきゃ、どこへでも行ってくださいよ勝手に。
河野 いや、最後に建設的な話をと。
花塚 オレが行かないんだったら、どんな恥ずかしい格好でもいいです。
田川 ソフトハウスのピープルとか、もう次回を期待してるもんね。
河野 とにかく、次回を楽しみにしてほしいよね。スッゲーから。
一同 でもオレは行かない！(爆笑)

それでは次回のこの記事で会いましょう!

ログイン
最先端レポート

さいはてひとり旅



人生に疲れたとき、人は旅に出るのだ。さらに、男性で30歳くらいで独身だと、北のほうへアテもなく旅立つことになっているのだ。これはもう、基本的人権みたいなもので、世の中の決まりごとでもあるのだ。だから、わたしは旅に出たのだ。

わたしはなぜ北へ旅立ったのか？

←あっち　　こっち→

突然、男の人生とは旅なのだ！と、わたしは思いついたのだ。おりしも、町は例のアレ、なんて言うんですか、チョコレートとかをやりとりする例のヤなイベントの真っ盛り。そんな、バレンなんとかのせいで、カカオ豆の甘ったるい香りの漂う東京をあとに、男はひとり北を目指して旅立つべきだ。

って、なんのことかわからないですか？　つい、30男の魂の叫びを聞け！　という感じで始めてしまったが、久々のログイン最先端リポート、今回の最先端は、日本の最北端、稚内からお送りする、題して『さいはてひとり旅』。それじゃあ、いってみよう。

みなさんこんにちは、わたしがステルス松本です。ロシア名……、ああ、今回は違う記事だな。ハラショー。まあ、昨日はモスクワ、今日は稚内。雪と氷に強い寒冷地仕様の男と評判のわたしだが、なぜこんな記事ばかり担当になるのか、という疑問で胸がいっぱい。天にも昇る心地ってやつですかな。

ともかくここで、わたしがなぜ北へ旅立ったのかを、説明しなければならないだろう。とは言うものの、男の旅は北なのだ！　男の人生はつまり旅なのだ！　オレは行くぜ、行っちゃうぜ、とめないでくれよ！　という衝動には、とくに理由などはないのでありまして、例のバレンなんとかがイヤで、今月は思いきって休暇を取って1週間逃亡しようなどと考えたわけじゃなくてー、そういうんじゃないけどー、どっかいっちゃおうかなー、と思っていたら、河野真太郎ログイン編集長が「2年前に取材に行った、稚内の北星学園短期大学から招待状が来てるけど、行ってみる？」と聞くのだった。そこで、いや、わたしはそのころ北へ旅立っているはずなので行けません、と答えたところ、「北って、これ以上北はないでしょ」というので地図を見てみると、なるほど稚内の北はすぐソ連だ。これは旅費も浮くし、いーかもしれない、と考えつつ、わたしは北へ旅立つことになったのである。大丈夫、書いているわたしも、なんだかよくわかんなくなってるのだから。なにはともあれ、男の旅は難しいのだ。



↑荒い海、寒い風。この男の表情をよく見てみたまえ。なんで自分がここにいるのか、なぜTシャツと麦ワラ帽をかぶっているのかよく理解していない。わたしのことだが。

START



ふりだし

雪まつりにウカれる札幌



➡札幌は年内最大のイベントである雪まつりの最中。おかげで、飛行機はとれないホテルはとれない。ないない状態だ。でも、楽しかったな、雪まつり。ってか。

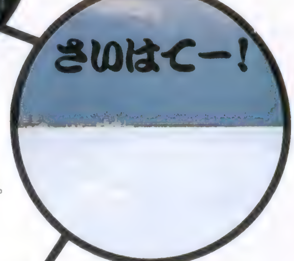


⬆ジャンボジェットが千歳に到着すると、わたしは電車で札幌駅に向かった。約1時間かかるが、これが駅前の銅像だ。だからどうしたと聞かれても困るが、冬の札幌はいい。

氷点下の稚内



⬅千歳に舞い戻り、ライブ感覚満点のYS-11で稚内に向かう。千歳—稚内間は、1日1往復でありました。



➡というわけで、やーっと稚内に到着した。これが男の旅なのだ。この日、近所の旭川では気温マイナス15度を記録した。帰ろうかな。

マボロシの『最先端シリーズその2』というわけなのだ

⬅そっち　　こっち➡

そして北星学園短期大学



⬆稚内市西部、小高い丘の上にあるのが北星学園短期大学。秘密結社の秘密基地ではないが、とりあえず、UNIXとC言語で日本征服を狙っていたのである。

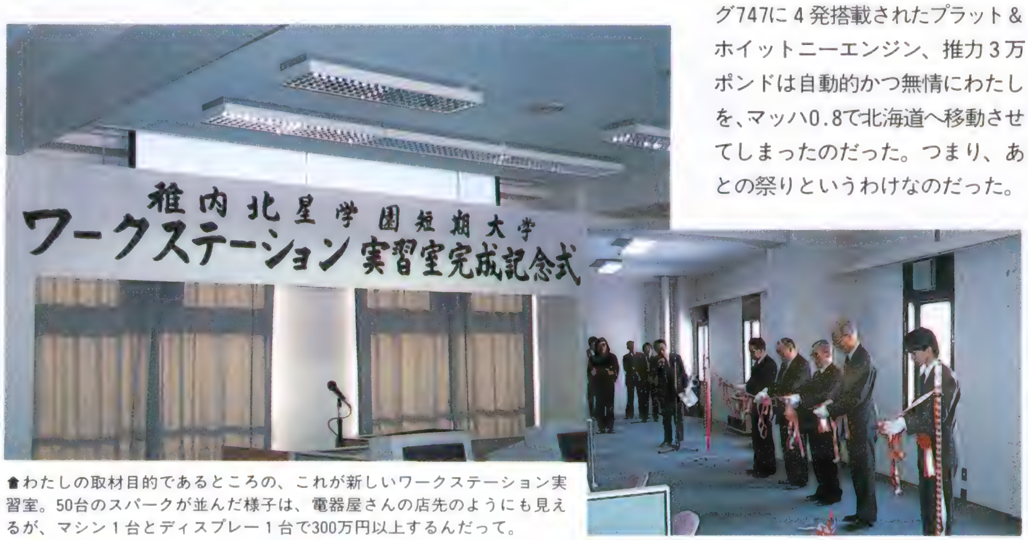
かくして、わたしは当初計画していたように東京を逃亡し、漠然と北をめざすのではなく、稚内北星学園短期大学を取材する、という名目を得、ついでに旅費交通費を会社からもらって、まだ暗い午前5時、家を出たのであった。

こういう、大人の男の北への旅立ちの朝は、目に涙をためた、なんというか髪の毛の長い、どこかカゲのある女の人が、「どうしても行ってしまうの？　わたしも連れて行って」などと言ってすがりついてくるところを「男はひとり旅なのだ。いつかきっと戻ってくる」とか言って静かに歩き去っていくものなのだが、いかんせん、わたしは両親と同居しているので、そういうわけにもいかず、ぐっすり眠っているところをキリキリ叩き起こされ、30歳すぎて結婚もできないくせに、さっさと出かけろ！と、なかば蹴り出されるように家を出たのであった。くく(笑い)。

かくて、わたしは羽田空港から機中の人となったわけだが、今回の稚内北星学園短期大学の招待というのは、このたび学園内に、最新かつ最先端のワークステーション実習室が完成したので、それを稚内市をあげて祝おうというものなのだ。それで、ログインには広告を出してることもあるし、なおかつ、2年前に『ショック！　稚内北星学園短期大学は本当の大学だった！』というトンデモない記事をスクープ(1989年8号参照)したわれわれにもお誘いがきたわけ。報道関係者各位という立場なんですね、わたしって。で、当時の記事を読み返してみて気づいたのだが、『最先端シリーズ　その1』というサブタイトルがついてはいるものの、〝その2〟ってのはとうとうついにどこにもなんにも書かれなかったというのは悲しい事実。

と、ここまで考えて、わたしはハッとしたのだ。なんか、得した気分ではいるものの、よく考えてみると、これはどーも単なる取材、出張ではないか。仕事ではないか。

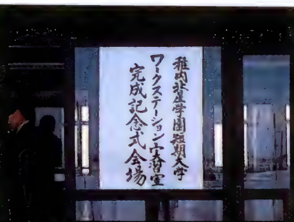
あれ？　男の旅の北はひとり旅ツツジの咲くころ帰ってくるぜというロマンはどこへいってしまったのだろうか？　なんか、だまされたって感じもするが、ボーイング747に4発搭載されたプラット＆ホイットニーエンジン、推力3万ポンドは自動的かつ無情にわたしを、マッハ0.8で北海道へ移動させてしまったのだった。つまり、あとの祭りというわけなのだった。



⬆わたしの取材目的であるところの、これが新しいワークステーション実習室。50台のスパークが並んだ様子は、電器屋さんの店先のようにも見えるが、マシン1台とディスプレー1台で300万円以上するんだって。

いま、さいはてでは何が起きているのか？

⬅どっち　　　　えっち➡



⬆なんだか黒澤明の映画タイトルのように墨で黒々と書かれた入り口の案内。雪の白さによくマッチしていた。不敵。



⬆完成記念式セレモニーの様子。まずは丸山教授による挨拶からだ。わりと難しめの話のようで、難しかった。



⬆続いては、市長挨拶。このような、最北端の地にどのように最先端の設備をもった大学ができたかというお話。



⬆最後は、ログイン代表による、なぜ、男の旅は北なのかという話。うそうそ、これは誰もいないところで撮った写真。



⬆スパークとわたし。しかし、スパーク本体って、わたしの右ヒジのすぐ後ろ、増設ドライブみたいな小さい奴だ。

北海道稚内市は、宗谷海峡に面す人口約６万人の日本最北端の市。稚内北星学園短期大学経営情報学科という、まるっきり１行以上とってしまう長いタイトルの学科ができたのが５年前。当時としては最先端の教育環境を誇っていたが、コンピューター技術の進歩は忍者がジャンプの訓練に使う麻の木のように急速なもの。日進月歩ね。

このたび完成した新しいワークステーション実習室はUNIX環境を学ぶには最高のワークステーションである、サン・マイクロソフト社のSPARC station IPC（以下スパーク）を、なんと50台も備え、さらにそれらをイーサーネットで有機的に結合したすごい実習室。

１台１台が、かつての大型コンピューターほどの能力を持ち、しかもそれらをネットすることによって、もはや暴力的と言えるほどのスーパーパワーを出すことができるようになるのだ。女子大生ふうに言うと「ウッソー、スッゴーイッ！」って感じ。違う？　そう。

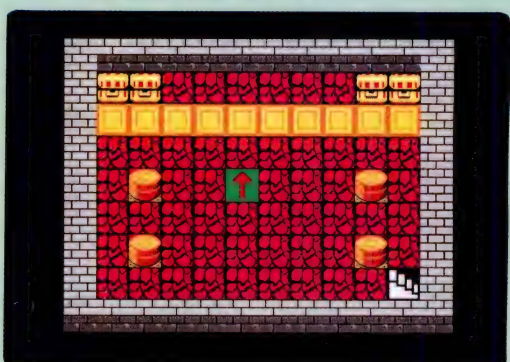
と、書いてるわたしはそのスゴさがいまいちわからないような気持ちでいっぱいなのだが、普通の学生さんがこんなコンピューター環境を味わえるのは、ここ以外だと、東京のいくつかの理科系大学の研究室しかないという話だ。

このような実習室だけに、完成披露パーティーに参集したのは、わたしのような報道関係者各位をはじめ、ハードウェア、ソフトウェアメーカーの人、市長をはじめとする市議会のみなさん、そして２年前にわれわれに日本征服の夢を語ってくれた教授たちと、かなり大したパーティーだったのだ。

わたしも、稚内まで行った甲斐があったと、パーティーに出てきた仕出し弁当のお寿司をつまみながら思ったのであるが、それにつけても思い出すのはモスクワのこと。北星学園の生徒さんたちとちょうど同じ年頃のソ連の青少年たちが８ビットパソコンをたまらなく欲しがっているのを考え、まあ、偶然にすぎないものの、日本人でよかったと感じるのである。ウニとかもうまいしな、北海道は。

スパークよもやま話

ヘビーなマシンがネットでつながっていて、しかも、それを自由自在勝手気ままに使えるとなると、学生さんたちが考えるのはアレだ。ほかに楽しみもないしな、アレをしたくなるのが人情ってもんだろう。もちろんパソコンゲームのことだ。経営情報学科２年生の、平石くんと伊藤くんが作っていたのが、右の写真、ネットで遊べるRPG、『スパーク・クエスト』。ログインでもかつて似たような企画があったが、あれはどーなっちゃったんだろう、などと考えてはいけない。夏の恒例UNIXキャンプまでには完成させる予定だそうで、好きだぞ、きみたち。



⬅話題の「スパーク・クエスト」。対応機種はネットワーク環境下のスパーク。なんてな。



⬆Ｃ言語を使って、プログラミングをする平石くん（18歳）。わきで見ていても何やっているのか少しもわかりません。



⬆スパーク本体は右の小さいもの。繰り返すが、増設ディスクドライブじゃない。これで200メガのハードディスク内蔵。



パーティーが終わると、わたしは、２年前にお世話になった経営情報学科の丸山教授、植田先生、学生さんたちと夜の町にくり出したのだ。しかし、稚内の夜の町というのは、ただ日が暮れて夜になっただけの、まさしくなんのケレンみもない本当の夜の町。まいったなあ、とか言いながら、ともかくホテルの食堂で、男のさいはてひとり旅らしくないものの、接待行為などに没頭するのだった。

ま、ともかく丸山教授によると、２年前もそうだったけど、もはや北海道は完全征服状態。このたびの新実習室の完成でさらにまた一歩野望に近づいた！　のだそうだ。さっきも言ったような気がするが、普通の学生さんがこのようなパワフルな環境を味わえるのは、首都圏にもそれほどない。おまけに、いまの丸山教授たちの狙いは、トータル1000MIPSだそうだ。



☗「最北端は最先端なのだ！」というのが、最近の合言葉なのだそうだ。若い人々がワークステーションをバリバリ使いこなしている様子は、なんつーか、わしもトシだな。

あのですね、MIPSってのは、ようするにコンピューターの計算速度を計る単位で、もちろんコンピューターってのは早ければ早いほどけっこうなもの。CPUとして20メガヘルツの80386を搭載している、PC-9801DAでも、MIPSで見ると数MIPSに過ぎないのだから、丸山教授の当面の目標である、学園内のマシンのトータルの計算速度1000MIPSってのは、いかにすごいかがよくわかるってもんでしょ。

と、話に花が咲き、しかし、せっかくこんなすごい環境なんがら、これを勉強以外にも有意義に使いたいということになったのだ。

有意義な環境とは？　もちろんゲームだ、娯楽だ！　という点においてわたしと稚内北星学園短期大学は完全に一致したのだ。前ページにもあるけど、現在制作中の『スーパー・クエスト』をはじめすでにいくつかのゲームを実際に制作中。ログインの読者も、いいアイデアが浮かんだら、おたよりコーナーにでも送ってもらおうということになったのだ。基本的に、多人数で遊べるけど、場合によっちゃ小人数でもよい、ってのが理想かな。考えてみてね。

てなわけで、わたしのさいはてひとり旅もそろそろ終わりだ。北の大自然に触れ、自分を見詰めなおし、バレンなんとかの……、あ、もう終わり？　はいはい。

男の旅は　さいはてなのだ



☗ノシャップ岬にて。お父さん、お母さん、東京は寒いですか。わたしはこうして元気に仕事しております。バレンなんとかは、もう家に帰りましたか。だったら嬉しいんですけど。敬具。



☗なんとか海岸にて。わたしのイデタチを見てタクシーの運転手は笑っていました。「なんの雑誌の取材なんですか？」



☗なんとか海岸にて。こうしていると、２年前のチアノーゼを思い出したりします。感慨無量。



☗読んで字のごとく、『寒流水族館』の前にて。２年前に会ったアザラシも元気のようでしたね。



☗かくして、ひとり旅したような、仕事したような、なんだかダマサレたような男の旅は終わったのだ。ダズビダーニャ。

GOAL

X68000新聞

校庭に落ちていたサッカーボールを勢いよく蹴ったヤツがいた。だが、そいつは次の瞬間、もんどりうって倒れ、担架で運ばれてしまった。それは、サッカーボールに彩られたボーリングの球だったのである。昔の話だ。

スコルピウス

最近のシューティングは簡単なのばっかりで、いい加減、動態視力が鈍っちまっていけねぇや、という人にピッタリのゲームがやってくるぞ。アーケードゲームに近いノリで、マニアの人も満足できるという代物だ。製作は、B-TYPEという新ソフトメーカーだが、これがなんとアーケード専門雑誌『ゲーメスト』のスタッフにより構成されている。どんなに難しいゲームでも、この『ゲーメスト』を読めばクリアーできるようになる、かどうかはキミ次第だが、それほどまでにアーケードおたく野郎には必須の雑誌。アーケードゲームで得たノーハウを生かして、シューティングゲーマーのハートを燃え上がらせてほしいよね。

さて、ゲームのほうなんだけど、基本的に横スクロールで、全7ステージのうち1ステージだけ縦スクロールになるとのこと。で、変わっているのが自機のオプションで、ボタンを押すと、サソリの尻尾のようなものがビヨーンと延びて、その先端から弾が出るのだ。尻尾オプションは無敵なので、敵にぶつけて攻撃することもできるぞ。まぁ画面写真を見てもらえれば、だいたいの感じはわかるかな。気になる難易度は、期待通り、ちょ～難しいぞ。敵は固いし、弾はビシバシ飛んでくるし、ひさびさにやりがいがありそうだ。まだ難易度などの微調整があるそうだけど、とりあえずバリバリシューティング野郎向けゲームと断言しておこう。軽い気持ちで購入してはいけないぞ。うおおお！　俺にまかせろー！　と、これぐらいの気合が必要だぜ。

●B-TYPE
☎03-3293-9321
●4月20日発売予定
●7800円［税別］

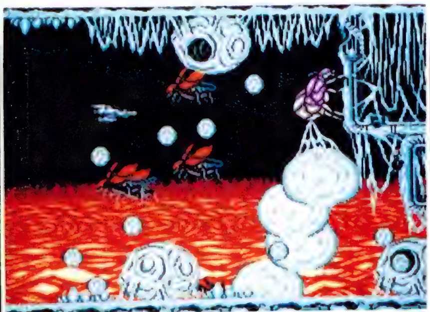


ちょ～むずい!!

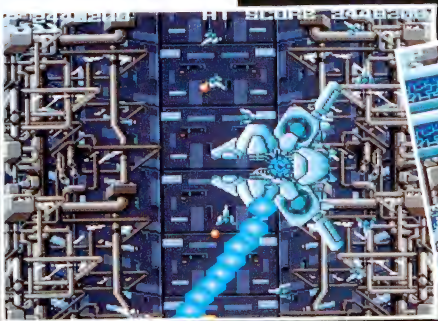
⬅まずは1面。まぁ小手調べって感じで、わりとやさしいぞ。



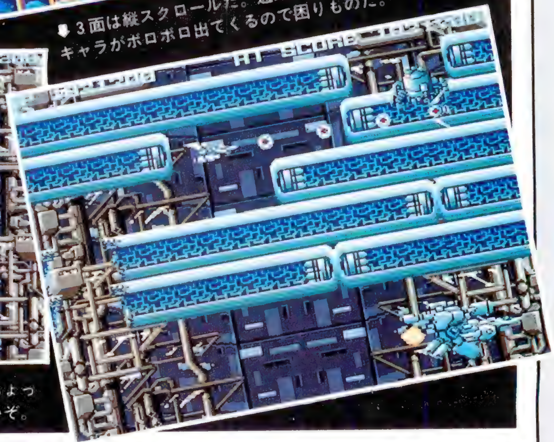
➡これが2面のボス。緑色のコミの塊みたいなマツね。オプションをのばしてレーザーを撃ってれば楽勝だ。



⬆4面あたりから、動態視力を発動させせなければならなくなる。自分の限界が見えてくるゲームだぜ。



⬆3面のボスは、数珠のように弾を撃ってくる。ちょっとでもタイミングをはずすと、絶対に避けられないぞ。



⬇3面は縦スクロールだ。通路が狭いわりに、でかい敵キャラがボロボロ出てくるので困りものだ。

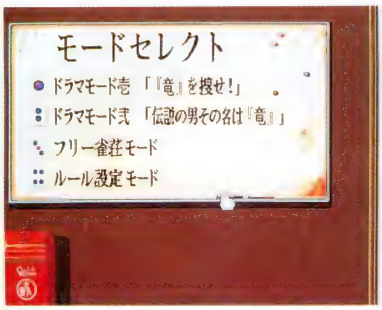
Ryu～哭きの竜～より

『別冊近代麻雀』に連載中の麻雀劇画『哭きの竜』。愛読者の人は当然知ってるよね。その『哭きの竜』を題材として、ウルフチームが制作した麻雀ゲームがコレだ。従来の麻雀ゲームとひと味違うということは、ゲーム画面を見ただけで理解してもらえることと思うぞ。

さて、原作を知らない人もいるだろうから、ここでちょこっとストーリー紹介なんぞをしておこう。主人公は、もちろん竜だ。麻雀の腕は一流で、かなりの強運の持ち主なのだ。渋くてかっこいいぞ。そして、その竜を取り巻く人々に、甲斐組組長の甲斐正三、甲斐国二代目組長の石川喬、関西共和会会長の海東武、石川の命を狙う、桜道会本宮組組長本宮春樹などがいる。これらの男たちは、自分の運に竜の強運を取り入れることを夢見て、しつこく竜をつけ回しているのだ。

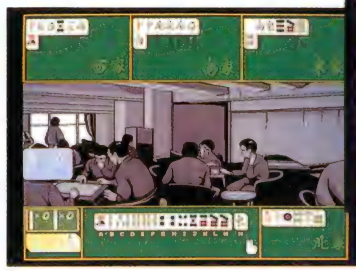
というわけで、原作は、パソコンゲームでピコピコと遊んでいるわれわれには想像もつかない世界のお話なのです。お～怖い怖い。で、肝心のゲーム内容だけど、3つのモードがあって、その中から選んでプレーできるようになっているんだ。ドラマモードその1『竜を捜せ！』では、プレーヤーは甲斐組組員の外田裕二となり、組長石川喬の命令で、竜を捜しに行くという設定。街で麻雀をしながら情報を集めていくわけだ。ドラマモードその2『伝説の男その名は竜』では、プレーヤーは、記憶を失ったひとりの男という設定。次々と現われる敵をなぎ倒して(麻雀でだよ)、自分が竜であることを証明するのが目的。で、もうひとつが、フリー雀荘モード。これは普通の麻雀ゲームと同じで、ただ単に麻雀を楽しみたいときに選ぶといい。

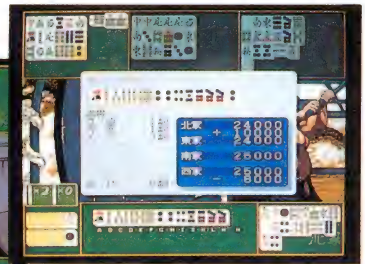
また、麻雀ゲームには珍しく、グラフィックとサウンドがかなり凝っている。ビジュアルシーンはバシバシ出てくるし、音楽はなんとMIDI対応だ。PCMで、リーチとかポンとかしゃべるから、「あんた、背中がすすけてるぜ」なんていう渋いセリフも聞けるぞ。これだったら麻雀があまりうまくない人でも、かなり楽しめると思うな。



⬆ゲームは、このメニューから選ぶのだ。一番下は、フリー雀荘モードでのルール設定を行なうもの。

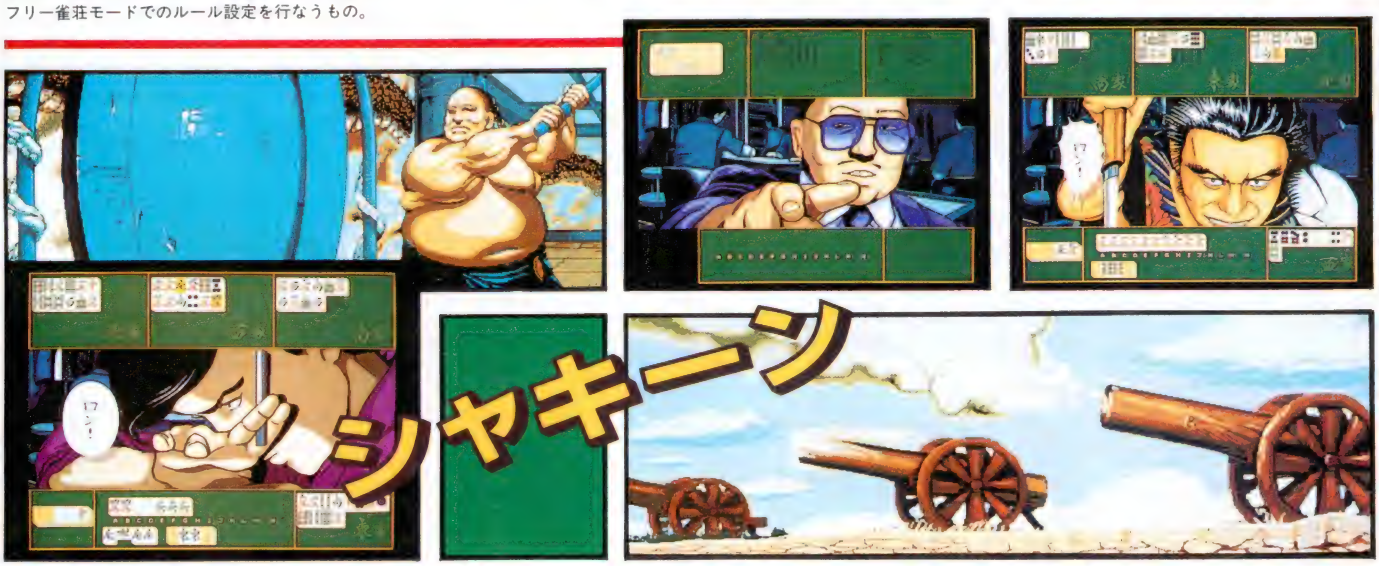
⬇これが基本画面。ちょっと麻雀牌が小さい気もするけど、見えるからよし。





⬆リーチのみで親を流されたときほどハラのたつことはない。ふざけんなよな。

●ウルフチーム
☎03-5273-4796
●発売中
●1万1600円[税別]





ビジュアルシーンはさすがウルフだね。

ウルフチームのゲームというと、ド派手なビジュアルとサウンドが特徴だよね。で、そのウルフが麻雀ゲームを作ると聞いたときは、はっきりいって何かの間違いかと思ったが、コレを見て激納得してしまった。麻雀ゲームも、ウルフの手にかかるとここまで変貌するんだな、と。役にドラがあると、中国人がドラを叩いている絵が出るとこなんかグーだね。

おさらい&そろそろ……（質問は一切受けつけません）

X68000ユーザーのトンガリ頭が街角でふたつそろえば、

「どぅ？　最近、X68000関係でいいのあった？」

「もー、アリアリ。『スコルピウス』なんて、中潟さんが音楽監修をしているそうですよ」

「ほー。そういえば三辻さんが監修しているゲームもあるそうですね。ご存じかもしれませんが」

「えぇ、もちろん知ってます。ところで、そろそろ……」

「そろそろですね。まぁ、この季節ですから。小生なんて下取りの準備を進めていますよ」

「いや。おたくのX68000は初代だからいいですけど、〝Ⅱ〟世代のマシンはケーブルとキータッチが、若干、違うんですよ。まぁ、無理に止めませんけど」

「じゃ、キャロットのぞくのやめて、市谷にでも行きますか」

と、いうような、意味不明の怪しげな会話が交わされる。

今回は2ページという限られた範囲の中で、X68000ちゃんのおさらいをする予定だ。といっても、この2ページに関する質問は、一切受けつけないのでそのつもりで。

それから、一部のおバカさんたちに言っとくと、今年は4年目だぞ。初代、ACE、PRO、PROⅡ、そして今年となるわけだから、5台目ではあるが、植木算の法則で4年目だ。本気で期待している人は、しっかり計算するように。

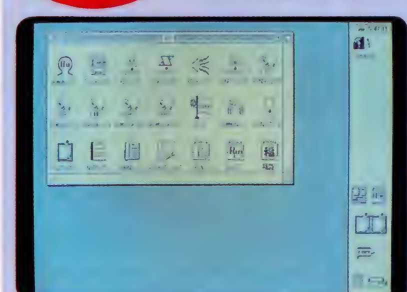


システムちゃんの歴史

X68000ユーザーたるもの、システムのバージョンアップには常にチェックを入れておこう。またビジュアルシェルの立ち上がる保存用と、コマンドの実用ディスクと両方を持っておくこと。シャープへの問い合わせはボーズだ。

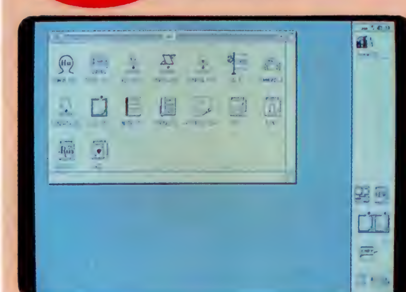
1.00

'87年からX68000を所有してきた、由緒正しきユーザーが所持するバージョンだ。コレクターは至急、手に入れよ。



1.01

X68000ACEのバージョンだ。Macintoshのようなビジュアルシェル、と言われたのも今は昔の出来事だ。



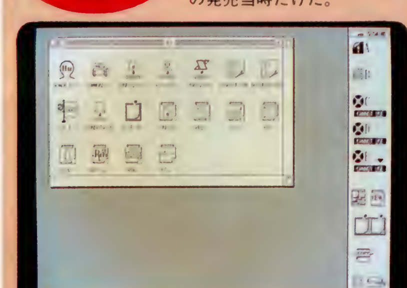
2.00

X68000PRO、EXPERT、のバージョン。〝2〟となっただけあり、かなり機能アップがなされた。現行の基本だ。



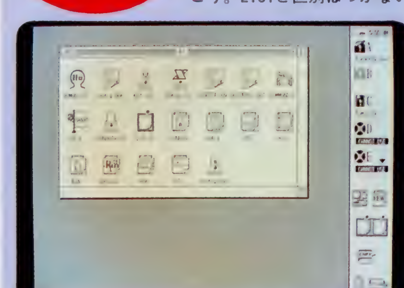
2.01

X68000PROⅡ、EXPERTⅡのバージョン。まるでNeXTのような色使い、と言われたのはNeXTの発売当時だけだ。



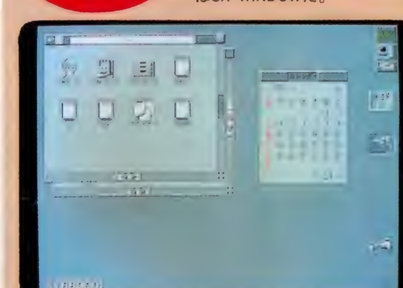
2.01+

これについてはアレなんで、詳しく書かないが、2.01の改良バージョンとでもいっておこう。2.01と区別はつかない。



2.02

X68000SUPERのバージョン。80メガバイトのハードディスクに対応している。画面写真はSX-WINDOWだ。



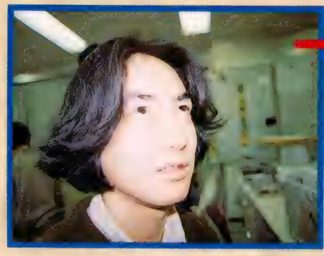
恒例の座談会だ

三宅　イェ～イ。われわれは、今、空気のおいしいところに来ているんだぜ。グラッチェ、グラッチェ。
梅本　オー、マカロニ、ラザニエ、オイシイアルヨ。
三宅　じゃ、この伝統あるすばらしい景色の中で対談を始めようか。どぅ？　最近、X68000関係でいいのあった？
梅本　なーんにもなーい。
三宅　どーして、どーして、そんなにX68000ちゃんが嫌いなの？
梅本　いや、別にそういうわけじゃないんだけどね。そうそう、今年って誕生5年目じゃん(話題を変えようと必死)。
三宅　……。だからさ、植木算って知らない？　5本木が立っていると、あいだは4つなんだよ。
梅本　およびでない？　てか。
三宅　はいはい、植木等ね。それよりも、X68000ちゃんの過去と未来について語らねばならんのだよ。もう、冗談はナシね。
梅本　過去は成功したといってもいいんじゃない？　問題はこれからだね。だいたい、ほかのマシンがパワーアップしているから、発表当初はズバ抜けていた部分もすっかり肩を並ばれちゃったよな。
三宅　んー、たしかにそうだね。メタボールの演算なんて、ちょっときついものがあるし。それから、数値演算プロセッサーだけど、それほど速くないんじゃない。
梅本　第一の要望は速度だね。あと、フロントプロセッサーの強力なバージョンアップも、切にお願いしたい部分だぞ。
三宅　具体的にどんなところ？
梅本　言っちゃっていいのかなぁ。ダメ？　ダメ？　じゃあ言っちゃうけど辞書が超～××だよ。あーあ、言っちゃった。
三宅　そースか。まぁ、たしかにそうだね。なーんか、使いにくいんだな、これが。なぜだろう。
梅本　それは未来的に解決してもらうってことで。
三宅　そースか。ふーん。
梅本　ハード的に無理のあるところをソフト的にカバーしてるからね。これじゃ、これからのソフトはタイヘンだ。昔は満足できたんだけどね。やっぱり。
三宅　そースか。なるほど。
梅本　機種の性能を120パーセント引き出しているところもあったりして、なんだかPC-8801SRの終盤のようでなんだか気になる。
三宅　あいかわらず語るね。
梅本　ちゃんと聞いてる？
三宅　とにかく、しばし待たれよ。
（ど夜中、編集部にて）



PROFILE
梅本幸孝

最近はX68000の電源を入れたことがない、と豪語する彼は、'87年からの初代ユーザー。というと聞こえはいいが、実は発売後8ヵ月遅れで手に入れている。どうやら根っからのゲームマニアなので、FM TOWNSにも手を出し始めたようだ。まだゲームは3本しか所有していないのだが、X68000同様に力を入れることは確かである。スゲーいい奴。



PROFILE
三宅貴久

オイラは根っからのモトローラ野郎なので、Macintosh II cxを始め、X68000、メガドライブ、Amigaなどを所有している。広大なメモリー空間が好みのナイスガイだ。そうそう、フジテレビが深夜に放映している『TVプラスプレス』はFM TOWNSが出ていることで有名なんだけど、タイトルアニメーションはAmigaなんだぜ。ハハハハハーだ。

そろそろ……
思わず遊びたくなるかも知れないゲーム!!

沙羅曼蛇



なぜかこういう企画に登場するソフト。立ち上げ時のROMチェックなど、異様に凝っているのが印象的だ。サンプリングが非常によい。

スーパー大戦略 PRO68K



画面が固定ではなく、ウインドーになっているのがグーだ。他機種とくらべ、その点と色とステルスファイターで勝っているのだ。

バトルチェス



Amigaで大好評だったゲームの移植版。“II”がアメリカでリリースされたが、中国将棋なのが残念だ。ファンタジー野郎向きかな。

ザ・キングオブシカゴ



シネマウェア社のゲーム。これはAmiga版の移植だが、機会があったらMacintosh版を見てほしい。ちょっと変な感じなのだ。

クォータースタッフ

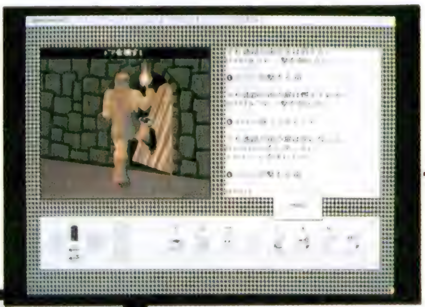
いゃー、すっかり紹介が遅れちゃってごめんなさい。発売されているというのでショップに行ったんだけど、なんでもすごい人気だとかで、全然ソフトが手に入らんのよ。そんなわけだから、そこは寛大な心で受け止めてほしいぞ。

話変わって、『クォータースタッフ』だが、これは海外からの移植ソフトなんだけど、Macintosh版はあのインフォコム社から発売されていたのだ。したがって、このゲームは十字ボタンで操作するタイプのロールプレイングと違い、テーブルトークに近い感覚でストーリーを進めていくことができる。

たとえば、最初の関門、カギのかかったドアだが、ふつうはどっかにカギが落ちているはずだ。ところがこのゲームでは、まずドアにマッチで火をつけ、灰になってもろくなったら蹴破って中に入るようになっている。まぁ、ちょっと細か過ぎるかな、という感じもするが、今あるゲームの中では一番本物といい切っていいだろう。

ゲーム内容以外では、ハードディスクや増設RAMに対応しているので、周辺機器持ちはさらにゲームの世界に没頭できるという特典もある。ロールプレイングは長時間楽しむものだけに、こういう配慮をしてくれるとうれしいね。

と、ここまでベタ褒めで紹介してきたけど、ひとつ注意してもらいたいのは、このゲームは本物志向ということだ。だから、軽い気持ちでプレーした人にとっては、ちょっとつらいかもしれないぞ。



⬅近年、稀に見る本格派のロールプレイングだと思うぞ。馬の鞍をかけてもいい。

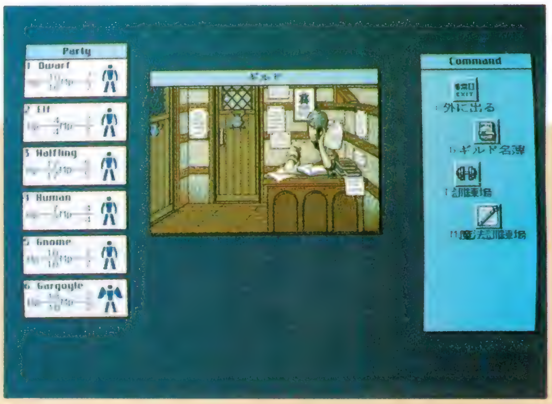
●スタークラフト
☎03-3988-2988
●発売中
●9800円[税別]



⬆ひとつ行動をすると、山のように状況メーセージが画面に出る。おぉ、まるでゲームマスターがこの場で語っているかのようだ。

ファンタジーⅣもアルヨ!

このゲームの後には、あの続編も発売されるアルヨ。だから、今のうちに前作をサクサクと終わらせておくのが得策アルネ。これは次号でしっかり紹介するので、楽しみにしているよろし。



梅本ラブ夫のPDSでメシを喰え!!

ついに出た! 6人同時プレー対戦ゲーム!

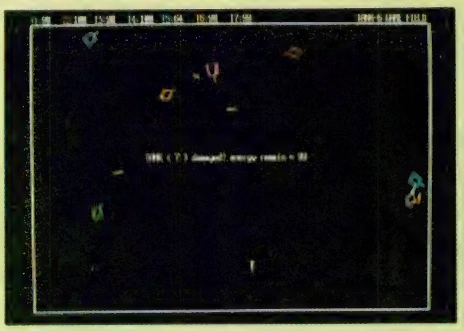
6p TANK

どもども。つい先日ボーリングで220点とって、心臓がドキドキしてしまった梅本です。しかし、いい加減にこの〝ラブ夫〟というのはやめたいんだけど……。実際、自分でつけたわけじゃないしさぁ。ワナにはめられたんだよ、ワナに。わかってくれよ、みんな。でも、VJEの辞書にも登録しちまったし、もうしばらく我慢するかな。

てなわけで、今回紹介するPDSは、なんとなんと6人まで同時プレー可能な、対戦タンクゲーム。元々、帝京技術科学大学の学園祭出展用として、ひと晩で制作されたものだそうだ。そのころはまだ3人用だったが、いろいろ改造して、6人用にしたとのこと。

で、コントローラーなんだけど、1Pと2Pがジョイスティック、3Pがマウス、4P、5P、6Pがキーボードといった具合だ。キー操作は、ボタンふたつのみ。左を押すと左旋回、右を押すと右旋回、両方押すと弾を発射、何も押さないと前進だ。市販ゲームでもここまでのものはないよね。

グラフィックにはちょっと不満が残るけど、なかなか燃えるぞ。



うおお、こんなに多いとどれが自分のタンクだかわからなくなるぜー。キー操作に慣れることが勝利の秘訣だぞ。

★P★D★S

DATA

製作者	久松大輔、遠藤琢磨
ネット	ニフティー・サーブ
種別	フリーウェア
動作環境	要ジョイスティック

COMET

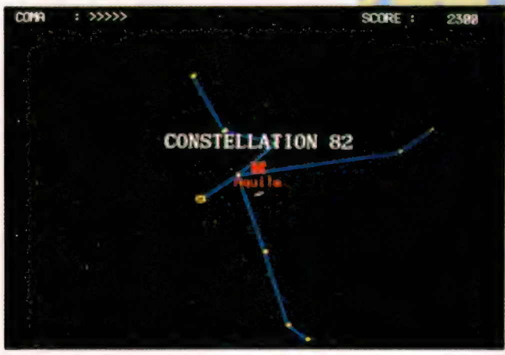
最近寒い日が続いているな。寒い日は、夜空を見上げると星がよーく見えるよね。オリオン座や牡牛座などがキラキラ輝いているぜ。みんなは、そんな星を眺めていて、思わず囲みたくなったことはないか？　筆者は牡牛座なので、自分の星座をグルッと囲んで、引きだしにしまいたくなる衝動に3日おきにかられているぞ。山形県に行くと、無数の星がきらめいていて、どれが牡牛座だかわかんなくなるがな。おバカさんだから。

と無理矢理話を持ってきたところで『コメット』の紹介といこうか。このソフトは、満開製作所で出している『電脳倶楽部』の中の、PDSコーナーにあったものだ。それをさらに改良して、市販版にしたわけ。ゲームのルールは簡単で、画面上を飛びまわっている星を、彗星を操作して囲めばよい。そうすると面クリアーだ。で、おもしろいのが、面の最初が画面写真のように星座になっているところ。ロマンチックでいいよね。結構ハマるので、みんなも遊んでみてちょうだい。ソフトベンダータケルでのみの販売だよ。

●ペガサスソフト
☎03-3554-9282
●発売中
●2000円[税込]



➡画面中の赤いキャラは、敵だぞ。といっても倒せないが。ぶつからないようにね。
⬅まとめてふたつ以上囲むと、高得点が得られるぞ。ハイスコアーを目指せ！
⬇このように、面が始まる前に星座の紹介が出る。ついでに絵も出ればよかったのにな。





ゴシップ

さて、お待ちかねの『ネメシス'90』関係の情報ですが、一部で『'91』になるのでは……、と心配する人がいますが、タイトルは現行のままということが判明しました。ちなみに、このゲームは次号で紹介いたしますので、楽しみに正座をして待っていることを希望します。

さてさて、X68000ユーザーの大好きなズームネタですが、ファンとの交流を深めるイベントが計画されています。詳しいことは、9・10合併号の「ファランクス」の徹底解剖を見てね。

最後に「ドラッケン」ですが、X68000版の発売はやや遅れて、初夏になってしまいました。

そういえば正座は座高が伸びるので、やりすぎは禁物だ。

帰ってきた編★集★後★記

三宅　どうしたの、目が赤いじゃん。まさかホコリが入ったわけないしな。って、ネタを振ったわけだから、きっとおもしろいことを言ってくれるはずだぞ。読者のみんなは、期待して読むように。

梅本　いやぁ、昨日は『ザック・マックラッケン』にハマっちゃってさー、バミューダトライアングルで変なところに行っちゃったんだよ。早く帰って続きやろーっと。

三宅　超つまんないうえに、そういう御法度ネタでくるとは……。読者諸君!!　これでいいのか？

梅本　でも三宅だってFM TOWNSを買うべく、見積りを出してたじゃないかよー。んー？　もう言い逃れはできないぞ。読者諸君！　裏切られた気分だろう。

三宅　違うんだ。ほら、たとえて言うなら、毎日上品な物を食べていると、たまに下町のソースたぷたぷのカツを食べたくなるでしょ。そーゆー、感じだね。だけど、結局Amiga買ったからいいじゃん。

梅本　むむむ。どうあってもオレを悪者にしたいようだな。

三宅　よし、わかった。そうまで言うなら、もうやめよう。この判断は読者に任せることにする。じゃ、ここで仲直りの握手だ。

梅本　がっしり(擬音ね)。

三宅　おいおい、その握手している手はサワノフだぞ。

沢村　どうしたんですか？　いきなり手を握って。

梅本　と、仲直りをしたところで、オレはボーリングに行くので。あとを頼んだぞ。

三宅　オレとは？

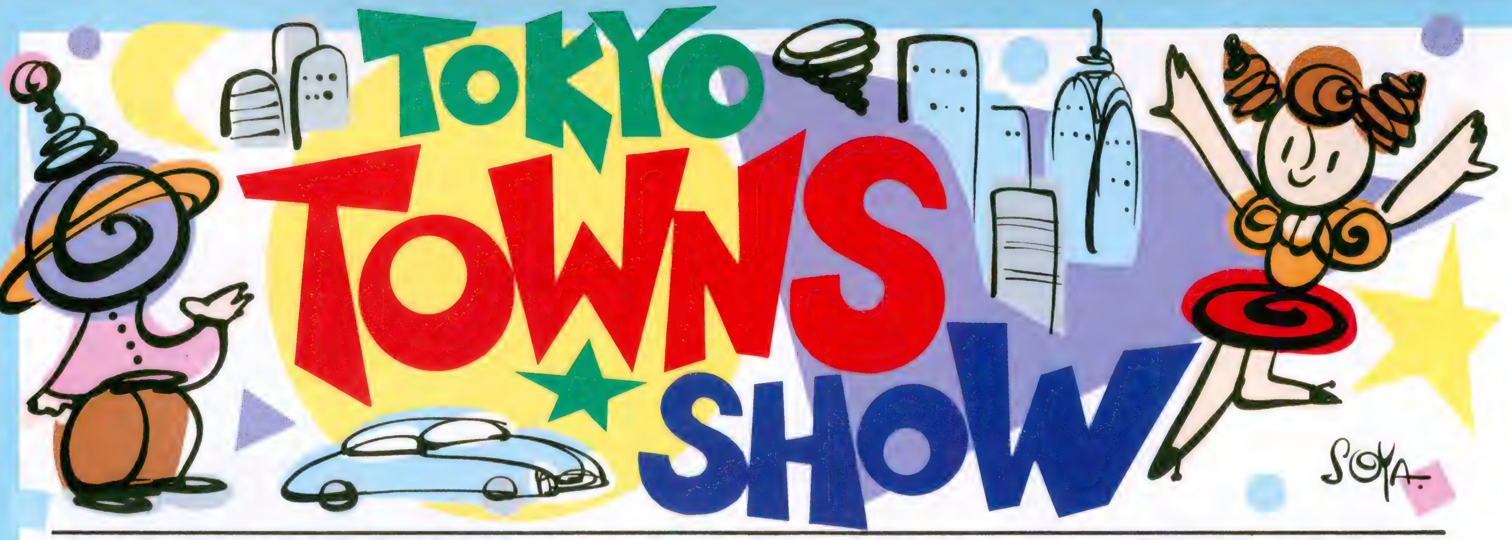
X68000新聞社アルバイト関連のお知らせ

去年の23号、及び4号で、X68000新聞社のアルバイトを募集しましたところ、多数の応募がありました。猫の尻尾も借りたいほど忙しい新聞社にとっては、全員採用したいところではありますが、イスがないのでそういうわけにはいきません。あ、机もないな。マシンもないや。というわけで、この記事を読んだ時点で連絡のなかったみなさんは、次の機会にまた応募してください。どうもありがとうございました。めでたく採用になったヤツは、今、地獄を味わっております。成長したら編集後記にでも登場することでしょう。そしたらカミソリでも送ってやってね。

4号のプレゼント当選者発表!!

大阪府	永岡憲蔵
神奈川県	中崎功雄
青森県	内田　温

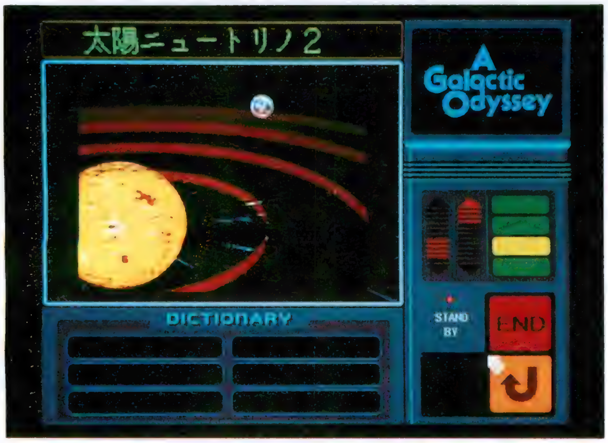
応募条件は、こわい話でした。こういう条件があるにも関わらず、何も書かないで送ってくるヤツはすべてボツとなります。ちゃんとみんなのはがきに目を通してるんだからな。なめるんじゃねーぜ、ヘイヘイ。つーことでちゃんとこわい話を書いてきてくれた3名に、『ダイナマイトデューク』をあげちゃいます。今後ともよろしく。



キミの探求心を満たすソフトたち！

銀河宇宙オデッセイ――旅立ち わが太陽系

大好評のNHK特集がCD-ROMに収まった！ 宇宙の神秘に迫るのだ



➡本編。太陽の中心で発生した光や熱は、10万年後地球に達するが、同時に発生したニュートリノは8分で到達する。この素粒子から10万年後の太陽の姿がわかるのだ。

去年から今年にかけて放映されて、大好評だったNHK特集『銀河宇宙オデッセイ』。最新のテクノロジーで宇宙の謎に挑み、天文学の最前線からの情報を伝えてくれる、優秀な科学番組だったけど、ついにそのTOWNS版の登場だ。

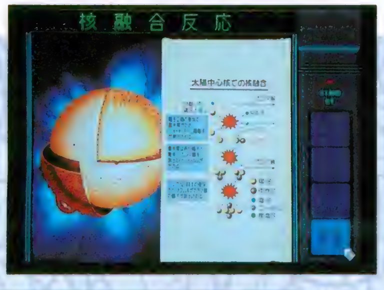
美しい映像を取り込んだ画面に、グレゴリー・ベンフォードのナレーション。そして、ハル・タカウチのBGM。すべてテレビと同じ構成で、このソフトのプログラムは進んでいく。本編を通して見ていくと、オープニングからエンディングまでは40分近くと、テレビ版同様、ボリュームのある作品だぞ。

TOWNS版最大の特徴は、インタラクティブな要素を取り入れたこと。たとえば本編の途中で、〝核融合反応〟という単語が出てきて、キミはその意味を知りたいと思ったとしよう。テレビだと、そんな疑問はお構いなしに、話がどんどん進んじゃうけど、TOWNS版はそんなことはない。まず、画面左下の〝DICTIONARY〟を見てみよう。ここに〝核融合反応〟という単語が表示されていたなら、そこをクリックすれば、また、表示されていなくても用語辞典を呼び出してやれば、詳しい説明を読むことができるんだ。本編以外にも、〝太陽系豆知識〟や〝惑星データ〟、〝衛星データ〟など、盛りだくさんな内容になっている。〝知りたいときに知る〟ことができる、まさに、かゆいところに手が届くって感じのソフトなんだな。テレビ版を見た人にも、オススメするぞ。

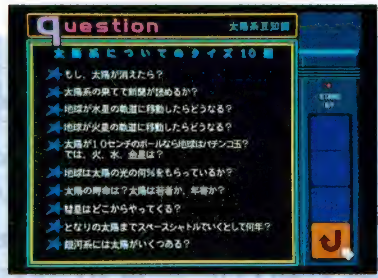
今回は〝第一集〟として、この『旅立ち わが太陽系』がリリースされたんだけど、富士通では、今後もテレビ版に沿った内容で続きを出していく予定。そちらも楽しみに待っていてね。



⬆彼、ベンフォードがメインキャスター。



➡核融合反応とは、なんなのか？ DICTIONARYをクリックすれば、詳しい説明が簡単に見られる



➡太陽系豆知識。銀河系には太陽がいくつあるか？ など、クイズ形式で教えてくれるぞ。全部で10問だ。



⬅惑星データ。これは木星。この惑星はもう少し質量があれば核融合を始め、太陽と同じ恒星になっていた。



⬅衛星データ。木星の衛星イオを見てみよう。この衛星は、火山活動の形跡が見られる天体のひとつだ。

INPUT DEVICE

- ■富士通
- ■9800円［税別］（要2Mバイト）
- ■発売中

My Fair Lady MATE──マイ フェアレディ メイト

"聞く"、"話す"。中学英語を楽しみながらマスターできる実践型ソフト

米会話のリンガフォンの監修による、英語学習ソフト『マイ フェアレディ』シリーズに、中学英語版が加わったぞ。このソフトの特徴は、"聞く"、"話す"のふたつに重点を置いた2ウェイ学習法。

これがどんなものか説明すると、まず、CDからのネイティブスピーカーの会話を繰り返し聞いて、ヒアリングの能力を高める。そして彼らの会話が聞き取れるようになったら、今度は発音。TOWNSの内蔵マイクか、TOWNSにつないだマイクに向かって実際に発音して、TOWNSの内蔵音源にPCM録音するんだ。あとはCDの発音と、自分の発音を聞き比べて客観的に判断し、正しい発音に近づけていけばいいってわけ。もし、聞き取りがスムーズにできなくても、あわてる必要は全然ないぞ。わかるまで、何度も繰り返し聞いて、自分のペースで学習を進めていけばいいんだ。学校じゃ、なかなかこういかないでしょ。TOWNSだからできる芸当だぞ。

このソフトは、文部省の学習指導要領を網羅していて、高校入試対策もバッチリ。マスターすれば英検3級と同じ実力がつく、頼りになるソフトだ。CD-ROM 2枚組みというボリュームも、気合が入ってよいでしょ。



INPUT DEVICE
■CSK総合研究所
■3万2000円[税別](要2Mバイト)
■3月20日発売予定



➡家で、パーソナルコンピューターを使って英語を勉強する。これは10年前の世界では、まだまだ夢の話だったことだよね。

1レッスンを4つの方法で多角的に学ぶ 英検3級レベルの実力が身につくのだ

レッスン数は、全部で16。納得いくまでじっくり聞いて理解して、上達するまで発音練習をする。ムリをしないで、自然に力が身につくぞ。

本文を通して聞く

まずは、テキストを全然見ないで、CDからの声だけで会話を聞き取る練習だ。イラストのふたり、アンとマークの会話が流れるので、話の大意をすばやくつかむように努力しよう。

画面右の"SCENE"をマウスでクリックすると、会話シーンの解説や、聞き取りのポイントを教えてくれるぞ。初めのうちは、聞き取れないところがあっても心配しなくていい。何度も通して聞いているうちに、必ずわかるようになる。聞き取れない部分があっても、途中でCDを止めないことが大切。

それから"CAST"をクリックすると、登場人物たちの関係図が表示される。話しているふたりの関係がわかれば、会話の内容がより聞き取りやすくなるぞ。右の"本文を分割して聞く"と反復して練習すると、効果絶大だ。



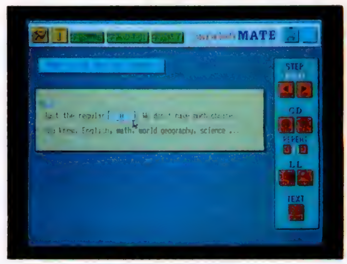
⬆アメリカやカナダでは、新学期は9月から。どの教科を誰に教わるかが話題に。

本文を分割して聞く

今度は、本文を話し手単位で区切って、細かいところまで聞き取る練習をする。こちらも左の"本文を通して聞く"と同様に、わからなかったら何度聞いてもいいぞ。「こうしゃべっているんじゃないかな?」と、目星がついたら、画面右の"TEXT"をクリックしてみよう。すると、会話の内容のテキストが英語で表示される。自分の考えていた内容と、一致しているかな?

さらに、表示されたテキストには、ところどころに四角で囲まれたキーワードがある。四角の中の"A"、"B"、"C"は、聞き取りの難易度を示したもの。Aはやさしくて、Cのほうが難しいのだ。四角をクリックすれば、そのキーワードが表示されるぞ。

画面右の"LL"は、自分の声を録音して、メモがわりに使うものだ。



⬆四角で囲まれているのがキーワード。正確に聞き取ることができるかな。

Speaking Practice

さあ、いよいよ実際に英語で話してみよう。それぞれあるシーンを想定して、TOWNSの中の人物と会話をするぞ。



⬆マイクがキミの時間割を知りたがっている。反転部分は単語を置き換えて練習。

まず、画面右の"SCENE"をクリックして解説を聞いて、会話の場面をよく飲み込んでおこう。次に、CDを再生して"Example"の会話を聞こう。相手と自分の会話例が流れるので、発音の仕方をよく覚える。会話の内容がわかったら、"LL"の"RECORD"アイコンをクリックする。Exampleで聞いたのと同じセリフが流れ始めるんだけど、キミのパートのセリフは再生されない。相手の話をよく聞いて、間合いを見計らってTOWNSのマイクに向かって話そう。会話は録音されて、あとでキミが上手に話せたかを、チェックできるぞ。

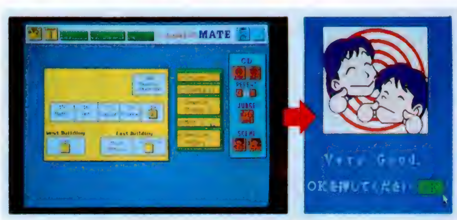
さらに先に進むと、単語を置き換えて話す、応用練習もできるのだ。

Listening Practice

ここでは、聞き取りの力をテストする。楽しいクイズになっているから、力まずにリラックスして挑戦しよう。

画面写真の中央にあるのは、ある学校の教室配置図だ。教室変更のアナウンスが流れるから、どの授業がどこで行なわれるのかを聞き取って、イラストの教室に右にある科目をマウスではめこもう。これも、聞き取れなかったら何度聞いてもかまわないぞ。

解答できたら、右のメニューの中から"JUDGE"を選択しよう。キミの答えが合っているかどうかを判定してくれるぞ。みごとに正解したら、画面左上の"Lesson"のアイコンをクリック、先の問題へと進もう。



⬆数学Ⅱは、どこの教室で授業が行なわれるのかな? 教室を選んで科目をクリックだ。全問正解すると気持ちいい。

ランペルール

キミもナポレオンの栄光を味わえ！

今や、シミュレーションメーカーの代名詞ともいえる光栄から、『ランペルール』がラインアップに加わった。ゲームの舞台は、今までの日本や中国からガラリと変わってヨーロッパ。プレーヤーは、革命で混乱していたフランスをみごとに治めたナポレオンになり、ヨーロッパ全土の制覇をめざすのだ。

「我が辞書に不可能の文字はない」と豪語したナポレオンといえども、初めは一都市の司令官。まずはフランス領を増やすために、同盟を結んでいない都市に遠征だ。勝利をおさめてフランス領が増えていくと、ナポレオンの地位が最高司令官、第一執政、皇帝と変わっていくぞ。第一執政にもなると国を任せられるので、外交や貿易もするようになる。ほかの都市からの要求も聞いてあげないといけない。偉くなっても、ノホホ〜ンと政府の仕事だけしていればいいってもんじゃないのだぞ。

ランペルールには司令官の画面と執政の画面がある。画面を切り替えて、ひと月の間にそれぞれの任務を果たせるようになっているんだ。第一執政になろうが、皇帝になろうが、司令官としてのナポレオンは健在ってわけだね。

TOWNS版は、コマンドはもちろん、数値の入力もフルマウスオペレーション。画面をクリックするだけの、快適なプレーが楽しめる。戦闘は、前作の「大航海時代」と同様に、大砲での遠距離攻撃が可能だ。山の高さや天気によって、砲撃の当たり判定が左右されるところまでシミュレートされているぞ。川があって渡れないときは橋をかけたり、反対に、橋を壊して敵が渡ってこられないようにするなんてことも可能だ。冬になると、湖が凍ったりするところもリアルだな。さらにオープニングとエンディングでは、CDによる高音質なBGMが流れる。サウンドウェア入りだから、ぜひそちらも聞いてほしい。



⬅これはオープニングのデモ。ナポレオンの雄姿が見事に表現されてるって感じかな。

INPUT DEVICE
■光栄
■1万1800円[税別](要2Mバイト)
■発売中



⬆司令官時代は、まだフランスの領土も少ないのでこの画面で十分なのだ。



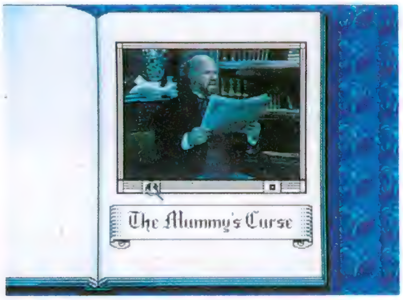
⬆ほかの都市に遠征すると、このヘックス画面に。戦術を駆使して都市をとれ。



⬅司令官から第一執政になると、フランス政府としての仕事もしなければいけない。他国との外交も大事なのだ。

SHERLOCK HOLMS ——シャーロックホームズ(仮称)——

それでは、この非常に興味深いソフトを、実際に動かしてみることにしよう



⬆イントロ部分。ワトスンさん、どうにもこうにも"憤懣やるかたない"といった表情をしてますな。

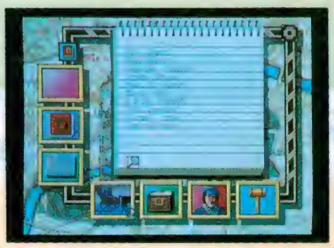
実写のキャラクターがバリバリ動き、エスプリに富んだ会話が音声で流れる、本格的な推理アドベンチャー、『シャーロックホームズ』。今回は、3つのシナリオのうちのひとつ「ミイラの呪い」を、ちょっとだけプレーしてみよう。

まずシナリオを選ぶと、ストーリーのイントロダクションが始まる。書斎にホームズとワトスンがいる。ワトスンはイギリスの新聞「ロンドン・タイムズ」の"ミイラの呪い"の記事を見て、えらく憤慨しているようだ。記事には、3人が死亡して、その犯人が4000年前のミイラだと書かれている。「タイムズともあろうものが、迷信を書きたてるなんて、無責任な話だ！」というのだ。おや？　どうやらホームズには、何か考えがあるようだぞ。

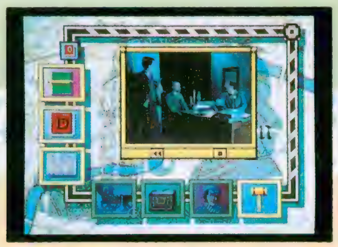
いよいよ捜査開始だ。まずは、タイムズの記者、エリス・ヘンリーを訪ねよう。画面左上のアイコンをクリックしてノートを開き、彼の名前を選ぶ。そして画面左下の馬車のアイコンをクリックすると、ホームズたちはエリスのところへいく。エリスの話では、記事を書いたのはエジプト特派員をしていたフィリップ・トラビスだという……。

ゲームの進め方はこんな感じ。このあとどうなるかは、ぜひ、キミの目で確かめてほしい。推理モノにはウルサイ人にも、堪えられないソフトだぞ。

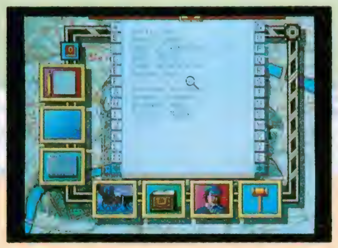
INPUT DEVICE
■富士通
■価格未定(要2Mバイト)
■5月発売予定



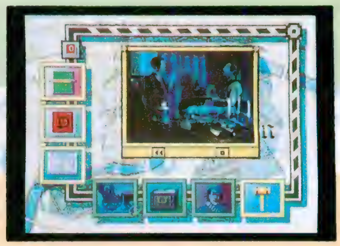
⬆ノートを開き、タイムズの記者エリスの名前をクリック！ お次は馬車アイコンだ。



⬆「記事を書いたのはトラビスだ」。エリスは、記事には一切関わっていないらしい。



⬆今度はトラビス。彼の名はノートにないので住所録で探そう。見つけたら"馬車"だ。



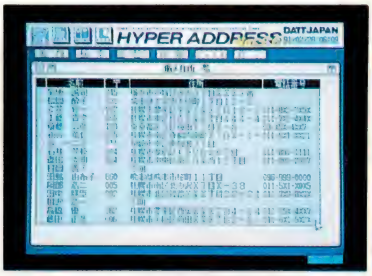
⬆なんか、いかがわしいところだな。トラビスは狂信的な"呪い"支持者のようだぞ。

HYPER ADDRESS Ver.2.0 —ハイパーアドレス—

バージョンアップでさらに便利に、使いやすく!



⬆文例やイラストは豊富だし、文字の書体は丸文字までサポートしているし、それらを自由にレイアウトできるし、ホント、自由度の高いツールなんだな。



➡これが住所録部分。多くのデータの中から、ほしいデータだけを取り出す検索も、簡単にできる。



⬆入力できる項目も増えた。さらに、項目を並べ替えるのもラクラクこなす。帳簿を使って入力でやったら大変な作業だ。



⬅会社向けの文例集。特殊な単語をたくさん使うし、簡潔に書かないとならない。強い味方だね。



⬆イラストも、こ〜んなにたっくさん。どれにするか、迷っちゃうほどだな。それぞれ、用途に合わせて選べるのだぞ。

カード型の住所録と、ハガキワープロとが一体になったパーソナルツール『ハイパーアドレス』が、バージョンアップした。このソフトは、買ってすぐに使い始められる、実用性重視のツールとして人気が高いんだけど、今回のバージョンアップでどこがパワーアップされたのか、さっそく見てみよう。

まず〝住所録〟部分。一番のポイントは、郵便番号辞書の強化だ。これは郵便番号を入力するだけで、住所がズラズラッと出てくるという、ラクチンなスグレモノ。

お次は〝ハガキワープロ〟部分。カットアンドペースト機能が充実したのをはじめ、309点ものイラスト集と350例もの和文、欧文の文例集がついた。これらはどれも、はがき上に持ってきて自由にレイアウトしたり引用したりすることができるぞ。挨拶文なんかは文句を考えるのも結構大変だから、こういうソフトがあると助かるよね。

INPUT DEVICE
■ダットジャパン
■9700円[税別](要2Mバイト)
■発売中

周辺機器情報'91

チューナーユニット

第1回は、ユーザー諸氏待望の『チューナーユニット』だ。これがあれば、TOWNSのモニターでテレビが見られるようになるのだ。このユニットは、VHFの1〜12チャンネルとUHFの13〜62チャンネルを受信することができる。もちろん、音声多重放送(ステレオ/2ヵ国語)にも対応しているぞ。

映像端子は、通常のビデオイン、ビデオアウト端子に加えて、S端子も装備。TOWNS本体とモニターとの接続用にアナログ15ピン端子を備えている。音声端子は、オーディオ機器との接続用に、ラインイン、ラインアウト、3.5ミリミニプラグのステレオヘッドフォン端子、同じく3.5ミリミニプラグで8オームのスピーカー出力端子を装備。TOWNS本体のオーディオ端子との接続用に、PCイン、PCアウト端子も持っている。いたれりつくせり、赤外線リモコンつきだ。

■富士通
■3万9800円[税別]
■発売中

⬇外形寸法は幅330×奥250×高50(ミリ)、重量3キロ。しゃれたデザインでしょ。



四次元 最新情報

え〜、前回ちょっとコワい思いをしましたので、徹夜は絶対しないようにしていたのでありますが……、なにぶん仕事がトロいゆえ、結局寝ずにがんばらないと間に合わない。……てなわけで、今はまたまた午前2時半なんですな、これが。ま、1フロアー全部明かりをつけまくってますから、たぶん……あ、いやいや絶対大丈夫でしょう。

そんなわけで、まずは東芝EMIから。



⬆歌詞などに関するさまざまな情報が入っている。歌をゆったりと聴きながら、その生まれについて考えるのもまたよし。

『四季を彩る日本の唱歌』の春編と夏編を現在開発中。明治5年に、小学校の授業に初めて制定された〝唱歌〟。世の中のさまざまなできごとを反映しながら、歌い継がれてきた唱歌を、当時のできごとや事件とともに、CD-ROMに収めたのがこのソフト。春編には、早春賦や春の小川、荒城の月、花など、みんなが必ず一度は耳にしたことのある歌が入っているぞ。詳細はまたお伝えするから、お楽しみに。



⬆その唱歌が発表された当時、世の中では何が起きていたのか? 時代背景がよくわかるのだ。

そしてデータウエスト。お待ちかねの「Orgel」のゲーム部分が動き出したぞ。次号で紹介するから、こちらも待っててね。

では、またお会いしましょう。



マルチプレーヤーゲームは楽しいぞ。ありがちなゲームも、大勢で遊ぶと、意外と盛り上がる。対戦相手が人間というだけでも、燃えるよネ。ホント燃えますな。お金を賭けたりすると……、それは燃えるが、イカンぞ。

RACE GAME その1

3人同時プレー「SUPER OFF ROAD」

うほー、『SUPER OFF ROAD』は、あんがい楽しいゾ。山あり、谷あり、水たまりありの、箱庭のようなコースを走り回るダート・トライアルゲームなんだけどね。ちょこまかと走る、かわいらしいクルマの姿は、カーレースというよりは、電動ラジコンカーレースって感じかな。なかなかいいゾ。

完全に1画面内におさまってしまうダートコースは、一見すると地味だね。だけど、このゲームは、3人まで同時に遊べるマルチプレーヤーゲームになっているから、全体が見わたせないと、ちょっとレース中の盛り上がりに欠けてしまうんだ。今、相手がどこを走っているのかが確認できないと、燃えないよね。それにダート・トライアルって、もともと東京ドームみたいなスタジアムなんかでやるじゃん。そーいう雰囲気もかもし出しているんだよね。

レースは、常に4台のクルマで行なわれる。ひとりで遊ぶときは、残りの3台をコンピューターが、ふたりで遊ぶときは、コンピューターが残り2台を、というようなレースシステムなのだ。ついでに説明すると3人で遊ぶときは、1台をコンピューターが、誰も遊ばないときは……、そういうときは、電気がもったいないからAmigaの電源を消しなさい。

でAmigaはジョイスティックがふたつしかつながらないでしょ。だから3人で遊ぶときは、ひとりはキーボードなんだけど、結構、キーボードの操作性はグーだから、あんまり不利にはならない。クルマ自体のコントロールが、ラジコンのように、自分のクルマが遠ざかるときと、向かってくるときには、感覚的に左右が逆って感じだから、むしろキーボードのほうが有利だったりするかもしれないのだよ。ジュースなんかを賭けて勝負をするときには、キーボードは、狙い目だぞ。



☗もともとは、アメリカのアーケードゲーム。アーケードマシンでは、1台のきょう体で、最高4人まで遊べるゲームだったのだ。日本にもあったのかなぁ？

ゲームの各レースには、賞金がかかっている。で、上位入賞すると、どんどんお金が貯まるから、それを元に自分のクルマのパワーをあげるのだ。お金がなくならない限り、次のレースには参加できるんだけど、調子にのって無駄使いをしていると、レースに勝っていても、ゲームオーバーになってしまうので、要注意だ。

そうそう、お金はレース中のコース上にも出現するから、優勝が無理なら、お金集めに徹するなんてこともできるかな。それから、重要な〝NITRO〞も集めたいな。レース中にNITROを使えば、一時的に加速力がアップするから、たくさん持っていると、いざっていうときに威力を発揮する。

という感じで、がんがんパワーアップして、どんどん勝ち進めば、次々と、新しいダートコースでレースができるって寸法なの。いやー、これで人間相手に勝負できちゃうんだから、盛り上がらないわけがないよね。こいつは、ちょっとハマるレースゲームなのです。





☗➡お金があれば、どんどん先のコースへと進むことができる。こういうゲームは、面をクリアーしていくよりも、大勢で遊んだほうが楽しいとは思うんだけど、先のほうのコースも見たい気もするなぁ。

■Virgin Mastertronic
■39.95ドル

AMIGA TIMES Rob Griffith FROM U.S.A

産直AMIGAレポート

今回のロブ情報は、AmigaにつながるCD-ROMとジェンロッカーの話。噂のCDTVと、同じフォーマットのCD-ROMは、新しい可能性を秘めたAmigaの誕生なのだ。

ハーイ、日本のAmigaフレンズ。1ヵ月ぶりだね。ロブだ。もう忘れちゃったかな? サンフランシスコのAmiga野郎だよ。そう、あのチャームな頭のナイスガイだよ。かつてはAmigaショップの店長で、いまやステーツを代表するAmigaジャーナリストのロブだよ。思い出してくれた? よかったぁ。目に浮かんだよ、みんなのウンウンうなずく顔が。実は、もう忘れ去られちゃったかもしれない、って内心ビクビクだったんだ。じゃあ、ロブの産直Amigaレポート、いってみよう!



⬆Amigaのコトなら、まかせなさいっていうロブだけど、ゲームはいまいちヘボ。

まず最初はビックニュース。初のAmiga用CD-ROMが発表された。Xetec社の「CDx-650」だ。もうみんな、CD-ROMのすばらしさは知ってるよね。やっぱり500メガバイト以上の容量ってのは魅力だ。シークタイムが相当遅い、という欠点はある。でも、Amiga野郎はフロッピーの読み込みの遅さで慣れちゃってるから、ダイジョーブ。

しかし、少し気になる点もある。そう、例のCDTVとの関係だ。この「CDx-650」、フォーマットは、CDTVと同じ"ISO-9660"という規格を採用している。してはいるが、CDTVのソフトが動く、という保証はないんだ。ちょっと考えちゃうよね。とりあえず、ふつうの音楽CDも聞けるからいいかな。そうそう、コイツはSCSI規格のハードディスクに増設、というカタチで使用するから、まずそういうハードディスクを持ってることが前提になるよ。ハード内蔵型(ということはA2000orA2500用)の「CDx-650 i」が599ドル、外設型の「CDx-650e」が699ドルだ。オマケとして有名なPDS集、「Fred Fish」の#370までが入ったCDソフトがついてくるよ。問い合わせは、以下のところに。

Xetec. Inc.,
2804 Arnold Road, Salina, K S 67401.



⬆カミングスーンのCDTV。噂では、キミのAmigaがCDTVになっちゃうユニット発売の話もあるのだ。あくまでも噂だけど、今回のCD-ROMはどうなるんだろう?

ジェンロッカーって知ってる? 簡単に説明すると、コンピューターで作成したグラフィックと、ふつうのビデオ映像を組み合わせる、キミサー的なものだ。もしキミがジェンロッカーが欲しいなら、「Supergen 2000」を推薦する。コイツは以上の機能のほかに、さまざまな方式のビデオ信号を取り込める機能もあるんだ。たとえばNTSCでも、PALでもOKなのさ。また付属のソフトがスゴイ。各種ビデオ効果がお手のもの。コンピューターグラフィックを、ビデオ映像の中にジッワと浮き上がらせたり、反対に徐々に背景に同化して消したりできるんだ。特定の色を強調したりもできるぞ。まさにプロ使用。A2000orA2500専用なのがタマにキズだけどね。1995ドル。

Digital Creations,
2865 Sunrise Blvd., suite 103, Rancho Cordova, CA 95742

Amigaは、永遠に不滅だね。

RACE GAME その2

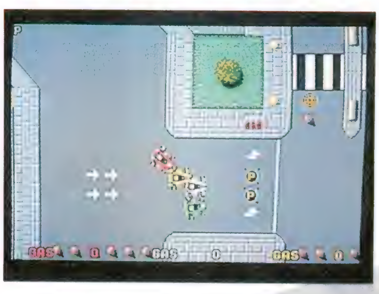
3人同時プレー「NITRO」で走ろうぜ!

あれれー、似てるなぁ。まったく偶然なんでしょうけど、もうひとつ、3人まで同時に遊べるカーレースゲームがあるんですねぇ。



⬆ねっ、オフロードに似ているでしょ。こっちのほうが凝ってるね。

もうおなじみのシグノシスから、なんとまぁ、『NITRO』というゲームが出たんですよ。オフロードのゲームに似ているんですよね。こちらは、コース全体がスクロールするタイプで、やっぱり、コース上のアイテムを拾ったりして、ガソリンがなくなるまで走るのだ。残念なのは、画面がスクロールするから、遅れたプレーヤーのクルマが、強制的に画面内にワープさせられてしまうんだ。マルチプレーヤーゲームなんだけど、こっちのゲームは、ひとりで遊んだほうが楽しいかもしれないな。



⬆ガソリンがなくなると動けなくなっちゃうから、Gマークを拾うのだ。

■Psygnosis
■34.99ドル

おたよりお待ちしてます

今回紹介のゲームは、たまたま同じようなレーシングゲームで、しかも同時に3人まで遊べるっていうのも偶然。このさいだから、同時に紹介しちゃえーっていうわけなんだ。で、どっちがおもしろいかは、口では言えない。でも扱う大きさが全然違うから一目瞭然かな。しかし、ボロは着てても心はニシキだよな。なんのこっちゃ? ばいばい、チーター。

あて先
〒170-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
アミガタイムズⅡ係

TVGAMECLUB Ver.1.3

この本が出るころには、F1世界選手権の第1戦が終了しているハズ。ウイナーはもちろん、チャンピオン候補のゲルハルト・ベルガーだろう。間違いないって。



NEO・GEO | SNK

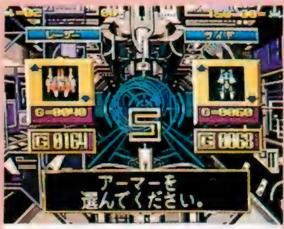
SNKの代名詞ともいえるシューティングゲーム、『ASO』の続編がNEO・GEO(ネオジオ)でデビューする。横画面がなかなかオシャレな「ASOII ラストガーディアン」だ。前作がゲーセンに登場したのは1985年。今や、5年ひと昔の時代だからな。ひと昔前ではありますなー。

ゲーム内容のほうも旧作を継承していて、オーソドックスな縦スクロールシューティングに仕上がっている。特徴的だったパワーアップ方法も同じで、カプセルや地上物を破壊してパネルを出現させ、それを取ると自機が強くなる、とまあ、こういった感じだ。普通のパネルと比べると、色が反転している〝逆パネル〟も健在で、取るとパワーダウンするところまで同じだ。いやー、懐かしい。

発売日は未定だが、ゲーセンには近日中に入るよーん。

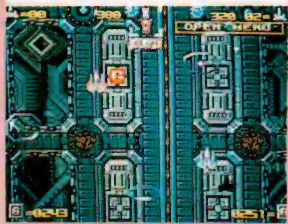
【あらまーアーマーのお話】

前作同様、アーマーというスペシャルウェポンが登場するぞ。下で説明するとおり、全部で11種類もある。これをゲットするためには、まず、アーマーを組み立てて完成させなければならない。アーマーは3つのパーツに分かれていて、地上のピラミッドに隠されている。完成させるには、同じ種類のアーマーのパーツを、たて続けに3つともそろえることが必要。強い武器だけに、入手しにくいのである。



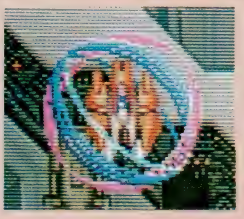
⬆各エリアの最後にはショップがある。集めたGパネルと引きかえに、アーマーを買えるのだ。

⬇現在、どのアーマーのパーツを集めているのかは、画面上部のまん中を見ればわかるぞ。



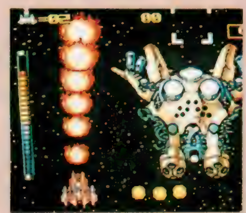
●シールド

いわゆるバリアー。敵の攻撃を防ぐ。ボタンを押し続けていると、8方向に飛び散る弾に変化。



●ファイヤー

火炎放射。空中の敵にも、地上の敵にも有効だ。その破壊力はなかなか強力であーる。ボーツ。



●フェニックス

火の鳥が自機を包み、向かってくる敵にダメージを与える。前方に火の鳥を投げることもできる。

●ホーミング

ホーミングミサイルを6基発射して、地上に設置されている砲台などを破壊する。これは便利。

●サイド

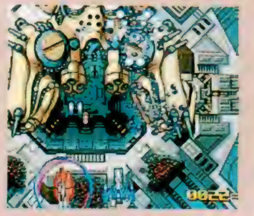
自機の左右にオプションがつく。オプションは自動的に敵をサーチし、レーザーを発射するのだ。

●ショットガン

縦の方向に一直線に爆撃を加えて、地上に設置された砲台などをバリバリ破壊しまくるのだっ。

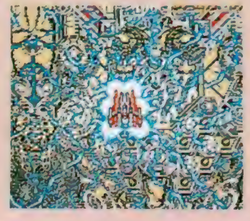
●バブル

泡を発射して敵を撃破する。泡は割れる瞬間に、周囲の敵を巻き込むぞ。いわゆる誘爆ですか。



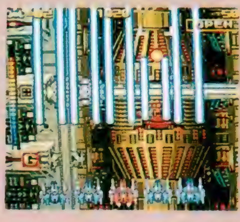
●サンダー

自機を中心に激しく放電し、画面上の敵を一掃するぞ。地上の敵も空中の敵もチュドーンだ。



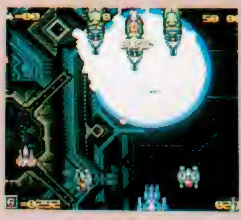
●レーザー

強力なレーザーで、空中にいる敵を破壊。ボタンを押し続けていると、分身攻撃ができるぞ。



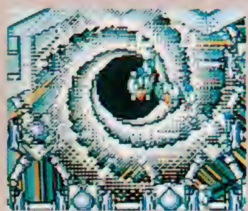
●ニュークリアー

核爆弾を投下し、広範囲にかなりのダメージを与える。爆弾とはいえ、空中の敵にも有効だ。



●ブラックホール

地上に穴をあけ、ブラックホールを作り、地上物にダメージを与えつつ、空中の敵を吸い込む。

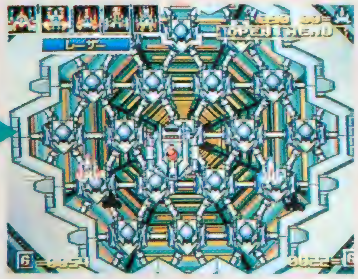


STAGE 1

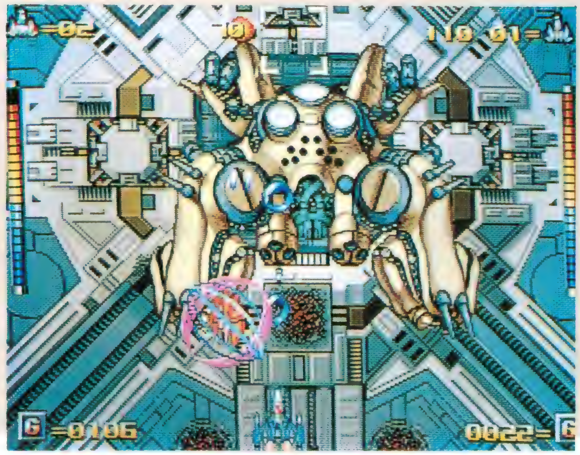
➡甲殻生物のような機械体が、ステージ1のボスだ。弱いが、多種多彩な攻撃をしかけてくる。まずは足から攻めよう。



⬆六角形がキレイに並んでいるハチの巣状の要塞だ。なにかが潜んでいそうな気配だな。



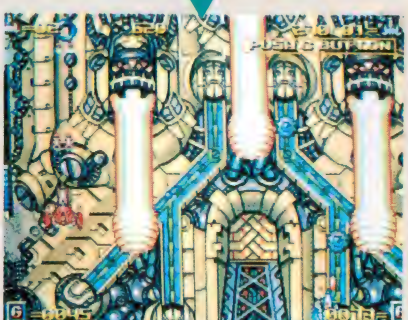
⬆ハチの巣のなかには、クモの巣状の中ボスがいた！　アーマーを装着して速攻で倒せ。



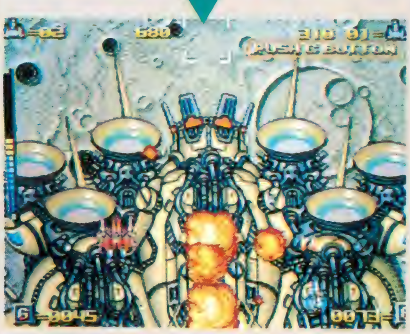
STAGE 2



⬅ステージ2では、合体型巨大戦艦とのバトルがキミを待っている。これは先っちょ方面だ。左右の砲台から先に壊そう。

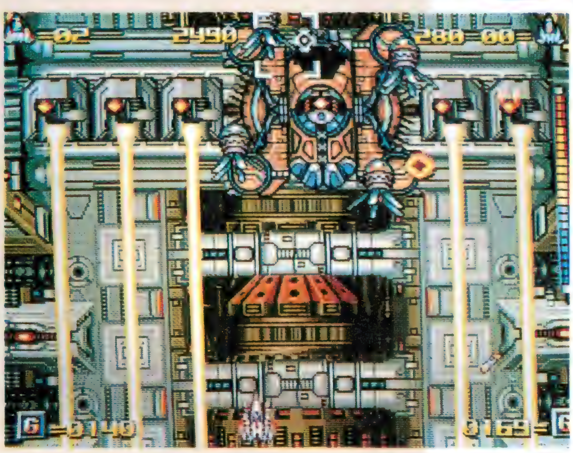


⬅巨大戦艦のまんなかへん。極太レーザーをうまくかわしながら、光る地上物を撃破してくれ。

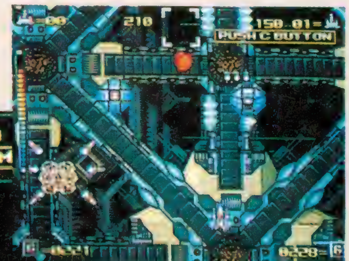


⬆で、巨大戦艦のテールじゃ。安心していると、変幻自在の敵機の来襲にあうぞ！　まだ戦いは続く。

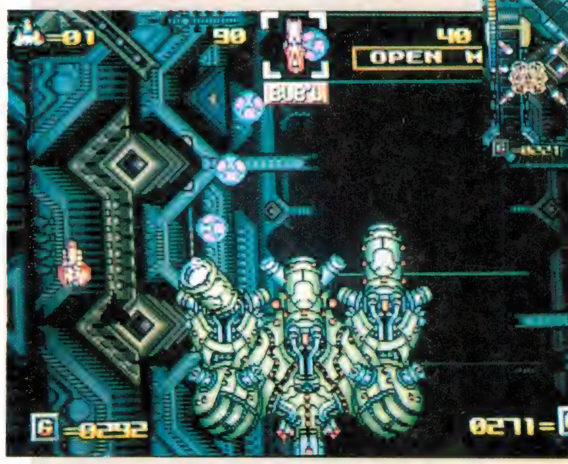
⬇その戦艦の内部には、ムチャクチャにカタいボスが住んでいる。レーザーは乱射するし、ホーミングは撃ってくるし、もう大変なのよ。



STAGE 3



⬆ステージ3はグリーンでカラーコーディネートされているぞ、わりかし。序盤戦で思いきりパワーアップしとかないと、ボスにてこずるぞーい。



⬅これまた超カタいボスだ。右手と左手から、お手玉状の弾をいくつも出して、画面中にブチまけ、自機の動きに制限を加えてくるぞ。まあ、メゲることなくがんばってくれ。

パネルで パパねる



『ASO』シリーズといえば、やっぱりパネルだよね。この『ASO II』でも、パワーアップするためには、もちろんパネルを取らなければならないのだ。パネルは、カプセルみたいな敵や、地上のピラミッドを攻撃すると、出現するよん。

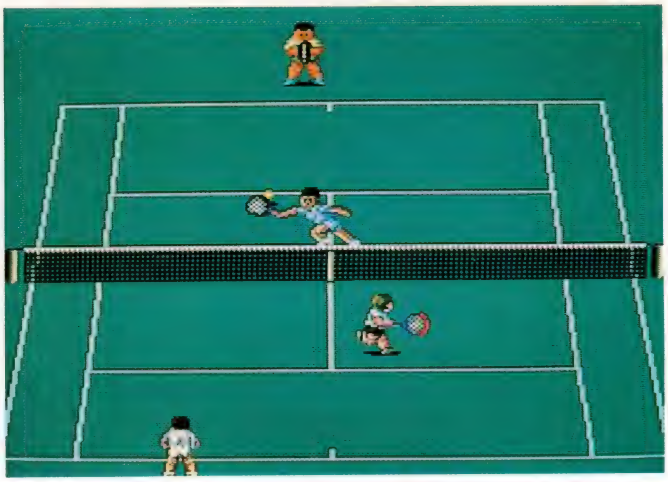


ファイナルマッチテニス

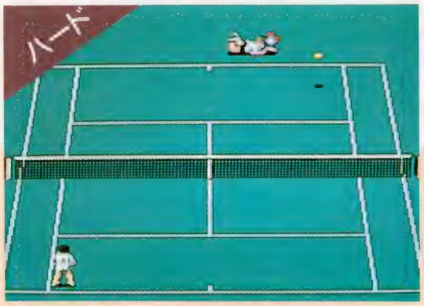
PC-ENGINE ヒューマン/5700円[税別]/発売中

今回は、ヒューマンの『ファイナルマッチテニス』を紹介するぞ。ゲームの内容はいわゆるフツーのテニスなんだけど、キャラの動きはスムーズだし、操作性もバツグンなのだ。けっこうシビアにボールの打ち分けもできる。ちょっと今までのテニスゲームにはアキちゃった、なんて人におススメだ。

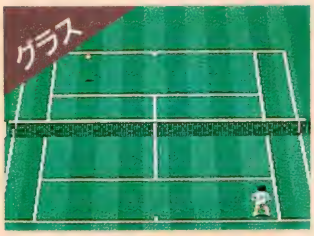
ゲームモードも世界のトッププレーヤーと戦う〝ワールドツアー〟や、機械を相手に、自己の技を磨く〝トレーニング〟なんてモードもあるぞ。でも、やっぱり一番燃えるのは〝エキジビション〟。マルチタップをつなげれば、最高4人まで同時にプレーできる。友達とワイワイ騒ぎながらやるにはもってこいのソフトだ。ぜひ一家に一本買ってソンはないゲームだ。



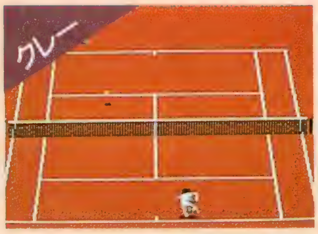
コートは3種類だ



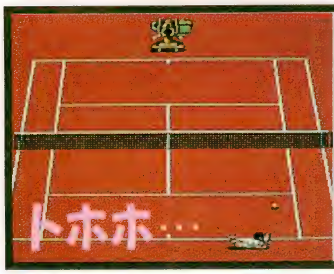
➡名前のとおり硬い。とっても硬いので、ダイビングでボールを取るのはヒジョーに危険だ(ウソ)。



⬆いわゆる芝のコート。グリップがきかないのでたまーに足をすべらしたりする。



⬆ここは土のコート。ほかのふたつと違い、とってもマイルドな感じのコートだ。



キミはテニスマシンとなれるか?

トレーニングモードでは、スーパーショット養成マシーン(仮称)が練習の相手。どんな球でもリターンできるように鍛練せよ。

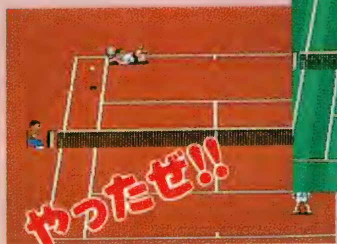
●トーナメントを勝ち抜け!●

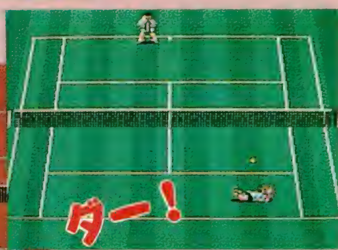
トーナメント方式で対戦し、世界を転戦していくのが、『ワールドツアー』モードだ。最初のトーナメントのライバルは8人。どの選手もえりすぐりのトッププロばかりだ。気を抜くなよ!



⬅トップスピンをかけてサービスエースを狙うのだ!

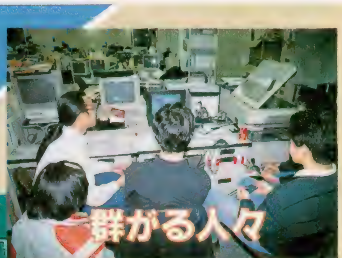
⬇相手の逆をついてボールをリターン。やっぱり基本はこれでしょ。





⬆今度は逆にやられてしまったので、この借りはしっかり返すぜ!

4人でやればまた楽し!





やっぱりスポーツゲームの醍醐味は友達との対戦プレーだ。このゲームでも、ふたりでプレーするシングルマッチより、4人で遊ぶダブルスマッチのほうが燃えるぞ。



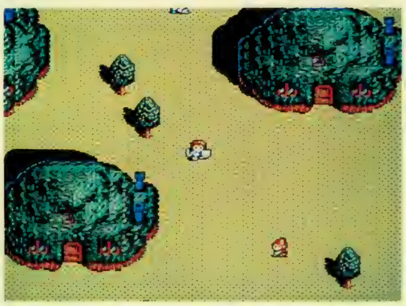


PC-ENGINE 工画堂スタジオ/7200円[税別]/3月22日発売予定

透明感あふれるグラフィックがとても好評だった『魔晶伝紀 ラ・ヴァルー』が、PCエンジンのCD-ROMに移植されたぞ。パソコン版のよさはそのままに、CD-ROM版はさらにパワーアップされたのだ。

大容量になったおかげで、オープニングや各シナリオのエンディングで、生音声つきのアニメーションが楽しめる。それに、音楽はサンプリング音源を使ったオーケストラサウンドでカッコイイ。村の中ではクラシックの名曲をほうふつとさせるサウンドで、中世とか、ファンタジー世界っていうことを強く意識させられる。フィールドマップ上では不気味な鐘の音や風の音とともに、マイナーな旋律が奏でられる。大きなスケールの音と絵のRPGなのだ。

町はこんな感じ



⬆スタート地点のホビットの村だ。美しい緑におおわれた家が建ち並んでいる。村長の家から出発だ。

森の中へ出発



⬆目に鮮やかな森だ、アイテム、装備の確認を怠るとイタイ目をみるから注意していけよ。

戦闘シーンだ



⬆敵によって有効な武器が違うんだ。〝斬る〟、〝突く〟、〝叩く〟と3種類の攻撃方法を選択して戦闘だ。

ベルガーよりは遅いがカメより速い情報コーナー

娯楽産業の動向

春だ！　花粉とF1とAOUショーの季節だ。1日中クシャミに悩まされ、寝ても醒めてもベルガーのことばかり考えているくしだナム子が、次号の予告なぞさせていただきたく思います。



⬆東芝EMIのメガドライブ版『マスター・オブ・モンスターズ』だ。7月発売予定。

てなわけで、春といえばAOUショーなんですよ。次号では、毎年春に開催される、娯楽産業の祭典、AOUショーのレポートをお届けします。これさえ読めば、ビデオゲームの新作情報はバッチリだよ。右の写真は、そのショーに出展されているハズの、セガ〝AS-1〟。異次元空間ツアーを体感できる、8人乗りスーパーシミュレーションマシン、とのことです。よくわからんが、とにかくスゴイらしいぞ！

➡セガの〝AS-1〟のイメージイラストだ。詳しくは、今号の The News File を参照してね。AOUショー速報が見れるよーん。ラランン。



さて、家庭用ゲームマシン関係の、目立った動きはあまりないみたい。とりあえず、4月6日にバンダイから発売される、スーパーファミコンの『ウルトラマン』が、結構いいデキだな。7800円[税別]なので、おこづかいを貯めて待っててねん。

ソフコンPRESS

サラウンドシステムでプレーするゲームは格別。ただ爆発したときにビビっちゃうのが難点だな。

投稿の際の疑問をズバリ解決！

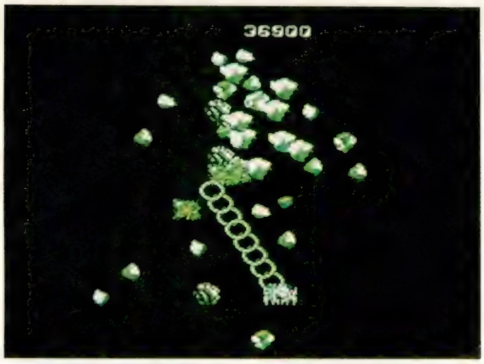
完成品でなくても応募を待ってるぞ！

自分はまだプログラムの技術が未熟だから……とか、バカスカウォーズで作品を作ってるけど、まだ1面しか完成してないからなどと思って、投稿を控えてる人はけっこう多いんじゃないかな？ ソフコンでは、なにも完成品ばかりを送ってきてくれといってるわけじゃないんだ。未完成のものであろうと、バシバシ誌面で紹介して、いいゲームになるようにアドバイスしていくぞ。

ちょっと頭に浮かんだアイデア、たとえば、プレーヤーの操作する自機キャラのパワーアップ方法とか、RPGの主人公や、敵キャラのイメージイラストだけとかでもいいぞ。遠慮なしに投稿してほしい。すでに、左の写真のように、今までにはなかった、自機キャラの武器だけをプログラミングしたものや、イメージグラフィックだけを描いて投稿してきてくれる人たちも増えてきた。ソフコンでは、こういった作品もビシバシとりあげていくぞ。

そのほか、プログラムをしていて壁にぶちあたったら、ドンドン質問を送ってきてくれ。ソフコンスタッフが責任を持って答えちゃうよん。これから始めようと思ってる人も恥ずかしがらずにどんな質問でも送ってきてちょーだいねん。

今回は、今までに送られてきた、質問を、各部門ごとに分けてお答えしちゃおう。よく読んで、入選の秘訣をつかんでほしい。



⬅ゲームにはなってないけど、アイデアを実際にプログラムにして送ってくれたのがこれ。
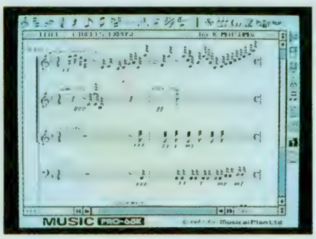


➡今までの入選作品もアドバイスを受けて、グレードアップしていったのだ。

プログラム部門Q&A

Q ゲーム自体は完成しつつあるのですが、BGMのほうが思ったように作れないんです。MML方式もあまりよくわからないし……。比較的楽に音楽を制作できるツールがあったら教えてください。機種はX68000です。

大阪府/小島義

A 今まで音楽をやってない人が、いきなりパソコンで作曲しようとすると、まずつまずくのがMML。MMLというのは、ミュージックマクロランゲージの略称で、カンタンにいうとコンピューターに音階を理解させるために、楽譜を数値化したものなんだな。このMMLを作るツールとして、今一番おススメできるのがこの、『MUSIC-PRO68K』だ。マウスで音符を打ち込んでやるだけで、ソフトがMMLに変換してくれるのでMMLはわからないが譜面はそれなりに書けるという人にはピッタリだと思うぞ。



⬆操作はマウスのみでオーケー。MMLができなくてもソフトがやってくれる。

Q 『デルタアーム』、『アステロイドクィーン』みたいなソフコンの入選作品の作者は、グラフィックツールやスプライトエディターも全部自作のものを使っているんですか？ もし市販品ならソフト名を教えて！

茨城県/伊藤正流

A X68000の場合、自作のグラフィックツールやスプライトエディターを使ったという作品は少なめです。たいていの人は、グラフィックツールは『マジックパレット』、スプライトエディターは『テラッツオ』というソフトを使って制作してるんだな。わがソフコン隊のプログラマー軍団も、これらのソフトを愛用している者は数多い。エディターを作るのはけっこう大変だし時間もかかる。市販のソフトでも十分過ぎるくらいの機能を備えているので、無理をしてエディターは自作するよりも、市販ソフトを活用しよう。



⬆ソフコンに使われているCGも、『マジックパレット』を使って描いたものだ。
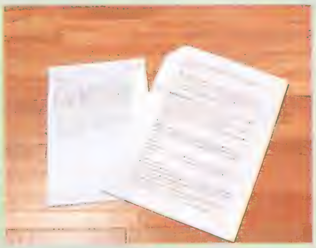
ゲーム企画部門Q&A

Q RPGのゲームの企画書を作ってみたいのですがどういった点に注意したらいいのでしょうか？

東京都/大岡次郎

RPGゲームの企画というのは、シナリオだけ書けばいいのでしょうか？

埼玉県/小林一峰



⬆ここまでいくと凝りすぎ。シナリオより最初はゲームシステムを固めよう。

A この部門で一番投稿が多いのが、このRPGの企画書。だけど、ほとんどの作品は、シナリオばかりを重視して、肝心の戦闘シーンや移動のしかたなどのゲームシステムを書いてなかったり、わかりにくいものが大半だ。たしかに、シナリオは重要だけど、どんなゲームでも大切なのは、ゲームシステム。これがはっきりしていなければ、企画書としては失格だぞ。どうしてもシナリオを優先させたい人は、ゲームの世界やキャラクターの設定をきちんとしてから取り組もう。それから、画面構成もくわしく書いてほしいな。３Ｄのダンジョンとか上からの見下ろし型とかね。あとメッセージを表示するウインドーとかについても同様だ。

Q 企画書にはイメージイラストみたいなものは絶対必要なんでしょうか？　教えてちょ。

神奈川県/藤高信博

RPGを企画するときに、世界のマップや登場キャラは描かなきゃいけないの？

千葉県/鈴木陽一郎

A イメージイラストやマップだけっていうのは、前で言ったとおり企画書としては失格だ。しかし、きちんとシステムのことが書かれた上で、イラストやマップを添えてもらうととってもグー。文字だけでタラタラ説明されるより、そのゲームの世界がグッと理解しやすくなるからね。でも、くどいようだけど、これはあくまでゲームの世界観や、システムがちゃんとまとめられている場合の話。これらがキチンとしてないのに、あまりイラストやマップに凝り過ぎるのも問題ありだぞ。キャラクターにしても、描くのは話の中心となるキャラクターぐらいにとどめておいたほうがいいね。要は、やりすぎないことが大切なのだ。



⬆イラストだけじゃ、どーいうシステムのゲームかさっぱりわからないぞ！

ツクール部門Q&A

Q 『バカスカウォーズ』は、最初から入っている曲を使う以外にも、自分で曲を作れるみたいですけど、自分で作るにはどうしたらいいんでしょうか？　また、作るためにはどんなものが必要なんでしょう？
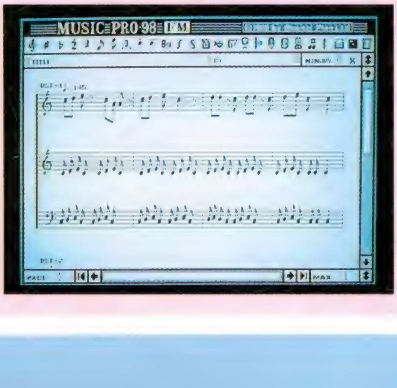
神奈川県/田川悟



⬆ひとつは持っていてソンはないテキストエディター。これを使って書くのだ。

A バカスカウォーズでは、自分で作曲したBGMを使うことができるけど、バカスカウォーズだけでは作曲することはできないんだな。BGMを作るには、『MIFES』や『VZエディタ』などといった、テキストエディターが必要となる。このエディターを使って前のページで説明したMML方式で書くだけだぞ。MMLが苦手な人は『MUSIC-PRO 98[FM]』というFM音源専用のミュージックツールを使おう。このソフトも、セーブするときにMMLに変換してくれるので、作曲がラクになるよん。

書式や音色の変更といった細かいことは、PC-9801やPC-286シリーズに付属しているBASICリファレンスマニュアルを見てくれ。



➡これさえあれば、作曲してすぐに曲をモニターできるぞ。

Q バカスカウォーズを使って、とりあえず１面だけ作ってみました。完成にはまだまだって感じの作品だけど、とりあえず見てほしいんですけど、こーゆーのってソフコンに送ってもいいのかな？

兵庫県/狭山サトル



⬆１面だけでも大歓迎！　見てほしいと思ったらスグにソフコンに送ってちょ。

A どーぞどーぞ、こういった未完成の作品もドンドン送ってチョーダイ。もういいよっ！　っていうくらいアドバイスもしちゃうぞ。ソフコンに送ってもらえれば、何人もの人にテストプレーしてもらえるし、さまざまな意見を聞くことができる。ひとりで黙々と作っているよりも、きっとすばらしい作品になっていくと思うのだ。これは、ツクール部門に限ったことではないぞ。

ゲームになっていなくても、動きの組み合わせで、こんなすごいキャラを作ったぞ！　とか、アニメーション機能とデモ機能を活かして、今考えているゲームのデモソフトを作ってみてもおもしろいかもしれないな。



➡凝りに凝ったデモディスクなんかもおもしろくていいぞ。

ゲーム企画部門
入選作品No.1

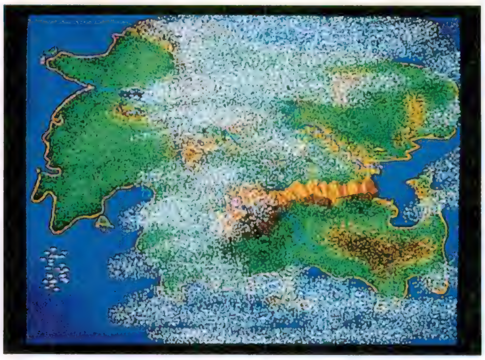
神様の落としもの

努力賞

今年になって新装開店したゲーム企画部門の、これまた新設されたばかりの努力賞初の受賞作は『神様の落としもの』。ウォーシミュレーションのように人々が主人公と関係なく動き回り、複雑に変化していく世界を舞台として、天空からの貴重な落としものを探すという一風変わったRPGの企画なのだ。

ゲーム企画部門初の努力賞作品『神様の落としもの』は、ひと言でいってしまえば、ウォーシミュレーションの世界を舞台にしたロールプレイングゲームだ。地上は城区という国みたいなものに区分けされており、それぞれに思考ルーチンを備えた皇帝がいて政略や戦争を行なっている。将軍や宰相とか、商人や盗賊のようなそのほかの人々もそれぞれの思考ルーチンで動いている。このあたりは完全にウォーゲーム。だけどプレーヤーの操る主人公は、皇帝になって世界の統一をめざすんじゃなくて、探偵としてこの複雑な世界を、あっちの町こっちの村と歩きまわるのだ。つまり、ふだんシミュレーションで単純に占領の目標としてしか見ていなかった世界を、実際に歩き回って体験していくわけだ。

主人公は天空に浮かぶ大陸の探偵という役柄。探偵というとホームズとか明智小五郎みたいな、いわゆる名探偵みたいなのを想像するかもしれないが、天空人の探偵は、もうちょっと地味で、落としもの探しが主な仕事。ただ、問題なのがこの落としもの。実は、この探偵が探すのはただの落としものじゃなくて、地上の人たちにとっては神様にも等しい天空の人たちの落としものなのだ。天空の文明は地上に比べてはるかに進んでいるため、ひろった人が悪用したりすればとんでもないことになってしまう。だから、主人公は天空人から依頼を受け、はるばる地上まで落としものを探しにやってきたというわけなんだ。



さて、その文明の劣った地上世界の状況はどうなっているかというと、これがすごく複雑になっている。というのも、さっきも書いた通り地上では多くの城区が、それぞれの思惑に従ってさまざまな政略を使い、争いあっているからなのだ。しかもこの世界には、合計8種類の民族がごちゃごちゃと生活している。当然、場所によっては民族間の争いなんかも激しいわけで、違う種族の人間を入れてくれない町なんかも存在しているのだ。

こんな複雑な地上世界を、主人公は地上人になりすまし、落としものを求めてあっちの町、こっちの村とさまよい歩くってわけだ。

では、実際のゲームの進め方について説明しよう。最初主人公はライセンスとりたての新米探偵で、天空の大陸で落としもの探しの依頼を3つ受けている。新米だからあんまり稼ぎのいい仕事じゃないんだけど、まあ文句も言ってられない。で、貧弱な装備を持って主人公は地上に降り立つことになる。

地上に降りたら、あたりの町や村を訪ねてみよう。ひょっとしたら、最近不思議な力を持ったアイテムをひろった地上人の話が聞けるかもしれないぞ。情報を得たら



⬆これが企画書。見ての通りかなりの分量がある。思考ルーチンのフローチャート(流れ図)なんかもあって、わかりやすく書かれている。

気合の入ったデモディスク

この作品には内容を説明するため、ショップの店頭デモのようなデモディスクがついている。これがアニメーションあり、BGMありのかなり気合の入ったやつなんだ。文章で説明されるより説得力があって、編集部ではけっこう好評だった。その一部をここで紹介する。









それをもとに落としものを求めてあちこち旅して歩くのだが、忘れてはいけないのが主人公と関係なく世界が動いているということだ。戦争に巻き込まれる危険性もあるし、もっとややこしい城区間の陰謀に巻き込まれることだってある。たとえば、ある皇帝が落としものを持っているという情報を得てその皇帝の城に向かってみたところ、実はその皇帝はすでに暗殺されており、他の城区の皇帝の配下がすりかわっているなんてことがある。さあ、これは大変だ。いったい落としものはどこへ行ったのか? 陰謀を企んだ別の皇帝が持っているのか、それとも、どさくさにまぎれてほかの誰かが持ち去ったのか? いや、そんなことよりも陰謀に気づいたことがばれれば、主人公も抹殺されてしまう。

このほかにも天災や民族抗争、盗難などが次々に主人公の仕事を阻む。もちろんすんなりと終わる仕事もあるんだけどね。無事落としものを手に入れたら天空に帰ろう。依頼人から仕事料がもらえ、少しだけ探偵としての名声も上がるぞ。名声が上がれば、大きな仕事も入ってくるようになる。

この作品、壮大なスケールを持ったシステムを、各イベントから、登場人物の思考ルーチンまでの、とても誌面じゃ紹介しきれない細かい設定が支えている。そして、上から見下ろしていただけのウォーシミュレーションの世界を実際に歩いてみるという、思い切った視点の転換が一番評価されたのだ。



⬆デモディスクより。鳥はちゃんとはばたくのだ。

このゲームを作ったのは私だ!



神奈川県/**松本岳美**

松本クンは横浜市在住の高校3年生。プログラムもできるX68000ユーザーだ。『神様の落としもの』も途中までは自分で組んでいたのだが、ひとりで作るには壮大になり過ぎ、企画に書き直したんだって。自由に遊べる作品が発想のもと。今は次回作の制作中だそうだ。

独特で魅力的なシステムがいいぞ



ビューチィー石原

ウォーシミュレーションの世界でRPGをしようという発想がいいね。それにゲームとしての細かい設定がなかなか。当たりまえのことだけど、ゲームとしてしっかりまとめられている冷静なデザインが評価された。

これが惜しくも努力賞におさまってしまったのは、シナリオの不備が原因。どこのどんな人が落としものをひろい、それを取り返すのにどんなイベントが起こるのか、といったところに触れていないんだ。

これはゲーム企画部門に投稿するほかの人にも覚えておいてほしいことだけど、RPGというのはシステムとシナリオの両方によって成り立つものなんだ。どちらかのみに片寄らないようにしてくれ。大切なのはゲームとしてのまとまりだよ。

とはいえ、ここまで独特で魅力的なシステムなら十分評価できる。ファンタジーといってもエルフとかゴブリンの安易な世界じゃないのもいいね。あとはシナリオを練って、企画として完成させてほしい。

ソフコンにドンドン応募するのだよん!

●ゲームプログラム部門●ゲーム企画部門
●ワンポイントアイデア部門●ツクール部門

ソフコンPRESSで発表しパワーアップして発売!

ソフコンこと、ログインソフトウェアコンテストでは、オリジナルゲームのプログラムや、ゲーム企画、ワンポイントのゲームアイデア、それにログインソフトが提供しているゲームコンストラクションツール"ツクールシリーズ"で作られた作品を広く読者から募集します。

●ゲームプログラム部門

未発表のオリジナルプログラムであれば機種は問いません。入選作は誌上に掲載し、TAKERUを通じて、またはパッケージ商品として販売します。他人のプログラムの全部、または一部をコピーしたものや、二重投稿は固くお断わりします。

●ゲーム企画部門

未発表のオリジナルゲームの企画で、ゲームシステムやストーリー、画面構成、操作方法、キャラクターや背景のグラフィックなど、ゲームを構成する要素が具体的に書かれたもの。入選作は誌上に掲載し、編集部がプログラム化します。

●ワンポイントゲームアイデア部門

ゲームシステムやストーリー、画面構成、操作方法、キャラクターや背景のグラフィックなど、ゲームを構成する要素どれかひとつに関するアイデアが対象。すでに誌上に掲載されたものを発展させたアイデアも募集します。

●ツクール部門

ログインが提供するツクールシリーズで作られた作品。これまでに提供したツールすべてを対象とします。入選作は誌上に掲載し、TAKERUを通じて販売します。

★賞金★

ゲームプログラム部門	
GrandPrix	50万円
2ndPrize	30万円
3rdPrize	10万円
努力賞	3万円
ゲーム企画部門	
GrandPrix	20万円
2ndPrize	10万円
3rdPrize	5万円
努力賞	3万円
ツクール部門	
GrandPrix	10万円
2ndPrize	5万円
3rdPrize	3万円

ワンポイントゲームアイデア部門

掲載されたアイデアには、ポイントが贈られます。高得点者には半期に一度、ワンポイントゲームアイデア賞として賞金3万円が贈られます。

堀井賞、木屋賞はさらに賞金100万円

入選したプログラムやゲーム企画の作者には、誌上のアドバイスを読んでバージョンアップを図ってもらいます。バージョンアップされたプログラムは、TAKERUを通じて、またはパッケージ商品として販売されます。そして、これらの入選作品を半期に一度集め、審査会を開いてその内容を再度審査します。特に優秀であると認められた作品は、堀井賞、木屋賞として表彰され、賞金100万円が贈られます(該当作なしのときもあります)。堀井賞、木屋賞を受賞したプログラムは、パッケージ商品として販売されます。なお、第7回堀井賞、木屋賞の対象作品の締め切りは、'91年5月末日。結果発表は、ログイン'91年13号になります。

●応募方法……応募作品には、以下の書類を同封してください。

①郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、賞金の振り込み口座(銀行名、支店名、口座番号、名義人の氏名、名義人の住所)を明記したもの(住所、氏名、名義人氏名にはフリガナをつけてください)。

なお、20歳未満の方は、保護者の承認を受け、保護者の住所、氏名、電話番号も明記してください。

②プログラム部門やツクール部門の作品には、機種、記録したディスクの種類、実行方法、遊び方、ゲームの解き方などの詳しい説明書を同封してください。

●応募に関しての注意事項

①入選した作品の著作権は(株)アスキーに帰属します。

②原則として、応募された作品は返却しません。もし、返却を希望する場合は、返信用の封筒と切手を同封してください。

③入選作品の賞金は、作品が掲載されたログインが発売された日の翌月の末日に、指定口座に振り込まれます。

プログラマー&移植版も大々募集中

このコーナーでは、ゲーム企画部門に採用されたゲーム企画のプログラムや、ログイン誌上に掲載されたプログラムの、他機種への移植版を作ってくれる人を募集しています。下記のあて先にご連絡ください。また、移植作品の応募も受けつけています。

●あて先●

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
ソフコン○○○○部門係



Amigaユーザーのための Amiga専用ネットが誕生したぞ。今、話題のCDTVから、ゲーム、プログラムといったAmigaの情報ならなんでもござれ。もちろん、Amigaユーザーでなくともアクセスできるよん。

Amiga専門のネットがオープン!

ゲームの質の高さで定評のあるコモドールのAmiga。最近、日本のホビーユーザーの間でも注目を浴びているってことはすでにご承知のとおり。日本でもおなじみの『ポピュラス』や『パワーモンガー』といった超メジャーなゲームも、元はAmigaだったもんね。

⬇各コーナーには、Amigaの情報が満載されている。さすがは、Amiga専門のネットだけはあるよね。

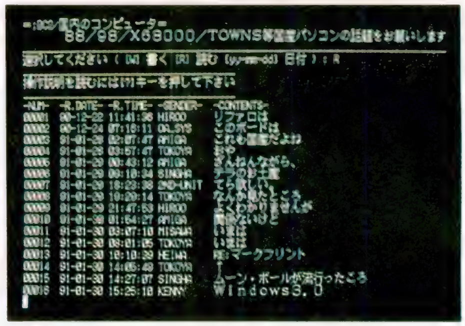


今回のネットワークコネクションは、そんなAmigaの情報が満載のネットを紹介しよう。その名は、『Orange Agnus』だ。

このネットは、今話題になっているCDTVやDesk Top Video(DTV)などの最新情報を初め、ゲームやミュージック、そしてハードやプログラムなどの技術的なことから、マルチメディアといった将来的なものまで、Amigaに関する情報があふれているのだ。ネットに参加している会員のほとんどがAmigaユーザーだから、こういった情報は、ほかのネットでは入手できないものばかり。Amigaユーザーは必見だ。

もちろん、Amigaを持ってなくても、一般的なパソツーのできる環境があれば、このネットにアクセスすることができるぞ。Amigaに関心があったり、これから購入したいと思っている人は、実際にアクセスしてみるといい。ゲストIDも用意されてるからね。

この『Orange Agnus』は、現在テスト試験運転中のため、アクセス料金などは無料。また今後、Amigaディーラーなどの協力を得て、オンラインショッピングやユーザーサポートなども実施されるとのことだ。待ち遠しいね。



⬆Amigaのことだけでなく、PC-9801やX68000などといった国産パソコンのことも取り上げられている。

ネットについての詳しいことは、株式会社カイ☎03-3444-5791まで問い合わせてくれ。

■Orange-Agnus
回線番号：☎03-5249-1984
ゲストID：OA0001
ゲストパスワードはなし

テレスターがXMODEMを採用

TeleStarの会員なら、ご存じだと思うけど、このネットでPDSなどをダウンロードするときには、abcと呼ばれる独自のファイル転送手順を使うんだよね。でも、この手順はここ専用だから、ほかのネットにアクセスするとき、また別の手順に変えるという手間がかかっていたんだ。

でも、これからそんな手間が不要になるぞ。今までのabc手順に付け加え、国内のネットの大半をサポートするXMODEMが採用されるのだ。これなら初心者も気軽に使えちゃうわけね。

詳細は、テレスター☎03-3375-3800までね。

ぴあのCD新作情報が、より充実するぞ!

ニフティー・サーブでは、今までのぴあCD新作情報に加え、〝ぴあCD coming soon〟がスタートしたぞ。これは、最新リリースのCDの中から、洋楽や邦楽、クラシックといった3ジャンルのうち、ぴあが特選するCDを紹介するというもの。紹介するアーティストのアルバムの曲名、曲順、収録時間などの情報が詳しく紹介されるのだ。CD購入の参考になるんじゃないかね。

詳しいお問い合わせは、エヌ・アイ・エフ☎03-3221-7363までね。

⬅こんな感じに紹介される。





for NEC PC-9801

富国強兵

最初に紹介するフリーウェアは、『富国強兵』というゲーム。「缶コーヒーのコマーシャルに出演していた男優？」それは「柴田恭兵だ！」なんて、くだらんギャグをぶちかましていないで、本題に入ろう。

キミたちは『シムシティー』をプレーしたことはあるかな。土地を開拓し、居住区や工場地区などを作り、町を発展させていくゲームなんだ。そんなシムシティーの要素に軍事的な要素を組み込んだのが、この『富国強兵』だ。

遊び方はシムシティーと同じように住居や工場などを配置して、町を発展させていく。だが、ある程度、町が発展してくると、どこからともなく戦闘機や爆撃機が飛来するのだ。さすがにトマホークやスカッドミサイルは飛んでこないが、爆撃機が爆弾を落とし、発展した町を破壊の限りをつくす。破壊された場所は、一から作り直すしか手だてはないのだ。

それを防ぐためにも、このゲームでは、空港や戦闘機などの軍事的な施設や兵器を配置できるようになっている。空港を作り、戦闘機を置けば敵をドンドン迎撃してくれるわけね。

こうして、敵と交戦しながら、ある一定の条件まで町を発展させれば、ゲームエンドとなるのだ。

⬇敵からの爆撃に備えて、迎撃機を配備したり、基地を強化したりするのだ。





⬆操作はすべてマウスオペレーション。荒野を開発して人口を増やし、強大な防衛都市を建造しよう。

DATA

作者…小橋ゆたんぽさん
ネット…ニフティー・サーブ
動作環境…要16色ボード、マウス
フリーウェア

SHARAKU

さてさて、お次はPC-9801の縦スクロールシューティングゲーム『SHARAKU』だ。自機の武器は対空用のレーザー砲カノンと、対地用のミサイルのふたつ。このふたつの武器は、自機のエネルギーの量によって変化する。エネルギーが多ければ多いほど、武器は強力になり、自機の移動能力もアップするぞ。エネルギーの値は、右側のゲージに表示されて、地上物を破壊すると、エネルギーが補給される仕組みになっている。エネルギーを一定に保つためには、地上物を見つけたら、空中の敵にかまわずに、すかさず破壊する必要がある。



⬅ダメージが一定値になると、ウインドーが開いて、どこが破損したか表示してくれる。

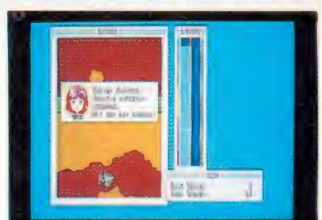


⬆あまりダメージを受けすぎると、思うように自機を動かすことができなくなる。

これとは逆に、敵からダメージを受けると、このエネルギーが減ってしまう。あまりダメージを受けすぎると、自機に装備されているパワーブースターが破損して、操作もままならなくなってしまう。ちなみに、このブースターがなくなってしまうと二度と回復しないので要注意。

DATA

作者…市川泉さん
ネット…アスキーネットPCS
動作環境…PC-9801とその互換機
フリーウェア



⬆リアに付いてるブースターが壊れると、自機のスピードがダウンしちゃうのだ。

次ページへ続く

RED ARMS



フリーウェアの世界でも、ゲーム天国のX68000。その中でも今、一番ピカイチなのがこの『RED ARMS』だ。実際にゲームを遊んでみてもらうとわかると思うけど、『これホントにフリーウェア？』って疑っちゃうくらいの完成度の高さなんだ。

さてゲームの内容はというと、指がケイレンするくらいに連射が必要な正統派横スクロールシューティングゲームだ。

自機の武器は、バルカン砲と自機のまわりをグルグルと衛星のようにまわるオプションがひとつのみ。バルカン砲は敵を破壊すると出てくるカプセルをとることで、前方一方向から、3方向発射、5方向発射と3段階にパワーアップする。オプションは、弾を出して攻撃はできないが、ジョイスティックのAボタンとBボタンを同時に押すことで、一定の場所に固定して、自機の盾にしたりできる。そのほか、自機を上下左右に大きく移動させることで、遠心力のような力を使って、振りまわして敵を破壊することもできるんだな。

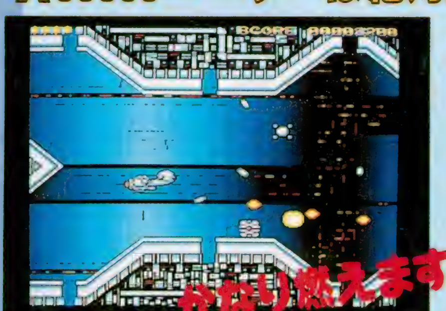
さて、敵さんの攻撃はというと、これがまた超キビシー！　並の人は、ドーピングして目の動態視力を1000万倍くらいにアップしないと3秒で死ぬかも。というのはウソだが、とにかくそれぐらい難しい。フツーの壁かと思っていたところからなだれのようにホーミングミサイルが飛んでくるし、自分の倍はある戦艦が体当たりビシビシ体当たりしてくるわで、休む暇などちっともありゃしない。あまり腕に自信のない人は、連射ジョイスティックは必須だぞ。

キミのまわりに、ちょいとシューティングには自信ありげな、タカビーシューティング野郎がいたら、ぜひこのRED ARMSをプレーさせて、鼻っぱしらをへしおってやってくれ。

ちなみに画面はテスト版。現在バージョンアップ中とのことだ。

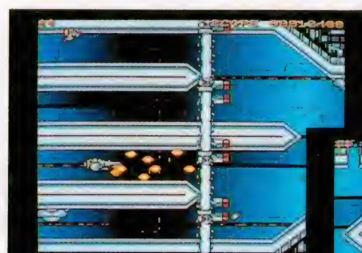
DATA
作者…味噌汁さん
ネット…RAMS-NET、ニフティー・サーブ
動作環境…メモリー1Mバイトで動作可
フリーウェア

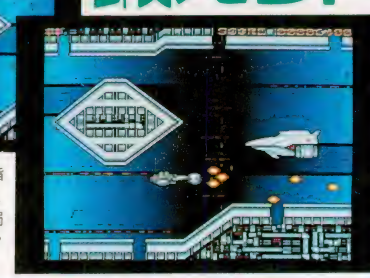
X68000ユーザーは絶対入手すべし



連射が気持ちよいぞ！　回転するオプションの位置を固定できるから、戦法を工夫できて楽しい。自機が爆風でダメージを受けたり、ボスが超カタかったりと、マゾヒスティックなところもあるけど、この厳しさがまた燃えるな。

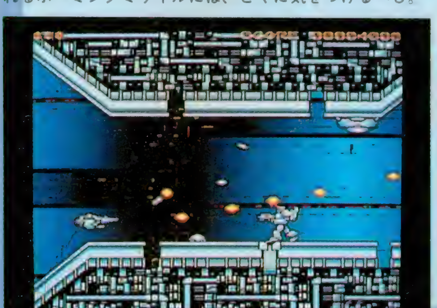
指先を鍛えろ!



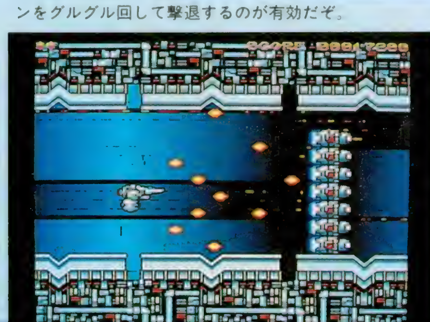


⬆➡日ごろの鍛練の成果のすべてを指先に集中させ、筋肉の限界がみえるまで連射せよ！　どーしてもダメな軟弱なおぼっちゃまには、連射スティックの使用をおススメする。

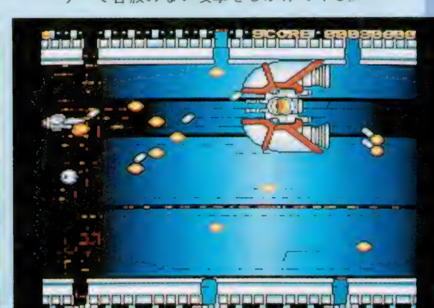
⬇うおぉお！　いきなりこの攻撃だぁ。床から発射されるホーミングミサイルには、とくに気をつけるべし。



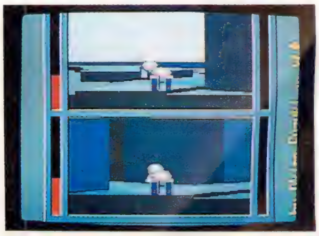
⬇ジリジリ迫りくるカターイ敵の集団には、オプションをグルグル回して撃退するのが有効だぞ。



⬇ついに登場！　コイツが1面のボスだ。ぶっ太いレーザーで容赦のない攻撃をしかけてくる。



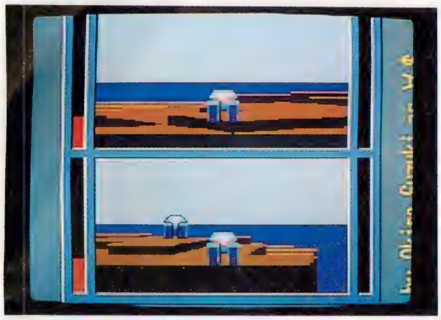
HOP STEP TANK



⬆⬇相手がどこにいるかはわからない。うまく相手を先に見つけて背後から忍びよってビシビシ攻撃しよう。

最後をしめるのは、FM-TOWNSの3D対戦ゲーム『HOP STEP TANK』だ。

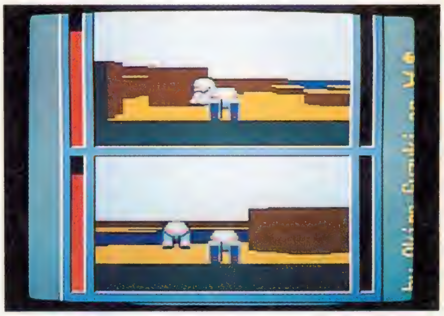
このゲームの舞台は、高低の激しい立体的なフィールド。プレーヤーが操るのは、歩行脚のついたロボットタイプのタンクだ。ビームとかミサイルといった武器は装備されていないので、攻撃は敵のタンクにガシガシ体当たりするのみ。



タンクには決められたエネルギーがあって、体当たりを食らうごとに少しずつ減少していく。このエネルギーは、移動していても減っていくので、チョロチョロと無駄に動くのも命取りとなるので、相手の動きを観察しながら行動しよう。そして、相手のエネルギーを0にすればウィナーとなれるわけだ。勝者には、タンクのパワーを上げるエンジンか、高くジャンプできる脚または速く移動できる脚のいずれかを入手できる。どれをとっても有利にゲームを進めることができるけど、どうせなら、タンクのパワーを上げるエンジンをゲットしたほうが、より有利になれる。

で、実際相手を先に発見する方法だが、相手の位置は、地形の形や色で判断し、発見するしかない。地形を相手より早く覚えるかが、勝利への近道となるぞ。

➡相手を発見したら、ガンガン攻撃するのみ。背中を見せたら負けだぞ。



ちなみにこのゲームはふたり用。FM-TOWNS付属のジョイパットかMSX用のジョイスティックがふたつ必要だ。

さー早速ダウンロードして友達と熱いバトルをしちゃおう。

DATA

作者…鈴木晃さん
ネット…ニフティー・サーブ
動作環境…要ジョイパット2コ
フリーウェア

YOKOHAMA Midnight Press

潮風が春をいち早く運んできてくれる街、横浜からお送りする、深夜のネットワーカーの恋人〝ヨコハマMidnight Press〟。DJはナムハルト・ベルガーです。リスナーの皆さんもお気づきのとおり、今回から番組枠が拡大されました。これを機会に、この番組がどんなものなのか、説明しておきましょう。

この番組では、ネットワーカーなら誰でも1度は経験する、初心者にありがちな失敗談を紹介します。ベテランの方は昔を懐かしんで、テレ笑いしてください。ビギナーの方は、一緒にネットのイロハを勉強していきましょう。そんなわけで、第7回はPDSのお話④・LHARC編です。

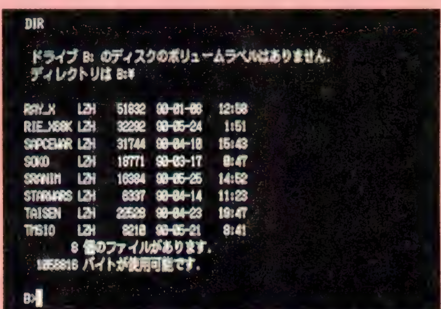
⬇理解したと思いきや、ホントは全然理解してないナムハルト。コイツの頭の中はいったい……



PDSを走らせることのできないナムハルトは、その原因が謎の拡張子LZHにあるとにらみ、ついにLHARCの存在を知りました。ところが、〝LHARCというのは、圧縮書庫管理プログラムである〟といった情報しか得られず、ますますワケがわからなくなってしまいました。だからどうだっていうの？　それがPDSを動かすことと、どんな関係があるってワケ!?　って感じ。

しょうがない、LHARCについて、1から勉強していくしかないな。まずは〝圧縮〟の意味。なんとなく意味はわかるけど、うやむやにしないでキチンと調べよう。要するに、ファイルを文字どおり圧縮して、小さくするということじゃないかな。ふとんで説明すれば、もとのファイルがふとんで、ふとん圧縮袋がLHARCで、縮んだふとんが小さくなったファイルと、まあこういうことですよ(笑)。ファイルが小さければ小さいほど、短時間でダウンロードできる。なるほど、これは便利ですね。……でも、それはそれとして、どうしてこれがないとPDSが動かないんだ!?

⬇これが問題のLHARCで圧縮されたプログラムだ。どーしてこれだけじゃプログラムは動かないの？



```
DIR

ドライブ B: のディスクのボリュームラベルはありません.
ディレクトリは B:¥

RAY_X    LZH   51832  90-01-08  12:58
RIE_X68K LZH   32292  90-05-24   1:51
SAPCEWAR LZH   31744  90-04-10  15:43
SOKO     LZH   18771  90-03-17   8:47
SRANIM   LZH   16384  90-05-25  14:52
STARWARS LZH    6337  90-04-14  11:23
TAISEN   LZH   22528  90-04-23  19:47
TMS10    LZH    8218  90-05-21   8:41
        8 個のファイルがあります.
  1058816 バイトが使用可能です.

B>
```

熱血おもちゃランド

中途ハンパはいけません ウルトラ健康グッズでう〜んヘルシー！

若者の唯一の財産、それは肉体。なかには、生意気な三宅ちゃんみたいな金持ちもいるが、人間、基本的には体力が勝負なのである。というわけで、今回の熱血おもちゃランドでは、若者の燃えたぎる血潮をさらに熱くする筋肉増強グッズを紹介するのだ。これを読んで、ヘルシーでビビッドな肉体ライフをすごしてくれ！





スーパージャイアントジム



⬆これ１台でベンチプレス、バタフライ、レッグカールなど、なんと200通りの運動ができるという一体型総合マシン。本格的なウエイトトレーニングが自宅で可能なのだ。

今回の熱血おもちゃランドのテーマは、ズバリ〝健康〟だ。健康。パワー。肉体。意志。し？　しー、上腕２頭筋！　ああ、しまった。ん、がついちゃった。などと今回はとてもパワフルなのだ。オス！

暦の上ではもう春だが、ふざけんじゃねーや、まだまだ冬だ！　寒くて外へ出かけるのもおっくうだから、ついついパソコンゲームをしたり、原稿を書いたり、酒飲んだり、宴会をやったりしがちだが、なんかけっこう楽しそうではあるものの不健康なことおびただしい。唐突だが、これではいかん。

健康は日本国民の義務。それでなくても、パソコン青少年は不健康だ、暗い、オタクだなどと言われがち。そういう偏見は明らかに偏見であり、柔道２段、剣道３段、華道師範というパソコンユーザーだって多いのだが、世間というものは、えてしてなにかとワクをはめて見たがるものであり、われわれスタッフは、そのような偏見を徹底的に打破すべく、今回、いわゆる健康促進グッズをズラッとそろえてみたのである。オス！

さて、ここで、すべての健康の基礎はなにか、と考えてみよう。

フェイズリカバリーシステム

⬇筋肉疲労の最大の原因である乳酸を取り除く効果のあるアミノフェイズと、基礎的なプロテインでパワーアーップ！



われわれ熱血おもちゃランド健康増進班の結論によると、人間、健康の基礎はなんといっても筋肉。英語でマッスル、ドイツ語でムスクルス、イタリア語で、ああ、読めない、なのだが、筋肉こそ健康のイシズエなのだ。なにしろ、筋肉がないとガイコツと内臓しか残らないので、歩いたりできないし、もっとほかに口に出せないようないろんなこともできなくなるらしいのだが、今日はこのへんでカンベンしてやろう。横紋筋。

パワーバイクDX

⬇耐久力と持久力のために、ロングライドのサイクルワーク。速度、距離、ペダルの重さを変え、自宅でサイクリング。

スーパーエアロライザー

⬇最先端ハイテク健康グッズ。コンピューター内蔵で、消費カロリーや限界心拍数まで、なんでもわかっちゃうのだ！

アクションターボⅡ

⬇サイクルワークを楽しみながら、上体の運動も同時におこなえるので一石二鳥と評判が高い。コンピューター内蔵で、スピード、走行距離など計画的にエクササイズできる。







さて、この健康の基礎たる筋肉だが、これを増強するには、すなわちつまり人よりたくさん筋肉を使うことだ。生化学的、バイオメカニカル的に、筋肉をぐっと使うと発達することが証明されている。これを〝たくさん使うと発達する〟の法則という。十分な酸素とエネルギーを供給し、まあとにかく、具体的には人よりたくさん歩いたり走ったり泳いだり鉄棒にぶら下がったりすればいいわけなのだ。

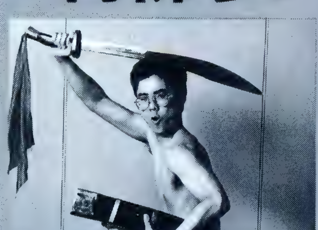
そこで、このページ一面に散在する健康器具の出番となるわけ。どれもわりとけっこうなお値段だが、最近発達してきた細胞レベルの筋肉増強研究や、スポーツ医学などの研究成果も取り入れられているので、ひと昔前の鉄ゲタとか大リーグ養成ギプスなどよりよほど科学的なのだ。さらに、経済的に見ても高級フィットネスクラブとかに入会するのよりはたぶん安いだろうし、家庭に器具があれば、やらなきゃな、という無言の威圧にもなっていいのである。

筋肉アップ、すなわち健康アップの要諦は続けることだ。１日、少しでもいいから筋肉を普段より動かすこと。それが、たくましい肉体につながるのだ。なーんて、なんか健康雑誌みたいになってきちゃったけど、きみたちも、ゲームや勉強に疲れたら、これらの器具でひと汗かこう。ひと汗かいて飲むビールはうまいぞ。青少年は酒を飲んじゃいかんがな。そのほか、〝死んでも健康になる〟的な悲壮感もよろしくないそうだ。気楽にリラックスするのがいいんだな。



また、われわれのように理論から入っていく理論派タイプは、筋肉の名称から覚えていくのもいいぞ。たとえば、１日１回、大声で、三角筋、大胸筋、ヒラメ筋、胸鎖乳突筋、大腿４頭筋などと唱えるのも、なんとなく効果がありそうだ。暗記しよう。さらに、友達と筋肉強化合戦などを繰り広げるのも味があるぞ。今日は腓腹筋をみんなで鍛えよう、などと盛り上がるのだ。こういう友だちとの関係は、やはり〝肉体関係〟というのだろうか。ひひひ。それじゃ。

青柳ういろうの筋肉のひとこと



たるんだ腹、細い腕、そんな軟弱な体で21世紀を生きていけると思っているのか。未来人は機械文明のなかで体は退化する、なーんてことを考えていたら、世の中は渡っていけないぞ。オゾン層の破壊や自然破壊で、地球環境は悪化の一途をたどっているのだ。もしかしたら文明は滅び去り、バイオレンスと混乱が世の中を支配するかもしれないのだ。そうなったとき、頼れるのは己れの肉体だけだ！

そう、鍛えあげられた大胸筋は悪漢のパンチをはじき返し、反対に盛り上がった上腕２頭筋でメリケンパンチだ。血ヘドを吐いてふっ飛ぶ悪漢、とどめは大腿直筋を全開しての回し蹴り！ そして、勝利のポージング。パンプアップされた肉体が、夕陽にキラキラと輝いているぜ。あぁ、イカすったらない。

そんなわけだから、体は鍛えておきなさい。明日のためにな。フフフ。



今号のお値段

スーパージャイアントジム	3万6500円
フェイズリカバリーシステム	9500円
プロテイン男	時価
パワーバイクDX	1万6500円
スーパーエアロライザー	3万9500円
アクションターボⅡ	3万8000円
合計(価格はすべて税込)	14万円

Media-Market

メディアマーケット

特選品コーナー

こんな不気味なヒーローってのは今までに観たことないんですけど

ダークマン

悪を倒すヒーローっていうと、普通はカッコいいモンだ。いや、ヒーローによっては、確かにコスチュームがダサいかもしれないことは認めよう。でも、やっぱり、〝ヒーロー〟っつうくらいだから、カッコいいモンじゃないですか。

ところが、ところがなのだ。今回紹介する映画『ダークマン』のヒーロー、その名もダークマンは、ちっともカッコよくないんだよね。

主人公は、人工皮膚を開発している若い科学者ペイトン。が、まだ彼の人工皮膚は、99分を過ぎると溶けてしまうという不良品だった。彼は日夜完全な人工皮膚を作るため研究を重ねていた。

そんなペイトンが、政治家の収賄事件に巻き込まれ、顔と手をグチャグチャにされ、しかも痛みを感じない体となってしまう。そしてこの日から、ペイトンの〝ダークマン〟としての、復讐の日々が始まるのだった……。

グチャグチャになった顔に、人工皮膚をかぶったヒーロー、ダークマン。彼は、どんな顔にでも化けられ、痛みを感じないので、たいていの攻撃にはビクともしない(といったって、不死身なワケじゃないんですけどね)。しかも、怒りが爆発すると、トンでもない怪力を発揮するだ。しかし、性格は、グチャグチャになった顔のため、自分はどうせ化け物さッ、と半ばヤケになってる。でも、正義のため悪をやっつけるんだよね。

今までのヒーローとは、ちょっと感じが違うでしょ。え、なんだかヒーローっぽくないって?

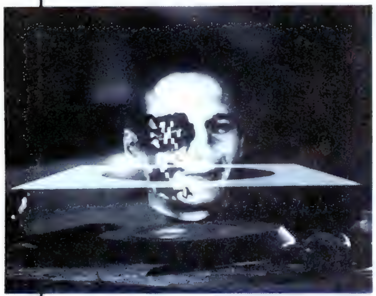
ま、そのとおりなんだよな。けっこう悲惨な状況のダークマンなのに、彼が活躍すればするほど、なぜか笑ってしまうのだよ。

監督は、スプラッター『死霊のはらわた』で有名なサム・ライミ。アレって、ドロドログチャグチャの血みどろのわりに、ヘンな笑いがあったよね。それと似たような笑いが、このダークマンにはあるわけ。グロテスクだけど、大笑い。観て、ソンはありません。

ユニヴァーサル映画
UIP映画配給
3月8日公開予定



⬅人工皮膚で、どんな人間にも化けることのできるヒーロー、それがダークマンだ。でも、素顔はボロボロの化け物なんだな。





➡いくらヒーローったって、たったひとりの人間を倒すのに、ロケット砲まで持ち出すってのはちょっとオーバーだよね。
⬆こちらが、ダークマンさんの元の顔。CGで復元中だ。





⬆顔だけじゃなく、手も人工皮膚。
➡自分と同じ顔の人間が突然現われたら、誰だって驚くってモンだ。

オマケのおまけ アカデミーのノミネートが発表された(これを、書いてるのは2月20日です)。意外だったのは、「ゴースト」の作品賞ノミネート。アカデミーってのは、興業的にヒットした娯楽作品には冷たいモンだったのになあ。ソレだったら、『スター・ウォーズ』とかもノミネートしてほしかった。ま、今後に期待。



オマケのおまけ　今回イラストを担当してくれたのは、二木志乃ちゃん。ダークマンが痛めつけられる、最初の残酷シーンでは思わず目を覆っていたけど、後半は大笑いしてた。確かにこの作品、前半と後半ではムードが違うんだよね。上のイラストにもあるんだけど、おどるダークマンは必見ですぞ。

お買い得Video

一瞬にキラメク少女のはかなさを映し出す

櫻の園

この『櫻の園』は、映画雑誌の老舗『キネマ旬報』で、1990年度邦画ナンバーワンに輝いた作品だ。

原作は、『カルフォルニア物語』や『バナナフィッシュ』でおなじみ吉田秋生の連作漫画。ある私立の女子高の演劇部を舞台に、背が高いためにいつも猫背になってる自分が悲しい女の子や、しっかりしてると小さいころから言われ続けてそれが重荷の女の子、何の気なしに男の子と遊んでるため周囲から浮いてしまってる女の子、そんなどこにでもいる女の子のなにげない日常を、淡々と描いている。

それを映画では、時間を創立記念日の1日だけに区切り、その日に上演される〝櫻の園〟が始まるまでの、演劇部の女の子たちの様子を描いている。別に、劇的な事件が起こるわけじゃない。でも、女性が女の子と呼ばれる短い時期の、しかもホンの一瞬にしかみせないキラメキが、言葉少なげな美しい映像から伝わってくるのだ。

これは、ぜひ男の人に観てもらいたい。そして、絶対経験できない一瞬を、〝体験〟してくださいな。









ポニーキャニオン
96分、1万4800円[税別]
3月21日発売予定

カバのハイジが"ランボー"そこのけに活躍

ミート・ザ・フィーブル/怒りのヒポポタマス

場末のナイトクラブの美貌の歌手ハイジが、嫉妬に狂い職場の仲間を大虐殺。肉片が飛び散り、血みどろな惨劇が繰り広げられる!!

といっても、このビデオ、登場するのは全部動物のパペット。だから、飛び散るのは血塗られた人形の破片なんですけどね。しかも美貌の歌手は、ピンクのヒポポタマス、つまりカバなのだ。けっこう阿鼻叫喚な内容だってのに、笑える笑える。なんつーか、ヘンな作品なんですわ。

こんなヘンな作品を作ったのは誰かというと、ニュージーランド出身のピーター・ジャクソン。何しろデビュー作は、人間の脳ミソが大好物なエイリアンと、ノンキな人間たちの争いを描いた、超B級スプラッター『バッド・テイスト』。

奇妙な笑いを味わいたい人には、ぜひおススメしたい1本ですぞ。





タカラ
95分、1万5244円[税込]
3月22日発売予定

やっぱりチェシャ猫と白ウサギが好きさッ

ふしぎの国のアリス

ルイス・キャロルの『ふしぎの国のアリス』は、誰でも一度は読んでる童話だ。でも原作って、童話とゆーよりは、言葉遊びのナンセンス小説に近いんじゃないのかなあ。キャロルって、もともと数学者だし、お話自体明かるくないしね。

でも、なぜか〝アリス〟と聞くと、楽しい気分になるんだよね。その理由は、たぶん、誰もが小さいころ、ディズニーのアニメでアリスを観てるからだと思うのですよ。

〝時間に遅れた〟と歌いながら登場する白ウサギに、笑いだけ残して消えるチェシャ猫、そしてヘンなヤツらのマッド・ティー・パーティー。キャロルの原作とはひと味違った、体がウキウキしてくるような楽しい世界が広がってた。

そんなアリスが、5000円台という廉価でビデオになる。この機会に、見直してみるのもいいかもね。





DHVジャパン、ポニーキャニオン
75分、5768円[税込]
3月15日発売予定

オマケのおまけ 007モノでは異色中の異色『007/カジノ・ロワイヤル』が低価格で再発売される。何しろ、ジェームズ・ボンドが何人も登場するという、全編パロディーだらけの映画。原作のファンは、2倍楽しめる(かもしんないぞ)ぞ。RCAコロンビア/ポニーキャニオン、131分、3800円[税別]、3月21日発売予定。

やっと3本同時に家で観ることができるよ

バック・トゥ・ザ・フューチャーPART 3

1作めで、自分の両親の青春時代にタイムトラベルし、2作めでは未来世界で自分の子孫の危機を救った『バック・トゥ・ザ・フューチャー』。PART 3では、なんと西部劇してしまったんだよね。過去と未来と昨日と今日を、行ったり来たりしたマーティくんの冒険も、ひとまず一段落いたしました。

で、この〝バック〜〟シリーズが、いよいよ全部ビデオ化されることになったんですよ。そう、シリーズ最終話のPART 3が、3月21日にビデオ化されることになったわけ。1と2はすでに発売済みで、しかも両方とも廉価バージョンという嬉しさ。やっぱり、3作まとめて観ると感激もまた格別だぞ。

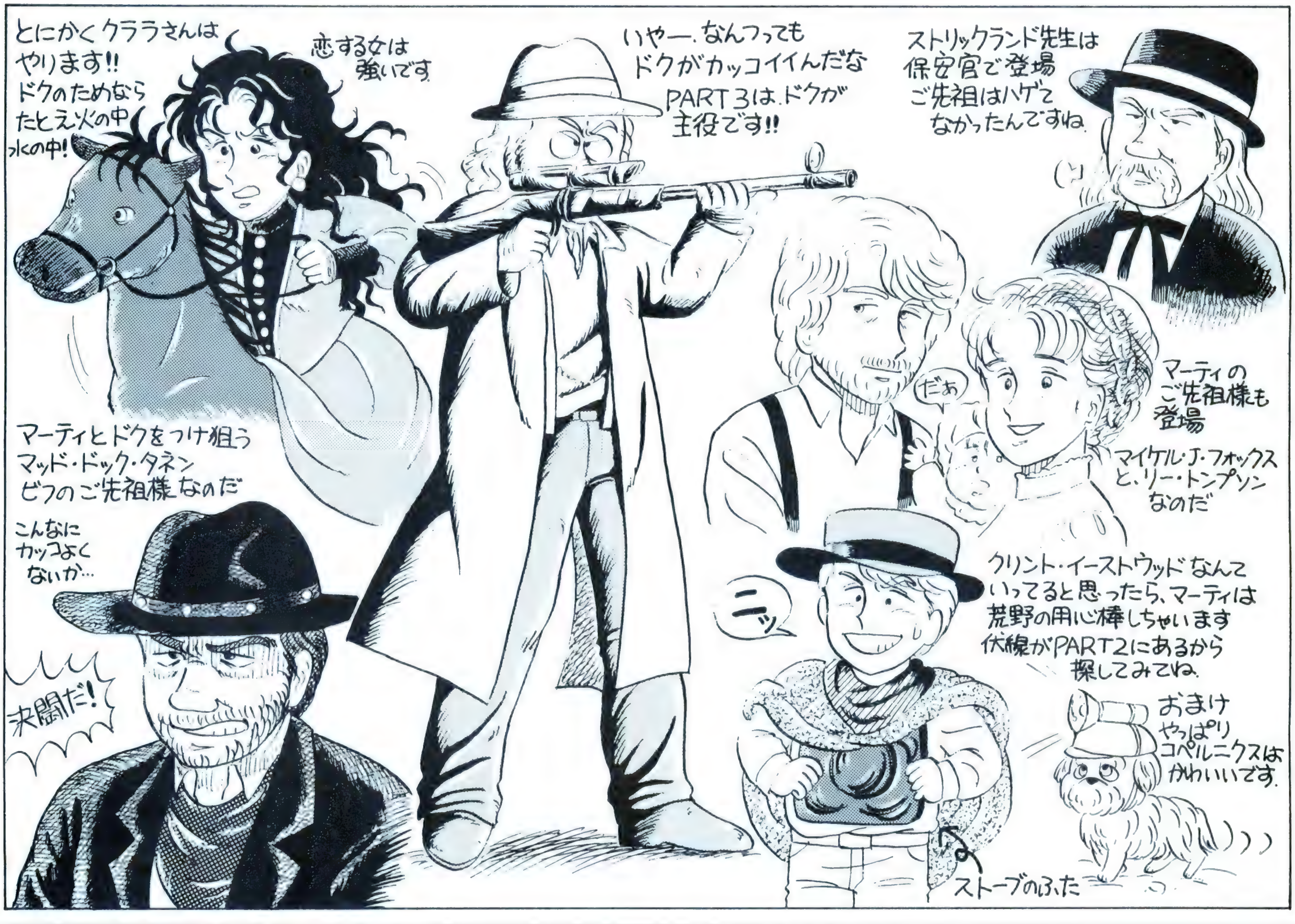
特に2と3は、同時に撮影されただけに、伏線がいたるところにあるのだ。ビデオで観たら、劇場では気づかなかった伏線を発見できるかもしれない（テレビで流れてた『荒野の用心棒』とかね）。

というわけで、PART 3の見どころを、イラストで、紹介するよん。





CIC・ビクタービデオ
PART 1は3280円、2が3398円
3は1万4830円[いずれも税別]



オマケのおまけ 上のイラストは、このコーナーおなじみの田宮朋子嬢。大の動物好きで、ホンのちょっとしか登場しなかった1955年のドクの愛犬、コペルニクスが、お気に入り。え、そんな犬出てた、なんていう人は、ビデオを観てコペルニクスを確認してくださいな。アインシュタインより小犬で、かわいいぞ。

よりどりBooks

ホント、ホントだからまいっちゃうんだよ！

デキゴトロジー Vol.1

この世の中、いろんな人がいます。だから、ウソみたいだけど、でもホントだから困っちゃう、てなこともママあるわけなんだわ。

この本は、『週刊朝日』の人気コーナーに掲載された、ウソのようだがホントの出来事を、酒場、食欲、学園、役人などのカテゴリー別にマトメたものだ。それにしても、サブタイトルの、〝ホントだからまいっちゃう〟ってのが、心底納得できる内容ですなあ。ホ〜ント、世の中、いろんな人がいます。

特にスゴイのが、関西のある国立大医学部の某教授。この人、公衆衛生学の分野では、世界的に名の知れた学者で超研究熱心なお方。どれくらい熱心かというと、自分の体でサナダ虫の幼虫を成虫に育て、どういう症状が起こるかを研究しちまったってんだから、あ〜書いてるだけで内臓の内側がかゆくなってきたぞ〜、ボリボリ。

このほか、自分で作った料理がまずくて痩せ細ってしまった新妻など、ヘンなヤツらのウソのようなホントの出来事が満載されている。いや〜、ウチの編集部がマトモな人間の集まりに思えてきたぞ。



週刊朝日風俗リサーチ特別局編著 新潮社、440円[税込]

墨絵のようなタッチで描く中国英雄列伝だ

東周英雄伝 1

『週刊コミックモーニング』に、好評連載中の『東周英雄伝』の、初めての単行本が発売されたぞ。作者は鄭問（チェンウェン）。その名前からも察せられるとおり、生粋の中国人である。さすがに、自国の歴史を漫画にしてるだけあって、そのストーリーの奥の深さは、ほかの漫画家の追随を許さないものがある。

ここで、内容について若干の説明を入れさせてもらおう。そもそも、タイトルにある〝東周〟というのは、今からおよそ2700年前に栄えていた中国の王朝のことである。春秋戦国時代のことである、といったほうがわかりやすいかもしれない。その東周の時代に登場した幾多の英雄や、奇才と呼ばれた人物たちの、それぞれの壮烈な生きざまを列伝風に描き連ねているのが、この『東周英雄伝』なのだ。

淡々とした語り口と、力強いが流れるような線（これがまるで墨絵のようなタッチなのだ）は、読む人すべてになぜか郷愁を呼び起こす。とにかく、一度読んでみることをおススメしたい。人間ならば、誰しもが持つ純粋さを、改めて痛感させられる1冊だぞ。



鄭問（チェンウェン）作・画 講談社、1100円[税込]

年をとらないとわからないこともあるのね

スズキさんの休息と遍歴

この『スズキさんの休息と遍歴』の主人公スズキさんは、1960年代に大学生だった。スズキさんは、有名な大学闘争に参加していた。

もしかしたら、君たちの両親も大学闘争に参加してた人たちのひとりかもしれないぞ。だから読み終えたら、ぜひお父さん、お母さんにもススめてね。いやぁ若いころはよくデモに参加していたな、懐かしいなぁと、きっと喜んでくれるぞ。責任は持たないが。

お話は、スズキさんのもとに1冊の古本が届けられたことから始まる。その本は、『ドン・キホーテ』だ。大学生のころ友人の柴庭君に送った、まさにその本が、なぜか彼から送り返されてきたのだ。でも、彼とはもう20年は会ってない。いったいどういうことなんだ？ スズキさんは息子のケンタ君を連れ、柴庭君に会うべく旅立つのだ。

スズキさんとケンタ君の旅は、まさにドン・キホーテの珍道中そのもの。あきれてものもいえないって感じだが、ラストの思わぬ事実には驚いちゃうぞ。ちょっと変わった物語だけど、ぜひ読んでね。



矢作俊彦著 新潮社、1900円[税込]

ミュージシャン難波が贈る音楽的SF小説

銀盤帝国の劇襲

この本の著者の難波弘之って、キーボードプレーヤー、そして作曲家＆アレンジャーとして有名なミュージシャン。ホラ、今はなき〝イカ天〟で審査員をしてたでしょ。

でも、実はこの人、中学3年のときに文学賞を受賞した経験を持つ、れっきとした小説家でもあるのだ。ま、『飛行船の上のシンセサイザー弾き』とこの『銀盤帝国の劇襲』の2冊しか作品集が出てないという、本人も認める超がつくほど寡作な作家なんだけど。

で、最新というか2冊目のこの短編集は、全部で7つのSFチックな小説が収められている。そして、そのほとんどが、主人公がミュージシャンだったり、ピアノをうまく弾ける人間が最高に尊敬されるパラレルワールドが舞台だったり、といった感じで〝音楽〟が関係しているんだよね。

中でもおもしろいのが、『わらし'90』という作品。難波自身が主人公で、一見実話っぽいが、読み終わると思わずゾゾ〜ッとしちゃう現代版の怪談なのだ。決して、ミュージシャンの片手間仕事じゃないから、ぜひ読んでみてくださいな。



難波弘之著 早川書房、460円[税込]

オマケのおまけ 前に紹介したスティーブン・キングの長編、『ミザリー』が文庫になった。普通、ハードカバーはこんなにスグ文庫本にはならないんだけど、映画の公開にあわせての文庫化みたいだ。まだ、ハードカバーで読んでない人は、映画を観た後で文庫本を読むのがベストですぞ。文藝春秋、640円[税込]。

おすすめMusic

2年ぶりのニューアルバムはただスゴイ!!

イニュエンドゥ　　クイーン

あのクイーンが、ニューアルバムを出した。しかも、これぞクイーンだ、というアルバムをだ。

早いもので、彼らがデビューしてから、20年近くなろうとしている。ルックスで人気に火がついた彼らも、今やどう見ても中年のおっさん。でも、音は声は、そして世界は変わってない。誰も真似することのできない、クイーンだけの世界だ。ノスルタルジーなんかじゃない、今のクイーンを聞け!!



東芝EMI
TOCP-6480　2620円[税込]

ポップでキュートな歌声に、もうメロメロ!

POP THE TOP　　森川美穂

元気印てんこ盛りの森川美穂ちゃん。〝ちゃん〟なんて言ってしまうと失礼かもしれないけど、彼女くらい力強いボーカルとキュートな部分を見せてくれる娘って、なかなかいないんだよね。

シングル『Lovin' You』も絶好調、昨年の12月にL.Aでミックスダウンされたこのアルバムも、タイトルどおりノリノリのポップな曲が中心だ。5月にはツアーの予定もあるんだぞ！　楽しみだなあ。



東芝EMI
TOCT-6033　3000円[税込]

懐かしいなんて言ってないで聴いてくれ!!

A DAY IN THE NEXT LIFE　　高橋幸宏

元YMOのメンバー3人は、解散後、それぞれが個性的な音楽活動を行なっているのだ。今では、どうしてこの3人がひとつのバンドを、なんて思うくらいみごとにバラバラ。高橋幸宏だと、この新作のように大人の恋愛をテーマにした曲で人気が高いんだよね。

今回のレコーディングのために布袋寅泰、鈴木慶一など豪華メンバーが参加してくれて、いちだんとすばらしい作品になってるぞ。



東芝EMI
TOCT-6632　3000円[税込]

時間をかけてのーんびりと作った自信作だ

GLIDER　　BEGIN

ウットリしちゃうようなバラードを聴かせてくれるBEGIN。彼らのセカンドアルバム、『GLIDER』がやっとリリースされるのだ。最近は、話題にのぼることが少なかった彼らだけに、沖縄県民やファンにとっては嬉しいことなんだよね。

ところで、このアルバムのテーマは、なんと〝東京〟なんだそうだ。BEGINが感じた大都市東京のイメージってのは、はたしてみんなにはどんなふうに聞こえるのかな？



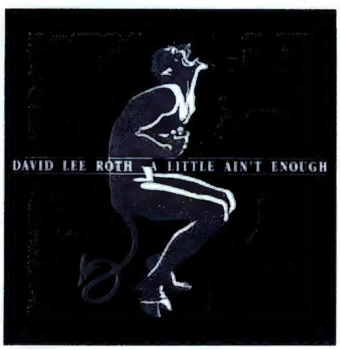
テイチク
TECN-30077　2800円[税込]

ホ〜ラ、ダイヤモンドデイヴのお通りだい

ア・リトル・エイント・イナフ　　デイヴィッド・リー・ロス

下品で派手なコスチュームで、女と酒に目がないいたずら坊主、そんなデイヴィッド・リー・ロスのニューアルバムの登場だ。あ、元ヴァン・ヘイレンのボーカルって言ったら、すぐわかってくれるかな。

いや、デイヴって、見かけはどーしようもない〝アンちゃん〟風だけど、音は明かるくてノー天気で、ホント聴いてるとどんな悩みでも吹き飛ばしちゃうんだよね。元気になりたい人は、即聴くべし!!



ワーナーパイオニア
WPCP-4020　2400円[税込]

ボーカルのチャカの声は、ホントにキレイ

電気とミント　　PSY・S

PSY・Sの最新シングル、『電気とミント』の登場だ。この曲は、なんとアメリカで大ヒットした『ベイビー・トーク』の続編、『リトル・ダイナマイツ〜ベイビー・トークTOO』のテーマソングなんだよね。

実はこの曲、ちょっと前に発売されたアルバムに収録されてたんだけど、映画のためリミックスしてる。でも、ボーカルのチャカの、あのきれいな声は前のバージョンとまんま同じ。もう、よけいなホメ言葉なんかいらないくらい、のびのびと歌ってて、ホント気持ちいいぞ。



CBS/ソニー
CSDL-3232　800円[税込]

オマケのおまけ　どーゆーわけか、玉置浩二と結婚しちゃった薬師丸ひろ子。彼女のニューアルバムは、坂本龍一や矢野顕子、今人気のKANなどが参加してて、なかなか聴き応えのある1枚に仕上がってるぞ。NTTのコマーシャルソングも別バージョンで収録されている。東芝EMI、TOCT-6045　3000円[税込]。

鹿野司の オールザット ウルトラ科学



第99回　鹿野司の最新ホーキング論

自分の身体の一部分を見つめてみる。たとえば右手。そして右手と空気の接点を見つめてみる。右手と空気とを隔てているものを見つけるために。そして気づく。隔てているものなどないのだと。宇宙は自分、自分は宇宙。

ホーキングの業績で、今のところ最高の評価を受けているのは、〝ブラックホールの蒸発理論〟だ。しかし、これに気づいたきっかけが、ホーキングの性格を表わしていて、なかなか面白い。

ホーキングはブラックホールの蒸発理論を考え出す前に、ブラックホールの面積定理というものを発表していた。これはブラックホールの面積は増える一方で、決して減らないというものだ。

このアイデアを受けて、プリンストン大学のベケンシュタインという人が、このブラックホールの面積はひょっとして、エントロピーと同じものじゃないかということを言い出したんだよね。なにしろ増える一方というのは、エントロピーとそっくりだもんね。

これは、ブラックホールを使うと、第２種永久機関を作ることができてしまうという、物理学上の困難を解決するための、ものすごく大事な考え方だった。第２種永久機関というのは、この世にエントロピー増大の法則（熱力学の第２法則）がなければできるという永久機関のことだ。

たとえば水は、分子レベルで見れば、さまざまな方向に激しく運動している。そこで、海の水の中から特定の方向に運動する水分子だけを集めて、うしろに噴射するような船を作れば、燃料をまったく使わずに永久に進むことのできる船が作れる。しかし、もちろんこういうことは現実にはできない。

水分子の方向をそろえるということは、乱雑な運動＝エントロピーが高い状態、から、そろった運動＝エントロピーが低いもの、にすることになるわけで、そのためにはエントロピーを吸い取ってやらないといけない。だけど、エントロピーを吸い取ることのできる低エントロピーの〝吸い取り紙〟を作ろうとすると、その吸い取り紙を作るプロセスも含めた全体のエントロピーは、前よりも必ず増えちゃうんだよね。

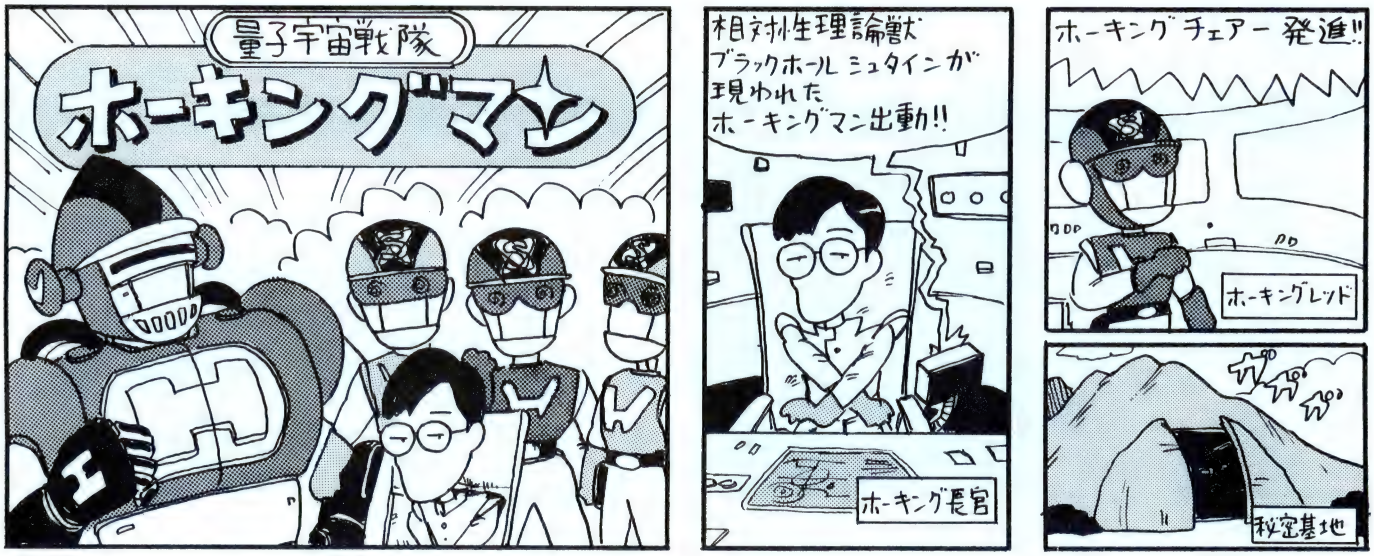
かみ砕いて言えば、さまざまな方向に動いている分子の方向をそろえるには、大量の燃料を必要とするってことだ。分子を選り分けるために必要な燃料は、船自身を動かすために使う燃料よりも、必ず多くなるというのが、熱力学第２法則から導かれる結論なわけ。

ところが、ここにブラックホールがあると、こういうエントロピーをブラックホールに捨てちゃうというアラワザが使える。ブラックホールさえあれば、エントロピーがいくらでも下げられるわけで、第２種永久機関が簡単に作れるわけだ。これは物理学の基本原理のひとつに矛盾するので、かなり困ったことではあったわけだ。

でも、もしベケンシュタインの言うように、ブラックホールの表面積がエントロピーと同じものなら、熱力学の第２法則は破られることはない。僕たちがブラックホールの中にどんどんエントロピーを捨てると、それに見合うだけブラックホールは大きくなって、第２種永久機関はできないようにバランスを取るからだ。

ところが、ホーキング自身は最初、この提案を聞いて、自分の考えを不当に応用されたと頭にきたらしい。そこで、なんとかこの考えのアラを見つけようとあれこれ考えて、このアイデアに反論する論文を書き上げている。

その論旨はだいたいこんな感じだ。つまり、ブラックホールにエントロピーがあるとすると、エントロピーの定義上、ブラックホールには温度もなければならない。そして、温度を持つ物体は必ず電磁波を放射しているはずだ。しかし、ブラックホールは定義上、絶対に何も放射してはならない。だから、ブラックホールの面積とエ



ントロピーとは、共通点は確かにあるけど、断じて同じではあるはずがない、というわけ。

ただホーキングはその後、何人かの研究者と議論を重ねるうちに、ブラックホールも量子論を加味して考えると、場合によっては粒子を創生して外部に放射することかありうることに気がついた。そして、実際に自分で詳細に計算してみると、場合によってどころか、どんな状態のブラックホールでも確かに放射が起きているという結論が出てしまったんだよね。

この結論について、ホーキングは最初悩んだらしい。

なにしろ、これを発表すると、ベケンシュタインに、やっぱりブラックホールの表面積はエントロピーだと言われちゃうことは間違いなかったからね。そこで、さんざん計算を見直し、いろいろな検討を加えたようだ。

その結果、ブラックホールから放射される粒子のスペクトルは、熱い物体が放射するそれとまったく同じなうえ、その速度もちょうど熱力学第２法則の破れを防ぐように放出されていることが証明されてしまった。そして、ついに彼も、ベケンシュタインの説の正しさを認めざるをえなくなった。

ようするに、ベケンシュタインの考えをなんとか否定しようと追究したことが、ブラックホールの蒸発というユニークな結論にたどりつく原動力になったんだよね。

さて、このブラックホールの蒸発だけど、どうして面積が大きくなる一方だったはずのブラックホールが、蒸発しうるということになるのだろうか。

先のブラックホールの面積定理というのは、一般相対性理論だけから得られた結論だったんだけど、この蒸発理論はそれにさらに量子論を考慮したものだ。つまり、量子論を加味して考えると、一般相対論だけで考えた結論は間違っていたというわけ。

この一般相対性理論と量子論は、宇宙を支配する２大根本法則なんだけど、両方を同時に考えなければいけないような状況は、とにかくすっごく難しくて、ほとんど解くことができない。ブラックホールの蒸発理論は、これが解けた数少ない成功例のひとつで、だからこそホーキングのもっとも評価の高い研究成果といわれているのだ。

で、ブラックホールが蒸発するとき、いったいどこからその蒸発する物質が出てくるのだろうか。

実はこれ、ブラックホールのすぐ外側の真空から、突然湧き出してくるんだよね。

量子論では、本当になーんにもない、カラッポの真空というものの存在は認めない。

量子論の根本原理である不確定性原理では、粒子の位置と速度、または電磁場や重力場などの場の強さと時間的変化は、両方を同時に正確に測ることはできないとされている。宇宙は、この対の量の片方を厳密に測ると、もう片方は絶対に正確に知ることが不可能なようにできているんだよね。

ところが、もし完全にカラッポな空間があるとすると、そこは電磁場が厳密にゼロで、しかも電磁場の時間的変化も厳密にゼロになる。これは不確定性原理に矛盾するから、カラッポと思われる空間でも、必ずなにがしかの物質(場)が存在していなければならない。

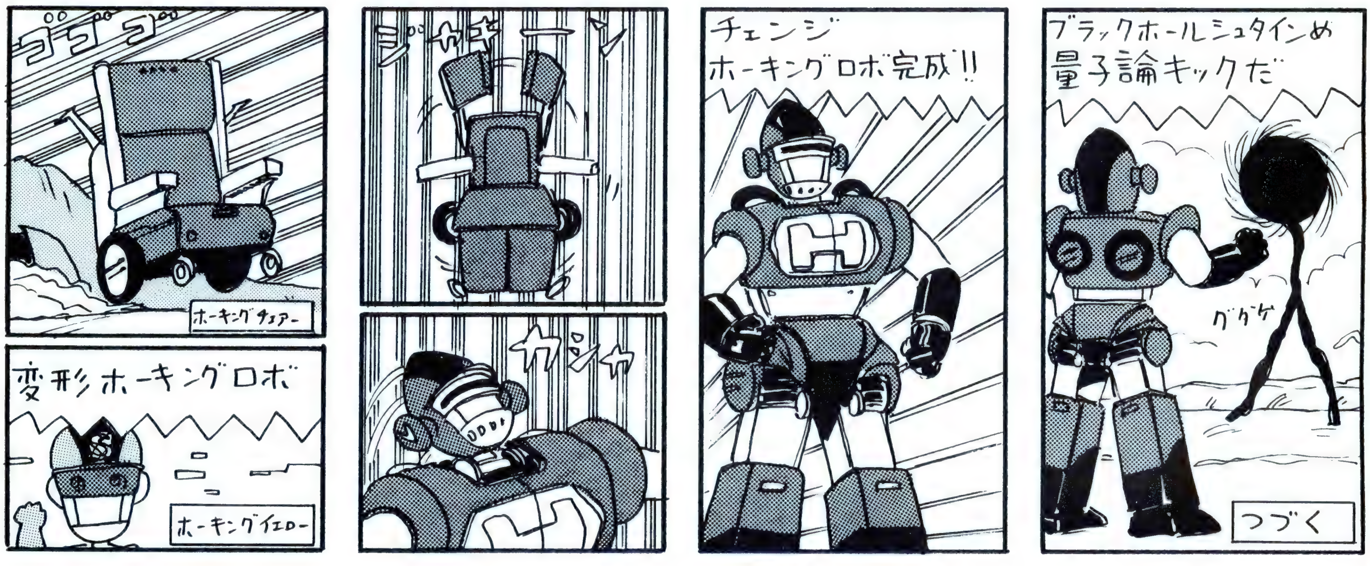
そのため真空とは、ごく短い瞬間に、正のエネルギーと負のエネルギーを持った粒子の粒子反粒子ペアができては対消滅している状態と考えるんだよね。

この粒子ペアのうち、負のエネルギーを持つ粒子はすごく不安定で、すぐに正のエネルギーを持つ相手と対消滅しなければならない。なにしろ、現実の粒子は正のエネルギーしか持てないので、負のエネルギーを持った粒子があっては困るのだ。量子論的な瞬間なら存在を許されるけどね。

ところが、この粒子ペアがブラックホールのすぐ外側でででき、負のエネルギーを持った粒子だけがその内部に落っこちてしまったとしよう。すると、正のエネルギーを持った粒子は、対消滅する相手がないので、そのままブラックホールの外へ飛び出してくる。

じゃあ一方の、安定に存在してはならないはずの負のエネルギーを持った粒子はどうなるのかというと、ブラックホールに落ちることで、ポテンシャル・エネルギー(位置エネルギー)をもらって、正のエネルギーの粒子に変わっちゃうんだよね。そして安定な粒子としてブラックホールの内部をさらに落ちていくことになる。ただ、このためにブラックホールはポテンシャル・エネルギーを失うから、その分だけ小さくなる。

結果として、あたかもブラックホールの質量が蒸発して外に飛び出してくるようにみえるわけだ。……って、なんかだまされてるみたいな感じだけど、基本的にこういうプロセスでブラックホールは蒸発していく。もっとも、普通の大きめの太陽の死骸としてのブラックホールでは、完全に蒸発し切るのには10の66乗年というとてつもない時間が必要なんだけどね。





プロフィール
福田有宵（ふくだゆうしょう）
日本占術協会常任理事兼事務局長、茅楊会常任理事。易、人相、手相、家相、姓名判断、など占いの幅は広く、霊視、神事なども行なっている。著書は「幸せを招くタロット占い」（成美堂出版）ほか

福田有宵先生の スーパー占い

"あんたの運勢"は、易によって出された運勢です。東南西北４つの運勢の中から、好きなものひとつを選んでもらえば、それがあなたの運勢ということになります。選び方は好きな方法でどうぞ。深く考えず、パッと選んでもらったほうがいいようです。サイコロなど使ってランダムに選ぶのも結構。右のページは読者からの個人的な相談に、易でお答えするコーナーです。人生の曲がり角にいるなと思ったら、ぜひ読んでみてくださいね。

あんたの運勢 3月15日〜4月4日

壊すは易く、修復は骨が折れるゾ

改革改善のとき。新しい計画は、後半に手をつけよう。**志が同じ人**や、**仲のいい友達**との交際は深めよう。お互いにプラスになります。**書類**や**テキスト**、**参考書**などが、どこかに紛れこみそうなので置き場所を決めましょう。**月末**に**友人**や**父兄との議論**が白熱しそうだが、有益な意見を聞くことになるので吉。**歴史物**や**伝記物**の読書は大いによし。

家庭では、協調路線を取りましょう。**18日前後**はつっぱりすぎないように注意。**壊すのは易く、修復は骨が折れます**。若さにまかせて言いすぎないこと。物を壊したり、ドアを蹴飛ばすのもやめましょう。

学業やテストは、実力を養う方針で。**マメに机に向かえば**必ず成果が上がる。**25日前後のテスト**は好運気。

異性運は、あなたの態度がはっきりしなければウマくいきません。回りくどい言い方をせず、**率直に申し込もう**。**学友**や**家庭教師**とのあいだに縁がありそう。

健康面では、**夜更かし**でペースが狂いがち。**寝不足**や**カゼ**に注意。

金運は、**堂々と要求**して吉。家庭に出入りする人から**臨時収入**。

パソコンは、**友人と共同で作業**をしてみましょう。

願い事があれば、すぐに実現に向けて動くことが開運への道です。吉方は**東**と**西南**。色は**黄色**と**ピンク**、数字は**4**と**9**がラッキーです。

志は大きく、積み重ねは小さく？

順調運。対人関係もスムーズで、お互いにわかり合えるとき。**調子に乗ると勇み足**になりそう。**知的興味**を満たしてみよう。**展示会**や**パーティー**への出席もありそう。待ち合わせなど、独り合点で動かないこと。**20日すぎ**は特に注意しよう。**古銭**や**切手の収集**は、**掘り出し物**がありそう。**15日**と**16日**は吉。**31日**と**1日**もラッキーです。

家庭では、若さはつらつのムードで、気分上々。**兄弟どうしのライバル意識**に注意。**草花の生育**や**植木の手入れ**をすると、いいことがある。

学業やテストでは、今まで**努力をした人は吉**。努力をしなかった人は痛い目にあいそう。

異性運は、**先手必勝**のパターンなのに、後手に回ってうまくいきません。**友人に仲介**を頼むのもいいでしょう。**春休み**に会う口実を考えよう。

健康面は**良好**。外出帰りの**うがい**や**洗眼**はキチンと。

金運は、まずまずの**安定運**。特別大きな買い物がなければ、小遣いに不足はしません。

パソコンは、頭が冴え、**いいアイデア**が浮かびます。テクニック向上に挑戦してみましょう。

開運は、**志を大きく**持ち、それに向かって小さく積み重ねていくことから。**希望への種まき**は吉。吉方は**東北**と**南**。数字は**5**と**10**、色は**ブルー**と**茶色**がラッキーです。

気になるあの人は月末にアタック

前半低調。運の目はまだ出ません。あせらず**春の息吹**を待ちましょう。**3月末**から**4月初旬**になり、ようやく**小さな希望**はかないます。何事も一度であきらめずに、5回も6回も**粘りましょう**。**以前に別れた友人**から連絡があるかも。水がツキを呼びますから、**井戸水**や**神水**をいただくとパワーアップできます。**25日**ごろから**運気上昇**。**南東と西方位**の人との交流は、深入りを避けること。

家庭では、お互いにさりげないムードです。父親との**時事問題**や**仕事**に関する会話が、大変プラスです。

学業やテストでは、**女性は意欲的**でも、**男性はしぼみがち**。ファイトを出さないと、点が取れません。

異性運は、目の前に関心のある人がいます。**月末からのアプローチ**ならおもしろい。**チョコレート**など、お菓子のプレゼントが効果的。

健康面は、生活のリズムを変えたときに、**カゼ**や**腰の痛み**が出そう。仕事や勉強のしすぎで疲れやすい。

金運は、**交際費**が続けて出そう。**予算内で処理**すること。**レジャー**や**旅行**の予定は、まとめて金策を。

パソコンは、新しい情報を入手。**外国製品**に接する機会あり。**新製品発表会**に行くのもいいでしょう。

すぐには開運の扉が開かなくても、自力で進めば**近い将来チャンス**あり。吉方は**北**と**南**。数字は**1**と**6**、色は**赤**と**黒**がラッキーです。

ヘタに考えてもしょうがないのだ

ヘタな考え休むに似たり。雑念や妄想に取りつかれないように。**目的**を決めて、**きっちりした生き方**を示すとき。周囲の人との衝突をさけるため、**流れに逆らわない**ようにしよう。車は**スピードの出しすぎ**に注意。気分転換に旅行や**ハイキング**で**古都**や**旧跡**を訪ねると、**3月末から4月**にかけて**小吉**。**忘れ物**に注意。

家庭は平凡運。期待できません。**親子の対話不足**や自分勝手な行動で、交流が少ないでしょう。**会食**や**ドライブ**ができれば好転します。

学業やテストは、**予想外の好結果**を得ますが、油断を招きそう。**得意科目は好成績**。**カンニングの濡れ衣**を着せられないように注意。

異性運は、交際中の**カップルは順調**。異性のハントは、**ライブハウス**や**ディスコ**で。盛り場でからまれることがありそうなので注意。

健康面では、**歯痛**や**気管支炎**、**花粉症**など、長引きやすいので、手当ては専門医にまかせよう。

金運は、**貸し借りはピンチを招く**。友情を失いたくなければ避けること。後半に**ポケットマネー**が増えます。

パソコンは、マニュアルどおりの操作がポイント。勝手な解釈で操作しないこと。

開運は、背伸びをせず、見栄をはらないこと。**自然な姿**でのぞめば結果よし。吉方は**東北**と**東**。数字は**2**と**7**、色は**オレンジ**と**シルバー**。

福を招く
あなたと私の
パーソナル占い

ホクロにも種類がある、っていうお話

素敵なラグビー野郎の気持ちが知りたいなぁ

私はクラスに好きな人がいます。その人はラグビー部で、私から見るとても素敵です。あの人は私のことをどう思っているのか知りたいのです。あと、どんな子が好きなのかとか……。よろしくお願いします。

(東京都　恋する女の子)

こういうお便りは、なんとなくホッとしますね。先生。

「はい。でも、本人にとっては大問題だったりするんですね」

そうですね。心が苦しくって夜も寝られないとかね。

「この子の場合はロマンチストで夢多いタイプですから、なおさらでしょう。さっそく結論に行きますと、彼はこの子に対して特別の好意を抱いているわけではないようです。この女の子には、3人の仲よしグループがいるようですが、そのグループの一員、という見方をされているようですね」

あらま。

「彼は今のところラグビーひと筋という感じですね。現在好意を寄せている子もいないようですよ」

そうですか。彼にはどのように接近すればいいんでしょうか。

「とにかく挨拶から始めて、気軽に声を掛けられるようになること。それから個人的な相談を持ちかけてみるといいでしょう。6月と7月それに10月がアプローチのチャンスですね」

小鼻にできたホクロの意味を教えてください

1年半ぐらい前、小鼻のところに直径2センチぐらいのホクロができたんです。なにかあるのでしょうか。

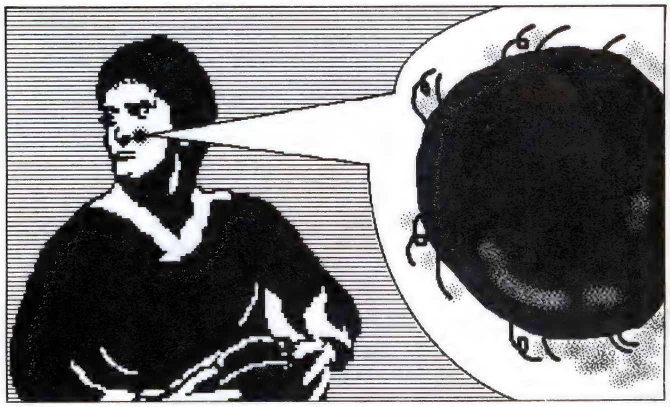
(福岡県　清末清)

はは〜。鼻なんかだと毎日鏡で見える場所だから、どうしても気になるよね。

「小鼻というのは、鼻の穴の横の膨らみの部分のことですね。このはがきの図から見ると、どうやら左の小鼻にできたホクロのようですね」

人相学的には、鼻の持つ意味はどんなものなんでしょうか。

「鼻は運勢では財運、体の部分では背骨、胃腸、腰、そして人生では中年を表わします。ただ小鼻の場合にはこれとは別に金庫を表わし、お金がうまく貯められるかど



うかを見たりします。さらに男性の場合、顔の左側は本業や社会生活、男性どうしの交際関係などを表わします」

ふむふむ。

「ですから左の小鼻は、仕事で稼いだお金が貯まるかどうかを見る場所、ということになりますね」

なるほど。それで肝心のホクロの持つ意味ですが……。

「はい。そのホクロが〝生きボクロ〟か〝死にボクロ〟かで、意味が違ってきます」

えっ？　ホクロにも種類があるんですか？

「そうです。この位置に〝死にボクロ〟があると、散財の相ということになります。〝生きボクロ〟なら、さほど影響はありません」

へ〜、それは知りませんでした。で、その見分け方ですが。

「〝生きボクロ〟は、大きくてツヤがあり、盛り上がっていて、時には毛が生えていたりするようなホクロですね。〝死にボクロ〟はその反対で、小さくてツヤがなく、色も悪くて平らなモノです」

この人の場合ですけど、実際に見てみないと区別はつきませんね。

「そうですね。せめて写真があるといいのですけど……。いずれにしても、この位置にホクロがあるのは、金運にプラスにはなりませんね。金銭面は常に計画を立てて、しっかり管理することです。また友人との外出などを断わりきれず、出費しやすいタイプといえますね。肺や気管支にも注意したほうがいいでしょう。そんなに気にすることもありませんけどね」

そうですか。どうもありがとうございました。

ファミ通の占いとスーパー占いはどっちが偉い

先生、今回はちょっと意地悪な質問がきているんですけど……。

「はいはい。どんなものですか」

大阪府の〝新生まんた〟クンの質問です。〝僕はログインと一緒にファミ通も読んでいるんですが、ファミ通にも福田先生の占いコーナーがありますよね。この場合、占いは両方当てはまるのですか。また吉方やラッキーな数字、色は合計4つになるんでしょうか〟というものなんです。

「そうですね。占法には2種類あって、ひとつは生年月日を基本にしたもので、それに手相や姓名による変化が加わるものです。もうひとつはそれとは関係なく自由な発想で占う、易、タロットカード、霊感占いなどです。ファミ通の占いは前者、ログインのスーパー占いは後者になりますね。ですからふたつは基本的に違うものなのです。さて質問ですが、基本的に2冊読んでいる人は、両方が当てはまります。ただ、その人がどちらを選ぶか、どちらの雑誌が好きかによって、影響されます。ログインの占いはログイン読者のために念じて占い、ファミ通のものはファミ通読者のことを考えながら行なっているからです。このあたりが運命学の奥深さ、得たいの知れなさなのです」

どうもありがとうございました。

応・募・方・法

相談ご希望のかたは、官製はがきに相談の内容と、住所、氏名、生年月日、電話番号を忘れずに書いて、下のあて先まで送ってください。採用のかたには、図書券3000円分を贈らせていただきます。

あて先

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキーログイン編集部
スーパー占い係

あけぼの光るおたよりコーナー

LETTERS FROM YOU



「このコーナーは、ファミコン通信の伝言板のコーナーに似てますね」っていうおたよりがくるけど、おいおいおい、ファミ通よりログインのほうが歴史は古いんだぜ。

3号の日本青軍へ。脅迫状を出すのなら正確でなければいかん。今度こそ私がログイン編集部のビル（大仁堂ビルのことだ）を爆破してやる。でもトランスフォームして、いちもくさんに逃げられたりして。

（埼玉県　日本青軍幹部の沢田）

うーん、おしいけど違うんだなぁー。ログイン編集部のビルは、スリーエフ南青山ビルでも、そして大仁堂ビルでもないのだ。確かに、ちょっと前までは大仁堂ビルにいたんだけど、こないだ韮沢(にらさわ)ビルってところに引っ越しちゃったのよ。各コーナーのあて先のところに〝スリーエフ南青山ビル〟って書いてあるのは、初めに郵便物がすべてこのビルに集められているからなんだ。ログイン編集部に郵便物が届くのは、それからってわけね。わかったかなー。そんなわけで、韮沢ビル、韮沢ビルを、どうかひとつよろしくお願いしまーす。でも、爆破はしないでね。

郵便物担当の編集者

今私の学校では缶コーヒーの一気飲みが流行しています。なぜ流行したのかよくわかりませんが、このために莫大な資金が必要なので、お金持ちの遊びとして、はや半年近く定着しています。ログイン編集部では何が流行していますか？　（富山県　山田久和）

私は高校２年生の女の子です。今学校ではクロスワードパズルが流行っているんですけど、ログイン編集部では何が流行っていますか。

（茨城県　立原新）

今ログインでは、ものまねが大流行だ。ちょっと実際にここでやってみましょう。まずは、45万円もするカートプレゼントに当選したことや、情緒が不安定なことで有名な、ログインアルバイトのくしだナム子のものまねです。

「やだー！　ちーがーうー！　ぜったいー！　信じろー！」

とまぁこんな感じですが、だだっ子のように体をブンブンさせながら言うのがコツです。では次にいきましょう。次は、中央線の特別快速で眠っていて東京駅と高尾駅を往復しているうちにその電車が青梅特快になってしまいハッと目が覚めたらいきなり青梅のほうにいてびっくりしたという経験を持つ、バカのログインアルバイトのバカのインチキ忍者のバカの増田のバカのものまねのバカです。

「ホ、ホントですかぁ!?」

これを言うときのコツは、なるべくバカそうに言うということもありますが、そんなことよりも、同じことを言われてもまた「ホントですか!?」と二度驚くことが大切です。ひと粒で二度驚くバカ。

次にいきましょう。次は、ゲームの画面写真を撮影するときにつまらないシャレを言って、堅くなりがちな雰囲気をやわらげてくれるみんなのカメラマン、ターミネーター水科(みずしな)のものまねです。

「水科です。沢村いるゥ？」

低い声で言うのがコツです。また、これをちょっと発展させて、

「沢村いるゥ？　杉内いるゥ？　みんないるゥ？」

というパターンもあり、ログインではこれを〝水科三段活用〟と呼んでいます。でもこれは、本人が実際にこんなことを言っているわけではなくて、周りの人間が勝手に考えたものです。本人はいい迷惑ですね。読者のみんなも、ぜひこれからものまねを極めよう！

ものまねマスターの編集者

ログイン４号のレターズフロムユーのコーナーに、〝のび太〟という名

ログインニュース

忍者増田札幌で迷子!!

6号のソフトハウス漫遊記（河野と花塚と田川の3人が、水戸黄門一行に扮装して、全国のソフトハウスを取材して回るという記事）では、アルバイトの忍者増田が、荷物持ち兼バカとして同行している。取材先は北海道のソフトハウスだったのだが、このとき、この増田が札幌で迷子になるという事件があったのである。バカだなあ。

すでに取材も終え、東京へ帰ろうとしていたときのことである。フライトの時間までまだ余裕があるので、4人は札幌駅で時間をつぶしていた。駅の外にいろんな店が出ていたので見て回っていたのだが、増田が店のおじさんに話しかけられているとき、ほかの3人は近くのカマクラが目に止まったのだった。喜劇はここから始まったのである。

「わあ、カマクラだー」

とはしゃぎまくり、カマクラの中に飛び込む河野たち3人。店のおじさんの話が終わって増田が横を見ると、河野たちの姿はない。

「やばい。置いてかれた！」

と勘違いした増田は、早く河野たちに追いつかねばと思い、すかさず走っていったのであった。まるで見当違いの方角に……。

一方、カマクラの中の3人はのん気なもんで、

田川「ヒュー、あったかい」

花塚「あれっ？　そういえば、忍者がいないですね」

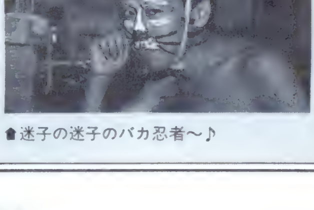
河野「ああ、増田なら、さっきあっちに走ってったよ」

などという、とんでもない会話を交わしていたらしい。

結局、しばらくして増田がもとの場所に戻ってきて一件落着となったわけなのだが、そのときのことを増田はこう語っている。

「ホントにもう『あっちに走ってったよ』じゃないですよ。見てたんなら呼び止めてくださいよ。おかげでこっちは、忍者の格好でカメラの三脚かついで、そこいらじゅう走り回ったんですから」

ワハハハ。誰もお前なんか心配してないんだ。



⬆迷子の迷子のバカ忍者〜♪

前が21個もありました。
ログインてすごいですね。
ちなみに、同ページのおたよりの見出しを全部つなげてみたら、〝突然ですがログインではログインのお答え1、2合併号ののび太くんののび太のジャイ子と野比のび太ののび太くんの最近フルチン〟となりました。
ログインておもしろいですね。
（北海道　堀内英史）

いやー、そうですか？　そう言っていただけると、こちらとしても非常にうれしいです。これからも、〝ひとつのことにこだわり続けるログイン〟、〝レターズの見出しを続けて読むとおもしろいログイン〟をめざしてがんばりますので、応援してね！　それじゃ！
おだてに弱い編集者

私は

友人ふたりと、大阪からはるばる東京へ旅行に行きます。でも、ログイン編集部には行きません。そこのところよろしく。
（大阪府　東京に行くT.K）

こっちだって、あんたなんかに来てほしくなんかありませんー。へへーんだ。
すごく負けず嫌いの編集者

今日も

今日とて、ゲームにはげむ私。こんな私に誰がした。
（山梨県　水野雅裕）

今、僕の隣の席で、とんちん浅沼がてりやきマックバーガーを2個も食べてるんですけど、この人じゃないですよね。
お腹がすいてる編集者

次

いってみよー！
（香川県　西山智博）

違うなー。
「次いってみよう！」とこうやるんだよ、いかりや長介のまねは。
ものまねマスターの編集者

この前

友人宅のマンションの前で友人を待っているときに、周りでかわいい小学生が何人かで遊んでいた。見ていたら、そのうちのひとりが、
「ブルーが危ない!!　レッド、イエロー、助けに行くぞ!!」
と言って走って行きました。それを見て僕は、俺もこんなふーに育ったのかなぁーと思いました。
ログイン編集部の人たちも、こういう遊びをして育ったのですか。
（静岡県　雨宮重樹）

ブルーが危ないってか？　かぁーっ、子供ってかわいいなぁ。でも、僕の小さいころはちょっと違ったな。
「アオが危ない!!　アカ、キイ、助けに行くぞ!!」
と、置き換えればこうだったね。あの当時のヒーローっていったら、なんてったって〝ゴレンジャー〟だったからなあ。ああいうシリーズのヒーローって、僕の頭の中ではせいぜい〝バイオマン〟で止まっているんだけど、いったい今は何ていう名前なんだろうか？　もう僕にはさっぱりわかんなくなっちゃったなあ。
ログインのスタッフの中では
比較的若い編集者

ミズシナとは

何どえ。
（東京都　沖縄を返せ!!）

4号の

レターズの〝ミズシナです〟は、どんな意味があるんですか。高校時代のとても背の高い友人の水科くんを思い出した。ちなみに僕は背が低い。（東京都　流念二郎）

前のほうでもちょこっと紹介されているけど、それはターミネーター水科のことだよん。彼は身長5メートルのバイオノイド。戦車も一撃で破壊するパワーを持っているが、それだけでは食えないので、ログインでカメラマンをやったりもしているのだ。また彼は、突然ダジャレを連発することでも知られている。これが、ただつまらないならいいのだが、
「マゼンタを混ぜんた」
とか、
「おお、しまった！　大島か！」
とか
「増田の好きなゲームは『ダンジョン・マスダー』」
とか、今どきの小学生でも言わないようなレベルのダジャレを連発するから困っちゃう。誰か彼を止めてったら止めてー。
困っている編集者

くしだナム子

さんへ。
愛してます。愛してますから、『ちびなむ子ちゃん』（編集部注：本誌『ネットワークコネクション』に掲載されているCG漫画。ちなみに今号はありません。担当者、何やってんだよ）はやめてください。
P.S.　図書券いらないから、3号のワープロ紹介してるページのナム子さんの写真ください。どうかお願い。（千葉県　根岸靖治）

ちびなむ子ちゃんをやめるっていう案には、私も賛成だわ。あのCGは、肖像権の侵害だー！　訴えてやるー！　**くしだナム子**

忍者増田さん

あなたよく僕の夢の中に出てくるんだよ。どう考えてもログインでしか見たことのないあなたが……。
増田さん、僕に気があるんでしょう!!　バレンタインまだ受け付けます!!　（大阪府　荒井康博）

拙者は、男より女のほうが好きでござる。　**正常な忍者増田**



応募方法

アンケートはがきや官製はがきなどに勝手なことを書いて送ってください。スタッフが勝手に返事を書いてお載せします。採用の方には、図書券3000円分をお贈りします。

◆◆◆◆　あて先　◆◆◆◆

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー　ログイン編集部
レターズ係

●新婚旅行のおみやげは、ヘンなヨーロッパのゲームと『墜落日誌』のネタ、ね、寺島さん期待してますよ！





●どーも、近頃電話で苦労することの多い寺島先生にお手紙を！

〒107-24 東京都港区南青山6－11－1スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部 墜落日誌係

とじこみスペシャル

組み立て紙模型の友

今回も、やってきましたこのページ。あー良かった。今回はもとどおり1ページ。読者も編集者もホッと胸をなでおろしております。さて、いよいよ佳境の紙模型道士編、はじまり。



ログイン　前回、4ページに増えてしまった若気のいたりで突入した、紙模型勝負編！　しかし、導入部分2ページで本編の今回が1ページとは、どういうことなんでしょうか、これは？　ともかく、紙模型勝負だ。正式名称は『紙試し』。なにそれ？

紙模型道士　そりゃもちろん紙模型をおたがいに作りくらべるんじゃろ。

ログイン　あ、なんだ。わりと普通じゃないですか、それって。もっとこう、たとえば鳴門の渦潮の中で作るとか、炎の中で紙が燃えつきる前に作っちゃうとかしないんですか？

紙模型道士　文章で書くのは簡単なんじゃがねぇ。写真を撮るのも考えんとねぇ。『組み立て紙模型の友』で死ぬのもマヌケだしねぇ。

キャプテン・アメージングペーパー（長くて面倒なので、以下キャペパ）　ハッハッハー、ワタシノ技ヲバ、見テチョンマゲー。ジップ、ジップ。

ログイン　そうだ、解説しなきゃ。ああ、スゴイ！　1枚のボール紙がみるみるうちに紙模型に……。こ、これはまるで、お正月とかに宝舟を紙で切って作る芸みたいだ！

キャペパ　オホーッ、ホッホッホ。

紙模型道士　むう、俊敏なデザインといいカッターさばきといい的確な接着といい……。こやつ異人のクセになかなかやりおる。あなどれん。

キャペパ　ハアーイ、完成デース。タッタ1枚ノ紙切レガ、アラ、ナント、モーターサイクルデスイズ。

紙模型道士　確かにみごとじゃ。が、まだまだ修行が足りないようじゃな。

キャペパ　フン、負ケオシミデスネ。ソウイウアナタノ模型ヲ見セテミナサイデスイズ、ア、ペン。

紙模型道士　ふ、わしの紙模型ならすでに完成しておるがのう。

ログイン　あ、キャペパのマフラーに紙模型のような図形が！　組み立ててみましょ……。なんだこれ？

紙模型道士　『愛』じゃ！

キャペパ　オー、ラブ！　ワタシハ大切ナモノヲ忘レテイマシタ。ワタシノ負ケデース。ドーショ。



紙模型道士　うむ、わかりゃーいいんじゃよ、わかりゃー。ホッホッホ。

ログイン　紙模型道士、なんだか大団円みたいですけど、また紙模型のテクニックのすべては読者に伝えていないのではないでしょうか……。

紙模型道士　えーい、それは新しいシリーズでやるのじゃ！

ログイン　しょうこりもない。



パソコン 300% 活用法

もと東ドイツの〝トラバント〟ってクルマ、再生紙を樹脂で固めたもんでボディーができてるんだって。紙模型じゃなくって紙本物。きっと、改造は楽だろうね。

「ダンジャバって知ってます？」

なにか新しい風俗か？　わたしゃ風俗にはチビッとうるさいよ。

「いや、そうじゃなくて、7、8年くらい前にあったんですが、ダンボール製のプロテクターで、子供が体に装着して遊べるってシロモノ」

おお、ナイスアイデアじゃないの。ワシらと同じココロザシの者が過去にもいたってわけだ。感動。

「でも、これがちっとも売れなかったらしいんですね。社長さんはね、全国の子供たちにダンジャバを装着させるのが夢だったらしいんですが、その後、わたしは縁日の景品として余生を送るダンジャンバを見ました」

あー、そうか。今日はパチスロでもしていこうかな。気分転換に。

「おたよりがないと、こうして世間話するしかないですよね」



ハローポスト君・読者の広場

やー諸君、元気でやっちょるかね。隣のコーナーはさびしいようだが、今日もはがきがたくさん来るようになって、オッチャンは嬉しいよ。

どーもこんにちは。いつも受験生泣かせの『組み立て紙模型シリーズ』、ありがとうございます。自分の希望としては、〝ドンドンオーボ〟を紙模型にしてください。よろしく。

（神奈川県　五十嵐秋人）

つーことだが、五十嵐よ、紙で作ったドンドンオーボの模型が本当に欲しいのか？　あーいうのは粘土で作れ、粘土で！　ありゃ、ひとりしか紹介できませんでした。また次号。



⬅どーでもいーけど武藤、キミはいったい、いくつだ。16歳ってあるけど、信じないぞ。（大阪府　武藤誠司）

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
『組み立て紙模型の友』係

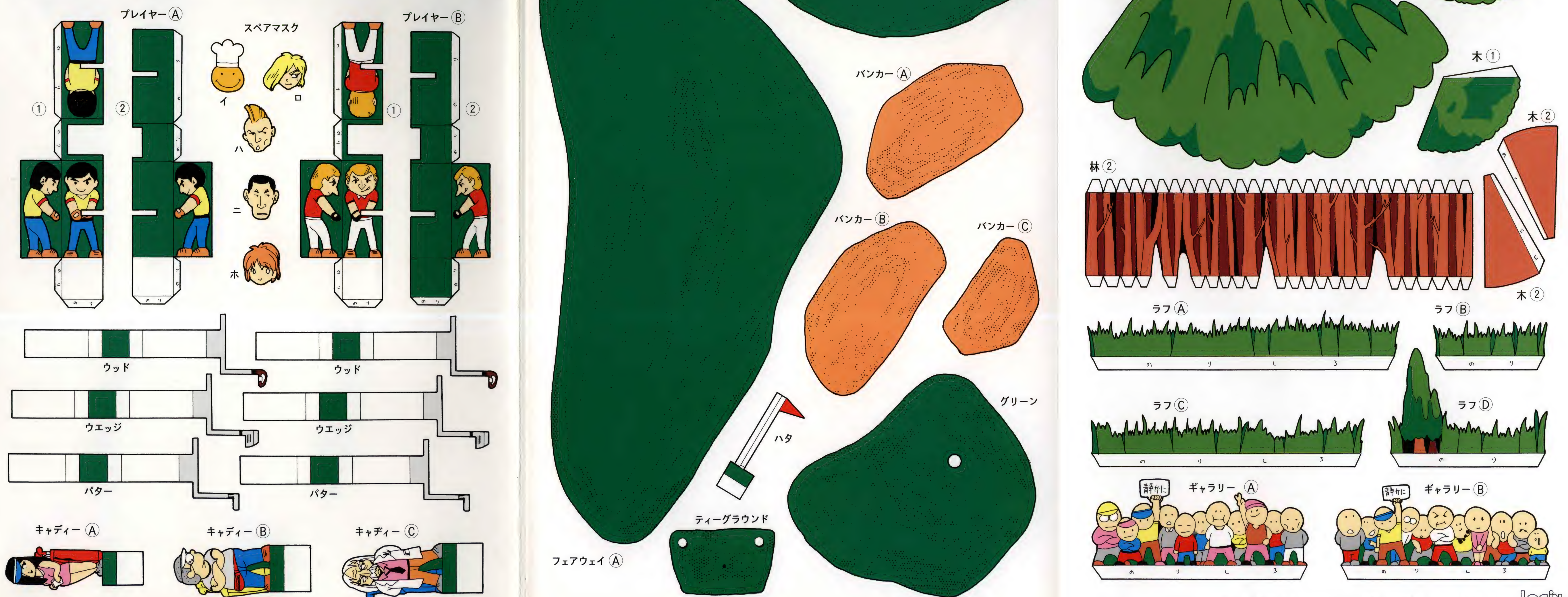
キ　リ　ト　リ

●綴込みスペシャル● 第5回

組み立て紙模型

NEW 3D GOLF SIMULATION

遥かなるオーガスタ（前編）

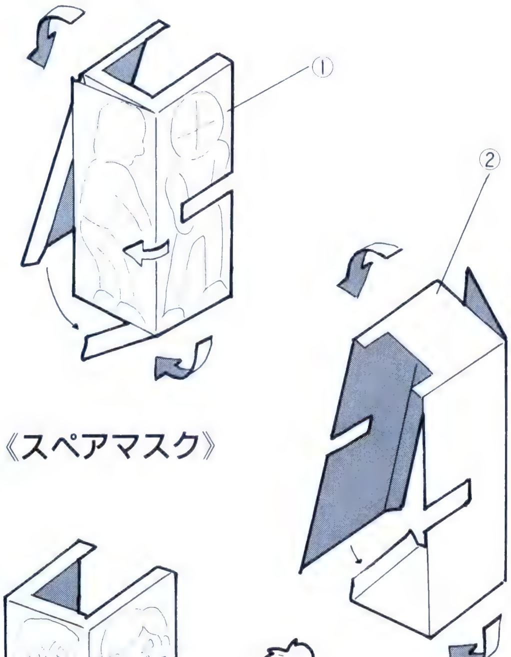


ペーパートイ製作／ゼネラルプロダクツ　設計／SHADOW MOON（三枝 徹）

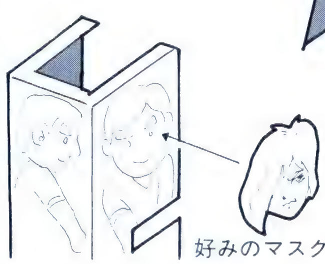
世界のゲームシリーズ　組み立てのすべて
第6回 T&Eソフト『遙かなるオーガスタ』の巻（前編）

《プレーヤーの組み立て》

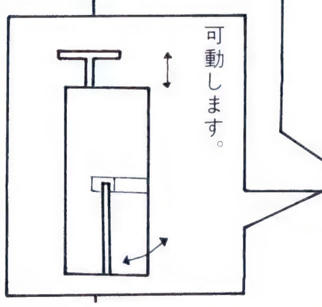
※プレーヤーA、B2組作ります。



《スペアマスク》



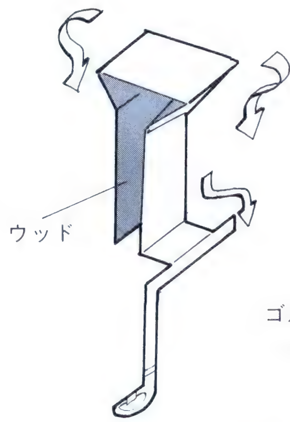
好みのマスクを使用します。
※両面テープを使うと、付け替えができます。

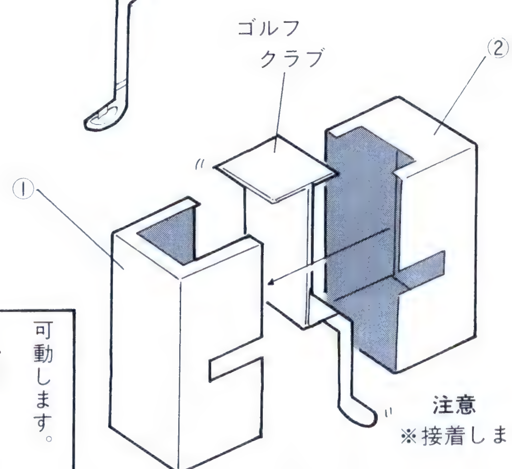


タニオリ線

《ゴルフクラブの組み立て》

ウッド、ウェッジ、パターそれぞれ2組同様に組み立てます。





注意
※接着しません。

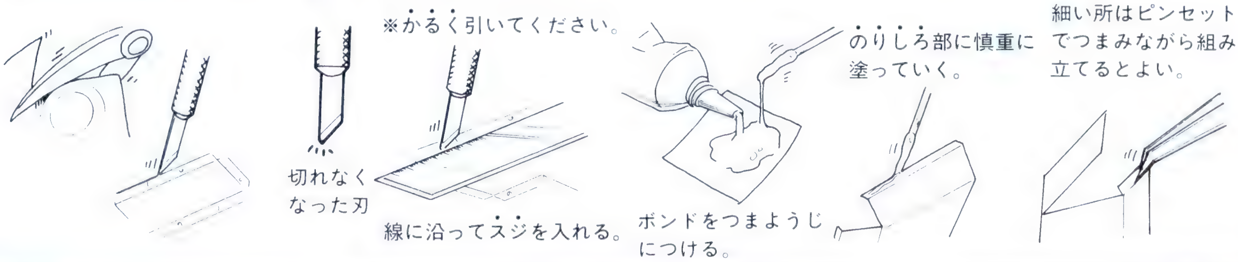
①と②でゴルフクラブをはさむようにします。

●ペーパートイの基本組み立て●

パーツを切りぬく時は、ハサミ又はデザインナイフ等で線の上から切り取ってください。

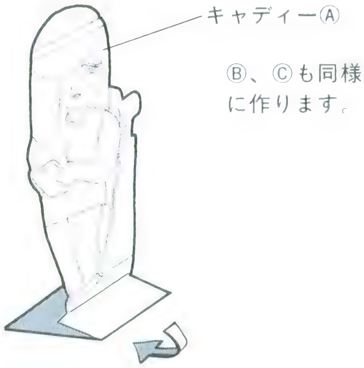
折り目を入れる時は切れなくなったデザインナイフの刃又は鉛筆を線に沿って入れてください。

接着にはGボンドまたはクリアボンドをつまようじにつけてから塗ってください（その前によく仮組みを）。



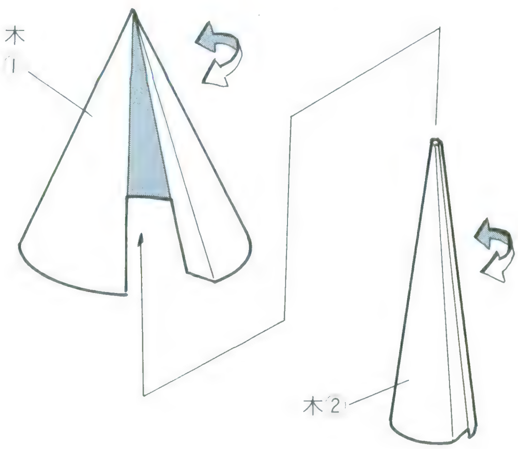
キ リ ト リ

《キャディーの組み立て》

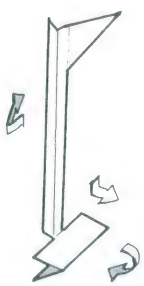


《木の組み立て》

※２組作ります

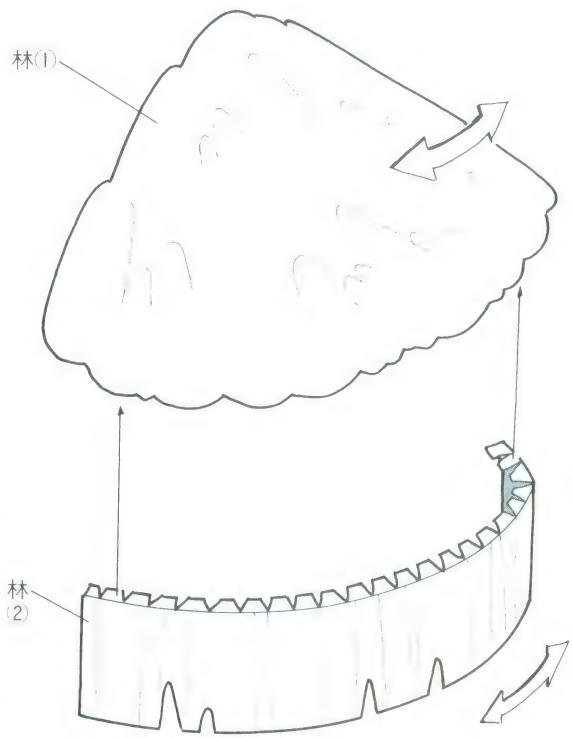


《旗の組み立て》

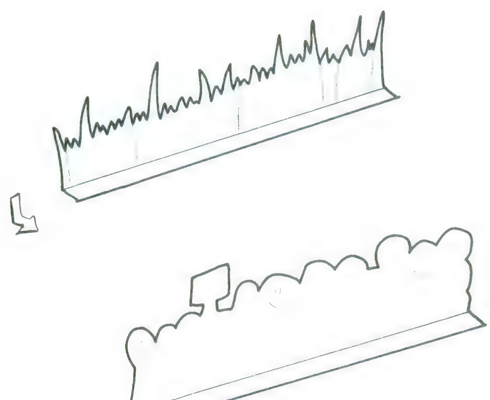


ヤマオリ線

《林の組み立て》



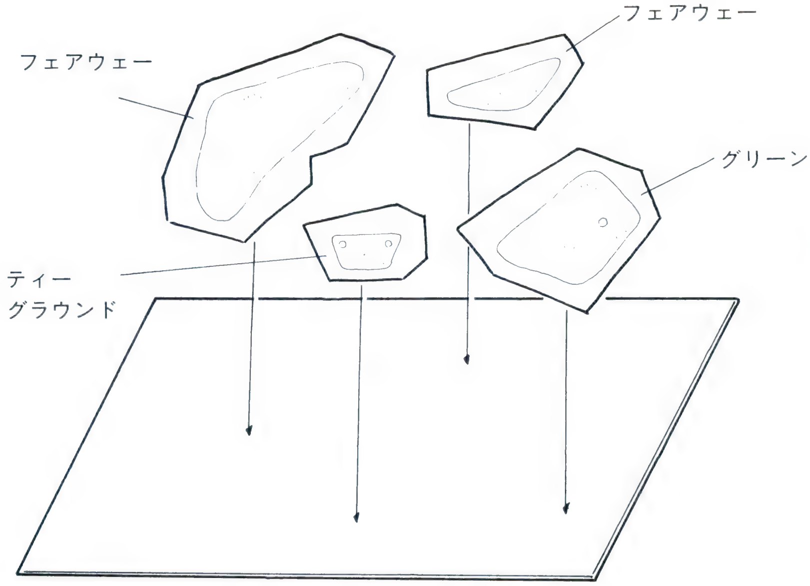
《ラフ、ギャラリーの組み立て》



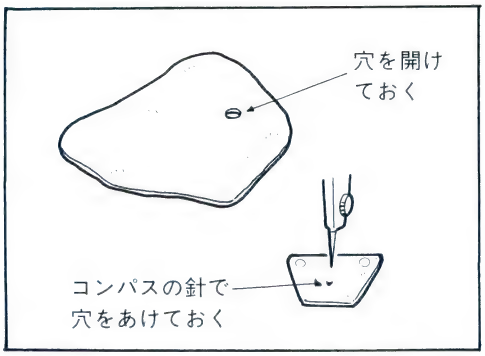
各ラフ、ギャラリーは
切り抜いておきます。

キ リ ト リ

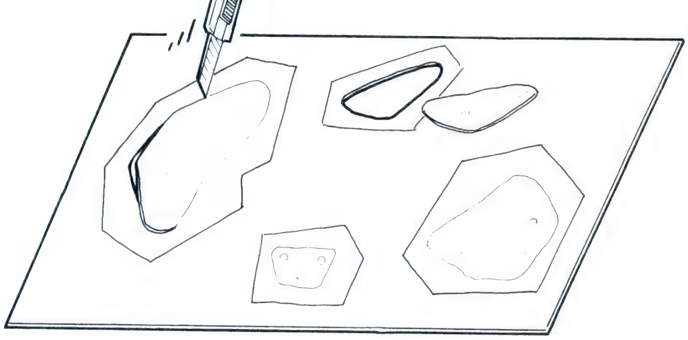
《フェアウェー etc.》



左図それぞれのパーツを
厚紙にしっかり接着します。



カッターで切り抜いて
おきます。



次回に備えて
練習しておきましょう。

※ゴルフボールにはグリーン仁丹、または梅仁丹を使用します。



—つづく—



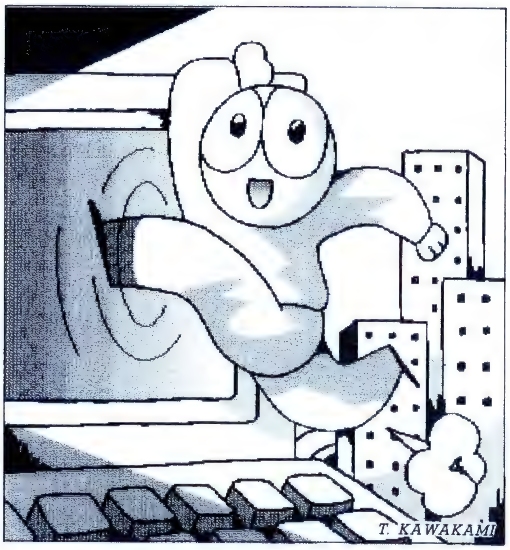
EDITORIAL LOG

LOGiN

1991 No.7　　4月5日号

次号のログインは、これ一冊で誰でもパソコンのすべてがわかってしまう気になる特集なのだ!

パソコンってヤツは、いっくらハードやソフトが進歩しても、次から次へと難しいことが増えるばっかりで、ちっとも簡単で扱いやすくはならない。そこでログインは、創刊以来9年間のノウハウを活かして、パソコンが、あっという間にわかる秘伝を大公開することに決めたのだ！これさえ読めば大丈夫。保証する。そのうえ、今一番話題の、『ロードモナーク』の付録付きだ！



次号8号は

4月5日(金)発売

特価560円

■発行人　塚本慶一郎　■編集人　小島文隆　■編集長　河野真太郎　■副編集長　新井創士■編集スタッフ　川村篤／唐木緑／樹村頼子／渡辺妙子／宮地千里／伊藤雅敏／松本隆一／高橋義信／清水早百合／大庭聖子／泉和子／大野純司／川越敬志／浅沼克之／花塚弘／平林政司／青柳昌行／年永祥一／田川実／武笠敦子／武藤彰子／松岡英樹／三宅貴久／梅本幸孝　■制作スタッフ　本間智嗣／田宮朋子／安田稔／和光陽子　■編集協力　伊東裕／櫛田理子／鈴木和弘／山口政司／吉田孝広／杉内賢次／澤村健／岩尾学／増田厚／高橋豊／大島巌／横田義弘／武田長／石原潔／小笠原誠／笹川達弥／日高保／嵯峨正行／比嘉隆／河辺研史／堀井洋／仲丸真二／丹野英樹／坪田裕之／山本まゆ／堀口稔／渡辺一也／山内正啓　■制作協力　admix／石指由美子／今井デザイン事務所／三宅政吉／門口達美デザインルーム／太田浩一／瀧上園枝／SOUL BEE／前田明子／内藤智志／辻村晴子／井沢利昭／辻秀和／古川誠之／高島宏之／佐々木幸子／中平明美／中島英之／川村浩／河上英人／吉田大介／深坂憲一　■アメリカ駐在　トム・ランドルフ　■ロンドン駐在　新関真人　■フォトグラフ　加藤文哉／水科人士／八木沢芳彦／吉田武　■イラスト　奈和浩子／川上富也／米田裕／米田仁士／月之座／梅津昌代／山口志乃／星野恵美子／杠聡／池上明子／ほりのぶゆき／城戸房子／駒宮真悟／内田美智子／田宮朋子／鎗田準次　■出版業務　別所聖一／前田誠　■広告　杉山淳一／白戸明

■広告目次

自画自賛的新刊案内現わる!

韮沢単行本通信

へぼいおとぼけが盛りだくさんって感じ

べーしっ君Ⅱ

事情通によると、4年の歳月を経て、あの『べーしっ君』の単行本第2弾が発売されるらしい。真相を確かめるべく、われわれにらたん通信特別取材班は、作者である荒井清和(MSXマガジンAD)に直撃取材を敢行した。

「なに言ってんの。もうとっくに発売になっているんだから。宣伝活動が地味なんで、知らない人が多いんだよね」

それは確かに困ったもんだ。その点について、編集担当の宮野洋美(仮名)を追求してみよう。

「えっ、知らなかったの? それは弱ったね。韮沢ビルの単行本編集チームで構成されるところのにらたん取材班が知らなかったというのは、これはいわゆる燈台元暗しというやつだね」

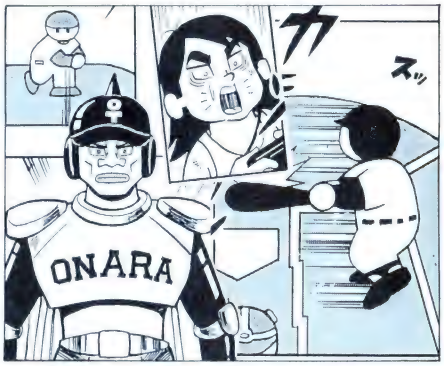
なにを言ってんだか、このオヤジは。

「じゃ『べーしっ君Ⅱ』の話をしようか。なんといっても凄いのは、宿敵オナラーデとのファミスタ対決を描いた描き下ろし作品『四角いスタジアム』だね。これはおもしろいよ」

なるほど、これはすごい。ログイン、Mマガ、ファミ通にまたがるべーしっ君マニアの諸君、買うっきゃないぞ!



⬆いわゆる著者近影ってやつですな



●べーしっ君Ⅱ
●定価520円[税込み]
●3月15日発売 ビジネス・アスキー刊

単行本だってアドバーンスドする!!

大戦略Ⅲ'90プレミアムスペック

『大戦略Ⅲ'90』がグレートコマンダーの進化版なら、この単行本はグレートコマンダーのガイドブックである『大戦略Ⅲグレートコマンダーへの道』の進化版なのだ。

グレートコマンダーへの道では一挙に増えたユニットを把握するために、実機の解説を通してその運用法をエクササイズした。今回は1歩アドバーンスドして、Ⅲ'90のユニットを実際に使用して得たデータをもとに再度挑戦だ!

そうなると、マップ解説のほうも当然アドバーンスド。『大戦略Ⅲ'90マップコレクション』に収録された20枚を完全に攻略している。

マップコレクション発売からわずか3ヵ月で単行本完成の快挙。なーんだ、ヤレばできるじゃん、てな感じの大戦略担当者なのだ。



➡あんまり早く作りすぎると、仕事が増えそうで怖い。うしゃしゃ。

●大戦略Ⅲ'90プレミアムスペック
●定価1800円[税込み]
●3月30日発売 ビジネス・アスキー刊

一家に一冊、豪華愛蔵本なのだ!

スーパーマリオ全集

今や世界的なアイドルとなったマリオの活躍をすべて収録したのが、この『スーパーマリオ全集』なのだ!

この本には、もちろん話題のスーパーファミコンの『スーパーマリオワールド』の情報をはじめとして、『スーパーマリオブラザーズ』、『スーパーマリオブラザーズ2』、『スーパーマリオランド』、『スーパーマリオブラザーズ3』の完全攻略マップや無限増殖法、敵キャラ辞典など、盛りだくさんの内容が詰め込まれているぞ。それに、おなじみ"禁断の秘技"もタップリと載っている。

これ1冊あれば、マリオのことならなんでもわかるのだ! マリオ通を自認するキミなら、愛蔵本として、長くかわいがってほしい。



➡この本1冊まるごとマリオだらけ。ズッシリとした重さがいい!?

●スーパーマリオ全集
●定価2800円[税込み]
●2月9日 アスキー出版局刊

にらたんNEWS

AⅢのすべてがわかる本を出すぞ

その名も「A.Ⅲ.THE BOOK」。これさえ読めばAⅢファンは大満足間違いなしのすぐれ本。詳細は次号で紹介するからね!

次は『サークⅡ』がやって来るぞ!

RPGの解説書ならログインブックスの独壇場。3月下旬発売予定で「サークⅡ」の本が進行中。詳細は次回のにらたんで!

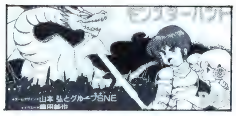
BNN
Bug News Network

ワンダーランドへの
招待状

ゲームに向かう―さあ、冒険のはじまりだ！
楽しさと奥深さで大好評、BNNのゲーム＆ブック。
大型ラインナップもぞくぞく登場で、
あなたの心をエキサイティングにHEAT UP！

CARD GAME New Release

モンスターハント カードゲーム



■ゲームデザイン／山本弘＆グループSNE
■イラスト／藤田純也■定価2,400円（税別）

魔界の覇権を争う者たちが集い、激しく戦う！登場するモンスターは60種類、その能力や弱点・攻撃方法を知れば知るほど、戦局は有利に進みます。運が決め手のゲームにはない奥の深さが特長。山本弘とグループSNEが贈る、ファンタジーカードゲームの真髄です。

INFORMATION Coming Soon

ウルティマⅤ ハンドブック
■A5判■予価1,800円（税込）

シムアース ハンドブック
■A5判■予価2,000円（税込）

指導者（仮題） カードゲーム
■ゲームデザイン／松本慈之
■イラスト／石原豪人、秋山聖午
■予価2,200円（税別）

シンジケート（仮題） カードゲーム
■ゲームデザイン／黒田幸弘
■イラスト／外道悪之進■予価2,400円（税別）

株式会社ビー・エヌ・エヌ
〒102 東京都千代田区麹町4-5 紀尾井町レジデンス5F Phone：03-3238-1321

ゲームハンドブック・シリーズ

ビヨンド・ローズ・トゥ・ロードでわかる 実践RPG入門

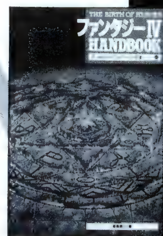


New Release

■門倉直人、菊池たけし、鈴木 猛 著■監修：遊演体
■A5判■定価2,200円（税込）

前作を凌ぐ内容の奥深さでRPGファンから絶大なる人気を博している、本格ロールプレイング・ゲーム「ビヨンド・ローズ・トゥ・ロード」。本書は、「ビー・ローズ」のワールドガイド、リプレイ、ゲームに役立つ情報などを交えながら、初心者でも「テーブル・トーク」RPGがわかるような内容になっています。もちろん、上級者の「ビー・ローズ」ファンも楽しめるイラスト、カラー満載の本です。

ファンタジーⅣ ハンドブック



New Release

■菊島恵三 著
■A5判■定価1,800円（税込）

バランスの良さでは定評のあったRPG、ファンタジーが、より大きなスケールになって帰ってきました。本書はこのファンタジーⅣに登場するモンスターや手に入るアイテム等の解説、さまざまなクエストの攻略法など、ゲームを進めるうえで欠かせない情報を掲載しています。

大戦略Ⅲ'90 ハンドブック

NOW PRINTING

New Release

■野俣周紀・山本泰之 共著
■A5判■定価2,000円（税込）

本書は大戦略Ⅲのパワーアップ版である、大戦略Ⅲ'90の解説書です。大戦略Ⅲ'90の基本的な遊び方、全登場兵器のデータとイラストを載せた兵器カタログ、マップコレクションを含むすべてのマップの攻略法など、情報を満載してお届けします。

ウィザードリィ5 ハンドブック

NOW PRINTING

Coming Soon

■竹山正寿 著
■A5判■予価1,800円（税込）

本書はウィザードリィシリーズの第5弾、HEART OF THE MAELSTROMの解説書です。おなじみのイラスト入りアイテムカタログ、モンスターカタログに加え、詳しいマップと階別攻略法、さらにNPCとのつきあい方もついて、ゲームをより深く楽しめるようにしています。

ポピュラス ハンドブック

NOW PRINTING

Coming Soon

■成美隆 著
■A5判■予価1,800円（税込）

その斬新なゲームデザインで人々を魅了し続け、日本で、海外で、コンピュータゲームとして数々の賞を総ナメにしたポピュラス。本書では、アイコンや天変地異の解説といった基本的な事から、代表的な面の攻略法等、ポピュラスの楽しみ方を初心者にも分かりやすく解説しています。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

決算棚卸し処分セール品の全国通信販売(電話・FAX・郵便・パソコン通信)

X68000 PRO SHOP

※4/1・4/2は棚卸の為休業させて頂きます

当社のX68000シリーズは激安で、しかも特典いっぱい!!

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々一〇〇円程度値上げになる予定です。御了承下さい

SHARP決算激安処分セール!



大人気 X68000 赤字覚悟の激安処分!!

EXEクラブ 入会無料 サービス

❶ X68000 SuperHD
TV付き専用ディスプレイ 激安セット

実質31%引

CZ623C-TN	¥498,000
CZ613D-TN	¥135,000
合計定価	¥633,000

税込特価
安すぎて表示できません!

- CZ623C…X68K・SUPER-HD本体、40メガHDD内蔵、マウス/トラックボール付
- CZ613D…専用ディスプレイ、ステレオスピーカ付、TV機能搭載

回数	1回目	2回目以降
30回	¥18,670	¥18,400
36回	¥18,485	¥15,700
60回	¥11,345	¥10,500

❷ X68000 SuperHD
格安ディスプレイセット

実質29%引

CZ623C-TN	¥498,000
CZ606D-TN	¥ 79,800
合計定価	¥577,800

税込特価
安すぎて表示できません!

- CZ623C…X68K・SUPER-HD本体、40メガHDD内蔵、マウス/トラックボール付
- CZ606D…専用ディスプレイ

回数	1回目	2回目以降
30回	¥19,470	¥17,100
36回	¥15,535	¥14,700
60回	¥10,495	¥ 9,800

❸ X68000 PROII
格安ディスプレイセット

実質28%引

CZ653C-BK	¥285,000
CZ606D-BK	¥ 79,800
合計定価	¥364,800

税込特価 ¥268,000

- CZ653C…X68K・PROII本体、マウス付
- CZ606D…専用ディスプレイ

回数	1回目	2回目以降
30回	¥13,540	¥10,900
36回	¥10,020	¥ 9,400
60回	¥10,740	¥ 6,200

❹ X68000 EXPERT
格安ディスプレイセット

実質34%引

CZ602C-GY	¥365,000
CZ606D-BK	¥ 79,800
合計定価	¥444,800

税込特価 ¥299,000

- CZ602C…X68K・EXPERT本体、マウス/トラックボール付
- CZ606D…専用ディスプレイ

回数	1回目	2回目以降
30回	¥13,970	¥12,200
36回	¥10,735	¥10,500
60回	¥ 7,095	¥ 7,000

❺ X68000 Super
格安ディスプレイセット

実質27%引

新製品

CZ604C-TN	¥348,000
CZ606D-TN	¥ 79,800
合計定価	¥427,800

税込特価 ¥319,000

- CZ604C…X68K・Super本体、マウス/トラックボール付
- CZ606D…専用ディスプレイ

回数	1回目	2回目以降
30回	¥15,370	¥13,000
36回	¥11,535	¥11,200
60回	¥11,595	¥ 7,400

❻ X68000 Super
TV付き専用ディスプレイ 激安セット

実質27%引

新製品

CZ604C-TN	¥348,000
CZ613D-TN	¥135,000
合計定価	¥483,000

税込特価 ¥359,000

- CZ604C…X68K・Super本体、マウス/トラックボール付
- CZ613D…専用ディスプレイ、ステレオスピーカ付、TV機能搭載

回数	1回目	2回目以降
30回	¥15,270	¥14,700
36回	¥13,135	¥12,600
60回	¥ 8,795	¥ 8,400

当社はSHARP X68000 PRO SHOPです。

- 当社でX68000をお求めになりますと、EXEクラブに入会できます。
- 会費無料
- X68電卓プレゼント
- X68000フェアへの御招待
- X68000ニュースの送付



PC-9801シリーズ用 SHARPカラーディスプレイ

❼ CU-14FD
38%引　税別定価¥74,800

税込特価 ¥47,000

- 0.31ピッチの高解像度アナログカラーディスプレイ
- 640×400、400ライン
- チルト台
- カラー/アーバンイエロー表示切替可能

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,555	¥8,300
10回	¥5,565	¥5,100
18回	¥3,050	¥3,000

❽ CU-14GD
38%引　税別定価¥69,800

税込特価 ¥44,000

- 0.39ピッチの高解像度アナログカラーディスプレイ
- 640×400、400ライン
- チルト台
- カラー/アーバンイエロー表示切替可能

回数	1回目	2回目以降
6回	¥7,860	¥7,800
10回	¥4,980	¥4,800
15回	¥3,300	¥3,300

❾ CU-14TV
27%引　税別定価¥98,800

税込特価 ¥72,800

- 0.31ピッチの高解像度アナログ/デジタルカラーディスプレイ
- 15/24KHz2モード対応
- 640×400、400ライン/640×200、200ライン

回数	1回目	2回目以降
10回	¥8,616	¥7,900
15回	¥6,300	¥5,400
24回	¥3,832	¥3,600



X68000シリーズ 周辺機器

機種名	定価	税込特価	備考
AN-S100	¥ 36,600	¥ 29,000	アンプ内蔵スピーカ(2本1組)
CZ-8NJ1	¥ 1,700	¥ 1,500	JOYスティック
CZ-8NJ2	¥ 23,800	¥ 21,400	サイバースティック、アナログJOYスティック
CZ-8NM3	¥ 9,800	¥ 8,800	マウス/トラックボール
CZ-8NT1	¥ 13,800	¥ 12,400	トラックボール
CZ-6BP1	¥ 79,800	¥ 63,800	数値演算プロセッサー
CZ-6BM1	¥ 26,800	¥ 21,500	MIDIボード
CZ-6BC1	¥ 79,800	¥ 63,800	FAXボード
CZ-6VT1	¥ 69,800	¥ 55,800	カラーイメージユニット
CZ-6BV1　2スロット使用	¥ 21,000	¥ 16,800	ビデオボード、V/S端子出力
CZ-6TU	¥ 33,100	¥ 26,400	チューナー、15P15KHzのみ可能
CZ-620H	¥178,000	¥138,000	20MBハードディスク
CZ-6BS1	¥ 29,800	¥ 23,800	SCSI I/F
CZ-8PC5-BK	¥ 96,800	¥ 77,000	80桁カラー48ドット熱転写プリンター
CZ-8PG1	¥130,000	¥ 99,800	80桁カラー24ドットプリンター
CZ-8PG2	¥160,000	¥120,000	136桁カラー24ドットプリンター
CZ-8PK10	¥ 97,800	¥ 78,000	136桁24ドットプリンター
IO-735X	¥248,000	¥189,000	136桁カラーインクジェットプリンター
CZ-6PV1	¥198,000	¥149,000	カラービデオプリンタ、専用記録紙のみ

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古販売のページ

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK

中古品代金引換配送OK!

中古パソコン大バーゲン!!

お手持ちのマイコンから中古マイコンへの買い換えが出来ます

価格はすべて消費税込みの価格です 在庫数500種2000点

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801NS20(98ノートSX、20メガHDD内蔵)	448,000	295,000
NEC PC-9801NS(98ノートSX)	298,000	198,000
NEC PC-9801N(98ノート)(新品限定特価品)	248,000	138,000
NEC PC-9801N(98ノート)	248,000	128,000
NEC PC-9801RA2/RA21(32ビット)	498,000	278,000より
NEC PC-9801RX21	338,000	198,000
NEC PC-9801RX2	398,000	196,000
NEC PC-9801VX41(20メガHDD搭載)	630,000	210,000
NEC PC-9801VX21	433,000	195,000
NEC PC-9801VX4(20メガHDD搭載)	693,000	199,000
NEC PC-9801VX2	433,000	185,000
NEC PC-9801VM21	390,000	175,000
NEC PC-9801VM11	328,000	185,000
NEC PC-9801VM4(別売り256K-RAM¥8,900有り、20メガHDD搭載)	830,000	175,000
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥8,900有り)	415,000	148,000
NEC PC-9801VF2	348,000	79,800
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	415,000	79,800
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	398,000	49,800
NEC PC-98DO	298,000	158,000
NEC PC-9801CV21(カラーモニター一体型)	355,000	175,000
NEC PC-9801ES2	448,000	268,000
NEC PC-9801EX2	348,000	189,000
NEC PC-9801EX4(20メガHDD内蔵)	448,000	265,000
NEC PC-9801UX41	545,000	234,000
NEC PC-9801UX21	348,000	175,000
NEC PC-9801UV21	318,000	145,000
NEC PC-9801UV11	265,000	155,000
NEC PC-9801UV2	318,000	138,000
NEC PC-9801U2	298,000	45,000
NEC PC-9801E(別売り512K-RAM¥9,800有り)	218,000	29,800
NEC PC-9801(別売り512K-RAM¥9,800有り)	298,000	22,800
NEC PC-9801LS5(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	866,000	468,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628,000	278,000
NEC PC-9801LX5C(カラー液晶ラップトップ、40メガHDD内蔵)	748,000	448,000
NEC PC-9801LX4(ラップトップ、20メガHDD内蔵)	588,000	328,000
NEC PC-9801LX2(ラップトップ、人気機種、希少品)	448,000	248,000
NEC PC-9801LV22(ラップトップ)	378,000	168,000
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)	345,000	148,000
NEC PC-98HA(ハンディパソコン、新品同様)	198,000	128,000
NEC PC-98LT/11(ラップトップ)	238,000	69,800
NEC PC-98LT/1(ラップトップ)	238,000	64,800
NEC PC-88VA3(決算激安目玉特価品)	398,000	118,000
NEC PC-88VA2(決算激安目玉特価品)	298,000	89,800
NEC PC-88VA(決算激安目玉特価品)	298,000	65,000
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)	199,000	89,800
NEC PC-8801MC1	169,000	79,800
NEC PC-8801MA2(88英和事典プレゼント)	168,000	69,800
NEC PC-8801MA(88英和辞典プレゼント)	198,000	68,000
NEC PC-8801MH	208,000	64,000
NEC PC-8801MKIIMR	238,000	55,000
NEC PC-8801FE2	119,000	65,000
NEC PC-8801FE	129,000	55,000
NEC PC-8801FA	168,000	64,800
NEC PC-8801FH30	168,000	54,800
NEC PC-8801FH20	138,000	44,000
NEC PC-8801MKIIFR30	178,000	54,000
NEC PC-8801MKIIFR20	148,000	38,000
NEC PC-8801MKIISR30	258,000	58,000
NEC PC-8801MKIISR20	213,000	37,800
NEC PC-8801MKII30	275,000	28,000
NEC PC-8801MKII30相当品	275,000	19,800
NEC PC-8801MKII20	225,000	18,000
NEC PC-8801MKII10	168,000	16,000
NEC PC-8801	228,000	15,000
NEC PC-8001MKIISR	108,000	14,800
エプソン PC-386M-STD(32ビット)	328,000	218,000
エプソン PC-286VG-STD	268,000	175,000
エプソン PC-286VE-STD	298,000	156,000
エプソン PC-286V-STD	298,000	145,000
エプソン PC-286V-H20(20メガHDD内蔵)	433,000	185,000
エプソン PC-286US-STD	268,000	158,000

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
エプソン PC-386LSX-H40(カラー液晶32ビットラップトップ、40メガHDD、新品)	800,000	498,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ、40メガHDD)	763,000	398,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ、40メガHDD、新品)	763,000	448,000
エプソン PC-286LS-STD(ラップトップ)	478,000	248,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ)	368,000	158,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ、新品限定)	368,000	175,000
エプソン PC-286LF-STD(ラップトップ)	388,000	188,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ、新品限定)	348,000	135,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	129,000
エプソン PC-286LE-H20(20メガHDD内蔵)	503,000	218,000
エプソン PC-286LE-H40(40メガHDD内蔵)	593,000	288,000
エプソン PC-286LF-H20(20メガHDD内蔵)	388,000	278,000
エプソン PC-286BOOK-STD	258,000	169,000
エプソン PC-286NOTE-F	198,000	118,000
エプソン HC-88(ハンドヘルド、タッチ16タイプ)	298,000	39,800
東芝 J3100SS-001(ダイナBOOK)	198,000	99,800
東芝 J3100SS-002(ダイナBOOK、2FDD仕様)	228,000	158,000
東芝 J3100SS-02E(ダイナBOOK、20メガHDD内蔵)	328,000	228,000
東芝 J3100SL-002(16ビットラップトップ、2FDD仕様)	298,000	118,000
東芝 J3100SL-011(16ビットラップトップ、10メガHDD内蔵)	398,000	155,000
東芝 J3100GL-041(16ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	698,000	258,000
東芝 J3100SX-001(ダイナBOOK286、新品同様)	258,000	175,000
東芝 J3100GS-021(ダイナブック286、16ビットラップトップ、20メガHDD内蔵)	498,000	348,000
東芝 J3100GT-041A(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	598,000	348,000
東芝 J3100GX-041(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	848,000	468,000
東芝 パソピア16(16ビット、5″ドライブ2基)	―――	35,000
シャープ CZ-600C(X68000)	398,000	165,000
シャープ CZ-601C(X68000ACE)	319,800	175,000
シャープ CZ-602C(X68000EXPERT)	356,000	188,000
シャープ CZ-603C(X68000EXPERTII)	338,000	208,000
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	208,000
シャープ CZ-612C(X68000EXPERT-HD)	466,000	278,000
シャープ CZ-613C(X68000EXPERTII-HD)	448,000	298,000
シャープ CZ-623C(X68000Super-HD)	498,000	328,000
シャープ CZ-652C(X68000PRO)	298,000	178,000
シャープ CZ-653C(X68000PROII)	285,000	189,000
シャープ CZ-662C(X68000PRO-HD)	408,000	249,000
シャープ CZ-663C(X68000PROII-HD)	395,000	269,000
シャープ CZ-830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99,800	45,800
シャープ CZ-801C(X1C)/CZ-803C(X1CS)	119,800	8,800より
シャープ CZ-804C(X1CK)	139,800	11,800
シャープ CZ-811C(X1F10)	79,800	11,800
シャープ CZ-812C(X1F20)	139,800	19,800
シャープ CZ-820C(X1G10)	69,800	9,800
シャープ CZ-822C(X1G30)	118,000	24,800
シャープ CZ-850C(X1turbo10)	118,000	24,800
シャープ CZ-851C(X1turbo20)	248,000	39,800
シャープ CZ-852C(X1turbo30)	278,000	42,800
シャープ CZ-856C(X1turboII)	178,000	44,800
シャープ CZ-862C(X1turbo40)	258,000	44,800
シャープ CZ-870C(X1turboIII)	168,000	47,800
シャープ CZ-880C(X1turboZ)	218,000	54,800
シャープ CZ-881C(X1turboZII)	179,000	64,800
シャープ CZ-888C(X1turboZIII)	169,800	69,800
シャープ MZ1500(クイックディスク搭載)	89,800	15,800
シャープ MZ2521(スーパーMZ)	―――	55,000
シャープ MZ5521(MS-DOSマシン)	388,000	39,800
シャープ PA-7000(電子手帳)	22,800	10,800
シャープ PC-1600K(漢字対応ポケットコンピュータ)	69,800	19,800
富士通 FM-TOWNS1本体	348,000	99,800より
富士通 FM-TOWNS2本体	398,000	128,000より
富士通 FM-TOWNS2F本体	378,000	148,000より
富士通 FM77-AV20EX	128,000	45,000
富士通 FM77-AV20-2	168,000	35,000
富士通 FM77-AV2	158,000	29,800
富士通 FM77-AV1	128,000	19,800
富士通 FM77-L4	238,000	32,800
富士通 FM77-L2	193,000	24,800
富士通 FM77-D2	228,000	22,800
富士通 FM77-D1	198,000	18,000
富士通 FM-7/NEW7	99,800	9,800
日立 ベーシックマスターレベル3マーク5(ベーシックの勉強に)	118,000	7,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
アタリ LYNX(カラー液晶付ポケットゲーム機)	29,800	14,800
セガ マスターシステム	16,800	4,800
セガ セガマークIII	15,000	3,800
MSX、MSX2、MSX2+		
三洋 PHC-70FD(WAVY70FD、MSX2+)FDD×1	64,800	39,800
三洋 PHC-23(MSX2、2スロット)	32,800	12,800
ソニー HB-T7(MSX2、パソコン通信機能内蔵)	59,800	24,800
ソニー HB-F1(MSX2、英和辞典ソフト付)	32,800	19,800
ソニー HB-F1II(MSX2、英和辞典ソフト付)	29,800	18,800
ソニー HB-F1XDJ(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69,800	46,800
ソニー HB-F1XDmkII(MSX2)FDD×1	49,800	36,800
ソニー HB-F1XV(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69,800	49,800
ソニー HB-F500(MSX2)FDD×1	128,000	34,800
ソニー HB-F900(MSX2)FDD×2	148,000	79,800
パナソニック FS-4000(MSX-32K)(漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	106,000	18,000
パナソニック FS-4500(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	108,000	29,800
パナソニック FS-4600(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	―――	49,800
パナソニック FS-4700F(MSX2、プリンター内蔵、ワープロパソコン)	158,000	59,800
パナソニック FS-A1(MSX2)	29,800	16,800
パナソニック FS-A1Mk2(MSX2)	29,800	18,800
パナソニック FS-A1F(MSX2)FDD×1	54,800	36,800より
パナソニック FS-A1FM(MSX2、モデム内蔵)FDD×1	84,800	42,800
パナソニック FS-A1FX(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	57,800	39,800
パナソニック FS-A1WX(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69,800	46,800
パナソニック FS-A1WSX(MSX2+)FDD×1	69,800	49,800
パナソニック FS-A1MkII(MSX2)	29,800	19,800
東芝 HX-21(MSX-64K)	79,800	7,000
ビクター HC-80(MSX2)	89,800	18,000
ワープロ		
NEC 文豪ミニ7GX	198,000	64,800
SONY プロデュース1000 プリンターセット	218,000	89,800
富士通 オアシスライトFROMS(3.5″FDD、F-ROMカード対応)	94,800	39,800
富士通 オアシス30SX-JIS(12″CRT、システム手帳機能内蔵、24ドット印刷)	218,000	114,000
シャープ WV-500(ノート型、電子手帳カード対応)	118,000	49,800
シャープ WD-310F(52ピン熱転写プリンター付)	148,000	74,800
カシオ PW-1000(ポケットワープロ)	34,800	15,800
カシオ HW-780JS(熱転写プリンター搭載)	―――	29,800
カシオ HW-9000(高速熱転写プリンター、ラップトップ、3.5″FDD×1、新品限定)	178,000	79,800
松下 FW-U1P503Ai(熱転写プリンター、ラップトップ、3.5″FDD)	178,000	89,800
キヤノン PX-1(セパレートタイプ、3.5″FDD、24ピンプリンター付属)	69,800	34,800
キヤノン キャノワード4100(CRT-FDD、64ピンプリンター付)	398,000	158,000
キヤノン キャノワードα100(CRT、熱転写プリンター付)	188,000	64,800
キヤノン キャノワードα5スーパーF(CRT、64ピン熱転写プリンタ付)	148,000	89,800
キヤノン キャノワードα3スーパーII(CRT、56ピン熱転写プリンター付)	148,000	69,800
キヤノン キャノワードα1(CRT、熱転写プリンター付)	128,000	52,800
ハードディスク・フロッピーディスク		
アイテック IT-RL90(94メガ、SCSI、RA、DA内蔵用)	198,000	130,000
NEC PC9831-MF2(5″2HD/2DD 2ドライブ)	145,000	49,800
NEC PC9831-4W(5″2DD 2ドライブ)	170,000	19,800
NEC PC80S31(5″2D 2ドライブ)	168,000	25,800
NEC PC8031-2W(5″2D 2ドライブ)	288,000	10,000
NEC PC8881(8″2D 2ドライブ)(PC98シリーズでも使用可能)	442,000	39,800
アイテム DISK-PCモデル40(PC用5″2D 1ドライブ、処分品)	―――	1,000
緑電子 Little-B4N(40メガハードディスク)	148,000	65,000
緑電子 Little-F1(98用3.5″2HD 1ドライブ)	39,800	21,800
CRC CRC-HD2A(PC98用20メガハードディスク、I/F付)	89,800	39,800
CRC CRC-MH4B(PC98用40メガハードディスク、I/F付)	99,800	55,800
ランド LDS-5EL(PC286Lシリーズ用5″2HDドライブ、新品限定)	78,000	29,800
エプソン HDD-40F(40メガSCSIハードディスク、新品限定)	168,000	79,800
エプソン HDD-20S(20メガハードディスク)	128,000	49,800
エプソン TF-10PC(5″2D 2ドライブ)	128,000	10,000
エプソン TF-20PC(5″2D 2ドライブ)	168,000	10,000
ロジテック LFD-550FM(5″2D 2ドライブ)	168,000	18,000
SONY HBD-20W(3.5″2DD 1ドライブMSX用)	44,800	28,800
ヤマハ FD-03(3.5″1DD 1ドライブMSX用)	―――	19,800
任天堂 ディスクシステム(ACアダプター付)	16,500	5,980
各社 PCシリーズ対応フロッピーディスク	―――	8,000より
データーレコーダー		
シャープ CZ-8RL1(X1シリーズ用)	26,800	12,000
各社 倍速機能つきレコーダー	―――	7,800より
各社 パソコンデータレコーダー	―――	4,800より
漢字プリンター		

中古パソコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

全品リフレッシュ、検査済メーカータイアップ保証で安心、新品と組合せOK! 夏・冬ボーナス2回払いOK! ボーナス一括払いOK!

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK/

本体・周辺機器なんでもOK!

↓左のページの中古品販売価格のつづきです↓

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC-PR201X(136桁、24ピン、カラードット)	275,000	158,000
NEC PC-PR201F(136桁、24ピン、ドット)	188,000	49,800
NEC PC-PR201H3(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	89,800
NEC PC-PR201H2(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	84,800
NEC PC-PR201H(136桁、24ピン、ドット)	288,000	69,800
NEC PC-PR201TH(136桁、24ピン、カラー熱転写)	145,000	69,800
NEC PC-PR202(136桁、16ピン、ドット)	258,000	32,800
NEC PC-PR101L(80桁、24ピン、ドット)	158,000	39,800
NEC PC-PR101TL2(80桁、24ピン、カラー熱転写)	83,800	36,800
NEC PC-PR150H(80桁、48ピン、カラー熱転写)	84,800	49,800
NEC PC-PR150V(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	59,800
NEC PC-PR406M(A4、24ピン、熱転写、ハガキ対応)	54,800	35,800
NEC PC-PR406(A4、24ピン、熱転写)	99,800	34,800
NEC PC-PR405(A4、24ピン、熱転写)	69,800	25,800
NEC PC-8822(80桁、18ピン、ドット)	234,000	24,800
NEC PC-8825(80桁、24ピン、熱転写)	176,000	25,800
NEC PC-8826+漢字ROM(80桁、カラープロッタプリンター)	186,000	19,800
NEC NM-9100II(80桁、18ピン、ドット)	198,000	19,800
NEC NM-9300(80桁、24ピン、ドット)	253,000	29,800
NEC NM-9900(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	68,000
NEC NM-9950II(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	89,800
富士通 FMPR-204B(80桁、24ピン、カラー熱転写)	80,000	44,800
シャープ CZ-8PD2(80桁、ドット)	79,800	16,800
シャープ CZ-8PK8(136桁、24ピン、ドット)	152,000	65,800
シャープ CZ-8PK7(80桁、24ピン、ドット)	122,000	59,800
シャープ CZ-8PK5(80桁、24ピン、ドット)	129,000	46,800
シャープ CZ-8PC4(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	59,800
シャープ CZ-8PC3(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	42,800
シャープ CZ-8PC2(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	35,800
シャープ CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	39,800
シャープ MZ-1P11A(136桁、16ピン、ドット、MZシリーズ用)	345,000	16,800
エプソン HG2500(136桁、24ピン、インクジェット、ESC/P24-J83、新品)	248,000	69,800
エプソン AP-80K-PC(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	28,000
エプソン AP-850PC(80桁、48ピン、カラー熱転写、新品限定)	96,800	68,000
エプソン AP-850PC(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	59,000
エプソン AP-800PC(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	54,800
エプソン AP-600PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	64,800	42,800
エプソン AP-500PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	74,800	39,800
エプソン RP-80F/TIIK(80桁、16ピン、ドット)	79,800	21,800
エプソン MP-130K(136桁、24ピン、ドット)	298,000	19,800
エプソン UP-130K(136桁、24ピン、ドット)	290,000	29,800
エプソン VP-135K(136桁、24ピン、ドット)	148,000	56,800
エプソン VP-500PC(80桁、24ピン、ドット)	87,000	55,000
エプソン VP-2000PC(136桁、24ピン、カラードット)	158,000	84,800
エプソン VP-2050PC(136桁、24ピン、カラードット)	158,000	99,800
キヤノン BJ-130J(NM)	198,000	108,000
スター TR-24CL-f(A4、24ピン、カラー熱転写、富士通用)	69,800	24,800
ブラザー M1024P(80桁、24ピン、ドット、PCorMSX用)	118,000	29,800
富士通 MB-27411E(80桁、24ピン、ドット)	170,000	34,800
東芝 PW5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58,000	34,800
東京電子 LPR-24T(80桁、24ピン熱転写)	119,800	28,000
精工舎 GP-550E(80桁、16ピン、ドット、一部附属品無し)	99,800	8,000
精工舎 SL-80MK(80桁、24ピン、ドット)	118,000	19,800
SONY HB-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	34,800
パナソニック FS-PC1(80桁、48ピン、カラー熱転写、MSX用)	59,800	39,800
パナソニック FS-PW1(80桁、24ピン、MSX用ワープロプリンター)	———	26,800
プリンター		
NEC PC-PR801(フルカラーイメージプリンター)	490,000	245,000
NEC PC-8027(80桁、ドット)	89,800	19,800
NEC PC-8821(80桁、ドット)	198,000	9,800
エプソン RP-80(80桁、ドット)	89,800	9,800
エプソン JP-80(80桁、カラードットプリンター)	159,800	10,000
シャープ CZ-8PD3(80桁、ドット)	59,800	19,800
シャープ CZ-800P(80桁、ドット)	142,800	9,800
シャープ MZ-1P02(80桁、ドット、MZ3500、5500、6500用、附属品無し)	138,000	5,000
シャープ MZ-1P14(80桁、ドット)	———	25,800
松下 KX-1091N(80桁、ドット)	89,800	8,800
精工舎 GP-500F(80桁、ドット、FM用)	59,800	8,500
精工舎 GP-500MX(80桁、ドット、MSXシリーズ用)	59,800	9,000
精工舎 GP-700M(80桁、カラードット)	79,800	14,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ソニー SMI-720(SMCシリーズ用)	———	9,800
カシオ FP-1012PR(エプソン製、80桁、ドット、附属品無し)	138,000	10,000
グラフテック マイプロット-J(小型プロッタープリンター、250×180mm)	———	9,800
ロジテック KP-3000(PC用80桁、ドット、説明書無し)	98,000	9,800
ヤマハ PN-01(MSX用、ドット)	———	8,000
各社 PC.FM.X1.MSX対応プリンター	———	6,800より
ディスプレイ		
NEC PC-8052(2000文字、デジタル)	———	24,800
NEC PC-KD252(2000文字、デジタル)	49,800	22,800
NEC PC-KD551(4000文字、デジタル、0.39)	118,000	36,800
NEC PC-KD552K(4000文字、デジタル、0.42)	84,800	36,800
NEC PC-KD851(4000&2000文字、アナログ&デジタル、0.31)	158,000	54,800
NEC PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	118,000	52,800
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	42,800
NEC PC-KD862(4000&2000文字、アナログ、0.39)	99,800	45,800
NEC PC-KD863G(4000&2000文字、アナログ、0.39、PCエンジン)	138,000	59,800
NEC PC-KD863S(4000&2000文字、アナログ、0.39、スピーカー付)	118,000	54,000
NEC PC-TV352(4000&2000文字、アナ&デジ&TV、0.42)	115,000	55,000
NEC PC-TV454(4000&2000文字、アナ&デジ&TV、0.35)	128,300	65,000
NEC PC-TV455(4000&2000文字、アナ&デジ&TV、0.31)	147,000	75,000
NEC N-5913L(4000文字、アナログ、0.31)	138,000	64,800
NEC N-5924U(4000文字、アナログ、0.26、ハイレゾ対応)	233,000	178,000
NEC PC-8851(14″モノクロ)	58,800	19,800
シャープ 12M-13B(2000文字、グリーンモニター)	39,800	9,800
シャープ CU14F1(2000文字、デジタル)	64,800	19,800
シャープ CU14GB(2000文字、デジタル)	49,800	19,800
シャープ CU14BD(4000&2000文字、アナログ、0.42)	64,800	35,800
シャープ CU14D1(4000&2000文字、デジタル)	108,000	38,800
シャープ CZ-600D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	129,800	68,800
シャープ CZ-601D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	110,700	68,800
シャープ CZ-602D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	99,800	69,800
シャープ CZ-603D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	84,800	54,800
シャープ CZ802D(2000文字、デジタル、TV)	119,800	35,800
シャープ CZ820D(2000文字、デジタル、TV)	74,700	37,800
シャープ CZ830D(4000&2000文字、デジタル、TV)	90,600	45,800
シャープ CZ850D(4000&2000文字、デジタル、TV)	129,800	49,800
シャープ CZ855D(4000&2000文字、デジタル、TV)	112,700	50,800
シャープ CZ860D(4000&2000文字、アナログ&デジタル、TV)	92,200	59,800
シャープ CZ870D(4000&2000文字、デジタル、TV)	102,200	51,800
シャープ CZ880D(4000&2000文字、アナログ&デジタル、TV)	109,800	64,800
シャープ 14M-141C(2000文字、デジタル)	69,800	15,800
エプソン CR-4000(4000文字、アナログ、0.31)	94,800	49,800
三洋 CMT-A14F1(2000文字、21ピンアナログ&8ピンデジタル)	64,800	34,800
三洋 CMT-141L(4000文字、デジタル、0.39)	118,000	35,800
三洋 CMT-145L(4000文字、デジタル、0.39)	99,800	36,800
三菱 XC-1498C(4000文字、アナログ、0.28)	99,800	44,800
東映 FTC-1208(4000文字、デジタル、0.28)	128,000	36,800
富士通 MB-27343(2000文字、デジタル)	79,800	19,800
各社 4000文字カラー(アナログ、デジタル)	———	35,000より
各社 2000文字、1000文字カラー(アナログ、デジタル)	———	12,800より
その他の周辺機器		
NEC MS-WINDOWS(Ver2.1)(新品処分特価)	19,000	5,000
SNE ギンガ286L(PC286シリーズ用テンキー、新品限定)	15,800	5,000
ローランド CN-20(ミュージ郎用データ入力機器)	22,000	9,800
カシオ DZ-1000(MIDI対応シンセサイザーキーボード)	198,000	29,800
コルグ DS-8(61鍵盤、MIDIマルチ音源キーボード)	148,000	79,800
オムロン HS-40CL(カラーハンディスキャナー、PC98用)	69,800	38,000
シャープ MZ-1X22(モデムユニット)	———	4,000
シャープ CZ-8BV2(X1シリーズ用カラーイメージボード2)	39,800	6,800
シャープ CZ-8TM1(X1シリーズ用モデム)	29,800	5,000
シャープ CZ-8TM2(X1シリーズ用モデム)	49,800	8,000
シャープ CZ-8EB3(X1turbo用拡張ボックス、新品限定)	33,800	25,800
シャープ CZ-6VT1(X68K用カラーイメージユニット、新品1台限定)	69,800	40,000
シャープ CZ-6EB1(X68K用拡張ボックス、新品限定)	88,000	59,800
ワコム WT-460M(タブレット)	58,000	10,000
各社 G3規格FAX(多数あります)	———	29,800より

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ず、お電話で在庫と価格を確認し〔ご注文〕をお願い致します。
また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。

全国どこでも手軽な通信販売OK!

詳しいお申し込み方法

当社広告の1ページ目〜8ページ目まですべてに対応

★まずはお電話をおかけ下さい。

東京03(3463)4455/大阪06(364)1258
福岡092(751)3901/仙台022(261)0929

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

現金支払いの場合

1. 現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。

●現金書留の送り先
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター 03-3463-4455㈹

2. 銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座（下記の4口座）と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

●お振込先
〔大和銀行 渋谷支店㊢6400197〕
〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店㊢5546936〕
〔住友銀行 渋谷東口支店㊢1133110〕
〔協和銀行 渋谷支店㊢451454〕

3. 郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。

●郵便振替口座 東京6-168261
➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意
代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

1. お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。
2. クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類（当社より郵送）にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。

➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着着後約2週間〜1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

1. 広告にすでに価格が表示されている商品(ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい)は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙(何でも結構です）を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。
2. 下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。
3. FAXにてのご注文もお受け致します。
03-3463-2394までお送り下さい。
折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。
4. 特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

中古在庫数日本一!8年間の実績による信頼と安心!

中古販売のページ

※4/1・4/2は棚卸の為休業させて頂きます

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

中古品代金引換配送OK!

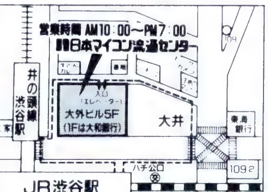
全国どこでもお電話一本で即お届け!

受付時間 AM10:00〜PM7:00

東京受付 03[3463]4455（ヨシココ）

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)2394

年中無休



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 普 6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店 普 5546936〕〔協和銀行 渋谷支店 普 451454〕

郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

※詳しいお申し込み方法は当社広告4P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

新品販売のページ

全国どこでもお電話一本! 渋谷駅前徒歩0分!

※4/1・4/2は棚卸の為休業させて頂きます

新品 代金引換 配送OK!

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々一〇〇円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

新品も激安! メーカー代理店ならではの安心と信頼

パソコン本体

NECをはじめ、EPSON、東芝など、激安パソコンのオンパレード

NEC PC-8801MC2 お奨めCRTセット



NEC	PC-8801MC2	¥199,000
シャープ	CU-14GD(0.39ピッチカラーCRT)	¥69,800
合計定価		¥268,800

税込特価 ¥149,000

回数	1回目	2回目以降
20回	¥9,030	¥8,700
24回	¥9,410	¥7,300
36回	¥6,485	¥5,200

- CDが標準装備されリアルな音声出力が可能! ゲームを迫力満点にします。
- 音楽CDを再生させるソフト付

NEC PC-9801DX/2 お薦めCRT&HDDセット



NEC	PC-9801DX/2	¥318,000
シャープ	CU-14GD(0.39ピッチカラーCRT)	¥69,800
コニック	AW-N40C(SCSI40メガHDD)	¥138,000
NEOS	MS-50L(200カウント高性能マウス)	¥4,800
合計定価		¥530,600

税込特価 ¥334,000

回数	1回目	2回目以降
20回	¥20,280	¥19,500
24回	¥17,960	¥16,500
36回	¥13,010	¥11,700

- FM音源を標準装備した新製品PC-9801DX2の激安セット販売
- 40メガSCSIハードディスクをセットにし、使いやすさは最高!

エプソン PC-Club カラーディスプレイセット



エプソン	PC-286C-STD(PC-CLUB)	¥168,000
シャープ	CU-14GD(0.39ピッチカラーCRT)	¥69,800
合計定価		¥237,800

税込特価 ¥189,000

回数	1回目	2回目以降
20回	¥12,130	¥11,000
24回	¥11,010	¥9,300
36回	¥8,085	¥6,600

- 3.5"2ドライブ装備の本格派! PC98用ソフトが使えます!
- 超小型で場所をとらずにパソコンが楽しめます。
- アナログディスプレイとのセットですのできれいなグラフィックが楽しめます。

メーカー・商品名	定価	特価(税込)	クレジット例 12回払(月々)	24回払(月々)	36回払(月々)
NEC PC-9801DA2(DA/U2)	¥448,000	¥328,000	¥30,400	¥16,200	¥11,500
NEC PC-9801DS2(DS/U2)	¥358,000	¥259,000	¥24,000	¥12,800	¥9,100
NEC PC-9801DX2(DX/U2)	¥318,000	¥208,000	¥19,300	¥10,300	¥7,300
NEC PC-9801UR(UF)	¥218,000	¥165,000	¥15,300	¥8,100	¥5,700
NEC PC-9801UR/20	¥348,000	¥258,000	¥23,900	¥12,700	¥9,000
NEC PC-9801LS5(40メガHDD内蔵)	¥866,000	¥498,000	¥46,200	¥24,600	¥17,400
NEC PC-9801T-W5(40メガHDD内蔵)	¥758,000	¥568,000	¥52,700	¥28,100	¥19,900
NEC PC-9801T-W2	¥548,000	¥398,000	¥36,900	¥19,700	¥13,900
NEC PC-9801UV11	¥265,000	¥179,000	¥16,600	¥8,800	¥6,200
NEC PC-98HA(ハンディ98)	¥198,000	¥125,000	¥11,600	¥6,100	¥4,300
NEC PC-9801N	¥248,000	¥140,000	¥13,000	¥6,900	¥4,900
NEC PC-9801NV	¥248,000	¥175,000	¥16,200	¥8,600	¥6,100
NEC PC-9801NS	¥298,000	¥208,000	¥19,300	¥10,300	¥7,300
NEC PC-9801NS20(20メガHDD内蔵)	¥448,000	¥299,000	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC PC-98DO+	¥278,000	¥215,000	¥19,900	¥10,600	¥7,500
NEC PC-8801MC2(CD搭載)	¥199,000	¥105,000	¥9,700	¥5,200	¥3,600
NEC PC-8801FE2	¥119,000	¥85,000	¥7,800	¥4,200	¥2,900
東芝 J3100SS001(ダイナブック)	¥198,000	¥139,000	¥12,900	¥6,800	¥4,800
東芝 J3100SX002(32ビットダイナブック)	¥298,000	¥234,000	¥21,700	¥11,600	¥8,200
東芝 J3100GT-041A(40メガHDD内蔵)	¥598,000	¥398,000	¥36,900	¥19,700	¥13,900
エプソン PC286C-STD(PC-CLUB)	¥168,000	¥145,000	¥13,400	¥7,100	¥5,000
エプソン PC286LP-STD(PC-ONE)	¥298,000	¥248,000	¥23,000	¥12,200	¥8,700
エプソン PC386Note-A-STD	¥268,000	¥219,000	¥20,300	¥10,800	¥7,600
エプソン PC386BOOK-L-STD	¥378,000	¥308,000	¥28,600	¥15,200	¥10,800
エプソン PC386LS-H40(40メガHDD内蔵)	¥763,000	¥448,000	¥41,600	¥22,200	¥15,700
エプソン PC386LSX-H40(カラー液晶、40メガHDD内蔵)	¥800,000	¥498,000	¥46,200	¥24,600	¥17,400
エプソン PC386M-STD	¥328,000	¥248,000	¥23,000	¥12,200	¥8,700
エプソン PC386S-STD	¥498,000	¥399,000	¥37,000	¥19,700	¥14,000
エプソン PC386G-STD	¥750,000	¥599,000	¥55,600	¥29,700	¥21,000
エプソン PC286LS-STD	¥478,000	¥298,000	¥27,600	¥14,700	¥10,400
エプソン PC286NOTE-F	¥198,000	¥149,000	¥13,800	¥7,300	¥5,200
エプソン PC286L-STD-N	¥348,000	¥135,000	¥12,500	¥6,600	¥4,700
エプソン PC286BOOK-STD	¥258,000	¥199,000	¥18,400	¥9,800	¥6,900
エプソン PC286BOOK-H20(20メガHDD内蔵)	¥378,000	¥299,000	¥27,700	¥14,800	¥10,500
エプソン PC286VG-STD	¥268,000	¥178,000	¥16,500	¥8,800	¥6,200
富士通 FM-Note Book(FMR-50NB1)	¥238,000	¥195,000	¥18,100	¥9,600	¥6,800
富士通 FM-Note Book(FMR-CARD)	¥238,000	¥195,000	¥18,100	¥9,600	¥6,800
富士通 FMタウンズ1(新品処分特価品)	¥358,000	¥118,000	¥10,900	¥5,800	¥4,100
富士通 FMタウンズ2(新品処分特価品)	¥398,000	¥155,000	¥14,400	¥7,600	¥5,400

SHARP パソコン本体

X68Kが人気急上昇 ゲームもビジネスもOK!

SHARP X68000 SuperHD限定激安セット



CZ623C-TN	¥498,000
CZ606D-TN	¥79,800
合計定価	¥577,800

税込特価 ¥424,000

回数	1回目	2回目以降
30回	¥19,820	¥17,300
36回	¥18,360	¥14,800
60回	¥11,620	¥9,900

メーカー・商品名	定価	特価(税込)	クレジット例 12回払(月々)	24回払(月々)	36回払(月々)
シャープ CZ-623C(X68K・SUPER-HD)	¥498,000	¥359,000	¥33,300	¥17,800	¥12,600
シャープ CZ-604C(X68K・SUPER)	¥348,000	¥259,000	¥24,000	¥12,800	¥9,100
シャープ CZ-603C(X68K・EXPERT II)	¥338,000	¥249,000	¥23,100	¥12,300	¥8,700
シャープ CZ-653C(X68K・PRO II)	¥285,000	¥215,000	¥19,900	¥10,600	¥7,500
シャープ CZ-663C(X68K・PRO II-HD)	¥395,000	¥295,000	¥27,400	¥14,600	¥10,300
シャープ CZ-606D(専用ディスプレイ、スピーカー付)	¥79,800	¥65,000	¥6,000	¥3,200	¥2,200
シャープ CZ-605D(専用ディスプレイTV、スピーカー付)	¥115,000	¥89,800	¥8,300	¥4,400	¥3,100
シャープ CZ-613D(専用ディスプレイTV、スピーカー付)	¥135,000	¥108,000	¥10,000	¥5,300	¥3,700

各社MSX2+

19268色対応でゲームも楽しくなった

MSX2+ カラーテレビセット



三洋	WAVY70FD(人気MSX2+)	¥64,800
NEC	C14R24(14インチカラーTV)(TV番組も見れます)	¥58,000
合計定価		¥122,800

34%引 **税込特価 ¥82,600**

- 3.5"フロッピー搭載のMSX2+本体と14インチカラーテレビの大人気セットです

回数	1回目	2回目以降
12回	¥8,499	¥7,600
18回	¥6,590	¥5,200
30回	¥5,898	¥3,300

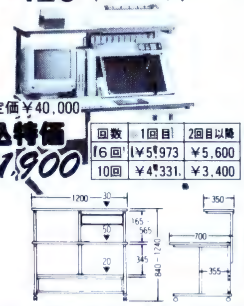
メーカー・商品名	定価	特価(税込)	クレジット例 6回払(月々)	10回払(月々)	12回払(月々)
三洋 WAVY70FD	¥64,800	¥49,800	¥8,800	¥5,400	¥4,600
三洋 WAVY70FD II(2ドライブ)	¥87,800	¥64,800	¥11,500	¥7,000	¥6,000
NEC C14R24(ビデオ入力付TV)	¥58,000	¥32,800	¥5,800	¥3,500	¥3,000
パナソニック FS-A1-ST(MSX turboR)	¥87,800	¥78,000	¥13,800	¥8,500	¥7,200
パナソニック FS-PC1(48ドットカラープリンター)	¥59,800	¥49,800	¥8,800	¥5,400	¥4,600
SONY HBP-F1C(大人気カラープリンター)	¥49,800	¥39,800	¥7,000	¥4,300	¥3,600
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	¥36,800	¥31,800	¥5,600	¥3,400	¥2,900
三洋 CMT-A14F1(ディスプレイ)	¥64,800	¥42,800	¥7,500	¥4,600	¥3,900

ソフトプレゼント! ただ今〔MSX2+本体〕をお買上げの方全員に、英語の勉強に役立つ〔MSX英和辞典〕をもれなくプレゼント!

高級パソコンデスク

ストッパー式キャスター付 | 高級木製テーブル | 全機種対応 | 強度バツグン

PD-120 (120cm巾)

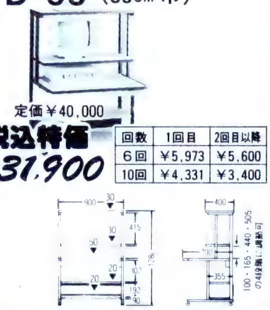


定価¥40,000

税込特価 ¥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	¥5,973	¥5,600
10回	¥4,331	¥3,400

PD-99 (90cm巾)



定価¥40,000

税込特価 ¥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	¥5,973	¥5,600
10回	¥4,331	¥3,400

DS-7 (64cm巾)

新製品



定価¥29,800

税込特価 ¥13,800

- ほとんどのパソコンに対応

CCF-120 (パソコンチェアー)



税込特価 ¥11,000

その他各社商品取扱っております。詳しくはお電話にて!!

買って安心
使って便利!!

日本マイコン流通センター

消費税は内税

当社の広告は消費税込みの価格で表示してあります。
他店との比較の際に注意してね！　きっと当社は安いよ！

各社人気パソコン新製品激安販売！全国通信販売OK！

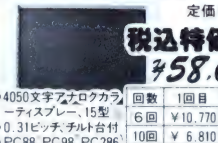
新品販売のページ

※4/1・4/2は棚卸の為休業させて頂きます

カラーディスプレイ

いくら良いPCを持っていてもこれがなければダメ！

NEC PC-KD882



定価￥89,800

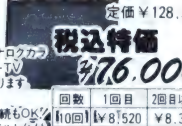
税込特価 ￥58,000

- 4050文字アナログカラーディスプレー、15型
- 0.31ピッチ、チルト台付
- PC88、PC98、PC286シリーズに最適

回数	1回目	2回目以降
6回	￥10,770	￥10,200
10回	￥ 6,810	￥ 6,300
20回	￥ 5,160	￥ 3,300

NEC PC-TV454

42%引



定価￥128,300

税込特価 ￥76,000

- 4050文字アナログカラーディスプレーTV
- TV番組も映ります（リモコン付）
- ビデオとの接続もOK！
- 0.35ピッチ、チルト台付
- 国産のパソコンのほとんどの機種に対応

回数	1回目	2回目以降
10回	￥8,520	￥8,300
15回	￥5,700	￥5,700
30回	￥3,580	￥3,100

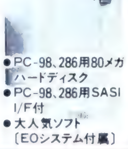
メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
NEC	PC-KD881(0.28、フラット15インチ)	￥118,000	￥87,000
NEC	PC-KD862S(0.39、スピーカ内蔵)	￥99,800	￥74,800
NEC	PC-KD854N(0.39)	￥84,800	￥52,000
NEC	C14-R24(ビデオ入力付TV)	￥58,000	￥32,800
シャープ	CU-14GD(0.39)	￥69,800	￥44,000
シャープ	CU-14FD(0.31)	￥74,800	￥47,000
三菱	XC-1498CII(0.28)	￥107,000	￥54,000
三洋	CMT-147L(W)(0.39)	￥84,800	￥45,000
三洋	CMT-147H(W)(0.31)	￥89,800	￥48,000

ハードディスク

今一番便利で最大限にPCを活かすのがハードディスクです

ICM SR-80

80メガ高速ハードディスクユニット



定価￥168,000

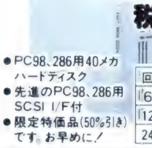
税込特価 ￥118,000

- PC-98、286用80メガハードディスク
- PC-98、286用SASI I/F付
- 大人気ソフト〔EOシステム付属〕

回数	1回目	2回目以降
15回	￥9,550	￥8,800
20回	￥6,960	￥6,900
30回	￥5,940	￥4,800

アイテック IT-SS40

40メガSCSIハードディスクユニット



定価￥138,000

税込特価 ￥69,800

- PC98、286用40メガハードディスク
- 先進のPC98、286用SCSI I/F付
- 限定特価品(50%引き)です。お早めに！

回数	1回目	2回目以降
6回	￥12,837	￥12,300
12回	￥7,427	￥6,400
24回	￥4,862	￥3,400

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
キャラベル	CA-6080MOセット(600メガ光磁気ディスク、I/F付)	￥509,000	￥368,000
キャラベル	AV-040HC(98スロット差込み40メガ)	￥98,000	￥78,000
日本テクサ	TRUST-NS20(98NS内蔵20メガ)	￥118,000	￥89,800
緑電子	Note Base40(98Note用40メガ)	￥148,000	￥118,000
緑電子	Little E40MK2(40メガ、SASI I/F付)	￥98,000	￥68,000
テクノジャパン	TR-41(40メガ、98内蔵用SACI)	￥69,800	￥58,000
アイテック	IT-RL90(94メガ、98DA、RA内蔵用SCSI	￥198,000	￥130,000
コニック	AW-N40C(40メガ)(SCSI I/F付)	￥138,000	￥78,000
コニック	AW-P80C(80メガ)(SCSI I/F付)	￥178,000	￥92,800
コニック	AW-N100C(100メガ)(SCSI I/F付)	￥195,000	￥115,000

漢字プリンター

PCをワープロとして利用するには不可欠な商品です

キャノン BJ-10V(BJ-note)



定価￥74,800

税込特価 ￥62,000

- ノートサイズ〔バブルジェット〕プリンター
- 48ドット&高速印字
- 接続する本体をお伝え下さい。ケーブル等別売です。

回数	1回目	2回目以降
10回	￥7,590	￥6,700
15回	￥5,350	￥4,600
24回	￥4,780	￥3,000

エプソン AP-600(PC)



定価￥64,800

32%引

税込特価 ￥45,000

- 80桁、熱転写カラープリンター
- 24ピンの高性能&高速印字
- PC98、286用プリンターケーブル付

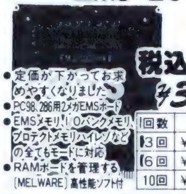
回数	1回目	2回目以降
6回	￥8,425	￥7,900
10回	￥5,175	￥4,900
15回	￥4,425	￥3,300

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
NEC	PC-PR201/80A	￥275,000	￥208,000
NEC	PC-PR201/65A	￥215,000	￥159,000
NEC	PC-PR201/60A	￥158,000	￥119,000
NEC	PC-PR201B	￥99,500	￥58,000
NEC	PC-PR150T	￥64,800	￥52,800
NEC	PC-PR150VH	￥99,800	￥75,000
NEC	PC-PR150VL	￥84,800	￥68,000
NEC	PC-PR101GS	￥115,000	￥85,000
NEC	PC-PR350	￥168,000	￥128,000
キヤノン	BJ-130J(NMモデル)	￥198,000	￥139,000
キヤノン	LBP-A404(LIPSIII)	￥325,000	￥268,000
キヤノン	LBP-B406S(LIPSIII)	￥588,000	￥435,000
スター	JR-200CL	￥134,800	￥99,800
スター	JP-100	￥79,800	￥59,800
エプソン	HG-4000(PC)	￥198,000	￥165,000
エプソン	VP-2600(PC)	￥145,000	￥115,000
エプソン	AP-900(PC)	￥94,800	￥75,800
エプソン	VP-960(PC)	￥118,000	￥94,000
エプソン	VP-1600(PC)	￥125,000	￥99,800
エプソン	XP-2000(PC)	￥198,000	￥158,000

増設RAM EMSボード

ワークエリヤの拡張や処理のスピードUPが出来ます

メルコ EMJ-2000L



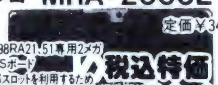
定価￥34,800

税込特価 ￥30,000

- 定価が下がってお求めやすくなりました
- PC98、286用2メガEMSボード
- EMSメモリ、I/Oバンクメモリ、プロテクトメモリ、ハイレゾなどの全てもモードに対応
- RAMボードを管理する〔MELWARE〕高性能ソフト付

回数	1回目	2回目以降
3回	￥10,550	￥10,400
6回	￥5,450	￥5,300
10回	￥4,050	￥3,200

メルコ MRA-2000L



定価￥34,800

税込特価 ￥30,000

- PC98RA21、51専用2メガEMSボード
- 内部スロットを利用するため、拡張バスが死なず、更にスピードもアップ！
- EMSメモリ、I/Oバンクメモリ、プロテクトメモリ、ハイレゾなどの全てもモードに対応
- RAMボードを管理する〔MELWARE〕高性能ソフト付

回数	1回目	2回目以降
3回	￥10,550	￥10,400
6回	￥5,450	￥5,300
10回	￥4,050	￥3,200

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
メルコ	HC-256L(256K)	￥12,000	￥10,800
メルコ	HC-512L(512K)	￥17,000	￥15,500
メルコ	HC-U2L(128Kチップ)	￥6,700	￥6,000
メルコ	EMJ-1000L(1メガEMS)	￥24,800	￥19,800
メルコ	EMJ-4000L(4メガEMS)	￥59,800	￥49,800
メルコ	MRA-4000L(RA21用内蔵4メガ)	￥59,800	￥49,800
メルコ	RCS-1000(98ノート用1メガカード)	￥26,000	￥21,800
メルコ	RCS-2000(98ノート用2メガカード)	￥39,800	￥33,000
メルコ	RCJ-2000(J3100用2メガカード)	￥49,800	￥42,000
I/Oデータ	IOS-10II(RAM用ユーティリティソフト)	￥8,000	￥5,000

その他の周辺機器

PCを活かす数々の便利な周辺機器のご紹介です

アイドル AFD-351

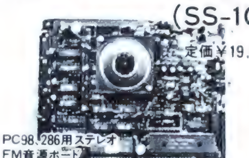


定価￥34,000

税込特価 ￥24,800

- 待望の低価格機
- PC98、286用3.5 2HDフロッピーディスク
- 2HD用ケーブル付属

アイドル スーパーサウンド10(SS-10)



定価￥19,800

税込特価 ￥13,800

- PC98、286用ステレオFM音源ボード
- NEC純正PC9801-26K上位コンパチ
- JOYスティック端子付
- EMS対応ミュージックソフト付

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
オムロン	MD24FP4II(2400ボー超小型モデム)	￥38,800	￥31,800
アイワ	PV-M24(2400ボー超小型モデム)	￥39,800	￥33,800
アイワ	PV-M12(1200ボー超小型モデム)	￥19,800	￥15,800
カワイ	サウンドパレット(98用PCM音源+MIDI I/F付)	￥54,800	￥52,800
ランド	LDS-5EL(PC286L用増設5"2HDドライブ)	￥78,000	￥25,000
アイドル	AFD-352(3.5" 2ドライブ)	￥57,800	￥44,000
アイドル	AFD-501(5" 1ドライブ)	￥39,800	￥32,500
アイドル	AFD-502(5" 2ドライブ)	￥62,800	￥48,000
TS	TS-3ER1(3.5" 1ドライブ自動切替)	￥44,800	￥36,000
TS	TS-3ER2(3.5" 2ドライブ自動切替)	￥64,800	￥54,800
SNE	FM-1コンサートプラス(98用FM音源)	￥29,800	￥10,000
SNE	GINGA-286L(PC286Lシリーズ用10キー)	￥15,000	￥5,000
SNE	GINGA-98(PC98シリーズ用10キー)	￥32,000	￥10,000

新品代金引換配送OK！

消費税は内税だから安い！

表示価格の他に消費税はいりません

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々一〇〇円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

全国どこでもお電話一本で即お届け！

受付時間 AM10:00～PM7:00

東京受付 03[3463]4455（ヨシココ）

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929　FAX.03(3463)2394

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

年中無休



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F　エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 ㊜ 6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 ㊜ 1133110〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店 ㊜ 5546936〕〔協和銀行 渋谷支店 ㊜ 451454〕

郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

※詳しいお申し込み方法は当社広告4P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

富士通 FMTOWNS フェアー



写真の本体はFMタウンズ80Hです

注文番号 L-F300 FMタウンズ2 新品 基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ2(本体)	¥398,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥20,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥20,000
ハイパープラネット(話題の天文シミュレーション)	¥12,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥538,600

税込特価 ¥257,500

回数	1回目	2回目以降
20回	¥16,275	¥15,000
24回	¥14,325	¥12,700
36回	¥10,737	¥ 9,000
60回	¥ 7,788	¥ 6,000

注文番号 L-F301 FMタウンズ2 新品 ゲーム三昧セット

FMタウンズ2(本体)	¥398,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥20,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥20,000
ハイパープラネット(話題の天文シミュレーション)	¥12,800
シムシティ(大人気シミュレーションゲーム)	¥ 8,800
ランス(ムフフのHそふと)	¥ 6,800
ランス2(Hソフト第2段)	¥ 6,800
危ない天狗伝説(超Hソフト)	¥ 5,800
遥かなるオーガスタ(人気ゲーム)	¥12,800
オペレーションウルフ(最新人気ゲーム)	¥ 9,800
ドラッケン(話題の人気ゲーム)	¥ 8,800
インディジョーンズ(人気ゲーム)	¥ 8,800
AYA(人気アドベンチャー)	¥ 8,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥615,800

48%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥325,900

回数	1回目	2回目以降
20回	¥20,303	¥19,000
24回	¥17,521	¥16,100
36回	¥13,263	¥11,400
60回	¥ 9,490	¥ 7,600

注文番号 L-F302 FMタウンズ20F 基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ20F(本体)	¥323,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥20,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ハイパープラネット(話題の天文シミュレーション)	¥12,800
シムシティ(人気シミュレーションゲーム)	¥ 8,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥452,400

27%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥339,400

回数	1回目	2回目以降
20回	¥20,898	¥19,800
24回	¥17,486	¥16,800
36回	¥12,841	¥11,900
60回	¥10,757	¥ 7,900

注文番号 L-F303 FMタウンズ20F 新品 おまかせゲームセット

FMタウンス20F(本体)	¥323,000
FMT-KB105/205(10キー付)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ハイパープラネット(話題の天文シミュレーション)	¥12,800
スーパー大戦略(人気ゲーム)	¥ 8,800
信長の野望 戦国群雄伝(人気ゲーム)	¥11,800
シムシティ(人気シミュレーションゲーム)	¥ 8,800
遥かなるオーカスタ(人気ゲーム)	¥12,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥495,800

25%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥375,900

回数	1回目	2回目以降
20回	¥23,703	¥21,900
24回	¥19,521	¥18,600
36回	¥13,513	¥13,200
60回	¥ 8,940	¥ 8,800

注文番号 L-F304 FMタウンズ40H 基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ40H(本体)	¥473,000
FMT-KB105/205(10キー付)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ハイパープラネット(話題の天文シミュレーション)	¥12,800
シムシティ(人気シミュレーションゲーム)	¥ 8,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥612,400

23%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥479,900

回数	1回目	2回目以降
24回	¥25,981	¥23,700
30回	¥21,877	¥19,600
36回	¥19,073	¥16,800
60回	¥13,460	¥11,200

注文番号 L-F305 FMタウンズ1 処分品激安セット

	税別定価
FMタウンズ1(本体)	¥338,000
HM-01T(拡張1メガRAM 八戸ファーム)	¥32,800
FMT-KB101(JISキーボード)	¥20,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ハイパープラネット(話題の天文シミュレーション)	¥12,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥491,400

24%引

税込特価 ¥234,000

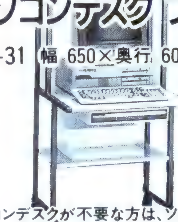
回数	1回目	2回目以降
24回	¥11,660	¥11,600
30回	¥12,320	¥ 9,500
36回	¥ 9,010	¥ 8,200
60回	¥10,170	¥ 5,400

※このセットにはパソコンデスクのプレゼントは付きません。

タウンズをセットでお求めの方に

パソコンデスクプレゼント!!

DS-31 幅 650×奥行 600×高さ 1225(mm)



パソコンデスクが不要な方は、ソフト2本プレゼント!!
更に宮沢りえのグッズも多数プレゼント!

今月の激安お奨めセット!

注文番号 L-F306 FMタウンズ2H 限定激安セット

20メガハードディスク内蔵!
ゲームにもビジネスにも即対応!

	税別定価
FMタウンズ2H(20メガHDD内蔵本体)	¥548,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥20,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥20,000
ハイパープラネット(話題の天文シミュレーション)	¥12,800
シムシティ(大人気シミュレーションゲーム)	¥ 8,800
スーパー大戦略(人気ゲーム)	¥ 8,800
危ない天狗伝説(超Hソフト)	¥ 5,800
オペレーションウルフ(最新人気ゲーム)	¥ 9,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥721,800

41%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥429,900

回数	1回目	2回目以降
20回	¥26,083	¥25,100
24回	¥21,681	¥21,300
36回	¥15,323	¥15,100
60回	¥14,010	¥10,000

安心のサポートシステム

①全品に安心の総合保険付き

盗難や不注意の事故による故障の場合でも無料でパソコンが元どおり!!

②故障の場合も手間なしサービス

富士通のサービスマンがお客様のご自宅へうかがって修理を致します。

③初期不良は即、交換致します

万が一、お届けの商品が元々故障していた場合は、即お電話ください。
無料で、同製品と交換いたします。

④当社は富士通FMタウンズ有力販売店です

日本マイコン流通センターは富士通(株)から正式に認定された有力販売店です。安心してお求めになれます。

⑤設置も安心! パソコンデスクプレゼント

FMタウンズにぴったりマッチしたパソコン専用の机を無料でプレゼント致しております。
パソコンデスクが不要なかたは、ソフトを2本プレゼント!

タウンズ用人気ソフト価格表

注文番号	メーカー名	ソフト名	定価(円)	税込特価(円)
L-F307	B.P.S.	テトリス FMR50/タウンズ用	6,800	6,120
L-F308	CSK総合研究所	アフターバーナー	9,800	8,820
L-F309	CSK総合研究所	GALAXY FORCE II	9,800	8,820
L-F310	CSK総合研究所	ラストサバイバー	9,800	8,820
L-F311	T&Eソフト	遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
L-F312	アイセル	KYAN KYAN COLLECTION 大富豪編	5,800	5,220
L-F313	アモルファス	エクセレント10	5,800	5,220
L-F314	アモルファス	シューティングTOWNS	12,800	11,520
L-F315	アリスソフト	Dream Program System SG	6,800	6,120
L-F316	アリスソフト	ランス	6,800	6,120
L-F317	アリスソフト	ランス2	6,800	6,120
L-F318	イマジニア	ポピュラス	12,800	11,520
L-F319	シェラオンラインジャパン	おかしなマザーグース	9,800	8,820
L-F320	システムソフト	スーパー大戦略	8,800	7,920
L-F321	ダットジャパン	HYPER PLANET	12,800	11,520
L-F322	データウエスト	AYA	8,800	7,920
L-F323	データウエスト	ライザンバー	8,800	7,920
L-F324	データウエスト	メリーゴーランド	8,800	7,920
L-F325	ビクター音楽産業	続ダンジョン・マスター カオスの逆襲	9,800	8,820
L-F326	ビング	イメージファイト	9,800	8,820
L-F327	ビングソフト	オペレーションウルフ	9,800	8,820
L-F328	ビングソフト	ターボアウトラン	9,800	8,820
L-F329	ビングソフト	ニュージーランド・ストーリー	9,800	8,820
L-F330	ビングソフト	バブルボブル	9,800	8,820
L-F331	ビングソフト	ファイナルブロー	9,800	8,820
L-F332	マイクロプローズジャパン	ガンシップ	11,800	10,620
L-F333	リバーヒルソフト	黄金の羅針盤	9,800	8,820
L-F334	光栄	三国志II	16,800	15,120
L-F335	光栄	水滸伝	11,800	10,620
L-F336	光栄	信長の野望・戦国群雄伝	11,800	10,620
L-F337	日本テレネット	コラムス〔12/14発売〕	7,200	6,480
L-F338	日本ファルコム	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	8,700	7,830
L-F339	富士通	囲碁道場	9,800	8,820
L-F340	富士通	インディージョーンズ最後の聖戦	8,800	7,920
L-F341	富士通	FM-OASYS V1.0 FD	55,000	49,500
L-F342	富士通	FM-OASYS V1.0 HD	58,000	52,200
L-F343	富士通	シムシティー	8,800	7,920
L-F344	富士通	ドラッケン	8,800	7,920
L-F345	富士通	日本語MS-DOS V3.1	18,000	16,200
L-F346	富士通	富士通Habitat V2.1	6,800	6,120

※公定歩合の引き上げによりクレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

FM TOWNS 新品 のページ

※4/1・4/2は棚卸の為休業させて頂きます

遊び心がいっぱい!写真のようなグラフィックが魅力のタウンズ!!ソフトも増えて楽しさ倍増!!

総合保険付

消費税は内税だから安い!

表示価格の他に消費税はいりません

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々一〇〇円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

中古買取り、下取りのページ

あなたのパソコンを高く買い取ります。

中古や新品への買い換えもOK!

※4/1・4/2は棚卸の為休業させて頂きます

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて

全国ネットであなたのパソコンを

高価買取・下取

98、88、286、X68K、4,000文字モニター、漢字プリンター

特に高く買います。



中古→中古
中古→新品
買換え自由

注意
当社では、お客様からの下取りや買取りの価格も全て消費税込み価格で表示、又は取り引きさせて頂いております。お客様の支払額や受け取り額は今まで通り当社から示した金額になりますので、消費税は意識しなくて結構です。

お近くの方は渋谷駅前店へご来店を!
直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。
- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。
  〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
  ㈱日本マイコン流通センター　渋谷駅前パソコンショップ　MK係
  03-3463-4455㈹

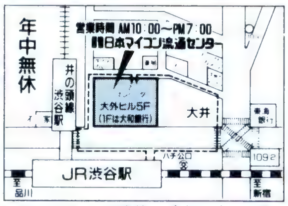
(注意) NEC・エプソン・シャープ以外の機種やMSX、古い機種などは買取り出来ないことがありますのでお電話でお問い合わせ下さい。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00~PM7:00

東京受付 03[3463]4455 (ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929　FAX.03(3463)2394



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

● お振込先〔大和銀行 渋谷支店 普 6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店 普 5546936〕〔協和銀行 渋谷支店 普 451454〕
郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は(株)日本マイコン流通センターです。※詳しいお申し込み方法は当社広告4P目

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日~10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。またFAXにての見積り申込みもお受けいたします。お客様のFAX番号をお忘れなく記入してください。即時、返送させていただきます。(FAX) 03-3463-2394

キリトリ線

《無料見積申込書》

年　月　日　日本マイコン流通センター 御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価
フリガナ お名前		ご住所	〒			TEL		
購入予定日	年　月	職業		年令　才	購入方法	現金・クレジット	分割の場合の希望額	月々　円ぐらい

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々一〇〇円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

5年間完全保証

保証内容を他社と比較して下さい。

IPLでは、お客様のニーズにあった製品の、より良い環境を創るため、各メーカーとの密接な関係を基に、製品の組み立てを計っています。また大型コンピュータによるLAN、ONLINEを構築。販売するかどうか決定する前に、商品評価を行い、当社独自の5年の保証をつけてより高品質なものを提案します。独自のシミュレーションをした上で新製品の情報提供を行うのをはじめ、セット構成時の最適な拡張にも応対。お申し込み前後の新製品発表も心配いりません。

HOT LINE

完全保証の高品質の製品のうしろに、システムエンジニアがいて、あなたとのコンピュータのサポートをしています。

1 ビギナーズ
☎0467-24-0941

初めてパソコンを手にするあなたが必要とするすべてのことに、あなたの専任の担当者が、あなたの購入リストに従いながらサポートします。まず、お電話下さい。

2 テクニカル
☎0467-24-2040

あなたのコンピュータとの問題解決の窓口です。各種言語、作成中のプログラムの相談、買替え等あなたの独自のニーズに応えます。又、あなたの機種のLEVEL UPの時アプリケーションソフト、レーザープリンタ、光ディスク、テクノロジーに関するものをどのようにビジネス環境に結びつけて、より完全なものにしていくか。
トータルサポートをします。

3 メンテナンス部
☎0467-24-0453

代替機、修理、初期不良のお申し込み等、コンピュータ使用中のハード上のトラブルの相談窓口です。問題はただちに対応いたします。直接お電話ください。

4 ネットワークサービス

全国どこでもすばやいサービスが受けられます。全国110ヶ所のアクセスポイントをもつIPLネットワークです。モデムを通して、あなたのコンピュータとIPLのデータベースが連結します。

AFTER CARE

5 独自の5年間完全保証制度

5年間にわたってIPLは製品を完全に保証いたします。メーカー保証が1年の製品ならば5倍、プリンタ等のように6ヶ月ならば10倍というワイドな完全保証です。
高額なドライブ交換(¥70,000以上)HDDプリンタヘッド交換(¥30,000以上)等も完全に保証いたします。

6 初期不良交換3ヶ月保証制度

試動期間を十分にとっています。万一故障など生じた場合、鎌倉0467-24-0453まで直接お電話ください。交換の際には、当初のお届けした形の内容と同じ状態でおもどしください。お申し込み日より3ヶ月以内にIPLに届くようにお願いいたします。かかる送料も当社負担です。

7 返品・交換30日保証制度

満足を約束します。製品がご希望に添わなかった場合は、現金で返金します。(クレジットは解約のみ)鎌倉0467-24-0453まで直接お電話ください。お申し込み日より30日以内に製品は手つかずの完全な状態でIPLに届くようにお願いいたします。当社に製品が到着してからの手続きとなりますので、予めご了承ください。

8 代替機の無料貸出制度

突然、故障が発生した時点になって、あわてて問題が生じるのです。通常、どこでもメーカー修理期間は3週間～1ヶ月かかります。その間、パソコンを中断しなければなりません。単体でお求めの場合でも代替機を無料で用意しています。(本体はNEC、EPSON。モニタ、プリンタ。但し、ラップトップ、ノートブックは除く)

9 製品の買取り保証制度

IPLで購入使用後1年間買取り金額に基づいて高額で買取り・下取りいたします。

PREMIUM

10 キーボードレッスン

使用頻度の高い順に指がキーを覚えます。独自に開発したソフトをプレゼントします。もうキーボード上で文字を捜すことはありません。プログラミング上達に格段の差が生じます
(NEC、EPSON本体。)

11 添削付通信教育講座

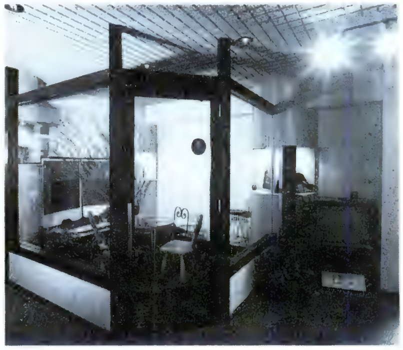
IPLが独自に開設している無料の講座です。3段階のテスト問題もあり、よりよい学習効果をあげるために添削付きになっています。当社に返送くだされば、解答してお届けいたします。NEC、EPSON、SHARPのシステムでお求めの方へ

12 1年相当分のインクリボン

24時間、もうインク切れの心配はありません。
IPLによって出された平均的な使用量に基づいてお渡しします。

13 IPLブランドのディスケットプレゼント

すぐにコンピュータと対話できるよう、品質を保証してシステムでお求めの方、全員に！



IPL

4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561

NEC

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ
PC-9801DA

代替機の無料貸出

修理期間も安心。問題が起こった時、無料で直ちに代替機を貸出し致します。

アクセス No.L04000

PC-9801DA2(386(20MHz)1.6MB、5インチFDD×2、サウンド機能搭載) ……… ¥448,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱) ……… ¥107,000
PIO-RA134-4MA(4MB増設RAMボード) ……… ¥60,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択ハガキ可) ……… ¥94,800
インクリボン1年相当分供給(5巻、インク切れの心配無用。) ……プレゼント中
HC-40(外付40MBHDD、アクセス29ms、SCSI仕様、ユーティリティ付) ……… ¥108,000
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) … ¥9,800
PC-9801-38L(マルチフォントROMボード、WINDOWS3.0に必須) ……… ¥48,000
PC98-S1001-51(日本語MS-DOS(Ver3.0)大規模アプリケーションの実行が可能) ¥25,000
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……… ¥10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) ……プレゼント中
The CARD 3+(カード型データベース機能強化、他アプリのデータを直接読み書き) ¥48,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリとして可 ワープロソフト) ……… ¥58,000
花子 Ver2(図形まじりの文書作成ソフト、オリジナリティを追及！) ……… ¥58,000
ポピュラス ……… ¥9,800

標準価格 ¥1,084,400 → IPL特別価格

¥6,200	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥8,100	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥11,200	×48回	ボーナス 50,000× 8回
¥14,500	×72回	ボーナス なし
¥16,400	×60回	ボーナス なし

アクセス No.L04002

PC-9801DA2(386(20MHz)1.6MB、5インチFDD×2、サウンド機能搭載) ¥448,000
PC-TV472(迫力の大画面、21インチリモコン付) ……… ¥184,000
BJ-300J(10"48ドット低騒音バブルジェット漢字200字/秒トラクタシートフィーダ) …… ¥176,000
プリンタケーブル ……… ¥2,800
インクリボン1年相当分供給(1タンク、インク切れの心配無用) プレゼント中
TURBO++PROFESSIONAL(オブジェクト志向型C言語にアセンブラ&デバッカ追加) ¥49,800
DISKで学ぶ C(実際にパソコン上で実行しながら無理なくC語を学ぶ) ¥18,000
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) … ¥9,800
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可 ワープロソフト) … ¥58,000
サイレントメビウス ……… ¥14,800
MUSIC PRO 98FM(楽譜を入力するだけで音楽演奏、印刷機能付) ……… ¥18,800
遙かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) ¥12,800

標準価格 ¥992,800 → IPL特別価格

¥5,600	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥7,400	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥10,500	×48回	ボーナス 50,000× 8回
¥15,800	×60回	ボーナス なし
¥15,700	×36回	ボーナス 50,000× 6回

アクセス No.L04203

PC-9801DA2(CPU386(20MHz)メモリ1.6MB5インチFDD×2、サウンド機能搭載) … ¥448,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵、ステレオ再生、14"カラーCRT、回転台付、アナログ) …… ¥99,800
MUSIC PRO 98FM(楽譜を入力するだけで音楽演奏、印刷機能付) ……… ¥18,800
MAX Link(RS232Cを介して異機種間でのデータのやりとり可能) ……… ¥18,000
BJ-10V-W(ノートサイズのバブルジェットプリンタ、48ドット漢字56字/秒) …… ¥74,800
インクリボン1年相当分供給(1タンク、インク切れの心配無用) …プレゼント中
IFC-98N/15(プリンタケーブル(98ノートシリーズ用1.5m)) ……… ¥5,000
PC-9801NS(386SX、1MB3.5×1、RAMドライブ内蔵) ……… ¥298,000
IFC-9800/15(プリンタケーブル) ……… ¥5,000
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) … ¥9,800
PS98-S1101-52(日本語MS-WINDOWS(Ver3.0)大規模アプリケーションの実行が可能) ¥25,000
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……… ¥10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) ……プレゼント中
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版拡張メモリをEMSメモリとして可 ワープロソフト) … ¥58,000
信長の野望・武将風雲録 ……… ¥9,800

標準価格 ¥1,080,000 → IPL特別価格

¥6,800	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥10,100	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥15,400	×48回	ボーナス 30,000× 8回
¥20,000	×36回	ボーナス 36,000× 6回
¥13,800	×60回	ボーナス 20,000×10回

The 9ヵ月先お支払い

アクセス No.L04204

PC-9801DA2(CPU386(20MHz)メモリ1.6MB5インチFDD×2、サウンド機能搭載) … ¥448,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱) ……… ¥107,000
VP-2600PC(カラー136桁24ドット明朝体、漢字ゴシックシートフィーダ付、ハガキ可) ¥145,000
インクリボン1年相当分供給(2巻、インク切れの心配無用) ……プレゼント中
MRA-4000L(高速32ビットデータバス対応4MB内部増設RAMボード) ……… ¥59,800
LFD-382RE(3.5インチ2HDデュアルフロッピーディスク) ……… ¥69,800
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……… ¥10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) ……プレゼント中
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) … ¥9,800
PS98-1001-51(日本語MS-DOS(Ver3.3C)拡張機能セット) ……… ¥8,200
PS98-S1101-52(日本語MS-WINDOWS(Ver3.0)大規模アプリケーションの実行が可能) ¥25,000
PC-9801-38L(マルチフォントROMボード) ……… ¥48,000
HC-80(外付80MBHDD、アクセス28ms、SCSI仕様、ユーティリティ付、ICM) ……… ¥148,000
intel80387DX-20(数値演算プロセッサ) ……… ¥118,000
MS QuickBasic(エディタ、インタープリタ、デバッカ、コンパイラを統合) …… ¥20,000
MICROSOFT C VER6(待望のCコンパイラ！最適なコードを出力) … ¥98,000
MS Excel(複数ソフト同時実行 画面分割サイズ変更自在グラフィックス駆使) …… ¥98,000
MICROSOFT ASSEMBLER(アセンブラ) ……… ¥40,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版拡張メモリをEMSメモリとして可 ワープロソフト) … ¥58,000
Lotus 1-2-3 R2.2J(超高速、表計算グラフデータベース) ……… ¥98,000
MPS-500JH(無停電電源装置、CRT下に設置可 サンケン) ……… ¥39,800
IPLオリジナルデスク(原稿用スタンド、スライド式テーブル付キーボード収納可能) ¥38,000
IPLオリジナルチェア(ショックを和らげるタックリング機能付5脚の安定性、耐久性) ¥16,800
Z's STAFF KID 98(豊富な編集機能グラフィックツール) ……… ¥28,000
おっとアニメ君(音楽データも扱える動画作成/ツール) ……… ¥58,000
プリンス・オブ・ペルシャ ……… ¥8,800
インペリアルフォース ……… ¥9,800

標準価格 ¥1,807,800 → IPL特別価格

¥3,900	×84回	ボーナス 50,000×14回
¥16,300	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥24,700	×72回	ボーナス なし
¥24,900	×48回	ボーナス 50,000× 8回
¥34,100	×36回	ボーナス 50,000× 6回

5年間完全保証

HDDドライブ交換¥70,000以上、プリンタヘッド交換¥30,000以上も完全保証。
保証内容を他と比較してください。

アクセス No.L04005

PC-9801DA5(386 20MHz 1.6MB、5インチFDD×2、40MBHDD内蔵、サウンド機能搭載) ¥598,000
XC-1498CII(14"、0.28カラーCRTチルト台付、三菱) ……… ¥107,000
PC-PR201/60A(明朝体アウトラインフォント内蔵15"24ピンカラー漢字プリンタ) ¥158,000
PC-PR201GS-40(年賀状、案内状、ワープロ時活躍) ……… ¥30,000
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……… ¥10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) ……プレゼント中
COMSTARZ'2424/5(MNPクラス5対応モデム、2400/1200全二重、NEC) ……… ¥44,800
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) … ¥9,800
PS98-1001-51(日本語MS-DOS Ver3.3C 拡張機能セット) ……… ¥8,200
MS QuickBasic(エディタ、インタープリタ、デバッカ、コンパイラを統合) …… ¥20,000
MICROSOFT Quick C(予備知識なしでもCの学習可能、一つの画面上で可) … ¥20,000
IPLオリジナルデスク(原稿用スタンド、スライド式テーブル付キーボード収納可能) ¥38,000
IPLオリジナルチェア(ショックを和らげるタックリング機能付5脚の安定性、耐久性) ¥16,800
ES term II+(簡単操作通信ソフト) ……… ¥24,000
Z's STAFF KID98(豊富な編集機能のグラフィックツール) ……… ¥28,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可、ワープロソフト) … ¥58,000
続ダンジョン・マスター(ビクター音楽産業) ……… ¥9,800
信長の野望・武将風雲録 ……… ¥9,800
三国志 II ……… ¥14,800
シムシティ ……… ¥9,800

標準価格 ¥1,214,800 → IPL特別価格

¥8,200	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥10,300	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥13,900	×48回	ボーナス 50,000× 8回
¥18,700	×60回	ボーナス なし
¥20,100	×36回	ボーナス 50,000× 6回

アクセス No.L04004

PC-9801DA/U2(386(20MHz)1.6MB、3.5インチFDDX2、サウンド機能搭載) … ¥448,000
CU-14KD(0.28、反射を防ぐノングレア、目を守る、帯電防止、チルト台付、SHARP) …… ¥89,800
CRC-FD5S(増設5"×1ドライブ) ……… ¥43,800
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) …… ¥9,800
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……… ¥10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) ……プレゼント中
MUSIC PRO 98FM(楽譜を入力するだけで音楽演奏、印刷機能付) ¥18,800
大戦略III'90 ……… ¥9,800

標準価格 ¥630,000 → IPL特別価格

¥5,200	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥6,400	×48回	ボーナス 30,000× 8回
¥9,600	×60回	ボーナス なし
¥14,600	×36回	ボーナス なし
¥17,800	×24回	ボーナス 20,000× 4回

IPL'S STYLE

IPL

4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561

The 9ヵ月先お支払い

アクセス No.L04201

PC-9801DA/U2(386 20MHz)1.6MB3.5インチFDD×2、サウンド機能搭載) …… ¥448,000
PIO-PC34FX-8MA(EMS対応8MB増設RAMボード) ……… ¥115,000
IOS-10STD(キャッシュ&RAMディスク) ……… ¥6,000
HC-130(外付130MBHDD、アクセス19ms、SCSI仕様、ユーティリティ付) ……… ¥178,000
TURBT C++1.0(オブジェクト指向型C言語) ……… ¥29,800
PS98-019-HV(日本語MS-DOS Ver3.3C アプリケーション用インストール) …… ¥9,800
PS98-1102-32(日本語MS-DOS LANマネージャー V2.0 ワークステーションセット) ¥20,000
PS98-S1101-32(日本語MS-WINDOWS(Ver3.0)大規模アプリケーションの実行が可能) ¥25,000
PC-9801-38L(マルチフォントROMボード) ……… ¥48,000
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……… ¥10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) ……プレゼント中

標準価格 ¥889,600 → IPL特別価格

¥5,000	×72回	ボーナス 45,800×12回
¥7,700	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥12,100	×48回	ボーナス 30,000× 8回
¥12,700	×72回	ボーナス なし
¥16,800	×36回	ボーナス 30,000× 6回



24時間、インク切れの心配は要りません。
IPLから、プリンターには、1年相当分のインクリボンが、無料で供給されます。

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ
PC-9801DX

アクセス No.L04221

PC-9801DX2(80286+V30、1MB5×2FD、HDD内蔵、FM音源内蔵) …… ¥318,000
PC-TV472(迫力の大画面、21インチTVリモコン付) ……… ¥184,000
VP-2600PC(カラー136桁24ドット明朝体、漢字ゴシックシートフィーダ付ハガキ可) … ¥145,000
インクリボン1年相当分供給(2巻、インク切れの心配無用) ……プレゼント中
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) … ¥9,800
一太郎Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可 ワープロソフト) …… ¥58,000
JNPS 見積書スーパー ……… ¥62,000
住所録 DATA BANK(顧客管理機能も可能な住所録ソフト) ……… ¥15,000
GT-400(モノクロA4イメージスキャナ、ハンディ&据置2モード、EPSON) ……… ¥99,800
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……… ¥10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) ……プレゼント中

標準価格 ¥901,600 → IPL特別価格

¥4,400	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥9,400	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥12,200	×48回	ボーナス 30,000× 8回
¥14,400	×72回	ボーナス なし
¥17,000	×36回	ボーナス 30,000× 6回

アクセス No.L04225

PC-9801DX2(80286+V30、1MB5×2FD、HDD内蔵可能、FM音源内蔵) ……… ¥318,000
PC-KD881(5インチ0.28ピッチノングレア帯電防止チルト台付、NEC) ……… ¥118,000
HC-80(外付30MBHDD、アクセス28ms、SCSI仕様、ユーティリティ付CM) … ¥148,000
MD24FS5(2400bps MNPクラス5) ……… ¥49,800
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) … ¥9,800
PS98-1001-51(日本語MS-DOS(Ver3.0C)拡張機能セット) ……… ¥8,200
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可) ……… ¥94,800
インクリボン1年相当分供給(5巻、インク切れの心配無用。) ……プレゼント中
信長の野望・武将風雲録 ……… ¥9,800
A列車で行こうIII(アートディンク) ……… ¥12,800
大戦略III'90 ……… ¥9,800

標準価格 ¥779,000 → IPL特別価格

¥6,200	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥11,200	×72回	ボーナス なし
¥14,300	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥10,100	×48回	ボーナス 20,000× 8回

アクセス No.L04010

PC-9801DX2(80286+V30、1MB5×2FD、HDD内蔵可能、FM音源内蔵) ……… ¥318,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵、ステレオ再生、14"カラーCRT、回転台付、アナログ) …… ¥99,800
PC-PR150VH(10"48ドットカラー熱転写、明朝、毛筆、ゴシック体内蔵、NEC) …… ¥99,800
インクリボン1年相当分供給(5巻、インク切れの心配無用。) ……プレゼント中
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) … ¥9,800
Z's STAFF KID98(豊富な編集機能のグラフィックツール) ……… ¥28,000
The CARD 3+(カード型データベース機能強化、他アプリのデータを直接読み書き) ¥48,000
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……… ¥10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) ……プレゼント中
MUSIC PRO 98FM(楽譜を入力するだけで音楽演奏、印刷機能付) ……… ¥18,800
銀河英雄伝説II ……… ¥9,800
サイレントメビウス ……… ¥14,800

標準価格 ¥656,800 → IPL特別価格

¥4,500	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥9,500	×72回	ボーナス なし
¥11,300	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥15,200	×24回	ボーナス 50,000× 4回

十分な試動期間を取ってあります
90日間
初期不良交換

アクセス No.L04821

PC-9801DX/U2(80286+V30、1MB3.5×2FD、HDD内蔵可能、FM音源内蔵) …… ¥318,000
CU-14FD(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付) … ¥74,800
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可) ……… ¥94,800
インクリボン1年相当分供給(1タンク、インク切れの心配無用。) プレゼント中
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……… ¥10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) ……プレゼント中

標準価格 ¥497,600 → IPL特別価格

¥3,400	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥6,700	×72回	ボーナス なし
¥8,300	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥13,400	×24回	ボーナス 20,000× 4回

アクセス No.L04014

PC-9801DX/U2(80286+V30、1MB3.5×2FD、HDD内蔵可能、FM音源内蔵) …… ¥318,000
PC-KD882(15インチ0.31ピッチ、ノングレア、チルト付、NEC) ……… ¥89,800
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可) ……… ¥94,800
インクリボン1年相当分供給(5巻、インク切れの心配無用。) ……プレゼント中
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……… ¥10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) ……プレゼント中
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) … ¥9,800
Z'sSTAFF KID98(話題！文書とイメージの融合、カラーハードコピーグラフィック) ¥28,000
大戦略IIIパワーアップキット ……… ¥5,000
大戦略III'90 ……… ¥9,800

標準価格 ¥565,200 → IPL特別価格

¥2,900	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥5,600	×48回	ボーナス 30,000× 8回
¥8,900	×60回	ボーナス なし
¥10,200	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥13,500	×36回	ボーナス なし

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ
PC-9801NS

アクセス No.L04025

PC-9801NS(386SX、1MB3.5×1、RAMドライブ内蔵) ……… ¥298,000
BJ-10V-B(ノートサイズのバブルジェットプリンタ 48ドット漢字56字/秒) …… ¥74,800
インクリボン1年相当分供給(1タンク、インク切れの心配無用。) プレゼント中
IFC-98N/15(プリンタケーブル) ……… ¥5,000
LFD-581RE(5インチ2HDシングルフロッピーディスク) ……… ¥59,800
PS98-019-HV(日本語MS-DOS Ver3.3C アプリケーション用インストール) …… ¥9,800
MICROSOFT Works(ワープロ、表計算、データベース、通信を統合操作) … ¥40,000

標準価格 ¥487,400 → IPL特別価格

¥3,700	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥7,900	×60回	ボーナス なし
¥9,400	×48回	ボーナス なし
¥12,100	×36回	ボーナス なし
¥14,100	×24回	ボーナス 20,000× 4回

アクセス No.L04026

PC-9801NS-20(386SX、1MB3.5×1、RAMドライブ内蔵、20MBHDD搭載) ……… ¥448,000
PC-9801N-16(約3時間利用可、大容量バッテリーパック) ……… ¥14,000
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) …… ¥9,800
PIO-98NT-2MB(2MB増設RAM、IOS-10min) ……… ¥38,000
MICROSOFT Works(ワープロ、表計算、データベース、通信を統合操作) …… ¥40,000
PC-9801N-17L(ACパック) ……… ¥11,000
PC-9801N-19(プリンタケーブル) ……… ¥7,000
シムシティ ……… ¥9,800
ポピュラス ……… ¥9,800
雀豪NOTE ……… ¥7,800

標準価格 ¥594,200 → IPL特別価格

¥3,400	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥8,400	×72回	ボーナス なし
¥11,400	×48回	ボーナス なし
¥14,500	×36回	ボーナス なし
¥16,000	×24回	ボーナス 30,000× 4回

オリジナルディスケット　キーボードレッスン　添削付通信教育講座　全国出張サービス　返品・交換保証制度　代替機の無料貸出　初期不良交換3カ月保証制度　5年間完全保証

IPL'S STYLE

IPL

4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561

PC-9800シリーズ
PC-9801UF

アクセス No.L04019

PC-9801UF(CPUV30HL(16MHz)メモリ640KB、3.5インチFDDX2、サウンド機能搭載) ¥218,000
CU-14KD(0.28、反射を防ぐノングレア、目を守る、帯電防止、チルト台付、SHARP) …… ¥89,800
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……… ¥10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) ……プレゼント中
A列車で行こうIII(アートディンク) ……… ¥12,800
大戦略III'90 ……… ¥9,800
大戦略IIIパワーアップキット ……… ¥5,000
信長の野望・武将風雲録 ……… ¥9,800

標準価格 ¥355,200 → IPL特別価格

¥3,500	×48回	ボーナス 20,000× 8回
¥5,100	×72回	ボーナス なし
¥8,800	×36回	ボーナス なし
¥10,000	×24回	ボーナス 16,000× 4回
¥12,600	×24回	ボーナス なし



独自に開発したキーボードレッスン用ソフトプログラムです。使用頻度の高い順に指がキーを覚えます。無料でお付けしています。

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ
PC-98DO+

アクセス No.L04245

PC-98DO+(高速98モード+88モード、サウンド機能内蔵) ……… ¥278,000
CU-14TV(高解像度0.31ミリTV、モニン付、アナログケーブル同梱、SHARP) ……… ¥98,800
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……… ¥10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) ……プレゼント中
AP-600PC(熱転写24ドット80桁漢字プリンタ、漢字86字/秒) ……… ¥64,800
インクリボン1年相当分供給(5巻、インク切れの心配無用。) ……プレゼント中
一太郎Vre4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可 ワープロソフト) …… ¥58,000
PA-8800(今や必携！SHARP電子手帳 海外旅行中の¥計算機能付) …… ¥28,000
パソコン電子手帳くん(ブームの電子手帳とのデータ交換可 OA時代のライフスタイル) … ¥12,800
PA7C41(国語辞書カード) ……… ¥16,000
続ダンジョンマスター ……… ¥9,800
大戦略III'90 ……… ¥9,800
遥かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) ¥12,800

標準価格 ¥598,800 → IPL特別価格

¥5,300	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥8,600	×72回	ボーナス なし
¥9,800	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥15,000	×24回	ボーナス 38,500× 4回
¥21,400	×24回	ボーナス なし

アクセス No.L04021

PC-98DO+(高速98モード、サウンド機能内蔵) ……… ¥278,000
PC-KD882(15インチ0.31ピッチ、ノングレア、チルト付、NEC) ……… ¥89,800
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……… ¥10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かすためのツール) ……プレゼント中
PC-98DO+-11(マウス変換コネクタ) ……… ¥4,000
ファーストクイーン ……… ¥8,800
信長の野望・武将風雲録 ……… ¥9,800
ランペルール88 ……… ¥9,800

標準価格 ¥410,200 → IPL特別価格

¥3,400	×72回	ボーナス 15,000×12回
¥5,900	×72回	ボーナス なし
¥10,100	×36回	ボーナス なし
¥11,300	×24回	ボーナス 20,000× 4回
¥14,600	×24回	ボーナス なし

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ
PC-9801DS

アクセス No.L04011

PC-9801DS2(386SX(16MHz)640KB、5インチFDDX2、サウンド機能搭載) ¥358,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱) ……… ¥107,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可) ……… ¥94,800
インクリボン1年相当分供給(5巻、もうインク切れの心配無用) プレゼント中

標準価格 ¥559,800 → IPL特別価格

¥3,700	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥7,000	×72回	ボーナス なし
¥8,700	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥12,000	×36回	ボーナス なし
¥14,000	×24回	ボーナス 20,000× 4回

アクセス No.L04016

PC-9801DS2(386SX(16MHz)640KB、5インチFDDX2、サウンド機能搭載) ¥358,000
CU-14TV(高解像度0.31ミリTV、モニタ付、アナログケーブル同梱、SHARP) ……… ¥98,800
DD-41+IF55THSET(外付40MBHDDユニット 3.5インチFDD付) ¥148,000
PC-PR150VH(10"48ドット熱転写、明朝、毛筆、ゴシック体内蔵、NEC) ¥99,800
PC-PR406HS-01(シートフィーダ、単票、はがき連続打ちに必携！) ¥22,800
インクリボン1年相当分供給(5巻 インク切れの心配無用) ……プレゼント中
EMJ-2000L(EMS対応、メモリ管理ソフト付、2MB増設RAMボード、メルコ) ……… ¥34,800
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3C アプリケーション用インストール) … ¥9,800
PS98-1001-51(日本語MS-DOS(Ver3.3C)拡張機能セット) ……… ¥8,200
PS98-S1101-52(日本語MS-WINDOWS Ver3.0 大規模アプリケーションの実行が可能) ¥25,000
PC-9801-38L(マルチフォントROMボード、WINDOWS3.0に必須) …… ¥48,000
MICROSOFT Works(ワープロ、表計算、データベース、通信を統合操作) …… ¥40,000
ポピュラス ……… ¥9,800
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……… ¥10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) ……プレゼント中

標準価格 ¥913,000 → IPL特別価格

¥4,800	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥9,800	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥13,100	×72回	ボーナス なし
¥19,200	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥17,700	×48回	ボーナス なし

当社独自の5年間完全保証

アクセス No.L04015

PC-9801DS/U2(386SX(16MHz 640KB、3.5インチFDDX2、サウンド機能搭載) … ¥358,000
PC-TV472(迫力の大画面、21インチTVリモコン付) ……… ¥184,000
MUSIC PRO 98FM(楽譜を入力するだけで音楽演奏、印刷機能付) ¥18,800
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) …… ¥9,800
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……… ¥10,000
TURBO C++1.0(オブジェクト指向型C言語) ……… ¥29,800
DISKで学ぶ C(実際にパソコン上で実行しながら無理なくC言語を学…) ……… ¥18,000
EMJ-2000L(EMS対応、メモリ管理ソフト付、2MB増設RAMボード、メルコ) ……… ¥34,800

標準価格 ¥663,200 → IPL特別価格

¥4,200	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥9,100	×48回	ボーナス 20,000× 8回
¥10,400	×60回	ボーナス なし
¥15,900	×36回	ボーナス なし
¥19,600	×24回	ボーナス 20,000× 4回

SHARP

X68000 SUPER HD

アクセス No.L04407

CZ-623CTN(メインメモリ2MB、80MHDD搭載、SX-WINDOW搭載) …… ¥498,000
CZ-613DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカチルトリモコン付) …… ¥135,000
CM-32L(LAサウンド・モジュール) ……… ¥69,000
CZ-252MS(MIDIマルチレコーディングソフト) ……… ¥28,800
CZ-247MS(MIDI楽器演奏が楽しめるミュージックソフト) ……… ¥28,800
CZ-6BM1(MIDIボード、SHARP) ……… ¥26,800
XE-1AP(アナログジョイパッド) ……… ¥13,800
CZ-8PC5-BK(美しい印字！48ドットカラー年賀状、暑中見舞、各種カード等、SHARP) ¥96,800
インクリボン1年相当分供給(5巻 インク切れの心配無用) ……プレゼント中
エメラルドドラゴン(グローディア) ……… ¥9,800
銀河英雄伝説II ……… ¥9,800
X68000フェア(プレゼントの中から好きなゲームを1つお選び下さい。) プレゼント中

標準価格 ¥916,600 → IPL特別価格

¥4,400	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥7,800	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥15,000	×36回	ボーナス 42,000× 6回
¥22,000	×36回	ボーナス なし

アクセス No.L04408

CZ-623CTN(メインメモリ2MB、80MHDD搭載、SX-WINDOW搭載) …… ¥498,000
CZ-613DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカチルトリモコン付) …… ¥135,000
X68000フェア(プレゼントの中から好きなゲームを1つお選び下さい) プレゼント中

標準価格 ¥633,000 → IPL特別価格

¥4,500	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥8,400	×72回	ボーナス なし
¥10,000	×36回	ボーナス 27,000× 6回
¥15,900	×24回	ボーナス 30,000× 4回
¥20,900	×24回	ボーナス なし

IPL
4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561

BASIC Learning Book

無料で添削付きの通信講座か受けられます。より良い学習効果のために。
IPL Press
(NEC、EPSON、SHARP)

アクセス No.L04406

CZ-623CTN(メインメモリ2MB、80MHDD搭載、SX-WINDOW搭載)	¥498,000
CZ-613DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカチルトリモコン付)	¥135,000
CZ-8PC5-BK(美しい印字！48ドットカラー年賀状、暑中見舞、各種カード等、SHARP)	¥96,800
インクリボン1年相当分供給(2巻。インク切れの心配無用。)	プレゼント中
Z'sSTAFF PRO68K(豊富な編集機能のグラフィックツール)	¥58,000
BF-68PRO(目を守ろう！反射、紫外線、静電気、ホコリ付着防止フィルター)	¥19,800
ラプラスの魔(ハミングバードソフト)	¥7,800
続・ダンジョンマスター	¥9,800
X68000フェア(プレゼントの中から好きなゲームを1つお選び下さい。)	プレゼント中

標準価格 ¥825,200 → IPL特別価格

¥6,300	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥10,300	×48回	ボーナス 30,000× 8回
¥11,300	×72回	ボーナス なし
¥14,500	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥19,500	×36回	ボーナス なし

X68000 SUPER

アクセス No.L04400

CZ-604CTN(メインメモリ2MB、SX-WINDOW搭載、SCSIインターフェイス内蔵)	¥348,000
CZ-606DTN(超高解像度0.31ドット14"チルト台付、チタン)	¥79,800
X68000フェア(プレゼントの中から好きなゲームを1つお選び下さい。)	プレゼント中

標準価格 ¥427,800 → IPL特別価格

¥2,400	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥4,900	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥9,300	×24回	ボーナス 30,000× 4回
¥5,700	×72回	ボーナス なし

アクセス No.L04405

CZ-604CTN(メインメモリ2MB、SX-WINDOW搭載、SCSIインターフェース内蔵)	¥348,000
CZ-605DBK(15インチ0.39ピッチ2スピーカ、チルトリモコン付)	¥115,000
X68000フェア(プレゼントの中から好きなゲームを1つお選び下さい。)	プレゼント中

標準価格 ¥463,000 → IPL特別価格

¥6,300	×72回	ボーナス なし
¥7,500	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥10,800	×36回	ボーナス なし
¥12,300	×24回	ボーナス 20,000× 4回
¥15,600	×24回	ボーナス なし

アクセス No.L04401

CZ-604CTN(メインメモリ2MB、SX-WINDOW搭載、SCSIインターフェイス内蔵)	¥348,000
CZ-613DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカ、チルトリモコン付)	¥135,000
CZ-8PC5-BK(美しい印字！48ドットカラー年賀状、暑中見舞、各種カード等、SHARP)	¥96,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。)	プレゼント中
Z'sSTAFF PRO68K(豊富な編集機能のグラフィックツール)	¥58,000
続・ダンジョンマスター	¥9,800
X68000フェア(プレゼントの中から好きなゲームを1つお選び下さい。)	プレゼント中

標準価格 ¥647,600 → IPL特別価格

¥5,600	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥8,900	×72回	ボーナス なし
¥15,300	×36回	ボーナス なし
¥17,100	×24回	ボーナス 30,000× 4回
¥17,100	×24回	ボーナス 30,000× 4回

初期不良交換ビックに3カ月

アクセス No.L04404

CZ-604CTN(メインメモリ2MB、SX-WINDOW搭載、SCSIインターフェース内蔵)	¥348,000
CZ-21HD(迫力の21"スピーカー機能付、グラフィックもゲームも抜群！)	¥148,000
CZ-6TUBK(TV用チューナー。テレビも見れて楽しさ倍増！)	¥33,100
CZ-213MS(マウスを使った簡単操作の演奏用ミュージックツール)	¥18,800
CZ-6BM1(MIDIボード、SHARP)	¥26,800
CZ-215BS(画面のイメージ通り、画面に見たままの文書作成ができる)	¥39,800
Gツール 68(デザイン・ソフト)	¥28,000
X68000フェア(プレゼントの中から好きなゲームを1つお選び下さい。)	プレゼント中
CZ-8PC5-BK(美しい印字！48ドットカラー年賀状、暑中見舞、各種カード等、SHAPR)	¥96,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。)	プレゼント中
プリンス・オブ・ペルシャ	¥8,800
ラプラスの魔(ハミングバードソフト)	¥7,800

標準価格 ¥755,900 → IPL特別価格

¥5,700	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥10,700	×72回	ボーナス なし
¥15,000	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥18,400	×36回	ボーナス なし
¥23,200	×24回	ボーナス 20,000× 4回

X68000 PRO II

アクセス No.L04410

CZ-653CBK(メインメモリ1MB、複数のウインドウを同時にオープン可)	¥285,000
CZ-604DBK(スピーカ付14"0.31ドットアナログカラーCRT)	¥94,800
X68000フェア(プレゼントの中から好きなゲームを1つお選び下さい。)	プレゼント中

標準価格 ¥379,800 → IPL特別価格

¥4,100	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥5,300	×72回	ボーナス なし
¥9,100	×36回	ボーナス なし
¥13,200	×24回	ボーナス なし
¥8,200	×24回	ボーナス 30,000× 4回

組み合せ自由

ソフトもハードも自由に構成できます。
様々な製品の用意があります。

アクセス No.L04412

CZ-653CBK(メインメモリ1MB、複数のウインドウを同時にオープン可)	¥285,000
CZ-613DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカ、チルトリモコン付)	¥135,000
CZ-6BE1B(1MB増設RAMボード)	¥28,000
BF-68PRO(目を守ろう！反射、紫外線、静電気、ホコリ付着防止フィルター)	¥19,800
CZ-8PC5-BK(美しい印字！48ドットカラー年賀状、暑中見舞、各種カード等SHARP)	¥96,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用)	プレゼント中
Z's STAFF PRO 68K(豊富な編集機能のグラフィックツール)	¥58,000
AIR COMBAT 遊撃王II(システムソフト)	¥8,800
X68000フェア(プレゼントの中から好きなゲームを1つお選び下さい。)	プレゼント中

標準価格 ¥631,400 → IPL特別価格

¥4,000	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥6,800	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥10,500	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥15,500	×36回	ボーナス なし
¥19,000	×24回	ボーナス 20,000× 4回

PRESENT

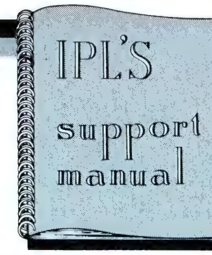
X68000をお買い上げの方に
下記のゲームの中から
お好きなものを1つプレゼントII

X68000



Information from IPL

オリジナルディスケット　キーボードレッスン　添削付通信教育講座　全国出張サービス　返品・交換保証制度　代替機の無料貸出　初期不良交換3カ月保証制度　5年間完全保証



CREDIT

お求め易い価格と独自のシステム クレジットの用意がございます。ご希望の製品がない場合は、お電話ください。お申し込みはHOW TO ORDERのページをご利用下さい。クレジットには消費税は含まれています。

14 ステップアップクレジット

お客様のライフスタイルに合わせて、1回払いから最長84回まで自由に設定できます。例えば1年目は、月々1,000円、2年目から5,000円。ボーナス払いも1年目0円から、2年目20,000円、3年目50,000円というような年毎のステップアップも可能です。又、夏のボーナスは0円、冬のボーナスのみのお支払いや、夏10,000円、冬30,000円等、独得のお支払いもできます。月々とボーナスをクロスしたプラン等、自由にご利用下さい。

15 ボーナス払い

もう、今から冬のボーナス一括払いが可能です。夏のボーナス一括払いはもちろんです。ボーナスだけの2回、4、6、8、10回払いもあります。毎月のお支払いはありません。製品はすぐお届けします。

16 9カ月先からのお支払い

いつでも9カ月先からお支払い開始を自由に設定できます。製品はすぐお届けします。

17 カレッジクレジット

大学生や専門学校生を対象にしたクレジット。低額の支払いから始めて、就職したら増額というように収入に合わせた設定が可能です。 9カ月先からお支払い開始もOKです。通常、保証人は必要ありませんが、必要な場合はご連絡いたします。

FRESH UP COMPUTER

現在、クレジット支払い中の方にも、追加購入、買替えが月々1,000円程度の調整で簡単にできます。もちろん下取りやお客様のシステムアップ等、経済性を考慮しながら、クレジットができます。

18 豊富な中古情報

メーカーからの新古品、中古製品も扱っています。製品は全て検査・整備済みです。しかも本体、モニタ、プリンタの全てに1年の保証がついています。

DELIVERY

送料も当社が負担します。沖縄は航空便のため、配達料をいただく場合があります。

19 製品の翌日発送が可能

お振込み後、またはクレジット契約後より。

20 配送日の指定(日曜、祭日、あなたの予定にあわせて)、特急配送(有料)

忙しいお客様はぜひご利用下さい。

21 代金引換えシステム

ご希望の方は製品到着時のお支払いもできます。

22 商品管理部 ☎0467-24-1154

納期、配達日のお問い合わせ、ご指定日のご連絡に。

IPL
4-1-12YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL:0467-24-7511(代)
FAX:0467-24-0561

HOW TO ORDER

お申し込み方法 ＊18才未満の方は、保護者とご一緒にお申し込み下さい。

●ハガキでお申し込みの場合

下記の要領をご記入の上、ご送付ください。すぐに対応いたします。

①住所
②氏名・年齢
③電話番号
④アクセスナンバー
⑤オリジナルプラン
(製品名・機種名明記)
⑥支払い方法
●月々のお支払金額・回数
●ボーナス時のお支払い金額

248-00
鎌倉市雪の下4-1-12
㈱IPL商品管理部
ログイン係

●FAXの場合

左記のハガキの要領を明記の上
ログイン係までご送信ください。
FAXは24時間お申し込み可能です。

FAX番号— 0467-24-0561

※お手持ちの機種を下取りに出して、買い換え等もお気軽にご相談下さい。

●お電話の場合

全国のIPL EXPRESSへどうぞ。月曜日～土曜日AM10：00～PM8：00

鎌倉本社	0467-24-7511	札幌	011-621-1444
銀座	03-3541-3058	仙台	022-266-0531
青山	03-3470-0061	広島	082-293-7881
大阪	06-311-2736	福岡	092-481-2644

●サポートデスク

ビギナーズホットライン(初心者の方の相談窓口)……0467-24-0941
テクニカルホットライン(コンピュータの問題解決窓口)……0467-24-2040
メンテナンス部(代替機・初期不良・返品交換・買い換え等)……0467-24-0453

お支払い方法

●銀行振り込みの場合のお振り込み先

取引銀行	三菱銀行 鎌倉支店(普 4956791)
(口座番号)	第一勧業銀行 鎌倉支店(普 1180564)
口座名	株式会社 アイピーエル
TEL	0467-24-7511(代)

●代金引換システム

製品到着時でのお支払いも承ります。地域によってお受けできない場合もあります。
⬇上記以外のお申し込み方法(現金書留の場合にもご利用ください。)

お申し込み用紙 ※18才未満の方は、保護者とご一緒にお申し込み下さい。

フリガナ
御氏名 ________________ ㊞ 　　・ 才
住所 〒 ________________
TEL ________ (　　) ________
勤務先 ________________
住所 〒 ________________
TEL ________ (　　) ________

●購入セットのアクセスNo.
(例：アクセスNo.L00000) ________
●お申し込みの雑誌名 ________
●購入セットに追加、もしくは変更・削除する製品又は、単品でお求めになりたい製品(メーカー名・機種名を明記)
●セットNo.以外のフリープラン(メーカー名・機種名を明記)
●月々のお支払い金額×回数 ________ ¥　　×　　回
●ボーナス時のお支払い金額 ________ ¥　　×　　回
●御意見・御要望

現金書留の場合も同封して下さい。

IPL
4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561

アクセス No.L04411

CZ-653CBK(メインメモリ1MB、複数のウインドウを同時にオープン可)	¥285,000
CU-21HD(迫力の21"スピーカー機能付、グラフィックもゲームも抜群！)	¥148,000
CZ-6TUBK(TV用チューナー。TVも見れて楽しさ倍増！)	¥33,100
ポピュラス	¥9,800
サイバリオン X68	¥8,800
CZ-8NJ2(増々ゲームがおもしろくなるサイバースティック、アナログ)	¥23,800
X68000フェア(プレゼントの中から好きなゲームを1つお選び下さい。)	プレゼント中

標準価格 ¥508,500 → IPL特別価格

¥3,800	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥8,000	×60回	ボーナス なし
¥9,600	×48回	ボーナス なし
¥14,300	×24回	ボーナス 20,000× 4回
¥12,200	×36回	ボーナス なし

EPSON

PC-386 NOTE A

アクセス No.L04241

PC-386NOTE A(386SX16MHz採用、レジューム機能搭載、20MHDD内蔵可能)	¥268,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可)	¥94,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。)	プレゼント中
PCPRCB1(プリンタケーブル)	¥6,800
PCM31(日本語MS-DOS(Ver4.01))	¥18,000
MICROSOFT Works(ワープロ、表計算、データベース、通信を統合操作)	¥40,000
PCMS2(マウス)	¥5,800
PCRDC(RAMドライブカード)	¥30,000

標準価格 ¥463,400 → IPL特別価格

¥5,000	×48回	ボーナス 23,500× 8回
¥6,600	×72回	ボーナス なし
¥11,500	×36回	ボーナス なし
¥13,200	×24回	ボーナス 20,000× 4回

98ソフトが使える16ヒント
PC CLUB

アクセス No.L04215

PC CLUB(CPU286FM音源スピーカー内蔵3.5"×2FDD、メモリ640KB)	¥168,000
CU-14FD(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付)	¥74,800
PCM31(日本語MS-DOSVer4.01)	¥18,000
シムシティ	¥9,800
大戦略III'90	¥9,800
信長の野望・武将風雲録	¥9,800
A列車で行こうIII(アートディンク)	¥9,800
続ダンジョンマスター(ビクター音楽産業)	¥12,800
PC CLUB プレゼント MS-50L(マウス)	プレゼント中

標準価格 ¥312,800 → IPL特別価格

¥5,000	×36回	ボーナス 20,500× 6回
¥4,900	×72回	ボーナス なし
¥8,400	×36回	ボーナス なし
¥8,800	×24回	ボーナス 20,000× 4回

アクセス No.L04280

PC CLUB(CPU286FM音源スピーカ内蔵3.5"×2FDD10MHz/6MHz切替)	¥168,000
CU-14FD(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付)	¥74,800
PCCRS(CRTスタンド)	¥10,000
ブリッツクリーク	¥9,800
遙かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ)	¥12,800
信長の野望・武将風雲録	¥9,800
大戦略III'90	¥9,800
サイレントメビウス	¥14,800
AP-600PC(熱転写24ドット80桁漢字プリンタ、漢字86字/秒)	¥64,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。)	プレゼント中
一太郎dash(豊富な印刷バリエーションが楽しめる日本語ワープロソフト)	¥39,000
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール)	¥9,800
PC CLUBキャンペーンまっぷっぷ(わかりやすい地図を簡単に作成、一太郎へ取り込めます)	¥12,800
PC CLUBプレゼントエプソンマウス	プレゼント中

標準価格 ¥436,200 → IPL特別価格

¥3,200	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥6,500	×72回	ボーナス なし
¥8,800	×48回	ボーナス なし
¥16,200	×24回	ボーナス なし
¥11,200	×36回	ボーナス なし

アクセス No.L04216

PC CLUB(CPU286FM音源スピーカー内蔵3.5"×2FDD、メモリ640KB)	¥168,000
CR-4000(見易いソングレア0.31カラー、アンバー、グリーン切替可、EPSON)	¥94,800
PCCRS(CRTスタンド)	¥10,000
PC-PR150T(熱転写48ドット漢字プリンタ、漢字50字/秒)	¥64,600
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。)	プレゼント中
Z's STUFF KID98(説得！文書とイメージの融合。カラーハードコピーグラフィック)	¥28,000
一太郎Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可。ワープロソフト)	¥58,000
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール)	¥9,800
PCクラブプレゼントMS-50L(マウス)	プレゼント中
信長の野望・武将風雲録	¥9,800
A列車で行こうIII(アートディンク)	¥12,800

標準価格 ¥455,800 → IPL特別価格

¥3,400	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥4,000	×48回	ボーナス 30,000× 8回
¥7,600	×60回	ボーナス なし
¥11,500	×36回	ボーナス なし
¥10,000	×24回	ボーナス 40,000× 4回

PC-386VR-STD

アクセス No.L04100

PC-386VR-STD(386SX16MHzメモリ640KB、5"×2)	¥348,000
XC-1498C II(14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱)	¥107,000
ミュージ郎(表現力豊かな本格的演奏が楽しめる。要MS-DOS、マウス)	¥158,000
MA-12C(防磁タイプスピーカー、出力10W ROLAND)	¥28,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可。ワープロソフト)	¥58,000
A列車で行こうIII(アートディンク)	¥12,800

標準価格 ¥711,800 → IPL特別価格

¥3,600	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥6,600	×48回	ボーナス 30,000× 8回
¥9,700	×60回	ボーナス なし
¥14,800	×36回	ボーナス なし
¥16,400	×24回	ボーナス 30,000× 4回

STEP UP CREDITボーナス

3年目…¥30,000
2年目…¥10,000
1年目…¥ 0
ボーナス

PC 286VG

アクセス No.L04200

PC-286VG-STD(CPU80286 16MHz640MBFDD×2)	¥268,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵、ステレオ再生、14"カラーCRT、回転台付き、アナログ)	¥99,800
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可)	¥94,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。)	プレゼント中
MUSIC PRO 98FM(楽譜を入力するだけで音楽演奏、印刷機能付)	¥18,800
PC-9801-26K(FM音源8オクターブ6重和音オーディオ出力端子付サウンド)	¥25,000
続ダンジョン・マスター(ビクター音楽産業)	¥9,800
シムシティ	¥9,800
銀河英雄伝説II	¥9,800
PCM51(日本語MS-DOSVer4.01)	¥18,000
PCMS2(マウス)	¥5,800

標準価格 ¥559,600 → IPL特別価格

¥3,400	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥7,400	×72回	ボーナス なし
¥9,400	×48回	ボーナス 20,000× 6回
¥18,400	×24回	ボーナス なし

買取保証

IPLで購入された場合、買取・下取いたします
安心の製品買取保証制度

FUJITSU FM TOWNS

アクセス No.L04303

FMTOWNS-40H(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2、40MBHDD内蔵)	¥473,000
FMT-DP532(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥138,000
FMT-KB105(TOWNSテンキー、JIS配列)	¥30,000
FMT-352(80387数値演算プロセッサ)	¥120,000
FMT-412(ビデオカードII、Sビデオ対応)	¥40,000
Print Boy II(TOWNS、FMRにNEC系、EPSONプリンタを接続)	¥29,800
日本語MS-DOSV3.1B276A100(MS-DOSエミュレータ、Rシリーズソフト動作可能)	¥18,000
High C コンパイラV1.4(開発ツール)	¥40,000
TOWNS386ASMツールキットV1.1(開発ツール)	¥80,000
RAYXANBER	¥8,800
メリーゴーランド	¥8,800
ヘッドホン パナソニックRP-F5¥16000(体を揺さぶるような超重低音デジタルヘッドホン！)	プレゼント中

標準価格 ¥986,400 → IPL特別価格

¥5,500	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥12,400	×84回	ボーナス なし
¥13,800	×72回	ボーナス なし
¥17,100	×36回	ボーナス 40,000× 6回
¥23,700	×36回	ボーナス なし

オリジナルディスケット　キーボードレッスン　添削付通信教育講座　全国出張サービス　返品・交換保証制度　代替機の無料貸出　初期不良交換3カ月保証制度　5年間完全保証

IPL
4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561

アクセス No.L04302

FMTOWNS-40H(32ビットCPU強力AVCD-ROM装備3.5"×2、40MBHDD内蔵) …… ¥473,000
FMT-DP531(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) …… ¥89,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー付JIS配列) …… ¥30,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10") …… ¥80,000
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。) …… プレゼント中
FMPR-203T1(トラクタユニット) …… ¥8,000
FM60-711(プリンタケーブル) …… ¥6,800
FM-OASYS(容易なグラフ作成などCD-ROM対応高機能日本語ワープロソフト) …… ¥58,000
HYPER ADDRESS(名刺録・住所録専用データベース) …… ¥7,000
HYPER PLANET(世界各地から星空を完全シュミレート) …… ¥12,800
TURBO OUT RAN …… ¥9,800
三国志 II …… ¥16,800
ヘッドホン(パナソニックRP-F5¥16000体を揺さぶるような超重低音デジタルヘッドホン!) …… プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥792,000 → IPL特別価格

¥5,800	×72回	ボーナス	30,000×12回
¥9,500	×48回	ボーナス	30,000× 8回
¥10,800	×72回	ボーナス	なし
¥15,200	×36回	ボーナス	20,000× 6回
¥14,500	×48回	ボーナス	なし

アクセス No.L04300

FMTOWNS-20F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2) …… ¥323,000
FMT-DP534(14"0.28ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) …… ¥118,000
FMT-KB105(TOWNSテンキー付JIS配列) …… ¥30,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10") …… ¥80,000
FM60-711(プリンタケーブル) …… ¥6,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。) …… プレゼント中
シムシティ …… ¥8,800
ポピュラス …… ¥12,800
ヘッドホン(パナソニックRP-F5¥16000体を揺さぶるような超重低音デジタルヘッドホン!) プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥579,400 → IPL特別価格

¥4,200	×72回	ボーナス	20,000×12回
¥7,600	×72回	ボーナス	なし
¥10,500	×36回	ボーナス	15,000× 6回
¥13,000	×36回	ボーナス	なし
¥18,800	×24回	ボーナス	なし

アクセス No.L04301

FMTOWNS-20F(32ビットCPU強力AVCD-ROM装備3.5"×2) …… ¥323,000
FMT-DP531(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) …… ¥89,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー付JIS配列) …… ¥30,000
富士通HABITAT Ver2(32ビット、CD-ROMならではのネットワーク) …… ¥6,800
FMT-MD302(2400bps全二重内蔵モデム、MNP5対応) …… ¥49,000
HYPER DX(アマチュア無線用ソフト) …… ¥39,800
日本語MS-DOSV3.1(MS-DOSエミュレータ、Rシリーズソフト動作可能) …… ¥18,000
遙かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) ¥12,800
SPACE ROGUE …… ¥9,800
シムシティ …… ¥8,800
ドラゴンスレイヤー英雄伝説(日本ファルコム) …… ¥8,700
ヘッドホン(パナソニックRP-F5¥16000体を揺さぶるような超重低音デジタルヘッドホン!) プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥596,500 → IPL特別価格

¥5,000	×72回	ボーナス	20,000×12回
¥8,400	×72回	ボーナス	なし
¥9,400	×36回	ボーナス	30,000× 6回
¥20,800	×24回	ボーナス	なし
¥17,500	×24回	ボーナス	20,000× 4回

限定50セット!!

アクセス No.L04450

FMTOWNS-2 新品(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2) ¥398,000
FMT-DP533(14"0.39ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) …… ¥69,800
FMT-KB101(TOWNS用JISキーボード) …… ¥20,000
システムソフトウェア(TOWNSシステムソフトウェアーV1.1) …… ¥20,000
ヘッドホンパナソニックRP-F5¥16000(体を揺さぶるような超重低音デジタルヘッドホン!) …… プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥507,800 → ¥198,000

¥1,800	×60回	ボーナス	15,000×10回
¥2,600	×48回	ボーナス	15,000× 8回
¥3,200	×36回	ボーナス	20,000× 6回
¥6,500	×36回	ボーナス	なし
¥9,400	×24回	ボーナス	なし

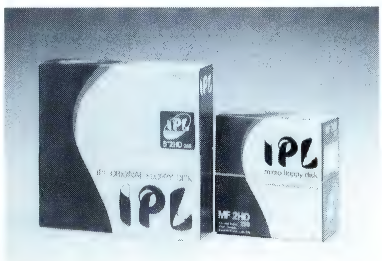
アクセス No.L04304

FMTOWNS-80H(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2、80MBHDD内蔵) ¥623,000
FMT-DP534(14"0.28ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) …… ¥118,000
FMT-KB105(TOWNSテンキー、JIS配列) …… ¥30,000
ドラゴンスレイヤー英雄伝説(日本ファルコム) …… ¥8,700
HYPER PLANET(世界各地から星空を完全シミュレート) …… ¥12,800
TOWNS VNET V1.1(通信ソフト) …… ¥18,000
FMT-MD302(2400bps全二重内蔵モデム、MNP5対応) …… ¥49,000
ヘッドホン パナソニックRP-F5¥16000(体を揺さぶるような超重低音デジタルヘッドホン!) プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥859,500 → IPL特別価格

¥8,300	×72回	ボーナス	20,000×12回
¥9,800	×60回	ボーナス	20,000×10回
¥15,600	×48回	ボーナス	なし
¥16,700	×36回	ボーナス	20,000× 6回
¥20,000	×36回	ボーナス	なし



IPLブランドのディスケットを無料でお付けしています。すぐにコンピュータと対話できるよう、品質を保証して、システムでお求めの方全員に。

PRESENT

FM TOWNSをお買い上げの方に
下記のゲームの中から
お好きなものを1つプレゼント!!

FM TOWNS

1. シムシティ
2. 富士通ハビタット
3. AYA
4. ドラゴンスレイヤー
5. 遙かなるオーガスタ
6. ポピュラス

さらにPanasonic ヘッドホン
(RP-F5) 定価¥16,000を
ダブルプレゼント!!

Information from IPL

新品パソコン・ワープロ・周辺機器・他

価格は3月5日現在のものです。

JPDMA

新品パソコン5年保証　新品パソコン買取り保証　初期不良交換期間3ケ月

新品 限定20セット

クレジットも御利用になれます。

●NEC	PC-9801DA/U2	¥448,000
●コアード	CVC4681	¥84,800
●EPSON	AP-600PC	¥64,800
●Sofmap	FILTER	¥19,800
●アマヤカン	パソコンデスクAD-5	¥39,000
	標準価格合計	¥656,400



38%OFF

椅子は販売しておりません。

Sofmap特価 ¥410,000

機種	標準価格	価格
NEC PC-9801DX/U2 (36%OFF)	¥318,000	¥205,000
NEC PC-9801DA/U2	¥448,000	ソフマップ特価 ¥お電話にて
NEC PC-9801NV (29%OFF)	¥248,000	¥175,000
EPSON PC-286VG-STD (37%OFF)	¥268,000	¥169,800
EPSON PC-386M-STD (30%OFF)	¥328,000	¥229,000
EPSON PC CLUB PC-286C・STD	¥168,000	ソフマップ特価 ¥お電話にて

本体

●NEC	PC-9801NS	¥298,000	¥198,000
●NEC	PC-9801DS/U2	¥358,000	¥255,000
●NEC	PC-9801TmodelW2	¥548,000	¥365,000
●NEC	PC-98HA	¥198,000	¥115,000
●EPSON	PC-386S・STD	¥498,000	¥389,000
●EPSON	PC-386VR-STD	¥348,000	¥219,000
●EPSON	PC-286BOOK-STD	¥258,000	¥179,000
●EPSON	PC-ONE(286LP)	¥298,000	¥229,000
●SHARP	X6800各種	¥――	¥お電話にて
●Fujitsu	FM-TOWNS各種	¥――	¥お電話にて
●TOSHIBA	J-3100シリーズ	¥――	¥お電話にて

モニター

●NEC	PC-KD882	¥89,800	¥57,000
●NEC	PC-KD881	¥118,000	¥79,800
●NEC	PC-TV354	¥102,600	¥69,800
●NEC	PC-TV454	¥128,300	¥75,500
●NEC	PC-TV455	¥147,000	¥86,000
●NEC	N-5913U	¥120,000	¥79,800
●MITSUBISHI	XC-1498CII	¥107,000	¥49,000
●SHARP	CU-14KD	¥89,800	¥57,000
●EPSON	CR-4000	¥94,800	¥54,000
●SANYO	CMT-A14H2	¥84,800	¥45,000
●コアード	CVC4681	¥84,800	¥39,800

プリンター

●NEC	PC-PR201/80A	¥275,000	¥195,000
●NEC	PC-PR201/65A	¥215,000	¥143,000
●NEC	PC-PR201/45	¥95,000	¥69,800
●NEC	PC-PR150VH	¥99,800	¥69,800
●NEC	PC-PR150VL	¥84,800	¥58,000
●EPSON	XP-2000PC	¥198,000	¥146,000
●EPSON	VP-960PC	¥118,000	¥86,000
●EPSON	AP-900PC	¥94,800	¥65,000
●STAR	JR-200CL	¥134,800	¥78,000
●STAR	JP-100	¥79,800	¥52,000
●Canon	BJ-10V	¥74,800	¥55,000

ワープロ

●NEC	文豪ミニ7RX	¥198,000	¥123,000
●NEC	文豪ミニ5RX	¥188,000	¥117,000
●Fujitsu	オアシス30AXII	¥228,000	¥155,000
●Fujitsu	オアシス30AD-EX	¥168,000	¥117,000
●Fujitsu	オアシス30LS	¥158,000	¥115,000
●TOSHIBA	ルポJW95HP	¥248,000	¥159,000
●TOSHIBA	ルポJW95GP	¥198,000	¥139,000
●Canon	キャノワードα60	¥198,000	¥135,000
●Canon	キャノワードα260	¥168,000	¥115,000
●CASIO	HW-9800AI	¥198,000	¥135,000
●SHARP	WV-700	¥218,000	¥149,000

ハードディスク

●アイシーエム	Cフラット	¥108,000	¥85,000
●アイシーエム	RC-40	¥98,000	¥77,000
●アイシーエム	RC-80	¥138,000	¥109,000
●アイシーエム	HC-40	¥108,000	¥83,000
●アイシーエム	HC-80	¥148,000	¥113,000
●日本テクサ	TRUST-EX80S	¥168,000	¥109,800
●日本テクサ	TRUST-80S	¥218,000	¥118,000
●日本テクサ	NK-NS20	¥118,000	¥85,000
●コンピュータリサーチ	CRC-IHR4	¥88,000	¥67,000
●テクノジャパン	PD-100RS	¥168,000	¥85,000
●緑電子	Note Base40	¥148,000	¥お電話にて

ビジネスソフト

●一太郎 Ver.4.3	¥58,000	¥38,500
●一太郎DASH	¥39,000	¥26,800
●P1 EXE PLUS	¥58,000	¥36,000
●P1 SPIRITS	¥28,000	¥19,800
●新松	¥58,000	¥36,500
●ロータス1.2.3 R2.2J	¥98,000	¥59,800
●アシストシリーズ	¥9,700	¥6,200
●マルチプラン Ver.4.1	¥68,000	¥45,800
●Let's アイリス Ver.3.1	¥42,000	¥29,800
●The CARD3	¥48,000	¥34,800
●忍者 3 PRO	¥42,000	¥26,800
●Microsoft EXCEL	¥98,000	¥59,800
●まいとーく Ver.1.2	¥28,000	¥19,800
●ES-TERM2+	¥24,000	¥16,800
●花子 Ver.2	¥58,000	¥39,800
●CANDY4	¥58,000	¥36,000
●Word Perfect5.0	¥98,000	¥65,800
●M.S Cコンパイラ6.0	¥98,000	¥65,800
●M.S Works	¥40,000	¥25,200
●ミュージ郎	¥158,000	¥126,400
●ミュージ郎 Jr.	¥98,000	¥78,000
●Quick C Ver2.0	¥20,000	¥12,800
●TOPシリーズ	¥	¥お電話にて
●PCAシリーズ	¥	¥お電話にて

RAMボード

●メルコ	EMJ-2000L	¥34,800	¥26,000
●メルコ	EMJ-4000L	¥59,800	¥44,500
●メルコ	MRA-10ML	¥135,000	¥101,000
●メルコ	MRA-4000L	¥59,800	¥44,500
●メルコ	RCJ-2000	¥46,000	¥34,800
●メルコ	RCS-2000	¥39,800	¥29,000
●IOデータ機器	PIO RA134-2MA	¥38,000	¥27,500
●IOデータ機器	PIO PC34FX-2MA	¥45,000	¥26,800
●IOデータ機器	PIO 31SS-2MA	¥46,000	¥34,800

ドライブ・周辺機器

●ドライブ	アクセルFDC-378	¥59,800	¥47,000
●ドライブ	CRC CRC-FD3.5W	¥59,800	¥45,800
●モデム	オムロンMD-24FS5	¥49,800	¥34,500
●モデム	オムロンMD-24FN5	¥44,800	¥31,500
●モデム	アイワ PV-M24	¥39,800	¥28,800
●サウンドボード	NEC PC-9801-26K	¥25,000	¥19,800
●マウス	NEC PC-9872R	¥10,000	¥8,000
●マウス	東京ニーズTN-98EII	¥7,800	¥2,980
●イメージスキャナ	EPSON GT-6000	¥198,000	¥129,000

●掲載価格は、消費税が含まれておりません。●御注文の前に必ず、商品の有無及び金額を確認して、その上で御送金下さい。

通信販売をご利用の方は

0120-110-833　大阪06-633-7224
FAX.03-3253-4290
札幌011-865-7030　横浜045-311-3441　広島082-222-0604
仙台022-268-3405　金沢0762-21-7045　福岡092-752-0044
新潟0252-22-6139　名古屋052-332-2117　高松0878-34-8833

店頭に直接来られる方は　東京03-3258-3156　大阪06-647-0562

24時間テレフォンサービス　03-3258-7910

フリーダイヤル**商品発送のお問合わせ**　0120-08-0113

フリーダイヤル**故障・修理のお問合わせ**　0120-11-0292

振込先 東京秋葉原店 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義 (株)ソフマップ

電話受付時間/年中無休 ●平日 AM11:00〜PM8:00 ●日・祭日 AM10:00〜PM7:00

株式会社ソフマップ

〒101　東京都千代田区外神田3丁目15番6号 小暮末広ビル1F
〒556　大阪市浪速区日本橋5丁目7番17号 ソフマップビル

●掲載の商品以外にも多数取り扱いしておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。又、商品在庫は毎日変動しますので品切れの際は御予約承ります。

Sofmap 夏のボーナス一括払い受け付け中!!

For Computer Communication Age

株式会社ソフマップ　永久買取り保証　月々¥1,000からのお支払いOK!

御予算30万円までのおすすめセット

NEC PC-9801DX　月々¥1,900から

CPU80286搭載、ユーザーズメモリ640Kバイト標準装備、FM音源3和音SSG音源3和音のサウンド機能を標準装備

クレジットNo.B1

PC-9801DX2/U2〈本体〉	¥Sofmap特価
PC-KD882〈ドットピッチ0.31、15″カラーディスプレイ〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット	¥Sofmap特価
標準価格¥412,800	Sofmap特価¥263,500

¥1,900×72回	ボーナス ¥20,000×12回
¥5,300×48回	ボーナス ¥10,000×8回
¥7,000×48回	ボーナス なし
¥8,900×36回	ボーナス なし
¥12,700×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DX　月々¥2,200から

クレジットNo.B72

PC-9801DX2/U2〈本体〉	¥Sofmap特価
PC-TV454〈ドットピッチ0.35、15″カラーCRT〉	¥Sofmap特価
PC-9872R〈純正マウス〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット	¥Sofmap特価
標準価格¥451,300	Sofmap特価¥291,500

¥2,200×60回	ボーナス ¥25,000×10回
¥5,500×36回	ボーナス ¥25,000×6回
¥7,600×48回	ボーナス なし
¥10,500×24回	ボーナス ¥20,000×4回
¥13,800×24回	ボーナス なし

NEC PC-98DO+　月々¥3,300から

CPUV30ユーザーズメモリ640K98.99両モード対応

クレジットNo.B40

PC-98DO〈本体〉	¥Sofmap特価
PC-KD862S〈14″カラーディスプレイ〉	¥Sofmap特価
ゲームソフト2本〈定価¥9,800以下のお好きなソフト〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5″2D×10枚〉	¥Sofmap特価
標準価格¥578,800	Sofmap特価¥267,000

¥3,300×84回	ボーナス ¥10,000×14回
¥4,900×84回	ボーナス なし
¥6,100×60回	ボーナス なし
¥7,300×48回	ボーナス なし
¥9,200×36回	ボーナス なし

NEC PC-98HA　月々¥3,100から

CPUV50液晶ディスプレイキーボード一体型、1.25MBドライブ内臓

クレジットNo.B77

PC-9801HA〈本体〉	¥Sofmap特価
PC-98HA-01〈ドッキングステーション〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5″2HD×10枚〉	¥Sofmap特価
標準価格¥253,000	Sofmap特価¥178,700

¥3,100×84回	ボーナス なし
¥3,900×60回	ボーナス なし
¥5,900×36回	ボーナス なし
¥8,400×24回	ボーナス なし
¥12,500×12回	ボーナス ¥20,000×2回

EPSON PC CLUB　月々¥3,400から

CPU80286、10MHZ、ノーウエイトスピーカー内臓サウンド機能、拡張スロット(4スロット)装備

クレジットNo.B64

PC-286C・STD〈本体〉	¥Sofmap特価
CR-4000〈ドットピッチ0.31、14″カラーノングレア〉	¥Sofmap特価
一太郎ver4.3〈日本語ワードプロセッサ〉	¥Sofmap特価
PCCRS〈モニタースタンド〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5″2HD×10枚〉	¥Sofmap特価
標準価格¥277,800	Sofmap特価¥192,000

¥3,400×84回	ボーナス なし
¥4,200×60回	ボーナス なし
¥6,300×36回	ボーナス なし
¥9,000×24回	ボーナス なし
¥17,000×12回	ボーナス なし

EPSON PC・ONE　月々¥2,000から

PC初のプリンター一体型CPU80286クロック10MHZ、ノーウエイト、ユーザーズメモリ640Kバイト

クレジットNo.B65

PC-286LP・STD〈本体〉	¥Sofmap特価
PCLPCSF〈カットシートフィーダ〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5″2HD×10枚〉	¥Sofmap特価
標準価格¥328,000	Sofmap特価¥257,500

¥2,000×84回	ボーナス ¥15,000×14回
¥5,000×72回	ボーナス なし
¥6,600×48回	ボーナス なし
¥8,800×24回	ボーナス ¥20,000×4回
¥12,100×24回	ボーナス なし

EPSON PC-286VG　月々¥2,300から

CPU80286、16MHZ、Nowait80MBHDD内臓可能

クレジットNo.B7

PC-286VG・STD〈本体〉	¥Sofmap特価
CR-4000〈ドットピッチ0.31、14″カラーディスプレイ〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5″2HD×10枚〉	¥Sofmap特価
標準価格¥367,800	Sofmap特価¥228,000

¥2,300×84回	ボーナス ¥10,000×14回
¥4,400×72回	ボーナス なし
¥5,900×48回	ボーナス なし
¥7,500×36回	ボーナス なし
¥10,700×24回	ボーナス なし

SHARP X68000 PRO II　月々¥2,600から

CPU6800、クロック10MHZメインメモリ1M

クレジットNo.B48

CZ-653C〈本体〉	¥Sofmap特価
CZ-605D〈ドットピッチ0.39、15″カラーディスプレイ〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5″2HD×10枚〉	¥Sofmap特価
標準価格¥405,000	Sofmap特価¥お電話にて

¥2,300×84回	ボーナス ¥15,000×14回
¥3,800×60回	ボーナス ¥15,000×10回
¥5,900×48回	ボーナス ¥10,000×8回
¥9,600×36回	ボーナス なし
¥12,100×24回	ボーナス ¥10,000×4回

御予算30万〜35万円までのおすすめセット

NEC PC-9801DX　月々¥4,400から

クレジットNo.B3

PC-9801DX2/U2〈本体〉	¥Sofmap特価
PC-KD882〈ドットピッチ0.31、15″カラーディスプレイ〉	¥Sofmap特価
一太郎ver4〈日本語ワードプロセッサ〉	¥Sofmap特価
PC-9872R〈純正マウス〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット	¥Sofmap特価
標準価格¥430,800	Sofmap特価¥310,000

¥4,400×72回	ボーナス ¥10,000×12回
¥8,100×48回	ボーナス なし
¥10,300×36回	ボーナス なし
¥13,200×24回	ボーナス ¥10,000×4回
¥14,800×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DX　月々¥1,900から

クレジットNo.B4

PC-9801DX2/U2〈本体〉	¥Sofmap特価
CVC-4681〈ドットピッチ0.31ノングレア、チルト台付〉	¥Sofmap特価
JP-100〈24ピン80桁ドットインパクト漢字プリンタ〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット	¥Sofmap特価
標準価格¥487,600	Sofmap特価¥298,300

¥1,900×60回	ボーナス ¥28,000×10回
¥3,300×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥4,900×36回	ボーナス ¥30,000×6回
¥9,300×24回	ボーナス ¥30,000×4回
¥14,300×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DX　月々¥2,800から

クレジットNo.B6

PC-9801DX2/U2〈本体〉	¥Sofmap特価
PC-KD882〈ドットピッチ0.31、15″カラーディスプレイ〉	¥Sofmap特価
PC-PR150T〈10″カラー熱転写プリンタ〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット	¥Sofmap特価
標準価格¥477,600	Sofmap特価¥311,500

¥2,800×84回	ボーナス ¥16,000×14回
¥5,200×60回	ボーナス ¥10,000×10回
¥8,100×48回	ボーナス なし
¥10,300×36回	ボーナス なし
¥14,800×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DX　月々¥2,500から

クレジットNo.B51

PC-9801DX2/U2〈本体〉	¥Sofmap特価
PC-KD882〈ドットピッチ0.31 15″カラーディスプレイ〉	¥Sofmap特価
BJ-10V〈ノートサイズのバブルジェットプリンタ〉	¥Sofmap特価
PS-98-019-HMW〈MS-DOS3 3C基本セット〉	¥Sofmap特価
プリンターケーブル	¥Sofmap特価
PC-9872R〈純正マウス〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット	¥Sofmap特価
標準価格¥503,400	Sofmap特価¥339,830

¥2,500×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥6,100×84回	ボーナス なし
¥9,000×48回	ボーナス なし
¥11,400×36回	ボーナス なし
¥16,300×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DS　月々¥2,700から

32ビットCPU386SX搭載、拡張スロット4スロット内臓FDD3.5インチ5インチ2タイプ

クレジットNo.B52

PC-9801DS2/U2〈本体〉	¥Sofmap特価
PC-KD882〈ドットピッチ0.31、15″カラーディスプレイ〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット	¥Sofmap特価
標準価格¥452,800	Sofmap特価¥313,500

¥2,700×84回	ボーナス ¥18,000×14回
¥5,700×84回	ボーナス なし
¥7,100×60回	ボーナス なし
¥10,600×36回	ボーナス なし
¥15,300×24回	ボーナス なし

EPSON PC-386M　月々¥2,700から

CPU386SX™、16MHz Nowait1M/640Kバイト両用3.5インチFDD2基標準装備タイプ

クレジットNo.B61

PC-386M・STD〈本体〉	¥Sofmap特価
CR-4000〈ドットピッチ0.31 14″カラーノングレア〉	¥Sofmap特価
AP-600PC〈10″24ドット熱転写カラープリンタ〉	¥Sofmap特価
PC-286MS2〈純正マウス〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5″2HD×10枚〉	¥Sofmap特価
標準価格¥498,400	Sofmap特価¥345,280

¥2,700×84回	ボーナス ¥20,000×14回
¥4,400×84回	ボーナス ¥10,000×14回
¥5,800×60回	ボーナス ¥10,000×10回
¥8,900×48回	ボーナス なし
¥11,300×36回	ボーナス なし

SHARP X68000 SUPER　月々¥2,200から

CPU68000(10MHZ)、80C51メインメモリ2MB(最大12MBまで拡張可)

クレジットNo.B9

CZ-604〈本体〉	¥Sofmap特価
CZ-606D〈ドットピッチ0.31、14″カラーディスプレイ〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5″2HD×10枚〉	¥Sofmap特価
標準価格¥432,800	Sofmap特価¥お電話にて

¥2,200×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥4,100×84回	ボーナス ¥10,000×14回
¥6,400×72回	ボーナス なし
¥8,500×48回	ボーナス なし
¥10,900×36回	ボーナス なし

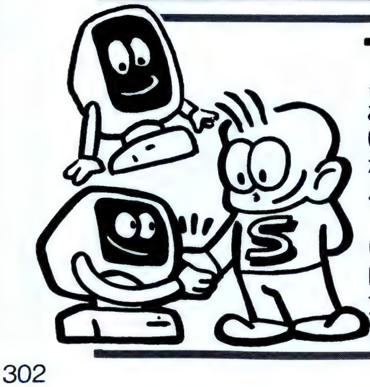
FUJITSU FM TOWNS 20F　月々¥1,500から

3.5インチFDD2基、メインメモリ2M

クレジットNo.B38

FM-TOWNS-20F〈本体〉	¥Sofmap特価
FMT-DP533〈14″カラー0.39ドットピッチ〉	¥Sofmap特価
FMT-KB105/205〈テンキーボード〉	¥Sofmap特価
B276A010〈システムソフト〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5″2HD×10枚〉	¥Sofmap特価
標準価格¥475,800	Sofmap特価¥お電話にて

¥1,500×84回	ボーナス ¥25,000×14回
¥4,700×72回	ボーナス ¥10,000×12回
¥7,100×60回	ボーナス なし
¥10,700×36回	ボーナス なし
¥15,400×24回	ボーナス なし



プランに合わせて自由自在!

お客様が10人いらっしゃれば、10通りのパソコンの選び方があっていいのではないか…。価格、機種の特徴、用途etc.様々なファクターから最も御自身に合ったパソコンをお選びいただくことが、快適なパソコンライフの早道ではないかとソフマップは考えます。ソフマップクレジットはベーシックな組合せにしてありますので、他に必要なものがあれば自由に追加する事が出来ます。又、お支払い回数や組合せの変更も自由自在ですので、プランに合わせてお選び頂けます。ソフマップはパソコンを通じて、末永きパートナーになりたいと願っています。



全国出張サービス

富士通FM-TOWNSをお買い上げのお客様に限り万一故障が生じた場合には、サービスマンが全国どこへでもお伺い致します。

9ヶ月後からのお支払いもOK！

TV 日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京系列でCM放映中!! 直営15店舗

JADMA

お支払い回数は1回〜84回まで自由自在　ステップアップクレジット

御予算35万〜40万円までのおすすめセット

NEC PC-9801DX　月々¥4,100から
クレジットNo.B5
- PC-9801DX2/U2〈本体〉…………¥Sofmap特価
- PC-KD882〈ドットピッチ0.31、15″カラーディスプレイ〉 ¥Sofmap特価
- PC-PR201/45〈15″ドットインパクトプリンター〉 ¥Sofmap特価
- 一太郎ver4.3〈日本語ワードプロセッサ〉……¥Sofmap特価
- PC-9872R〈純正マウス〉…………¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット …………¥Sofmap特価

標準価格¥575,800　Sofmap特価¥380,930

¥ 4,100×72回	ボーナス ¥20,000×12回
¥ 8,200×48回	ボーナス ¥10,000×8回
¥ 9,900×48回	ボーナス なし
¥12,600×36回	ボーナス なし
¥18,100×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DX　月々¥3,000から
クレジットNo.B50
- PC-9801DX2/U2〈本体〉…………¥Sofmap特価
- XC-1498C II〈14カラーディスプレイチルトスタンド付〉 ¥Sofmap特価
- PC-PR201/60A〈15″24ドットカラー漢字プリンタ〉…¥Sofmap特価
- PS-98-019-HMW〈MS-DOS3 3C基本セット〉 ¥Sofmap特価
- PC-9872R〈純正マウス〉…………¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット …………¥Sofmap特価

標準価格¥607,800　Sofmap特価¥380,830

¥ 3,000×84回	ボーナス ¥22,000×14回
¥ 5,000×84回	ボーナス ¥10,000×14回
¥ 6,700×60回	ボーナス ¥10,000×10回
¥ 9,900×48回	ボーナス なし
¥12,600×36回	ボーナス なし

NEC PC-9801DA　月々¥2,700から
CPU386(20MHz)搭載 ユーザーズメモリ1.6Mバイト標準装備FDD3.5インチ5インチ2タイプ

クレジットNo.B53
- PC-9801DA2/U2〈本体〉…………¥Sofmap特価
- XC-1498C II〈14″カラーディスプレイ〉………¥Sofmap特価
- PC-9872R〈純正マウス〉…………¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット〈3.5″2HD×10枚〉 ¥Sofmap特価

標準価格¥570,000　Sofmap特価¥385,000

¥ 2,700×84回	ボーナス ¥24,000×14回
¥ 5,000×84回	ボーナス ¥10,000×14回
¥ 8,300×60回	ボーナス なし
¥10,900×36回	ボーナス ¥10,000×6回
¥14,800×24回	ボーナス ¥20,000×4回

NEC PC-9801DA　月々¥3,400から
クレジットNo.B55
- PC-9801DA2/U2〈本体〉…………¥Sofmap特価
- PC-KD882〈ドットピッチ0.31 15″カラーディスプレイ〉 ¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット …………¥Sofmap特価

標準価格¥542,800　Sofmap特価¥385,800

¥ 3,400×84回	ボーナス ¥20,000×14回
¥ 5,100×84回	ボーナス ¥10,000×14回
¥ 6,700×60回	ボーナス ¥10,000×10回
¥ 8,400×60回	ボーナス なし
¥11,000×36回	ボーナス ¥10,000×6回

NEC PC-9801DS　月々¥500から
クレジットNo.B106
- PC-9801DS2/U2〈本体〉…………¥Sofmap特価
- PC-TV455〈ドットピッチ0.31、カラーディスプレイ〉…¥Sofmap特価
- PC-9872R〈純正マウス〉…………¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット …………¥Sofmap特価

標準価格¥520,000　Sofmap特価¥350,500

¥ 500×84回	ボーナス ¥35,000×14回
¥ 2,800×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥ 6,300×84回	ボーナス なし
¥ 6,800×36回	ボーナス ¥30,000×6回
¥11,900×24回	ボーナス ¥30,000×4回

EPSON PC-386M　月々¥2,200から
クレジットNo.B22
- PC-386M・STD〈本体〉…………¥Sofmap特価
- XC-1498C II〈14″カラーディスプレイ、チルトスタンド付〉…¥Sofmap特価
- AP-900PC〈10″48ドット熱転写カラープリンタ〉……¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット〈3.5″2HD×10枚〉 ¥Sofmap特価

標準価格¥534,800　Sofmap特価¥355,300

¥ 2,200×72回	ボーナス ¥28,000×12回
¥ 4,400×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 6,200×84回	ボーナス なし
¥ 9,100×48回	ボーナス なし
¥11,600×36回	ボーナス なし

EPSON PC-286VG　月々¥1,800から
クレジットNo.B46
- PC-286VG・STD〈本体〉…………¥Sofmap特価
- CR-4000〈ドットピッチ0.31、14″カラーノングレア〉…¥Sofmap特価
- AP-900PC〈48ドット熱転写漢字カラープリンタ〉……¥Sofmap特価
- TRUST-IN40S〈オンボードタイプHDD45M〉……¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット〈5″2HD×10枚〉…¥Sofmap特価

標準価格¥560,600　Sofmap特価¥373,000

¥ 1,800×84回	ボーナス ¥28,000×0回
¥ 3,900×72回	ボーナス ¥20,000×0回
¥ 6,500×84回	ボーナス なし
¥ 8,100×60回	ボーナス なし
¥10,500×36回	ボーナス ¥10,000×6回

SHARP X68000 PRO II-HD　月々¥2,400から
CPU68000(10MHz) 80C51メインメモリ1MB(最大12MBまで拡張可能)

クレジットNo.B10
- CZ-663C〈本体〉…………¥Sofmap特価
- CZ-605D〈15″カラーディスプレイ〉…………¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット〈5″2HD×10枚〉…¥Sofmap特価

標準価格¥515,000　Sofmap特価¥お電話にて

¥ 2,400×84回	ボーナス ¥25,000×14回
¥ 4,800×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 6,500×60回	ボーナス ¥10,000×10回
¥ 9,000×36回	ボーナス ¥20,000×6回
¥12,300×36回	ボーナス なし

御予算40万〜45万円までのおすすめセット

NEC PC-9801DX　月々¥3,000から
クレジットNo.B12
- PC-9801DX2/U2〈本体〉…………¥Sofmap特価
- PC-KD882〈15″カラーディスプレイ、ドットピッチ0.31〉 ¥Sofmap特価
- PC-PR201/45〈15″ドットインパクトプリンター〉 ¥Sofmap特価
- TRUST-IN40S〈オンボードタイプHDD.45M〉 ¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット …………¥Sofmap特価

標準価格¥605,800　Sofmap特価¥407,300

¥ 3,000×60回	ボーナス ¥36,000×10回
¥ 3,900×84回	ボーナス ¥20,000×14回
¥ 6,300×72回	ボーナス ¥10,000×12回
¥ 9,000×60回	ボーナス なし
¥10,700×48回	ボーナス なし

NEC PC-9801DX　月々¥2,100から
クレジットNo.B63
- PC-9801DX2/U2〈本体〉…………¥Sofmap特価
- XC-1498C II〈14カラーディスプレイ、チルトスタンド付〉 ¥Sofmap特価
- PC-PR150VL〈10″熱転写プリンタ〉………¥Sofmap特価
- TRUST-IN40S〈オンボードタイプHDD45M〉……¥Sofmap特価
- PS-98-019-HMW〈MS-DOS3、3C基本セット〉 ¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット …………¥Sofmap特価

標準価格¥618,800　Sofmap特価¥395,830

¥ 2,100×84回	ボーナス ¥30,000×14回
¥ 3,800×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥ 7,100×84回	ボーナス なし
¥ 8,800×60回	ボーナス なし
¥10,400×48回	ボーナス なし

NEC PC-9801DX　月々¥2,700から
クレジットNo.B91
- PC-9801DX2/U2〈本体〉…………¥Sofmap特価
- PC-KD881〈ドットピッチ0.28、15″カラーディスプレイ〉 ¥Sofmap特価
- PC-PR201/45〈15″ドットインパクトプリンター〉……¥Sofmap特価
- ICM Cフラット〈40MB、HDD〉…………¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット …………¥Sofmap特価

標準価格¥644,000　Sofmap特価¥439,600

¥ 2,700×84回	ボーナス ¥30,000×14回
¥ 4,600×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥ 8,500×72回	ボーナス なし
¥11,400×48回	ボーナス なし
¥18,300×24回	ボーナス ¥15,000×4回

NEC PC-9801DS　月々¥2,400から
クレジットNo.B30
- PC-9801DS2/U2〈本体〉…………¥Sofmap特価
- XC-1498C II〈14″カラーディスプレイ、チルトスタンド〉 ¥Sofmap特価
- PC-PR201/45〈15 ドットインパクトプリンタ〉……¥Sofmap特価
- MSワークス〈ワープロ、表計算、データベース一体型ソフト〉…¥Sofmap特価
- PC-9872R〈純正マウス〉…………¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット …………¥Sofmap特価

標準価格¥615,000　Sofmap特価¥409,800

¥ 2,400×60回	ボーナス ¥40,000×10回
¥ 4,000×84回	ボーナス ¥20,000×14回
¥ 4,800×72回	ボーナス ¥20,000×12回
¥ 7,300×84回	ボーナス なし
¥ 9,100×60回	ボーナス なし

NEC PC-9801DS　月々¥1,500から
クレジットNo.B107
- PC-9801DS2/U2〈本体〉…………¥Sofmap特価
- XC-1498C II〈14″カラーディスプレイ、チルトスタンド付〉…¥Sofmap特価
- PC-PR150VH〈48ドット熱転写漢字プリンタ〉……¥Sofmap特価
- 一太郎Ver.4〈日本語ワードプロセッサ〉………¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット …………¥Sofmap特価

標準価格¥627,800　Sofmap特価¥412,000

¥ 1,500×84回	ボーナス ¥35,000×14回
¥ 4,200×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥ 7,400×84回	ボーナス なし
¥ 8,800×36回	ボーナス ¥30,000×6回
¥14,800×24回	ボーナス ¥30,000×4回

NEC PC-9801DS　月々¥1,800から
クレジットNo.B108
- PC-9801DS2/U2〈本体〉…………¥Sofmap特価
- PC-KD882〈ドットピッチ0.31、15″カラーディスプレイ〉 ¥Sofmap特価
- PC-PR150VL〈10″カラー熱転写プリンタ〉……¥Sofmap特価
- 一太郎ver4.3〈日本語ワードプロセッサ〉……¥Sofmap特価
- PC-9872R〈純正マウス〉…………¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット…………¥Sofmap特価

標準価格¥605,600　Sofmap特価¥418,000

¥ 1,800×84回	ボーナス ¥35,000×14回
¥ 4,500×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥ 7,600×84回	ボーナス なし
¥ 9,300×36回	ボーナス ¥30,000×6回
¥15,500×24回	ボーナス ¥30,000×4回

EPSON PC-386VR　月々¥3,100から
32ビット、CPU386SX™、16MHz、20/40/80メガバイトのハードディスクを内蔵

クレジットNo.B21
- PC-386VR・STD〈本体〉…………¥Sofmap特価
- CR-4000〈ドットピッチ0.31、14″カラーノングレア〉…¥Sofmap特価
- XP-2000PC〈24ピンドットマトリックス漢字カラープリンタ〉…¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット〈3.5″2HD×10枚〉 ¥Sofmap特価

標準価格¥646,800　Sofmap特価¥422,000

¥ 3,100×72回	ボーナス ¥30,000×12回
¥ 5,000×60回	ボーナス ¥25,000×10回
¥ 7,300×84回	ボーナス なし
¥ 9,100×60回	ボーナス なし
¥12,100×36回	ボーナス ¥10,000×6回

SHARP X68000 EXPERT II-HD　月々¥3,300から
集積度を高めた"マンハッタンシェイプ"3Mの大容量メモリ、SX-WINDOW搭載

クレジットNo.B25
- CZ-623C〈本体〉…………¥Sofmap特価
- CZ-606D〈14″ドットピッチ0.31〉…………¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット〈5″2HD×10枚〉…¥Sofmap特価

標準価格¥582,000　Sofmap特価¥お電話にて

¥ 3,300×84回	ボーナス ¥26,000×14回
¥ 6,000×84回	ボーナス ¥10,000×14回
¥ 6,800×72回	ボーナス ¥10,000×12回
¥ 9,500×60回	ボーナス なし
¥11,300×48回	ボーナス なし

●掲載価格は、消費税が含まれておりません。●御注文の前に必ず、商品の有無及び金額を確認して、その上で御送金下さい。

通信販売をご利用の方は

0120-110-833　大阪06-633-7224
FAX.03-3253-4290
札幌011-865-7030　横浜045-311-3441　広島082-222-0604
仙台022-268-3405　金沢0762-21-7045　福岡092-752-0044
新潟0252-22-6139　名古屋052-332-2117　高松0878-34-8833

店頭に直接来られる方は　東京03-3258-3156　大阪06-647-0562

24時間テレフォンサービス　03-3258-7910

フリーダイヤル商品発送のお問合わせ　0120-08-0113

フリーダイヤル故障・修理のお問合わせ　0120-11-0292

振込先　東京秋葉原店　三和銀行秋葉原支店(普)1012131　口座名義 ㈱ソフマップ

電話受付時間/年中無休　●平　日 AM11:00〜PM8:00　●日・祭日 AM10:00〜PM7:00

株式会社ソフマップ

〒101　東京都千代田区外神田3丁目15番6号 小暮末広ビル1F
〒556　大阪市浪速区日本橋5丁目7番17号 ソフマップビル

●掲載の商品以外にも多数取り扱いしておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。又、商品在庫は毎日変動しますので品切れの際は御予約承ります。

富士通パソコンの通信販売は安心と信頼のFM

FM TOWNS／FM

FM-TOWNS販売No.1ショップが贈る

期間中無休

電脳遊園地 in ソフトクリエイト

3月15日(金)〜4月14日(日)

後援：FUJITSU

お待たせしました！恒例200台限定スプリングセール
他との差が歴然！TOWNS20台展示、デモンストレーション

♥フェア期間中、ゲーム、ビジネスソフト20％OFF
♥FM-TOWNS本体をお買い求めいただいたお客様は、ソフト25％OFF
♥お客様ご愛顧セール！すでに当店にてTOWNSをお買い求めいただいているお客様は、ソフト25％OFF(本体の保証書をお持ちください)
♥FM-TOWNSリフレッシュセール！最新型TOWNSへの買換えをお考えのあなたにソフトクリエイトが旧型パソコン高価買換！
♥セット組のハード、ソフトの一部交換も可能です。お気軽にお問い合せください！

技術と サービスと 信頼の FM-LAB

TOWNSは完璧サービスをモットーに考えます。
TOWNSは全国出張サービスを致します。
修理は全てお客様のご自宅におうかがいします。

FM TOWNS



台数限定！

モデル20F基本セット

●FM TOWNS20F(モデル20F本体)……¥323,000
●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付)……¥ 69,800
●FMT-KB105/205(テンキー付キーボード)……¥ 30,000
■定価合計……¥422,800▶安すぎて表示できません！

クレジット均等払い(頭金なし)

¥27,200×12回	¥14,400×24回	¥10,400×36回

FM TOWNS



モデル40H基本セット

●FM TOWNS40H(モデル40H本体)……¥473,000
●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付)……¥ 69,800
●FMT-KB105/205(テンキー付キーボード)……¥ 30,000
■定価合計……¥572,800▶電脳大特価

クレジット均等払い(頭金なし)

¥26,500×18回	¥20,400×24回	¥14,400×36回

リフレッシュセール!!

下取商品	買換商品	差額
FM TOWNS2	FM TOWNS 20F	¥165.000
FM77＋CRT	FM TOWNS 20F＋FMT-DP533＋FMT-KB105/205	¥285.000
X-1 Turbo＋CRT	FM TOWNS 20F＋FMT-DP531＋FMT-KB105/205	¥307.000
PC 8801mkⅡ ＋デジタルCRT	FM TOWNS 40H＋FMT-DP533＋FMT-KB105/205	¥402.000
PC 8801mkⅡSR/FR ＋アナログCRT	FM TOWNS 40H＋FMT-DP531＋FMT-KB105/205	¥399.000
PC-9801VM2 ＋アナログCRT	FM TOWNS 20F＋FMT-DP533＋FMT-KB105/205	¥205.000
PC-8801mkⅡMR/MA /MH＋アナログCRT	FM TOWNS 20F＋FMT-DP531＋FMT-KB105/205	¥282.000

※上記以外の組合わせも可能です。詳しくはTELにて！

FM TOWNS

厳選ゲーマーズ新作スペシャルセット

●FM TOWNS20F(モデル20F本体)……¥323,000
●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付)……¥ 69,800
●FMT-KB105/205(テンキー付キーボード)……¥ 30,000
●オルゴール……¥ 8,800
●ルーム……¥ 8,800
●ザックマクラッケン……¥ 8,800
●ギャラクシーフォースⅡ……¥ 9,800
■定価合計……¥459,000▶電脳大特価

クレジット均等払い(頭金なし)

¥29,800×12回	¥16,000×24回	¥ 9,000×48回

FM TOWNS

ゲーマーズベストセラーセット

●FM TOWNS20F(モデル20F本体)¥323,000●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付)¥69,800 ●FMT-KB105/205(テンキー付キーボード)¥30,000●シムシティ¥8,800●ポピュラス¥12,800●メリーゴーランド¥8,800●ドラゴンスレイヤー¥8,700●ドラッケン¥8,800●遥かなるオーガスタ¥12,800
■定価合計……¥483,500▶電脳大特価

クレジット均等払い(頭金なし)

¥16,900×24回	¥12,000×36回	¥ 9,500×48回

中古コーナー

●FM TOWNS2(本体)〔中古〕＋FMT DP533(ディスプレイ)〔新品〕＋FMT KB105/205(テンキー付キーボード)〔新品〕＋B276A010(基本システムL30)〔新品〕……¥158,000
●FM 77-AV40(本体のみ)……¥ 38,000
●FM 16B FD(本体のみ)……¥ 40,000
●FM 77AV(本体)＋FM TV154(ディスプレイ、テレビ付)＋FM 77-601(I/Oユニット)……¥ 60,000
●OASYS 30AX……¥ 89,800
※詳しくはTELにて!!

FM TOWNS

本格ワープロ OASYSセット(限定20台)

●FM TOWNS20F(モデル20F本体)……¥323,000
●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付)……¥ 69,800
●FMT-KB105/205(テンキー付キーボード)……¥ 30,000
●FM OASYS HD版(ワープロソフト)……¥ 58,000
●FMPR-204B(熱転写プリンタ)……¥ 80,000
●FM60-711(プリンタケーブル)……¥ 6,800
●HD-45T(モッキンバード40MBハードディスク)……¥180,000
■定価合計……¥747,600▶電脳大特価

クレジット均等払い(頭金なし)

¥23,200×24回	¥16,500×36回	¥13,100×48回

FM NoteBook



●FMR50NB1(FMR50NB1)……¥238,000
●B282A101(MS-DOS)……¥ 18,000
■定価合計……¥256,000▶電脳大特価

クレジット均等払い(頭金なし)

¥18,200×12回	¥12,700×18回	¥ 9,800×24回

FM R-CARD



新登場

●FMR-NBC1(MS-DOS内蔵)……¥238,000
▼
電脳大特価

クレジット均等払い(頭金なし)

¥17,500×12回	¥12,200×18回	¥ 9,400×24回

FM TOWNS

45％ OFF！

お買い得！1Hチェーンアップモデル2Hモドキ
(内蔵20MBHDD、メインメモリ2MB)

●FM TOWNS-1H(1H本体)……¥458,000
●FMT-DP533(チルト台付)……¥ 69,800
●FMT-KB105/205(テンキー付キーボード)……¥ 30,000
●FMT-FD302(増設ドライブ)……¥ 28,000
●B276A010(基本ソフト)……¥ 20,000
■定価合計……¥605,800▶電脳大特価¥332,000

クレジット均等払い(頭金なし)

¥30,600×12回	¥16,400×24回	¥11,600×36回

Note BOOK厳選オプション

★FM50NSM51A(ICメモリカード512KB)……定価¥ 45,000▶大特価¥36,000
★FM50NSM1MA(ICメモリカード1MB)……定価¥ 80,000▶大特価¥64,000
★FM50NEM1M(拡張RAMカード1MB)……定価¥ 80,000▶大特価¥64,000
★FM50NEM2M(拡張RAMカード2MB)……定価¥120,000▶大特価¥96,000
★FMPR-102G(熱転写プリンタ)……定価¥ 55,000▶大特価¥44,000
★FM50NMD311(モデムカード2400)……定価¥ 49,000▶大特価¥39,200

ICメモリカードソフト(Note BOOK & R-CARD専用)

★FM OASYSV1.0(FMR-CARD用)……定価¥48,000▶大特価¥38,000
★FM OASYSV1.0(FMR-50NB1用)……定価¥48,000▶大特価¥38,000
★FM OASYSV1.0(FMR-50NB1用コンパクト辞書付)……定価¥60,000▶大特価¥48,000
★Lotus1-2-3 R2.2J(4word付)……定価¥98,000▶大特価¥68,000
★アシストパック(アシストワード/カルク/カード)……定価¥29,100▶大特価¥21,800
★Microsoft Works V2.1……定価¥40,000▶大特価¥32,000
★F1 DATA BOX……定価¥32,000▶大特価¥24,000

電脳フェア限定／厳選ソフトコーナー

※数に限りがあります 予約はお早目に！

1 FM-OASYS HD……定価¥58,000▶¥43,500
2 FM-OASYS FD……定価¥55,000▶¥41,300
3 MS-DOS……定価¥18,000▶¥13,500
4 F-BASIC386……定価¥25,000▶¥18,800
5 386ASM TOOL……定価¥80,000▶¥60,000
6 High C Compiler……定価¥40,000▶¥30,000
7 F-BASIC386コンパイラ……定価¥45,000▶¥33,800
8 TOWNS PAINT……定価¥38,000▶¥28,500
9 F1 DATA BOX……定価¥32,000▶¥24,000
10 ロータス1-2-3 2.2J……定価¥98,000▶¥68,000
11 TOWNS VNET……定価¥18,000▶¥13,500
12 Agent NET……定価¥18,000▶¥13,500
13 WORD LOOK……定価¥28,000▶¥21,000
14 Z's staff トリホニー……定価¥39,800▶¥29,800
15 MUSIC PRO TOWNS……定価¥19,800▶¥16,500
16 フリーウェアコレクションⅢ……定価¥ 2,500▶¥ 2,500
17 ギャラクシーフォースⅡ……定価¥ 9,800▶¥ 7,800

-LAB(ソフトクリエイト)におまかせください。

RのFM·LAB

FM TOWNS 都内唯一の最有力販売店!!

■富士通パソコン本体、オプションのほとんど全てを!

■ビジネス・ゲームソフトのほとんど全てを!



展示!! 特売!! 即納!!

全国無料配送

オプション充実度 全国No.1

当店はTOWNSユーザを完璧にサポートします　ココが違う

TOWNS OPTION 続々登場

★★★★★全部展示・在庫してるヨ!★★★★★

ソフトクリエイト伝言板

ソフトクリエイトではFM TOWNSの特徴を考え、ディスプレイはトリニトロン管使用のFMT-DP531をお勧めし、販売しております。FMT-DP533のセット組よりも、¥17,000お高くなりますが、御満足いただけるものと確信しております。

♬♪♬♪♬♪♬♪♬♪♬♪♬♪♬♪♬♪♬♪♬

期間中FM TOWNSセットでお買い求めのお客様にもれなくソフトクリエイトから6つの素敵なプレゼント!

①お好きなソフト1本(10,000円相当)
②大好評!フリーウェアコレクションIII
③FM TOWNSハイパーセミナー無料受講券
④富士通製3.5インチ 10枚
⑤TOWNS専用シリコンキーボードカバー
⑥宮沢りえオリジナルテレホンカード

♬♪♬♪♬♪♬♪♬♪♬♪♬♪♬♪♬♪♬♪♬

FM-TOWNSハイパーセミナー

FM-LABだけの特別サービス!!

◎フェアー期間中にFM TOWNSお買い上げのお客様に限り、富士通マイゼミナール、富士通プラザのFM TOWNSパソコン教室をどのコースでもお好きな時間で、お好きな場所(東京都内及びプラザ横浜に限る)で無料で受講できます。

HARD DISK



●HD-90T(システム サコム)
定価¥178,000▶電脳特価
●HD-45T(システム サコム)
定価¥180,000▶電脳特価
●TASK-130(FM Kit 付)
定価…………¥204,000▶特価¥149,000
●TASK-100(FM Kit 付)
定価…………¥174,000▶特価¥129,000

--- アクセスタイム19ms以下(CM付) ---

●キャラベル130MB(ケーブル付)
定価…………¥211,000▶特価¥154,000
●キャラベル90MB(ケーブル付)
定価…………¥172,000▶特価¥125,000
●キャラベル40MB(ケーブル付)
定価…………¥116,000▶特価¥ 87,000

●DOWN TOWN
定価……………¥118,000▶特価¥87,000

MODEM

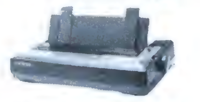
●FMT-MD302 ¥49,000▶特価¥34,800
●FMT-MD301 ¥49,000▶特価¥34,800
●PM1200F……¥21,000▶特価¥16,800
●PM2400F……¥59,000▶特価¥43,000

マウス

●FMT-MO103 ¥7,800▶特価¥6,600
(＊FM TOWNS対応最新型マウス)
●FMMO-202 ¥20,000▶特価¥7,800
(＊FMR対応、FM TOWNSでMS-DOSで使用の際に必要です。)

PRINTER

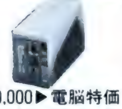
●PR-35T(110ケタ・カラー)
定価…………¥ 98,000▶特価¥ 73,000
●PR-40T(136ケタ・カラーオプション)
定価…………¥120,000▶特価¥ 83,000
●PR-30T(110ケタ・モノクロ)
定価…………¥ 89,000▶特価¥ 68,800
●FMPR-355G(136ケタ)
定価…………¥235,000▶特価¥148,000
●FMPR-353G(136ケタ・モノクロ)
定価…………¥138,000▶特価¥ 73,000
●FMPR204B(80ケタ・カラー)
定価…………¥ 80,000▶特価¥ ~~49,800~~



●Print Boy ¥24,800▶特価¥14,800
●Print BoyII ¥29,800▶特価¥23,800
●Auto Boy(自動プリンタ切換器)
定価…………¥19,800▶特価¥16,800

FDD

●SD-35R
定価¥138,000
▼
電脳特価



●SD-05R……¥ 60,000▶電脳特価
●SD-03R……¥ 50,000▶電脳特価
●FMFD-521…¥110,000▶電脳特価

HYPER MEMORY

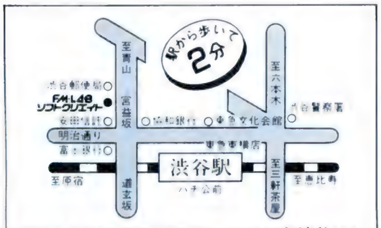
●1MB(HM-01T)
定価…………¥32,800▶特価¥26,200
●2MB(HM-02T)
定価…………¥59,800▶特価¥47,800
●I/Oデータ2MB
定価…………¥45,000▶特価¥~~35,000~~

その他厳選オプション

■ビデオカード
●FMT-412……¥40,000▶特価¥~~32,000~~
●FMT-411……¥35,000▶特価¥28,000
■MIDIカード
●FMT-401……¥35,000▶特価¥27,000
●FMT-402……¥35,000▶特価¥27,000
■SCSIカード
●FMT-121……¥30,000▶特価¥24,000
●ハードディスクセットの場合……¥22,000
■アンプスピーカシステム
●FMT-SP101
定価¥29,800
▼
特価¥~~23,800~~



■I/O 拡張ユニット
●FMT-611……¥39,800▶特価¥31,800
■数値演算プロセッサ
●FMT-351…¥120,000▶特価¥93,600
●FMT-352…¥120,000▶特価¥93,600
■ベクトル文字パターン
●B276Y110……¥39,800▶特価¥31,800



〒150 東京都渋谷区渋谷1-12-7 三和渋谷ビル
▶振込銀行:太陽神戸三井銀行渋谷宮益坂支店 普No.5000340 (株)ソフトクリエイト

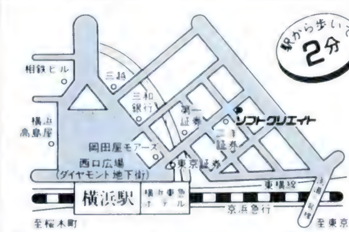
●富士通パソコン専門ショップ

FM·LAB ソフトクリエイト

渋谷店1階
営業時間AM.10:00〜PM.7:00
定休日▶日曜・祭日

☎03-3486-0871(代)

横浜店 ☎045-314-4777(代)



〒221 横浜市神奈川区鶴屋町2-12-8 第1建設ビル1F
振込銀行:三和銀行 横浜駅前支店 普No.310852

ソフトクリエイト パソコン超お買得INFORMATION

パソコン新製品セット

PC-9801DA2 32ビット



- PC-9801DA2(本体)………… ¥448,000
- PC-KD881(0.28,15 CRT)……… ¥118,000
- PC-PR201/60A(カラープリンタ)… ¥158,000

■定価合計… ¥724,000▶クリエイト特価

¥26,000×24回	¥18,000×36回	¥15,000×48回

PC-9801DS2 32ビット



- PC-9801DS2(本体)………… ¥358,000
- PC-KD881(0.28,15 CRT)…… ¥118,000
- PC-PR150VL(48ドットプリンタ)… ¥ 84,800

■定価合計… ¥560,800▶クリエイト特価

¥21,000×24回	¥15,000×36回	¥12,000×48回

PC-9801DX2 16ビット



- PC-9801DX2(本体)………… ¥318,000
- PC-KD882(0.31,15 CRT)…… ¥ 89,800
- PC-PR150T(48ドットプリンタ)… ¥ 64,800

■定価合計 ¥ ¥472,600▶クリエイト特価

¥17,000×24回	¥12,000×36回	¥10,000×48回

PC-9801DA5 32ビット

- PC-9801DA5(本体)………… ¥598,000
- PC-KD881(0.28,15 CRT)………… ¥118,000
- PS98-019HMW(MS-DOS)………… ¥ 9,800
- 一太郎Ver4.3(ワープロソフト)………… ¥ 58,000

■定価合計………… ¥783,800▶クリエイト特価

¥27,000×24回	¥19,000×36回	¥15,000×48回

PC CLUB

- PC-286C(本体)………… ¥168,000
- カラーCRT………… ¥ 89,800
- お好きなゲームソフト………… ¥ 9,800

■定価合計………… ¥267,600▶クリエイト特価

¥ 8,800×24回	¥ 6,200×36回	¥ 4,900×48回

PC-386M 32ビット

- PC-386MSTD(本体)………… ¥328,000
- カラーCRT………… ¥ 89,800

■定価合計………… ¥417,800▶クリエイト特価

¥14,100×24回	¥10,000×36回	¥ 7,900×48回

PC-386 NOTE A 32ビット

- PC-386NA(本体)………… ¥268,000
- PCNTHD20(ハードディスクパック)………… ¥130,000
- PC-9801N-19(専用プリンタケーブル)………… ¥ 7,000
- PS98-019HV(MS-DOS)………… ¥ 9,800

■定価合計………… ¥414,800▶クリエイト特価

¥16,000×24回	¥12,000×36回	¥ 9,000×48回

PC-386 BOOK L 新製品

- PC-386BOOKL(本体)………… ¥378,000
- PCNTHD20(ハードディスクパック)………… ¥130,000

■定価合計………… ¥508,000▶クリエイト特価

¥14,000×24回	¥10,000×36回	¥ 8,000×48回

X68000 SUPER

- CZ604C-TN(本体)………… ¥348,000
- CZ604D-TN(CRT)………… ¥ 79,800
- お好きなゲームソフト………… ¥ 9,800

■定価合計………… ¥437,600▶クリエイト特価

¥17,000×24回	¥12,000×36回	¥10,000×48回

■周辺機器1■

モニター
- CU-14FD(14インチカラーディスプレイ)………… ¥ 49,000

ハードディスク
- TRUST NS20(9801NS用内蔵20M)………… 〔組込み賃含む〕¥ ~~99,000~~
- AV020ns(9801NS用内蔵20M)………… クリエイト特価
- HC-40(SCSI40M外付HD)………… クリエイト特価
- ITSS40(SCSI40M外付HD)………… ¥ ~~70,000~~
- ITH135F(SCSI135M外付HD)………… ¥159,000
- Little Z40(SASI40M外付HD)………… ¥ ~~98,000~~

音楽ソフト
- ミュージ郎JR(MIDI)………… ¥ ~~98,000~~
- サウンドパレット(MIDI)………… ¥ 54,800

メモリー
- EMJ2000L(拡張スロット用2M, EMS)………… ¥ 28,000
- EMJ-4000L(拡張スロット用4M, EMS)………… ¥ 48,000
- RCS2000(ノート2MES)………… ¥ 31,800
- RCS4000(ノート用4MEMS)………… ¥ 59,800

■周辺機器2■

モデム
- COMSTARZ2424/5(2400ボーMNP5)………… ¥ ~~29,800~~
- MD24FS5(2400ボーMNP5)………… ¥ ~~39,800~~
- PVM24(2400ボーMNP5)………… ¥ ~~29,800~~
- MD24FN5(ノート用内蔵モデムカード)………… ¥ 35,800

プリンター
- BJ-10V(BJノート)………… ¥ ~~62,000~~
- PCPR201B(136桁ドットインパクト)………… ¥ 59,800
- VP-2050(136桁カラープリンター)………… ¥ ~~99,800~~
- PCPR201/60A(136桁アウトライン)………… ¥126,000
- PCPR1000(A4ページプリンター)………… ¥~~260,000~~
- PCPR150VH(A4熱転写48ドット)………… ¥ ~~67,800~~
- PCPR150T(A4熱転写48ドット)………… ¥ ~~51,800~~

■中古特売品■

- PC-9801VM2………… ¥ 98,000
- PC-9801VX2………… ¥128,000
- PC-9801LV21………… ¥120,000

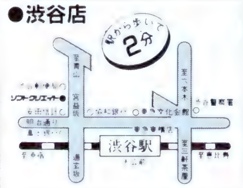
■特別下取交換差額■

- PC-9801VM2下取 (PC-9801DA2の場合)………… ¥245,000
- PC-9801EX2下取 (PC-9801DS/U2の場合)………… ¥120,000

中古パソコン下取り差額表(今お持ちのパソコンを下取りして最新のマシンにしてみませんか?)

下取機 \ 商品名	98DA2 (80386)	98DS2 (80386SX)	98DX2 (80286)	98DA5 (40MHD)	98NS (386SX)	NSH20 (20MHD)	386NA (ハードディスク)
98RA2	¥116,000	¥ 48,000	¥ 18,000	¥199,000	¥ 3,000	¥116,000	¥ 78,000
98RS21	¥146,000	¥ 78,000	¥ 48,000	¥229,000	¥ 33,000	¥146,000	¥108,000
98ES2	¥136,000	¥ 68,000	¥ 38,000	¥219,000	¥ 23,000	¥136,000	¥ 98,000
98EX2	¥191,000	¥123,000	¥ 93,000	¥274,000	¥ 78,000	¥191,000	¥153,000
98RX21	¥186,000	¥118,000	¥ 88,000	¥269,000	¥ 73,000	¥186,000	¥148,000
98VX2	¥216,000	¥148,000	¥118,000	¥299,000	¥103,000	¥216,000	¥178,000
98VM21	¥246,000	¥178,000	¥148,000	¥329,000	¥133,000	¥246,000	¥208,000
98UV2	¥266,000	¥198,000	¥168,000	¥349,000	¥153,000	¥266,000	¥228,000
PC-386M-STD	¥176,000	¥108,000	¥ 78,000	¥259,000	¥ 63,000	¥176,000	¥138,000
PC-286V-STD	¥266,000	¥198,000	¥168,000	¥349,000	¥153,000	¥266,000	¥228,000
9801N	¥276,000	¥208,000	¥178,000	¥359,000	¥163,000	¥276,000	¥238,000
98LX2	¥216,000	¥148,000	¥118,000	¥299,000	¥103,000	¥216,000	¥178,000
98LV21	¥256,000	¥188,000	¥158,000	¥339,000	¥143,000	¥256,000	¥218,000

●渋谷店

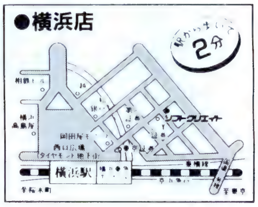


総合パソコンショップ ソフトクリエイト 渋谷・横浜・聖蹟桜ヶ丘

- 渋谷店 ☎03-3486-6541(代) 〒150 東京都渋谷区渋谷1-12-7 三和渋谷ビル 振込銀行:太陽神戸三井銀行 渋谷宮益坂支店普No.5000340
- 横浜店 ☎045-314-4777(代) 〒221 横浜市神奈川区鶴屋町2-12-8 第1建設ビル 振込銀行:三和銀行 横浜駅前支店普No.310852
- 聖蹟桜ヶ丘店 ☎0423-37-2611(代) 〒206 東京都多摩市関戸1-11-1 京王聖蹟桜ヶ丘ショッピングセンター(A館6階)

営業時間/AM10:00〜PM7:00(定休日▶渋谷店:日曜・祭日/横浜店:水曜)

●横浜店



（税込価格）

AMIGA IBM

（税抜）



A500(本体)+ビデオアダプター+ジョイスティック+ソフトウェア5本 和文マニュアル付(F/18、F40、Indy Jones、Zany Golf、FusionPaint)+和文説明書(A500用)

特価￥134,800



A500(本体)+ビデオ・アダプター+和文説明書

特価￥124,800

A500(本体)+0.5Mbラム+ビデオアダプター+和文説明書

特価￥139,800



A500(本体)+0.5Mbラム+1084RGBモニター+和文説明書

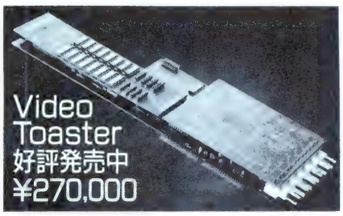
特価￥213,800

A2000(本体)+1084RGBモニター

特価￥319,000

A2000(本体)+1084RGBモニター+2MBラム付40MBハードディスク

特価￥474,000



A3000(本体)+1950RGBモニター

特価￥734,000

AMIGAソフト

Animate 3D		¥25,000
Animation Studio		¥27,000
A-Max II		¥38,000
Amiga Vision		¥23,000
Archipelagos		¥ 7,000
A-10 Tank Killer	(和)	¥ 7,000
688 Atack Sub	(和)	¥ 8,000
Back to Future II		¥ 6,000
Block Out	(他和)	¥ 7,000
Capitive		¥ 7,000
Cartage		¥ 7,000
Chaos Strikes Back	(和)	¥ 7,000
Check Mate		¥ 8,000
Corporation		¥ 8,000
DCTV		¥85,000
Deluxe Paint III		¥22,000
Deluxe Video III		¥22,000
Digi View Gold		¥32,000
Dragon's Lair II		¥ 9,000
Dragon's lair II: Time Warp		¥ 9,000
Dragon Strike		¥ 8,000
Dragon Wars	(他和)	¥ 8,000
Drakkhen	(和)	¥ 9,000
Dungeon Master	(和)	¥ 7,000
Falcon	(他和)	¥ 8,000
Falcon Mission Disk		¥ 4,000
Falcon Mission Disk 2		¥ 4,500
F-16 Combat Pilot	(和)	¥ 8,000
F-18 Interceptor		¥ 6,000
F-19 Stealth Fighter	(和)	¥ 9,000
F-29 Retaliator	(和)	¥ 8,000
Flight Simutator II	(他和)	¥ 8,000
Frame Grabber 256		¥130,000
Harpoon	(和)	¥ 9,000
Hunt for Red October	(他和)	¥ 6,000
Imagine		¥53,000
Immortal		¥ 7,000
Indiana Polis 500	(和)	¥ 8,000
Infestation		¥ 7,000
Ishido	(他和)	¥ 8,000
It Came from Desert		¥ 8,000
Killing Game Show		¥ 7,000
Lattice C		¥48,000
Lemmingings	(和)	¥ 8,000
Loom		¥ 9,000
Magic Fly		¥ 6,000
M1 Tank Platoon		¥ 9,000
Might & Magic II	(他和)	¥ 6,000
North & South		¥ 7,000
Obitus		¥ 9,000
Omega	(他和)	¥ 8,000
Pipe Dream	(他和)	¥ 5,000
Pirates	(他和)	¥ 8,000
Pool of Radiance	(他和)	¥ 8,000
Populous	(和)	¥ 8,000
Power Drome	(和)	¥ 7,000
Power Monger	(和)	¥ 8,000
Power Pinball		¥ 7,000
Prince of Persia		¥ 6,000
Pro Gen		¥80,000
Sculpt 4D		¥78,000
Shadow of Beast		¥ 7,000
Shadow of Beast II		¥ 9,000
Shufflepuck Cafe	(他和)	¥ 7,000
Sim City	(他和)	¥ 8,000
Sim City Terrain Editor		¥ 3,000
Sonix		¥ 14,000
Space Ace		¥ 9,000
Space Rogue	(他和)	¥ 8,000
Star Fight	(他和)	¥ 8,000
Strike Aces	(和)	¥ 8,000
Stunt Track Racer	(和)	¥ 7,000
Super Gen		¥140,000
Test Drive II	(他和)	¥ 7,500
Tetris	(他和)	¥ 6,000
Their Finest Hour		¥ 9,000
TV Sports Football		¥ 8,000
Ultima IV	(他和)	¥ 10,000
Ultima V	(他和)	¥ 9,000
Video Space 3D V2.0		¥30,000
Vista		¥ 15,000
Wings	(和)	¥ 7,000
Wings of Fury		¥ 7,000
XED		¥ 17,800
Zeotrope		¥ 12,000

IBM・J3100ソフト

A10 Tank Killer		¥ 8,000
Bane of Cosmic Forge		¥ 9,000
Crime Wave		¥ 8,000
F15 Strike Eagle II		¥ 9,000
F19 Stealth Fighter		¥ 11,000
Flight of Intruder		¥ 9,000
Harpoon		¥ 9,000
Indiana Polis 500	(他和)	¥ 8,000
LHX Attack Chopper		¥ 10,000
Life & Death	(他和)	¥ 8,000
Mega Traveller		¥ 9,000
Populous	(他和)	¥ 8,000
Prince of Persia		¥ 7,000
Rail Road Tycoon		¥ 9,500
Silver Blades		¥ 8,000
Strike Aces	(和)	¥ 8,000
Sim City	(他和)	¥ 8,000
Sim Earth		¥ 10,000
Ultima VI	(他和)	¥ 12,000
Vette		¥ 8,000
Weltris	(他和)	¥ 6,000
Wizardry V	(他和)	¥ 8,000
Wolf Pack		¥ 9,000

(和)和文マニュアル付　(他和)他機種用の和文マニュアル付

今オークでアミガを買うと4大特典が付いてくる

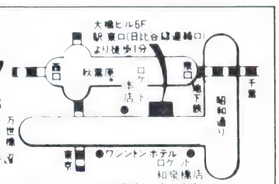
- 特典① Best of P.D.（パブリックドメインソフト5枚、30本以上）
- 特典② オーク特製テレフォンカード
- 特典③ ジョイカード
- 特典④ 国内コンセント用変換アダプター

当店で購入されたAmigaは、日本で一番古くから5年以上Amigaを販売しているオーク・ヴィレッヂがサポート致します。

★ソフト大量在庫
★通信販売も受け付けております。(在庫あるソフトは即日出荷)
★低金利クレジットもご利用いただけます

Commodore Japan 正規代理店
日本・アイ・ビー・エム 正規販売店

Authorized Dealer
oak village
(株)オーク ☎03-3254-2094 FAX:03-3258-3343
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-16 大橋ビル6F
OPEN AM11:00 PM8:00(定休日 毎週木曜日)



通信販売 商品名・機種名・住所・氏名・年齢・TELを記入の上、現金書留又は 銀行振込みにて(株)オーク宛へお願い致します
協和銀行 秋葉原支店 普通166350 送料は一律￥700(宅急便) 但し￥20,000以上のご注文は送料無料になります

通信販売のお客様へ：上記価格のうち、ソフトウェアは内税、ハードウェアは外税です

■定休日：毎週火曜日

パソコンプラザ OCT オクト

オクトで始まるパソコンワールド

☎03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00～9:00/日曜・祭日PM7:00 定休日 毎週火曜日

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 FAX 03-3730-6273

案内図

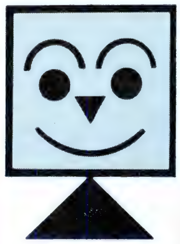


店頭セール実施中

全国通販

平成３年４月末一括払いOK.//
手数料なし.//お店に遊びにおいでヨ.//
電話一本で、ハイ即納

オクト セレクテッドシステム



OCT-1 システム インフォメーション

- ▶全商品保証付（メーカー保証＋当社保障1年）
- ▶超低金利ハッピークレジット（1回～60回）頭金ナシOK！
- ▶ボーナス一括払いOK.// ボーナス2回払いOK.//
- ▶配達日の指定OK！（万全なサポート体制）
- ▶商品の組合せ自由！ オクトフリーダムシステム
- ▶店頭デモンストレーション実施中

平成3年4月末一括払いOK!! お得です。手数料ナシだって!! ウーン、利用しなくっちゃネ!!

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回～60回まであるヨ!!

OCT-1 蒲田

平成３年４月末一括払いOK.//
一足お先に// オクト進入学オメデトウセール実施中//
ゲーム（ビジネス）ソフト新製品続々入荷中.//

PC-8801MC/PC-98DO+/PC-286Cフェア！これでカンペキ。組合せ自由 （送料￥2,000）

PC CLUB PC-286C-STD

■98ソフトが使える16ビット機
※CPU-80286、10MHZノーウェイト、PC-98シリーズソフト使用可能、スピーカー内蔵・サウンド機能装備、拡張スロット装備

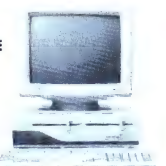


- ●PC-CLUB (PC-286C-STD)
- ●CU-14GD
- ●MF-2HD 5枚
- ●マウス

定価合計￥237,800
大特価**￥157,000**

VS

PC-98 DO+ PC-98DO+



- ●PC-98DO+
- ●CU-14GD
- ●MD-2HD 10枚
- ●マウス

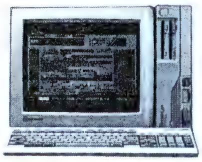
★98と88のソフトが1台で楽しめるマルチピューター.//

定価合計￥347,800
超特価**￥223,000**

PC-9801UF

- ●PC-9801UF
- ●CU-14GD
- ●MF-2HD5枚
- ●マウス

合計定価￥302,800
特価**￥186,000**



NEW

PC-9801UR

- ●PC-9801UR
- ●CU-14GD
- ●MF-2HD5枚
- ●マウス

合計定価￥302,800
特価**￥186,000**

PC-8801MC2 限定

- ●PC-8801MC2
- ●CU-14GD
- ●MD-2HD（10枚）
- ●ジョイカード（連射式）

定価合計￥268,800
超特価**￥135,000**

PC-8801FE2 限定セット



- ●PC-8801FE2
- ●CU-14GD
- ●MD-2D 10枚
- ●ジョイカード（連射式）

定価合計￥188,800
限定大特価TEL下さい

SHARP CU-14GD

定価￥69,800
- ●14インチ
- ●0.39㎜ ドットピッチ
- ●チルト台付



上記組合せディスプレイです。

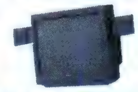
★上記セットでディスプレイ変更の場合

- ●PC-KD853N……+￥17,000
- ●PC-KD854N……+￥ 6,000
- ●PC-KD881……+￥46,000
- ●PC-KD882……+￥26,000
- ●PC-TV354……+￥36,000
- ●PC-TV454……+￥47,000
- ●PC-KD863G……+￥50,000
- ●PC-TV455……+￥61,000
- ●CU-14FD……+￥ 7,000
- ●CU-14HD……+￥20,000
- ●CU-21HD……+￥71,000
- ●XC-1498II……+￥11,000
- ●CMC-4681……+￥ 0
- ●CU-14KD……+￥17,000

を加算して下さい。

SHARP CU-21HD

定価￥148,000
- ●アナログ
- ●3モードオートスキャン
- ●スピーカ2個付

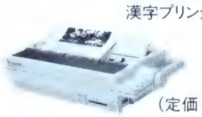


上記組合せの場合…+**￥71,000**

プリンターコーナー（ケーブル・A4熱転写用紙100枚付） 送料￥1,000

NEC PC-PR150T

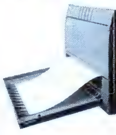
- ●48ドット熱転写漢字プリンター



（定価￥64,800）
特価**￥44,000**

キャノン BJ-V10 (BJ-NOTE)

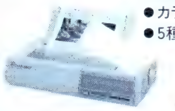
- ●ノート、ブック型対応
- ●軽量・48ドット、高速印字



定価￥74,800
特価 **￥53,000**

NEC PC-PR150VL

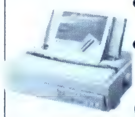
- ●48ドット×48
- ●カラー熱転写
- ●5種のフォント



（定価￥84,800）
特価**￥56,000**

EPSON AP-900PC

- ●80桁熱転写漢字プリンター
- ●カラー対応48ドット



（定価￥94,800）
特価 **￥58,000**

アプリケーション （送料￥500）

ソフト名	内容	メディア	定価	特価
PI	ワープログラフィック	5D/5HD	￥40,000	￥28,000
アシスト ワード	ワープロ	3.5/5HD	￥ 9,700	￥ 7,500
アシスト アート	グラフィック	3.5/5HD	￥ 9,700	￥ 7,500
アシスト コール	通信	3.5/5HD	￥ 9,700	￥ 7,500
一太郎 V4.3	ワープロ	3.5/5HD	￥ 5,800	￥ 3,800
PI EXE PLUS	ワープロ	3.5/5HD	￥ 5,800	￥ 3,500
MD-DOS（基本）	OS（NEC）	3.5/5HD	￥ 9,800	￥ 7,500
MS-DOS（基本＋拡張）	OS（NEC）	3.5/5HD	￥18,000	￥13,500

ゲームソフトALL 25% off

周辺機器 （送料￥500）

商品名（型番）	内容	定価	特価
PC-8872-U	マウス	￥ 9,800	￥ 7,900
TN-マウス88	マウス	￥ 7,800	￥ 4,500
XE-1 PRO	ジョイスティック	￥ 9,500	￥ 8,000
PC-8801-30	CD-ROMドライブ	￥30,300	￥24,000
PC-8801-31	CD-ROMインター	￥34,800	￥27,800
XE-1AP	アナログ ジョイパット	￥13,800	￥11,000
XAV-1S	アナログRGB端子変換ユニット	￥ 8,100	￥ 6,900
MS-50 AUTO	マウス100/200/400カウント	￥ 9,800	￥ 7,200
TN-S-98	マウス200カウント	￥ 7,800	￥ 2,500
PC-9872R	マウス100/200/400カウント	￥10,000	￥ 8,000

★ ■店頭にて、ゲームソフト25%OFF!!（税別）。超低金利ハッピークレジットを利用するダヨ！
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

厳選された製品を、より安く、より早く、皆様のお手元に!! 広告掲載商品以外の製品も取扱っております。

NEC PC-98シリーズ VS EPSON PC-286/386シリーズ

PC-9801DX2/U2

- PC-9801DX2/U2
- CVC-4681
- MD-2HD 10枚
- （MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計￥402,800
特価￥235,000

PC-9801DS2/U2
NOW PRINTING
- PC-9801DS2 U2
- CVC-4681
- MD-2HD 10枚
- （MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計￥442,800
特価￥278,000

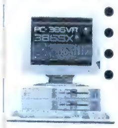
PC-9801DA2/U2
NOW PRINTING
- PC-9801DA2/U2
- CVC-4681
- MD-2HD 10枚
- （MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計￥532,800
特価￥338,000

PC-286VG-STD

- PC-286VG-STD
- CVC-4681
- MD-2HD 10枚
- マウス

定価合計￥352,800
特価￥208,000

PC-386VR-STD

- PC-386VR-STD
- CVC-4681
- MD-2HD 10枚
- マウス

定価合計￥432,800
特価￥251,000

PC-386S-STD

- PC-386S-STD
- CVC-4681
- MD-2HD 10枚
- マウス

定価合計￥582,800
特価￥390,000

NEC
- PC-9801UR/20 ＋CVC-4681セット（￥432,800）……特価**￥272,000**
- PC-9801DX5/U5＋CVC-4681セット（￥552,800）……特価**￥345,000**
- PC-9801DS5/U5＋CVC-4681セット（￥592,800）……特価**￥378,000**
- PC-9801DA5/U5＋CVC-4681セット（￥682,800）……特価**￥438,000**
- PC-9801DA7/U7＋CVC-4681セット（￥782,800）……特価**￥505,000**

※上記セットには、マウス＋MD-2HD10枚（MF-2HD 5枚）が付きます

EPSON
※下記セットには、マウス＋MD-2HD10枚（MF-2HD5枚）が付きます。
- PC-386M-STD ＋CVC-4681セット（￥ 412,000）……特価**￥259,000**
- PC-386G-STD ＋CVC-4681セット（￥ 834,800）……特価**￥570,000**
- PC-386S-FI ＋CVC-4681セット（￥ 557,800）……特価**￥375,000**
- PC-386G-FI ＋CVC-4681セット（￥ 809,800）……特価**￥556,000**
- PC-386S-H40 ＋CVC-4681セット（￥ 722,800）……特価**￥492,000**
- PC-386G-H100 ＋CVC-4681セット（￥1,034,000）……特価**￥718,000**
- PC-286UX-STD＋CVC-4681セット（￥ 352,800）……特価**￥222,000**
- PC-386M-H40＋CVC-4681セット（￥552,800）………特価**￥355,000**

三菱 XC-1498CII

定価￥108,000
- 14インチ
- 0.28ドットピッチ
- チルトスタンド付

上記組合せの場合＋￥11,000

上記各セットでディスプレイ変更の場合
- エプソン CR-4000（￥94,800）……＋￥ 15,000
- エプソン CR-5000（￥138,000）……＋￥ 54,000
- エプソン CR-7000（￥248,000）……＋￥140,000
- NEC PC-TV455（￥147,000）……＋￥ 58,000
- NEC PC-TV354（￥110,000）……＋￥ 33,000
- NEC PC-TV454（￥128,300）……＋￥ 44,000
- NEC N-5913L(G)（ ￥138,000）‥＋￥ 52,000
- NEC PC-KD854N（￥84,800）……＋￥ 6,000
- NEC PC-KD853N（￥118,000）……＋￥14,000
- NEC PC-KD881（￥118,000）……＋￥43,000
- NEC PC-KD882（￥89,800）……＋￥23,000
- シャープ CU-14KD（￥89,800）……＋￥14,000
- シャープ CU-14FD（￥74,800）……＋￥ 4,000
- シャープ CU-21HD（￥148,000）……＋￥68,000
- 三菱 XC-1498CMKII（￥107,000）‥＋￥11,000

組合せディスプレイ

CVC-4681（定価￥84,800）
サムソン
- アナログ
- 0.31㎜
- RGBカラー
- ノンクレア
- 14インチ
- 回転台付

プリンター（ケーブル・用紙付）（送料￥1,000）

EPSON VP-2600PC

定価
￥145,000
大特価**￥99,900**

STAR JR-200CL

定価
￥134,800
大特価**￥69,000**

NEC
- PC-PR201/45（￥95,000）……特価￥ 66,000
- PC-PR201/60A（￥158,000）……特価￥108,000
- PC-PR201/65A（￥215,000）……特価￥147,000
- PC-PR201/80A（￥275,000）……特価￥189,000

EPSON
- AP-600PC（￥64,800）……特価￥ 40,000
- VP-550PC（￥87,000）……特価￥ 57,000
- VP-1350PC（￥96,800）……特価￥ 61,000
- VP-1600PC（￥125,000）……特価￥ 87,000
- VP-960PC（￥118,000）……特価￥ 83,000

STAR
- JP-100（￥79,800）……特価￥ 52,000
- JP-200（￥104,800）……特価￥ 63,000
- JR-100CL（￥99,800）……特価￥ 63,000

キャノン
- BJ-130J（￥198,000）……特価￥108,000

ハードディスク（送料￥1,000）

緑電子
- LITTLE・E40MKII ￥ 98,000……▶特価￥ 58,000

ロジテック
- SHD-40 ￥ 99,800……▶特価￥ 63,000

ティアック
- DD4 ＋IF-55T ￥148,000……▶特価￥100,000

ICM
- RC-40＋IF-2725 ￥ 98,000……▶特価￥ 71,000
- RC-80＋IF-2725 ￥138,000……▶特価￥ 97,000
- HC-40＋IF-2750 ￥108,000……▶特価￥ 79,000
- HC-80＋IF-2750 ￥148,000……▶特価￥108,000

コニック
- AW-8SCXU ￥178,000……▶特価￥ 70,000

テクノ・ジャパン
- TR-41（内蔵） ￥ 69,800……▶特価￥ 49,800

テクサ
- TRUST-40S・SE ￥118,000……▶特価￥ 60,000
- TRUST-EX80S ￥168,000……▶特価￥ 90,000

ドライブ（送料￥1,000）

C・リサーチ
- CRC-FD3.5S（￥39,800）……特価￥27,500
- CRC-FD3.5W（￥59,800）……特価￥39,800
- CRC-FD5S……特価￥30,000
- CRC-FD5W……特価￥45,000

緑電子
- LITTLE-F （￥39,800）……特価￥23,000
- LITTLE-F2 （￥59,800）……特価￥34,000
- LITTLE-ZFS（￥39,800）……特価￥27,500
- LITTLE-ZFW（￥59,800）……特価￥41,000
- CUBIC-CSW （￥69,800）……特価￥51,000

アクセル
- FDC-57 （￥68,000）……特価￥40,000
- FDC-58 （￥98,000）……特価￥52,000
- FDC-375 （￥34,800）……特価￥22,800
- FDC-376 （￥49,800）……特価￥35,800
- FDC-377 （￥39,800）……特価￥27,000
- FDC-378 （￥59,800）……特価￥39,500

SNE
- TZ-35S……特価￥23,000
- Mini3 （￥39,800）……特価￥23,500
- Mini5 （￥44,800）……特価￥29,000
- SNE-2N （￥80,000）……特価￥48,000
- SNE-3 （￥75,000）……特価￥44,000

ミュージカルツール（送料￥1,000）

ROLAND（ローランド）
- ミュージ郎……（￥158,000）▶特価￥129,800
- ミュージ郎 Jr……（￥98,000）▶特価￥ 81,800
- ミュージ郎 Jr. NOTE……（￥ 93,000）▶特価￥ 78,000
- ミュージ郎 Jr. BOARD……（￥ 59,800）▶特価￥ 49,800

SNE
- サウンドオーケストラ……（￥ 29,800）▶特価￥ 17,300
- サウンドオーケストラL……（￥ 28,000）▶特価￥ 17,800
- サウンドオーケストラS……（￥ 36,000）▶特価￥ 25,000
- サウンドオーケストラLS……（￥ 30,000）▶特価￥ 21,000
- リトルオーケストラ……（￥ 22,000）▶特価 14,300
- サウンド MUSICIAN……（￥ 25,000）▶特価￥ 15,800
- リトル MUSICIAN……（￥ 12,000）▶特価￥ 8,600

エニックス
- 響 SP付、EMS対応 ￥ 29,800 ▶特価￥ 23,800

■サウンドオーケストラV ￥35,000 限定……▶特価**￥19,800**
■リトルオーケストラL ￥18,000 限定……▶特価**￥10,800**

モデム・コーナー（送料￥1,000）

オムロン	MD-1200AIII	特価￥ 14,000
	MD-12FS	特価￥ 15,000
	MD-24FP4II	特価￥ 26,000
	MD-24FP5II	特価￥ 28,500
	MD-24FN4	特価￥ 27,000
	MD-24FN5	特価￥ 30,000
	MD-24FS4	特価￥ 31,000
	MD-24FS5	特価￥ 31,500
	MD-24FS7	特価￥ 43,500
	MD-24FG5	特価￥ 34,000
	MD-24FJ4	特価￥ 31,000
	MD-FJ5	特価￥ 34,000
	MD-24HS	特価￥ 64,000
	MD-48HS	特価￥ 98,000
	MD-96FS5	特価￥131,000
AIWA	PV-A24VM5	特価￥ 30,000
	PV-M24VM5	特価￥ 30,000
	PV-A12	特価￥ 14,500
	PV-M24	特価￥ 28,500

RAMディスク（送料￥500）

メルコ	EMJ-1000L	￥17,300
	-2000L	￥24,500
	-4000L	￥41,800
	MRA-2000L	￥24,500
	-4000L	￥41,800
	MRS-2000L	￥24,500
	EXJ -2000L	￥23,300
	-4000L	￥40,800
I/Oデータ	PIO-PC34FX-2MA	￥27,000
	-4MA	￥46,500
	-RA134-2MA	￥26,000
	-4MA	￥44,300

パソコンラック 送料無料


Ⓐ5段キャスター付
- 1325(H)×640(W)×700(D)

特価
￥15,000


Ⓑ4段キャスター付
- 1245(H)×614(W)×600(D)

特価
￥11,000

店頭ゲームソフトオール25%off! ビジネスソフト20%より特価中

★通信販売お申込みのご案内★
※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込：お近くの銀行より（電信扱い）にてお振込み下さい。
現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6	12回	6	18回	11
20回	12	24回	12.5	36回	17.5	48回	23	60回	29.5

振込先
富士銀行 久ヶ原（クガハラ）支店 当 NO.1824
三菱銀行 蒲田支店 当 No.0278691
株式会社 億人（オクト）

※銀行振込、または、現金書留でご注文の際には、あらかじめ電話でご確認の上、お申し込み下さい。
※上記料金には、消費税は含まれておりません。消費税が付加されますので、詳しくは、電話でお問合せ下さい。
※送料：本体＋ディスプレイ等2個口￥2,000です。（注、北海道・九州は1個口￥1,500、沖縄・離島は別途料金になります。）
※掲載の価格は、多少とも変動しますので、まずはお電話にてご確認ください。

ゲームソフト新製品続々入荷中!!

店頭セール実施中!! シャープ・富士通・東芝等のソフトもあるヨ!!

■店頭にて、ゲームソフト25%OFF(税別) 超低金利クレジットをご利用下さい。

新作ソフトがワンサカいっぱい、店頭セール実施中!! どんどんお店まで来てネ!!

パソコンプラザ OCT オクト

オクト セレクテッドシステム

オクトで始まるパソコンワールド

☎ **03-3730-6271**

●営業時間 AM 11:00〜PM 9:00/日曜・祭日 PM 7:00
〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 ●定休日:毎週火曜日

君なら、どちらを選ぶ!? 絶対に面白いFM-TOWNSとX68000!!

富士通FM-TOWNSフェアー 電脳遊園地

本体セット全て
●送料
●消費税込み!!

君に感応するハイパーメディア

FM TOWNS モデル2+ プリンターセット



●FM-TOWNS2(本体)(¥398,000)
●FMT-DP533(カラーCRT)(¥69,800)
●FMT-KB101(キーボード)(¥20,000)
●B276A010(L30、システムソフト¥20,000)
●FMPR-353C(136桁漢字プリンター)(¥138,000)
●FM60-711(プリンターケーブル)(¥6,888)
●ドラッケン(大人気PROゲーム)(¥8,800)
●HYPER ADRESS(データベース)(¥7,000)

ラストチャンス!! 限定 55% OFF!!

合計定価¥668,400
超特価¥309,000(送料 消費税込)

12回	24回	36回	48回	60回
¥27,200	¥14,400	¥10,000	¥7,900	¥6,600

君は体験したか。この面白さ!!

FM TOWNS モデル20Fセット



●FM-TOWNS 20F(本体)(¥323,000)
●FMT-DP533(カラーCRT)(¥69,800)
●FMT-KB105/205(¥30,000)
●ドラッケン(¥8,800)(大人気RPGゲームソフト)
●HYPER ADRESS(¥7,000)(データベース)

合計定価¥438,600

NEW ●より高性能になって新登場!!

超特価~~¥318,000~~ TEL下さい。

12回	24回	36回	48回	60回
¥25,100	¥13,300	¥9,300	¥7,300	¥6,100

*モデル80H NEW

●FM-TOWNS-80H(本体)(¥623,000)
●FM-DP533(カラーCRT)(¥69,000)
●FMT-KB105/205(キーボード)(¥30,000)
●ドラッケン(大人気RPGゲーム)(¥8,000)
●HYPER ADRESS(データベース)(¥7,000)

定価合計¥738,600
超特価~~¥588,000~~ TEL下さい。

12回	24回	36回	48回	60回
¥45,000	¥23,900	¥16,600	¥13,000	¥11,000

*モデル40H NEW

●FM-TOWNS-40H(本体)(¥473,000)
●FM-DP533(カラーCRT)(¥69,800)
●FMT-KB105/205(キーボード)(¥30,000)
●ドラッケン(大人気PRGゲーム)(¥8,000)
●HYPER ADRESS(データベース)(¥7,000)

定価合計¥588,600
超特価~~¥458,000~~ TEL下さい。

12回	24回	36回	48回	60回
¥35,600	¥18,900	¥13,100	¥10,300	¥8,700

ドッカーンとプレゼント

①宮沢りえのテレフォンカード
②ブランク・ディスク5枚
③ドラッケン(¥8,800)
●ヨーロッパ最強の3DアクションRPGゲームソフト、迫力のCDサウンドだァ〜
④HYPER ADRESS
●これは便利!! ハガキの印刷もカンタン。名刺録・住所録専用パーソナルデータベース!!

ハードディスク (送料¥1,000)



■HD-45T(システムサコム)
●45MB・HDD
定価¥180,000
特価¥92,000

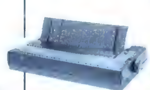


■HD-90T(システムサコム)
●90MB・HDD
定価¥178,000
特価¥125,000

プリンターコーナー(プリンターケーブルサービス) (送料¥1,000)



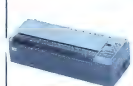
■PR-35
●24ドット(110桁)漢字プリンタ
●カラー
定価¥98,000
特価¥72,000



■CITY RITER(PR-40T)
●24ドット136桁漢字プリンタ
●カラー対応
定価¥120,000
特価¥78,800



■FMPR-353G
●24ドット漢字プリンター
●136桁
定価¥138,000
特価¥78,800



■FM PR-204B
●24ドット80桁漢字プリンター
●熱転写カラー
定価¥80,000
特価~~¥50,000~~

PRINT BOY (送料¥1,000)



■PRINT BOY
●FM-TOWNSに装着することで、NEC PC-PR201、EPSONなどのプリンター(ESC/Pモード)を接続することができます
定価¥24,800
特価¥18,800

モデムだよ〜ん (送料¥1,000)



■MD-24FS5(オムロン)
●2400bps
●MNPクラス5
定価¥49,800
特価¥31,500

周辺機器コーナー (送料¥1,000)



■アンプスピーカーシステム FMT-SP101(富士通)
●ステレオパワーアンプ内蔵2ウェイスピーカー。迫力あるサウンドを楽しめます 定価¥29,800
特価¥22,800

■増設RAMボード NEW I・Oデータ
●FJ-S1M32-2M
●2MB増設RAM
定価¥45,000
特価¥34,000(送料¥500)

	品名	定価	特価
1	ハイパー・メモリー(HM-01T) 1MBメモリ	(¥32,800)	¥25,800
2	ハイパー・メモリー(HM-02T) 2MBメモリ	(¥59,800)	¥47,000
3	FMT-EM1M 1MBメモリ	(¥60,000)	¥44,000
4	FMT-EM2M 2MBメモリ	(¥100,000)	¥74,000
5	FMT-352 80387 数値演算プロセッサ	(¥120,000)	¥90,000
6	FMT-351 〃	(¥120,000)	¥90,000
7	FMT-401 MIDIカード	(¥35,000)	¥26,000
8	FMT-602 I/O拡張ユニット	(¥49,800)	¥37,000
9	FM60-401 MIDIカード	(¥40,000)	¥30,000
10	FM60-102(1ポート)RS-232Cカード	(¥30,000)	¥22,500
11	FM60-102(2ポート) 〃	(¥45,000)	¥33,800

ソフト・コーナー〜面白さバツグン (送料:1ヶ¥500、2ヶ¥700 3ヶ以上¥1,000)

■FM-OASIS(HDD/FDD版)
●ワープロ・ソフト(富士通)
①HDD版(¥58,000)
特価¥43,500
②FDD版(¥55,000)
特価¥41,300

■G-5
●ワープロ・ソフト(エー・エム・アール)
特価¥29,000

■HYPER-ADDRESS
●データベース(ダットジャパン)
定価¥7,000
特価¥5,400

■C-TRACE-TOWN
●グラフィック(キャスト)
定価¥68,000
特価¥49,000

品名	定価	特価
●日本語MS-DOS V3.1 L31(¥18,000)(OS)		¥13,500
●F-BASIC 386 V1.1 (25,000)(言語)		¥18,800
●テラ タウンズ(¥32,000)(ワープロ)		¥22,000
●MUSIC PRO-TOWNS(¥19,800)(音楽)		¥15,300
●MUSIC PRO-TOWNS=MIDI(¥39,800)(音楽)		¥30,500
●TOWNS-SOUND V1.1(¥28,000)(音楽)		¥21,000
●サイクロンEXPRESS α TOWN(¥98,000)(グラフィック)		¥69,000
●TOWNS 386 ASM-TOOL-KIT(¥80,000)(言語)		¥60,000
●MOVIE-TOWNS(¥18,000)(言語)		¥14,000
●富士通HABITAT V1.1(¥6,000)(通信)		¥4,500

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込:お近くの銀行より(電信扱い)にてお振込み下さい。
現金書留:封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク・クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6	12回	6	18回	11
20回	12	24回	12.5	36回	17.5	48回	23	60回	29.5

振込先
富士銀行 久ヶ原(クガハラ)支店 当NO.1824
三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691
株式会社 億人(オクト)

■銀行振込、または現金書留でご注文の際には、あらかじめお電話でご確認の上、お申し込み下さい。

J-DMA 話題の新製品が全国どこでも電話で買える!!
社団法人日本通信販売協会会員

COMPUTER BANK

LET'S CALL ☎(03)3797-1221

電話一本で あなたのお手元に

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

全商品保証付 中古も1年間の保証期間だから安心です。
クレジットでOK カレッジクレジットも取扱います。
全国無料配達 お買い上げ一万以上、日曜配達可。
代金引換システム 翌日配送致します。

コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は

買取り専用デスク ☎03(3797)1231

FM TOWNS-2F＋ゲームセット

FM TOWNS 2F

在庫限定



45% OFF

（ご注文番号／A-0437）

FM TOWNS-2F	(富士通・本体)	¥378,000
FMT-DP533	(富士通・モニタ/ドットピッチ0.39)	¥69,800
FMT-KB105	(富士通・キーボード/テンキー付JISキー)	¥30,000
B276A010	(富士通・システムソフトウェアー)	¥20,000
ゲームソフト	(Space Rogue)	¥9,800

標準価格¥507,600▶ 現金特価 **¥278,000**

① ¥ 6,300×36回／ボーナス¥20,000×6回
② ¥ 9,400×24回／ボーナス¥25,000×4回
③ ¥ 9,600×36回／ボーナス無し

FM TOWNS-20F＋ゲームセット

FM TOWNS 20F



28% OFF

（ご注文番号／A-0436）

FM TOWNS-20F	(富士通・本体)	¥323,000
FMT-DP533	(富士通・モニタ/ドットピッチ0.39)	¥69,800
FMT-KB105	(富士通・キーボード/テンキー付JISキー)	¥30,000
ゲームソフト	(遥かなるオーガスタ)	¥12,800
ゲームソフト	(ウルティマ トリロジー)	¥12,800
ゲームソフト	(ドラッケン)	¥9,800

標準価格¥458,200▶ 現金特価 **¥328,000**

① ¥ 6,000×36回／ボーナス¥32,000×6回
② ¥ 9,700×24回／ボーナス¥38,000×4回
③ ¥11,400×36回／ボーナス無

特集 FM TOWNS シリーズ 大特価にて提供中!!

FM TOWNS-40H＋ゲームセット

FM TOWNS 40H



26% OFF

（ご注文番号／A-0438）

FM TOWNS-40H	(富士通・本体)	¥473,000
FMT-DP533	(富士通・モニタ/ドットピッチ0.39)	¥69,800
FMT-KB105	(富士通・キーボード/テンキー付JISキー)	¥30,000
ゲームソフト	(遥かなるオーガスタ)	¥12,800
ゲームソフト	(ウルティマ トリロジー)	¥12,800
ゲームソフト	(ポピュラス)	¥12,800
ゲームソフト	(ドラッケン)	¥9,800

標準価格¥621,000▶ 現金特価 **¥458,000**

① ¥ 9,200×36回／ボーナス¥40,000×6回
② ¥15,700×24回／ボーナス¥40,000×4回
③ ¥12,400×48回／ボーナス無

宮沢りえ テレホンカードプレゼント!!

御買い上げ頂いた
すべてのお客様に、



富士通特製
「宮沢りえテレホンカード」
をプレゼント。

すべてのFM TOWNSには故障の際、
富士通の全国出張サービスが受けられます。

X68000 SUPER

(ご注文番号／A-0433)



CZ-604C(SHARP・本体)……………¥348,000
CZ-604D(SHARP・ディスプレイ)…………¥94,800

標準価格¥442,800▶現金特価¥ **大特価**

①¥ 8,500×36回／ボーナス¥20,000×6回
②¥10,100×24回／ボーナス¥40,000×4回
③¥ 9,300×48回／ボーナス無し

X68000 PRO II

(ご注文番号／A-0432)



CZ-653C(SHARP・本体)…¥285,000
CZ-605D(SHARP・ディスプレイ)……¥115,000

標準価格¥400,000▶現金特価¥ **大特価**

①¥ 5,800×36回／ボーナス¥25,000×6回
②¥ 7,400×24回／ボーナス¥40,000×4回
③¥ 7,800×48回／ボーナス無し

より多くの方にお応えする。普及型98互換機。

PC CLUB

(ご注文番号／A-0422)



PC-286C (EPSON・本体)……………¥168,000
CU-14GD(SHARP・モニタ)……………¥69,800

標準価格¥237,800▶現金特価¥178,000

①¥ 6,400×24回／ボーナス¥15,000×4回
②¥10,000×12回／ボーナス¥40,000×2回
③¥ 8,900×24回／ボーナス無

特選中古リスト

NEC

本体

PC-8801FH/30	¥168,000	¥45,000
PC-8801MH	¥208,000	¥48,000
PC-8801FA	¥168,000	¥48,000
PC-8801FE	¥129,000	¥52,000
PC-8801MA	¥198,000	¥55,000
PC-8801MA2	¥168,000	¥58,000
PC-8801MC1	¥169,000	¥62,000
PC-8801MC2	¥199,000	¥78,000
PC-9801UV2	¥318,000	¥108,000
PC-9801UV11	¥265,000	¥128,000
PC-9801UX21	¥348,000	¥160,000
PC-9801VF2	¥348,000	¥78,000
PC-9801VM2	¥415,000	¥118,000
PC-9801VM21	¥390,000	¥145,000
PC-9801VX2	¥433,000	¥165,000
PC-9801RX2	¥398,000	¥185,000

ディスプレイ

PC-KD551K(14"カラー4050文字)	¥99,800	¥32,000
PC-KD853(14"カラー4050文字)	¥118,000	¥44,000
PC-KD853N(14"カラー4050文字)	¥118,000	¥48,000
PC-KD854(14"カラー4050文字)	¥89,800	¥38,000
PC-KD854N(14"カラー4050文字)	¥84,800	¥42,000
PC-KD862(14"カラー4050文字)	¥99,800	¥48,000
PC-KD863S(15"カラー4050文字)	¥118,000	¥58,000

プリンタ

PC-PR101L(A4・漢字ドット)	¥175,000	¥32,000
PC-PR101TL2(A4・カラー漢字熱転写)	¥83,800	¥32,000
PC-PR150V(A4・カラー漢字熱転写)	¥99,800	¥52,000
PC-PR201(B4・漢字ドット)	¥298,000	¥38,000

NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定特価コーナー

SNE/バスマウス98(98用) 新品	¥5,800	¥2,800
SNE/MKマウスII(88/MSX/FM-AV用) 新品	¥7,800	¥3,800
SNE/MKマウスIII(98用) 新品	¥9,500	¥5,600
SNE/SNE-2(98用5"2HD/2DD×2) 新品	¥85,000	¥52,000
SNE/SNE-3(98用3.5"2HD/2DD×2) 新品	¥75,000	¥44,800
SNE/SNE-mini5(98用5"2HD/2DD×1) 新品	¥44,800	¥30,000
SNE/SNE-mini3(98用3.5"2HD/2DD×1) 新品	¥39,800	¥24,800
INTER-8(98用2HDインターフェースボード) 新品	¥24,800	¥15,000
SNE/サウンドオーケストラVS(98用高機能FM音源ボード) 新品	¥36,000	¥ 特価
SNE/サウンドオーケストラLS(98用高機能FM音源ボード) 新品	¥30,000	¥ 特価
SNE/リトルオーケストラRS(98用高機能FM音源ボード) 新品	¥26,000	¥ 特価
SNE/リトルオーケストラLS(98用高機能FM音源ボード) 新品	¥20,000	¥ 特価
SNE/リトルオーケストラL(98用高機能FM音源ボード) 新品	¥18,000	¥13,500
SNE/SOS-2(音源ボード用ソフト) 新品	¥12,000	¥9,200
SNE/GINGA-RX(98用プログラマブル10キーボード) 新品	¥34,000	¥12,800

EPSON

PC-286VG-STD 新品同様	¥268,000	¥179,000
PC-286UX-STD 新品同様	¥268,000	¥208,000
AP-600PC(A4・カラー熱転写プリンタ) 新品同様	¥64,800	¥44,800
AP-900PC(A4・カラー熱転写プリンタ) 新品同様	¥94,800	¥64,800

SHARP

CU-14GD(14"400L/カラーディスプレイ) 新品同様	¥69,800	¥42,800
CU-14FD(14"400L/カラーディスプレイ) 新品同様	¥74,800	¥44,800
CU-14TV(14"400L/カラーディスプレイ TVチューナー付) 新品同様	¥98,800	¥75,800
CU-14G(14"200L/カラーディスプレイ)	¥49,800	¥20,000
MZ-1P22(A4・カラー熱転写プリンタ) 新品同様	¥69,800	¥28,000

MSX,MSX2+,本体各種……………¥10,000から
その他メーカー、オプション品各種取り扱ってます。

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

全商品保証付 中古も1年間の保証期間だから安心です。

クレジットでOK カレッジクレジットも取扱います。

代金引換 商品到着時の代金支払いでOK。

全国無料配送 お買上1万円以上配達料は頂きません。日曜配達可。

買取り専用デスク
コンピュータを売りたい方、
査定をご希望の方、
その他買取りに関するご相談は
☎(03)3797-1231

J-DMA 安心と信頼のシステムで新時代を切り開く

COMPUTER BANK **コンピュータバンク**

▼本社ご注文・相談デスク
☎(03)3797-1221

株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル

営業時間／平日AM9:30〜PM9:00 土・祝日AM9:30〜PM6:00 年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

先進ゲームが揃うパソコンソフト&ハード専門SHOP Piw

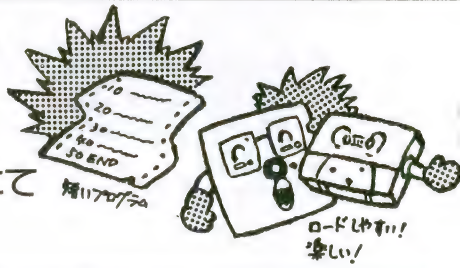
大満足!!!

ただ今Piw各店では
パソコンソフト&ハード買取フェア

Piwは全店買取チャンス!

パソコンソフト買取ダブルチャンスフェアー
Piw各店で同時開催中! 3/15(金)〜3/31(日)

パソコン高価買取りスペシャルフェア
3月31日(日)まで



Piw柏・お茶の水・国立の各店では、ご不用なパソコンを高価にて買取りいたします。まずはお電話を!

	メーカー	型　番	買取価格
3・5インチタイプ	NEC	PC-9801UV11	95,000
	NEC	PC-9801UX21	95,000
	NEC	PC-9801EX2	140,000
	NEC	PC-9801DXU2	170,000
	NEC	PC-9801ES2	170,000
	NEC	PC-9801DSU2	190,000
	NEC	PC-9801DAU2	240,000
	EPSON	PC-286USSTD	80,000
	EPSON	PC-286UXSTD	100,000
	EPSON	PC-386MSTD	150,000
	EPSON	PC-CLUB	80,000
5インチタイプ	NEC	PC-98DO	100,000
	NEC	PC-98DO+	120,000
	NEC	PC-9801VX21	130,000
	NEC	PC-9801RX2	145,000
	NEC	PC-9801RX21	155,000
	NEC	PC-9801DX2	170,000
	NEC	PC-9801RS21	170,000
	NEC	PC-9801DS2	190,000
	NEC	PC-9801RA21	230,000
	NEC	PC-9801DA2	240,000
	EPSON	PC-286VFSTD	100,000
	EPSON	PC-286VSSTD	100,000
	EPSON	PC-386VRSTD	150,000
ノートパソコン	NEC	PC-9801NV	95,000
	NEC	PC-9801NS	130,000
	EPSON	PC-286BOOK	100,000
	EPSON	PC-386NA	135,000
	東芝	J3100SX001	110,000

	メーカー	型　番	買取価格
ディスプレイ	NEC	PC-KD854	25,000
	NEC	PC-KD854N	28,000
	NEC	PC-KD882	33,000
	NEC	PC-TV452	30,000
	NEC	PC-TV454	40,000
	NEC	PC-KD863S	30,000
	NEC	PC-KD863G	40,000
	EPSON	CR-4000	25,000
X68シリーズ	SHARP	X68000(CZ-600C)	95,000
	SHARP	X68ACE(CZ-601C)	110,000
	SHARP	X68ACEHD(CZ-611C)	130,000
	SHARP	X68PRO(CZ-652C)	110,000
	SHARP	X68PRO2(CZ-653C)	125,000
	SHARP	X68EXPERT(CZ-602C)	130,000
	SHARP	X68EXPERT2(CZ-603C)	145,000
	SHARP	X68SUPER(CZ-604C)	150,000
	SHARP	X68SUPERHD(CZ-623C)	220,000
ディスプレイ	SHARP	CZ-600D	25,000
	SHARP	CZ-601D	30,000
	SHARP	CZ-603D	25,000
	SHARP	CZ-605D	35,000
	SHARP	CZ-613D	40,000
	SHARP	CZ-606D	30,000
AMIGA	AMIGA	500	55,000
	AMIGA	2000	110,000
	AMIGA	1084D	28,000
	AMIGA	1084S	28,000

買取価格は汚れ、故障、傷、マニュアル等の付属品の有無で変動いたしますのでご了承ください。

▶パソコンソフト&ハード高価買取受付中!! 全国どこからでも買取りいたします。まずは、お電話を…。(通話料無料)

取扱品目:PC-88、PC-98、X68、FM-TOWNS、MSX2、Mac、AMIGA
■お店への持込みは1点から受付、その場で現金をお支払いいたします。
■身分証明書と印鑑をお持ちください。
■18才未満の方は、保護者の承諾、小学生は保護者の同伴が必要です。
■ソフトは解説書、パッケージ付きのものに限ります。コピーしたソフトは買取りできません。
■遠方の方は、宅配便送料着払いでご送付ください。査定金額をご連絡したのち、ご了解いただければ指定の銀行へ振込いたします。(ソフトの受付は5本以上とさせていただきます。)
■国立店のみファミコンソフト&ハードの買取もしています。

▶AMIGAソフト&ハード特価にて提供中!!
通信販売もご利用ください。

Piw 柏店(買取受付ダイヤル) フリーダイヤル 0120-492-333

Piw お茶の水店(買取受付ダイヤル) フリーダイヤル 0120-123-713

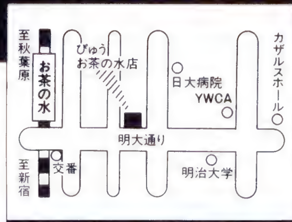
買取センター フリーダイヤル 0120-207-333

Piw 国立店(買取受付ダイヤル) フリーダイヤル 0120-132-444

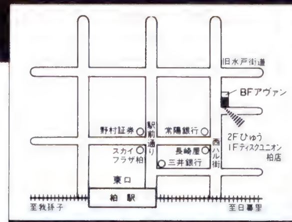


実施中

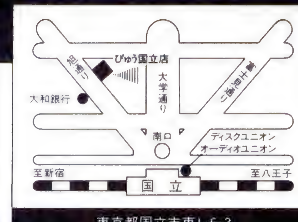
◉Piwならではの高価買取！さらにPC9801、X68000パソコンソフト10点以上まとめてご処分のお客様には!!
★フロッピーディスク10枚（3.5インチは5枚）プレゼント
★新品ソフトは20%OFFで販売。



〒101 千代田区神田駿河台2-2
Piw（ぴゅう）お茶の水店
（オーディオユニオンお茶の水店BF）
☎03-3295-2951
営業時間/11:00－20:00（日・祝19:00まで）



〒277 千葉県柏市中央町1-2
Piw（ぴゅう）柏店
（ディスクユニオン柏店2F）
☎0471-63-9702
営業時間/10:30－20:00（日・祝19:30まで）



東京都国立市東1-6-3
Piw（ぴゅう）国立店
（JR国立駅南口徒歩2分、旭通り大和銀行前）
☎0425-72-7160
営業時間/11:00－20:00（日祝10:00－19:00）年中無休
※駐輪、駐車のスペースがございません。ご来店の際は電車、バス等をご利用ください。

EVENT NEWS Piw（ぴゅう）柏・国立・お茶の水の各店で

中古パソコン超お買得セール同時開催中!!

Piw 国立店

PC8801決算大処分セール

- PC8801FA→39,800円～
- PC8801FH→39,800円～
- PC8801MH→39,800円～
- PC8801MC1→59,800円～
- PC8801MC2→69,800円～
- PC8801VA2→69,800円～

■Piw国立店はファミコンも取り扱っています。

スーパーファミコン内蔵テレビ 標準価格
SHARP 21G-SF1…133,000円
ソフト2本…16,000円
計149,000円
特価 **125,000円**

で好評販売中。もちろん通信販売もOK！
ファミコンソフトも一本から通販受付OK！
在庫の有無を電話で確認の上お申込下さい。



PDSサービス実施中

お茶の水店同様にPDS「フレッド・フィッシュ」をご希望によりPDSサービス致します。

Piwお茶の水店

PC9801中古パソコン大特価セール

3月23日（土）～3月25日（月）まで

例）PC9801――	RX2…**188,000円**	RS21…**248,000円**
VX2…**148,000円**	RX21…**198,000円**	RA21…**288,000円**
VX21…**168,000円**	RX51…**298,000円**	RA51…**348,000円**

大人気のPC9801パソコンを各種、大特価にて提供いたします。在庫に限りがありますので品切れの際はご容赦ください。お電話でのご予約も受け承ります。

ただいまAMIGA500、2000をお買い上げの方に下記の当店オリジナル特典がございます。

★PDS「フレッド・フィッシュ」より、ご希望のPDSを5枚プレゼント。★WELL TRIS又は、HARDBALL IIのアミガソフトプレゼント。★アミガ関連の輸入雑誌サービス。★国内用コンセント変換アダプターサービス。★A2000をお買い上げの方には、ご希望により日本語マニュアル（A500用）も差し上げます。

PDSサービスのお知らせ……

ご好評をいただいているAMIGAのPDSサービスが更に充実致しました。Fred Fish…No.1～No.430まで/T'Bag…No.1～No.50まで揃っております。ご希望の方は、当店で生フロッピーディスクをお買い上げ下さい。（但し、サービスは一回に付10枚までとさせていただきます。）

Piw柏 店

X68中古Bigバーゲン 3月29日～31日（金、土、日）

X68が3割引、4割引で買える超お買い得なセールです。期間中はバーゲン価格にて通信販売も承ります。
（台数に限りがございますので、品切れの際はご容赦くださいませ。）

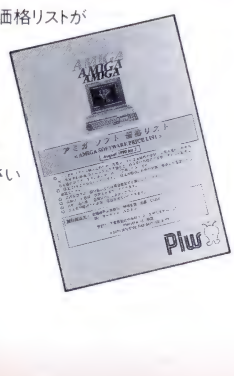

中古品は全て6ヶ月の保証がございます。

メーカー	型　番	標準価格	税抜き価格
SHARP	CZ-611C(ACE HD)	399,800	195,000
SHARP	CZ-652C(PRO) CZ-603D	382,800	セット価格 200,000
SHARP	CZ-604C(SUPER)	348,000	238,000
SHARP	CZ-623C(SUPER HD) CZ-613D	633,000	セット価格 370,000

※表示価格に消費税は含まれておりません。

※通信販売も承ります。どうぞご利用下さい。

★AMIGAソフト価格リストができました。ご希望の方は、返信用切手72円を同封の上、柏店まで郵便でお申し込みください



通信販売

■アミガソフトは1本より発送いたします。在庫の有無を電話でご確認の上、ご注文ください。
■ご送金方法は、銀行振込又は、現金書留でお願いいたします。
■送料はお客様ご負担とさせていただきます。
■申込後、1 週間以内にご送金ください。

銀行振込先

お問い合わせは、お電話でどうぞ。
● 柏店／TEL.0471-63-9702
受付時間　平日／10:30～20:00　日・祝日／10:30～19:30
● お茶の水店／TEL.03-3295-2951
受付時間　平日／11:00～20:00　日・祝日／11:00～19:30
▶ 太陽神戸三井銀行　神田支店　当座51054　㈱オーディオユニオン
● 国立店／TEL.0425-72-7160
受付時間　平日／11:00～19:30　日・祝日／10:00～18:30
▶ 太陽神戸三井銀行　神田支店　当座51062　㈱ディスクユニオン

お詫び：Piw柏店の電話番号に一部間違いがございました。お客様にご迷惑をおかけいたしましたことを深くお詫び申し上げます。

Piw ぴゅう ぴゅう太

disk union　audio union

ほしくなったら、もう待てない!とにかく速い!!



注文方法

- ●申し込みは右のような形で、明確に書いてご注文ください。
- ●代金は郵便局で現金書留、為替および郵便振替にてお送り下さい。
- ●送料・消費税は必要ありません。
- ●ただし、売価合計が5,000円未満の場合は送料500円を追加してお申し込みください。

- ●パソコンゲームソフトは全てのメーカーを取り扱っております。(ソフトベンダーと一部の直販メーカーを除く)
- ●リストにないソフトは10%引きです。
- ●未発売のソフトは予約扱いとさせて頂きますので、発売になり次第発送致します。
- ●古いソフトをご注文頂く場合は、ますお電話にて在庫を確認ください。

申し込み書(例)

フリガナ
お名前
ご住所 〒
お電話

商品名	使用機種/メディア	売価
		売価合計

新品ゲームソフト(アイウエオ順)

★印は未発売のソフトです。

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●A列車で行こうIII	12,800	11,520
★アルシャーク	9,800	8,820
●アウトサイドストーリー	3,800	3,420
●アクティー	9,800	8,820
●アマランス	8,800	7,920
●アズ・ユー・ライクvol.1 ヨーロッパツアー	6,800	6,120
●アズ・ユー・ライクvol.2 アメリカツアー	6,800	6,120
●アズ・ユー・ライクvol.3 オセアニアツアー	6,800	6,120
●あやよさんの課外授業	3,800	3,420
★アナザージェネシス完結編	3,800	3,420
●イルミナ!	6,800	6,120
●イースIII	8,700	7,830
●囲碁道場入門	9,800	8,820
●囲碁大将位	12,800	11,520
●囲碁大将位V2	17,800	16,020
●囲碁定石大将	12,800	11,520
★F19ステルスファイター	未定	——
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
●エクスタリアン	6,800	6,120
●栄冠は君に高校野球大会	9,500	8,550
★エリート	未定	——
●エイトレイクスゴルフクラブ	4,800	4,320
★A列車で行こうIIIマップコレクション	未定	——
★栄冠は君に2	未定	——
★エクスプロラーズ	6,800	6,120
●X指定	6,800	6,120
●F-15ストライクイーグルII	10,800	9,720
●黄金の羅針盤	9,800	8,820
●億万長者II	9,800	8,820
●ガンシップ	11,800	10,620
●帰り道は危険がいっぱい	8,800	7,920
●キャンペーン版 大戦略II	9,800	8,820
●キャンペーン版 大戦略II マップコレクション	4,800	4,320
●銀河英雄伝説	8,800	7,920
●銀河英雄伝説シナリオ集	4,800	4,320
●銀河英雄伝説set	11,600	10,440
●銀河英雄伝説2	9,800	8,820
●銀河	7,800	7,020
★今日もキャンパス花乱満修学旅行編	6,800	6,120
●機甲師団	9,500	8,550
●きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	6,120
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●機動戦士ガンダム デザートオペレーション	9,800	8,820
●クォータースタッフ	9,800	8,820
●クエスト・フォー・グローリィ	9,800	8,820
●鋼鉄の騎士	7,800	7,020
★サバッシュII	未定	——
★コマンドHQ	未定	——
●コンピュータの卵	8,800	7,920
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●斬-アナログ版	9,800	8,820
●斬-デジタル版	8,800	7,920
●斬-シナリオ#1、#2	各4,200	3,780
●斬-パワーアップユーティリティー	4,800	4,320
●斬〜夜叉円舞曲〜	9,800	8,820
●サーク	8,800	7,920
●サイレントメビウス	14,800	13,320
●ザ・マンホール	9,700	8,730
●SAP特殊行動警察	6,800	6,120
●CAL	6,800	6,120
●手天童子	8,800	7,820
●雀皇登龍門	9,800	8,820
●雀ボーグすずめ	7,800	7,020
★シムシティーテレインエディタ	4,800	4,320
●シムシティー	9,800	8,820
●雀豪2	9,800	8,820
●シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
●将棋データベース赤富士	9,800	8,820
★スクールうぉーず2	6,800	6,120
●スーパーバトルスキンパニック	9,800	8,820
★スケバン戦国史	未定	——
★スライス	7,200	6,480
●Span of Dream	12,800	11,520
●水滸伝	9,800	8,820
●水滸伝 SW付	12,200	10,980
●スーパー大戦略	8,800	7,920
●スーパー大戦略マップコレクション	5,000	4,500

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●スロープ	7,800	7,020
●スクールうおーず	6,800	6,120
●ストロベリー大戦略	6,800	6,120
★スターグライダー2	未定	——
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
★戦極 SENGOKU	9,800	8,820
★ゾークI	7,800	7,020
★G戦略	7,800	7,020
●即戦力の定石(上巻)	9,800	8,820
●ソーサリアン	9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ	各3,800	3,420
●即戦力の定石三々編	9,800	8,820
●ダンジョンマスター	9,800	8,820
●続ダンジョンマスター カオスの逆襲	9,800	8,820
●大戦略III '90マップコレクション	5,000	4,500
●大戦略IIIプレイヤーズパック	3,900	3,510
★Tanatos	6,800	6,120
●大戦略マップデータ集III	3,600	3,240
●大戦略IIIパワーアップキット	5,000	4,500
●大戦略III '90	9,800	8,820
●ダークレイス	9,600	8,640
★ダークレイスII	9,800	8,820
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代 SW付	12,800	11,520
★D.P.S.SGシナリオ集	未定	——
●ディスクステーション各号	3,980	3,582
●DISMIX創刊号	3,500	3,150
★デラックスペイント	36,000	34,200
●DISMIX2号	3,800	3,420
●D—欧州蜃気楼—	12,800	11,520
●電脳学園I/バージョンアップ	8,800	7,920
●提督の決断	14,800	13,320
●天下統一	9,800	8,820
●デュエル	8,700	7,830
●ティルナノーグII	9,800	8,820
●電脳学園 II、III	各8,800	7,920
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●天使たちの午後・番外III	8,800	7,920
●天と地と	12,800	11,520
●DE・JA	6,800	6,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●ドラゴンアイズ	6,800	6,120
★轟	未定	——
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
●ドラゴンスレーヤー6	8,700	7,830
★ドラッケン	9,700	8,730
●ドラゴンウォーズ	9,800	8,820
●闘神都市	6,800	6,120
★信長の野望武将風録	9,800	8,820
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
★Pansy Sonior	20,000	18,000
●パズルトピア	7,800	7,020
●バーステイル	9,800	8,820
★はっちゃけあやよさん3	3,800	3,420
●ピンクソックス3号	2,800	2,520
★ビーストロード	7,800	7,020
●ピンクショックパイレーツ2	3,800	3,420
●ピンクショックパイレーツ3	3,800	3,420
●ピンクショックパイレーツ	3,800	3,420
●ピュアマイドール	8,800	7,920
●ピンクソックス創刊号	2,800	2,520
●ピンクソックス2号	2,800	2,520
●PIAS(ピアス)	6,800	6,120
●ピュア2	6,800	6,120
●ブライ下巻 完結編	9,800	8,820
●プリンスオブペルシャ	8,800	7,920
★フォクシー2	7,800	7,020
●ブライ(上巻)	8,800	7,920
●ブルトンレイ	8,800	7,920
●ブルトンレイシナリオエディタ	5,800	5,220
●ブラックレインボー	8,800	7,920
●ブリッツクリーク	6,800	6,120
★ブロックアウト	7,800	7,020
★ファーラの時結界	8,800	7,920
●ファーストクイーン2	8,800	7,920

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●ブルトンレイシナリオVOL.2	4,800	4,320
★ブラックレインボーII	8,800	7,920
★プリンセスメーカー	12,800	11,520
★ペロンチョ温泉旅行	未定	——
★ヴェインドリーム	未定	——
●BEAST	7,800	7,020
★ポッキー2	7,800	7,020
★ベストプレーベースボール98	未定	——
★マジックキャンドル	9,800	8,820
●満開電飾	7,800	7,020
★ブランマーカー	6,800	6,120
●ファーストクイーン	8,800	7,920
●ファーサイドムーン	9,500	8,550
●ブルームーンストーリー	6,800	6,120
●フォクシー	6,800	6,120
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●ブルトンレイシナリオエディタ集	4,800	4,320
●ポピュラス	9,800	8,820
★星の砂物語	6,800	6,120
●煩悩予備校	7,800	7,020
●麻雀悟空—天竺への道—	9,800	8,820
●マンスターオブモンスターズ2	8,800	7,920
●ミュージアム4システム	12,800	11,520
●ミュージアム4サウンド	7,800	7,020
●ミュージアム4データSB対応	4,800	4,320
●ミュージアム4データMD対応	4,800	4,320
●メルヘンパラダイス	6,800	6,120
●森田の将棋II	10,000	9,000
★UFO	未定	——
★UNION	6,800	6,120
●46億年物語	9,200	8,280
●ライヒスリッター	8,000	7,200
●ラプソディーウェディング	6,800	6,120
●ランペルール	9,800	8,820
●ランス	6,800	6,120
●ランスII	6,800	6,120
●リップスティックADV2	6,800	6,120
●RYU〜哭きの竜〜	11,600	10,440
●RAY-GUN	6,800	6,120
★ルーンワース2	6,800	6,120
★ルーンワース3神聖記光臨	未定	——
★レッドストームライジング	10,800	9,720
●レジオナルパワー	9,800	8,820
●ROUGE —真夏の口紅—	6,800	6,120
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●ロードス島戦記福神漬	3,800	3,420
★レイルロードタイクーン	未定	——
★688アタックサブ	未定	——
★ロードモナーク	9,800	8,820
★ワールドゴルフIII	未定	——
●私をゴルフに連れてって	7,800	7,020

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●アズ・ユー・ライクvol.1 ヨーロッパツアー	6,800	6,120
●アズ・ユー・ライクvol.2 アメリカツアー	6,800	6,120
●アズ・ユー・ライクvol.3 オセアニアツアー	6,800	6,120
●アウトサイドストーリー	3,800	3,420
●アルフェイム	9,800	8,820
●あぶない天狗伝説	5,800	5,220
●アユミ	7,800	7,020
●あやよさんの課外授業	3,800	3,420
●石道	7,800	7,020
●維新の嵐	9,800	8,820
●イースIII	8,700	7,830
●イミテーションは愛せない	6,800	6,120
●イルミナ	6,800	6,120
●ウィザートリー#5	12,800	11,520
●ウルティマIII	8,800	7,920
●ウォーターフロントアドベンチャー	3,800	3,420
●うろつき童子	6,800	6,120
●宇宙かけるビジネスマン	6,800	6,120
●エメラルド・ドラゴン	8,800	7,920
★エクスタリアン	6,800	6,120
●X指定	6,800	6,120
●ガンシップ	10,800	9,720
●帰ってきた探偵団X	5,800	5,220

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●陽炎迷宮	8,800	7,920
★帰り道は危険がいっぱい	8,800	7,920
●キャンペーン版大戦略II	8,800	7,920
●キャンペーン版 大戦略II マップコレクション	4,500	4,050
★銀河英雄伝説II エディター&シナリオ集	9,800	8,820
●銀河英雄伝説	8,800	7,920
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●銀河英雄伝説シナリオ集	4,800	4,320
●銀河英雄伝説set	11,600	10,440
★銀河英雄伝説IIシナリオ集	4,800	4,320
●きゃんきゃんバニー	5,800	5,220
●きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	6,120
★機動戦士ガンダム タクティカルオペレーション	9,800	8,820
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●クリスタルドリームII	7,800	7,020
●クロッキー	6,800	6,120
●グラムキャッツ	7,800	7,020
●クラックス	7,800	7,020
●ソープランドストーリーPART2	7,800	7,020
●黒衣の貴公子(ルーンワース)	8,800	7,920
●殺しのドレス2	6,800	6,120
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●サーク	8,800	7,920
●サークII	8,800	7,920
●サバッシュ	7,800	7,020
★サバッシュ2	未定	——
★G戦略	7,800	7,020
★CAL	6,800	6,120
●シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
●上海II	6,800	6,120
●雀豪I	8,800	7,920
★ジーザスII	未定	——
●ジャックニクラウスゴルフ	8,800	7,920
●将棋大将88	9,200	8,280
●新・家計簿	8,700	7,830
●雀ボーグすずめ	7,800	7,020
●自己中心派2、3	各6,800	6,120
●自己中心派パズルゲーム	6,800	6,120
●水滸伝	9,800	8,820
●水滸伝 SW付	12,200	10,980
●スタートレーダー	8,700	7,830
●スーパー大戦略	8,000	7,200
●スーパー大戦略マップコレクション	4,800	4,320
★スケバン戦国史	未定	——
●スロープ	7,800	7,020
●スクールうおーず	6,800	6,120
●スターシップランデブー	7,800	7,020
●ゼロ	8,800	7,920
●せまってみたい	6,800	6,120
●世界で一番君が好き	5,800	5,220
●ソーサリアン	9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ	各3,800	3,420
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代 SW付	12,200	10,980
●ダンガイオー	8,800	7,920
●ダイナソア	8,700	7,830
●ティルナノーグII	8,800	7,920
●テトリス	6,800	6,120
●デュエル	8,700	7,830
★D.P.S.SG	6,800	6,120
●DOLL	7,800	7,020
●DCコネクション	8,800	7,920
●デストラクション上、下巻	各6,800	6,120
●提督の決断	14,800	13,320
●提督の決断(SW付)	17,200	15,480
●天と地と	9,800	8,820
★D.P.S.SGシナリオ集	未定	——
★闘神都市	6,800	6,120
●ドラゴンアイズ	6,800	6,120
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●電脳学園I、II、III	各8,800	7,920
●天使たちの午後III	8,800	7,920
●天使たちの午後・番外III	8,800	7,920
●D.P.S.	5,800	5,220
●DE・JA	6,800	6,120
●ドラゴンスレーヤー6	8,700	7,830

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●トンネルズ&トロルーズ	9,800	8,820
●ドラゴン・ナイト	6,800	6,120
●トワイライトゾーン4	7,800	7,020
●ナビチューン	8,800	7,920
●信長の野望戦国群雄伝	9,800	8,820
●信長の野望武将風録	9,800	8,820
●ハラキリ	8,700	7,830
●ヴァリスII	8,800	7,920
●晴れのちおおさわぎ	5,800	5,220
★バーステイル	9,800	8,820
●はっちゃけあやよさん	3,800	3,420
★はっちゃけあやよさん3	3,800	3,420
●ピュア2	6,800	6,120
●ヒーローオブランス	7,500	6,750
●PIAS(ピアス)	6,800	6,120
●FORMULA C.M.S	9,700	8,730
●ブライ(上巻)	8,800	7,920
●フォクシー	6,800	6,120
●ブルームーンストーリー	6,800	6,120
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●ファーラの時結界	8,800	7,920
●ブランマーカー	6,800	6,120
★ブロンティス	未定	——
●ベロンチョ身体検査	6,800	6,120
★ヴェィンドリーム	未定	——
★ペロンチョ温泉旅行	未定	——
★BEAST	7,800	7,020
★星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	7,800	7,020
★ポッキー2	7,800	7,020
●ホールチェイサー	5,800	5,220
●マスターオブモンスターズ	8,800	7,200
●マスターオブモンスターズ マップコレクション	4,800	4,320
●マイト&マジックBook2	9,800	8,820
●麻雀クリニック増刊号	7,800	7,020
●無敵刑事大打撃	8,800	7,920
●ミラーズ(CD-ROM)	9,800	8,820
●メルヘンパラダイス	6,800	6,120
●メフィスト	8,800	7,920
★メディフローラの泉	5,800	5,220
●やじうまペナントレース2	9,800	8,820
●ラプソディーウェディング	6,800	6,120
●ランペルール	9,800	8,820
●ランス I II	6,800	6,120
●リップスティックADV2	6,800	6,120
●ROUGE —真夏の口紅—	6,800	6,120
★私をゴルフに連れてって	7,800	7,020
●ワールドゴルフIII	8,800	7,920

PC88VA

商品名	定価	売価
●ランスII	6,800	6,120
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●バーステイル	9,800	8,820

MSXシリーズ

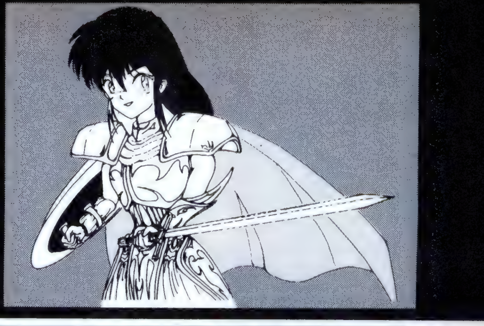
商品名	定価	売価
★アズ・ユー・ライクvol.1 ヨーロッパツアー	6,800	6,120
★アズ・ユー・ライクvol.2 アメリカツアー	6,800	6,120
★アズ・ユー・ライクvol.3 オセアニアツアー	6,800	6,120
●ランスI・II	6,800	6,120
●あーくしゅ	6,800	6,120
●アレスタ2	6,800	6,120
●アンデットライン	6,800	6,120
●維新の嵐(D)	9,800	8,820
●維新の嵐(R)	11,800	10,620
●イースIII	8,700	7,830
★イルミナ!	6,800	6,120
●イミテーションは愛せない	6,800	6,120
●宇宙翔けるビジネスマン	6,800	6,120
★ウィザードリィIV	12,800	11,520
●エクスタリアン	6,800	6,120
●SDスナッチャー	9,800	8,820
●ウィザードリィ3	9,800	8,820
●X指定	6,800	6,120
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
●怨霊戦記	9,800	8,820

消費税不要・全国無料配達

(北海道、九州、沖縄方面も無料です)

■パソコンゲームソフトの

OA ハウス フレンド



送り先：OAハウス フレンド 通販部 〒926 石川県七尾市みそぎ町 イ-35-3 (JR七尾駅前)
Tel.0767-52-3683 Fax.0767-52-0632 通販部営業PM1:00〜PM8:00

新品ゲームソフト (アイウエオ順)

★印は未発売のソフトです。

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
●ガンシップ	9,800	8,820
●帰ってきた探偵団X	5,800	5,220
●神の聖都	9,800	8,820
●銀河英雄伝説	8,800	7,920
●銀河英雄伝説シナリオ集	4,800	4,320
●銀河英雄伝説Set	11,600	10,440
●銀河	6,800	6,120
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●禁断のパラダイス	6,800	6,120
●きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	6,120
★クォータースタッフ	未定	——
●グラフザウルス	9,800	8,820
●グラムキャッツ	7,800	7,020
●黒衣の貴公子(ルーンワース)	8,800	7,920
●殺しのドレス	6,800	6,120
●コラムス	7,200	6,480
★Thanatos	6,800	6,120
●サークII	8,800	7,920
★サウルスランチVol.3	3,400	3,060
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●サーク	8,800	7,920
●シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
●シンセザウルスVer.2.0	7,800	7,020
●上海	6,800	6,120
●湘南伝説	7,800	7,020
●私鉄沿線殺人事件	8,800	7,920
●ジャックニクラウスゴルフ	8,800	7,920
★CAL	6,800	6,120
●SEED of DRAGON	10,910	9,810
●水滸伝(R)	11,800	10,620
●水滸伝(D)	9,800	8,820
●水滸伝(D)SW付	12,200	10,980
●スーパー大戦略(D)	8,800	7,920
●スーパーピンクソックス	4,800	4,320
●聖戦士ダンバイン	8,800	7,920
●世界で一番君が好き	5,800	5,220
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
●大航海時代	11,800	10,620
●大航海時代(SW付)	12,200	10,980
●DE・JA	6,800	6,120
●ディスクステーション各号	1,940	1,746
●ディスクステーションDX号	3,880	3,492
●DD倶楽部	9,800	8,820
●テトリス	6,800	6,120
●電脳学園IIIトップをねらえ	8,800	7,920
●ティルナノーグ	8,800	7,920
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●テグザー2	7,800	7,020
●DCコネクション	8,800	7,920
●電脳学園	8,800	7,920
●電脳学園IIハイウェイバスター	8,800	7,920
●天使たちの午後III	8,800	7,920
●天使たちの午後・番外III	8,800	7,920
★提督の決断(D)	14,800	13,320
★提督の決断SW付(D)	17,200	15,480
★D.P.S.SGシナリオ集	未定	——
★闘神都市	6,800	6,120
★ドラゴンアイズ	6,800	6,120
●トワイライトゾーン3	7,800	7,020
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●トリロジー	6,800	6,120
●ドキドキカードリーグ	5,800	5,220
●トワイライトゾーン4	7,800	7,020
●ドラゴンスレイヤー6	8,700	7,830
●ナビチューン	8,800	7,920
●信長の野望戦国群雄伝(D)	9,800	8,820
●ヴァリスII	8,800	7,920
●ハットリス	6,800	6,120
★バーミリオン	未定	——
★はっちゃけあやよさん3	3,800	3,420
●花のももこ組	8,700	7,830
●ピンクソックス1-2-3	7,800	7,020
●ピンクソックス4	3,600	3,240
●ピンクソックス各号	2,800	2,520

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
●PIAS(ピアス)	6,800	6,120
●フレイの冒険	7,800	7,020
●ファンタジーIV	未定	——
●フライ(上巻)	8,800	7,920
●ファイナルファンタジー	7,800	7,020
●プロ野球ファミリースタジアムペナントレース	7,800	7,020
●ピーチアップ各号	3,800	3,420
●ファンダムライブラリー7	6,800	6,120
●フリートコマンダーII	4,800	4,320
●ウィザードリィーIII	9,800	8,820
★BEAST	9,800	8,820
●ファミクルパロディック2	7,800	7,020
★フォクシー2	7,800	7,020
●ペロンチョ身体検査	6,800	6,120
★星の砂物語	6,800	6,120
★ポッキー	6,800	6,120
★ポッキー2	7,800	7,020
●マイトアンドマジックBooK2	9,800	8,820
●ミディザウルスVer.1.0ST	19,800	17,820
●メンバーシップゴルフ	7,800	7,020
★メルヘンパラダイス	6,800	6,120
●妖魔降臨	7,800	7,020
●ランス	6,800	6,120
★ランスII	6,800	6,120
●ランダーの冒険III	7,800	7,020
●レイドック2(2+)	6,800	6,120
●レナム	8,800	7,920
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●ロードス島戦記 福神漬	3,800	3,420
●ロボクラッシュ	7,800	7,020
★私をゴルフに連れてって	7,800	7,020
★ワンダーボーイ	7,800	7,020

X1 TURBO

商品名	定価	売価
●ランペルール	9,800	8,820
★信長の野望武将風雲録	未定	——
★提督の決断	未定	——

X68000

商品名	定価	売価
★アルシャーク	9,800	8,820
★アトミックロボキッド	8,800	7,920
★イルミナ!	6,800	6,120
★イメージファイト	9,700	8,730
★うろつき童子	6,800	6,120
★ウルティマV	9,800	8,820
★エクスタリアン	6,800	6,120
★エメラルドドラゴン	9,800	8,820
★A列車で行こうIII	12,800	11,520
★エイリアンシンドローム	未定	——
★SAP特殊行動警察	6,800	6,120
★ガンバスター	未定	——
●ガンシップ	11,800	10,620
●帰り道は危険がいっぱい	7,800	7,020
●機甲師団	9,500	8,550
★X'na(キサナ)	6,800	6,120
●銀河英雄伝説	8,800	7,920
●銀河英雄伝説シナリオ集	4,800	4,320
●銀河英雄伝説set	11,600	10,440
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●キャンペーン版大戦略II	9,800	8,820
●グラナダ	8,800	7,920
●斬	9,800	8,820
●斬-シナリオコレクションVol.1	4,200	3,780
●斬-シナリオコレクションVol.2	4,200	3,780
●サーク	8,800	7,920
●三国志II	14,800	13,320
●サンダー・ブレード	9,500	8,550
★サブ・ナック	7,800	7,020
★Thnatos	6,800	6,120
★棋太平	未定	——
●サイバリオン	8,800	7,920
●CAL	6,800	6,120
★サイレントメビウス	14,800	13,320
★シムシティエディタ	12,800	11,520
●ジェミニウィング	8,800	7,920

X68000

商品名	定価	売価
●シムシティー	12,800	11,520
●ストロベリー大戦略	6,800	6,120
●水滸伝	9,800	8,820
●スーパー大戦略・68K	8,800	7,920
★スパン・オブ・ドリーム	12,800	11,520
●スーパーハングオン	8,800	7,920
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
●ソルフィース	8,800	7,920
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代(SW付)	12,200	10,980
●ダンジョンマスター	9,800	8,820
●ダウンタウン熱血物語	8,800	7,920
●ダイナマイトデューク	8,800	7,920
★D.P.S.SGシナリオ集	未定	——
●D〜欧州蜃気楼〜	12,800	11,520
●提督の決断	14,800	13,320
●天下統一	9,800	8,820
★電脳学園IIIトップをねらえ!	未定	——
★DISMIX1号	3,800	3,420
●DE・JA	6,800	6,120
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
★生中継68	8,800	7,920
●NAIOUS	8,700	7,830
★ナイトアームズ	9,700	8,730
●ニューラルギア	8,800	7,920
★ネメシス'90	8,800	7,920
●熱血高校ドッヂボール部サッカー編	8,800	7,920
●信長の野望戦国群雄伝	9,800	8,820
★ノスタルジア	11,800	10,620
★遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
★はっちゃけあやよさん	3,800	3,420
★パロディウス	未定	——
●PIAS(ピアス)	6,800	6,120
★フォクシー2	7,800	7,020
●ファンタジーゾーン	7,800	7,020
●ファーサイドムーン	9,500	8,550
●プロテニスワールドコート	8,800	7,920
●ブルトンレイ	8,800	7,920
●フォクシー	6,800	6,120
●ブルトンレイシナリオエディタ	5,800	5,220
★ファランクス	8,800	7,920
●プリンスオブペルシャ	8,800	7,920
●BEAST	7,800	7,020
●ファンタジーIV	9,800	8,820
★ブランマーカー	6,800	6,120
★ボンバーマン	7,800	7,020
●煩悩予備校	7,800	7,020
●ポピュラス	9,800	8,820
★星の砂物語	6,800	6,120
★麻雀悟空 −天竺への道−	9,800	8,820
★マーブルマッドネス	未定	——
★メルヘンメイズ	未定	——
★メルヘンパラダイス	6,800	6,120
●メタルサイト	8,800	7,920
●闇の血族	8,800	7,920
●闇の血族(完結編)	8,800	7,920
●やじうまペナントレース	7,800	7,020
●やじうまペナントレース1990データ	4,800	4,320
★UNION	8,800	6,120
●遊撃王IIエアーコンバット	8,800	7,920
●妖獣クラブ	6,800	6,120
●ラ・グーン	8,800	7,920
●ランス	6,800	6,120
●ランス2	6,800	6,120
●ラプラスの魔	8,700	7,830
★688アタックサブ	未定	——
●RAY-GUN	6,800	6,120
●リングマスターII	8,800	7,920
★RYU〜哭きの竜より〜	11,600	10,440
★ロードス島戦記	9,800	8,820
●ROUGE −真夏の口紅−	6,800	6,120
★私をゴルフに連れてって	7,800	7,020
●ワールドスタジアム	8,800	7,920

FM TOWNS

商品名	定価	売価
●AYA	8,800	7,920
★R-TYPE	9,800	8,820
●あぶないてんぐ伝説	5,800	5,220
●アフターバーナー	9,800	8,820
●囲碁2	14,800	13,320
●囲碁道場	9,800	8,820
●囲碁入門道場	9,800	8,820
●イメージファイト	9,800	8,820
●インディジョーンズ	8,800	7,920
●インビテーション	9,800	8,820
●イラスト百科	9,800	8,820
●ウィザードリィ5	12,800	11,520
★A列車で行こうIII	12,800	11,520
●エボリューション	9,800	8,820
★エメラルドドラゴン	未定	——
●F-BASIC386	25,000	22,500
●ウルティマ1・2・3トリロジー	12,800	11,520
●エイトレイクスゴルフクラブ	5,800	5,220
★Orgel	12,800	11,520
★黄金の羅針盤	9,800	8,820
●おかしなマザーグース	9,800	8,820
●ガンシップ	11,800	10,620
●キャンキャンコレクション	5,800	5,220
★ギャラクシーフォース2	9,800	8,820
●機甲師団	9,500	8,550
●コラムス	7,200	6,480
●38万キロの虚空	9,800	8,820
★ザ・マンホール	8,800	7,920
●三国志II	16,800	15,120
●上海II	5,800	5,220
★シャーロックホームズ	未定	——
★シムアース	未定	——
●CAL	6,800	6,120
●シムシティー	8,800	7,920
●シューティングTOWNS	12,800	11,520
●スーパー大戦略	8,800	7,920
●スペースローグ	9,800	8,820
●ダンジョンマスター	8,800	7,920
●続ダンジョンマスターカオスの逆襲	9,800	8,820
●闘神都市	6,800	6,120
●スーパーオデッセイ	9,700	8,730
●水滸伝	11,800	10,620
●日本の歴史 維新編	7,800	7,020
●日本の歴史 戦国編	7,800	7,020
●維新の嵐	11,800	10,620
★D.P.S.SGシナリオ集	未定	——
●囲碁道場破り	7,800	7,020
●麻雀武蔵	9,800	8,820
★Z's STAFF PRO TOWNS	58,000	46,400
●大航海時代	11,800	10,620
●ターボアウトラン	9,800	8,820
★タイトーチェイスHQ	未定	——
★テンプルマスター	9,600	8,640
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●提督の決断	16,800	15,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●ドラゴンスレイヤー	8,700	7,830
★トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●信長の野望戦国群雄伝	11,800	10,620
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●バブルボブル	9,800	8,820
●ハイパープラネット	12,800	11,520
●バンドくん	18,800	16,920
★バトルチェス	8,800	7,920
●PIAS(ピアス)	6,800	6,120
★ブライ完結編	9,800	8,820
★BEAST	7,800	7,020
●ホームタウスUSA	5,800	5,220
●ポピュラス	12,800	11,520
●麻雀悟空 −天竺への道−	9,800	8,820
●ROUGE −真夏の口紅−	6,800	6,120
●メリーゴーランド	8,800	7,920
●メモリーズ	8,800	7,920
★闇の血族スペシャル	12,800	11,520
●ランス	6,800	6,120
●ランスII	6,800	6,120
●ラストサバイバー	9,800	8,820

FM TOWNS

商品名	定価	売価
●ライザンバー	8,800	7,920
●ランペール	11,800	10,620
★Loom	8,800	7,920
●ルパン3世	9,800	8,820
●ROCKET RANGER	9,800	8,820
●おっとアニメ君	45,000	36,000
●ザック・マックラッケン	8,800	7,920
●ハイパーアドレス	7,000	6,300
★サークII	8,800	7,920
★Word Look	28,000	25,200

大特価コーナー

このコーナーのゲームソフトは数に限りがありますので、電話にて在庫を確認して下さい。 (平成3年4月7日まで有効)

500円均一コーナー		
●ヴォルガード	MSX(ROM)	
●あっぷるくらぶ別売データ4	PC98(5HD)	
1,000円均一コーナー		
●ミスティー4	PC98(5HD)	
●魔導師ラルバ	MSX2(DISK)	
●ダウヒード	MSX2(DISK)	
●パペットショウ	PC88	
2,000円均一コーナー		
●DOME	MSX2(DISK)	
●プロ野球FAN	X1turbo	
●アークスII	PC88	
●ブレイカー	MSX2(DISK)	
●ドラグーンアーマーFORアダルト	PC98(3.5HD)	
●あ〜くしゅ	PC98(5HD)	
●あ〜くしゅ	MSX2(DISK)	
●アナザージェネシス	PC98(3.5HD)	
●セーラー服戦士フェリス	PC98(5HD)	
●セーラー服戦士フェリス	PC88	
●ぴんくショックパイレーツ2	PC98(3.5HD)	
●ぴんきぃぽんきぃ2	X68	
●JETシーナリーディスク11	PC98(5D)	
●JETシーナリーディスク15	PC98(5D)	
●JET西ヨーロッパツアー	PC98(5D)	
3,000円均一コーナー		
●ウィングス	X68	
●クォース	X68	
●カオスエンジェルス	PC98(3.5HD)	
●ナビチューン	PC98(5HD)	
●ルージュ	MSX2	
●プロディア	X68	
●フラッピー2	X68	
4,000円均一コーナー		
●戦略空軍	PC98(5HD)	
●ロンメイル	PC98(3.5HD)	
3割引きコーナー		
●ザークレジェンド	X68	6,160
●クラックス	X68	5,460
●FZ戦記AXIS	X68	6,160
●黄金の羅針盤	PC98(3.5HD)	6,860
●ポッキー	PC98(5HD)	5,460
●ポッキー	PC98(3.5HD)	5,460
●ポッキー	PC88	5,460
2割引きコーナー		
●ランペルール	MSX2(DISK)	8,260

今回のプレゼントはメーカーオリジナルグッツプレゼント当選者の方おめでとう。

NO.1231	NO.10103
NO.6391	NO.10309
NO.7223	NO.10505
NO.9831	NO.11033
NO.0920	NO.11374

6月発表分のプレゼントは、メーカーオリジナルCDを5名様にプレゼントですお楽しみに。

新品ゲームソフト定価の20%引き(消費税不要)

比べて下さい、早さ・便利さ・確実さ・安さ日本一
代金後払・特急・指定日・午前午後指定・夜間配達も可



新作&名作コーナー／全品定価の2割引き+α(送付手数料等)リストに無いソフトも扱います。

発売予定日・定価は変更になることがあります。発売予定日は2月26日現在のものです

PC98シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
アマランス	発売中	8,800
栄冠は君に 高校野球全国大会	発売中	9,500
エイトレイクスゴルフクラブ	発売中	4,800
A3(A列車で行こう3)	発売中	12,800
F-15ストライクイーグル2	発売中	10,800
黄金の羅針盤	発売中	9,800
億万長者2	発売中	9,800
機動戦士ガンダム デザートオペレーション	発売中	9,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
KLAX(クラックス)	発売中	7,800
グランプリ サーカス	発売中	9,800
鋼鉄の騎士	発売中	7,800
サーク2	発売中	8,800
ザ・マンホール	発売中	9,700
Span of Dream	発売中	12,800
続ダンジョン・マスター カオスの逆襲	発売中	9,800
大戦略3 '90	発売中	9,800
大戦略3 '90ゲームデータ集	発売中	4,200
大戦略3 '90マップコレクション	発売中	5,000
D～欧州蜃気楼～	発売中	12,800
ドラゴンウォーズ	発売中	9,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
遙かなるオーガスタ	発売中	12,800
バンドくん	発売中	18,800
ヒルズファー	発売中	8,800
ぴんくショックパイレーツ3	発売中	3,800
ファーストクイーン2	発売中	8,800
ファンタジー4 英雄の血脈	発売中	9,800
BURAI下巻 完結編	発売中	9,800
ブリッツクリーク	発売中	9,800
ブルトン・レイ	発売中	8,800
ポピュラス	発売中	9,800
ライヒスリッター(帝国騎士団)	発売中	8,000
ランペルール	発売中	9,800
レジオナル・パワー+シナリオ集	発売中	12,800
レジオナル・パワー シナリオ集	発売中	4,800
斬 夜叉円舞曲	03/01	9,800
ドラッケン(ソニー)	03/05	9,800
星の砂物語	03/05	6,800
ピュア マイドール	03/07	8,800
アクティー	03/08	9,800
コンピューターの卵	03/08	8,800
ビーストロード	03/08	7,800
わたしをゴルフに連れてって	03/08	7,800
GPサーカスサーキットデータ4	03/09	4,800
GPサーカスサーキットデータ5	03/09	4,800
グランプリサーカス パワーアップキット	03/09	2,640
Thanatos(サナトス)	03/10	6,800
マスターオブモンスターズ2	03/10	8,800
シムシティ テレインエディター	03/15	4,800
信長の野望 武将風雲録 CD付	03/15	12,200
DS98EX#1シュミレーション特集号	03/19	3,980
すとりっぷ・ルーレット	03/21	7,800
ルーンワース2 時空の神戦	03/21	6,800
ロードモナーク	03/21	9,800
MISTY8	03/22	5,000
ゾーク1	03/23	7,800
信長の野望 武将風雲録	03/23	9,800
轟～GOH～(大東亜黙示録)	03/29	12,800
マーブルマッドネス	03/30	9,700
クエスト・フォー・グローリィ	03/中	9,800
スクールうぉーず	03/中	6,800
対局星・小目	03/中	14,800
レッドストームライジング	03/中	10,800
ヴェインドリーム	03/下	9,800
ザ・マジック・キャンドル	03/下	9,800
ブラックレインボー2	03/下	8,800
ベストプレーベースボール98	03/下	9,800
ポッキー2	03/下	7,800
麻雀悟空 天竺への道	03/下	9,800
ゆーぴーゲーム プレイルーム	03/下	9,700
アズユーライクVOL.2アメリカツアー	03/?	6,800
アナザージェネシス 完結編	03/?	3,800
G戦略	03/?	7,800
戦極システム&戦国武将編Vol.1	03/?	9,800
プリンセスメーカー	03/?	12,000
メタルオレンジ	03/?	7,800
やじうまペナントレース2	04/05	9,800
CAL2	04/10	7,800
AIIIマップコンストラクション	04/12	5,800
レールロードタイクーン	04/上	11,800
ブランマーカー	04/下	6,800
カンプグッペ	04/?	9,800
JOSHUA(ジョシュア)	04/?	9,800
ダーク・レイス2	04/?	7,800
デ・ジャブ1	04/?	8,800
FOXY2	04/08	7,800
アルシャーク	05/下	9,800
サバッシュ2	07/?	9,300
ロードス島戦記2	08/?	9,800

PC88シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
ウルティマ5 VA	発売中	9,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
KLAX(クラックス)	発売中	7,800
サーク2	発売中	8,800
三國志2	発売中	14,800
大航海時代	発売中	9,800
ダイナソア	発売中	8,700
ティルナノーグ	発売中	8,800
提督の決断	発売中	14,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
信長の野望 武将風雲録 CD付	発売中	12,200
バーズテール VA	発売中	9,800
ファンタジー4 英雄の血脈	発売中	9,800
プロンティス	発売中	8,800
やじ馬ペナントレース 2	発売中	9,800
ランペルール	発売中	9,800
ワールドゴルフ3	発売中	8,800
麻雀クリニック 増刊号	02/28	7,800
星の砂物語	03/05	6,800
メディファーラの泉 水龍士番外	03/08	5,800
わたしをゴルフに連れてって	03/08	7,800
石道(ISHIDOU)	03/20	7,800
MISTY8	03/22	5,000
ソープランドストーリー2	03/中	7,800
ヴェインドリーム	03/下	8,800
機動戦士ガンダム タクティカルオペレーション	03/下	9,800
ポッキー2	03/下	7,800
アズユーライクVOL.2アメリカツアー	03/?	6,800
G戦略	03/?	7,800
ドラゴンウォーズ	03/?	9,800
銀河英雄伝説II シナリオ集	04/?	4,800
サバッシュ2	07/?	9,300

X68000

ソフト名	発売予定日	定価
イメージファイト	発売中	9,700
エアーコンバット 遊撃王2	発売中	8,800
エメラルドドラゴン	発売中	9,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
クォータースタッフ	発売中	9,800
KULAX(クラックス)	発売中	7,800
三國志2	発売中	14,800
シュヴァルツシルト2	発売中	12,800
スペース・ローグ	発売中	9,700
ソル・フィース	発売中	8,800
続ダンジョン・マスター カオスの逆襲	発売中	9,800
ダイナマイトデューク	発売中	8,800
提督の決断	発売中	14,800
ドラゴンナイト2	発売中	7,800
ブルトン・レイ	発売中	8,800
ブルトン・レイ シナリオエディタ	発売中	5,800
ポピュラス	発売中	9,800
闇の血族 下巻	発売中	8,800
ラグーン	発売中	8,800
ラプラスの魔	発売中	8,700
ランペルール	発売中	9,800
RYU～哭きの竜より～	発売中	11,600
リングマスター2	発売中	8,800
レインフォーサー	発売中	8,800
ワールドスタジアム	発売中	8,800
キャンペーン版 大戦略2	03/01	9,800
わたしをゴルフに連れてって	03/08	7,800
Thanatos(サナトス)	03/10	6,800
煩悩予備校	03/14	7,800
イルミナ!	03/15	6,800
X指定(ドラゴンシティ)	03/15	6,800
X・na(キサナ)	03/15	6,800
マーブルマッドネス	03/15	9,700
メルヘン・メイズ	03/15	8,800
石道(ISHIDOU)	03/20	7,800
MISTY8	03/22	5,000
シグナトリー(調印者)	03/29	12,000
D～欧州蜃気楼～	03/29	12,800
サブナック	03/中	7,800
ドラッケン(ソニー)	03/中	9,800
ファンタジー4 英雄の血脈	03/中	9,800
マジカルショット	03/末	7,800
アズユーライクVOL.2アメリカツアー	03/?	6,800
ドラゴンアイズ	03/?	6,800
MERCURYザ・プライム・マスター	03/?	8,800
メタルオレンジ	03/?	7,800
REVIEW	03/?	7,800
遙かなるオーガスタ	04/05	12,800
ボンバーマン	04/05	7,800
CAL2	04/10	7,800
ファランクス	04/12	8,800
パロディウスだ	04/19	9,800
ロードス島戦記	04/上	9,800
シムシティ テレインエディター	04/中	4,800
ネメシス'90	04/下	8,800
ブランマーカー	04/下	6,800
JOSHUA(ジョシュア)	04/?	9,800
闘神都市	04/?	6,800
プリンス・オブ・ペルシャ	04/?	8,800
ビーストロード	05/中	7,800
FOXY2	05/?	7,800
サバッシュ2	08/?	9,300

FM TOWNS

ソフト名	発売予定日	定価
AYA	発売中	8,800
アフターバーナー	発売中	9,200
囲碁道場破り	発売中	7,800
イメージファイト	発売中	9,800
ウイザードリィ5	発売中	12,800
おかしなマザーグース	発売中	9,800
ガンシップ	発売中	11,800
機甲師団	発売中	9,500
ギャラクシーフォース2	発売中	9,800
ザック マクラッケン	発売中	8,800
三國志2	発売中	16,800
シムシティー	発売中	8,800
上海	発売中	5,800
続ダンジョン・マスター カオスの逆襲	発売中	9,800
大航海時代	発売中	11,800
提督の決断	発売中	17,200
トンネルズ&トロールズ	発売中	9,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
ドラッケン	発売中	8,800
ポピュラス	発売中	12,800
MERRY GOROUND	発売中	8,800
やじうまペナントレース2	発売中	9,800
ランペルール	発売中	11,800
Cal(キャル)2	04/20	7,800
MISTY8	03/22	5,000
CAL	03/上	6,800
BEAST	03/上	7,800
レインフォーサー	03/上	8,800
闇の血族SPECIAL	03/中	12,800
LOOM(ルーム)	03/末	8,800
アズユーライクVOL.1ヨーロッパツアー	03/?	6,800
アズユーライクVOL.2アメリカツアー	03/?	6,800
Thanatos(サナトス)	04/20	6,800
黄金の羅針盤	04/中	9,800
Orgel(オルゴール)	04/下	12,800
BURAI下巻 完結編	05/中	9,800

MSX・MSX2・MSX2+

ソフト名	発売予定日	定価
ウィザードリィ3(turbo R)	発売中	9,800
エメラルドドラゴン	発売中	8,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
コラムス	発売中	7,200
サーク2	発売中	8,800
サウルスランチVOL.1.3	発売中	3,400
三國志2	発売中	14,800
SEED OF DRAGON(turbo R)	発売中	8,800
シュヴァルツシルト2	発売中	9,800
聖戦士ダンバイン	発売中	8,800
ターミネーターレーザーwithダンジョンハンター	発売中	12,800
大航海時代 DISK	発売中	9,800
ティルナノーグ 禁断の搭	発売中	8,800
テトリス	発売中	5,800
ディスクステーション21号 2月号	発売中	1,940
ドラゴン航海記 ナビチューン	発売中	8,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
ファンタジー4英雄の血脈	発売中	9,800
FRAY(turbo R)	発売中	7,800
FRAY～フレイの大冒険～	発売中	7,800
ブライ 上巻	発売中	8,800
MIDYサウルス V1.00 ST	発売中	19,800
ランペルール	発売中	9,800
ルーンワース 黒衣の貴公子	発売中	8,800
ロードス島戦記	発売中	9,800
星の砂物語	03/05	6,800
ディスクステーション23号 4月号	03/08	1,940
わたしをゴルフに連れてって	03/08	7,800
イルミナ!	03/15	6,800
X・na(キサナ)	03/15	6,800
ランス2	03/15	6,800
MISTY8	03/22	5,000
ピーチアップ総集編	03/26	6,800
CAL	03/上	6,800
ナイスミディパックMIDIRA・A	03/中	47,500
ナイスミディパックMIDIRA・C	03/中	88,800
提督の決断 CD付 ROM	03/下	17,200
提督の決断 ROM	03/下	14,800
RAY-GAN レイガン	03/下	6,800
アズユーライクVOL.2アメリカツアー	03/?	6,800
ドラゴンアイズ	03/?	6,800
ポッキー2	04/下	7,800
ドラッケン(ソニー)	04/?	9,800
ナイスミディパックMIDIRA・B	04/?	52,000
Thanatos(サナトス)	05/上	6,800
銀河英雄伝説IIシナリオ集	05/?	7,800
FOXY2	06/?	7,800

中古ソフトコーナー

下記以外にも在庫5,000本以上あります。売価は送料・消費税・後払手数料を含む代金後払価格です、電話での注文のみ受付けます。

●MSX 5本セット ¥7,800●

激突ペナントレース	MSX2・ROM
ハイドライド2	MSX・ROM
キングコング2	MSX2・ROM
デーヴァ	MSX・ROM
パナアミューズメントコレクション	MSX2・DISK

●PC98シリーズ●

バトル	¥7,300
ブライ 上巻	¥5,800
斬	¥6,400
ミッドガルツ	¥4,900
レイガン	¥4,900

●FM TOWNS●

ソフトでハードな物語	¥5,400
タイタン	¥3,500
インビテーション	¥5,900
MISTY	¥4,900
サイバーシティ	¥6,100

●PC88シリーズ●

サイキックウォー	¥5,100
時空の花嫁	¥4,000
水滸伝	¥5,400
スタートレーダー	¥4,400
大戦略	¥4,000
ドラゴンナイト	¥4,300
信長の野望 全国版	¥4,900
信長の野望 戦国群雄伝	¥6,300
覇邪の封印	¥4,700
プロ野球FAN	¥5,300
ラ・ヴァルー	¥5.100
リップスティックADV	¥4,100
ロマンシア	¥3,600

●MSXシリーズ●

大戦略	MSX2・ROM	¥4,000
信長の野望 全国版	MSX・ROM	¥5,100
ハイドライド3	MSX・ROM	¥4,100

買いたい方に(販売方法)

必要なソフトがお決まりであれば、お電話ください。在庫を調査いたします。価格は送料込みです。また、中古ソフトリストをご希望の方は、お持ちの機種・メディア・62円切手・御住所を同封の上、小社にお送りください。なお、リスト製作中の場合は、発送が遅れます。必ず発送しますので気長にお待ちください。

売りたい方に(買い取り方法)

あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

アダルトコーナー／全品定価の2割引き+α(送付手数料等)

★は発売中、数字は発売予定日。

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWNS
アウトサイドストーリー	3,800	★	★		★	
アズユーライクVOL.1ヨーロッパツアー	6,800	★	★	★	★	03/?
アズユーライクVOL.2アメリカツアー	6,800	03/?	03/?	03/?	03/?	03/?
イルミナ!	6,800	★	★	03/15	03/15	
ウエディングラプソディー	6,800	★	★		★	
ウォーターフロントアドベンチャー	3,800	★	★			
うろつき童子	6,800	★	★	★	★	
エクスタリアン	6,800	★	★	★	★	
SAP特殊行動警察	6,800	★		★		
X指定(ドラゴン・シティ)	6,800	★	★	03/15	★	
帰り道は危険がいっぱい	7,800	★	未定	★		
X・na(キサナ)	6,800	★	★	03/15	03/15	
CAL(キャル)	6,800	★	中止	★	03/上	03/上
CAL(キャル)2	7,800	04/10		04/20		04/20
キャロル	7,800	★		★		
きゃんきゃんバニー	5,800	★		★		
きゃんきゃんバニー スペリオール	6,800	★	★	★	★	
今日もキャンパス花乱満・修学旅行編	7,800	05/?				
ごくらく天国 おめみえの巻	7,800	★	★			
コンピューターの卵	8,200	03/08				
Thanatos(サナトス)	6,800	03/10		03/20		04/20
私鉄沿線殺人事件 夜の天使達	8,800	★	★	★	未定	
G戦略	7,800	03/?	03/?			
ジェーン	7,800	★		★		
雀ボーグすずめ	7,800	★	★		★	
スーパーピンクソックス	4,800				★	
スーパーバトルスキンパニック	9,800	★				
スクールうぉーず	6,800	03/中	★			
すとりっぷ・ルーレット	7,800	03/21				
ストロベリー大戦略	6,800	★		★		
セーラー服戦士フェリス	6,800	★	★		★	
世界でいちばん君が好き	5,800	★	★	★	★	
ソープランドストーリー2	7,800	未定	03/中		未定	
宇宙翔けるビジネスマン	6,800	★	未定	★	★	未定
ダンジョンバスター・エクスプローラーズ	6,800	★	★			
天使たちの午後3 番外編	8,800	★	★	★	未定	
D.P.S	5,800	★	★	★		
D.P.S SG	6,800	★	★VA	★	★	★
DE・JA	6,800	★	★	★	★	
ディスミックス2号	4,200	★		未定		未定
電脳学園3トップをねらえ	8,800	★	未定			
闘神都市	6,800	★	未定	04/?	未定	★
トリロジー九鬼妖華真伝	6,800	★	★	★	★	
ドキドキカードリーグ	5,800	★	★	★	★	
ドラゴンアイズ	6,800	★	★	03/02	03/?	
ドラゴンナイト	6,800	★	★	★	★	
ドラゴンナイト2	7,800	★	★	★	★	
ニコル	7,800	★		★		
はっちゃけあやよさん2	3,800	★	★		★	
花札天国	3,800			★		
晴れのちおおさわぎ	5,800	★	★	★	★	
BEAST(ビースト)	7,800	★	中止	★	中止	03/上
ピアス	6,800	★	★	★	★	
ピーチアップ6～8号	各3,800				★	
ピーチアップ総集編	6,800				03/26	
ピュア2	6,800	★	★			
ピュア マイドール	8,800	03/07				
ピンクソックス4	3,600				★	
ファーラの時結界	8,800	★	★			
FOXY	6,800	★	★	未定	★	
FOXY2	7,800	04/08		05/?	06/?	
ブランマーカー	6,800	04/下		04/下		
ぷりんぐあっぷ	9,800	★				
プリプリキューピット ブロッコリーな気持ち	未定	未定				
プリンセスはストリートガール	6,800	★	★	★	★	
ペロンチョ身体検査	6,800	★	★		★	
星の砂物語	6,800	03/05	03/05	未定	03/05	
煩悩予備校	7,800	★		02/14		
ポッキー	7,800	★	★	未定	★	
ポッキー2	7,800	03/下	03/下		04/下	
麻雀クリニック	7,800	★	02/28			
麻雀刺客	9,700				★	
麻雀刺客外伝 花のももこ組	8,700				★	
毎日がえっち	7,200	★				
満開電飾	7,800	★				
METAL ORENGE	7,800	03/?	未定	03/?		
メルヘンパラダイス	6,800	★	★	★	★	
優子物語	9,800	★				
妖獣クラブ	6,800			★		
YOKO	7,800	★	★			
ランス	6,800	★	★	★	★	★
ランス2	6,800	★	★	★	03/13	★
リップスティックアドベンチャー2	6,800	★	★	未定		
ROUGE 真夏の口紅	6,800	★	★	★	★	中止
RAY-GAN レイガン	6,800	★	★	★	03/下	
REVIEW	7,800	★	★			
私をゴルフに連れてって	7,800	03/08	未定	未定	未定	

新品ゲームソフトの送付手数料

定価5,001円以上の商品1本につき	500円
定価5,000円以下の商品1本につき	800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき	800円

予約割引

発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

後払手数料

料金着払い手数料1本につき	500円
夜間・配達日指定料1回につき	500円
特急手配扱い料1回につき	800円

さらにビジネスソフト・用品類は大特価で、消費税不要・全国無料配達

アークオリジナルコーナー

アーク㈱が台湾・香港で製造し、アメリカ・ヨーロッパ等に大量輸出しているオリジナル製品です 日本市場に合う製品を厳選して販売いたします。全てアーク㈱が直接品質保証いたしますので安心して購入してください。

前払の方は表示特価。後払の方は表示特価+500円。 送料・消費税不用。

アーム型コピーホルダー

机へのクランプ取付で原稿を見やすくセット

定価3,800円・特価2,800円

アークマウス(98・286用バスマウス)大特価

大型クリックですべりが良くたいへん使いやすいマウスです。200DPIの高信頼設計商品。自信をもっておすすめします。

定価7,800円 ・大特価3,800円

アークマウス

IBM用シリアルマウス(TRUDOXブランド)

マウスソフト・マウスポケット・マウスパッド付・3クリックボタン。

定価12,000円 ・大特価7,800円

プリンター切替機

36Pセントロタイプの1入力A・B出力パソコン・プリンターの切替に(ケーブル別売)

定価4,800円・特価3,600円

NEWアークボール(98・286用バスマウスタイプ)

なめらかなボールの回転と操作性のよいデザインで新登場//バスマウスと同様に 使用できます。200DPIで 図形・項目入力とも場所をとらずに入力//

定価12,000円 ・特価8,800円

NEW アークボール

IBM用シリアルトラックボール(TRUDOXブランド)

ポップアップメニュー・ペイントソフト・マウスドライバー 付。ダイナミック(50〜800 DPI)で動作//

定価14,800円 ・特価12,000円

大人気商品/パソコンデスク&チェアー

ヨコ形ラック 112cm W 60cm D 73cm H

定価40,000円 特価25,000円

スライド式キーボード台、キャスター付でオーストラリア製の厚さ20mmの不燃材を全て使用した最高級品です。(写真は使用例)

タテ形ラック Lタイプ 60cm W 55cm D 114cm H

定価42,000円 特価27,000円

タテ形ラック Hタイプ(モニター置場に本体も置けます)

60cm W 55cm D 124cm H

定価44,000円 特価28,800円

5本足で床にやさしく座りよい高級品(色:グレー)

定価28,000円 ・特価16,800円

ドイツ製ガスダンパーを使用した最高級パソコンチェアー レバー1本で座ったまま上下が可能です(色:チャコールグレー)

定価38,000円 ・特価23,000円

モニターアーム

12"−14"モニター用

定価¥32,000 ¥24,000

プリンター台

フリーサイズでとのプリンターにも合います

定価¥2,800円 ¥1,800

(大量輸入につき大特価)

パソコン台

固定スライターを使用してキーボートか本体の下に入り出入自由 金属製て左右セハレートになっていますので、とのハソコンても使用可能てす

又、ハソコンの横かさね使用も可能になります

定価¥8,600 ¥7,800円

ディスケット・ケース

3.5インチが80枚入り、5インチディスケットが120枚入り、キー付のプラスチックケースです。3.5インチと5インチ用の2タイプがありますので指定してください。横長タイプですので机又はタナが広く使えます。

定価¥2,800 各¥1,900

メッシュCRTフィルター

特許製品

後の光の写り込みを防きノンクレアーの見易い画面になります 世界的標準の導電性メッシュを使用し、静電気を防止するとともに電磁虜・X線等を弱めます また タノチハネルにより人体の静電気も安全に除去します

定価¥9,800 特価8,800円

クリーニングセット

5"、3.5"のクリーニングディスク

強力ハンディーバキュームクリーナー

OAクリーナー

クリーニングクロス

ヘッドクリーナー

5点がセットになったプラスチックのケース付 これがあれば、パソコンのクリーニングの全てがOKです。

定期的なパソコンのお手入れがデータを守ります。

5"、3.5"両タイプあり。

定価4,200円→3,800円

ディスケット キャビネット

3.5"・5"兼用のキャビネット。キー付の最高級品。150枚収納可能。

定価6,800円 ・特価4,800円

コピーホルダー

ティスプレイに取り付け原稿を見やすくセット

定価2,400円 ・特価1,800円

アークボール

●250カウントタイプ(98用) ARK-2000-98

項目選択ならトラックボールが便利です。マウスと完全コンパチの入出力端子になっていますので、マウスポートに接続するだけで、すぐに使用可。一度つかうと、もう手離せません。

定価9,800円 大特価6,800円

●カウント切替タイプ(98用) ARK-2500-98

ARK-2000-98にカウント切替スイッチ付、125・250・500カウントに切替え、さらに入力が楽になります。

定価11,800円 大特価8,800円

大特価通販コーナー

必要な用品リフトの通販特価サービスです。パソコンに必要な小モノを取り揃えました。あなたのパソコンをグレードアップしてみませんか?

前払の方は表示特価。後払の方は表示特価+500円。送料・消費税不用。

マウステーブル

せまいスペースを有効利用 伝票入力台としても使えます

¥3,800

キーボードジャケット

●98R ●98VM、DO ●286、386 ●88M/F ●98U ●68K ●68K PRO

装着したまま操作てきます

各¥2,800

ディスクドライブプロテクター

不用意な操作やホコリをふせきます

PC-286V用・PC-98R用

各¥1,800

ビッグ・ゲーマー

目の疲れをやわらけるゲーム必需品です。

14〜16インチ用

¥1,800

クリーニングディスケット

ディスクトライフも定期的なお手入れを

3.5、5 タイフ

各¥1,700

ドラクエも生れたエニックスのパソコンデスクを大特価で提供

	ED-70(5段)	ED-90L(4段)	ED-90H(5段)
W	64cm	64cm	64cm
D	70cm	71cm	71cm
H	132.5cm	113cm	129cm
定価	38,000円	43,000円	52,000円
大特価	19,800円	26,000円	28,000円

アスキースティック Xターボ

MSX仕様のアスキースティックを特別価格で提供

ゲーセン気分でパソコンゲームができる評判の品

連射モード付

定価6,800円→ 特価5,000円

MSXジョイカード

ファミコンの入力と同じになります。

普通タイプ ¥1,800 連射タイプ ¥2,100

ジョイスティック

XE-1AP 特価13,300円

XE-1PRO 特価9,400円

XE-1ST 特価5,600円

サイバースティック CZ-8NJ2 特価22,000円

ウルティマOAクリーナー

これであなたのハソコンも新品になります

S150mℓ ¥1,800 M300mℓ ¥2,800

ノーブランドディスケット

5"2D	10枚	¥680
5"2HD	10枚	¥950
3.5"2DD	10枚	¥1,300
3.5"2HD	10枚	¥1,800

他の商品と同時発送のみ注文を受付けます。

ハードディスク

アイテック製

- ·168,000円
- ·148,000円
- ·88,000円
- ·98,000円

ICM製

- ·138,000円
- ·114,800円
- ·83,000円
- ·128,000円
- ·88,000円

増設RAMボード

I.Oデータ製

- PIO-PC34N-2MA ·25,800円
- PIO-PC34N-4MA ·44,600円
- PIO-PC34N-8MA ·81,000円
- PIO-PC34FX-2MA ·29,800円
- PIO-PC34FX-4MA ·51,000円
- PIO-PC34FX-8MA ·92,000円
- IOS-?STD(ソフト) 定価6,000円 ·4,600円

メルコ製

- ·28,000円
- ·48,000円
- ·88,000円
- ·32,000円
- ·52,000円
- MRA-4000L ·48,000円
- MRC-2800L ·28,000円
- MRL-4000L 定価54,800円 ·44,000円

増設フロッピーディスク

(アイドルジャパン製)

- ·23,700円
- ·39,900円
- ·29,800円
- ·45,400円

(アクセル製)2HD/2DDオートタイプ

- ·48,500円
- ·62,800円
- ·32,300円
- FDC 378 3.5ダブル 定価59,800円 ·46,100円

延長ケーブル

98キーボード延長	1.5m	2,800円
88キーボード延長	1.5m	2,800円
PCプリンタ	1.5m	4,800円
マウス・ジョイスティック	2m	1,400円
アナログRGB	1.5m	4,800円
RS232C	1.5m	5,800円

マウスオペレーションボード

Sサイズ 2,200円

Mサイズ 2,600円

システムカバー

M	1.3×1.3	1,800円
L	2.5×1.8	2,600円
布製	2.4×1.5	3,800円

各種マウス

バスマウス(98・286用) 特価3,800円

MK-MOUSE Ⅰ(88・MSX・FM用) 特価5,300円

MK-MOUSE Ⅲ(98・286用) 特価6,800円

シリアルマウス(J-3100・AT・AX用) 特価8,800円

マウスカウントチェンジャー

HW-100

98・286シリーズのバスマウスのカウント数を½・1・2倍に変える

特価2,800円

NEC MS-DOS 3.3Cセット

現在ビジネスソフト・ゲームソフトのほとんどがMS-DOSを必要としています。最新バージョンを大特価にて提供!!

特価8,400円

特価14,700円

表計算ソフト LOTUS 1-2-3

定価98,000円 ・特価63,800円

ワープロソフト一太郎Ver.4.3 定価58,000円 ・特価39,800円

通信ソフトまいトークVer.1.2 定価28,000円 ・特価19,800円

ファイル管理 エコロジーⅡ 定価28,000円 ・特価23,800円

ファイル適正化 ノストラダムス98 定価28,000円 ・特価23,800円

高速バックアップ オーシャノグラフィ! 定価22,000円 ・特価18,800円

その他お問い合わせください

パソコンミュージックの決定版

ミュージ郎 定価156,000円 特価134,100円

ミュージ郎Jr 定価9,800円 特価87,800円

リトルオーケストラ-RS 定価26,000円 ·19,900円

リトルオーケストラ-LS 定価20,000円 ·16,300円

サウンドオーケストラ-VS

9801-26K上位コンパチのFMステレオ音源ボードです

別売のサウンドミュージシャンを使えば、あなたのパソコンはミュージックマシーンに変身!!

定価36,000円 ·28,100円

サウンドオーケストラ-LS 定価30,000円 ·24,000円

サウンド・ミュージシャン

楽譜入力ソフトでらくらく作曲。あなたの新作をパソコンでつくろう。楽譜入力であなたの好きな音楽もOK

定価25,000円 ·19,800円

98用FM音源ボード

NEC 9801-26K

NEC製の純製品 98RX等に装着すれば、FM音を出力しゲームかさらに楽しくなります 又MSX用のジョイスティックも接続でき、ゲームの楽しさ倍増。

FM音源対応・ジョイスティック対応のゲームソフトで動作します 音なしのゲームはさようなら!!

キーボードもこれで安心!!

定価25,000円 ·21,000円

ジョイスティック インターフェース

ジョイスティックのすべてのトリカーに98、88シリーズのあらゆるキーをプロクラマフルに対応

4方向、8方向の指定も可

β-98MⅡ 特価8,900円

β-88MⅢ 特価8,900円

本紙広告有効期限1991年4月5日まで

社員・アルバイト募集

アーク通販なら

- 安全 配達は、郵便小包・宅配便で発送し全国ネットで発送。
- 便利 電話受付は平日朝10時〜夜8時、土・日・祝午後1時〜7時
- 早い 大手流通会社・メーカーとタイアップ在庫は常時50万本以上。
- 正確 顧客管理・商品情報をコンピューターでリアルタイム処理。

お好みの方法でお求め下さい。

(注文方法・およその納期・料金)

前払

1. 安全確実に
   - 現金書留 ●注文内容を同封●6〜8日
   - ★ゲームソフトは定価の20%引き+送料
   - ★用品類・ビジネス関係は表示特価金額のみ
2. 安く早く
   - 銀行振込 ●電話・ハガキ・FAX●4〜6日
   - ★料金は現金書留と同じ
3. とにかく安く
   - 郵便振替 ●通信欄に記入●10〜14日
   - ★料金は現金書留と同じ

後払

4. かんたんに注文
   - 普通代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●4〜6日
   - ★ゲームソフトは定価の20%引き+送料+(500円)
   - ★用品類・ビジネス関係は表示特価+(500円)
5. 新作を発表後すぐに
   - 予約代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●発売日発送
   - ★料金は普通代金引換と同じ
   - *但し発売日10日以前のご注文は合計金額の100円引き
6. とにかく早く
   - 特急代金引換 ●電話●2〜3日
   - ★ゲームソフトは定価の20%引き+送料+(500円)+800円
   - ★用品類・ビジネス関係は表示価格+(500円)+800円
7. 指定日に配達(午前・午後の指定も可)
   - 指定日代金引換 ●電話●指定日に配達
   - ★ゲームソフトは定価の20%引き+送料+(500円)+500円
   - ★用品類・ビジネス関係は表示価格+(500円)+500円
8. 夜間に配達
   - 夜間配達代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●午後6時〜8時に配達
   - ★料金は指定日代金引換と同じ

▼住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアを詳しくお知らせ下さい。

▼未発売・在庫切れ商品は入荷次第お送りします。
但し、発送が10日以上遅れる場合は電話かハガキにてお知らせします。

▼納期遅れ、初期不良については、商品の取り替え・返金以外の責任は持ちません。

▼ご注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが、未発売の場合のみお受けいたします。

▼18才未満の方のご注文は保護者の承諾を受けてからお願いします。

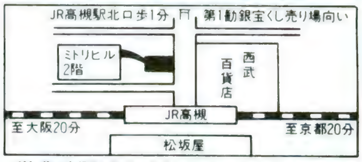
▼何かご不明な点等ございましたら、お気軽にお問い合せ下さい。

アーク通販直営ショップ

中古ソフト3,000本・新品ソフト・用品がいっぱい!!



(店内写真)



営業時間:PM1:00〜PM7:00 年中無休

- ●現金書留 下記住所 アーク㈱通販部ログイン係
- ●郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
- ●銀行振込 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

ARK

アーク株式会社

通販部

〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号(ミドリビル2F)

☎0726-81-0471

FAX.0726-81-0486

Incomグループ32店 富士通FMショップ会会員店

FUJITSU 協賛

TOWNS

'91富士通電脳春祭り IN SHOP

決算激安★BiGバザール

NiC 池袋北口店

オープン記念！激売セール！

03-5391-4100

AM10：00～PM7：00 FAX 03-5391-4105

東京都豊島区
西池袋1-44-5
平田ビル6F

(振)三菱銀行池袋東口支店
(普)0449998 ニック



ビジネスで、ゲームで、そしてサウンドで、かつてない快感を体験できる。
32ビット・ハイパーメディアパソコン。FMTOWNS

スゴイ Incomグループ全32店が半期に一度の、決算激安大特価大放出！

FMTOWNS-20F＋ゲームセット

FM TOWNS-20F（本体）……………………￥323,000
FMT-DP533（カラーCRTディスプレイ）……￥69,800
FMT-KB105/205（キーボード/テンキー付、JIS/親指選択）…￥30,000
ゲームソフト ギャラクシーフォースII ｝どちらか1本 ￥9,800
ゲームソフト イメージファイト

標準価格 ￥432,600 ➡ 特価￥304,900

￥4,200	×60回	ボーナス 15,000×10回
	×48回	ボーナス 15,000×8回
￥5,500	×36回	ボーナス 15,000×6回
￥7,700	×24回	ボーナス 30,000×4回
￥9,700		

FMTOWNS-40H＋ゲームセット

FM TOWNS-40H（本体＋40MBハードディスク内蔵）……￥473,000
FMT-DP533（カラーCRTディスプレイ）……￥69,800
FMT-KB105/205（キーボード/テンキー付、JIS/親指選択）…￥30,000
ゲームソフト ギャラクシーフォースII ｝どちらか1本…￥9,800
ゲームソフト イメージファイト

標準価格 ￥582,600 ➡ 特価￥415,900

￥5,700	×60回	ボーナス 21,000×10回
	×48回	ボーナス 26,000×8回
￥6,600	×36回	ボーナス 35,000×6回
￥8,100	×24回	ボーナス 50,000×4回
￥11,700		

32ビット・ハイパーメディア
大容量540MBのCD-ROM標準装備
1677万色の鮮明グラフィックス。アニメーションも、すごい。

■全国代金着払OK！
■日・祭日配送OK！

ハイパーメディアものすごい！
ビジネスソフトも、ゲームソフトも、さらに充実!!

	定価	特価
●気軽にワープロを使いたい方へ		
ASKA WORD	￥7,800	￥6,240
G5	￥38,000	￥30,400
テラTOWNS	￥32,000	￥25,600
FM-OASYS V1.OFD版	￥55,000	￥44,000
FM-OASYS V1.OHD版	￥58,000	￥46,400
●ビジネス用ソフトは、MS-DOS対応版が使いやすい		
LOTUS 1-2-3 R2.2J	￥98,000	￥78,400
dBASEIII PLUS Ver2.0	￥268,000	￥214,400
●ゲーム&エンターテイメント		
イメージファイト	￥9,800	￥7,840
MERRYGOROUND（メリーゴーランド）	￥8,800	￥7,040
AYA	￥8,800	￥7,040
三国志II	￥16,800	￥13,440
ポピュラス	￥12,800	￥10,240
インディジョーンズ最後の聖戦	￥8,800	￥7,040
●グラフィックデザインには…		
TOWNS PAINT V1.1	￥38,000	￥30,400
おっとアニメ君	￥45,000	￥36,000
C-TRACE TOWNS	￥68,000	￥54,400
CRISS	￥24,000	￥19,200
●ミュージックを楽しみたい方へ		
EUPHONY V1.1	￥98,000	￥78,400
MUSIC PRO-TOWNS	￥19,800	￥15,800
芸達者TOWNS	￥22,600	￥18,080

●FMTOWNSはあなたのプランにあわせて毎月￥3,200のお支払いで買えちゃいます。

商品は今すぐお手元に!!

●業界No.1の低金利クレジットでらくらくお支払い

1回	3回	8回	12回	15回	18回	24回	36回	42回	48回	54回	60回
2.57%	3.5%	4.5%	6%	8.5%	11%	12.5%	17.5%	22%	23%	29%	29.5%

初心者から学校・企業の大量導入まで完全サポート

カード各種取り扱い
UC DC VISA MASTER
JCB 日本信販 AMEX ダイナース

宮沢りえ テレホンカード プレゼント!!



御買い上げ頂いた、すべてのお客様に
富士通特製
「宮沢りえテレホンカード」
をプレゼント。



FM TOWNSをお買上げの方に もれなくダブルチャンス!! プレゼントあり

すべてのFM TOWNSは故障の際、富士通の全国出張サービスが受けられます。



君の欲しいパソコンソフトが交換で

●君の欲しい 新品 コンピュータソフトのトロン分のファミコン

ソフト交換コーナー

ファミコンソフト↓パソコンソフト

交換コンピュータソフト

※君の欲しいソフトは何トロンかなぁ…?

X-68000

ソフト名	交換ソフト数
R-TYPE	14トロン
アトミックロボキット	16トロン
維新の嵐	18トロン
イメージファイト	17トロン
イルミナ(新)	12トロン
BEAST 淫獣の館(新)	14トロン
うろつき童子	12トロン
エアーコンバット 遊撃王2	16トロン
栄冠は君に 高校野球全国大会	17トロン
A-JAX	16トロン
X指定(新)	16トロン
エメラルドドラゴン	18トロン
機甲師団	17トロン
Xna(キサナ)(新)	12トロン
CANCAN Bunny Speier	12トロン
キャンペーン版大戦略II(新)	18トロン
銀河英雄伝説II	18トロン
クォータースタッフ	18トロン
CRANADA(グラナダ)	16トロン
幻獣鬼	14トロン
Xak(サーク)	16トロン
サイバリオン	16トロン
サイレントメビウス(新)	27トロン
SAP特殊行動警察M661-51(新)	12トロン
斬(ZAN)	18トロン
三国志2	27トロン
三国志2 SW(CD付)	31トロン
ジェノサイド	16トロン
ジェミニウィング	16トロン
シムシティー	18トロン
シュヴァルツシルト	23トロン
JOSHUA(ジョシュア)(新)	18トロン
水滸伝	18トロン
SUPER大戦略68K	16トロン
ストロベリー大戦略	12トロン
世界でいちばん君が好き(新)	10トロン
ソル・フィース	16トロン
大航海時代	18トロン
大航海時代SW(CD付)	23トロン
ダインマイト・デューク	16トロン
中華大仙	14トロン
D〜欧州蜃気楼〜(新)	23トロン
提督の決断	27トロン
天下統一	18トロン
ドラゴンアイズ(新)	12トロン
ドラゴンナイトII(新)	14トロン
ドラッケン(新)	17トロン
トンネルズ&トロールズ	18トロン
ナイアス(NAIOUS)	16トロン
信長の野望 戦国群雄伝	18トロン
遙かなるオーガスタ(新)	23トロン
晴れのちおおさわぎ	12トロン
パロディウスだ(新)	18トロン
ファー・サイド・ムーン	17トロン
ファランクス(新)	16トロン
プリンス・オブ・ペルシャ(新)	16トロン
ブルトン・レイ	16トロン
ブルトン・レイ シナリオエディタ	10トロン
プロテニス ワールドコート	16トロン
ポピュラス	18トロン
ボンバーマン(新)	14トロン
麻雀悟空 天竺への道	18トロン
マイト&マジック2	18トロン
夢幻戦士ヴァリス2	18トロン
メタルサイト	16トロン
メルヘン・メイズ(新)	16トロン
闇の血族(上巻)	16トロン
闇の血族(完結編)	16トロン
ラグーン	16トロン
ランペルール(新)	18トロン
ランペルール(CD付)(新)	22トロン
リップスティックアドベンチャー2(新)	12トロン
RYU〜なきの竜より〜(新)	21トロン
ルーシーショット	14トロン
ルーンワース2 時空の神戦	16トロン
RAY-GUN(レイガン)	12トロン
レナム	18トロン
ローグ・アライアンス	18トロン
ワールドスタジアム	16トロン
わたしをゴルフに連れてって(新)	14トロン
WANDERERS FROM Y'S	16トロン

PC-98

アマランス	16トロン
維新の嵐	18トロン
イルミナ	12トロン
BEAST 淫獣の館	14トロン
インペリアルフォース	16トロン
ウイザードリィ5	23トロン
ウェディングラプソディー	12トロン
ウォーターフロントアドベンチャー	16トロン
うろつき童子	12トロン
AI囲碁3	27トロン
AI囲碁3 定石集	18トロン
CAL 永遠の美少女たち	12トロン
栄光は君に 高校野球全国大会	18トロン
エイトレイクスゴルフクラブ	9トロン
A列車で行こうIII	23トロン
X指定	12トロン
F15ストライクイーグルII	19トロン
MS-DOSVer.3.3C(NEC製)	18トロン
エメラルドドラゴン	18トロン
黄金の羅針盤	18トロン
D〜欧州蜃気楼〜	23トロン
億万長者II	18トロン
神の聖都(まち)	16トロン
機甲師団	17トロン
X'na(キサナ)	12トロン
CANCAN Bunny	10トロン
キャンペーン版 大戦略2	17トロン
キャンペーン版大戦略2 マップコレクション	9トロン
銀河英雄伝説II	18トロン
クエスト・フォア・グローリー	18トロン
クォース	18トロン
クォータースタッフ	18トロン
KLAX(クラックス)	14トロン
グランプリ・サーカス	18トロン
鋼鉄の騎士	14トロン
XakII(サーク2)	16トロン
サイレントメビウス	27トロン
the Manhole	17トロン
斬〜夜叉円舞曲〜(新)	18トロン
三国志2	27トロン
SEA・COMBO	27トロン
CRTフイルター(HOYA Jr.S)	18トロン
シム・シティー	18トロン
REVIEW 邪神復活	14トロン
ジョイスティクアダプター(98 β MK3)	19トロン
JOSHUA(ジョシュア)(新)	18トロン
水滸伝・天命の誓い	18トロン
スーパーバトルスキンパニック(新)	18トロン
ストロベリー大作戦	12トロン
スパン オブ ドリーム	23トロン
スパン オブ ドリーム(マウス付)	30トロン
スペース・ローグ	18トロン
世界で一番君がすき	10トロン
戦極 戦国武将編VOL.1(新)	18トロン
戦略空軍	16トロン
ゾーク1(新)	14トロン
ダークレイス2	18トロン
大航海時代	18トロン
大戦略III グレートコマンダー	18トロン
大戦略III パワーアップキット	9トロン
大戦略III'90	18トロン
大戦略III'90 マップコレクション	9トロン
太平洋の嵐 パワーアップキット	10トロン
太平洋の嵐DX	27トロン
D-Again	16トロン
提督の決断	27トロン
テイル・ナ・ノーグ2	18トロン
DUEL98	16トロン
天下統一	18トロン
天と地と	23トロン
電脳学園III トップをねらえ!	16トロン
ドラゴン ウォーズ	18トロン
ドラゴンアイズ	12トロン
ドラゴンスレーヤー6	16トロン
ドラゴンナイト	12トロン
ドラゴンナイトII	14トロン
ドラッケン(新)	17トロン
トンネルズ&トロールズ	18トロン
ナビチューン ドラゴン航海記	16トロン
信長の野望 戦国群雄便	18トロン
信長の野望 武将風雲録(新)	18トロン
信長の野望 武将風雲録(CD付)(新)	22トロン
バスマウスTN-98A(自動切替式)	18トロン
バスマウスTN-98C(自動切替式)	14トロン
バスマウスTN-98E(40カウント固定式)	13トロン
バトル	23トロン
遙かなるオーガスタ	23トロン
晴れのちおおさわぎ	10トロン
ピアス	12トロン
ビートハウス	16トロン
ピュア	12トロン
ピュアII	12トロン
ファー・サイド・ムーン	17トロン
ファースト・クイーンII	16トロン
ファーラの時結界	16トロン
ファンタジー4 英雄の血脈	18トロン
FOXY(ファクシー)	12トロン
BURAI(ブライ)完結編	18トロン
ブリッツクリーク 東部戦線	18トロン
プリンス・オブ・ペルシャ	16トロン
プリンセスメーカー(新)	22トロン
ブルトン・レイ	16トロン
ブルトン・レイ シナリオエディタ	10トロン
ブルトン・レイ シナリオ集Vol.2	9トロン
ブロック アウト	14トロン
フロッピィ3.5HD30枚(FUJI)	20トロン
フロッピィ3.5HD40枚(ノーブランド)	20トロン
フロッピィ5HD50枚(FUJI)	20トロン
フロッピィケース(5インチ100枚用)	8トロン
フロッピィケース(3.5インチ50枚用)	6トロン
ポピュラウス	18トロン
マイト&マジック2	18トロン
毎日がエッチ	13トロン
マスター・オブ・モンスターズマップコレクション	9トロン
マスターオブモンスターズII(新)	16トロン
夢幻戦士ヴァリスII	16トロン
陽炎迷宮	16トロン
ランペルール	18トロン
ランペルールSW(CD付)	22トロン
リップスティックアドベンチャー2	12トロン
ルーシーショット	14トロン
ルーンワース2 時空の神戦(新)	16トロン
レジオナル・パワー	18トロン
レッドストームライジング(新)	19トロン
レナム	18トロン
ロードス島戦記	18トロン
ロード・モナーク(新)	16トロン
わたしをゴルフに連れてって(新)	14トロン
WANDERERS FROM Y'S	16トロン

PC-88

維新の嵐	18トロン
イルミナ	12トロン
ウェディングラプソディ	12トロン
うろつき童子	12トロン
X指定	12トロン
エメラルド・ドラゴン	16トロン
Xna(キサナ)	12トロン
CANCAN BUNNY Sperior	12トロン
きやんきやんバニー	10トロン
キャンペーン版大戦略II	16トロン
キャンペーン版大戦略IIマップコレクション	8トロン
銀河英雄伝説II	18トロン
KLAX(クラックス)	14トロン
クリムゾン3	16トロン
Xak(サーク)II	16トロン
三国志2	27トロン
斬〜夜叉円舞曲〜	18トロン
REVIEW 邪神復活	14トロン
水滸伝・天命の誓い	18トロン
スナッチャー	16トロン
世界で一金君がすき	10トロン
ソーサリアン	18トロン
大航海時代	18トロン
ダイナソフア(DINOSAUR)	16トロン
提督の決断SW(CD付)	31トロン
提督の決断	27トロン
テイル・ナ・ノーグ	16トロン
DUEL	16トロン
天と地と	18トロン
電脳学園III トップをねらえ!	16トロン
ドラゴンアイズ(新)	12トロン
ドラゴンスレーヤー6	16トロン
ドラゴンナイト	12トロン
ドラゴンナイトII	14トロン
トンネルズ&トロールズ	18トロン
信長の野望 武将風雲録	18トロン
信長の野望 武将風雲録SW(CD付)	22トロン
信長の野望 戦国群雄伝	18トロン
バトル	23トロン
晴れのちおおさわぎ	10トロン
ピアス	12トロン
ピュアII	12トロン
ファーラ時結界	16トロン
ファンタジーIV 英雄の血脈	12トロン
FOXY(フォクシー)	12トロン
BURAI〜ブライ〜	16トロン
フロッピィ5D100枚(ノーブランド)	20トロン
マイト&マジック2	18トロン
マスターオブモンスターズ	16トロン
夢幻戦士ヴァリス2	16トロン
ランペルール	18トロン
リップスティックアドベンチャー2	12トロン
ルーンワース 黒衣の貴公子	16トロン
ローグアライアンス	18トロン
わたしをゴルフに連れてって(新)	14トロン
WANDERERS FROM Y'S	16トロン

MSX

維断の嵐	18トロン
イルミナ(新)	12トロン
ウィザードリィ#3	18トロン
うろつき童子	12トロン
SDスナッチャー	18トロン
X指定(新)	12トロン
FI道中記	12トロン
エメラルドドラゴン	16トロン
神の聖都(まち)	18トロン
Xna(キサナ)(新)	12トロン
CANCAN BUNNY Sperior	12トロン
銀河英雄伝説II	18トロン
クリムゾン3	16トロン
コラムス	13トロン
殺しのドレス2	12トロン
Xak(サーク)II	16トロン
サイオブレード	16トロン
三国志II(FD版)	27トロン
水滸伝・天命の誓い(DISK版)	18トロン
Super大戦略	16トロン
聖戦士ダンバイン	18トロン
セーラー服戦士 フェリス	12トロン
世界でいちばん君がすき	10トロン
ソリッドスネーク	14トロン
大航海時代(DISK版)	18トロン
大航海時代SW(DISK版)	22トロン
提督の決断(新)	27トロン
提督の決断(CD付)(新)	31トロン
テイル・ナ・ノーグ	16トロン
DE. JA	12トロン
デトリス	12トロン
電脳学園IIIトップをねらえ	16トロン
ドラゴンアイズ(新)	12トロン
ドラゴンスレーヤー6	16トロン
ドラゴンナイト	12トロン
ドラゴンナイトII	14トロン
信長の野望 戦国群雄伝(DISK版)	18トロン
バルンバ	12トロン
晴れのちおおさわぎ	10トロン
ファイナルファンタジー	14トロン
ファンタジーIV英雄の血脈	18トロン
FOXY(フォクシー)	12トロン
BURAI〜ブライ〜	16トロン
フリートコマンダーII	18トロン
魔導物語1-2-3	16トロン
夢幻戦士ヴァリス2	16トロン
ラ・ヴァルー	16トロン
ランダーの冒険III	14トロン
ランペルール(FD版)	18トロン
ランペルールSW(FD版CD付)	22トロン
ルーンワース	16トロン
レナム	16トロン
ロードス島戦記	18トロン
わたしをゴルフに連れてって(新)	14トロン
WANDERERS FROM Y'S	16トロン

FM-TOWNS

アフターバーナー	18トロン
AYA	16トロン
維新の嵐	21トロン
イメージファイト	18トロン
インディー・ジョーンズ 最後の聖域	16トロン
ウイザードリィ5	23トロン
Ultima Trilogy1.2.3	23トロン
おかしなマザーグース(新)	18トロン
オペレーションウルフ	18トロン
ガンシップ	21トロン
機甲師団	17トロン
ギャラクシーフォースII(新)	18トロン
KYAN KYAN COLLECTION	10トロン
コラムス	13トロン
XakII(サーク2)(新)	18トロン
ZAK Makracken(ザックマツクラツケン)	16トロン
三国志2	30トロン
シムシティー(SIMCITY)	16トロン
上海	10トロン
シューテイングTOWNS	23トロン
水滸伝	21トロン
スペースローグ	18トロン
TURBO OUTRUN	18トロン
大航海時代(CD+FD)	18トロン
大航海時代SW(CD-ROM)	21トロン
スーパー大戦略	16トロン
ダンジョンマスター	16トロン
D-AGAIN(第5のユニット)	16トロン
T. D. F	16トロン
提督の決断(CD付)	30トロン
テトリス	12トロン
ドラゴンスレーヤー6	16トロン
ドラッケン	16トロン
トンネルズ&トロールズ	18トロン
信長の野望 戦国群雄伝	21トロン
HYPER PLANET	23トロン
バブルボブル	18トロン
遙かなるオーガスタ	23トロン
ピアス(新)	12トロン
BURAI(ブライ)	18トロン
ポピュラス	23トロン
麻雀悟空 天竺への道	18トロン
MEMORIES	16トロン
MERRYGOROUND	16トロン
闇の血族 Special(新)	16トロン
RAYXANBER(ライザンバー)	16トロン
ラスト サバイバー	18トロン
ランペルール(CD-ROM)(新)	21トロン
LOOM(ルーム)(新)	16トロン
ROUGE 真紅の口紅(新)	12トロン

いらなくなったファミコンソフトと、

きまーす！

ソフトを送って下さい。



ソフト交換コーナー

ファミコンソフト ↓ パソコンソフト

ファミコンソフト・トロン表

※君のもっているソフトは何トロンかなぁ…。

ファミコン

ソフト名	トロン数
アイドル八犬伝	2トロン
アウトランダーズ	2トロン
蒼き狼と白き牝鹿ジンギスカン	2トロン
赤影	2トロン
悪魔くん 魔界の罠	2トロン
アメリカンフットボール	3トロン
アストロ・ファング	2トロン
悪魔城すぺしゃる ぼくドラキュラくん	2トロン
赤川次郎の幽霊列車	3トロン
アドベンチャーズ オブ ロロ 2	2トロン
怒 3	2トロン
囲碁九路盤対局	4トロン
井崎修五郎の競馬必勝学	2トロン
いただきストリート 私のお店によってって	4トロン
1943	3トロン
井出洋介名人の実戦麻雀	2トロン
維新の嵐	4トロン
井出洋介名人の実験麻雀 2	4トロン
イース3 ワンダラーズ フロム イース(FAM)	3トロン
ウイザードリィ	3トロン
ウイナーズカップ	3トロン
ウルトラマン倶楽部 2 帰ってきたウルトラマン倶楽部	2トロン
宇宙警備隊	2トロン
SDガンダム外伝ナイトガンダム物語	3トロン
SD戦国武将列伝 烈火のごとく天下を盗れ	2トロン
SDガンダムガチャポン戦士 3 英雄戦記	3トロン
オセロ(FAM)	3トロン
おそ松くん(FAM)	2トロン
狼たちの野望	3トロン
かってにシロクマ	3トロン
仮面ライダー倶楽部	2トロン
川のぬし釣り	3トロン
ガーフィールドの 1 週間	2トロン
キャプテン翼 2 スーパーストライカー	3トロン
ぎゃんぶらぁ自己中心派	2トロン
ぎゃんぶらぁ自己中心派 2	4トロン
クォーターバックスクランブル	3トロン
孔雀王	2トロン
孔雀王 2	2トロン
グラディウス 2	3トロン
KLAX(クラックス)(FAM)	2トロン
けっきょく南極大冒険	2トロン
ゲバラ	3トロン
甲子園	2トロン
魂斗羅	2トロン
コンバットゾーン	3トロン
コンフリクト	2トロン
ゴジラ	3トロン
ゴルフ(FAM)	2トロン
ゴーストバスターズ 2 (FAM)	2トロン
ゴルフ グランドスラム	3トロン
西遊記ワールド	2トロン
三国志	3トロン
三国志 中原の覇者	2トロン
サンサーラ・ナーガ	3トロン
三国志 2	4トロン
西遊記ワールド 2 天上界の魔神	2トロン
新里見八犬伝	2トロン
ジョナサンバートン事件簿～邪神の復讐	3トロン
上海 2 (FAM)	2トロン
雀豪	2トロン
シャッフル・パック・カフェ	2トロン
じゅうべいくえすと	3トロン
シー・ドッグ	3トロン
ジャストブリード	3トロン
紫禁城(FAM)	3トロン
ジャッキーチェン	3トロン
スーパースタープロレスリング	2トロン
スーパーダイナミックスバトミントン	2トロン
スーパーマリオブラザーズ 3	2トロン
スーパーラグビー	3トロン
ストライダー飛龍	3トロン
水滸伝	3トロン
全米プロバスケット	3トロン
ソフトボール天国	3トロン
ゾイド中央大陸の戦い	2トロン
タイトーグランプリ	3トロン
タイトーチェイスH.Q.	2トロン
武田信玄 2	2トロン
谷川浩司の将棋指南 2	4トロン
谷川浩司の将棋指南 3	4トロン
大戦略	3トロン
ダイナマイトボウル	3トロン
ダウンタウン熱血物語	3トロン
脱獄	3トロン
双截龍(ダブルドラゴン)	2トロン
双截龍2(ダブルドラゴン 2)	2トロン
ダンジョン放浪記	3トロン
探偵神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに…	2トロン
田村光昭の麻雀ゼミナール	2トロン
ダウンタウン熱血行進曲それゆけ!大運動会	4トロン
大怪獣デプラス	2トロン
中国雀士ストーリー・東風	2トロン
千代の富士の大銀杏	3トロン
チャンピオンシップボウリング	2トロン
ちかチャンとポンポコたぬきの大冒険	4トロン
つっぱり大相撲	2トロン
ツインビー 3	2トロン
鉄道王	3トロン
テトリス(FAM)	3トロン
天地を喰らう	2トロン
デビルマン	2トロン
テクモワールドカップサッカー	3トロン
T.M.N.T.2(激亀忍者伝 2)(タートルズ)(FAM)	3トロン
天地を喰らう 2 ～諸葛孔明伝～	3トロン
テクモボウル	3トロン
トップガン	3トロン
トップガン デュアルファイターズ	2トロン
投資顧問 株式予想編ー株式道場 2 ー	3トロン
ドラゴンクエスト	2トロン
ドクターマリオ(FAM)	3トロン
ドラエもん ギガゾンビの逆襲	2トロン
ドラゴンボールZ 強襲!サイヤ人	3トロン
ドラ・ドラ・ドラ	2トロン
中島悟 F-1 ヒーロー	2トロン
ナムコクラシック	4トロン
なんてったってベースボール	2トロン
虹のシルクロード	4トロン
忍者らホイ!	2トロン
ニチブツ麻雀III・マージャンGメン	2トロン
熱血高校ドッジボール部	2トロン
熱血硬派くにおくん	2トロン
熱血高校ドッジボール部サッカー編	3トロン
信長の野望	4トロン
信長の野望・戦国群雄伝	4トロン
バーディーラッシュ	2トロン
バットマン(FAM)	2トロン
爆笑人生劇場	4トロン
パチ夫くん	3トロン
パチオくん 2	4トロン
パチコン	2トロン
パリ・ダカールラリー・スペシャル	3トロン
パワーサッカー	2トロン
パンチアウト	2トロン
バトルフリート	3トロン
パチ夫くん 3	4トロン
バーズ・テイル	3トロン
パロディウスだ!	4トロン
爆笑愛の劇場	3トロン
パーマン	2トロン
パジャマヒーロー	2トロン
パラソルヘンべえおとぎの国は大さわぎ!	2トロン
パラメデス 2	3トロン
バトルボール	3トロン
ビバラスベガス	2トロン
必殺仕事人	3トロン
ファイナルファンタジー	2トロン
ファイナルラップ	3トロン
ファミコンウォーズ	2トロン
ファミコン名人戦	4トロン
ファミコン野球盤	2トロン
ファミスタ'90	2トロン
ファミリークイズ	2トロン
ファミリーサーキット	2トロン
ファミリージョッキー	2トロン
ファミリーテニス	2トロン
ファミリーピンボール	2トロン
ファミリーボクシング	2トロン
ファミリーマージャン	2トロン
ファミリーマージャン 2 上海への道	3トロン
ファンタジーゾーン 2 オパオパの涙	2トロン
フリートコマンダー(FAM)	3トロン
ファミコン・トップマネジメント	4トロン
ファミスタ'91	2トロン
ファミコン将棋竜王戦	4トロン
ベストプレープロ野球 2	2トロン
ベストプレープロ野球'90	3トロン
ペーパーボーイ	3トロン
ホールインワンプロフェッショナル	3トロン
本命	2トロン
POLE TO FINISH	3トロン
ぽっくんモグラー	3トロン
北斗の拳 4	4トロン
麻雀大会	4トロン
マッピーランド	2トロン
マッピーキッズ	2トロン
摩陀羅(マダラ)	2トロン
マイト アンド マジック	3トロン
水戸黄門 2 世界漫遊記	2トロン
水島新司の大甲子園	3トロン
ムサシの冒険	2トロン
迷宮の達人 大迷路	2トロン
女神転生 2	4トロン
モアイくん	2トロン
燃えろ!!ジュニアバスケット	2トロン
ものまね四天王	2トロン
桃太郎電鉄	4トロン
森田将棋	4トロン
山村美沙 京都財テク殺人事件	3トロン
夢ペンギン物語	2トロン
ラストハルマゲドン	3トロン
リトル・マジック	2トロン
ルーンマスター	3トロン
霊幻道士	2トロン
ロックマン	3トロン
ロックマン 2	4トロン
ロックマン 3	4トロン
ワギャンランド	3トロン
ワールドボクシング	2トロン
ワギャンランド 2	3トロン
ワイワイワールド 2 SOS!!パセリ城	3トロン

PCエンジン

ソフト名	トロン数
アフターバーナー 2 (PC)	2トロン
イースI・2 (CD-ROM)	3トロン
囲碁の達人	3トロン
うる星やつら(CD-ROM)	3トロン
ヴァリス 3 (CD-ROM)	4トロン
エアロ ブラスターズ	2トロン
F1トリプルバトル	2トロン
F1ドリーム	3トロン
F1サーカス	4トロン
オーダイン	2トロン
オペレーションウルフ(PC)	2トロン
ガンヘッド(PC)	2トロン
かっとび宅配くん	2トロン
究極タイガー(PC)	3トロン
キックボール	3トロン
最後の忍道	2トロン
将棋修業 初段一直線	4トロン
雀偵物語	3トロン
ジャッキーチェンのドラゴンロード	3トロン
スーパーバレーボール(PC)	2トロン
スーパー桃太郎電鉄(PC)	2トロン
スーパースターソルジャー	2トロン
ゼビウス ファードラウト伝説	2トロン
関ケ原	2トロン
ダライアスプラス	2トロン
超絶倫人ベラボーマン	2トロン
デビル・クラッシュ	2トロン
ナグザットオープン	2トロン
ナグザットスタジアム	3トロン
はにいおんざろーど	2トロン
バットマン(PC)	2トロン
バスティール(CD-ROM)	2トロン
パワーリーグIII	3トロン
パラソルスター	3トロン
バーニングエンジェル	3トロン
ファイアープロレスリング	4トロン
ファイナルラップツイン	4トロン
フォーメーション・サッカー ヒューマンカップ'90	4トロン
ブレイクイン	3トロン
不思議の夢のアリス	2トロン
ヘルファイアー(PC)	3トロン
麻雀学園	4トロン
麻雀学園マイルド 東間宗四郎登場	4トロン
魔界プリンスどらぼっちゃん	3トロン
USAプロバスケットボール	3トロン
らんま1/2(CD-ROM)(PC)	3トロン
琉球	2トロン
ワルキューレの伝説	3トロン
ワラビー!!	3トロン

メガドライブ

ソフト名	トロン数
アフターバーナー 2 (MD)	2トロン
エアーダイバー	2トロン
エアロブラスターズ	3トロン
キューティ鈴木のリングサイドエンジェル	3トロン
KLAX(クラックス)(MD)	2トロン
コラムス(MD)	2トロン
サンダーフォース 3	2トロン
鮫!鮫!鮫!	3トロン
ジノーグ	3トロン
スーパー・忍	2トロン
スーパー大戦略	4トロン
スーパーモナコGP(MD)	2トロン
ストライダー飛竜(MD)	2トロン
スーパーバレーボール(MD)	3トロン
タライアス 2	4トロン
マイケルジャクソンズムーンウォーカー	3トロン

ゲームボーイ

ソフト名	トロン数
SA・GA2秘宝伝説	3トロン
スーパー桃太郎電鉄(GB)	2トロン
テトリス(GB)	2トロン
ファミスタ(GB)	2トロン
プロレス	2トロン

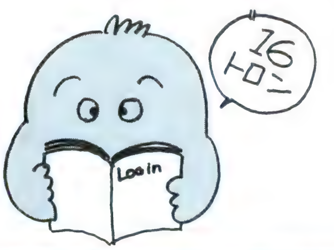
スーパーファミコン

ソフト名	トロン数
アクトレイサー	2トロン
F-ZERO	4トロン
SDザ・グレイトバトル 新たなる挑戦	2トロン
グラディウス 3	3トロン
ジャンボ尾崎のホールインワン	3トロン
スーパーマリオワールド(スーパーマリオブラザーズ4)	3トロン
パイロットウイングス	3トロン
ファイナルファイト	3トロン
ボンバザル	2トロン
ポピュラス	3トロン

※この表にのっていないソフトは1トロンです。(箱・説明書無しでもOKです)

交換のしかた…。

1 君の欲しいコンピューターソフトのトロン数を見る。



2 君のもっているファミコンソフトのトロン数を調べて、コンピュータソフトのトロン数だけあつめる。



3 ファミコンソフトをこわれないように箱につめて送る。



4 欲しかったコンピュータソフトが君の手にとどく。



申し込み注意

- 右の用紙に希望ソフト、住所、氏名、TEL等を記入して、交換ソフト表のトロン分のファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイいずれかのソフトを送って下さい。
- 用紙に書ききれない場合は、別の用紙に申し込みシールをはってソフトといっしょに送って下さい。
- メディアタイプ、メディアサイズの欄は必ず記入して下さい。(いずれかに　をして下さい)
- 交換用に送ってもらうソフトはファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイのソフトに限ります。又、同じタイトルのソフトは御一人1本までとさせていただきます。
- ソフトのトロン数か足らない場合は1本につき500円分の切手を同封して下さい。
- 切手を同封される場合は、3,000円分までとします。
- こちらから送るソフトの送料は無料です。
- ソフトをお送りするには約2週間かかります。
- ファミコンのディスク版は交換できません。
- トロンから送るソフトはすべて新品です。
- 新作は、発売未定のものも含まれています。この場合、発送が多少おくれます。

コンピュータショップ **トロン**

☎0569-23-2795

〒475 愛知県半田市星崎町3丁目16番地の4(竹内ビル1F)
受付時間／お昼12時から夕方6時まで(水曜定休)

キリトリ線

《申し込み書》

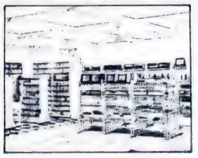
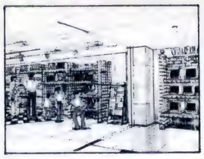
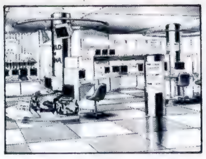
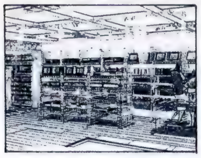
交換希望ソフト名	
機種	メディアタイプ・メディアサイズ(いずれかに○をつけて下さい)
	3.5インチ・5インチ / HD・DD・D・ROM
住所 〒	
氏名	TEL.

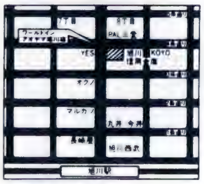
申し込み ログイン 3/15係

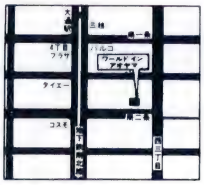
Service After Maintenance

AOYAMA
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

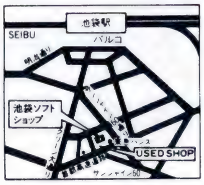
［各店のお休み］3月のお休み／7日(木)・14日(木)・18日(木)・25日(木)
4月のお休み／4日(木)・11日(木)・18日(木)・25日(木)

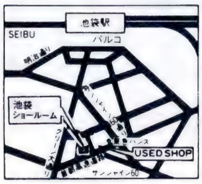






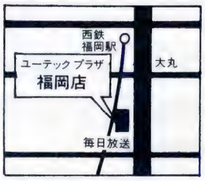













旭川店
☎0166-25-7771
旭川市4条8丁目ツジビル
■営業時間/11:00〜19:00

札幌店
☎011-251-1777
札幌市中央区南2条西3丁目
リンクエギビル3F
■営業時間/11:00〜19:30

札幌PAX店
WORLD IN AOYAMA
☎011-251-5315
札幌市中央区南2条西2丁目
ブロックビル6F
■営業時間/11:00〜19:30

池袋店ソフト店
☎03-3989-1171
豊島区東池袋1-28-6
パールシティビル2F
■営業時間/11:00〜19:00

池袋ショールーム
☎03-3989-7771
豊島区東池袋1-27-12明治生命
池袋ビル9F・首都高速道路側
■営業時間/11:00〜19:00

福岡店
☎092-716-7771
福岡市中央区渡辺通り4-9-25
ユーテックプラザ4F・地下鉄天神駅下車3分
■営業時間/11:00〜19:30

平成3年1月1日より東京の局番が4桁になり頭に3がつきました。

［福岡店のお休み］3月のお休み／6日(水)・13日(水)・20日(水)・27日(水)
4月のお休み／3日(水)・10日(水)・17日(水)・24日(水)

NECパーソナルコンピュータ
PC-9800シリーズ
PC-9801DX

新製品 information ★ PC-9801N(98ノート) 定価¥248,000 ★ PC-9801DX/U2 定価¥318,000 ★ PC-9801DX/U5 ★ PC-9801NS 定価¥298,000 ★ PC-9801NS-20 定価¥448,000 NEC

★ PC-9801NV 定価¥248,000 ★ PC-9801RS21 定価¥398,000 ★ PC-9801RA21 定価¥498,000

HANDY98 定価¥198,000➡¥148,000 PC-9801NV 定価¥248,000➡現金大特価



Aコース
PC-9801DX2(本体：サウンドボード搭載)…¥318,000
PC-KD854N(0.39ノングレアディスプレー)…¥84,800
VP-1350pc(136桁24シリアルプリンター)…¥96,800
日本語MS-DOSVer3.38(PS38-017HMW)…¥17,000
PCマウス(200カウントマウス)…¥6,800

定価合計¥523,400➡¥348,000	
¥5,300×36回	㋭¥40,000 頭なし
¥9,100×48回	㋭なし 0 頭なし
¥14,500×18回	㋭¥50,000 頭なし
¥17,000×24回	㋭なし 頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

Bコース
PC-9801DX2(本体：サウンドボード搭載)…¥318,000
PC-KD854N(0.39ノングレアディスプレー)…¥84,800
PCマウス(200カウントマウス)…¥6,800
大戦略III'90(シミュレーションの決定版)…¥9,800
信長の野望戦国群雄伝(光栄の売れ筋ソフト)¥9,800
遥かなるオーガスタ(ポリンスによるリアルゴルフ)¥12,800

定価合計¥442,000➡¥299,000	
¥6,800×24回	㋭¥50,000 頭なし
¥10,200×36回	㋭なし 頭なし
¥14,900×24回	㋭なし 頭なし
¥20,000×18回	㋭なし 頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

Cコース
PC-9801DX2(本体：サウンドボード搭載)…¥318,000
PC-KD882(0.31ピッチカラーディスプレー)…¥89,800
大戦略III'90…¥9,800
遥かなるオーガスタ…¥12,800
シム・シティ…¥9,800
日本語MS-DOS3.3C…¥9,800
PC-マウス(NT-98B)…6,800

定価合計¥456,800➡¥331,800	
¥7,300×60回	㋭なし 頭なし
¥11,300×36回	㋭なし 頭なし
¥16,300×24回	㋭なし 頭なし
¥21,100×18回	㋭なし 頭なし

Dコース
PC-9801DX2(本体：サウンドボード搭載)…¥318,000
CU-14FD(0.31ピッチカラーディスプレー)…¥74,800
XP-2000PC(48'・24'両用プリンター)…¥198,000
一太郎またはP1・EXE(人気のワープロをお選び下さい)¥58,000
日本語MS-DOS3.3C…¥9,800
PC-マウス(NT-98B)…¥6,800

定価合計¥665,400➡¥475,200	
¥10,300×24回	㋭¥80,000 頭なし
¥8,000×36回	㋭¥50,000 頭なし
¥15,300×24回	㋭¥50,000 頭なし
¥16,100×36回	㋭なし 頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

Eコース
PC-9801DX5(本体：サウンドボード搭載40MHDD付)…¥468,000
CU-14FD(0.31ピッチカラーディスプレー)…¥74,800
XP-2000PC(48'・24'両用プリンター)…¥198,000
一太郎またはP1・EXE(人気のワープロをお選び下さい)¥58,000
日本語MS-DOS3.3C…¥9,800
PC-マウス(NT-98B)…¥6,800

定価合計¥815,400➡現金大特価	
¥6,700×60回	㋭¥40,000 頭なし
¥10,100×36回	㋭なし 頭¥300,000
¥13,300×36回	㋭¥40,000 頭なし
¥22,300×24回	㋭¥40,000 頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

PCシリーズの最新作 PC-CLUB Aコース
PC-CLUB(本体)…¥168,000
CU-14FD(0.31カラーディスプレー)…¥74,800
日本語MS-DOSver4.01(PCM-31)…¥18,000
PC-マウス(200カウントマウス)…¥6,800
大戦略III(シュミレーションの決定版)…¥9,800
信長の野望戦国群雄伝(光栄の売れ筋ソフト)…¥9,800
遥かなるオーガスタ(ポリシスによるリアル3Dゴルフ)…¥12,800

合計¥300,000➡¥219,800	
¥7,900×36回	㋭なし 頭なし
¥11,400×24回	㋭なし 頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

PCシリーズの最新作 PC-CLUB Bコース
PC-CLUB(本体)…¥168,000
PC-KD882(0.31NEC最新カラーディスプレー)…¥89,800
日本語MS-DOSver4.01(PCM-31)…¥18,000
PC-マウス(200カウントマウス)…¥6,800
栄光は君に…¥9,500
ポピュラス…¥9,800
プロミスランド…¥4,800
プリンス・オブ・ペルシャ…¥8,800

合計¥315,500➡¥248,000	
¥6,800×48回	㋭なし 頭なし
¥3,800×36回	㋭なし 頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

読まずにわかるカラーグラフィック日本語ワープロセット PC-9801 パーツセット1
GT-1000(カラーハンディスキャナ)…¥79,800
#5220(接続ケーブル)…¥7,500
Z's Word JG2(カラーリアル日本語ワープロ)¥58,000
IO-735X(シャープカラーインクジェットプリンター)…¥248,000
(接続ケーブル)…¥4,800

定価合計 ¥398,100➡¥293,000
特別金利適応のため さらにクレジットがお得に！

パーフェクトMIDI PROセット PC-9801 パーツセット2
PCM PC98 Ver2.1(ソフト)…¥58,000
MA-12C×2(アンプ内蔵スピーカー)…¥28,000
PC-200(ローランド キーボード)…¥36,000
CM-64(音源セット)…¥128,000
MPU-PC98 II(I/F)…¥19,800
ミュージアムシステム(編集ソフト)…¥12,800
ミュージアムソフト(桑田佳祐集)…¥5,800

定価合計 ¥288,400➡¥239,000
特別金利適応のため さらにクレジットがお得に！

今月の限定お買得品
★このワクの中の商品は限定品につき、お振込のみとさせていただきます。くわしくはお電話にてお確かめ下さい。

パソコン高く下取り 買い取りマス!! ☎03-3987-7771

Aコース PC-98DO+
新製品
¥273,800
PC-98DO+(本体)…¥278,000
PC-KD882(0.31カラーディスプレー)…¥89,800
日本語MS-DOS 3.3C…¥9,800
NT-98B(マウス)…¥6,800
定価合計¥384,400➡¥273,800
スーパークレジットでお申込み出来ます。

Bコース PC-98DO+
¥385,000
PC-98DO+(本体)…¥278,000
CU-14KD(0.28カラーディスプレー)…¥89,800
日本語MS-DOS3.3C…¥9,800
P1-EXE PLUS(ワープロソフト)…¥58,000
AP-850PC(48ドットカラー熱転写)…¥99,800
PC-9872R(マウス)…¥10,000
シム・シティー…¥9,800
定価合計¥555,200➡¥385,000
スーパークレジットでお申込み出来ます。

Cコース PC-98DO+
¥305,800
PC-98DO+(本体)…¥278,000
PC-KD862S(ステレオカラーディスプレー)…¥99,800
日本語MS-DOS 3.3C…¥9,800
シムシティ＋大航海時代…¥19,600
ポピュラス＋ドラゴンスレイヤ英雄伝説…¥18,500
定価合計¥425,700➡¥305,800
スーパークレジットでお申込み出来ます。

Aコース PC-8801MC
¥164,000
PC-8801MCmodel1(本体)…¥169,000
PC-KD862S(ステレオスピーカ付ディスプレー)¥99,800
バックアップディスク…¥6,800

定価合計¥275,600➡¥164,000	
¥5,700×36回	ボなし 頭なし
¥8,200×24回	ボなし 頭なし

Cコース PC-8801MC
¥148,000
PC-8801MCmodel2(本体)…¥199,000
PC-KD854N(0.39カラーディスプレー)¥84,800
バックアップディスク…¥6,800

定価合計¥290,600➡¥155,000	
¥5,400×36回	ボなし 頭なし
¥7,800×24回	ボなし 頭なし

Eコース PC-8801MC
¥167,000
PC-8801MCmodel2(本体)…¥199,000
PC-KD862S(ステレオスピーカ付ディスプレー)¥99,800
バックアップディスク…¥6,800

定価合計¥305,600➡¥167,000	
¥5,800×36回	ボなし 頭なし
¥8,400×24回	ボ1万 頭なし

●クレジット例には、消費税及び送料等が全て含まれております。

ビデオでわかるパソコンシリーズ パソコン通信定価4500円 まいとーく定価4660円
ニフテーサーブ定価4660円 本体と合せてお買上げ下さい。 送料300円

新店舗オープン記念在庫処分お買得品コーナー
・下記商品もスーパークレジットが御利用いただけます。
・X68000・TOWNSは処分品でも出張サポート全国サービスをお受けいたします。

商品	価格
PC-386VR-STD 処分品 限定2本	¥348,000➡¥209,000
PC-8801MC1 新品処分品 限定5本	¥169,000➡¥96,000
PC-8801MC2 新品処分品 限定10本	¥199,000➡¥105,000
PC-9801RX21 新品処分品 限定10本	¥338,000➡現金大特価
VP-2050PC 処分品 限定3本	¥158,000➡ 99,800
東芝J-3100SS002 新品処分品 限定2本	¥228,000➡¥160,000
東芝J-3100SS02E 新品処分品 限定3本	¥328,000➡¥215,000
PC-286VF-STD 新品処分品 限定10本	¥298,000➡¥158,000
PC-286VF-40M 新品処分品 限定2本	¥408,000➡¥258,000
VP-1350PC 処分品 限定2本	¥96,800➡¥56,800
HG-3000PC 処分品 限定2本	¥248,000➡¥105,000
VP-3000PC 処分品 限定1本	¥290,000➡¥149,000

商品	価格
IJK-112II(チノン) 処分品 限定3本	¥79,800➡¥48,900
HG-800PC 処分品 限定2本	¥78,300➡¥59,800
BJ-NOTE BJ-10V 新品 ケーブル付	¥94,800➡¥58,000
☆X68000(CZ-652C＋CZ-603D) 処分価格	¥382,800➡¥248,000
☆X68000(CZ-652C＋CZ-602D) 処分価格	¥397,800➡¥260,000
☆X68000(CZ-603C＋CZ-602D) 処分価格5本	¥437,800➡¥316,000
FM-TOWNS(TOWNS 1F＋DP531＋KB101＋システムソフト) お買得品	¥588,000➡¥368,000
FM-TOWNS 10F＋DP531＋KB101 新製品セット	¥407,800➡¥348,000
FM-TOWNS(TOWNS 20F＋DP531＋KB101) 新製品セット	¥432,800➡¥368,000
FM-TOWNS(TOWNS 40H＋DP531＋KB101) 新製品セット	¥582,800➡¥498,000
FM-TOWNS(TOWNS 80H＋DP531＋KB101) 新製品セット	¥732,800➡¥628,000
☆印X68000コースでお買上げのお客様先着10名様に希望ゲームソフトプレゼント	

東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル 〒170 池袋店 東京都豊島区東池袋1-28-6 〒170 ソフト店 東京都豊島区池袋パールシティ 〒170
福岡店 福岡市中央区渡辺通り4-9-25ユーテックプラザ4F 〒810 池袋本店 東京都豊島区東池袋1-28-1 〒170

オープン記念価格　AOYAMA　WORLD IN　FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE　Open Special Price

新FM TOWNSもラインアップ!

FM-Townsをコースにてお買い上げいただきましたお客様にTowns専用パソコンラックを¥3,900にてお届けいたします。

限定処分　本体コース　FM TOWNS. Aコース

FM-TOWNS 1〔本体〕…………¥268,000
FMT-DP533〔0.39ディスプレー〕…………¥ 69,800
FMT-KB101〔キーボード〕…………¥ 20,000
システムソフト〔B276A020〕…………¥ 20,000

定価合計 ¥377,800➡¥178,000	
¥3,900×24回	ポ¥30,000 頭なし
¥4,100×60回	ポなし 頭なし
¥5,600×24回	ポなし 頭¥70,000
¥6,200×36回	ポなし 頭なし

限定処分　本体コース　FM TOWNS. Cコース

FM-TOWNS 2〔本体〕…………¥328,000
FMT-DP533〔0.39ディスプレー〕…………¥ 69,800
FMT-KB101〔キーボード〕…………¥ 20,000
システムソフト〔B276A020〕…………¥ 20,000

定価合計 ¥437,800➡¥228,000	
¥ 5,300×60回	ポなし 頭なし
¥ 6,300×48回	ポなし 頭なし
¥ 7,900×36回	ポなし 頭なし
¥11,400×24回	ポなし 頭なし

最新20Fとおすすめ印ソフトコース　FM TOWNS. O（オウ）コース

FM-TOWNS 20F〔本体〕…………¥323,000
FMT-DP533〔0.39ディスプレー〕…………¥ 69,800
FMT-KB105〔テンキー付キーボード〕…………¥ 30,000
ハイパープラネット…………¥ 12,800
シム・シティ…………¥ 8,800
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい。〕…¥ 9,800

定価合計 ¥454,200➡現金特価	
¥ 7,300×24回	ポ¥53,000 頭なし
¥ 6,800×36回	ポ25,000 頭なし
¥ 7,500×60回	ポなし 頭なし
¥11,100×36回	ポなし 頭なし

限定処分　本体お買得コース　FM TOWNS. Kコース

FM-TOWNS 1〔本体〕…………¥268,000
増設フロッピーディスク…………¥ 35,000
FMT-DP531〔0.38ディスプレー〕…………¥ 89,800
FMT-KB101〔キーボード〕…………¥ 20,000
システムソフト〔B276A020〕…………¥ 20,000

定価合計 ¥397,800➡現金大特価	
¥ 4,700×60回	ポなし 頭なし
¥ 5,600×48回	ポなし 頭なし
¥ 7,000×36回	ポなし 頭なし
¥10,100×24回	ポなし 頭なし

FM-TOWNS　限定お買得コース　FM TOWNS. Eコース

FM-TOWNS 2〔本体〕…………¥328,000
FMT-DP533〔0.39ディスプレー〕…………¥ 69,800
FMT-KB105〔キーボード〕…………¥ 30,000
システムソフト〔B276A020〕…………¥ 20,000
ハイパープラネット…………¥ 12,800
シム・シティ…………¥ 8,800

定価合計 ¥469,400➡¥253,800	
¥ 5,900×60回	ポなし 頭なし
¥ 7,000×48回	ポなし 頭なし
¥ 8,900×36回	ポなし 頭なし
¥12,700×24回	ポなし 頭なし

TOWNS20F基本セット　FM TOWNS. T（ティ）コース

FM-TOWNS 20F〔本体〕…………¥323,000
FMT-DP533〔0.39ディスプレー〕…………¥ 69,800
FMT-KB105〔テンキー付キーボード〕…………¥ 30,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい。〕…¥ 9,800

定価合計 ¥432,600➡現金特価	
¥ 4,400×36回	ポ¥35,000 頭なし
¥ 6,500×60回	ポなし 頭なし
¥ 9,000×24回	ポ¥35,000 頭なし
¥14,600×24回	ポなし 頭なし

2MB内蔵基本セット　FM TOWNS. D（ディ）コース

FM-TOWNS 10F〔本体〕…………¥298,000
FMT-DP533〔0.39ディスプレー〕…………¥ 69,800
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい。〕…¥ 9,800

定価合計 ¥377,600➡現金特価	
¥ 5,900×60回	ポなし 頭なし
¥ 9,100×36回	ポなし 頭なし
¥ 8,400×24回	ポ¥30,000 頭なし
¥13,100×24回	ポなし 頭なし

FM-TOWNS2基本セット　FM TOWNS. Y（ワイ）-2コース

FM-TOWNS 80H〔本体〕…………¥623,000
FMT-DP533〔0.39ディスプレー〕…………¥ 69,800
FMT-KB105〔テンキー付キーボード〕…………¥ 30,000
FM-TOWNS用パソコンラック…………サービス

定価合計 ¥722,800➡現金特価	
¥11,600×60回	ポなし 頭なし
¥17,900×36回	ポなし 頭なし
¥25,900×24回	ポなし 頭なし
¥18,000×24回	ポ¥50,000 頭なし

FM TOWNS 万全のサポート

FM-Townsは万一故障があった場合でも、全国どこでも出張サービスが受けられます。

※万一の場合、私共ワールドインアオヤマサポート係にお電話下さい。サービスマンへの手続き等は私共にて対応いたします。

高解像度カラーで金や銀まで表現　X68000 新S（エス）コース

CZ-604C〔本体〕…………¥348,000
CZ-605D〔0.39ステレオディスプレーテレビ〕…………¥115,000
住友3M2HDブランクディスケット…………¥ 18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい〕　¥サービス

定価合計 ¥481,000➡現金大特価	
¥ 4,900×60回	ポ¥20,000 頭なし
¥ 7,300×36回	ポ¥30,000 頭なし
¥ 8,900×60回	ポなし 頭なし
¥17,800×24回	ポなし 頭なし

X68000PRO II　X68000 新J（ジェイ）コース

CZ-604C TN〔本体〕…………¥348,000
CZ-606TD〔0.31カラーディスプレー〕…………¥ 79,800
CZ-8NJ2〔インテリジェントスティック〕…………¥ 23,800
住友3M5′2HDブランクディスケット…………¥ 18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい〕　¥サービス

定価合計 ¥474,600➡現金大特価	
¥ 6,700×78回	ポなし 頭なし
¥ 8,000×60回	ポなし 頭なし
¥12,000×36回	ポなし 頭なし
¥17,300×24回	ポなし 頭なし

AOYAMA特価で更にパワーアップ

チタンカラーも入ってますます充実　X68000 Hコース

CZ-604C TN〔本体〕…………¥348,000
CZ-606D TN〔0.31カラーディスプレー〕…………¥ 79,800
住友3M 5′2HDブランクディスケット…¥ 18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい。〕　サービス

定価合計 ¥400,800➡現金特価
安すぎて表示できません。クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000EXPERT II　X68000 Aコース

CZ-603C〔本体〕…………¥338,000
CZ-603D〔0.31カラーディスプレー〕…………¥ 84,800
住友3M 5′2HDブランクディスケット…¥ 18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい。〕　サービス

定価合計 ¥440,800➡¥305,000	
¥ 8,300×48回	ポなし 頭なし
¥15,200×24回	ポなし 頭なし

X68000PRO II　X68000 Fコース

CZ-653C〔本体〕…………¥285,000
CZ-602D〔0.39カラーディスプレーテレビ〕…¥ 99,800
住友3M 5′2HDブランクディスケット…¥ 18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい。〕　サービス

定価合計 ¥402,800➡¥259,800	
¥ 7,200×48回	ポなし 頭なし
¥13,100×24回	ポなし 頭なし

全国出張サポート★

私共にてご購入いただいたX68000は全国出張サポートがうけられます。

X68000PRO II　X68000 Gコース

CZ-653C〔本体〕…………¥285,000
CZ-603D〔0.31カラーディスプレー〕…………¥ 84,000
住友3M 5′2HDブランクディスケット…¥ 18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい。〕　サービス

定価合計 ¥387,800➡¥249,800	
¥ 6,900×48回	ポなし 頭なし
¥12,600×24回	ポなし 頭なし

グレー限定お買得セット　X68000 新U（ユー）コース

CZ-603CGY〔本体〕…………¥338,000
CZ-603DGY〔カラーディスプレー〕…………¥ 84,000
ステレオスピーカー…………¥ 10,800
住友3M2HDブランクディスケット…………¥ 18,000
御希望ゲームソフト〔上記ソフトよりお選び下さい〕　¥サービス

定価合計 ¥450,800➡¥299,000	
¥ 6,100×72回	ポなし 頭なし
¥ 6,900×60回	ポなし 頭なし
¥10,300×36回	ポなし 頭なし
¥14,900×24回	ポなし 頭なし

ワールド イン アオヤマにおまかせください。

ファクシミリでご利用の場合

03-3985-5221

●ご注文方法（黒色のボールペン、またはサインペンでご記入下さい。）
①電話番号・住所・氏名又はお客様番号、お支払い方法をご記入下さい。

各店FAXご案内

旭川店/0166-23-8040㈹
札幌店/011-232-8040㈹
池袋店/03-3985-5221㈹
福岡店/092-712-0310㈹

サポート

〈万一のときにも完全バックアップ〉

万一の初期不良があった場合でも当社では万全の体制でお客様をフォロー致します。通常の初期不良ワクを大きく拡げ、最長1ヶ月間まで、新品との交換を致しております。

● また、一週間以内の不良の場合はこちらからお荷物をひきとりに伺います。
※ソフト及び中古商品に関しましては1ヶ月サービスの対象外とさせて頂きます。

お客様相談室

03-3987-7795

すでにご注文いただいているお届け時間（時期）やメンテナンス、その他のお問い合せは上記へお電話下さい。

クレジットご利用のご案内

手続きはお電話でかんたんに

お電話をいただきましたら、支払日、引き落とし口座とお客様が不安に思っていたことがすべて解消。専門のクレジットスタッフがお役に立ちます。
※18歳未満の方はご両親のいずれかがお電話下さい。

業界一番のスーパークレジットで

ご都合に合わせて自由にお支払い回数金額を設定できます。
手続きはとても簡単、そしてスピーディー。
もちろん手数料は超低金利。
お支払いも月々1,000円からとますますお得に使いやすくなったアオヤマのクレジットです。

学生の味方キャンパスクレジットがますますワイドに

キャンパスクレジットのワクがグーンと拡がりました。最高50万円までのお買物ができ、手続きもその場で即OKお支払いも月々1,000円からと、とっても嬉しい。アオヤマは皆さんを応援します。

お支払いはナント84回まで!

お支払いは少なく、ゆっくりと。ワールドインアオヤマなら最長84回まで自由にセッティング。ボーナス額を増やしたり減らしたりは、もちろん、ボーナス一括や二括払いもOK。

ゆうゆうお支払いは8ヶ月先から

欲しい機種は今すぐ欲しい!
だけど以前のローンが残っているし……。
就職してから始めたい――。
という方にお勧め。
8ヶ月先までならいつ始めてもOKです。
これならとっても安心ですね。

返品・交換について

返品・交換は商品到着後3日以内にお願いいたします。

〈返品・交換をお受けする場合〉

●不良品（キズ・汚損）が届いた場合。
●ご注文商品と違う商品が届いた場合
上記の場合、返送料は当社が負担いたします。ただしお客様の事由（注文ミスなどによる返品の場合、返送料はお客様の負担となりますのでご了承下さい。

〈次の場合返品・交換はお受けできませんのでご注意下さい。〉
①1度ご使用になった商品。②お客様の責任でキズや汚れが生じた商品
③全ソフト商品

日中ご不在がちな方はお振込

昼間ご不在がちの方、お急ぎの方は銀行振込が便利です。
お申し込みからお届けまで、お時間をとりません。

● 銀行振込みの場合

取引銀行	住友銀行 池袋支店
口座番号	普通 1065392
口座名	株式会社 ワールドイン アオヤマ

返品・交換についてのお問い合わせは
お客様相談室 03-3987-7795
平成3年1月1日から東京は局番が4桁になり頭に3がつきます。

電話でのご注文の場合

平成3年1月1日から東京は局番が4桁になり頭に3がつきます。

03-3987-7771

お電話番号はおかけ間違いのないようにお願いします。

北海道受注センター　011-251-6771
九州受注センター　092-672-7771
お好きな時間にお電話を!

平成3年1月1日から東京は局番が4桁になり頭に3がつきます。

03-3987-7771

電話受付時間
■月曜日～金曜日 10:30～20:30
■土・日曜日・祭日 10:30～19:00

クレジットカードもOK!

クレジットカードをお持ちの方お支払は1回払いです。お申し込みの際、①カード名②会員No.③有効期限をご連絡下さい。
カードでお申し込みの場合、販売価格が変わりますのでお電話にてお問い合せ下さい。

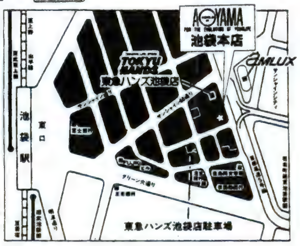
日本信販　アメックス　JCB　セントラルファイナンス　ユニオン　VISA

OPEN INFORMATION　池袋本店 OPEN

新型ソフト・新型機種! 来て、見て、遊ぶ　Computer PLAZA

・パソコンだけのスペース。
・パソコンのセオリーが体験できる。

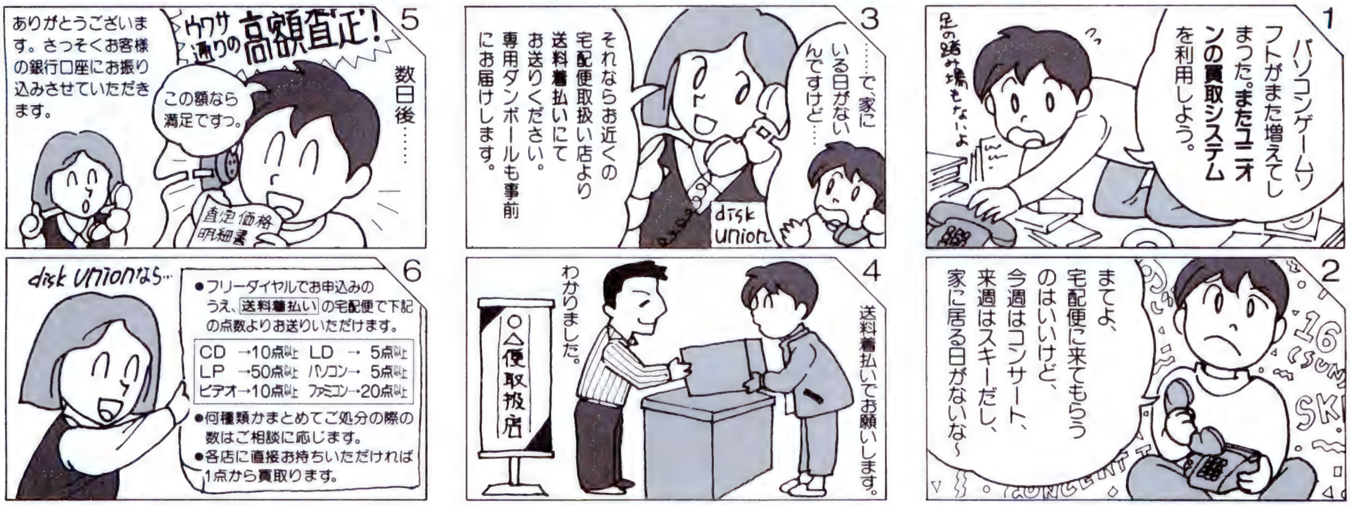
東急ハンズ池袋店となり amlux 前



USED SHOP 東京都豊島区東池袋1-28-1タクトビル3F　札幌店 札幌市中央区南2条西3丁目　旭川店 旭川市4条8丁目　株式会社 ワールド イン アオヤマ

仕事・遊びで
大忙しの人の為に!

よくわかる ユニオン買取講座(応用篇)



高価買取

オーディオ ビジュアル コンピュータ
AVC
パソコンゲームソフト

■NEC PC-8801、9801シリーズ用ゲームソフト
■SHARP X68000シリーズ

アッというまにCASH!



査定額のお問い合わせは……(FAXでも可)

●AVCソフトのご処分はフリーダイヤル・ディスクユニオン
0120-111-649

●AVCハードのご処分はフリーダイヤル・オーディオユニオン
0120-123-713

＊説明書、箱、付属品付のゲームソフトのみです。
＊不良品、コピーしたものは買取りできません。
＊各店ともパソコン中古ソフトの販売、買取りをしています。
・説明書と印鑑をご持参くださいませ。
・高校生/中学生は保護者の承諾書が必要です。

ディスクユニオン
disk union

北浦和店 3月16日(土)~24日(日)まで

「買取りワクワク!値引きトクトク!フェア開催中!」

期間中にパソコンソフトを5本以上買取り処分の方で、当店で中古パソコンソフトをお買い上げの方には、1本につき(表示価格より)500円値引きいたします。(当日のみ)

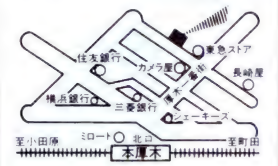
本厚木店 4月21日(日)まで

「パソコンソフト高価買取りフェア開催中!」

期間中に処分された方は
ラッキー!
通常査定額にプラスした特別査定額で買取りいたします。
※詳しくは店頭で配布しているリストをご覧下さいませ。

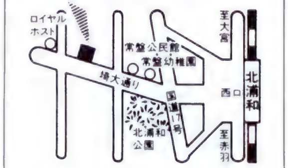
パソコンゲーム大好き人間募集中!
勤務は取扱い各店舗
フリーダイヤル
0120-001-663
加藤まで

disk union 本厚木店 ☎0462(24)5988



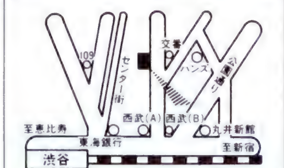
〒243 神奈川県厚木市中町2-10-15
(本厚木駅徒歩3分、東急ストア隣り)
営業時間/11:00~20:00(日・祝10:30~19:30)

disk union 北浦和店 ☎048(832)0076



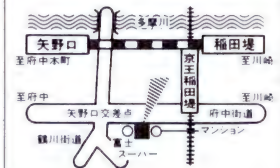
〒336 埼玉県浦和市常盤10-8-5
(JR北浦和駅徒歩5分、埼大通り沿い)
営業時間/11:00~21:00(日・祝20:00)

disk union 渋谷2号店 ☎03(3461)1121



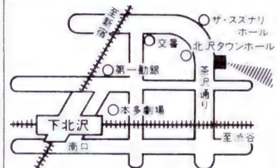
〒150 東京都渋谷区宇田川町30-7
(スペイン通り交番前「アンテナ21」BF)
営業時間/11:00~20:00

disk union 稲田堤店 ☎044(944)5480



〒214 神奈川県川崎市多摩区菅3-12-45
(府中街道沿い、矢野口交差点そば)大P有
営業時間/10:30~21:00(日・祝10:00~20:00)

SECOND HANDS 下北沢店 ☎03(3467)3231



〒155 東京都世田谷区北沢1-40-7
(茶沢通り、北沢タウンホール前)P完備
営業時間/11:00~21:00(日・祝10:30~20:00)

夏のボーナス一括払受付中〃金利手数料なし〃詳しくはお問い合せ下さい。


ツクモイメージガール越智静香ちゃん

新・生・活スタートセール 3/21(木)〜4/7(日)迄

※表示価格には消費税は含まれておりません。

期間中ツクモ全店店頭にて¥100,000以上お買上げの方にツクモイメージガール越智静香ちゃんのテレホンカードor写真集を先着1000名様にプレゼント〃



パソコンラックフェア 見てさわってお確かめ下さい！
3/15(金)〜3/31(日)パソコン本店3Fイベントフロアにて！

ツクモグローバルカード

大好評入会者募集中〃 国内・外で活躍。 18才以上なら学生でもOK！
使って便利、持ってて安心！ツクモグローバルカードはジャックス・VISA、セントラル・マスターとの提携カードです。ツクモ各店でのお買物がらくらくできるうえに、国内はもとより海外での分割ショッピングもOK！
お申し込みは(03)3251－9898又は各店店頭で。

新製品への買換えもOK！

NEC PC-9800シリーズ PC-9801DA シリーズ 大特価販売中

NEC PC-9800シリーズ PC-9801DS シリーズ 大特価販売中

NEC PC-9800シリーズ PC-9801UR UF シリーズ 大特価販売中



今月の特価品PartⅠ X68000特集だ〃 各1台限 モニターは含みません。



X68000 PRO-HD CZ-662C-GY
実用重視の横型フォルム！将来の拡張性を考えた4スロットタイプ。メインメモリ1MB内蔵、最大12MBまで拡張可能。40MB内蔵ハードディスクを搭載してこの価格！
定価¥408,000→ **¥215,000**

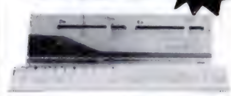
X68000 EXPERT CZ-602C-GY
高密度を象徴するマンハッタンシェイプ。メインメモリ2MB内蔵、最大12MBまで拡張可能。オプションで40MBハードディスクが内蔵可能！
定価¥356,000→ **¥198,000**

X68000 EXPERT-HD CZ-612C-BK
高密度を象徴するマンハッタンシェイプ。メインメモリ2MB内蔵、最大12MBまで拡張可能。40MB内蔵ハードディスクを搭載してこの価格！
定価¥466,000→ **¥270,000**

当店にてX68000お買上げのお客様にもれなく X68000 金バッチをプレゼント

特価品PartⅡ

NEC NECパーソナルコンピュータ PC-8800シリーズ PC-8801MA2
サウンドボードⅡ内蔵で、迫力のゲームサウンド！ 2台限
定価¥168,000 (モニターは含みません)
特価 **¥59,800**

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ PC-98DO 1台限

88と98の融合体！欲張りな君へ！
定価¥298,000 (モニターは含みません)
特価 **¥148,000**

まだまだあるゾ〃優良中古品〃

NEC
- ■PC-9801VX21 …… 中古特価¥178,000
- ■PC-9801VX2 …… 中古特価¥168,000
- ■PC-9801VM2(640K) …… 中古特価¥125,000
- ■PC-9801VM4(640K、20MB HDD内蔵) …… 中古特価¥158,000
- ■PC-9801M2(640K) …… 中古特価¥79,800
- ■PC-9801F2(128K) …… 中古特価¥39,800
- ■PC-9801E(128K、漢字ROM付) …… 中古特価¥24,800
- ■PC-9801UV2(640K) …… 中古特価¥128,000
- ■PC-9801UV11 …… 中古特価¥135,000
- ■PC-8801MC2 …… 中古特価¥89,800
- ■PC-8801MH …… 中古特価¥39,800
- ■PC-8801MA2 …… 中古特価¥49,800

EPSON
- ■PC-386V-STD …… 中古特価¥248,000
- ■PC-286VS-H20(20MB HDD内蔵) …… 中古特価¥188,000
- ■PC-286L-S-N(白液晶タイプ) …… 中古特価¥89,800
- ■PC-286LE-STD(白液晶、8階調) …… 中古特価¥99,800

東芝
- ■J-3100GT021(20MB HDD内蔵) …… 中古特価¥178,000
- ■J-3100SS001 …… 中古特価¥74,800
- ■J-3100SL002(2FDDタイプ) …… 中古特価¥79,800
- ■J-3100GS001(80286搭載) …… 中古特価¥138,000

すでにパソコンをお持ちの方はリアルな情報がわかる…… TNCネット好評稼動中〃

ゲスト大歓迎〃 **03(3258)7421** 24時間運営！

おさがしの機種をSYSOPにメール下さい！すぐに新鮮な情報をあなたに！

この他、いろいろございます。お問い合せ下さい！(モニターは含みません)



X68000EXPERT **CZ-602C-BK** 中古特価 **¥185,000**

高速32bit **PC-9801RA2** 中古特価 **¥248,000**

98の入門に最適 **PC-9801VM2** (640KB) 中古特価 **¥125,000**

下取りもおまかせあれ! **下取り差額一覧** ほ〜んの一部ですが…

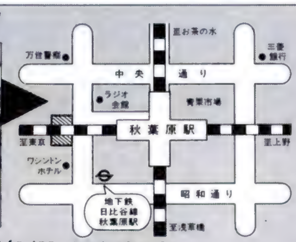
購入機種 下取り機種	PC-9801RX21	PC-9801VX21	PC-9801VM2	PC-286VE-STD
PC-9801DA/U2	¥200,000	¥230,000	¥270,000	¥260,000
PC-9801DS2/U2	¥138,000	¥168,000	¥208,000	¥198,000
PC-9801DX2/U2	¥82,000	¥112,000	¥152,000	¥142,000
PC-286VG-STD	¥26,000	¥56,000	¥96,000	¥86,000
PC-386M-STD	¥96,000	¥126,000	¥166,000	¥156,000
PC-386S-STD	¥250,000	¥280,000	¥320,000	¥310,000

★下取買換のエキスパート★
☎03(3251)9977の
半田 福地



ここが目印〃ニューセンター店





㊋AM10:15〜PM7:00 ㊡毎週木曜日(3/21、28を除く)
〒101 東京都千代田区外神田1-16-10 ニュー秋葉原センター内



何でも得するツクモ ニューセンター店へご来店をお待ちしております〃
店長 和田

ちゃんとパソコンしたい人の
PRO STAFF ツクモ
ニューセンター店
☎03(3251)0987

ツクモ買取センター AM11:00〜PM5:00 ☎03(3251)9977

ツクモニューセンター店は、新製品も中古品も大特価〃是非お立ち寄り下さい。

海外ソフトがキミのものに！



あなたの
MEGA DRIVE



POPULOUS
ができる！

● ジェネシスソフト ★は日本語マニュアルサービス中

"ジェネシス"とは、「アメリカ版メガドライブ」のことです。ジェネシスソフトは、そのままメガドライブで使用可能です。

品名	価格	内容
★ポピュラス	8,800円	ご存知、あのポピュラスがメガドライブでできます。自分が神となる気分を味わって下さい。
ブドーカン	7,800円	空手、剣道、棒術、ヌンチャック等、東洋武術の格闘技ゲーム。大人気パソコンゲームの移植。異種格闘技もOK！
クラックス	7,300円	ナムコ版と異なり、絵や音がアーケードそのままといった感じ。ナムコ版が不満な方にお勧め！
ソードオブソーダン	7,800円	アミガの人気タイトルの移植。超デカキャラ、美しいグラフィックなど目を見張るアクションゲーム。飛び散る血潮、転げ落ちる首など日本では考えられない過激さ。
バトルスクアードロン	7,800円	グラフィックが素晴らしいシューティングゲーム。透明な敵キャラや自機だけでなく、敵機まで設定できるモード有。
ザニーゴルフ	7,300円	ビリヤード感覚のミニパターゴルフゲーム。いかにもアメリカらしい遊び感覚にあふれたゲーム。
テクノコップ	8,000円	カーアクション＋横スクロールアクションゲーム。キャラの動きや音声がなかなかリアル。アメリカでは12才以下には販売禁止という問題のソフト。
★レイカースvsセルティックス	7,800円	動きがリアルな本格派バスケットゲーム。選手一人一人の動きが違うなどディテールにこだわりまくったソフト。一度やったら他のバスケットゲームはできなくなるおもしろさ。
ジョンマーダンフットボール	8,800円	アメリカで超人気のアメフトゲーム。広いフィールド、30種類のフォーメーション等、アメフトファンには絶対おすすめ。あたかも自分がタッチダウンしているかのように錯覚します。

● NESソフト ★は日本語マニュアルサービス中

"NES"とは、Nintendo Entertainment Systemの略で、「アメリカ版ファミコン」のことです。NESソフトは専用アダプターを使用すれば、日本のファミコンで使用できます。〔専用アダプターは別売〕

品名	価格	内容
NES専用アダプター	3,000円	これさえあれば、あなたのファミコンでNESソフトが使えます。
ガントレット	5,800円	アタリの大人気アーケードゲームの移植。BGMや音声合成もGood。4人のキャラを選べます。
ガントレットII	7,300円	前作よりもさらにパワーアップしたグラフィック、音声。特に音声はうるさいくらいに喋りまくる。
ドラゴンウォーリア	7,000円	あの「ドラゴンクエスト」のNES版。コマンド関係や主人公キャラのグラフィックなどが改善されてます。バッテリーバックアップ有。
ドラゴンウォーリアII	8,900円	あの「ドラゴンクエストII」のNES版。タイトル、オープニングストーリーがオリジナルになっています。バッテリーバックアップ有。(ツインファミコンでは動作不可)
レジェンドオブゼルダ	5,500円	あのディスクシステムの名作RPGがロム版となってNESに登場。バッテリーバックアップ有
★スーパーマリオ2	7,000円	日本のディスク版とは異なり「夢工場」をもとにしたオリジナル。マリオ、ルイージ、キノピオ、ピーチ姫が登場。
パズニック	5,800円	タイトーの人気パズルゲームをアーケードから移植。パスワードコンティニュー有。
パックマニア	6,700円	ナムコの人気アーケードゲームの移植。ファミコンとは思えないほどの完成度。
マーブルマッドネス	6,300円	アタリの大ヒットボールアクションゲームの移植。文句なしのおすすめ。
ストライダー	6,000円	アメリカで大ヒットしたアクションゲームの決定版。アーケードの「ストライダー飛竜」の移植に、オリジナル色を追加した完成度の高いゲーム。
キャッスルバニア	5,800円	あの名作ディスクゲーム「悪魔城ドラキュラ」がNESのロム版となって登場。グラフィック、BGMとも、名作と呼ぶにふさわしい一本。
WWFレスリング	7,300円	ハルク・ホーガン等、実際のキャラクターが登場するプロレスリングソフト。プロレスファンにはこたえられない一本。

※表記価格は、消費税込みの通販専用価格です。尚、価格については、平成3年4月末日まで有効です。

ご注文方法

1. 電話にて商品の在庫を御確認下さい。合計金額(商品代＋配送手数料)をお知らせします。
2. 右図のように必要事項をご記入した注文メモを合計金額(釣銭の無いように)と一緒に必ず現金書留でお送り下さい。(釣銭の返却は出来ません。)
3. ご注文確認後、10日前後で商品をお届け致します。

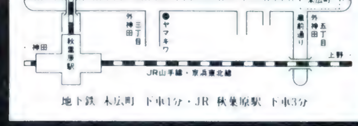
注文メモ

①郵便番号、住所
②氏　名
③電話番号
④ソフト名、本数、合計金額（商品代＋送料）
⑤ご覧になった雑誌名

㈱メッセサンオー　〒101 東京都千代田区外神田3-14-8

通信販売事業部
☎03-3255-3452

受付時間
月曜～金曜　11:00～19:00



地下鉄 末広町 下車1分・JR 秋葉原駅 下車3分

No.1 SOFT SHOP アルフ



＊本広告に掲載されている商品は、すべて新品、税込みです。広告に載っていないソフトは定価の15％引で販売しています。ビジネスソフトはさらに超特価です。 お問い合せ下さい。

X68000

■ハード

品名	販売価格
X68000 EXPERT II 603C-GY	228.000
X68000 SUPER 604C	250.000
X68000 PRO II 653C-BK	180.000
X68000 PRO HD 662C-GY	220.000
X68000 SUPER HD 623C	358.000
0.39ディスプレイテレビ 605D	85.000
0.31ディスプレイテレビ 613D	99.000
0.31カラーディスプレイ 604D	70.000
0.31カラーディスプレイ 606D	60.000
21型カラーディスプレイ 21HD	104.000
21型カラーディスプレイ 21CD	98.000
RGBシステムチューナ 6/8TU	各26.100
MIDIボード CZ-6BMI	21.600
カラープリンター CZ-8PC4-GY	59.000
CZ8NJ2 アナログジョイスティック	19,000
CZ-8NJ1 ジョイカード	1,450
電波 XE-1AP アナログパッド	11.500
CZ6BE1B 1メガラム	22.800
I-O PIO-6BE1A 1メガラム	20.000

■ソフト

品名	販売価格
ジェーン	6.000
マーブルマッドネス	7.200
X指定	5.000
リングマスターII	6.900
サブナック	6.100
メルヘンメイズ	6.600
ダイナマイト・デューク	6.800
レイ・ガン	5.000
CコンパイラVer.2	36,000
D.P.S	4,600
エクスタリアン	5.400
アクシス～FZ戦記～	6.700
シグナトリー	8.700
クォータースタッフ	8.000
CAL2	6.100
イルミナ	5.000
AVピンキー	4.800
ニューラル・ギア	7.500
ドラゴンナイトII	6.000
ガンシップ	9,100
エアーコンバット遊撃王II	6.800
ツインコビー	2.000
世界でいちばん君が好き！	4.400
イメージファイト	7.700
ランス1、2	各5.200
ポピュラス	7.500
SX-WINDOW	6.000
晴れのちおおさわぎ	4.400
天使たちの午後III／番外編	各6,500
遙かなるオーガスタ	9,900
シュバルツシルト	9,800
マーキュリー	6.600
大航海時代	7.500
リップスティック・ADV 1、2	各5.200
三国志I/II	各11.000
アンデッドライン幻獣鬼	6.000
銀河英雄伝説II	7.500
FOXY II	6.000
煩悩予備校	5.800
エメラルドドラゴン	7.300
ソル・フィース	6.700
プランマーカー	5.500
ブレード・オブ・グレイト・エレメンツ	7.400
ボンバーマン	6.600
RYU ～哭きの竜より～	8.800
私をゴルフに連れてって	5.800
BEAST	6.000
D～欧州蜃気楼～	9.300
ランペルール	7.500
ヒアス	5.300
MOON CRYSTAL	5.400
ダンジョンマスター／続ダンジョンマスター	各8.000
プルトン・レイ	7.400
ジョシュア	7.600
シムシティー	7.200
CAL	5.200
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5.200
はっちゃけあやよさん	3,400
メルヘンパラダイス	5.400
HUMAN 68K Ver2.0	7,900
キサナ	5.000
ノスタルジア	9.000
闘神都市	5.200
ラグーン	6.800
クラックス	6.500
メタルオレンジ	6.200
アトミック・ロボキッド	7.500
D.P.S SG	5.400
ぴんきいぽんきい1～3	特価各4.000
スターコマンド	7.400
きゃんきゃんバニー	4.400
FOXY	5.300
やりたい放題3	5.300
SAP特殊行動警察	5.200
ドラゴンナイト	5.300
ハロディウスだ！	7.600
ルージュ	5.400
キャンペーン版大戦略II	7.300
星の砂物語	5.400
サナトス	5.400
ワールドスタジアム	6.900
ルーシーショット	6.600
妖獣クラブ	5.400
マジカルショット	6.400
DE-JA	5.000
栄冠は君に	7.500
プリンスオブペルシャ	6.800
ネメシス'90	7.000
ストロベリー大戦略	5.400

FM TOWNS

■ハード

品名	販売価格
タウンズ20Fセット、本体20F＋DP533＋KB101（システムソフト付）	セット価格 289.000

■ソフト

品名	販売価格
A列車で行こうIII	9.800
Orgel	9.200
CAL2	6.100
ドラッケン	7.400
トンネルズ&トロールズ	7.900
黄金の羅針盤	7.600
闘神都市	5.200
続ダンジョンマスター	8.200
信長の野望戦国群雄伝	9.500
コラムス	5.700
ギャラクシーフォースII	8.400
ドラゴンスレイヤー V1	6.900
エクセレント10	5.300
シムシティ	7.100
ウルティマトリロジー	10.700
サナトス	5.400
遙かなるオーガスタ	10.400
ダンジョンマスター	7.300
イメージファイト	8.000
ランス1、2	5.800
D.P.S SG	5.400
ザック・マックラッケン	7.400
ルージュ	5.300
BEAST	6.000
大航海時代	9.300
提督の決断	13.500
CAL	5.200
レインフォーサー	7.100
ロケットレンジャー	8.500
TOWNS MS-DOS	14.000
アズユーライク	各5.300
メリーゴーランド	7.100
DPS	4.600
闇の血族上下巻セット	10.000
三国志II	13.500
ポピュラス	10.500
ザ・マンホール	7.400
機甲師団	7.400
ヒアス	5.300
ランペルール	9.300
ハスニック	7.900
ハフルホフル	7.900
MUSIC PRO TOWNS	15.000
FM OASYS	42.000
F-BASIC 386	20.500
ミスティ7	4.200
スペースローグ	8.000
Loom	7.500

AMIGA Mac

■ハード

品名	販売価格
AMIGA500（和文説明書付）＋RAMカート＋ビデオアダプターセット	128.000
AMIGA2000 和文説明書付	212.000
AMIGA500 和文説明書付	105.000
AMIGA用ビデオアダプター	8.000
AMIGA用モニター 1084D	73.000
AMIGA500用RAMカート	30.000
Macintoshクラシック（FDDモデル）	158.000

クレジットOK!!

クレジット御希望の方は、はがきに商品名と支払い回数を記入して、アルフまでお送り下さい。折り返しクレジット用紙を送りますので、必要事項記入の上、アルフまで送って下さい。

中古ソフト、どこよりも高く買い取ります

Aランクは3.000円以上、Bランクは2.000～3.000円、Cランクは2.000円までです。人気、在庫によりランクが変わることがあります。表にないソフトもどんどん送って下さい。特に人気アダルトは高く買います。

PC-8801

■ハード

品名	販売価格
PC8801 MCモデル2	113.000
PC8801 FE2	81.000
PC-TV454（TV付モニター）	75.000
PC-KD854N（モニター）	45.000
PC-KD882（モニター）	58.000
XC-1498C II（モニター）	50.000
CU-14FD（モニター）	43.000
マウス（98用、88用、MSX用）	各3.800
サウンドボードII	各30.500

■ソフト

品名	販売価格
シュバルツシルトII	7.600
G戦略	6.000
メディフローラの泉	4.800
ツインコビー	2.000
クォータースタッフ	8.000
GOLFきゃひきゃひるん	4.900
私をゴルフに連れていって	5.800
BEAST	6.000
ソーサリアン	7.300
リップスティックアドベンチャー1/2	各5.300
黒衣の貴公子	6.800
CAL	5.200
ファンタジーIV	8.000
ティルナノーグ	6.800
ワールドゴルフIII	8.000
ヒアス	5.300
X指定	5.000
サークI／II	各6,800
手天童子	8.000
クリスタルドリームI・II	各6.200
イースII、III	各6.200
アウトサイトストーリー	3.400
ラ・ル・フ	10.800
水滸伝	7.300
トリロジー	5.200
スローン	6.100
ペロンチョ身体検査	5.200
キャロル	6.000
信長の野望武将風雲録	7.500
RUNRUN狂走曲	6.200
晴れのち大さわぎ	4.400
マスターオブモンスターズII	7.500
クリムゾンIII	6.900
ドラゴンアイス	[illegible]
電脳学園I・II・III	各6.700
D.P.S SG（VA）	5.400
闘神都市（VA）	5.200
BURAI（ブライ）上巻	6.800
きゃんきゃん★バニー	4.700
ファーラの時結界	7.000
ぴんきい・ぽんきい（1～3	各4.700
ホッキー1、2	各6.000
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5.200
イルミナ	5.400
FOXY	5.300
トンネルズ&トロールズ	8.000
ドラゴンナイト	5.300
セーラー服戦士フェリス	5.200
エメラルドドラゴン	6.800
ジーザス2	7.600
麻雀クリニック増刊号	6.300
天と地と	7.600
シェーン	6.000
トワイライトゾーンIII・IV	各6.200
ランス1、2	各5.200
ドラゴンスレイヤーVI	6.600
（VA）ロードス島戦記	8.000
ニコル	6.000
ガールズ・パラダイス	6.200
ウェディングラプソディー	5.200
宇宙に翔けるビジネスマン	5.400
世界でいちばん君がすき！	4.400
おとめ♡はーてぃ	4.900
サバッシュ	6.500
提督の決断	1.000
[illegible]	[illegible]
大航海時代	7.500
クラックス	6.500
シェナンドラゴン	5.400
星の砂物語	5.400
レイ・ガン	5.000
メルヘンパラダイス	5.400
雀ボーグすずめ	6.200
銀河英雄伝説II	7.500
エクスタリアン	5.400
キサナ	5.000
やじうまペナントレース2	8.000
ドラゴンナイトII	6.000
DE・JA	5.000
REVIEW	6.200
D.P.S	4.600
三国志I・II	各11.000
天使たちの午後III・番外編	各6.500
ピュアII	5.300
うろつき童子	5.200
[illegible]	[illegible]
機動戦士ガンダムタクティカルオペレー[illegible]	[illegible]
斬 夜叉円舞曲	[illegible]
フロンティス	[illegible]
ホールチェイサー	[illegible]
ルーン[illegible]	[illegible]
バトル VA	[illegible]
サイバーブロック「メタルオレンジ」	[illegible]
ビリヤードきゃひきゃひるん	[illegible]
ハラキリ	[illegible]
やりたい放題2/3 アスユーライク	各[illegible]
はっちゃけあやよさんI/II	各[illegible]
クラムキャッツ	[illegible]
ガンシップ	8.600
メタルオレンジ	6.000
ウォーターフロントアドベンチャー	3.400
AYUMI－アユミー	5.800
[illegible]	8.600
タイナソア	6.400

PC-9801

■ハード

品名	販売価格
PC-9801 DA2、DA/U2	各319.000
PC-9801 DS2、DS/U2	各248.000
PC-9801DX2	203.000
PC-9801DX/U2	206.000
PC-98DO+	188.000
PC-286VG-STD	166.000
PC-286C（PCクラブ）	126.000
PC9801-26K	19.500
PC-9801UR/UF	各156.000
NEC MS-DOS（基本）	8.000
アイドルジャパン SS-10	14.000

■ソフト

品名	販売価格
スーパーバトルスキンパニック	7.300
FOXY II	6.000
ドラゴンウォーズ	8.100
ゾークI	6.000
イースIII	6.200
大戦略III、III'90	各8.100
プリンスオブペルシャ	6.800
アルシャーク	7.600
ビーストロード	6.000
満開電飾	6.800
REVIEW	6.200
ドラゴンアイス	5.200
ワールドゴルフIII	8.000
FOXY	5.300
大航海時代	7.500
戦極	7.300
ツインコビー	2.000
ドラッケン	7.800
ルーンワース2	5.600
ピンクソックス	各2.800
銀河英雄伝説II	7.500
リップスティックアドベンチャー1/2	各5.300
エクスタリアン	5.400
アマランス	6.800
グラムキャッツ	6.100
ドラゴンスレイヤーVI	6.600
BEAST	6.000
雀ボーグすずめ	6.200
世界でいちばん君がすき	4.400
ブラックレインボウII	6.900
三国志I／II	各11.000
ダークレイスII	7.600
タイナソア	6.400
G戦略	6.000
X指定	5.000
シムシティー	7.200
マーブルマッドネス	7.200
CAL2	6.100
CAL	5.200
ストロベリー大戦略	5.200
ペロンチョ身体検査	5.200
闘神都市	5.200
ブライ上巻	6.800
スパン・オブ・ドリーム	9.300
アクティ	7.200
ピュア/ピュアII	各5.300
ポピュラス	7.500
斬 夜叉円舞曲	7.200
F-15ストライクイーグルII	8.400
電脳学園I・II・III・シナリオVer2	各6.700
グランプリサーカス	7.500
カンフクルッペ	8.500
サナトス	5.400
クエスト・フォー・グローリー	7.500
スローブ	6.100
A列車で行こうIII	9.200
黄金の羅針盤	7.600
ジョシュア	7.600
鋼鉄の騎士	6.400
轟（GOU）	7.300
レジオナルパワー	7.600
ぴんきい・ぽんきい（1～3）	各4.700
提督の決断	11,000
ランス1/2	各5.200
ドラゴンナイト	5.300
サークI／II	各6.800
プリンセスメーカー	8.700
レッドストームライジング	8.200
ディスクステーション98	各号2.800
星の砂物語	5.400
ランペルール	7,500
RUNRUN狂走曲	6.200
マジックキャンドル	8.000
ディスミックス	3.200
晴れのち大さわぎ	4.600
ロードモナーク	7.100
天使たちの午後III 番外編	各6.500
プランマーカー	5.500
D.P.S	4.400
AVピンキー	4.800
ライヒスリッター	7.000
アナザージェネシス完結編	3.300
ドラゴンナイトII	6.000
私をゴルフに連れていって	5.800
やじうまペナントレース2	8.000
遙かなるオーガスタ	9.900
ブリッツクリーク	8.000
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5.200
ダンジョンマスター 続ダンジョンマスター	各8.000
煩悩予備校	5.800
きゃんきゃん★バニー	4.700
はっちゃけあやよさんI／II	各3.400
ファストクイーン（2）	5.400
エメラルドドラゴン	7.000
ヒルズファー	8.000
レイ・ガン	5.000
キサナ	5.000
ホッキー1、2	各6.000
マーキュリー	6.600
キャンペーン版大戦略II	8.100
メルヘンパラダイス	5.400
ルーシーショット	6.600
ルージュ	5.300
帰り道は危険がいっぱい	6.200
DE・JA	5.000
バルバトウスの魔女	6.300
D.P.S SG	5.200
やりたい放題2、3	各5.300
デラックスペイントII	[illegible]
マスター・オブ・モンスターズII	[illegible]
栄冠は君に	[illegible]
麻雀クリニック増刊号	[illegible]
RYU 哭きの竜より	[illegible]
機動戦士ガンダム[illegible]	[illegible]
ピンクソックス1・2・3セット	6,100
機動戦士ガンダム・デザートオペレーション	7.800
ポピュラスプロミストランド	4.000
サイレントメビウス	10.400
うろつき童子	5.200
クラックス	[illegible]
ウェディングラプソディ	5.200
イルミナ	5.000
バトル	[illegible]
SAP特殊行動警察	[illegible]
サイバーブロック（メタルオレンジ）	[illegible]
シェーン	[illegible]
ブライ下巻	[illegible]
天と地と	10.000
信長の野望武将風雲録	7.500
アウトサイトストーリー	3.400
サークレジェンドスペシャル	7.000
ヒアス	5.300
ぴんく・しょっくはいれーつ2/3	各3.600

MSX2

■ハード

品名	販売価格
WAVY 70FD	44,500
FS-A1ST（ターボR）	67,000
FS-PC1	48,000
WAVY 70FD2	60,000
連射ジョイカード（X68、TOWNS、88、98、MSX対応）	1.700

■ソフト

品名	販売価格
大航海時代DISK版（ROMは10000円）	7.500
私をゴルフに連れてって	5.800
ツインコビー	2.000
エメラルドドラゴン	6.800
ディスクステーション	各1,900
宇宙に翔けるビジネスマン	5,400
ガンシップ	9,100
サークI／II	各6.800
クォータースタッフ	8.000
D・P・S SG	5.200
銀河英雄伝説II	7,500
イースIII	6,300
天使たちの午後III／番外編	各6.500
ファンタジーIV	8.000
信長の野望 戦国群雄伝	7,300
ルーンマスターII	3,400
イルミナ	5.000
キサナ	5.000
トリロジー	5,200
ペロンチョ身体検査	5,200
BEAST	6.000
ランターの冒険III	6.100
維新の嵐	7,300
ドラゴンアイス	5.200
ランペルールDISK版（ROMは10,000）	7.500
マスターオブモンスターズ	6,800
レナム	6,800
麻雀刺客	7.500
ヒアス	5.300
やじうまペナントレース	6,500
スーパー大戦略	7,000
水滸伝	7.500
せまってみたい	5,500
星の砂物語	5.400
ドラゴンナイト	5,300
シートオブドラゴン	6.800
ドラゴンスレイヤVI英雄伝説	6.600
電脳学園1～3	各6.700
コラムス	5.700
三国志II（DISKのみ）	11.000
雀ボーグすずめ	6,200
やりたい放題2、3	各5.300
シンセサウルス Ver2.0	6.100
アレスタ2	5.100
グラフサウルス	7.600
X指定	5.000
アウトサイドストーリー	3.400
セーラー服戦士フェリス	5.200
エクスタリアン	5.400
トワイライトゾーンIII／IV	各6.300
REVIEW	6.200
殺しのドレス2	5,600
クリムゾンIII	6.900
銀河英雄伝説+Set	9,000
CAL	5.200
FRAY	6.400
ファイナルファンタジー	6,000
ガールズ・パラダイス	6,200
ロードス島戦記	7.600
ピーチアップ	各3,500
ブライ（上巻）	6.800
花のももこ組	6.800
グラムキャッツ	6.100
メルヘンパラダイス	5.400
スーパーピンクソックス	4.000
レイ・ガン	5.000
聖戦士ダンバイン	7.000
アークスII	6,900
銀河英雄伝説II	7.500
シュバルツシルトII	7.600
メタルギアII－ソリッドスネーク－	6.500
ホッキー1、2	各6.000
デリンジャー	7,500
FOXY II	6.000
魔導物語1-2-3	6.800
ファミクルパロディック2	5.800
ルージュ	5.300
D.P.S	4.600
DE.JA	5,000
黒衣の貴公子	6,800
FOXY	5.300
うろつき童子	5.200
ピンクソックス4	3.200
きゃんきゃん★バニー スペリオール	5.200
MIDIサウルス	15.500
ドラゴンナイトII	6.000
ディスクステーションデラックス号	3.600
世界でいちばん君がすき！	4.400
ティルナノーグ	6.800
ぴんきい・ぽんきい（1～3）	各4.700
はっちゃけあやよさんII	3.400
シェナンドラゴン	5.400
陽炎迷宮	6.900
提督の決断（ROMのみ）	11.300
ランス1、2	各5.400
DOKI DOKI Card League	4.800
晴れのちおおさわぎ	4.600

注文方法

①代金は注文書を添えて郵便局で現金書留か小為替にてお送り下さい。申し込み書はコピーでも結構です。未発売品は予約扱いです。

②金額の多い場合は銀行から振り込んで下さい。同時に申し込み書を郵送して下さい。（近畿銀行日本橋支店 普通344846 アルフ）

③ソフトの送料は1つ500円、2つ700円、3つ以上は900円です。

④ハードの送料は1台につき北海道1500円、東北・九州1200円、その他の地域は1000円、離島は別料金です。

⑤代金引換での注文は郵便でお申し込み下さい。（手数料800円プラス）

⑥ハードやソフトを高価買取っています。ソフトの場合は直接送って下さい。また広告以外のソフトやハードも取り扱っています。

※注文商品のキャンセル、変更は、原則としてできません。

未発売ソフトを同時に申し込まれる場合、未発売ソフトのみ一本500円の送料で計算して下さい。発売されしだい発送します。

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23 ★ローンOK（まずはTEL）
アルフ Tel.06-644-5954 10:00～6:00（日祝はTEL休み）

申し込み書

フリガナ
お名前

ご住所

Tel - -

メディア 5インチ・3.5インチ・ROM
代引希望（○で囲んで下さい。）

商品名	利用機種/インチ	販売価格

送料 円＋販売価格合計 円＝合計代金 円

パソコン・ジャンプ　（本体も！）
ソフト高額買取ります!!

（パソコン・ファミコン・PCエンジン・CD ROM²・メガドライブソフトもOK!!）



スーパージャンプコース

〈パソコン本体、特にX68000セット高額買取ます〉

（発売後1ヶ月以内のソフトに適用される買取システムです）

新作ソフト超高価買取システム　発売された直後のソフトほど高く買取ります。
大至急送って下さい。くわしくはTELでお問合せ下さい。

ドラッケン、マスターオブモンスターⅡ、シグナトリー、レッド・ストーム・ライジング、星の砂物語、688アタックサブ、ヴェインドリーム、轟、UFO、プロンティス、ギャラクシーフォースⅡ、ダークレイスⅡ、ノスタルジア、ゾークエ、私をゴルフに連れてって、デラックスペイントⅡ

ステップジャンプコース

〈X1、FM77シリーズ、ソフトは除く〉

発売後1ヶ月を超えたソフトで、買取価格は個別価格です。PC-98、X68000…は特に高価買い取ります。

一部見本（ここに掲載されてないソフトもOK!!）A列車で行こうⅢ、続ダンジョンマスター、大戦略Ⅲ'90、ファーストクイーンⅡ、シムシティ、ポピュラス、ダイナソア、信長・武将風雲録、サークⅡ、エメラルドドラゴン、BURAI下巻、ラグーン、サイレントメビウス、大航海時代、天下統一、三国志Ⅱ、ウィザードリィ、銀河英雄伝説Ⅱ、オーガスタ、黄金の羅針盤、ドラゴンウォーズ、鋼鉄の騎士

★商品が到着次第TELで買取金額を申し上げます。もし値段が合わない場合は商品を返送しますので安心して送って下さい。スーパージャンプコースは、消印有効ですので、ご安心下さい。

（送り方）ソフトと一緒に次の点を記入したメモを同封して下さい。
●名前●住所●TEL●ソフト名●入金方法が現金書留か銀行振込か　振込なら、銀行名、支店名、口座名、口座番号も。
スーパージャンプコースのソフトのみ発売日を記入して下さい。

中古特売コーナー

（ポスター等ゲームに必要ない付属品はない場合があります。但しマニュアルは必ずあり。）すべて税込です。

三国志Ⅱ(PC98)	¥9,500	大戦略Ⅲ(PC98)	¥5,500	アフターバーナー(X68000)	¥4,000	イースⅡ(PC88)	¥3,000
三国志Ⅱ(PC88)	¥7,500	提督の決断(PC98)	¥9,500	サンダーブレード(X68000)	¥4,800	XZRⅡ(PC88・MSX2)	¥2,500
群雄伝(PC88、MSX2、X68000)	¥4,800	大海令(PC98、X68000)	¥8,500	サンダーフォースⅡ(X68000)	¥3,000	信長の野望全国版(PC88)	¥3,000
水滸伝(MSX2)	¥5,500	バトル(PC98)	¥8,800	ジェノサイド(X68000)	¥4,000	スーパー大戦略(PC88)	¥2,500
三国志(MSX2)	¥9,500	斬(X68000)	¥4,500	ドラゴンスレイヤーⅥ(PC88)	¥3,500	スーパー大戦略(MSX2・ROM)	¥4,500
ジンギスカン(MSX2、PC88)	¥4,000	ダンジョンマスター(X68000)	¥7,500	V'BALL(X68000)	¥3,000	大戦略(PC88、MSX2)	¥2,500
大航海時代(PC88)	¥5,500	ニュージーランドストーリー(X68000)	¥3,000	ソーサリアン(PC88)	¥4,500	イースⅢ(PC88)	¥3,000

パソコン本体・周辺機器コーナー

（税込販売価格）

PC-9801DX2	¥215,000	XC1498CⅡ	¥55,000	(ハードディスク40M)CA-0428SC	¥75,000	ウィザード98V3	¥18,000
PC-9801DA2	¥325,000	サウンドオーケストラ	¥ 19,000	(ハードディスク80M)CA-0818SC	¥135,000	マウスカウントチェンジャー	¥ 2,500
モデムNECコムスター2424/5	¥30,000	マウスAM-350	¥ 3,500	PIO-9234IM	¥ 19,000	フォーミュラ68K Ver2.0	¥ 18,000
モデムMD24FP5Ⅱ	¥ 29,800	サウンドオーケストラV	¥ 25,000	LCE-1500	¥ 25,000	マウスWA-200	¥ 3,000
PC8801MC2	¥140,000	FMIコンサート+	¥15,000	LCE-1000	¥ 20,000	マウスTN88	¥ 5,000
PC8801FE2	¥ 90,000	スーパーサウンドSS-10	¥13,500	HC-512	¥ 18,000	マウスMS-50オート	¥ 9,000
KD-854N	¥ 49,000	PC9801-26K	¥ 20,000	HC-3000	¥ 45,000	モデムMD24FS5	¥32,000
CU14FD	¥ 48,000	(ハードディスク40M)CRC-MH4B	¥59,000	EMZ-512	¥ 21,000	モデムアイワPBM24	¥30,000

自作ソフト　募集します　（パソコン・ファミコンディスク用）

先ず自作ソフトを送って下さい。優秀作であれば商品化又は、援助します。
詳しくはTEL又はご来店下さい。

●業者の方、不良在庫、現金で買取ります。秘密厳守いたします。ご連絡下さい。

〈申込方法〉

TELで在庫確認の上、現金書留でメモ（名前、住所、TEL、ソフト名、機種、金額を記入したもの）を同封して送って下さい！
送料は1コ500円、2コ800円、3コ以上は1,000円です。

パソコン ジャンプ

—送り先—
〒556 大阪市浪速区日本橋5-13-20
(TEL)06-634-4747

ソフトリサイクルのDISKシャトル

注文書

ソフト名	機種	メディア	販売価格
合計			

お名前

住所

TEL

買取依頼書

ソフト名	機種	メディア	販売価格
合計			

DISKシャトルフランチャイズ店募集中

新品ゲームソフト20%OFF

送料・消費税は1〜100本まで500円でOK!

ブランド品 5'2HD 10枚 1,000円・ノーブランド 5'2HD 10枚 600円・ノーブランド 3.5'2DD 10枚 600円・ノーブランド 3.5'2HD 10枚 1,500円・ノーブランド 5'2D 10枚 400円

品名	定価	販売価格	98	88	X68	MSX	TOWN
アクシス	8,800	6,600			*		
アクティー	9,800	7,800	*				
アトミックロボキッド	8,800	7,000			*		
アマランス	8,800	7,000	*				
アルシャーク	9,800	7,800	5月				
イース3	8,700	6,900	*	*	*	*	
イメージファイト	9,700	7,700			*		
インペリアルフォース	8,800	7,000	*				
ウイザードリィ−5	12,800	10,200	*	*			
ウルティマ5	9,800	7,800	*		*		
エアーコンバット遊撃王2	8,800	7,000	*				
栄冠は君に	9,500	7,600	*		*		
エイトレイクスゴルフクラブ	4,800	4,100	*				
A列車で行こう3	12,800	10,200	*				
F15ストライクイーグル2	10,800	8,600	*				
エメラルドドラゴン	9,800	7,800	*		*		
黄金の羅針盤	9,800	7,800	*				
おかしなマザーグース	9,800	7,800					*
億万長者2	9,800	7,800	*				
カンプグルッペ	9,800	7,800	*				
機甲師団	9,500	7,600	*		*		*
機動戦士ガンダム゛クラッシック	8,800	7,000	*				
機動戦士ガンダムタクティカルオペレーション	9,800	7,800		*			
機動戦士ガンダム デザート	9,800	7,800	*				
キャンペーン版大戦略2	9,800	7,800	*		*		
銀河英雄伝説2	9,800	7,800	*	*	*		
クエスト・フォー・グローリー	9,800	7,800	*				
クォータースタッフ	9,800	7,800	*		*		
鋼鉄の騎士	7,800	6,200	*				
コラムス	7,200	5,700				*	*
サーク2	8,800	7,000	*				
サイレントメビウス	14,800	11,800	*				
三国志II	14,800	11,800	*	*	*	*	
ザークレジェンド	8,200	6,500	*				
ザ・マンホール	9,700	7,700	*				
斬 夜叉円舞曲	9,800	7,800	*	*			
シムシティー	9,800	7,800	*		*		*
手天童子	8,800	7,000	*	*			
ジェミニウィング	8,800	7,000			*		
情報将校	14,000	11,200	*				
ジョシュア	9,800	7,800	*				
スターグライダー2	9,800	7,800	*				
スライス	7,200	5,700			*		
聖戦士ダンバイン	8,800	7,000				*	
ダークレイス2	7,800	6,200	*				
大航海時代	9,800	7,800	*	*		*	
大戦略3 '90	9,800	7,800	*				
大戦略3 パワーアップキット	5,000	4,300	*				
ダイナマイトデューク	9,800	7,800			*		

品名	定価	販売価格	98	88	X68	MSX	TOWN
ダイナソア	8,700	6,900		*			
ダンジョンマスター	9,800	7,800	*		*		
続ダンジョンマスター カオスの逆襲	9,800	7,800	*		*		
ティルナノーグ	8,800	7,000		*			
提督の決断	14,800	11,800	*	*	*		
天下統一	9,800	7,800	*		*		
D-欧州蜃気楼	12,800	10,200	*		*		
ディスクステーション98	3,980	3,400	*				
ドラッケン	9,700	7,700	3中				
ドラゴンスレイヤー6	8,700	6,900	*	*		*	
ナイアス	8,700	6,900			*		
信長 武将風雲録	9,800	7,800	*	*			
遥かなるオーガスタ	12,800	10,200	*		*		
ヒルズファー	8,800	7,000	*				
ファーストクィーン2	8,800	7,000	*				
ファンタジー4	9,800	7,800	*			*	
ブライ下巻	9,800	7,800	*				
ブライ上巻	8,800	7,000	*	*			
プランマーカー	6,800	5,400	*				
ブリッツクリーク	4,800	4,100	*				
ブルトンレイ	8,800	7,000	*				
ブルトンレイ/シナリオ1	7,800	6,200	*				
ブルトンレイシナリオエディター	5,800	4,600	*		*		
プールオブレイディアンス	9,800	7,800	*	*			
プリンスオブペルシャ	8,800	7,000	*		*		
プロミストランド	4,800	4,100	*		*		
ポピュラス	9,800	7,800	*		*		*
マーキュリー	9,800	7,800	*				
麻雀悟空 天竺への道	9,800	7,800	*				
マーブルマッドネス	9,700	7,700			*		
マスターオブモンスターズ2	8,800	7,000	*				
マスターオブモンスター/マップコレクション	4,800	4,100	*	*			
ミスティ6	5,000	4,300	*				
無敵刑事 大打撃	7,800	6,200	*	*			
メルヘンメイズ	8,800	7,000			*		
やじうまペナントレース2	9,800	7,800		*			
やじうまペナントレース1990	4,800	4,100		*			
ランペルール	9,800	7,800	*	*	*		*
ルーンワース2	8,800	7,000	*	*	*	*	
レインフォーサー	8,800	7,000			*		
レッドストームライジング	10,800	8,600	*				
ロードモナーク	9,800	7,800	*				
ワールドゴルフ3	8,800	7,000		*			
ワールドスタジアム	8,800	7,000			*		
ワールドコート	8,800	7,000			*		

ジェーン・ニコル・キャロル　各¥6,200税込

- ●代金は注文書を添えて、現金書留で送って下さい。(小為替不可)後払いシステムもあります。
- ●新品ソフトご注文の場合は販売価格＋500円(送料・消費税)を送って下さい。
- ●中古ソフトをご注文の場合は、必ず電話にて在庫確認をして下さい。
- ●未発売ソフトの場合は、予約扱いとさせていただきます。

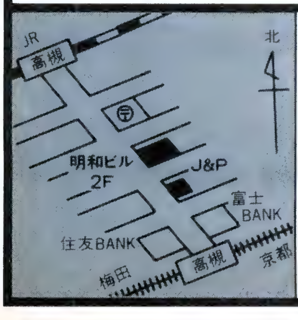
中古ソフトはTELでお尋ね下さい。中古リストは72円切手3枚を送って下さい。

「えっちこーなぁー」

品名	定価	販売価格	98	88	X68	MSX	TOWN
イルミナ	6,800	5,400	*	*	*	*	
ウエディングラプソディー	6,800	5,400	*	*		*	
うろつき童子	6,800	5,400	*	*	*	*	
AVピンキー1-3	8,500	6,800	*		*		
エクスタリアン	6,800	5,400	*	*	*	*	
SAP特殊行動警察	6,800	5,400	*		*		
X指定	6,800	5,400	*		*	*	
ガールズパラダイス	7,800	6,200	*	*	*	*	
キサナ	6,800	5,400	*	*	*	*	
キャロル	7,800	6,200	*	*	*		
CAL キャル	6,800	5,400	*	*	*	*	*
CAL キャル2	6,800	5,400	4月		4月		4月
きゃんきゃんバニー	5,800	4,600	*	*	*		
きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	5,400	*	*	*	*	
クリスタルドリーム	7,800	6,200	*	*			
クレセントムーンがぁる	5,800	4,600	*		*	*	
グラムキャッツ	7,800	6,200	*	*	*		
サナトス	6,800	5,400					4月
私鉄沿線殺人事件	8,800	7,000	*	*	*	*	
ジェーン	7,800	6,200	*	*			
雀ボーグすずめ	7,800	6,200	*	*		*	
スクールうぉーず	6,800	5,400	*	*			
スターシップランデブー	7,800	6,200	*	*	*	*	
スーパーバトルスキンパニック	9,800	7,800	*				
星の砂物語	6,800	5,400	*	*	*	*	
スロープ	7,800	6,200	*	*			
セーラー服戦士フェリス	6,800	5,400	*	*		*	
世界でいちばん君が好き	5,800	4,600	*	*	*	*	
せまってみたい	6,800	5,400	*	*		*	
テレホンクラブストーリー	7,800	6,200	*			*	
天使たちの午後 美奈子	7,800	6,200	*	*		*	
天使たちの午後3 番外	8,800	7,000	*	*	*		
天使たちの午後3	8,800	7,000	*		*		
D.P.S	5,800	4,600	*	*	*		
D.P.S SG	6,800	5,400	*		*		*
DE・JA	6,800	5,400	*	*	*	*	
電脳学園2 ハイウエィーバスター	8,800	7,000	*	*		*	
電脳学園3 トップをねらえ	8,800	7,000	*		*	*	
電脳学園	8,800	7,000	*			*	
闘神都市	6,800	5,400	*		*	*	*
トリロジー	6,800	5,400		*	*	*	
ドラゴンナイト2	7,800	6,200	*	*		*	
ドラゴンナイト	6,800	5,400	*	*	*	*	

品名	定価	販売価格	98	88	X68	MSX	TOWN
ドラゴンアイズ	6,800	5,400	*	*			
ニコル	7,800	6,200	*	*	*		
はっちゃけあやよさん	3,800	3,300	*	*	*	*	
はっちゃけあやよさん2	3,800	3,300	*	*		*	
晴のちおおさわぎ	5,800	4,600	*	*	*	*	
パペットショー	4,000	3,500	*	*	*		
BEAST	7,800	6,200	*		*	*	*
ピアス	6,800	5,400	*	*	*	*	
ピュア2	5,800	5,400	*	*			
ぴんきいぽんきい1〜3	5,800	4,600	*	*	*	*	
ファンデーション	6,800	5,400	*	*			
FOXY2	7,800	6,200	4上		5月	6月	
FOXY	6,800	5,400	*	*	*	*	
フルーツカクテル1	3,800	3,300		*			
フルーツカクテル2	3,800	3,300		*			
ぷりんぐあっぷ	9,800	7,800	*				
ブルームーンストーリー	6,800	5,400	*	*			
プライベートスクール	6,800	5,400	*	*		*	
プリンセスはストリートガール	6,800	5,400	*	*	*	*	
プリンセスメーカー	12,800	10,200	*				
ペロンチョ身体検査	6,800	5,400	*	*		*	
煩悩予備校	7,800	6,200	*		*		
ポッキー	7,800	6,200	*	*		*	
ポッキー2	7,800	6,200		*		*	
魔王の幻影	7,800	6,200	*	*			
麻雀クリニック増刊号	7,800	6,200	*				
毎日がえっち	7,200	5,700	*				
満開電飾	7,800	6,200	*				
メルヘンパラダイス	6,800	5,400	*	*	*	*	
やりたい放題3	6,800	5,400	*	*	*	*	*
やりたい放題2	6,800	5,400	*	*	*	*	
妖獣クラブ	6,800	5,400			*	*	
ヨーコ	7,800	6,200	*	*			
ライム	7,800	6,200	*				
RUNRUN狂走曲	7,800	6,200	*	*			*
ランス2	6,800	5,400	*		*	*	*
ランス	6,800	5,400	*	*	*	*	
リップスティックADV	6,800	5,400	*	*	*		
リップスティックADV2	6,800	5,400	*	*	*		
ルージュ	6,800	5,400	*	*	*	*	
レイガン	6,800	5,400	*	*		*	
レビュー	7,800	6,200	*	*			
わたしをゴルフに連れてって	7,800	6,200	*	*	*	*	

●買取り希望の場合は、まずソフトを当店に送って下さい。こちらで高額査定のうえ、TELでご連絡させていただきます。値段が合わない場合、商品はすぐ返送しますので、安心してお送り下さい。



高槻店

〒569
大阪府高槻市高槻町12−13
明和ビル2F

☎0726-83-9907

四條畷店

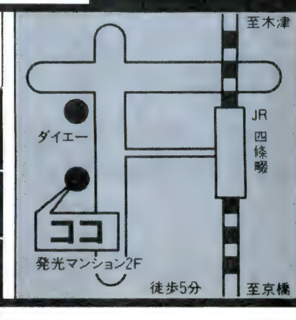
〒574
大阪府大東市北楠里27−19
発光マンション202

☎0720-78-1342

東京☎03-3713-1424

九州☎092-716-7063

DISKシャトル　営業時間　AM12:00〜PM8:00



ソフトのことならダイナにおまかせ！

パソコンハウス **ダイナ** 052-261-8080

〒460 名古屋市中区大須3-31-28 山惣ビル2F

■商品の値段は全て税込み価格です!!

PC-9800シリーズ

商品名	税込価格
信長の野望　武将風雲録	7.350
A列車で行こうIII	9.600
大戦略III'90	7.350
大戦略IIIパワーアップキット	3.600
シムシティー	7.350
銀河英雄伝説II	7.350
レジオナルパワー＋SET	9.600
ブリッツクリーク	7.350
マスターオブモンスターズII	6.600
ランペルール	7.350
三国志2	11.100
大航海時代	7.350
提督の決断	11.100
戦国群雄伝	7.350
天下統一	7.350
エアコンバット	6.600
インペリアルフォース	6.600
キャンペーン版大戦略2	7.350
機甲師団	7.150
栄冠は君に	7.150
Far Side Moon	7.150
シュヴァルツシルト	9.600
シュヴァルツシルト2	7.350
天と地と	9.600
斬アナログ版	7.350
D〜欧州蜃気楼〜	9.600
バトル	9.600
DUEL98	6.600
サークII	6.600
ダークレイス	7.200
ダークレイスII	6.600
スパンオブドリームス	9.600
ブライ下巻	7.350
ナビチューン	6.600
ティルナノーグ1・2	7.350
ブルトンレイ	6.550
Ys3	6.550
ドラゴンスレーヤー6	6.550
ソーサリアン	7.350
ソーサリアンユーティリティー	2.850
ソーサリアンシナリオ1〜3	各2.850
エメラルドドラゴン	7.350
ロードス島戦記	7.350
ルーンワース	6.600
サーク	6.600
ブライ上巻	6.600
ウィザードリー1〜3	各7.350
ウィザードリー4〜5	各9.600
MISTY1〜7	各3.750
黄金の羅針盤	7.350
サイレントメビウス	11.100
琥珀色の遺言	7.350
ポピュラス	7.350
プリンスオブペルシャ	6.600
ガンシップ	8.850
麻雀悟空〜天竺への道〜	7.350
麻雀大会	7.350
雀皇登竜門	7.350
RYU〜哭きの竜〜	8.700
今夜も朝までパワフル麻雀2	5.850
上海2	5.100
クォース	5.100
クラックス	5.850
囲碁2	11.100
三連星	11.100
遥かなるオーガスタ	9.600
電脳学園1〜3	各6.600
ピュアII	5.100
X'na	5.100
イルミナ	5.100
ドラゴンナイトII	5.850
ドラゴンアイズ	5.100
X指定	5.100
スーパーバトルスキンパック	7.350
天使達の午後III番外編	6.600
うろつき童子	5.100
晴れのち大騒ぎ	5.100
ストロベリー大戦略	5.100
セーラー服戦士フェリス	5.100
CanCanバニースペリオール	5.100
Deja	5.100
Foxy	5.100
RAY-GUN	5.100
ドラゴンナイト	5.100
ピュア	5.100
ウエディングラプソディー	5.100
帰り道は危険がいっぱい	5.850
ランス	5.100
ランス2	5.100
D.P.S.	4.350
D.P.S. SG	5.100

X68000シリーズ

商品名	税込価格
イメージファイト	7.300
ワールドスタジアム	6.600
大航海時代	7.350
ソルフィース	6.600
アトミックロボキッド	6.600
遊撃王2〜エアコンバット	6.600
メタルサイト	6.600
ジェミニウイング	6.600
グラナダ	6.600
Axis	6.600
A-JAX	6.600
ナイアス	6.550
ダイナマイトデューク	6.600
シュバルツシルト	9.600
銀河英雄伝説II	7.350
機甲師団	7.150
栄冠は君に	7.150
シムシティー	7.350
大海令	10.350
大海令〜南海の死闘〜	7.150
A列車で行こう2	9.600
Far Side Moon	7.150
銀河英雄伝説＋SET	9.000
大航海時代	7.350
水滸伝	7.350
ジンギスカン	7.350
三国志2	11.100
維新の嵐	7.350
信長の野望　戦国群雄伝	7.350
提督の決断	11.100
D〜欧州蜃気楼	9.600
斬	7.350
天下統一	7.350
ファーストクィーン	6.600
ブルトンレイ	6.600
エメラルドドラゴン	7.350
サーク	6.600
Ys3	6.550
ラグーン	6.600
ルーンワース	6.600
スペースローグ	7.350
バルーサの復讐	6.600
琥珀色の遺言	7.350
闇の血族〜上巻	6.600
闇の血族〜完結篇	6.600
サイレントメビウス	11.100
ミスティー1〜7	各3.750
RYU〜哭きの竜より	6.600
麻雀悟空〜天竺への道	7.350
フラッピー2	6.600
スライミヤー	5.800
ワールドコート	6.600
キューブランナー	5.850
倉庫番パーフェクト	5.100
ルーシーショット	6.600
ポピュラス	7.350
ランス	5.100
ランス2	5.100
Foxy	5.100
Deja	5.100
X'na	5.100
イルミナ	5.100
ポッキー2	5.850
RAY-GUN	5.100
D.P.S. SG	5.100
うろつき童子	5.100
ドラゴンナイト	5.100
晴れのち大騒ぎ	4.350
ストロベリー大戦略	5.100
帰り道は危険がいっぱい	5.850
天使達の午後3　番外編	6.600
Can Can バニースペリオール	5.100

MSX2/MSX2＋シリーズ

商品名	税込価格
フレイ	6.600
F1道中記	5.100
シードオブドラゴン（R専用）	6.600
銀河英雄伝説II	7.350
大航海時代	7.350
三国志2	11.100
水滸伝	7.350
ジンギスカン	7.350
ランペルール	7.350
信長の野望戦国群雄伝	7.350
維新の嵐	7.350
スーパー大戦略	6.600
マスターオブモンスターズ	5.100
シュヴァルツシルト1、2	各7.350
銀河英雄伝説＋SET	9.000
ロボクラッシュ	5.850
Ys3	6.550
ドラゴンスレーヤー6	6.550
サーク	6.600
サークII	6.600
ウィザードリー1、2	各7.350
アークス2	6.600
ロードス島戦記	7.350
ブライ上巻	6.600
ヴァリス2	6.600
SDスナッチャー	7.350
ルーンワース	6.600
クリムゾン3	6.600
魔導物語123	6.600
ランダーの冒険	5.850
琥珀色の遺言	7.350
ミスティー1〜7	各3.750
シンセサウルスVer.2	5.850
グラフサウルス	7.350
上海2	5.100
銀河	5.100
石道	5.850
コラムス	5.400
麻雀刺客	7.300
メタルギア2	5.850
電脳学園1、2、3	各6.600
X指定	5.100
X'na	5.100
ランス	5.100
Foxy	5.100
DeJa	5.100
イルミナ	5.100
ポッキー	5.100
うろつき童子	5.100
殺しのドレス2	5.100
晴れのち大騒ぎ	5.100
ドラゴンナイト	5.100
ペロンチョ身体検査	5.100
スーパーピンクソックス	3.600
きゃんきゃんバニースペリオール	5.100

PC-8800シリーズ

商品名	税込価格
天と地と	7.350
KLAX	5.850
天使達の午後III番外編	6.600
銀河英雄伝説II	7.350
信長の野望　武将風雲録	7.350
斬〜夜叉円舞曲	7.350
ランペルール	7.350
大航海時代	7.350
三国志2	11.500
維新の嵐	7.350
ジンギスカン	7.350
提督の決断	11.100
キャンペーン版大戦略2	6.600
マスターオブモンスターズ	6.600
シュヴァルツシルト1、2	各7.350
銀河英雄伝説＋SET	8.700
デュエル	6.600
ティルナノーグ	6.600
ウィザードリー1〜3	各7.350
ウィザードリー4〜5	各9.600
ソーサリアン	7.350
ソーサリアンユーティリティー	2.850
ソーサリアンシナリオ1〜3	各2.850
Ys3	6.550
ダイナソア	6.550
ドラゴンスレーヤー6	6.550
クリムゾン3	6.600
夢幻の心臓3	6.600
ブライ上巻	6.600
ルーンワース	6.600
エメラルドドラゴン	6.600
サーク	6.600
サークII	6.600
ミスティー1〜7	各3.750
琥珀色の遺言	7.350
サイレントメビウス	11.100
上海2	5.100
電脳学園1〜3	各6.600
ピュアII	5.100
ランスII	5.100
ドラゴンアイズ	5.100
X指定	5.100
X'na	5.100
イルミナ！	5.100
ピュア	5.100
ランス	5.100
ポッキー	5.850
ポッキー2	5.850
Deja	5.100
Foxy	5.100
うろつき童子	5.100
ドラゴンナイト	5.100
ドラゴンナイト2	5.850
CanCanバニー	4.350
セーラー服戦士フェリス	5.100
ウエディングラプソディー	5.100
きゃんきゃんバニースペリオール	5.100

バックアップツール

商品名	税込価格
ウイザード98V.3DOS版	18.400
ウイザード88	11.300
ファイルマスター98V.2	16.500
ファイルマスター88	11.300
ファイルマスターMSX2	8.700
ニュータイプ88	15.500
フォーミュラ68K	18.400
天下無敵MSX2	2.000
バックアッププロX68K	2.000
SHADOW88	2.000
影武写98	2.000
TWINCOPY（98.88.X68.MSX2）	各2.000

サプライ

ノーブランド　5"2HD	550
ノーブランド3.5"2HD	1.200
KONICA3.5"2DD	1.500
ブラックマウス（88、MSX2用）	4.100
マウス＋カウントチェンジャーSET	4.100

特価コーナー!! 格安ソフト!!

商品名		税込価格
死体置場で夕食を	(98 5")	500
死体置場で夕食を	(MSX2)	500
38万キロの虚空	(98 5"、3.5")	3.000
神の聖都	(98 5"、3.5")	5.000
リガルード	(98 5")	1.000
おとめぱーてぃー	(88SR)	600
ギャルウォーズ	(88SR)	600
まじゃべんちゃーねぎ麻雀	(X1T)	600
プログラムライブラリー1	(MSX)	600
プログラムライブラリー2	(MSX)	600
プログラムライブラリー3	(MSX)	600
プログラムライブラリー5	(MSX)	600
プログラムライブラリー上記4本セット		2.000
エルギーザの封印	(MSX2)	2.500
信長の野望全国版	(MSX2)	2.000
コナミゲームコレクションスポーツ	(MSX2)	2.000
信長の野望戦国群雄伝	(MSX2)	5.000
三国志	(MSX2)	3.000
ファミリースタジアム	(MSX2)	3.000
コナミの占いセンセーション	(MSX2)	3.000
魂闘羅	(MSX2)	3.000
水滸伝SW	(MSX2)	3.000
上海II	(X68)	4.000
Y's2	(X1T)	1.000
ソーサリアン追加シナリオ1	(X1T)	1.000
水滸伝SW	(88VA)	3.000
信長の野望戦国群雄伝	(88VA)	4.000
バルバトゥスの魔女	(88SR)	3.000
ワードラゴン	(88SR)	3.000
ライトニングバッカス	(88SR)	3.000
めいずくん	(88SR)	3.000

掲載の商品はすべて27%OFF／お気軽に在庫確認下さい。

代金引替大歓迎します!!

全国通販システム

●ご注文から1週間以内に届けます!!
※万が一、在庫が切れた場合は3週間ほどかかる場合もあります。

お申し込み方法

①代金引替の場合

まず在庫確認のお電話をください。
在庫があれば当日か翌日発送いたします。
在庫がない場合は納期をお知らせします。
どちらの場合も送料を計算し金額をお知らせしますが、代金引換の場合は本数をまとめていただいた場合でも送料はあまり変わりませんので、たくさんご注文いただいた方がお得です。

②現金書留の場合

税込割引価格に送料を足した金額を申込み用紙と一緒に送ってください。発売されていないものを除いて、通常1週間以内にお届けできます。

●現金書留の場合の送料
パソコンソフト・サプライ

1本	600円
2本	900円
3本以上	350円×本数

※離島にお住まいの方は電話にてご確認ください。

★掲載商品27%OFF!!
★掲載されていない商品も10%〜27%OFFします。TELにて気軽に問い合わせください。

リストにのっていない商品、機種もたくさんありますので、お電話でご確認下さい!!

〈キリトリ線〉

注文書（ログインNo.7）	注文商品名　　メディア
お名前	TEL（　　）　—
ご住所 〒	お持ちのパソコンの種類 本体名／ テレビ／ プリンター／

アミックスのAMIGAなら メーカー保証+3年間総合保険付き

プラス

AMIGA各種セットお買い上げの方に P.D.Sを10枚プレゼント!!

アミックスのアミガには、メーカー保証のほかに事故、盗難、火災、破損等でも安心の総合保険がついています。アミックスは、損害保険の代理店になっていますので万が一の場合にも迅速に対応させていただきますので御安心ください。

AMIGA A500

モニター付セット(日本語マニュアル付)

- ●A500(本体)
- ●1084Dカラーモニター
- ●512K増設メモリー

SALE 213,800



AMIGA A2000

モニター付セット

- ●A2000(本体)
- ●1084Dカラーモニター

SALE 318,000



AMIGA A3000

モニター付セット

- ●A3000(本体)
- ●1950マルチシンクカラーモニター
- ●A10スピーカー

SALE 738,000



SALE SALE SALE ◎人気商品

1084Dカラーモニター	79,000
1950マルチシンクカラーモニター	118,000
MAGNAVOXカラーモニター(直輸入)	109,800
A1011 増設ディスクドライブ(外付け)	36,000
A2620 A2000用アクセラレーター	268,000
トラックボール	12,800
◎ コードレスマウス	28,600
モデム用ケーブル・プリンター用ケーブル	7,000
A2010 増設ディスクドライブ(A2000内蔵型)	28,000
A590 20MBハードディスク(A500用)	128,000
A2091 40MBハードディスク(A2000用)	142,000
A501 増設メモリー(512KB A500用)	30,000
◎ A500用増設メモリー(512KB A501同等品)	24,800
◎ 外付増設ディスクドライブ(A1011同等品)	32,800
A2058 増設メモリー(2MB A2000用)	108,000
◎ A-MAXIIセット(Mac用ディスクドライブ付)	98,000
イメージライター接続ケーブル(AMIGA用)	8,000

A500スターターキット 139,800→126,800円

- ◫ AMIGA A500(日本語マニュアル付) ◫ A520ビデオアダプター
- ◫ ジョイスティック(ゲームコントローラー)
- ◫ ソフトウェア 5本(日本語マニュアル付)
  - ●F/A18インターセプター ●インディージョーンズ最後の聖戦 ●サニーゴルフ
  - ●F40 Pursuit ●フュージョンペイント

AMIGA用パブリックドメインソフト

AMIGA P.D.Sを各種取りそろえました。

(ゲーム/デモ/アート/グラフィック/ミュージック/ユーティリティー etc—)

★P.D.S5枚サービスパック(カラーディスク)

¥3,800 (消費税込み・送料無料)

(P.D.Sリスト付)

PAL版も在庫してます

アタリ ポータブルカラー液晶ゲームマシン

LYNX 29,800→23,000

ゲームソフト●クラックス、ゼンドコン、エレクトロコップ、ブルーライトニング etc.……各3,800

今話題のコモドールCDTV予約受付中!



★コモドールの世界戦略マシーン!

★この形でなんとCD-ROM付のコンピュータ

Apple Compatible

Laser 128 EXII Computer	96,000
Laser Amber Monitor	35,000

Apple II soft SALE!!

Battle Chess	8,000
F-15 Strike Eagle	6,000
Batman/Robo Cop	7,000
etc...	

AMIGA Soft SALE!! 最新アメリカ、ヨーロッパソフト入荷!PAL版も在庫してます。

通信販売のご案内

ご注文は、通販部へお電話でお申し込みください。ご送金は、銀行振込でお願い致します。価格は消費税別ですので3%加算してください。ご注文金額2万円以上は送料無料、2万円以下は送料お客様負担とさせていただきます。

銀行口座 協和銀行中野支店 普通口座 044201 (有)アミックス

本広告に掲載の商品の価格には、消費税は含まれておりません。

JCB VISA MASTER カード御利用になれます。

A'MIX Commodore Japan正規販売店 ATARI LYNX 正規販売店

アミックス

TEL03(5379)5928通販部

(有)アミックス 〒165 東京都中野区新井5-5-15 パレドール中野214

(新井小学校バス停前)

[通販受付時間] AM9:00〜PM6:00(平日)

(日・祭日休み) AM9:00〜PM3:00(土)

[ショップ営業時間] AM11:30〜PM6:00

(ショップ営業日)土・日・祝祭日

ショップ TEL.03(5380)4065

パソコン。ホビーマシン。もいいけれど、やはりオリジナルが一番と言う君に!!

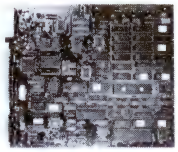
TAMAYA GAME CLUB

会員募集中!!

(豪華特典付)

詳しい資料・販売リスト御希望の方は62円切手2枚同封。住所・氏名(フリガナ)・電話番号を明記の上、御請求下さい。玉屋LOG-IN係

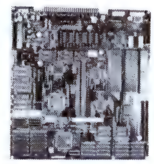
ナムコ　システムII



オーダイン
フェリオス
ワルキューレの伝説
バーニングフォース
ドラゴンセイバー

CPU 68000×2　6809×1
FM8音PSG8音　PCM8音
発色1200万色　回転拡大縮小可

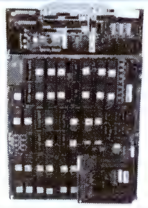
セガ　システム24



スクランブルスピリッツ
ゲイングランド
クラックダウン
スーパーマスターズ
その他

CPU 68000×2　スプライト2048個
FM8音D/Aコンバーター(スピーチ用)
発色3万2千色　1/64〜4倍まで拡大縮小可

カプコン　CPシステム



大魔界村
ストライダー飛竜
天地を喰らう
エリア88
ファイナルファイト

CPU 68000　FM音声合成12音
発色65536色　スプライト256個

上記の画面は全てマザーボードシステムです。

その他のラインナップ

アトミックロボキット	¥25,000
アールタイプII	¥48,000
アールタイプ	¥28,000
Xマルチプライ	¥35,000
オメガファイター	¥25,000
グラディウスII	¥50,000
スプラッターハウス	¥68,000
達人	¥58,000
トライゴン	¥60,000
トンマ	¥35,000
バブルボブル	¥38,000
パロディウスだ	¥98,000
ムーンウォーカー	¥48,000
ドラゴンブリード	¥35,000
ローリングサンダー	¥45,000
モンスターレア	¥35,000

ゲーム基板在庫2,000枚以上

★超目玉基板ビッグプレゼント★

な、な、なんと、あのワルキューレの伝説(その他高価基板)が当たるチャンス!

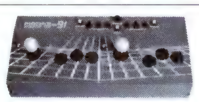
★応募要項　あなたが今一番欲しいと思っているゲームセンター用のゲーム(大型機を除く)3点と、ご意見、ご感想、ご要望と住所・氏名・年齢を明記の上、官製ハガキにて、どしどし応募して下さい。〆切は4月30日到着分まで。

★応募資格　ログインを読んだ方ならどなたでも資格があります。

★景品　ワルキューレの伝説・1名様　テトリス・1名様　グラディウスIII・1名様　ゲームテレカ・30名様
希望の商品を明記して下さい。抽選で合計33名様にプレゼントします。

★宛先　〒168 東京都杉並区和泉2丁目1番26号　株式会社 玉屋　LOG-iNプレゼント係 まで

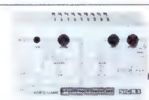
各種コントロールボックス



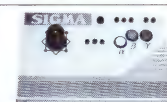
KIC'91　KIC
Ⓐビデオ端子　¥35,000
ⒷRPG・21P、15P.　¥29,000
ⒸⒶ+Ⓑ両方　¥38,000



SVG-8　ハッピー商会
標準タイプ21P、ビデオ　¥34,800
RGB・15P、21P専用　¥29,800



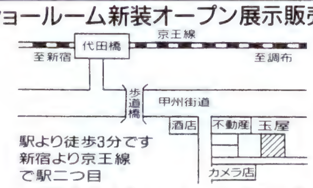
AV-999(ステレオ)　¥25,000
AV-9(モノラル)　¥20,000
注 S9-TURBOは別売です。



シグマ電子

S-9ターボ　¥10,000
メガドライブコード　¥3,000
PCエンジン用コード　¥2,000
パソコン用　¥1,500
Fコン用　¥2,000

ショールーム新装オープン展示販売中



駅より徒歩3分です
新宿より京王線で駅二つ目



TMRGBエキスパンダー

TMエキスパンダー　¥14,500
MSXケーブル　¥4,000
TMゲーム



システムII用ヘッドフォンボックス

¥3,500
TMゲーム



麻雀パネル　TMゲーム

KIC用麻雀パネル ハーネス付
画面反転機能付　¥8,000
TMゲーム

TMゲームクラブ
株式会社玉屋

〒168 東京都杉並区和泉2-1-26
TEL.03(3323)5524(販売部)
FAX.03(3323)5533
営業時間　AM10:00〜PM7:00(平日)
AM10:00〜PM5:00(日、祭)

ショールームでは、多数のゲームを無料でPLAYできますので、どうぞご自由にご来店して下さい。

基板の予約も受付しています。基板の価格は常に変動しますので、電話で確認の上注文して下さい。※表示価格に消費税は含まれておりません。

コンピュータハウス ドルフィン山本

ゲームソフト通信 販売システム

ゲームソフト定価より 25%OFF!

※流通事情により価格が変動することがあります。

※一部メーカーは除きます。ただし、リストに無いソフトも20〜25%OFFお気軽にお問い合わせください。

PC98シリーズ

タイトル	税込価格
遥かなるオーガスタ	9,880
ルーンワース	5,250
ファーストクィーンII	6,790
三国志II	11,430
大航海時代	7,560
信長の野望 武将風雲録	7,560
ランペルール	7,560
ソーサリアン	7,560
ドラゴンスレイヤー	6,700
ワンダーラーズフロムイース	6,700
ワードモナーク	7,560
エメラルドドラゴン	7,560
アマランス	7,560
麻雀悟空 天竺への道	7,560
ダークレイスII	7,560
バルバトゥスの魔女	6,000
A列車でいこうIII	9,880
ウィザードリィV	9,880
闘神都市	5,250
DPS SG	5,250
ランスII	5,250
シムシティ	7,560
ポピュラス	7,560
グランプリサーカス	7,560
GPサーカスコースデータNo.1〜5	各3,700
GPサーカスパワーアップキット	3,700
ピンクソックスI〜III	各2,160
スパンオブドリーム	9,880
斬・夜叉円舞曲	7,560
RAY-GUN	5,250
キサナ	5,250
ドラゴンナイトII	6,000
ドラッケン	7,490
イルミナ!	5,250
ディスクステーション98 2号	3,700
SAP特殊行動警察	5,250
レジオナルパワーシナリオセット	9,880
天と地と	9,880
クォース	5,250
億万長者II	7,560
ピュアII	5,250
大戦略III'90	7,560
大戦略IIIパワーアップキット	3,860
大戦略III'90マップコレクション	3,860
マスターオブモンスターズII	6,790
ブリッツクリーク	7,560
ブルトンレイ	6,790
ブルトンレイシナリオ集Vol.2	3,700
ソークI	6,000
天使たちの午後III番外III	6,790
ファンタジーIV	7,560
ドラゴンウォーズ	7,560
アクター98	27,800
電脳学園Ver.II	6,790
電脳学園I〜III	各6,790
スーパーバトルスキンパニック	7,560
サイレントメビウス	11,430
ディスミックス2号	3,240
星の砂物語	5,250
コンピュータの卵	6,790
マンホール	7,490
ビースト	5,250
CAL	5,250
ハッチャケあやよさんII	2,930
ロードス島戦記	7,560
ダンジョンマスターI・II	各8,000
ガンダムデザートオペレーション	7,560
ドラゴンアイズ	5,250
X指定	5,250
私をゴルフに連れてって	5,250
プリンスオブペルシャ	6,790
麻雀クリニック	6,000
マー マッドネス	7,490
銀河 雄伝説II	7,560
ウルティマV	8,000
ポッキー2	6,790
バーズテイル	8,000
サークII	6,790
F-15ストライクイーグルII	8,340
大戦略III'90プレイヤーズパニック	3,010
ブライ下巻	7,560
黄金の羅針盤	7,560

PC88シリーズ

タイトル	税込価格
エクスタリアン	5,250
星の砂物語	6,800
デュエルCD付き	6,950
三国志II	11,430
ドラゴンナイトII	6,800
キサナ	6,800
ノスタルジア1907	11,800
大航海時代	7,560
信長の野望 武将風雲録	7,560
提督の決断	11,097
ランペルール	7,560
ソーサリアン	7,550
ダイナソア	6,700
ドラゴンスレイヤー	6,700
ワンダラーズフロムイース	6,700
ウィザードリーV	9,880
ランスII	5,250
DPS	4,450
斬・夜しゃ円舞曲	7,560
ポッキー2	6,790
RAY-GUN	5,250
ドラゴンナイトII	6,000
イルミナ	5,250
メタルオレンジ	6,000
ピュアII	5,250
プロンティス	7,250
天と地と	7,560
キャンペーン版大戦略II	6,790
ティルナノーグ	6,790
天使たちの午後III番外III	6,790
電脳学園I〜III	各6,790
ハッチャケあやよさんII	2,930
クラックス	6,000
麻雀クリニック	6,000
エメラルドドラゴン	6,790

タイトル	税込価格
ガンダムタフティカルオペレーション	7,560
X指定	5,250
ドラゴンアイズ	5,250
雀ボーグすずめ	6,000
銀河英雄伝説II	7,560
サークII	6,790

X68000シリーズ

タイトル	税込価格
星の砂物語	5,250
メルヘンメイズ	6,790
ワールドスタジアム	6,790
ランペルール	7,560
提督の決断	11,430
大航海時代	7,560
シュバルツシルト	9,880
プリンスオブペルシャ	6,790
イースIII	6,700
イメージファイト	7,490
栄冠は君に	7,320
マーキュリー	8,800
DPS SG	5,250
ランスII	5,250
シムシティ	7,560
ポピュラス	7,560
ソルフィース	6,790
リュウ	8,960
D	9,880
ナイアス	6,700
RAY-GUN	5,250
ドラゴンナイトII	5,250
キサナ	5,250
ノスタルジア1907	9,120
エメラルドドラゴン	7,560
中華大仙	6,100
アトミックロボキッド	6,790
ジェミニウイング	6,790
ブルトンレイ	6,790
キャンペーン版大戦略II	7,560
天使たちの午後III番外III	6,790
ラグーン	6,790
ラプラスの魔	6,790
煩悩予備校	6,000
ハッチャケあやよさん	2,930
キャル	5,250
ビースト	6,000
ニューラルギア	7,250
ダンジョンマスターI・II	各8,000
ストロベリー大戦略	5,250

タイトル	税込価格
マーブルマッドネス	7,490
銀河英雄伝説II	7,560
X指定	5,250
SAP特殊行動警察	5,250
キャロル	6,000
ジェーン	6,000

MSX2シリーズ

タイトル	税込価格
三国志II DISK	11,430
提督の決断	11,430
大航海時代 DISK	7,560
ランペルール	7,560
麻雀刺客	7,490
花のももこ組	6,700
コラムス	5,560
イースIII	6,700
ドラゴンスレイヤー	6,700
ウイザードリーIII	7,560
ランス	5,250
DPS.SG	5,250
ピンクソックス1〜4	各2,160
スーパーピンクソックス	3,700
きゃんきゃんバニーSP	5,250
エメラルドドラゴン	6,790
ディスクステーション4月号	1,490
天使たちの午後III番外III	6,590
電脳学園I〜III	各6,790
ハッチャケあやよさんII	2,930
ロードス島戦記	7,560
星の砂物語	5,250
MIDIサウルス	15,290
聖戦士ダンバイン	6,790

タイトル	税込価格
X指定	5,250
キサナ	5,250
ドラゴンアイズ	5,250
雀ボーグすずめ	6,000
FRAY(MSX2/2+/ターボR)	6,000
銀河英雄伝説II	7,560
サークII	6,790
ビースト	6,000
SEED OF DRAGON(ターボR用)	6,790

中古ソフト

タイトル	税込価格
(X68000)	
源平討魔伝	4,100
ランスII	4,500
リップスティックA.D.V	4,100
フラッピー2	4,100
(88)	
ソーサリアン	3,000
イースII	2,300
イースIII	2,500
カレイドスコープ	1,500
時空の花嫁	1,500
クリムゾンII	3,500
(98)	
デザート(3.5")	4,100
新シナリオNo.1(5")	1,200
ガウディ(5")	3,500
ロンメル(5")	4,500
いかせ男3(3.5")	1,500
(MSX)	
ロリータ姫の絵日記	1,500
ブロックターミネーター	1,500

中古ゲームソフトの販売・買取・交換もやってます。

★ソフトを売りたい方

●お電話で売りたいソフト名と機種をご連絡ください。査定をお出しします。

●ソフトを当店に送ってください。チェックをして最終の買取価格をご連絡して送金いたします。

★ソフトを買いたい(交換したい)方

●お電話で在庫、販売価格をご確認ください。代金(差額)を現金書留、銀行振込でお送りください。確認後配送いたします。

※未成年の方は保護者の承諾書が必要となりますのでご注意ください。

詳しくはお電話でお問い合わせください。お待ちしております。

(通信販売のご案内・申し込み方法)

1．お電話又はFAXで申し込みください。

ソフトの在庫などの必要事項をご確認させていただきます。

2．お支払方法

★現金書留の場合

代金＋送料を右記の様に記入した紙と一緒にお送りください。

★銀行振込の場合

代金＋送料を下記の銀行にお振込みください。お手数ですが、右記の様にハガキに必要事項を記入してお送りください。

お振込先　協和銀行赤門通り支店
口座番号　普通０７１４７９
有限会社　ドルフィン山本

★商品到着後払いの場合

代金＋送料＋手数料を商品と引き替えにお支払いください。

※ご注文いただいたソフトは代金到着後又は申し込み後一週間以内にお届けします。在庫切れの場合は納期をご連絡いたします。

※送料は地域、大きさによって異なりますので申し込みいただいた時点で御見積りいたします。
目安☞600〜900円です。

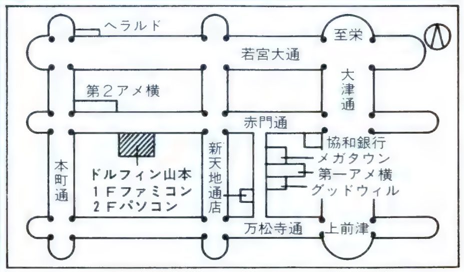
ご注文用ハガキ記入例

①氏名(ふりがな)年令
②電話番号
③住所
④ソフト名、機種、メディア、本数

以上をご記入のうえ、お手数ですが当店までお送りください。振込み、商品着払いの方はハガキ到着後商品を発送いたします。

コンピュータハウス ドルフィン山本2F

〒460 名古屋市中区大須3丁目15-16
TEL 052-264-4145 FAX 052-264-4753
営業時間　AM10時〜PM 7 時
定休日　毎週月曜日



KONANのFMTOWNS KONANのFMTOWNS KONANのFMTOWNS KONANの

KONAN FMTOWNS

▶通販専用ダイヤル



超特価MODEL-2F基本セット

限定10セット

FM-TOWNS-2F(本体)……¥378,000
FMT-DP-533(CRT)……¥69,800
FMT-KB101(キーボード)……¥20,000
TOWNシステムV1.1(システムソフト)……¥20,000

標準価格合計 ¥487,800→**KONAN特価 ¥249,800**

月々	¥10,300×24回	¥9,800×30回	¥4,000×48回
ボ	¥10,000×4回	なし	¥15,000×8回

43%OFF

超特価MODEL-2Fビジネス基本セット

限定10セット

FM-TOWNS-2F(本体)……¥378,000
FMT-DP531(CRT)……¥89,800
FMT-KB105(キーボード)……¥30,000
TOWNSシステムV1.1(システムソフト)……¥20,000
VP-1350PC(PRT)……¥96,800
Print BoyⅡ(プリンタI/F)……¥29,800
FM-OASYS V1.0(ワープロソフト)……¥55,000

標準価格合計 ¥699,400→**KONAN特価 ¥398,000**

月々	¥12,300×30回	¥9,900×42回	¥9,400×54回
ボ	¥20,000×5回	¥10,000×7回	なし

49%OFF

TOWNS-2Fハビタットセット

FM-TOWNS-2F(本体)……¥378,000
FMT-DP531(CRT)……¥89,800
FMT-KB105(キーボード)……¥30,000
TOWNSシステムV1.1(システムソフト)…¥20,000
コムスター2424/5(NECモデム)……¥44,800
TOWNS V NET V1.1(通信ソフト)……¥18,000
富士通Habitat2.1……¥6,800

46%OFF 標準価格合計 ¥587,400
KONAN特価 ¥318,000

月々	¥13,600×20回	¥8,900×36回	¥8,300×48回
ボ	¥30,000×3回	¥10,000×6回	なし

TOWNS-2Fビジネスセット

FM-TOWNS-2F(本体)……¥378,000
FMT-DP532(CRT)……¥138,000
FMT-KB105(キーボード)……¥30,000
TOWNSシステムV1.1(システムソフト)…¥20,000
JR-200CL(スターカラープリンター)……¥134,800
PRINT BOYⅡ(プリンタI/F)……¥29,800
MS-DOS V3.1……¥18,000
アシスト4点セット(ワード・カルク・カード・アート)…¥38,800

43%OFF 標準価格合計 ¥787,400
KONAN特価 ¥448,000

月々	¥9,100×36回	¥10,000×48回	¥9,700×60回
ボ	¥35,000×6回	¥10,000×8回	なし

TOWNS-20Fサウンドセット

FM-TOWNS-20F(本体)……¥323,000
FMT-DP533(CRT)……¥69,800
FMT-KB105(キーボード)……¥30,000
MUSIC PRO TOWNS(MIDI)……¥39,800
FMT-401(MIDIカード)……¥35,000
D-10(ローランド)……¥118,000
FMT-SP101(アンプスピーカー)……¥29,800

標準価格合計 ¥645,400
KONAN特価

月々	¥11,600×36回	¥8,500×54回	¥9,100×60回
ボ	¥30,000×6回	¥20,000×9回	¥10,000×10回

TOWNS-20FCGセット

FM-TOWNT-20F(本体)……¥323,000
FMT-DP533(CRT)……¥69,800
FMT-KB105(キーボード)……¥30,000
AP-900PC(EPSON、カラープリンタ)……¥94,800
PRINT BOYⅡ(プリンタI/F)……¥29,800
FMT-412(ビデオカード)……¥40,000
GT-1000(ハンディカラースキャナー)……¥79,800
#5220(ケーブル)……¥7,500
TOWNS PAINT(グラフィックソフト)……¥38,000

26%OFF 標準価格合計 ¥712,700
KONAN特価 ¥528,000

月々	¥10,400×42回	¥13,800×48回	¥10,000×54回
ボ	¥30,000×7回	なし	¥15,000×9回

超特価MODEL-2H基本セット

FM-TOWNS-2H(本体)……¥548,000
FMT-DP531(CRT)……¥89,800
FMT-KB105(キーボード)……¥30,000
TOWNSシステムV1.1(システムソフト)…¥20,000
PC-PR201B(NECプリンター)……¥99,500
PRINT BOYⅡ(プリンターI/F)……¥29,800
SIM-CITY(ゲームソフト)……¥8,800

47%OFF 標準価格合計 ¥825,900
KONAN特価 ¥478,000

月々	¥12,600×36回	¥10,800×48回	¥10,400×60回
ボ	¥20,000×6回	¥10,000×8回	なし

FM-TOWNS-80Hビジネスセット

FM-TOWNS-80H(本体)……¥623,000
FMT-DP534(CRT)……¥108,000
FMT-KB105(キーボード)……¥30,000
VP-2600PC(EPSONカラープリンター)…¥145,000
PRINT BOYⅡ(プリンタI/F)……¥29,800
MS-DOS V3.1……¥18,000
一太郎Ver3(ワープロソフト)……¥68,000
LOTUS1-2-3R2.2J(表計算ソフト)……¥98,000

標準価格合計 ¥1,119,800
KONAN特価

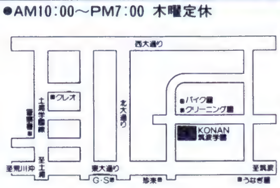
月々	¥19,100×36回	¥16,400×48回	¥14,500×60回
ボ	¥50,000×6回	¥30,000×8回	¥20,000×10回

KONAN 青森店 (0177-39-9800)
●AM10:00〜PM7:00 木曜定休



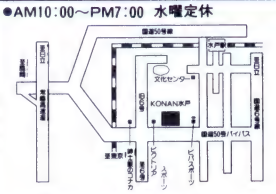
青森県青森市大野若宮173-1

KONAN 筑波学園店 0298-52-6917
●AM10:00〜PM7:00 木曜定休



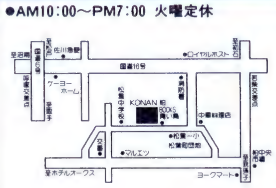
茨城県つくば市天久保3-16-25

KONAN 水戸店 0292-43-8188
●AM10:00〜PM7:00 水曜定休



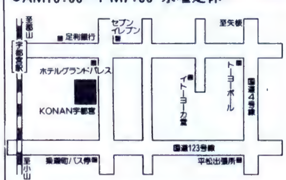
茨城県水戸市笠原町1191-5

KONAN 柏店 0471-32-8541
●AM10:00〜PM7:00 火曜定休



千葉県柏市松葉町3-15-7

KONAN 宇都宮店 0286-32-8960
●AM10:00〜PM7:00 水曜定休



栃木県宇都宮市宿郷町326

FM TOWNS　KONANのFM TOWNS

NSセール!!

03(3851)9800　FAX03-3865-9822

▶通販専用Tel. —KONAN TOKYO—

03-3851-9800

—FAX 03-3865-9822—

東京都台東区浅草橋2-29-11 マルケービル6F

▶銀行口座　三和銀行 浅草支店(普)3544124　コナン販売(株)

お申込みは ▶ 上記通販専用Telか…お近くのKONAN SHOPへ

KONANの安心サポート!!

TOWNS-20F基本セット

FM-TOWNS-20F(本体)……¥323,000
FMT-DP-533(CRT)……¥69,800
FMT-KB101(キーボード)……¥20,000
SIM City(ゲームソフト)……¥8,800

標準価格合計 ¥426,000→**KONAN特価**

月々	¥ 7,400×36回	¥7,800×48回	¥6,400×60回
ボ	¥15,000× 6回	なし	なし

TOWNSワープロ入門セット

FM-TOWNS-20F(本体)……¥323,000
FMT-DP531(CRT)……¥89,800
FMT-KB105(キーボード)……¥30,000
FM-PR204B(PRT)……¥80,000
FM-60-711(接続ケーブル)……¥6,800
テラTOWNS(ワープロソフト)……¥32,000

標準価格合計 ¥561,600→**KONAN特価**

月々	¥14,200×24回	¥10,000×36回	¥9,500×54回
ボ	¥30,000× 4回	¥20,000× 6回	なし

TOWNS-10F基本セット

FM-TOWNS-10F(本体)……¥298,000
FMT-DP533(CRT)……¥69,800
FMT-KB101(キーボード)……¥20,000
イメージファイト(ゲームソフト)……¥9,800

標準価格合計 ¥397,600→**KONAN特価**

月々	¥21,100×12回	¥ 5,700×48回	¥6,200×60回
ボ	¥30,000× 2回	¥10,000× 8回	なし

TOWNS-10Fホビーセット

FM-TOWNS-10F(本体)……¥298,000
FMT-DP531(CRT)……¥89,800
FMT-KB105(キーボード)……¥30,000
ガンシップ(ゲームソフト)……¥11,800
ギャラクシーフォースII(ゲームソフト)……¥9,800
イメージファイト(ゲームソフト)……¥9,800

標準価格合計 ¥449,200→**KONAN特価**

月々	¥ 9,300×36回	¥8,500×48回	¥7,800×54回
ボ	¥10,000× 6回	なし	なし

TOWNS-40H基本セット

FM-TOWNS-40H(本体)……¥473,000
FMT-DP531(CRT)……¥89,800
FMT-KB105(キーボード)……¥30,000
ハイパープラネット(プラネタリウムソフト)……¥12,800
Sim City(ゲームソフト)……¥8,800
HYPER ADDRESS(住所録ソフト)……¥7,000

標準価格合計 ¥621,400→**KONAN特価**

月々	¥14,300×30回	¥10,000×48回	¥10,600×54回
ボ	¥20,000× 5回	¥10,000× 8回	なし

TOWNS本格ビジネスセット

FM-TOWNS-40H(本体)……¥473,000
FMT-DP534(CRT)……¥108,000
FMT-KB105(キーボード)……¥30,000
PC-PR201X(NEC カラープリンタ)……¥275,000
Print Boy(プリンタ I/F)……¥29,800
FM-OASYS HD版(ワープロソフト)……¥58,000
アシスト3点セット(カルク、カード、アート)……¥29,100

標準価格合計 ¥1,002,900
33%OFF **KONAN特価→¥678,000**

月々	¥16,400×42回	¥16,100×54回	¥11,400×60回
ボ	¥20,000× 7回	なし	¥20,000×10回

KONANでご購入いただいた、FM TOWNSは全国出張無料サービス! だから、万一の故障の際でも安心です。お近くのKONANへお電話ください。専門サービスマンがお客様のお宅へ伺って修理を行ないます。

クレジットご利用、大歓迎!

1回から60回まで、自由な設定のクレジットがご利用いただけます。ボーナス2回払いもご利用いただけます。

全国無料配達いたします。

お届けは、全国無料(沖縄と離島の場合、また、ご購入金額が1万円以下の場合は送料別途)もちろん、日曜配達や配送日指定配達も承ります。

高額下取り・買取りセール実施中!

あなたの愛機をKONANならではの高額査定で下取りいたします。グレードアップにぜひお役立てください。

なんといっても全国10店舗。

KONANのお店は、北日本を中心に全国10店舗。全店に専門相談員がおりますので、見て、触って、納得して、ご購入いただけます。
(KONAN TOKYOは通販専門ですので、商品の展示はいたしておりません。)

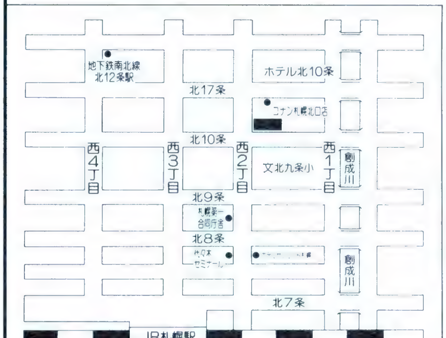
東日本最大クラスの大型専門店

東日本を　ネットワークするパソコン、OA専門店チェーンKONAN

KONAN札幌北口店

3月16日(土)堂々OPEN!

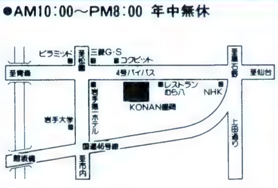
★オープンセール実施中! 全品大特価大放出!



KONAN札幌北口店
札幌市北区北10条西1丁目11番
TEL.011(727)8086(代)
JR札幌駅より徒歩5分
地下鉄南北線
北12条駅より徒歩3分
北九条小学校前
営業時間
AM10:00〜PM7:00

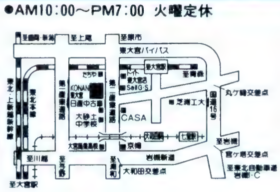
通販受付時間 AM10:00−PM7:00 日曜・祝日休み

KONAN 盛岡店 0196-22-4661
●AM10:00〜PM8:00 年中無休



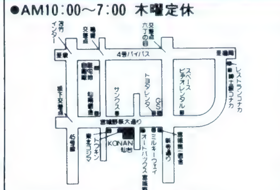
岩手県盛岡市上田4-21-26

KONAN 東大宮店 048-687-3822
●AM10:00〜PM7:00 火曜定休



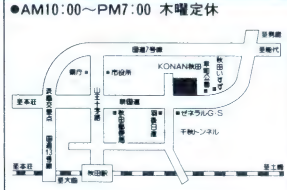
埼玉県大宮市東大宮1-13-13

KONAN 仙台店 022-235-4544
●AM10:00〜7:00 木曜定休



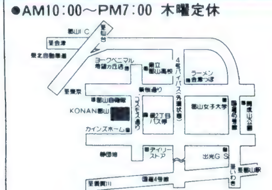
宮城県仙台市宮城野区宮千代1-10-16

KONAN 秋田店 0188-64-8929
●AM10:00〜PM7:00 木曜定休



秋田県秋田市高陽幸町14-33

KONAN 郡山店 0249-52-6800
●AM10:00〜PM7:00 木曜定休



福島県郡山市堤3-136

LOG IN HOT LINE

●製品についてのお問い合わせは……
●出版物　03-3486-1977
●ソフトウェア　03-3486-8080
●ファミコン（情報電話）　03-3250-5600
●アスキーネット関連　03-3486-9661

●製品御購入後のお問い合わせは……
●出版物●ゲーム（ファミコンを除く）
●通信（ソフト）関係　03-3498-0299
●ビジネスソフト　03-3498-0205
●ファミコン　03-3486-5137
（ゲームの攻略法等のお問い合せはご遠慮下さい）
月～金曜日（祝祭日を除く）10:00～12:00／13:00～17:00

＊電話番号はくれぐれもお間違えのないようにお願いいたします。

●アスキーに対する御意見、ご希望、また販売についてお気付きの点がありましたら、お葉書でお送りください。よろしくお願い致します。

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　株式会社アスキー　営業部　『LOG IN ホットライン』宛

鳴海先生急病のため、今回の「最も危険な須田PIN」はお休みさせていただきます。

野球好きなヤツ寄っといで！
ベストプレーベースボール登場！

アスキーから「ベストプレーベースボール」が出る。これは、プロ野球の監督になって、ペナントレースを戦い抜くシミュレーション。130試合という長丁場を先発メンバーや投手起用を考えながら、戦ってゆくのだ。なんといっても130試合。いかに投手力が豊富でも、どこかにローテーションの谷間ができてしまう。強いチームで最高の采配を振るっても、必ず負ける時があるのだ。これがプロ野球の面白いところだよね。

このベストプレーもこのへんの実際のプロ野球の楽しみをうまく取り入れている。たとえ、西武ライオンズでプレイしても、負けるときはあっさり負けちゃうのだ。



これは甲子園球場。ラッキーゾーンと天然の芝の輝きがまぶしいね。モノクロ写真だけど。



巨人の篠塚のデータ。巧打力と実績とセカンドの守備力がA。いい選手だねえ。

さて、このゲームのウリを紹介していこう。まず選手名、球団名がすべて実名である点。これは（社）日本野球機構の公認。また、選手データはIBM BIS（プロ野球中継の5分前くらいに戦力分析なんかをやっている）の選手成績のデータを使っているので、実際のプロ野球に限りなく近い成績を残すはずだ。

さらに、球場も実在の球場を11球場用意。ちなみに球場のサイズもプログラムされているから、広い球場は本塁打が出にくい。グリーンスタジアムをフランチャイズ（本拠地）にするオリックスはすこし不利になるかな？

ベストプレーは近日発売で価格は9800円を予定しています。よろしく！

君達のベスプレとの相性をチェック!!
「あなたのプロ野球ファン度は？」

金曜チェック！　今や政治経済の啓蒙番組と化した「ニュースステーション」も昔はこんな企画やってて、視聴者に媚てたんだよな。そうそう、その金曜チェックの単行本も出てたな。久米宏の笑顔のイラストが表紙のヤツだ。ちょっと気持ち悪かったな、あの顔は。で、あなたのプロ野球ファン度をはかる金曜チェックならぬ、ホットラインチェックを行ないます。チェック用の鉛筆を用意して、自分に当てはまる項目をチェックしてください。ではいきますよん。スタート！

1 □野球は根性！の金田解説は気に食わない。けれど江川のウケ狙いの解説はもっとイヤ。
2 □高校野球も球速表示をすれば、スカウトの人が狙いの選手を選びやすくなると思う。
3 □新聞屋からもらったチケットが、ひいきチームの試合でなくても、ヒマなら見に行く。
4 □無意識にピッチングやバッティングのマネをしてしまう。
5 □ドラフトで拒否するヤツを見ると「プロでやれるならどこでもいいだろ！」と思う。



須田PINはタイガースファン。神宮球場で試合があるときは、いつも行っている。レフトスタンドのバックスクリーン寄りにいるので、見つけたら無視するように。

6 □スポーツ新聞でついイースタン、ウエスタンリーグの試合結果まで見てしまう。
7 □水上の長髪は好きではないが、球団が選手の髪型にまで口を出すのは横暴だと思う。
8 □プロ野球ニュースは好きだが、シーズンオフのゴルフやクイズ企画はやめて欲しい。
9 □ヤクルトの「サッシー」こと酒井投手が引退して打撃投手になったことを知っている。
10 □テレビでよくやる好プレー、珍プレー特集は好プレーの時間が短すぎると思う。
11 □球場ではあまり私設応援団に近付かない。ワイワイ騒ぎながらの観戦は趣味じゃない。
12 □ひいきチームの選手なら、スターティングメンバーとその守備位置まで言える。
13 □なにもすることがなくて、ボケッとしているときはたいてい野球のことを考えている。
14 □選手の年俸が安すぎると思う。一流選手はすくなくとも外人並にすべきだ。
15 □長打力のある選手も魅力的だが、バントなどの小技の上手な選手も好きだ。
16 □野球を球場で観戦するときは、できるだけ試合前の練習から見ることにしている。
17 □今度生まれ変わったら、絶対プロ野球選手になりたいと思う。
18 □ひいきチーム以外の選手でも、好きなタイプの選手なら応援してしまう。

とまあ、以上の18項目のチェックポイントなんですが、自分に適応したものはいくつあったでしょうか？　ではあなたのプロ野球ファン度診断！　いきます。

0個の人
ひいきチームなし。近鉄が引き分けで優勝を逃してかわいそうだから近鉄、潮崎がカワイイから西武、と一貫してミーハー。

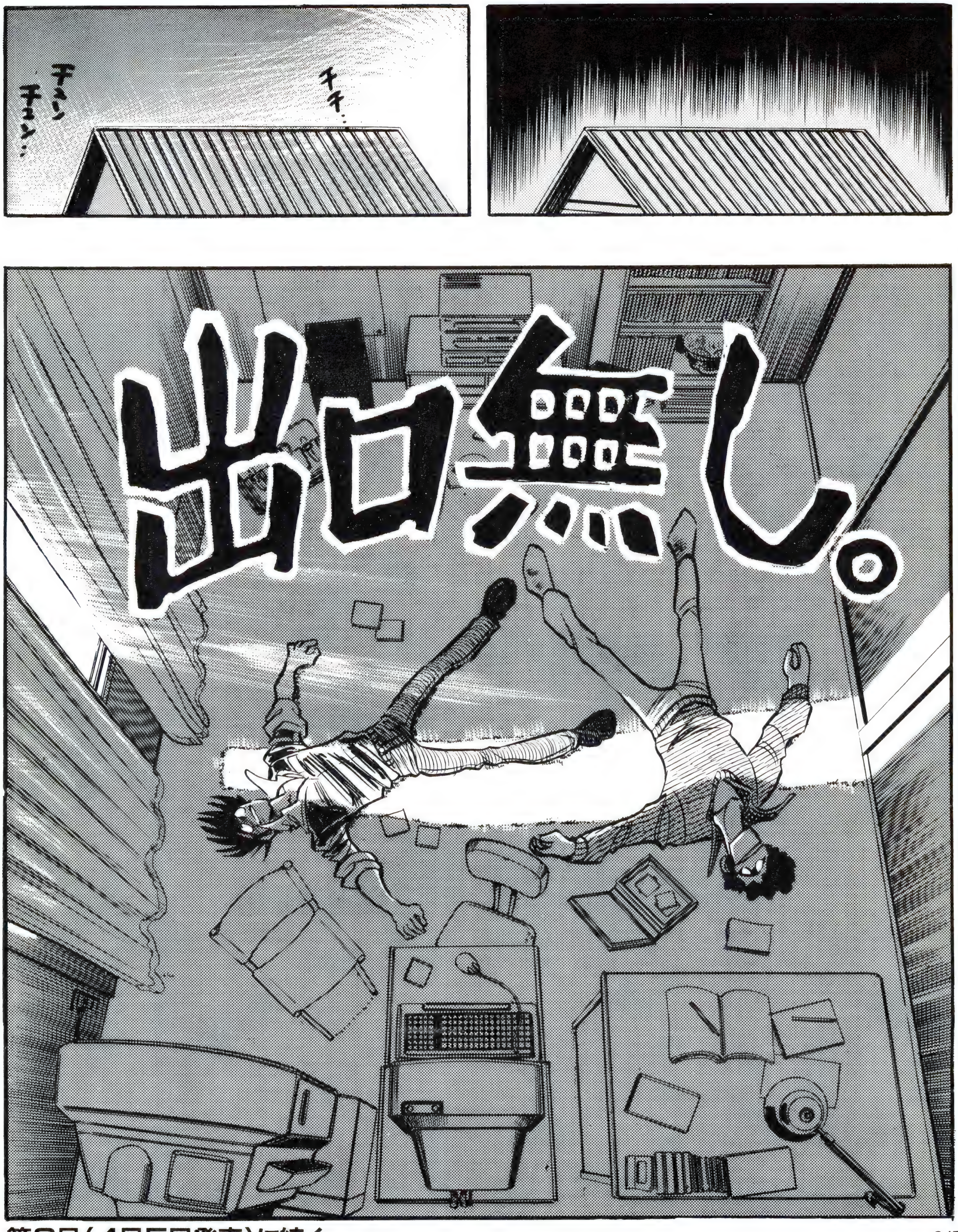
1～5個の人
ひいきチームを決めているが、実際に球場に足を運ぶことはない。試合結果をチェックし忘れることもしばしば。

6～11個の人
年間を通じて球場に足を運ぶ回数は4～5回。球場に行けないときは、新聞で結果をチェック。一般的な野球ファンだね。

12～17個の人
プロ野球ばかりじゃなく、大学野球や高校野球なども熱心に見る。野茂や小池なんかはみんなが騒ぐ前にすでに注目していた。

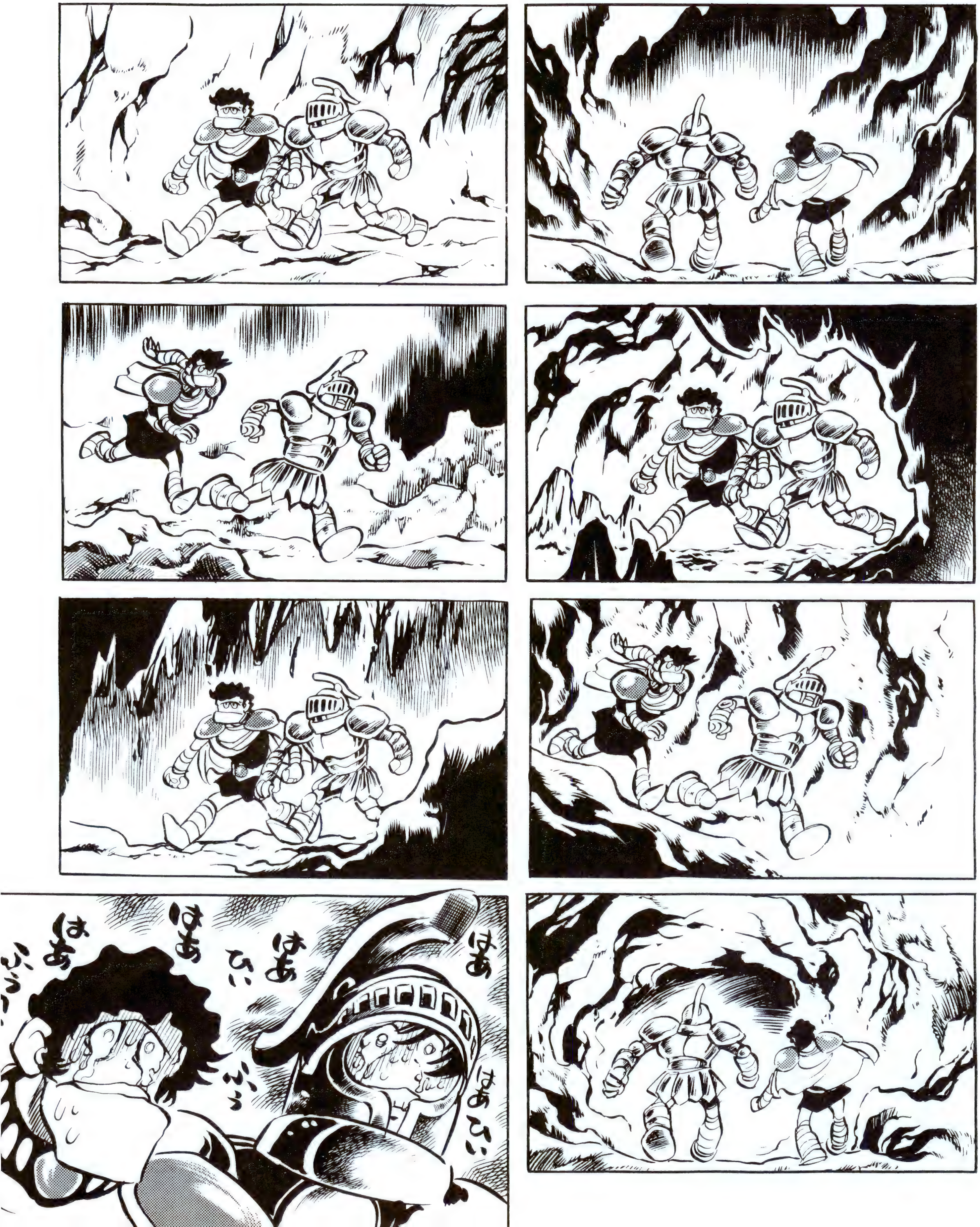
18個の人
ファンを飛び越えて、もはや野球オタク。プロ野球人気が低下し、サッカーにファンが流入するのでは？と最近危惧している。

今回紹介した「ベストプレーベースボール」はこのチェックで6個以上マークできた人に特にオススメなのだ。興味をもったら、ぜひ買ってくれ。絶対損はさせないよ。



●きっとアキバは立ち直ることができるだろう！ キミもクソゲームには気をつけろ!!

第8号(4月5日発売)に続く



はあ
はあひい
はあひい
ふう
はあ
はあ



研究のため（笑）美少女ゲームを買い込んだ島本先生にお手紙を出そう

〒107-24 東京都港区南青山6－11－1スリーエフ南青山ビル
（株）アスキー　ログイン編集部　インサイダー・ケン係



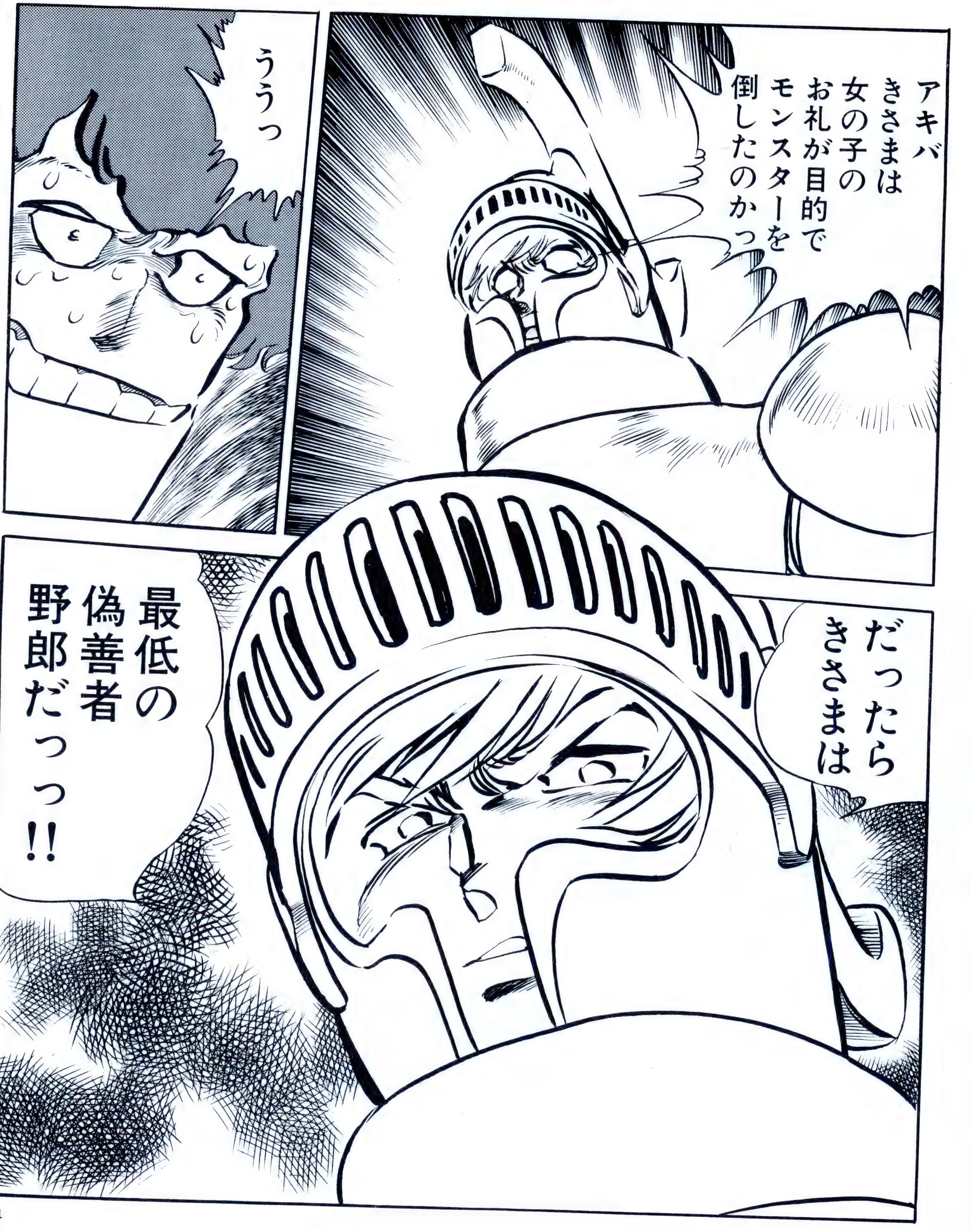
実体験ゲーム募集!! キミがインサイドしたいゲームと理由を送ってね

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部 キミの実体験係


このテのゲームが
美しいビジュアルの魔力が
シュウウ…
エルザ「ありがとう
お礼を…」
アキバきさまをかえてしまったんだ
……
ケン…


うわあああーあっ!!

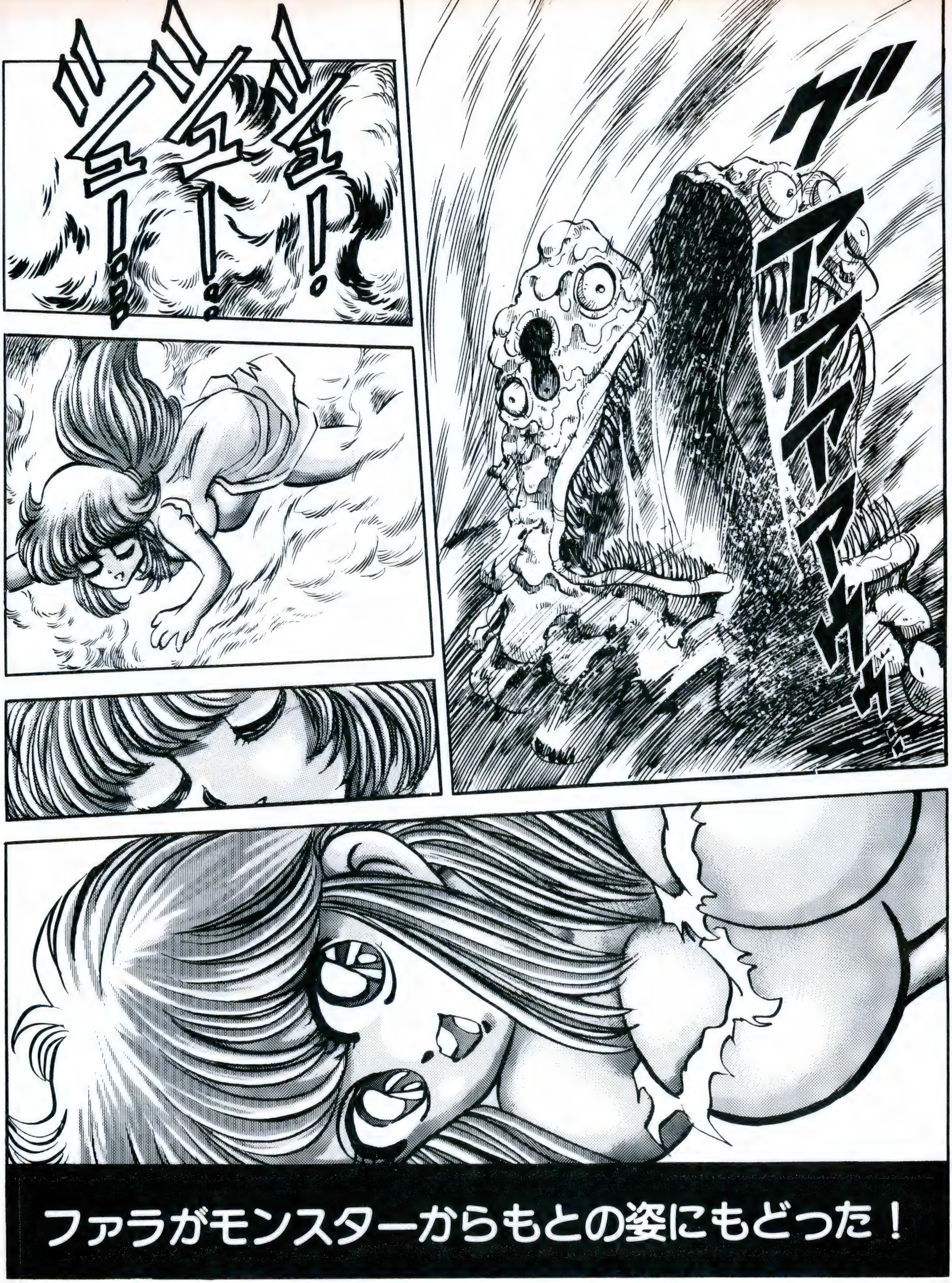

たっ
たかが
ゲームの
世界……
そう
たかが
ゲーム
やってること
自体は
罪には
なるまい
……
だがな…
ひそかに
心が
ねじまげ
られてくる…
ちがうか
アキバ
うっ…く
たとえば
現実の世界で
女の子に
親切に
したとする!!
その心のどこかの
かたすみに――
「もし」
「もしゲームの
ようにお礼してくれ
たらば…」という願いが
ふとうかぶ
そうだろう
ちがうかっ
今の
お前がそうだろう
アキバ!!
うっ
ううっ
お前は
もうゲーマー
なんか
じゃないっ
堕落した
ただの
女っ
たらしだよ!!


アキバ
きさまは
女の子の
お礼が目的で
モンスターを
倒したのかっ
ううっ
だったら
きさまは
最低の
偽善者
野郎だっっっ!!



おれは今
お前の
家にきて
一緒にゲームに
入り込んで
いるんだ
そ
そうか…
ケン
わ……
笑ってくれ
ケン!!
お　おれは今
このテの
ゲームに
はまっちまって
いるんだ
アキバ……
目を
さませっ
たとえばだ
今お前が
この女を
たすけた
そして
お礼を
しようと
しているが…


ファラ「ありがとう…アキバ」
……
……
ファラ「お礼を……」
まてっ
う…
そこまでだっ
アキバ
ケン
なぜ
ここに…

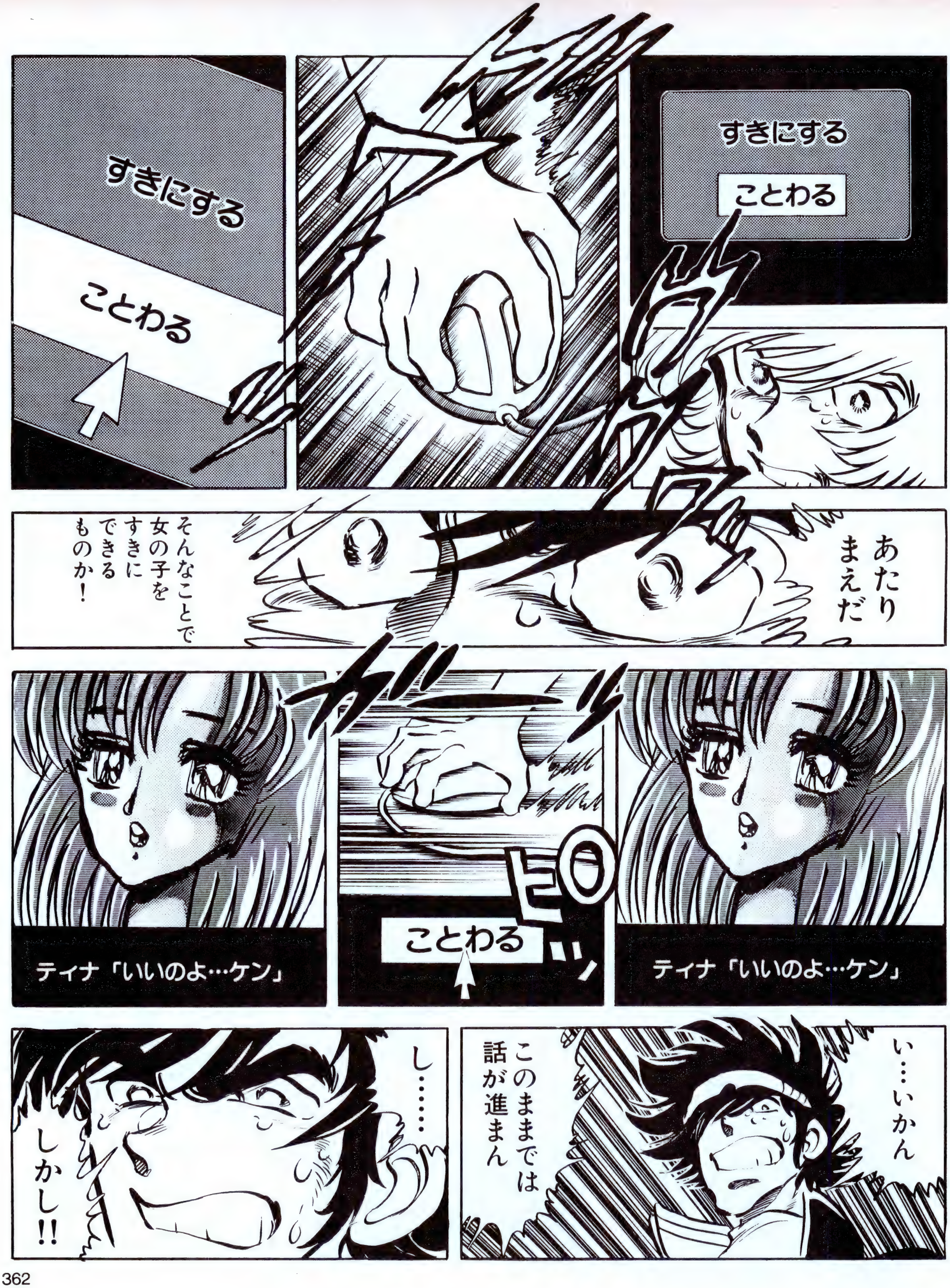

グアァァァッ!!
ジュ!
ジュ!
ジュ!
ファラがモンスターからもとの姿にもどった！


へたをすると…
あ いや 何でもない
あの顔
あれはまだ あのテのゲームに 負債をおって いる表情だ
罪悪感を もって いるときは まだ救いが ある…
「これは これで いいじゃん おもしろいし おれは すきだよ」 に なったら…
もし そうなったら もとの状態に もどすのは むずかしい!!
早まる なよっ! アキバ!!


大丈夫かっ
ケン
……
あぶない
……
え!?
アキバが……
アキバが
危ないっ!!
ガターン
わかったぞ
あいつの
おかしかった
わけが
やつは今
このテの
ゲームに
はまって
出られなく
なって
いるんだ!!

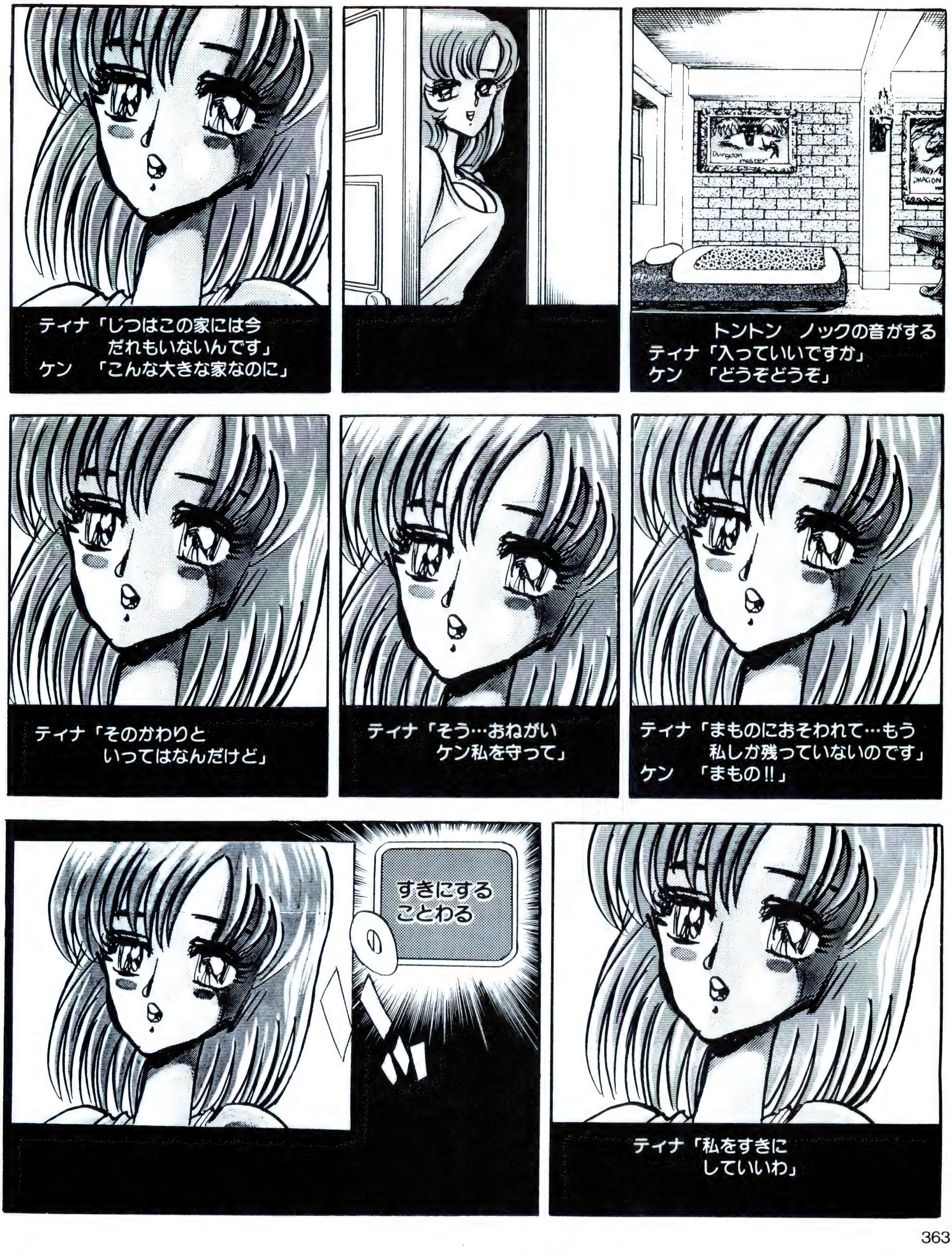

そうだ…ケン 男ってのは よわいもんだ
最初女の いいなりに なったり 誘惑に はまったり するともう…
カチッ
カチッ
二度と とり返しは つかない!
カチッ
カチッ
あとはずるずると 流れに流されて いくところまで いって後悔するのだ
耐えろ
今が 耐えどきだっ ケン!
ことわる
ティナ「いいのよ…ケン」
ことわる
だ…だが このままでは ラチが あかない
そっ そうだ リセット
リセット ボタンを おせば いいんだ

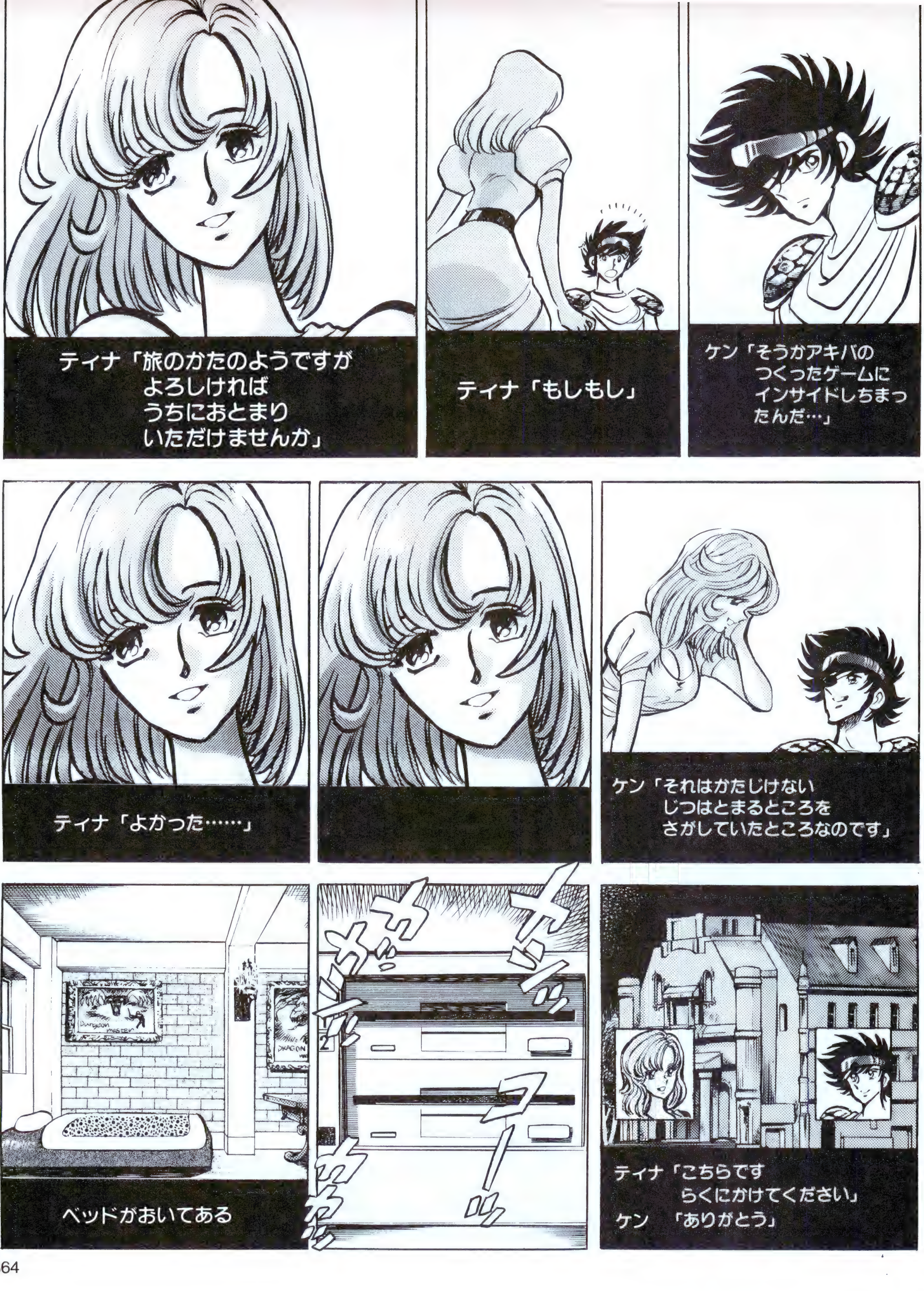

ことわる！
ティナ「いいのよ…ケン」
いいのよっ たって……
ことわる！
ティナ「いいのよ…ケン」
くっ…っ すきにしてしまおうか……
い…いや しかし
ことわる
ティナ「いいのよ」
ことわる！


すきにする
ことわる
すきにする
ことわる
あたりまえだ
そんなことで女の子をすきにできるものか！
ティナ「いいのよ…ケン」
ことわる
ティナ「いいのよ…ケン」
い……いかん
このままでは話が進まん
し……
しかし!!

次号のログイン

気になるゲームをググッと掘り下げる徹底解剖に、キミもクラクラすれ




ティナ「旅のかたのようですが
よろしければ
うちにおとまり
いただけませんか」
ティナ「もしもし」
ケン「そうかアキバの
つくったゲームに
インサイドしちまっ
たんだ…」
ティナ「よかった……」
ケン「それはかたじけない
じつはとまるところを
さがしていたところなのです」
ベッドがおいてある
ティナ「こちらです
らくにかけてください」
ケン「ありがとう」



次号のログイン　最近パソコンを買ったピープルのための特集を見逃すと、一生後悔するぞ!!


これが
あいつの
最近つくってる
ゲームか
ああ
勝手に
いじんない
ほうが
いいぜ
……
うっ
ジャジャッ
こ……
これは



女牙重傑 ケンとの勝負で初めて敗北を味わったアウトサイダー。通称メガ。

登場人物



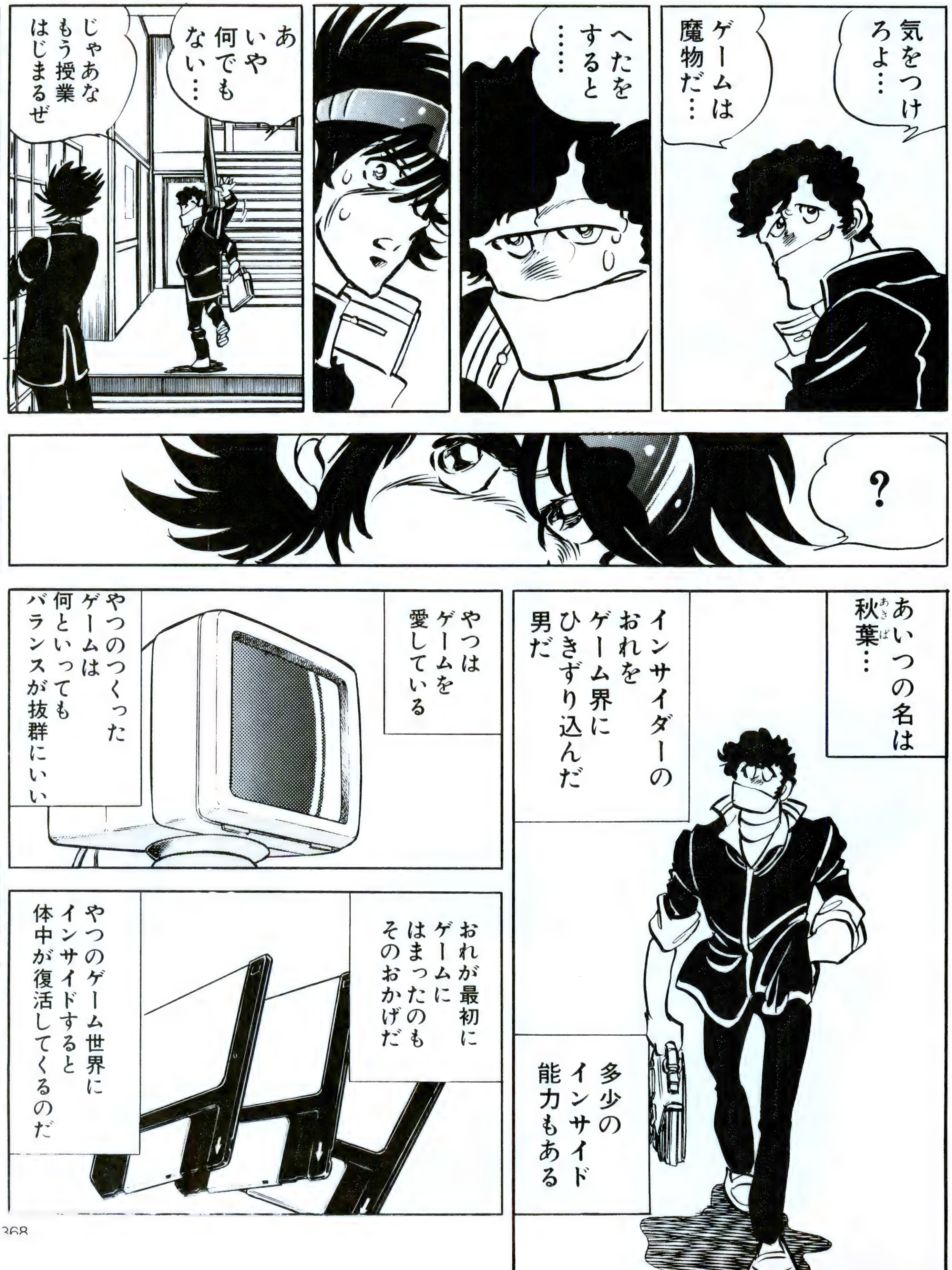
実体ケン　何にでものめり込むというインサイド能力をもつ、男らしい高校生だ。



ハイリー・コンドル　研究のためゲームを現実化している。ケンとは犬猿の仲？



夜目羅恋　優秀なインサイダー。セーラー服姿が多いので女子高生なのだろう



前号までのあらすじ

ケンは、コンドル財団の城で〝インサイダー潰し〟をねらうメガと、通信機能搭載のゲームで闘った。メガはケンのインサイド能力を利用し、クラッシュによる肉体的ダメージを与え続ける。しかし、そんなことに屈しないケンに圧倒され、メガはスゴスゴと立ち去ったのだった。



ゲーマー殺すにゃ
刃物はいらぬ
美少女ゲームが
あればよい

島本和彦

第8話　点の誘惑




A.D.1991 SPRING
ACTION R.P.G.
IN THE ANCIENT GREECE
ARKADIA
アルカディア——いにしえの理想郷
遙かないにしえの時、神々は緑なすこの地を歩き、その予言者たちはギリシャの栄えある姿を見た。神の血を引く勇者は、雲に覆われた丘を輝かし、そしてアルカディアはここに在った。あふれる力の剣を、アレス神。輝く光の弓を授けたまえ、アポロ神よ。アテナ女神よ、大いなる盾で我が身を護りたまえ。オリュンポスの神々よ、我にその力を授けよ。
●古代ギリシャの神話世界が舞台——神々の思惑により、善悪、敵味方が多様に交差し壮大なストーリーを織りなしていく。●魔法はすべて神の力——大神ゼウスとオリュンポスの十二神への祈りが、必殺の一撃をもたらす。●闘いを彩るアナログ400ラインの華麗なアニメーション・ヴィジュアル群。——そして、古代史上有名なトロイアの戦いの中、集団歩兵との死闘が繰り広げられる。
PC-9801シリーズ(VM、UV以降対応)
近日発売!!
イメージクリエイター〈ノベンタ〉
Noventa
新宿区西新宿7-1-8 〒160 TEL.03-3362-2207

SHARP

ひらかれた知性。



X68000

PERSONAL WORKSTATION

SUPER・PRO

SCSIインターフェイス標準装備

SUPER

本体＋キーボード＋マウス・トラックボール

CZ-604C-TN(チタンブラック) 標準価格348,000円(税別)/80MB(SCSI仕様) HDタイプ CZ-623C-TN(チタンブラック) 標準価格498,000円(税別)

ニュースタンダードフォルム

PRO II

本体＋キーボード＋マウス

CZ-653C-BK(ブラック)・-GY(グレー) 標準価格285,000円(税別)/40MB HDタイプ CZ-663C-BK(ブラック)・-GY(グレー) 標準価格395,000円(税別)

●ディスプレイは別売です。

●お問い合わせは…シャープ㈱電子機器事業本部システム機器営業部 〒545大阪市阿倍野区長池町22番22号☎(06) 621-1221(大代表)
電子機器事業本部液晶映像システム事業部第2商品企画部 〒162東京都新宿区市谷八幡町8番地☎(03)3260-1161(大代表)

シャープ株式会社

Printed in Japan 共同印刷

T4912973104547

雑誌29731-4/5

LOGiN 1991 No.7

平成3年4月5日発行 第10巻 第7号
昭和58年8月3日第三種郵便物認可

発行人 塚本慶一郎
編集人 小島文隆
発行所 株式会社アスキー
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
☎03・3486・7111(大代表)
☎03・3796・1901(編集部)

特別定価540円(本体524円)